

A detailed illustration of a Dark Angels Astartes warrior. The warrior is shown from the waist up, wearing green and brown armor with a white tunic featuring a red cross. He has a fierce, battle-worn expression and is holding a sword. The background is a dark, industrial setting with lightning bolts striking the scene. At the top, the text 'ВХ40К' is displayed in a stylized, metallic font. At the bottom, the text 'КОДЕКС АДЕПТУС АСТАРТЕС' and 'ТЁМНЫЕ АНГЕЛЫ' are prominently displayed in white, bold letters.

ВХ40К

КОДЕКС АДЕПТУС АСТАРТЕС

ТЁМНЫЕ АНГЕЛЫ



ТЁМНЫЕ АНГЕЛЫ



СЫНЫ ЛЬВА

СОДЕРЖАНИЕ

ПЕРВЫЙ ЛЕГИОН	4	ВОЙСКА ТЁМНЫХ АНГЕЛОВ (ПРОДОЛЖЕНИЕ)	
Тёмное наследие.....	7	Почтенные дредноуты.....	111
Охота на падших.....	8	Отделение терминаторов Крыла Смерти.....	112
СТРУКТУРА КАПИТУЛА	10	Командное отделение Крыла Смерти.....	113
Крыло Смерти.....	12	Рыцари Крыла Смерти.....	114
Крыло Ворона.....	18	«Носорог».....	116
Боевые роты.....	26	«Секач».....	117
Ударные группировки.....	32	Десантная капсула.....	118
Непрощённые.....	34	Штурмовое отделение.....	119
Капитулы-наследники.....	36	Мотоциклетное отделение Крыла Ворона.....	120
Магистры рот.....	44	Отделение ударных мотоциклов Крыла Ворона.....	121
Библиарии.....	45	Лэндспидеры Крыла Ворона.....	122
Капелланы.....	46	«Саван тьмы» Крыла Ворона.....	123
Капелланы-дознаватели.....	47	Реактивный истребитель «Нефилим».....	124
Отделения ротных ветеранов.....	48	«Тёмный коготь» Крыла Ворона.....	125
Командные отделения.....	50	Чёрные Рыцари Крыла Ворона.....	126
Тактические отделения.....	51	Лэндспидер «Мщение».....	127
Штурмовые отделения.....	52	Отделение опустошителей.....	128
Отделения опустошителей.....	53	«Хищники».....	129
Отделения скаутов.....	54	«Вихри».....	130
Дредноуты.....	55	«Поборники».....	131
Технодесантники.....	56	«Лэндрейдер».....	132
Транспортные средства.....	57	«Лэндрейдер» типа «Крестonosец».....	133
Боевые танки.....	58	«Лэндрейдер» типа «Искупитель».....	134
«Лэндрейдеры».....	60	Азраил.....	135
Мотоциклетные отделения Крыла Ворона.....	62	Боевая полурота.....	136
Чёрные Рыцари Крыла Ворона.....	63	Искупительная группа Крыла Смерти.....	137
Лэндспидеры Крыла Ворона.....	64	Ударный взвод Крыла Ворона.....	138
Лэндспидеры типа «Мщение».....	65	Взвод огневой поддержки Крыла Ворона.....	139
Реактивные истребители «Нефилим».....	66	Взвод зачистки Крыла Ворона.....	140
«Тёмные когти» Крыла Ворона.....	67	«Молот Калибана».....	141
Терминаторы Крыла Смерти.....	68	Конклав либрариуса.....	142
Рыцари Крыла Смерти.....	69	Неумолимая Охота.....	143
«Лэндрейдеры» Крыла Смерти.....	71		
Во имя прощения.....	72	ПРИЛОЖЕНИЕ	146
СЫНЫ ЛЬВА	78	Специальные правила Тёмных Ангелов.....	146
ВОЙСКА ТЁМНЫХ АНГЕЛОВ	92	Особенности восначальника.....	146
Списки оснащения Тёмных Ангелов.....	93	АРСЕНАЛ СКАЛЫ	147
Велиал.....	95	Дистанционное вооружение.....	147
Саммаил.....	96	Рукопашное вооружение.....	149
«Мрачный коготь».....	97	Спецоснащение.....	150
Иезекииль.....	98	Броня.....	152
Асмодей.....	99	Оснащение техники Тёмных Ангелов.....	153
Магистр роты.....	100	Реликвии Калибана.....	154
Библиарий.....	101	Интерромантия.....	155
Капеллан.....	102	Ударная группировка «Меч Льва».....	156
Капеллан-дознаватель.....	103	Ударная группа Крыла Смерти.....	158
Технодесантник.....	104	Ударная группа Крыла Ворона.....	159
Тактическое отделение.....	106	Тактические задачи.....	160
Отделение скаутов.....	107	Справочная таблица.....	161
Отделение ротных ветеранов.....	108	АЛТАРЬ ВОЙНЫ	164
Командное отделение.....	109	Охота на Падшего.....	165
Дредноуты.....	110	Битва за Писцину IV.....	166
		ГЛОССАРИЙ	167

Дети 41-го тысячелетия

Редактура и вёрстка: **Desperado**
Перевод: **Cinereo Cardinalem** (художественный текст), **Desperado** (правила)
Корректурa: **samurai_klim, Shaseer**

Особая благодарность **Locke** за финальную сверку правил и **FlashCell** за предоставленные материалы, а также большое спасибо всем, кто участвовал в переводе кодекса 6-й редакции.

Версия 1.0

В данный кодекс включены формирования из инфопланшетов **Librarius Conclave** и **Unrelenting Hunt**, а также миссии Алтаря Войны из 73-го и 74-го номеров еженедельного журнала «Вайт Дварф». Кроме того, в книгу включены поправки из **Errata 1.0**.





ПЕРВЫЙ ЛЕГИОН

Тёмные Ангелы ведут войну с беспощадной решимостью. В атаке они действуют без сожалений и непоколебимо шагают сквозь вражеский огонь; в обороне же они абсолютно негибачемы, в результате чего враг сам разбивается о несокрушимые шеренги космодесантников. Там, где другие капитулы Адептус Астартес уделяют много времени пышным речам и хвастовству, это замкнутое братство предпочитает, чтобы их деяния говорили сами за себя. Там, где в пылу сражения Космические Волки или Чёрные Храмовники дали бы волю неистовым боевым кличам, Тёмные Ангелы разрубают врагов на части, распевая священные гимны и псалмы войны. Бесстрашные и суровые, они расстреливают своих жертв с пугающей эффективностью, ни на малейший миг не проявляя слабости или неподобающей гордыни.

Когда Император задумывал Великий крестовый поход, он стремился объединить разрозненные колонии человечества в единую межзвёздную державу. Для решения этой титанической задачи он создал себе в помощь двадцать легионов сверхчеловеческих солдат, известных как космодесантники. Эти доблестные воины, генетически спроектированные во всём превосходить простых людей, стали абсолютным оружием Императора в бою против враждебной Галактики. Среди этих легионов Тёмные Ангелы были первыми и, бесспорно, величайшими. Под командованием своего благородного примарха Льва Эль'Джонсона они сражались на переднем крае кампаний Императора и не сходят оттуда вот уже десять тысяч лет.

После уничтожения их родного мира под названием Калибан Тёмные Ангелы странствуют по Галактике в огромной крепости-астероиде, именуемой Скалой. Это громадное сооружение – последний кусок самого Калибана, отколовшийся в результате планетарной катастрофы; за многие века космодесантники проложили в нём бесчисленные каменные коридоры, построили бронированные орудийные башни и стратегические пусковые шахты, установили генераторы силовых полей и приделали колоссальные варп-двигатели. На борту этой монолитной боевой станции Тёмные Ангелы следуют извилистым путём сквозь пустоту космоса, преследуя цели, которые никогда никому не раскроют.

Тёмные Ангелы составляют суровое братство героев, что сражаются в нескончаемой войне за само выживание человечества. Однако они опутывают себя архаичными военными обрядами, словно стремясь отгородиться от тех, кого защищают. От этого таинственного капитула веет духом одержимости и нависшей угрозы, что выбивает из колеи даже союзников, сражающихся вместе с ними. Под мужеством и благородством Тёмных Ангелов и за зловещей завесой тайны, что окутывает их деяния, скрываются куда более мрачные мотивы. Тёмные Ангелы ищут искупление и скрывают свои постыдные грехи даже друг от друга. Охотясь на тех, кто предал их в далёком прошлом, они стремятся смыть пятно позора, ибо если правда выйдет на свет, тогда всё, за что они боролись, обратится в прах, который развеет ветер.









ТЁМНОЕ НАСЛЕДИЕ

Десять тысячелетий назад нещадная галактическая война, известная как Ересь Гора, практически уничтожила Имперium. На протяжении всего этого страшного конфликта Тёмные Ангелы и их примарх Лев Эль-Джонсон оставались верны Императору и героически сражались со своими вероломными братьями. По окончании Ереси Джонсон и его Легион вернулись в родной мир Калибан и обнаружили, что там их поджидает последнее чудовищное предательство. Снедаемый завистью к достижениям Льва, доблестный рыцарь Лютер – некогда ближайший друг и соратник Джонсона – отдался Тёмным богам Хаоса. И что ещё хуже, своими страстными речами он склонил к ереси всех Тёмных Ангелов на Калибане.

В результате грандиозное возвращение верных Трону Астарес было встречено не ликованием, а внезапной и ужасающей бурей лазерного огня, посланной с поверхности планеты. Прежде чем флот Джонсона успел отступить в глубокий космос, несколько звездолётов разорвало на части, и после того как примарх собрал всё произошедшее в единую картину, его холодная ярость была поистине страшна. Преисполненный решимости покарать бывшего брата и выжечь сразу, что пустила корни в его легионе, Лев незамедлительно разработал план сокрушительного удара из космоса.

Выдвинувшись на позиции, корабли Джонсона начали массивную орбитальную бомбардировку. Они сравняли с землёй оборонительные лазеры Калибана и загнали предателей обратно в прикрытые пустотными щитами крепости-монастыри. Одновременно с этим сам примарх возглавил точечную десантную атаку на величайшую из этих твердынь, бывшую средоточием власти Лютера. Пока выстрелы из космоса дождём заливали землю, Джонсон и Лютер сошлись в яростном поединке; неистовство их схватки разбивало камни, из которых была сложена крепость. И наконец, когда кора мира раскололась под яростью бомбардировки Тёмных Ангелов, Лютер оступился, тем самым открывшись для удара. Однако Джонсон не смог убить своего старого друга. Предатель же не испытывал подобных угрызений совести и сбил примарха с ног чудовищно мощным психическим ударом.

Когда Джонсон пал, Лютер наконец осознал, что натворил. С горестным воплем он рухнул на колени подле бывшего друга. Услышав этот крик, Тёмные Боги поняли, что победа ускользнула от них. Придя в ярость, они погрузили Калибан в громадный варповый шторм. Уже и так смертельно раненый родной мир Первого легиона распался на тысячи фрагментов, большую часть которых наряду с выжившими предателями поглотил варп.

После этой катастрофы лояльные Тёмные Ангелы высадились на поверхность последнего оставшегося осколка своей планеты. На вершине этого каменного островка стояла разорённая крепость Лютера, уцелевшая только благодаря мощным щитам. Именно здесь космодесантники нашли самого архипредателя, обезумевшего и что-то невнятно бормочущего. От Джонсона не осталось и следа, хотя Лютер клялся, что примарха унесли закутанные в мантии фигуры. Едва ли не хуже был тот факт, что Ангелы-отступники также исчезли, унеся с собой мрачную историю позора своего легиона. Так сыны Льва начали тяжкие и нескончаемые поиски тех, кого позже назовут Падшими, с тем, чтобы поймать вероломных братьев и заставить их замолчать, добиться от них раскаяния и в конечном итоге очистить душу капитула.



ОХОТА НА ПАДШИХ

После гибели Калибана лидеры Тёмных Ангелов скрыли свой ужасный позор, образовав небольшую замкнутую группу лиц, известную как Внутренний круг. Эта организация, чьё существование скрывается даже от собственных братьев, полностью посвятила себя охоте на Падших с целью искупить грехи капитула.

С момента создания Внутреннего круга Тёмные Ангелы ведут тайную войну. Большинство их собратьев ничего не знают о тёмном прошлом своего ордена и даже не подозревают о скрытых целях, которые они преследуют. Вместо этого им внушают беспрекословное подчинение приказам магистров. Лишь те, кто продемонстрировал безграничную преданность, могут войти во Внутренний круг, и даже тогда они должны пройти многочисленные и опасные испытания, чтобы доказать свою состоятельность.

Те, кто провалит эти испытания, исчезнут без следа, и больше их никто никогда не увидит. Остальные принесут клятву абсолютной тайны, после чего им поведают о предательстве Лютера и существовании Падших. И даже когда Тёмный Ангел решит, что теперь ему известна вся правда об истории капитула, выяснится, что внутри этого круга есть свои круги, скрывающие ещё более тёмные секреты. Но ему достаточно знать, что именно Падшие приводят Тёмных Ангелов в истинную ярость, и что именно на этих древних предателях, не считаясь с ценой, ведёт охоту Внутренний круг.

Сами Падшие несут смертельную опасность, ведь они – воины ушедшей эпохи, сильнее и хитрее которых Галактика не видела тысячи лет. И хотя некоторые из них сожалеют о своих действиях во время падения Калибана, большая часть – это нераскаившиеся отступники, которые окружают себя целыми армиями фанатичных последователей. Разделаться с этими еретиками довольно сложно, но простого убийства недостаточно. Падшего необходимо одолеть и захватить живьём. Для этой задачи у Тёмных Ангелов есть их грозная 1-я рота: Крыло Смерти. Защищённые абсолютной преданностью ордену и глухие ко лжи предателей и еретиков воины Крыла Смерти выслеживают Падших, искореняют их последователей и берут своих вероломных братьев в плен. После они в тайне возвращают их на Скалу, где передают череполиким капелланам-дознавателям. Именно этим мрачным личностям поручено всеми возможными средствами добиться признания от древних предателей. Лишь через покаяние Падших Тёмные Ангелы смогут обрести прощение, и Внутренний круг сделает всё для достижения этой цели.



Ещё не успели погаснуть последние вспышки энергии от телепортации, как брат Арафаил уже открыл огонь. Штурмоболтер колотился в его хватке, вылёвывая поток снарядов в потрясённых культистов, топливщик на освещённой лунным светом поляне. Вокруг него братья делали то же самое, высвобождая какофоническую бурю огня, что оставляла от их жертв лишь брызги крови и отсечённые конечности. Крыло Смерти застало врага врасплох, и Арафаил беззлively усмехнулся, когда культисты сломали строй и побежали. Никто из них не ушёл далеко – последнюю горстку бегущих скосила громоподобная очередь штурмовой пушки брата Азрии. Культистов разорвало на части бурей выстрелов, и их подёргивающиеся останки разбросало по грязной земле.

Арафаил обвёл взглядом поляну. Небольшая прогалина в лесу, пятачок сырой травы, вокруг которого нависала тенистая громада леса. Посреди поляны возвышалась огромная статуя, полностью закрывая собой окружающее пространство. Арафаил почувствовал укол холодной ярости, когда разглядел грубо вырезанную фигуру в архаичной силовой броне с воздетыми ввысь руками, что, вероятно, говорило о милосердии и доброте, но больше походило на угрозу. Будучи членом Внутреннего круга и держателем клятвы, Арафаил знал о тайнах своего капитула и потому с первого взгляда узнал в идоле Падишиго. Добыча Крыла Смерти была здесь, и Арафаил поклялся, что не упустит её.

Мысли Тёмного Ангела нарушила внезапная стрельба, дошедшая с края поляны. Выбив искры, снаряды отскочили от его брони, когда из деревьев выпрыгнула группа космодесантников-предателей. Они раз за разом повторяли одно имя, что наполнило Арафаила яростью.

– Шадрехаил! Шадрехаил! Шадрехаил!

Не обращая внимания на отскакивающие от пластин доспехов болты, воины Крыла Смерти развернулись к врагу и снова открыли огонь. Отступники пали замертво, разорванные на части болтами и лучами, и терминаторы двинулись дальше по их истерзанным трупам. Арафаил шагал вперёд, на ходу проверяя показания внутреннего ауспика брони. Храм Шадрехаила должен был находиться всего в ста ярдах от поляны. Из-за зависшего на низкой орбите ударного крейсера «Псалом прощения» Падиши не сможет улететь отсюда, и потому Крыло Смерти приближалось со всех сторон. Шадрехаилу придётся либо с боем прорываться наружу, либо ждать, пока напавшие сами придут к нему. Как бы то ни было, Крыло Смерти будет готово ответить.

Арафаил хмыкнул, когда его плечевой щиток укусил зуб цепного меча, а затем снёс обладателя оружия со своего пути. Войдя во мрак деревьев, он пристрелил ещё одного еретика. Тёмный Ангел чувствовал, что Падиши там, и при мысли об этом его двойные сердца застучали быстрее. Шадрехаил будет схвачен, и покается. Арафаил проследит за этим.



СТРУКТУРА КАПИТУЛА

Хоть организация Тёмных Ангелов и окутана тайной, в основном она не сильно отличается от таковой у типowego ортодоксального капитула. Однако охота на Падших привела к тому, что Тёмные Ангелы включили в свой состав несколько групп, чья численность – а в некоторых случаях и само существование – является тщательно охраняемым секретом. Это Крыло Ворона, Крыло Смерти и Внутренний круг.



1-Я РОТА
«Крыло Смерти»
ВETERАНСКАЯ РОТА
Магистр Велиал
Великий магистр Крыла Смерти

Рыцари Крыла Смерти
Командное отделение
20 отделений
терминаторов Крыла Смерти
9 почтенных дредноутов



2-Я РОТА
«Крыло Ворона»
СКОРОСТНАЯ ШТУРМОВАЯ РОТА
Магистр Саммаил
Великий магистр Крыла Ворона

Капеллан
Чёрные рыцари
Командное отделение
6 ударных взводов
4 взвода огневой поддержки



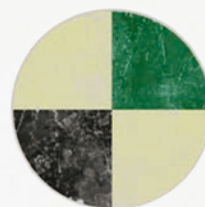
3-Я РОТА
«Немилосердные»
БОЕВАЯ РОТА
Магистр Асторан
Магистр арсенала

Капеллан
Командное отделение
Ротные ветераны
6 тактических отделений
2 штурмовых отделения
2 отделения опустошителей
3 дредноута



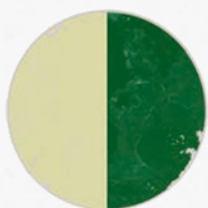
4-Я РОТА
«Страшимые»
БОЕВАЯ РОТА
Магистр Корхаил
Магистр флота

Капеллан
Командное отделение
Ротные ветераны
6 тактических отделений
2 штурмовых отделения
2 отделения опустошителей
2 дредноута



5-Я РОТА
«Неумолимые»
БОЕВАЯ РОТА
Магистр Вальтасар
Хранитель Невидимого ритуала

Капеллан
Командное отделение
Ротные ветераны
6 тактических отделений
2 штурмовых отделения
2 отделения опустошителей
4 дредноута



6-Я РОТА
«Решительные»
ТАКТИЧЕСКАЯ РОТА
Магистр Арафил
Магистр обрядов

Капеллан
Командное отделение
Ротные ветераны
10 тактических отделений
1 дредноут



7-Я РОТА
«Несломленные»
ТАКТИЧЕСКАЯ РОТА
Магистр Езекия
Магистр хранителей

Капеллан
Командное отделение
Ротные ветераны
10 тактических отделений
3 дредноута



8-Я РОТА
«Гневные»
ШТУРМОВАЯ РОТА
Магистр Молохия
Магистр осуждения

Капеллан
Командное отделение
Ротные ветераны
10 штурмовых отделений
2 дредноута



9-Я РОТА
«Беспощадные»
РОТА ОПУСТОШИТЕЛЕЙ
Магистр Ксероф
Магистр реликвий

Капеллан
Командное отделение
Ротные ветераны
10 отделений опустошителей
4 дредноута



10-Я РОТА
«Избавленные»
РОТА СКАУТОВ
Магистр Раней
Магистр новобранцев

Капеллан
10 отделений скаутов
117 нераспределённых Неофиты

СИЛЫ КАПИТУЛА НА МОМЕНТ 999.М41



МАГИСТР КАПИТУЛА
КОМАНДОР АЗРАИЛ
Верховный великий магистр
Тёмных Ангелов



АПТЕКАРИОН
БРАТ РАЗАЕК
Главный аптекарий
10 аптекариев



РЕКЛЮЗИАМ
ВЕРХОВНЫЙ ДОЗНАВАТЕЛЬ
ШАФАН
Великий магистр капелланов
30 капелланов-дознавателей



РЫЦАРИ СКАЛЫ
БРАТ АФАРАН
Смотритель Скалы
6 почтенных дредноутов



ЛИБРАРИУС
СТАРШИЙ БИБЛИАРИЙ
ИЕЗЕКИИЛЬ
Держатель ключей
4 эпистолярия
8 кодициев
8 лексиканиев
4 аколита



Знамя капитула Тёмных Ангелов

КОМАНДУЮЩИЙ ФЛОТОМ
БРАТ НЕЛЬФАЛОР
Верховный охотник Пустоты

16 ударных крейсеров
8 боевых барж
21 скоростной ударный корабль
31 десантно-штурмовой самолёт
«Громовой ястреб»



ОРУЖЕЙНАЯ
БРАТ ВЕЛАФОР
Магистр Скалы

22 технодесантника
113 сервиторов
16 «Хищников»
10 «Поборников»
12 «Вихрей»
21 «Лэндрейдер»

ЛОГИСТИЦИАМ
БРАТ СЕФАРОН
Прихватчик

1200 сервиторов



КРЫЛО СМЕРТИ

Крыло Смерти – бронированный кулак ордена, одно из лучших воинских подразделений Имперiums. Нет врага столь сильного, чтобы оно не смогло одолеть его, и миссии столь сложной или опасной, чтобы оно не завершило её. Его репутация такова, что, едва завидев воинов в доспехах цвета кости, многие враги обращаются в бегство.

Крыло Смерти – 1-я рота Тёмных Ангелов. В отличие от элитных бойцов большинства других капитулов Космодесанта, члены Крыла Смерти сражаются исключительно в древних комплектах терминаторской брони. Тот факт, что Тёмные Ангелы в состоянии оснастить ими всех своих ветеранов, говорит об обилии реликвий, скрытых глубоко в Скале, и показывает, насколько серьёзно орден относится к истинной миссии Крыла Смерти. Многие в этом соединении даже не ведают о том, что они – абсолютное оружие в борьбе с Падшими, воинская элита, на которую возложена обязанность по выслеживанию и поимке отступников. Таким образом, только те, кто показал невероятное мастерство владения оружием и безграничную верность ордену, могут пройти жёсткие обряды посвящения, необходимые для вступления в Крыло Смерти. Те, кто перенесёт все психические, физические и духовные тяготы этого ритуала, по праву займут своё место в рядах отборных солдат капитула.



Как штурмовое подразделение, Крыло Смерти способно беспрепятственно продвигаться под самым плотным огнём противника. Оно может телепортироваться прямо в гущу схватки, чтобы вырвать сердце вражеской армии одним-единственным идеально скоординированным ударом. В таких сражениях, как Олтариадская чистка, Резня у Седьмого пика, и в отчаянной атаке, прорвавшей стены крепости Опалённой Плоти, Крыло Смерти доказало, что ни один враг не может противостоять их подавляющей мощи.

Подобные подвиги требуют отваги и безграничной ненависти к врагу – эмоций, что жарко пылают в груди всех членов Внутреннего круга. Эти воины знают о предательстве Лютера, и их фанатичность укрепляет решимость самих Астартов и сражающихся вместе с ними братьев. В бою они становятся свечками праведной ярости, направляя своих братьев, дабы растереть врагов в неузнаваемую кровавую кашу. Все воины Крыла Смерти абсолютно преданны, без сомнения следуют указам своих настоятелей и во имя охоты готовы сделать всё что угодно, сколь бы отвратительным ни оказалось это деяние. По этой причине лишь немногие ударные группы Тёмных Ангелов отправляются на войну, не имея в распоряжении хотя бы одного отделения Крыла Смерти, готового в любой момент исполнить самые безжалостные приказы командиров ордена.



СТРУКТУРА КРЫЛА СМЕРТИ



ВЕЛИКИЙ МАГИСТР КРЫЛА СМЕРТИ

БИБЛИАРИИ

КАПЕЛЛАНЫ-ДОЗНАВАТЕЛИ

РЫЦАРИ
КРЫЛА СМЕРТИ



РЫЦАРИ
КРЫЛА СМЕРТИ



РЫЦАРИ
КРЫЛА СМЕРТИ



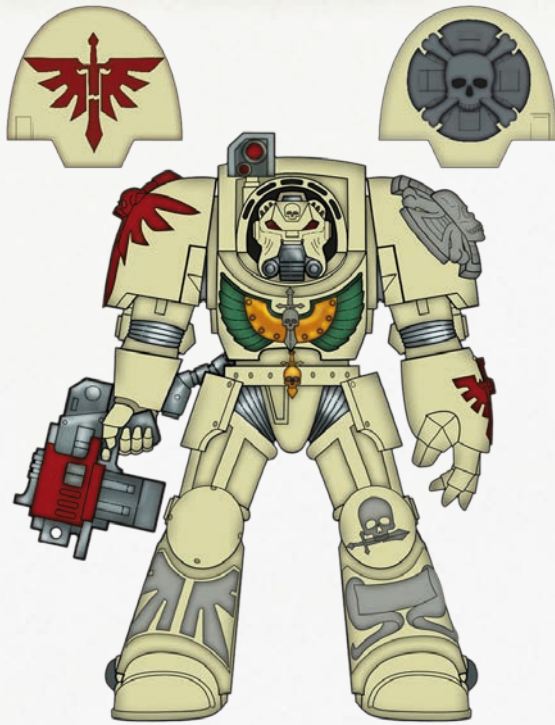
Магистры рыцарей Крыла Смерти и сержанты терминаторов могут носить на своей броне геральдические украшения вместо общепринятых номеров отделений, так как их истинное значение известно только членам Внутреннего круга.

ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ
ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ
ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ
ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ	ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ

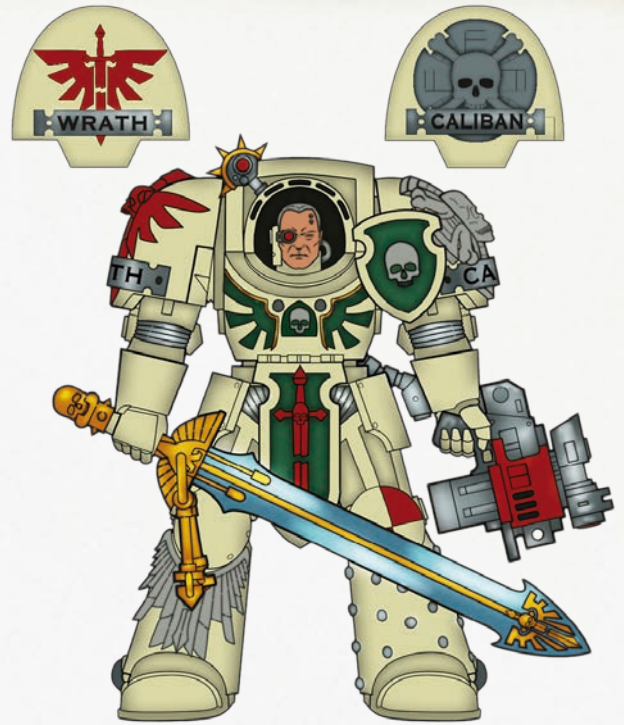
ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ СИЛЫ КРЫЛА СМЕРТИ

Развёртываются по запросу. Как и в случае с отделениями терминаторов, настоящая численность сокрыта от посторонних.

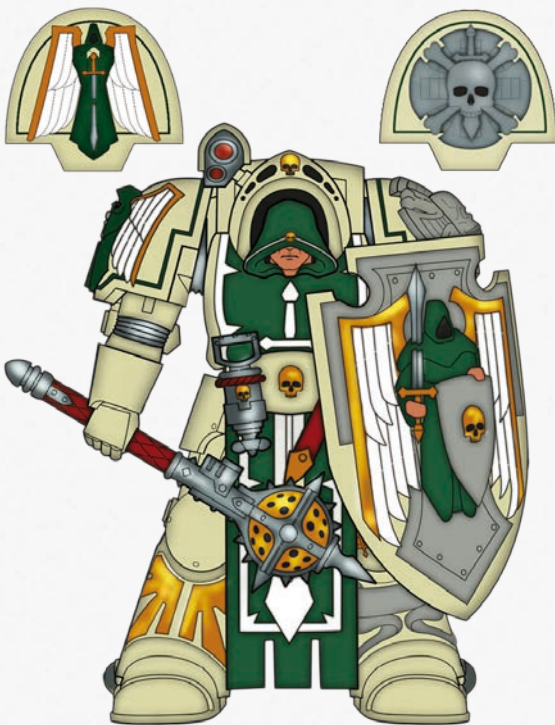
Почтенные дредноуты
«Лэндрейдеры»
«Лэндрейдеры» типа «Крестоносец»
«Лэндрейдеры» типа «Искушитель»



Брат Деферос, терминатор Крыла Смерти. На левом наплечнике размещён Крукс Терминатус, на правом изображена эмблема Крыла Смерти в виде сломанного меча.



Исайя, сержант терминаторов Крыла Смерти. Оба наплечника украшены молитвенными свитками, а на левом колене расположено геральдическое украшение, по которому можно определить его отделение.



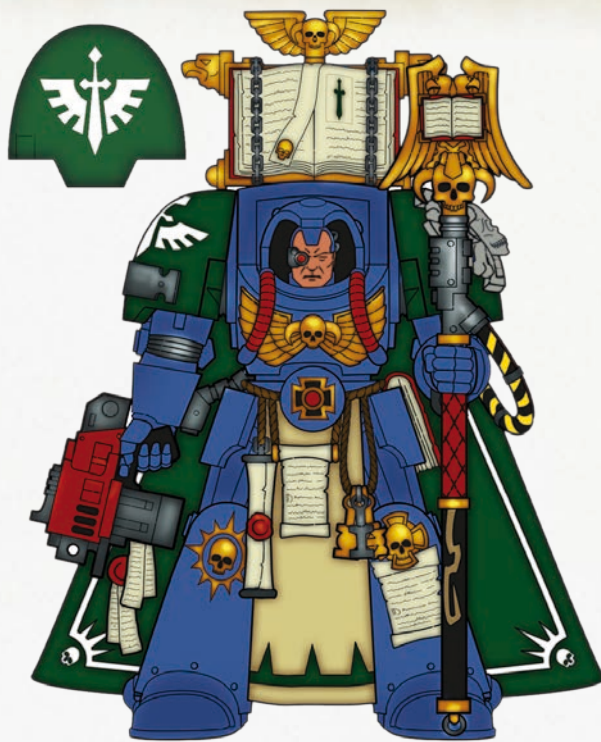
Брат Нефорос, рыцарь Крыла Смерти. На левом наплечнике размещён Крукс Терминатус, на правом изображён символ рыцарей Крыла Смерти.



Ахрабил, магистр рыцарей Крыла Смерти. На обоих наплечниках имеется зелёная окантовка, которая отличает рыцарей Крыла Смерти от отделений терминаторов.



Кодиций Турмилл, библиарий Тёмных Ангелов. На левом наплечнике расположена богато украшенная эмблема ордена, на правом размещён символ либраниуса в виде рогатого черепа.



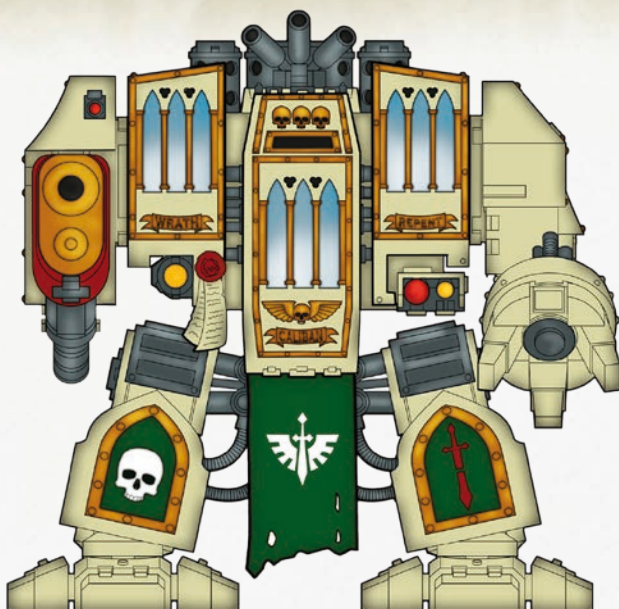
Лексиканий Асфолон, библиарий Тёмных Ангелов. Укрытый защищающими его древними свитками и фолиантами, Асфолон несёт с собой на войну тёмные тайны интерромантии.



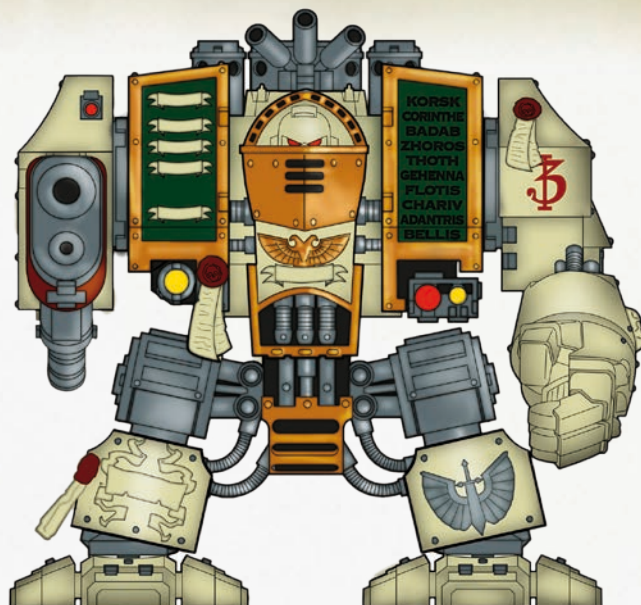
Капеллан-дознаватель Дакарус. На левом наплечнике размещены и эмблема ордена, и знаки Внутреннего круга, а на правом изображён символ капелланов-дознавателей в виде черепа.



Капеллан-дознаватель Эфрех. На левом наплечнике размещён Крест Терминатус, а правый сочетает в себе символ капелланов-дознавателей и эмблему ордена.



Почтенный дредноут Раказилл. Надписи на корпусе Раказилла перечисляют некоторые из множества кампаний, в которых он сражался на протяжении тысячелетий.



Почтенный дредноут Хаммаил. Его корпус украшен множеством молитвенных свитков и личных почётных знаков.



Символ роты Крыла Смерти.



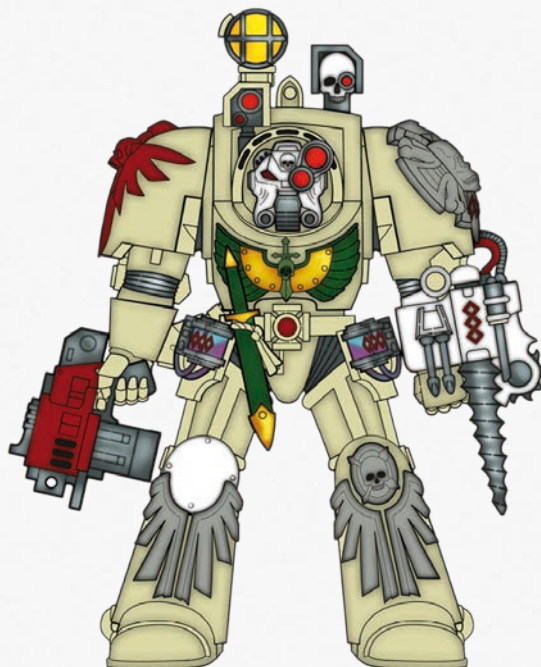
Кружки, указывающие на 1-ю и 7-ю машины роты.



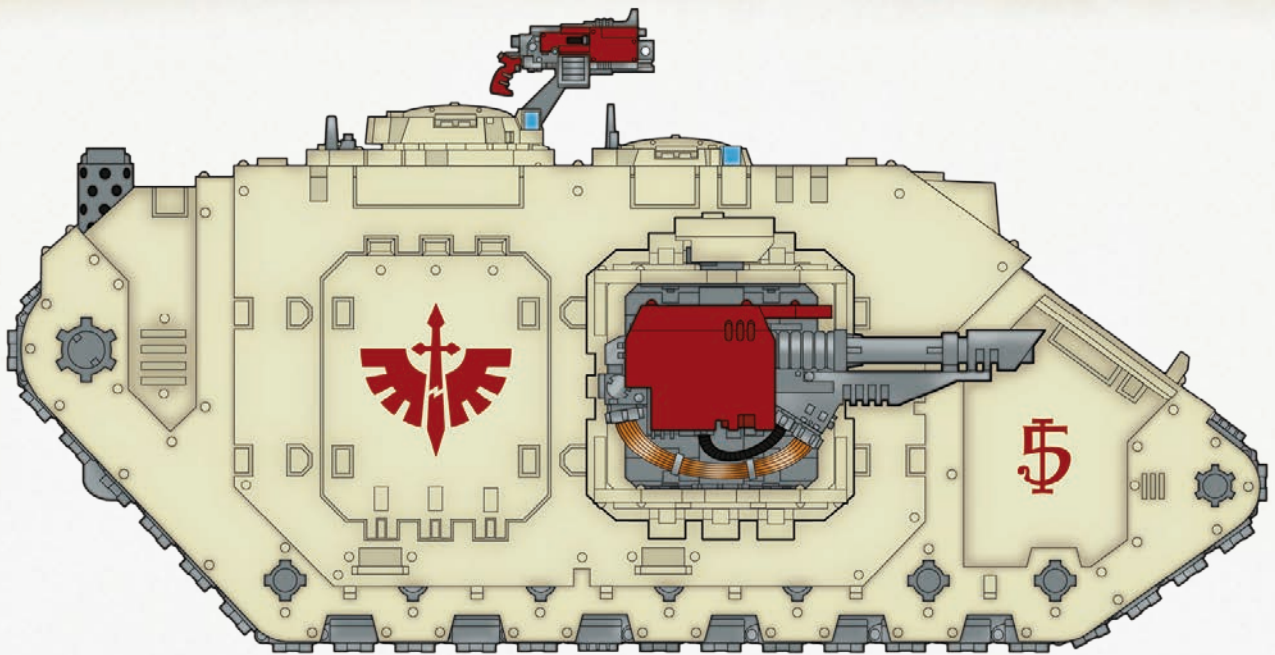
Геральдические эмблемы Крыла Смерти.



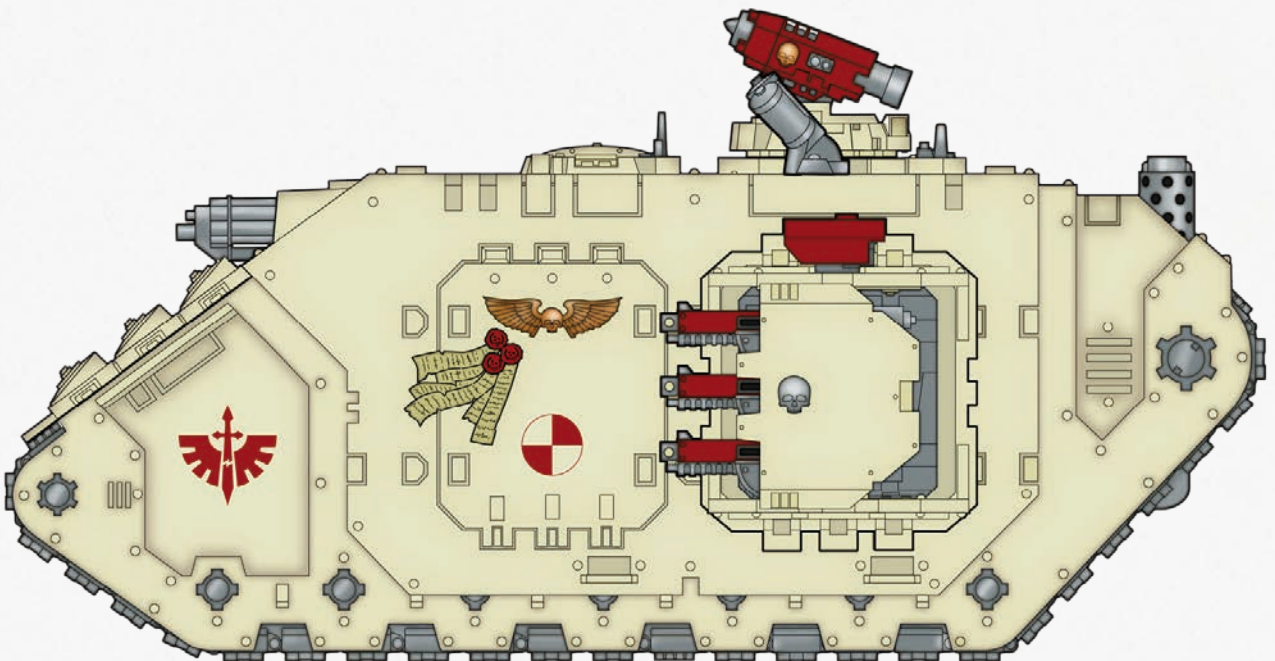
Ротное знамя Крыла Смерти в бой несёт знаменосец.



На левом плече Вандриуса, апотекария Крыла Смерти, поверх Крукса Терминатуса изображён Прайм Хеликс апотекариона.



«Лэндрейдер» Крыла Смерти «Неугомимый», опознаваемый как 5-й танк 1-й роты.



«Лэндрейдер-Крестоносец» Крыла Смерти «Последняя мера». Вместо общеринятой нумерации на этой машине отображена геральдическая схема, используемая её пассажирами.

КРЫЛО ВОРОНА

Облачённые в чёрное охотники и мастера искусства молниеносной войны, воины Крыла Ворона мчатся впереди своего капитула, как гром впереди грозы. Скорость и мобильность для них превыше всего, ведь они – основное оружие Тёмных Ангелов в охоте на Падших, и ничто не сможет замедлить их преследование.

Ревя двигателями, Крыло Ворона несётся сквозь огонь противника, чтобы вонзиться в его ряды, словно клинок в горло чудовища. 2-я рота Тёмных Ангелов – это узкоспециализированное формирование, которое сражается на скоростных боевых машинах. Адептус Терра уже много лет не может определить точный размер Крыла Ворона, так как Тёмные Ангелы тщательно скрывают информацию о его численном составе и проводимых им операциях, ограничиваясь заверениями о том, что по силе он сопоставим со стандартной ротой. Что известно наверняка, так это то, что в Крыло Ворона входят лучшие всадники и пилоты, которых может предложить орден, и вместе они способны настигнуть любую добычу в Галактике.

Большая часть Крыла Ворона сражается верхом на мотоциклах при поддержке братьев, управляющих различными моделями лэндспидеров или атмосферными штурмовыми истребителями. Крыло Ворона идеально подходит для стремительных нападений и зачастую выступает в роли передовой разведывательной группы для больших армий. Действуя вдалеке от основных сил, лэндспидеры выискивают явные признаки противника и передают по voxу информацию о его местонахождении и перемещении. В нужный момент наездники Крыла Ворона запускают двигатели и с рёвом несутся в бой стремительной бурей из чёрной брони, дульных вспышек и ревущих цепных

мечей – бурей, которая сносит всех недругов на своём пути. Крыло Ворона способно по команде переключаться между бесчисленными идеально отточенными схемами атаки, чтобы окружать, заходить во фланг, разделять или же изводить своих врагов как-то по-другому. При любых обстоятельствах бойцы стремятся не увязнуть в гуще боя, быстро рассекая даже самое большое вражеское соединение с помощью тактики булавочных уколов.

Если возникает жизненно важная необходимость, Крыло Ворона устанавливает на мотоциклы телепортационные маяки, что позволяет им призвать на поле боя мощь Крыла Смерти. Все это не только обеспечивает им победу, но и даёт ключ к разгадке истинного, скрытого предназначения Крыла Ворона, известного только их великому магистру и тщательно отобранному члену Внутреннего круга из числа элитных Чёрных рыцарей. Миссия Крыла Ворона состоит в выслеживании и поимке Падших Тёмных Ангелов. Вот почему каждый член этой роты должен быть не только искусным водителем, но и страстно преданным своему ордену воином. Братья Крыла Ворона, наверное, как никто другой подвержены пагубной лжи Падших. Вера воинов 2-й роты должна не вызывать сомнений, и, чтобы не допустить появления трещин в их броне внушения, за ними всегда внимательно следит капеллан.



СТРУКТУРА КРЫЛА ВОРОНА



**ВЕЛИКИЙ МАГИСТР
КРЫЛА ВОРОНА**

КАПЕЛЛАН

КОМАНДНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ КРЫЛА ВОРОНА

Чемпион Крыла Ворона
Знаменосец Крыла Ворона
Аптекарь Крыла Ворона

ЧЁРНЫЕ РЫЦАРИ КРЫЛА ВОРОНА

Мастер охоты Крыла Ворона
Чёрные рыцари Крыла Ворона

<p>1-Й ВЗВОД Ударный взвод Крыла Ворона</p> <p>Мотоциклы Ударные мотоциклы Лэндспидеры</p>	<p>2-Й ВЗВОД Ударный взвод Крыла Ворона</p> <p>Мотоциклы Ударные мотоциклы Лэндспидеры</p>	<p>3-Й ВЗВОД Ударный взвод Крыла Ворона</p> <p>Мотоциклы Ударные мотоциклы Лэндспидеры</p>	<p>4-Й ВЗВОД Ударный взвод Крыла Ворона</p> <p>Мотоциклы Ударные мотоциклы Лэндспидеры</p>	<p>5-Й ВЗВОД Ударный взвод Крыла Ворона</p> <p>Мотоциклы Ударные мотоциклы Лэндспидеры</p>
<p>6-Й ВЗВОД Ударный взвод Крыла Ворона</p> <p>Мотоциклы Ударные мотоциклы Лэндспидеры</p>	<p>7-Й ВЗВОД Взвод огневой поддержки Крыла Ворона</p> <p>Лэндспидеры</p>	<p>8-Й ВЗВОД Взвод огневой поддержки Крыла Ворона</p> <p>Лэндспидеры</p>	<p>9-Й ВЗВОД Взвод огневой поддержки Крыла Ворона</p> <p>Лэндспидеры</p>	<p>10-Й ВЗВОД Взвод огневой поддержки Крыла Ворона</p> <p>Лэндспидеры</p>

УДАРНЫЙ ВЗВОД (стандартный боевой состав)

Сержант/ ветеран-сержант
мотоциклистов Крыла Ворона
5 мотоциклистов Крыла Ворона
Ударный мотоцикл Крыла Ворона
Лэндспидер/Лэндспидер «Мщение»

ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ СИЛЫ

Развёртываются по запросу, редко в
большом количестве

«Саваны тьмы»
Лэндспидеры «Мщение»



Брат Зефраил, мотоциклист Крыла Ворона, 1-е отделение. Ротная эмблема Крыла Ворона нанесена на левое плечо.



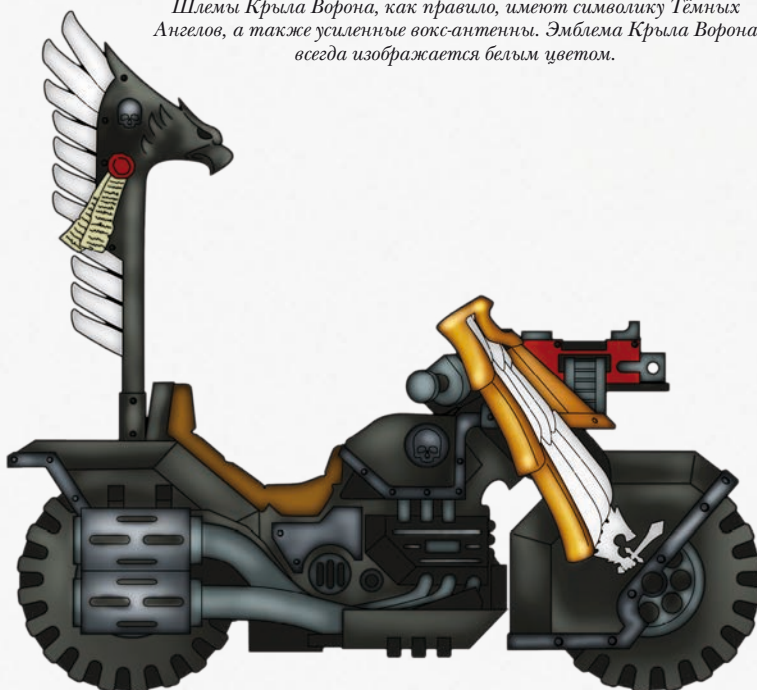
Сержант Ритшил, сержант Крыла Ворона, 2-е отделение. Номер отделения отображён на правом плече.



Десантники Крыла Ворона отображают номера своих отделений на правом наплечнике, как показано выше.



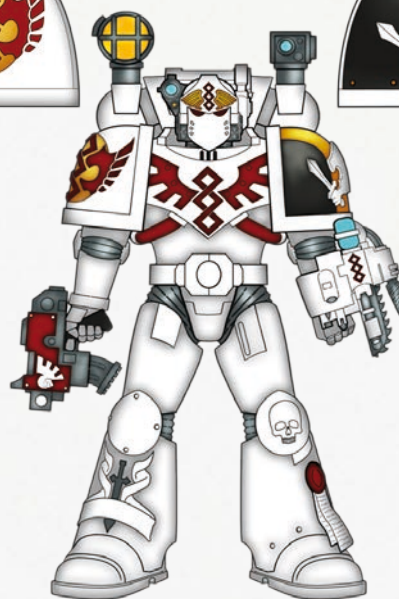
Шлемы Крыла Ворона, как правило, имеют символику Тёмных Ангелов, а также усиленные вокс-антенны. Эмблема Крыла Ворона всегда изображается белым цветом.



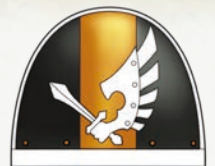
Мотоциклы Космодесанта, используемые Крылом Ворона, можно моментально опознать по стилизованным знамёнам, установленным на их шасси.



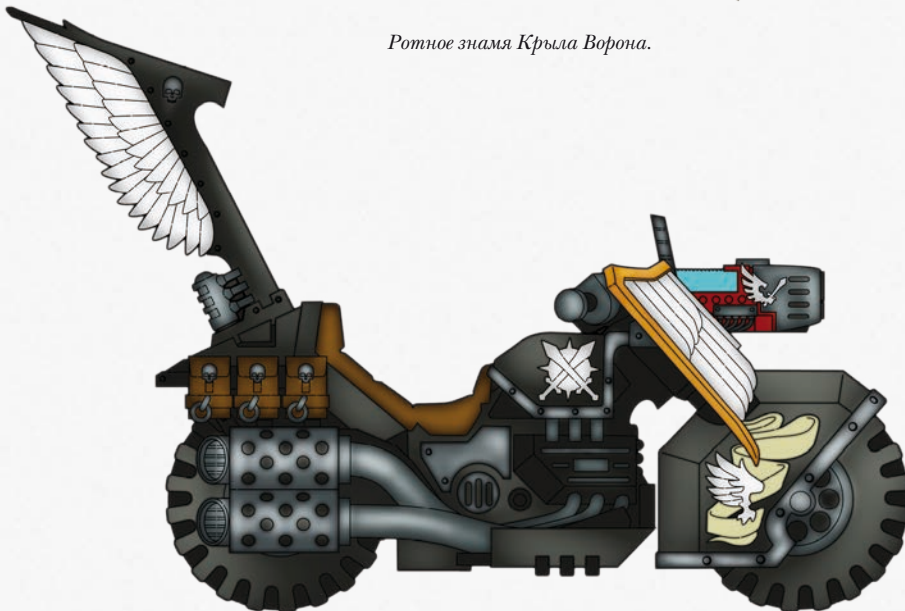
Брат Залмион, чемпион роты Крыла Ворона, вооружён калибанским клинком, обозначающим его должность.



Экрофан, аптекарь Крыла Ворона. На правый наплечник нанесена эмблема аптекаря Крыла Ворона.

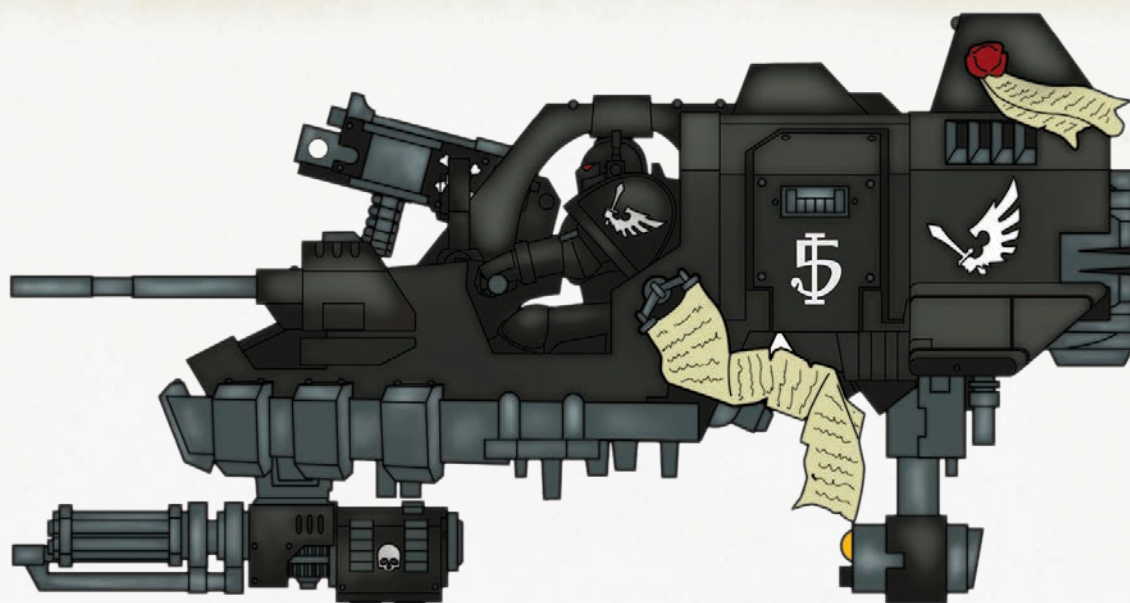


Ротное знамя Крыла Ворона.



Членов Внутреннего круга в Крыле Ворона можно опознать по вертикальным золотым полосам на их наплечниках.

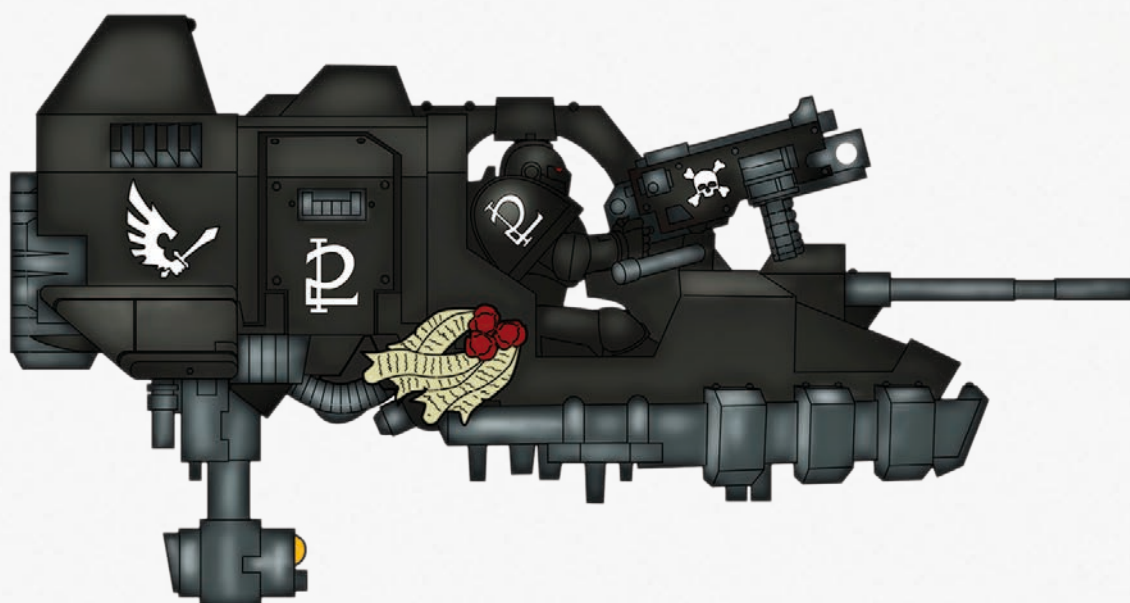
Мотоциклы Чёрных рыцарей модели «Ворон» оснащены грозными плазменными когтями и зачастую украшены витиеватыми почётными отметками, отражающими ветеранский статус их наездников.



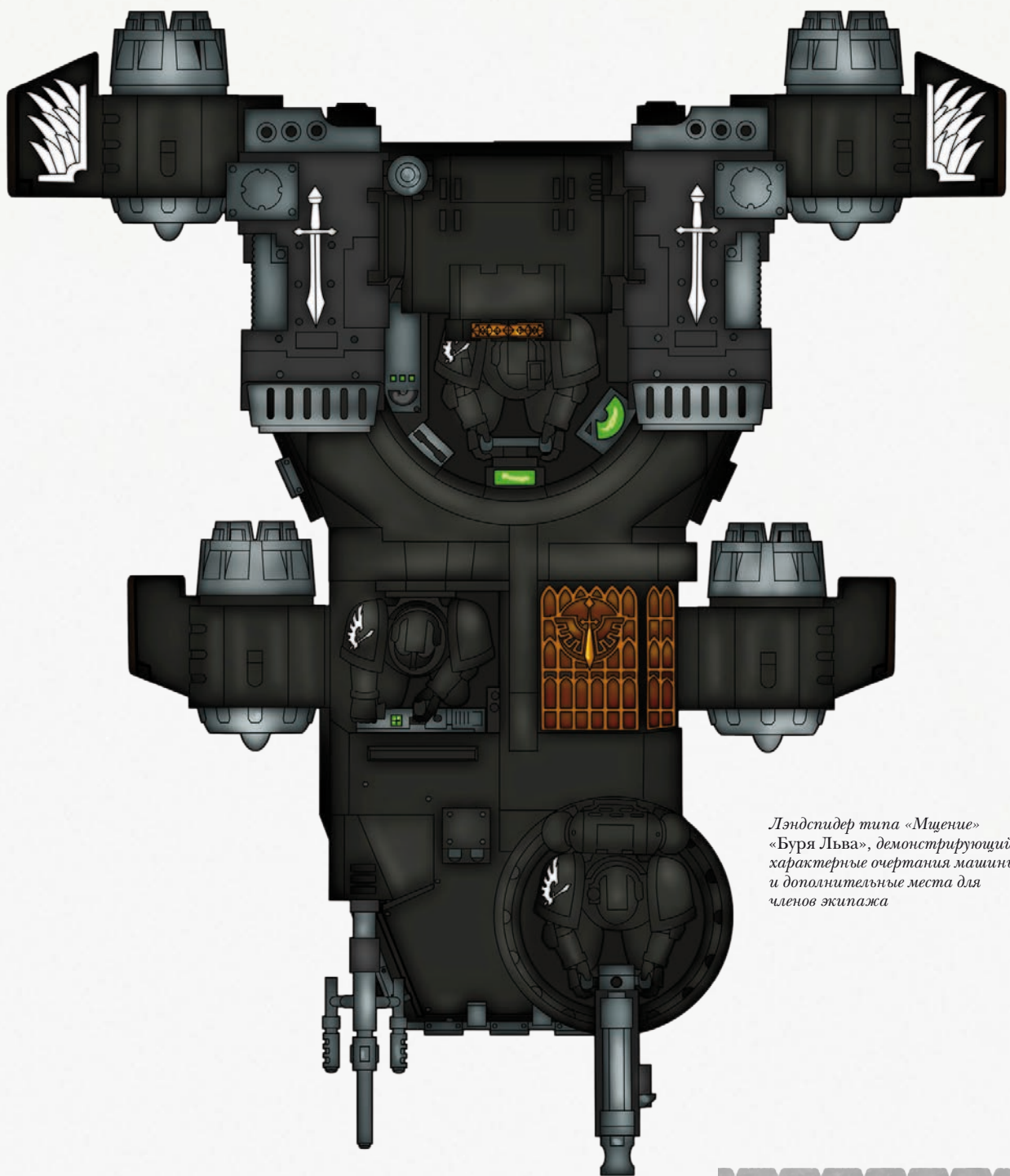
Лэндспидер типа «Торнадо» «Грозовая плеть». На корпусе этой машины изображены номер её взвода и символ Крыла Ворона.



Наплечники бойцов с седьмого по десятое отделение Крыла Ворона, из которых часто набираются экипажи взводов огневой поддержки.



Лэндспидер Крыла Ворона «Конец ереси», отмеченный номером взвода и печатями чистоты.



*Лэндспидер типа «Мщение»
«Буря Льва», демонстрирующий
характерные очертания машины
и дополнительные места для
членов экипажа*



*К этому наплечнику наводчика-
оператора орудия добавлен значок
меткого стрелка.*

«Тёмный коготь» Крыла Ворона «Саван смерти». На корпусе самолёта изображены эмблема Крыла Ворона и номер его эскадрильи.



Реактивный истребитель «Нефилим» «Рыцарь сумерек»,
отмеченный эмблемой Крыла Ворона и номером эскадрильи.



Десантники Крыла Ворона
имеют почётные знаки,
подобные показанному здесь,
которые могут быть нанесены
на корпуса их машин.

БОЕВЫЕ РОТЫ

Боевые роты сражаются во имя Императора, примарха и человечества на передовой многих войн Тёмных Ангелов. На раскиданных по всей Галактике полях сражений эти всецело преданные ордену воины идут в бой с убеждённостью и героизмом.

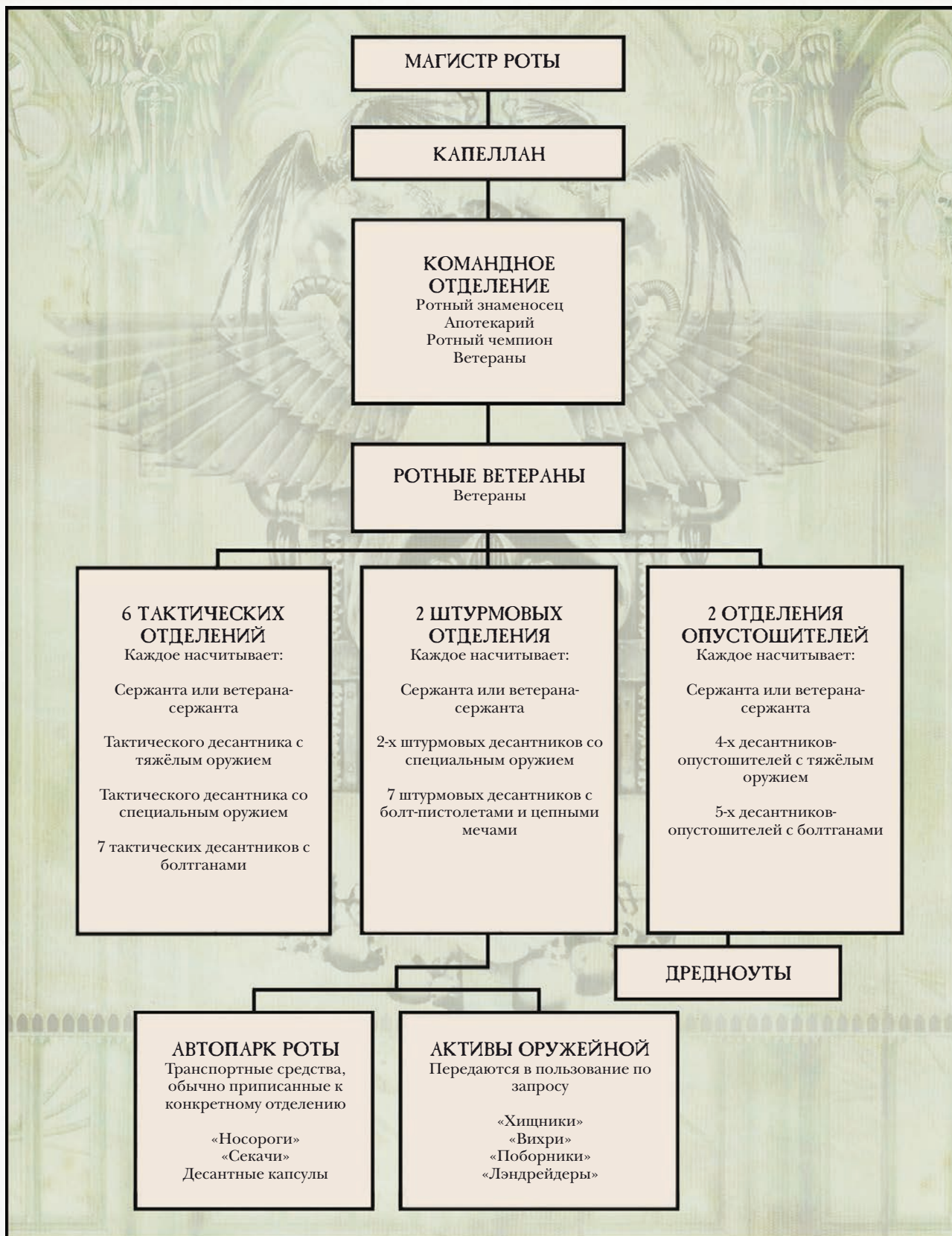
Подобно основаниям какой-нибудь огромной цитадели, боевые роты Тёмных Ангелов несут на себе основную тяжесть боевого долга капитула. 3-я, 4-я и 5-я роты Тёмных Ангелов именуются боевыми ротами; в каждую из них входит по сто боевых братьев, и по возможности командование старается сохранять полную укомплектованность.

Во главе каждой боевой роты стоит магистр. На первый взгляд, его обязанность – наставлять своих подчинённых, вместе с ним оберегающих человечество. На самом же деле ротный должен всегда принимать во внимание возможность появления Падших и быть готовым в любой момент взять охоту в свои руки. Ниже по званию идут его боевые братья. В соответствии с Кодексом Астартес боевая рота должна состоять из шести отделений тактических десантников, двух – штурмовых десантников и ещё двух – опустошителей. Боевые роты Тёмных Ангелов придерживаются установленного образца с тем лишь исключением, что лучшие из воинов роты переводятся в отделение ветеранов. Для обеспечения мобильности и огневой поддержки в каждой роте имеется необходимое количество БТР «Носорог» и «Секач», доставляющих воинов в битву, тогда как военный флот несёт на борту достаточно десантных капсул для проведения полномасштабного атмосферного штурма, где бы ни

потребовалось. В довершение всего каждую боевую роту поддерживают представители библиариуса, аптекариона, реклюзиама и оружейной, а также сопровождают уважаемые братья-дредноуты.

Если воины боевой роты погибнут, их потерю возместят братья из резервных рот. Для Тёмных Ангелов этот переход обладает особыми важностью и ритуальным значением. У каждой роты имеются собственные архаичные обряды посвящения, собственные клятвы и традиции, которые должен соблюсти боевой брат, прежде чем его смогут принять. Знание в рядах Тёмных Ангелов в высшей степени разделено. Боевые братья заучивают иносказательные истории и псевдомифы, которые укрепляют их решимость, формируют преданность и ожесточают сердца по отношению к изменникам и предателям. Эти слои информации существуют даже в пределах одной боевой роты. Например, опустошитель 4-й роты будет знать меньше тайн капитула, чем его тактический брат из той же самой роты, но оба они будут знать меньше, чем их товарищи из 3-й. Каждое продвижение внутри рядов Тёмных Ангелов раскрывает новые секреты, подготавливая бойцов к ужасающим откровениям, что ожидают их, если они взойдут в сплочённое братство Внутреннего круга.



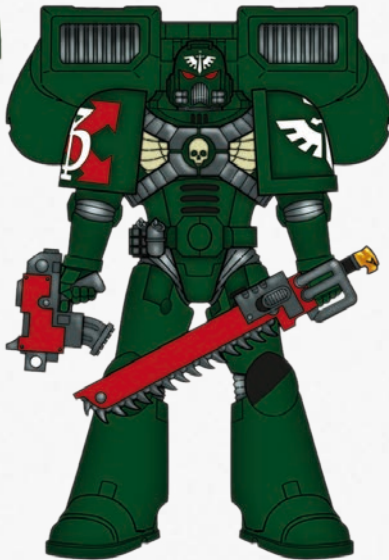




Брат Аракилл, тактический десантник, 3-я рота, 4-е отделение. На левом колене Аракилла отображены цвета его роты.



Брат Незек, ротный ветеран. На левом наплечнике изображены символ капитула и знак 3-й роты.



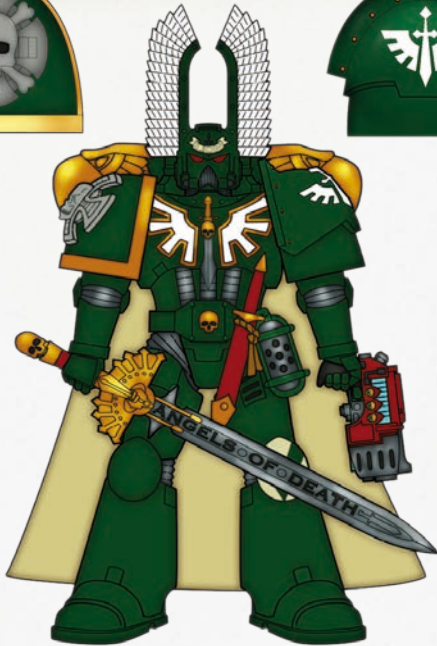
Брат Зендек – член 3-го штурмового отделения 8-й роты под командованием магистра Молохии.



Десантник-отпустошитель Борياس, 9-я рота, 2-е отделение, цвета его роты нарисованы в кружке на поножах.



Тёмные Ангелы отображают обозначения и номера своих отделений на правых наплечниках. Выше показаны традиционные знаки тактических десантников Тёмных Ангелов, которые составляют первые шесть отделений каждой боевой роты.



Магистр Езекия. На его левом наплечнике изображён символ капитула, тогда как правый несёт знаки отличия терминатора.

Капеллан Азазель. На его левом наплечнике изображён символ капитула, тогда как на правый помещена эмблема реклюзиама.



Брат Захарий, чемпион роты. Отделанные золотыми пластинами наплечники открыто показывают его положение.

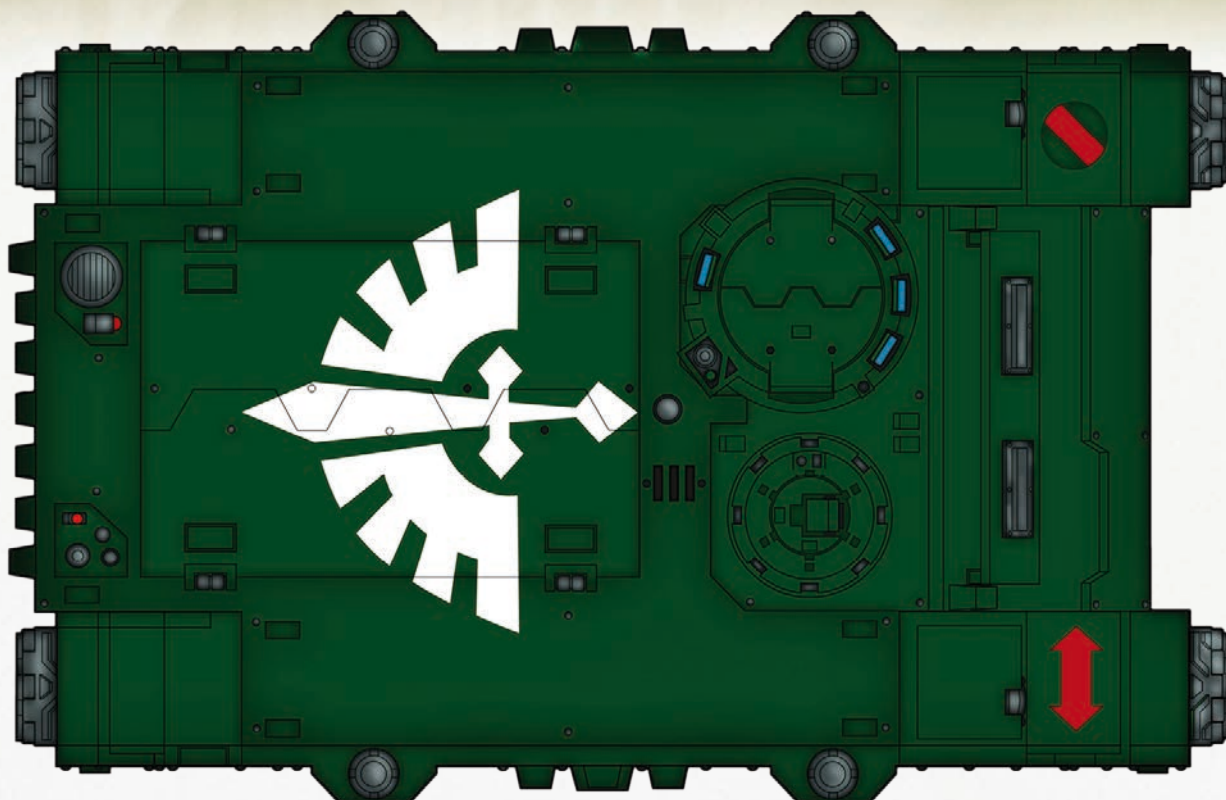
Аптекарий Неффрил. На его правый наплечник поверх белого цвета, символизирующего аптекарион, нанесён Прайм Хеликс.



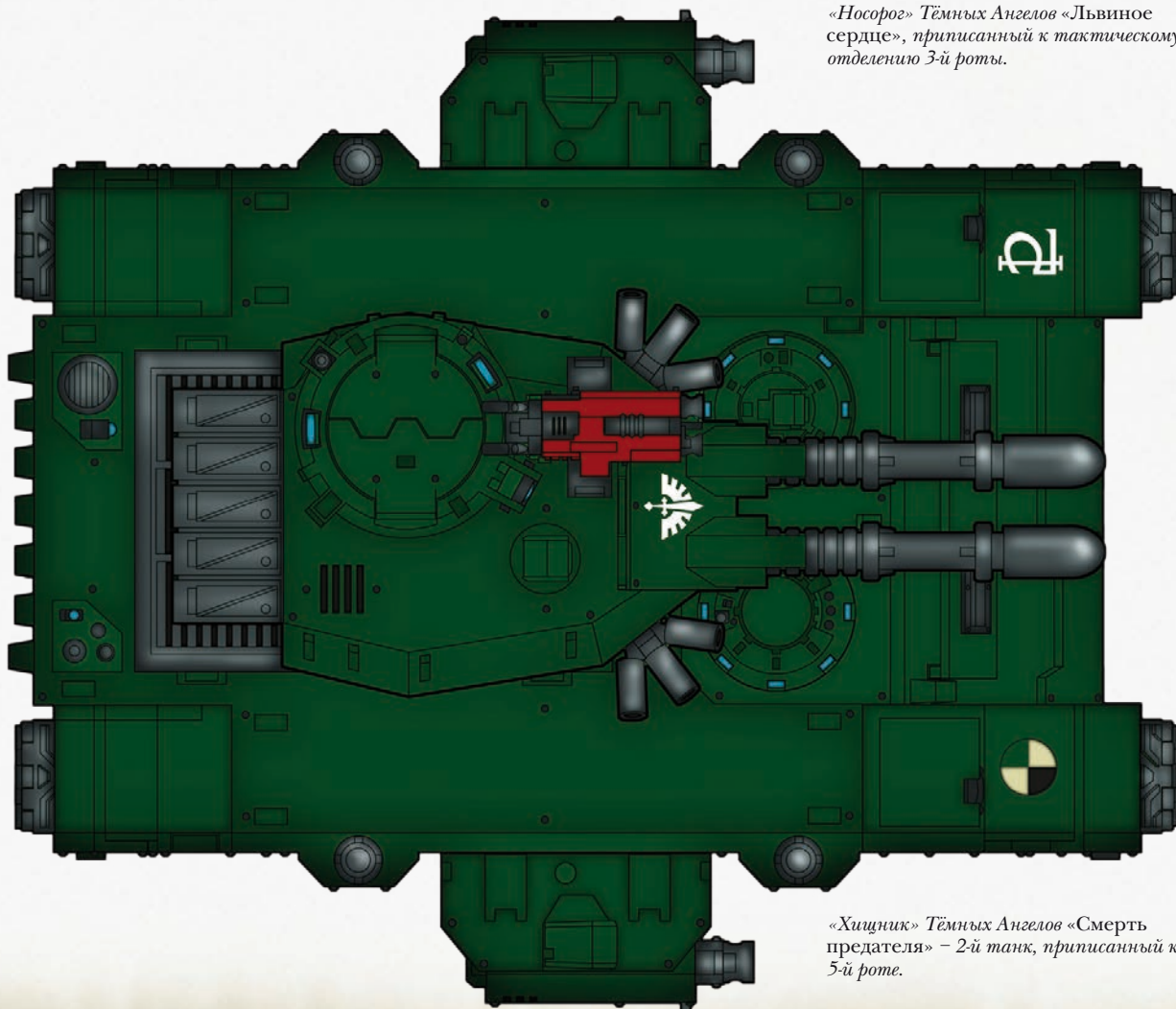
Знаки штурмовых отделений.

Знаки отделений опустошителей.

Знак ветерана роты.



«Носорог» Тёмных Ангелов «Львиное сердце», приписанный к тактическому отделению 3-й роты.



«Хищник» Тёмных Ангелов «Смерть предателя» – 2-й танк, приписанный к 5-й роты.



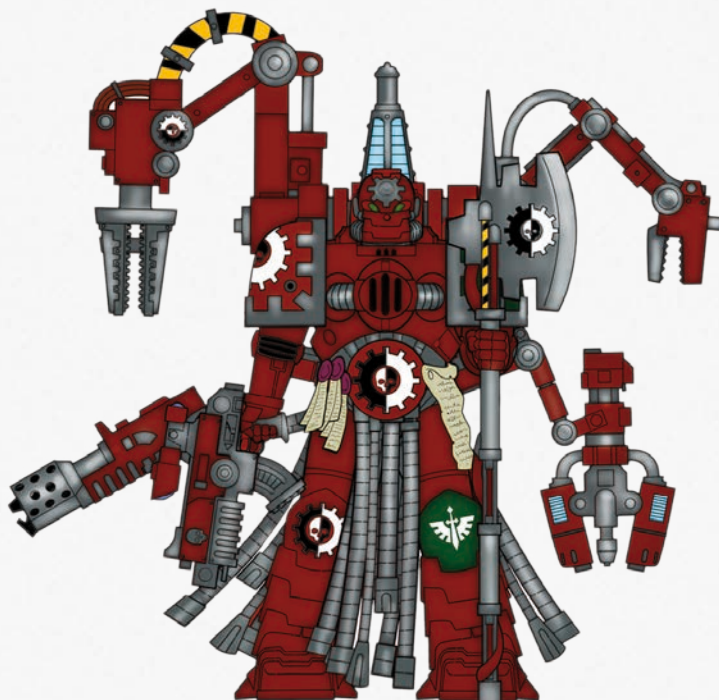
Брат Азмодор. Знаки на его корпусе указывают, что это 2-й дредноут 5-й роты Тёмных Ангелов.



*Наносимые на транспорты
знаки тактических,
штурмовых и отделений
опустошителей
соответственно.*



*Символ капитула Тёмных
Ангелов.*



Технодесантник Лорафаил. На его левый наплечник нанесена эмблема Тёмных Ангелов, тогда как на правом изображена Машина Опус.

УДАРНЫЕ ГРУППИРОВКИ

Тёмные Ангелы сражаются с несметными полчищами врагов в бесчисленных зонах боевых действий, разбросанных по всей Галактике. Чтобы лучше бороться с появляющимися угрозами, создаются ударные группы, объединяющие различные виды войск капитула в смертоносные армии, которые значительно сильнее суммы отдельных частей.

Величайшим наследием Льва является его стратегический гений – качество, передавшееся его сынам через геносемя. Проявление этой черты возрастает в геометрической прогрессии по мере продвижения космодесантника к званию магистра роты. Опытные офицеры способны планировать кампании до мельчайших деталей, проводить безупречные атаки и инстинктивно возводить неприступную оборону. Но самое главное – это умение правильно сочетать отделения, технику и отряды поддержки. Так командиры Тёмных Ангелов формируют ударные группы – самостоятельные подразделения, собираемые для проведения конкретной кампании или уничтожения особого врага.

В библиотеке каждого капитула хранятся фолианты, в которых подробно рассматриваются примеры разнообразных ударных групп, каждая из которых обладает своими сильными сторонами на поле боя. Для большинства орденов источником подобного знания является Кодекс Астартес, и Тёмные Ангелы – не исключение. Однако тайные цели сынов Льва заставляют их приспособлять эти формирования для своих нужд. Со временем набралось определённое число манускриптов, написанных верховными великими магистрами, где подробно описываются ударные группы, присущие только Тёмным Ангелам. Вместе эти писания известны как «Учение охотника» и хранятся глубоко на нижних уровнях Скалы в заключённых в стазисное поле контейнерах из бронестекла.

В «Учении охотника» расписаны многие специализированные формирования: от сокрушительной ударной группы «Звероубийца» до универсальной штурмовой группы «Бич Калибана». Все они имеют одну общую характерную черту: хоть они и приспособлены для борьбы с любым количеством врагов, заявленные в них доктрины и предписываемый состав превосходно подходят для охоты на Падших. Благодаря такой универсальности, члены этих соединений готовы в мгновение ока броситься на любые укрепления и противостоять любому оружию, которыми могут располагать отступники.

Чаще всего Тёмные Ангелы прибегают к использованию ударной группировки «Клинок Льва», в основе которой лежит боевая полурота, поддерживаемая отрядами Крыла Смерти и Крыла Ворона. Нередко группа усиливается отделениями 10-й роты для разведки и организации засад, а также техникой из оружейной для обеспечения тяжёлой огневой поддержки. Будучи чрезвычайно гибким и мощным инструментом ведения войны, «Клинок Льва» обладает убийственной силой, достаточной, чтобы сокрушать целые армии еретиков или же защищать города-ульи от хищнических вторжений ксеносов. Как и другие ударные группы Тёмных Ангелов, «Клинок Льва» всегда готов нанести смертельный удар, если один из Падших окажется настолько глуп, чтобы утратить бдительность.



УДАРНАЯ ГРУППА «КЛИНОК ЛЬВА»

Ударная группа «Клинок Льва» – одно из самых эффективных орудий ордена в его охоте за прощением. Пока братья из боевых рот проводят атаки и захватывают цели, агенты Крыла Ворона стремительно отрезают пути к отступлению, а Крыло Смерти выжидает, чтобы нанести решающий, сокрушительный удар по наиболее сильным противникам.



ВНУТРЕННИЙ КРУГ

Великие магистры
Магистры рот
Капелланы-дознатели
Библиарии

Общим командиром ударной группы «Клинок Льва» неизменно является член Внутреннего круга. Поскольку он сражался в каждой роте капитула, то знает их сильные стороны и как лучше их использовать на поле боя.



КРЫЛО СМЕРТИ

Капелланы-дознатели
Библиарии
Командные отделения Крыла Смерти
Рыцари Крыла Смерти
Отделения терминаторов Крыла Смерти
Почтенные дредноуты



БОЕВЫЕ ПОЛУРОТЫ

Магистры рот
Капелланы
Командные отделения
Ротные ветераны
Тактические отделения
Штурмовые отделения
Отделения опустошителей
Дредноуты

Ядро ударной группы составляют доблестные воины одной из боевых рот капитула, которая может быть разбита на две боевые полуроты с магистром роты или капелланом во главе каждой.

«Клинок Льва» – типичный образец ударной группы, поддерживаемой подразделениями из элитных 1-й и 2-й рот. Даже не будучи активно вовлечёнными в охоту на Падших, они всегда готовы ответить на сообщения об их присутствии.



ОРУЖЕЙНАЯ

Технодесантники
«Хищники»
«Вихри»
«Поборники»
«Лэндрейдеры»
«Лэндрейдеры» типа
«Крестonosец»
«Лэндрейдеры» типа
«Искупитель»



КРЫЛО ВОРОНА

Чёрные рыцари Крыла Ворона
Мотоциклетные отделения Крыла Ворона
Отделения ударных мотоциклов Крыла Ворона
Лэндспидеры
Лэндспидеры «Мщение»
Реактивные истребители «Нефилим»
«Тёмные когти» Крыла Ворона

10-Я РОТА

Отделения скаутов

НЕПРОЩЁННЫЕ

У Тёмных Ангелов, как и у каждого капитула Космодесанта Первого основания, имеется ряд наследников, которые все вместе (наряду с Тёмными Ангелами) втайне зовутся Непрощёнными. Собственно говоря, каждый капитул сохраняет полную автономность, но не в случае Непрощённых. Все они тесно связаны со своим основателем, принесли те же клятвы хранения тайн и обязались участвовать в той же охоте, что и Тёмные Ангелы.

Средь пепла Ереси Гора воздух стужился от недоверия и обвинений. Робаут Гиллиман, примарх Ультрадесанта, положил начало Второму основанию, и по всей Галактике легионы Космодесанта разделились на капитулы Адептус Астартес. Каждый исходный легион породил капитул Первого основания, который сохранил его название и отличительные черты, и несколько наследных капитулов, ответственных за становление собственных, полностью независимых братств. Тёмные Ангелы едва ли могли противиться этому предложению, ибо катастрофическое разрушение Калибана было ещё свежо в их памяти, и они не могли рисковать, привлекая к себе излишнее внимание. Поэтому они создали несколько орденов-наследников и, казалось, в точности последовали предписаниям Гиллимана.

Но, как и в любом их деянии со времён гибели родной планеты, Тёмные Ангелы преследовали скрытые цели. Их «отпрыски», вместе известные как Непрощённые, создали собственные Внутренние круги, чтобы охранять тайное знание о позоре «родителя», и учредили роты наподобие Крыла Смерти и Крыла Ворона, но под другими названиями, чтобы поддерживать хотя бы видимость индивидуальности. И наконец, пусть у Непрощённых и есть собственные родные

миры, геральдика и доктрины, их лидеры принимают участие в негласных встречах на Скале, где на ритуальных собраниях получают от верховного великого магистра Тёмных Ангелов приказы, дабы непрерывная охота на Падших продолжалась в строжайшем секрете. Сыновья Льва не могут допустить, чтобы эти встречи поддались огласке, и тем не менее стали появляться слухи о семейственности среди наследников Льва и построении легиона. С течением времени это привело к тому, что к Непрощённым начали относиться с недоверием.

Несмотря на их безупречно чистое геносемя, Тёмные Ангелы не были задействованы во многих Основаниях, когда создавались новые капитулы для сражения в войнах Имперiums. Однако время от времени Адептус Терра приходилось давать Тёмным Ангелам разрешение на участие в каком-нибудь очередном Основании, записи о котором вскоре таинственным образом исчезали. Таким образом, не представляется возможным точно сказать, сколько всего было образовано орденов Непрощённых, каждый из которых делает вид, что ведёт собственные кампании во имя Имперiums, но в то же время негласно помогает Тёмным Ангелам в их зловещей охоте.



Сержант Крешинов с трепетом наблюдал, как космодесантники прорубаются через последних хаосопоклонников. Забыв о лазгане в своих руках, вальхаллец смотрел широко раскрытыми глазами, как сминается металл, брызжет кровь, рвётся плоть и ломаются кости. Крешинов опустошил в изменников и отбросов по несколько магазинов, равно как и его люди, но это не сильно-то помогло: враг всё так же энергично уничтожал гвардейцев. Однако от ревущих цепных мечей и безжалостной мощи Ангелов Искупления предателей не смогла защитить даже их вычурная силовая броня. Последнюю горстку космодесантников Хаоса, оказавшуюся в меньшинстве, беспощадно вырезали распевавшие псалмы Астартес, пока на поле битвы не осталась единственная громадная фигура.

Это был монстр двадцати футов высотой, с рогатым шлемом, рваным плащом из содранной кожи и мечом, которым мог бы срубить вальхалльский инистый дуб. Прежде чем космодесантники высадились на поверхность и вступили в бой, Крешинов видел, как этот гигант одним ударом разрубил пополам комиссара Драски и руками в бронеперчатках перевернул вверх гусеницами командную «Химеру». Космодесантник

Хаоса взмахнул своим могучим мечом, но лидер Ангелов Искупления ответил тем же, и их клинки столкнулись в ливне искр. Крешинов закричал, когда космодесантник поднырнул под защиту предателя и впечатал в подбородок чудовища наверхие меча, заставив его отступить. Ангелы Искупления окружили свою жертву, избивая её со всех сторон. С яростным ревом отступник пронзил мечом грудь одного воина и затем снёс голову второму. Но Астартес продолжали обрушивать на него удары клинками, булавами и прикладами болтеров. Люди Крешинова воодушевились, когда чудовище получило силовой булавой по затылку и наконец повалилось наземь. Никто из них в тот момент даже не задумался, почему Адептус Астартес просто не убил своего страшного противника, как до этого его последователей. Вместо этого Крешинов двинулся вперёд, и ликующие солдаты последовали прямо за ним, выкрикивая благодарности и восхваляя избавителей. Но тут вальхалльский сержант увидел, что его спасители молча переглядываются. Их лидер покачал головой, и в ответ на этот краткий жест его братья направили болт-пистолеты на гвардейцев. Выражение непонимания всё ещё расплозалось по лицу сержанта Крешинова, когда началась стрельба...



КАПИТУЛЫ-НАСЛЕДНИКИ

Согласно записям, Тёмные Ангелы после Ереси Гора породили три ордена. Также считается, что за прошедшие тысячелетия от Сынов Льва произошли ещё несколько. Однако истинное наследие Непрощённых известно только самым старшим членам Внутреннего круга Темных Ангелов.

АНГЕЛЫ ИСКУПЛЕНИЯ

Ничто не может убедить Ангелов Искупления отказаться от своей миссии по выслеживанию Падших. Было отмечено, что иногда капитул прерывал участие в кампании ради преследования собственных неизвестных целей. Так было в разгар Оборона улья Гатлинг – во время последней атаки орков Ангелы Искупления покинули свои позиции, оставив семь бригад ополчения улья лицом к лицу с трёхмиллионной ордой зеленокожих. Непрощённые отправились на охоту, и в результате захватили Падшего Тёмного Ангела. Для них эта победа стоила жизни ополчения улья Гатлинг, а также миллионов мирных жителей, ради защиты которых они сражались. Ангелов Искупления так и не призвали к ответу за этот поступок, ибо не осталось выживших, чтобы можно было провести хоть какое-то расследование.

Из-за зловещих слухов об этом и многих других подобных происшествиях имперские силы начали отказываться от помощи, предлагаемой Ангелами Искупления. Последствия их репутации ещё проявятся, но они могут варьироваться от осуждения Инквизиции до полного отлучения, в зависимости от заметных действий капитула в последующие несколько лет.



АНГЕЛЫ МЩЕНИЯ

Ангелы Мщения избегают славы и почестей, будучи сосредоточены исключительно на своих обязанностях. Воины всех рот этого мрачного и строгого братства носят чёрные как смоль доспехи в дань уважения легиону Тёмных Ангелов, покинувшему Терру в начале Великого крестового похода.

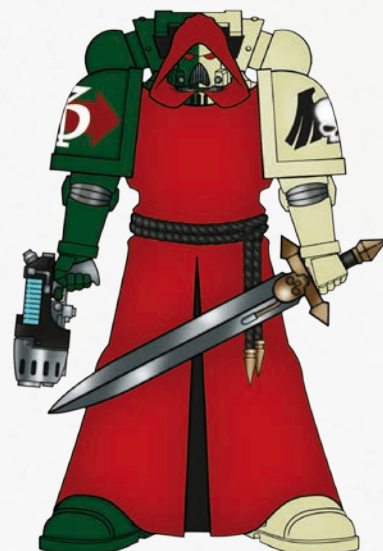
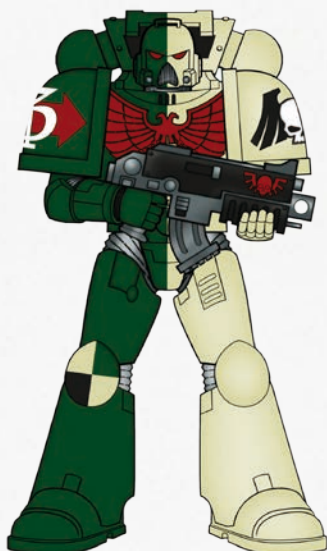
Отчётливее всего в Ангелах Мщения проявляется такая черта характера Тёмных Ангелов, как упрямая преданность своему делу, граничащая с фанатизмом. Орден привык участвовать в битвах, в которых другие войска имели бы слабую надежду на победу, и выходить из них, пусть окровавленным и потрёпанным, но победителем. Ангелы Мщения известны тем, что понесли ужасающие потери в нескольких конфликтах, что явилось результатом их крайнего нежелания отступать и неготовности смириться с большим количеством смертей. Будущее капитула не раз оказывалось в опасности, начиная с истощения в Забытых войнах и заканчивая не столь давней осадой Сан-Аполиса, где число жертв было столь велико, что командованию пришлось потратить почти сто лет, чтобы восстановить состав и вновь участвовать в сражениях.



Какова наша цель? Смыть наш позор смертью тех, кто отвернулся от Льва.



У старших офицеров Ангелов Испытания половинчатая цветовая схема дополняется красными одеждами.



Брат З'хайл и брат-сержант Толь, 5-я рота Ангелов Испытания, 3-е тактическое отделение.



Ангелы Мщения сохранили исходную чёрную броню легиона Темных Ангелов, и члены их Внутреннего круга облачены в тот же мрачный цвет.



Брат Скайло и брат-сержант Седдрах, 3-я рота Ангелов Мщения, 1-е тактическое отделение.

АНГЕЛЫ ОСВОБОЖДЕНИЯ

Учения Тёмных Ангелов и Ангелов Освобождения практически идентичны, однако в них имеется одно примечательное отличие, резко выделяющее последних на фоне остальных Непрощённых. Ангелы Освобождения считают себя неопороченными. По их мнению, грехи прошлого смыты деяниями их предков ещё при Падении Калибана, и потому они не страшатся духовного проклятия за действия Падших. Тем не менее они по-прежнему считают себя ответственными за вынесение приговора предателям и гордятся исполнением этого долга. Они охотятся и уничтожают Падших, видя в этом святое правосудие, а не попытку загладить вину. Ангелам Освобождения присущ мрачный юмор, который прочие Непрощённые не разделяют, но несмотря на все свои сардонические подшучивания и мрачную иронию они преданы своей цели ничуть не меньше остальных.

От имени Императора Ангелы Освобождения несут возмездие во всех известных частях Галактики, и чаще всего они сражаются вместе с Тёмными Ангелами, так как несмотря на различия в доктринальных толкованиях остаются надёжными союзниками своего ордена-прародителя. На протяжении тысячелетий они сражались бок о бок бесчисленное множество раз, воюя то с орками, то с предателями, то с группировками Космодесанта Хаоса и прочими врагами. Среди их совместных операций особо известны крестовый поход против Архиподжигателя Карадона, Битва на Архангеле VII и кровавое подавление восстаний Распутина. Совсем недавно Ангелов Освобождения заметили за укреплением имперской обороны вокруг Ока Ужаса, где они собирают все свои силы, чтобы противостоять потусторонней угрозе.



АПОСТОЛЫ КАЛИБАНА

Апостолы Калибана не имеют родного мира и потому базируются на военных звездолётах, благодаря чему наносят удары стремительно и жёстко. Летопись их деяний непогрешима, а методы ведения войны образцовы. И всё же Основание капитула вызывает немало споров.

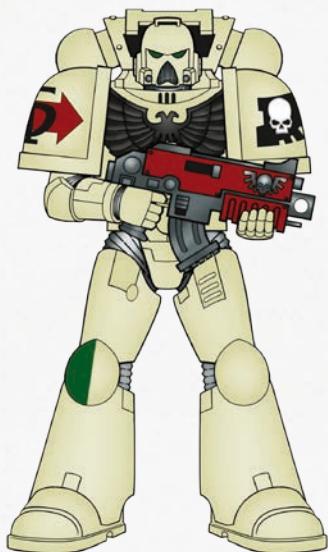
Считается, что в конце 37-го тысячелетия верховный великий магистр Аназиил обратился к Верховным лордам Терры с просьбой о создании данного ордена. Подобное требование весьма необычно для магистра, и никто так и не понял причин, названных Аназиилом для этого ходатайства. Но в конце концов разрешение было предоставлено, а вместе с ним положено начало Апостолам Калибана. Для создания капитула использовали геносемя наивысшего качества, проверенное самым тщательным образом, даже более строгим, чем того требуют Адептус Терра. И по сей день чистота геносемени постоянно проверяется на предмет возникновения малейшего признака порчи или деградации, а стандарты по набору рекрутов – самые требовательные среди всех Непрощённых.

Поговаривают, что Аназиил создал Апостолов Калибана для особой задачи, и среди остальных Непрощённых ходят слухи, что это – целенаправленное преследование отступника, известного как Сайфер.





Облачённые в броню цвета кости и темно-зелёные одежды, Ангелы Освобождения зеркально отображают ротную расцветку своего ордена-прародителя.



Брат Кален и брат-сержант Кафанил, 6-я рота Ангелов Освобождения, 5-е тактическое отделение.



Чёрный и темно-зелёный цвета Апостолов Калибана схожи с одеяниями Тёмных Ангелов, только для обозначений отделений выбран белый цвет.



Брат Аларон и брат-сержант Рамиил, 7-я рота Апостолов Калибана, 4-е тактическое отделение.

БЛАГОСЛОВИТЕЛИ

Первое зафиксированное появление Благословителей произошло во время Второй каппакинской схизмы, где они, как говорят, развернули силы капитула без какого бы то ни было предупреждения. В разгар этой ужасной войны вопящее море отступников, мутантов и предателей окружило лоялистские силы внутри Святилища Безмолвия. Казалось, что имперским силам осталось жить считанные часы, пока с небес не сошли Благословители. Непрощённые проигнорировали все вокс-запросы, но с невообразимой яростью вступили в войну на стороне защитников. Всего за шесть часов Адептус Астаргес оставили от предательской орды лишь изломанные и изуродованные трупы. Выполнив задачу, капитул без единого слова покинул планету.

С тех пор были зафиксированы ещё несколько подобных героических актов заступничества, но Благословители непременно оставались безмолвными, в связи с чем в них снова и снова отмечают один аспект таинственного ордена: его братья несут всевозможные священные реликвии и используют самые древние модели доспехов, оружия и техники. Благословители будто унаследовали самое почитаемое оружие легиона Тёмных Ангелов, о котором бережно заботятся и на протяжении веков используют в сражениях против врагов Льва.



СТРАЖИ ЗАВЕТА

Неизвестно, во время какого Основания появились Стражи Завета, известно только то, что они тоже входят в число Непрощённых. Их домашний мир – Мортика VII – расположен у западного края Имперiums, и стоящая на вершине горы крепость-монастырь походит на огромный собор, чьи шпили пронзают облака. Суровые до крайности Стражи славятся своей монашеской натурой, и, когда не участвуют в какой-нибудь войне, они усердно изучают учения Императора и примарха. Но когда приходит время битвы, они обрушивают на врага праведное рвение, искореняя ересь болтером и огнём. Их знамёна, броня и борта машин покрыты тонкой вязью рукописного, украшенного орнаментом текста, взятого со страниц Кодекса Астаргес, «Реквиема Ангелис» и многих других томов, почитаемых космодесантниками.

В основном Стражи Завета сражались в родном сегментуме Пацификус. Они известны тем, что шли в авангарде крестовых походов в звёзды гало и Вуалевый регион, где устроили ксеноцидальные чистки, предав мечу миллиарды вражеских воинов. Но особые почести Стражи Завета обрели за свои деяния во время Лелитского вторжения, когда спасли целый субсектор от особенно страшной участи порабощения ксеносами.





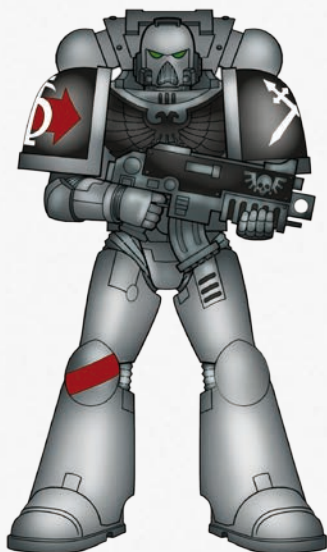
Капитул Благословителей известен тем, что отдаёт предпочтение старым моделям силовых доспехов и снаряжения. Иногда из-за этого им приходится размещать номера и обозначения отделений на каких-нибудь других участках брони.



Брат Вайд и брат-сержант В'драз, 6-я рота Благословителей, 2-е тактическое отделение.



Тёмно-серая броня Стражей Завета зачастую покрыта строками заботливо выгравированных текстов, скопированных со страниц почитаемых трудов.



Брат Борос и брат-сержант Нифас, 3-я рота Стражей Завета, 6-е тактическое отделение.





МАГИСТРЫ РОТ



Магистры рот Тёмных Ангелов ведут своих воинов в бой с суровой непреклонностью. Враги, скованные их суровым взором, теряют волю сражаться, ибо никакая агрессия не сравнится с холодной яростью магистров. Будучи ветеранами с вековым опытом, унаследовавшими от своего примарха несравненные навыки владения мечом и великодушное знание стратегии, ротные магистры славятся и как могучие бойцы, и как умелые командиры.

Более того, они входят в число ведущих охотников на Падших. На их плечах лежит ужасное бремя, ибо они должны вести две войны – всегалактическую борьбу ради выживания Империя, и непрерывное сражение за искупление грехов Тёмных Ангелов. Секреты, в которые они посвящены, укрепляют решимость магистров рот, но также и отдалают их от боевых братьев. Хотя они и сражаются ради защиты человечества и всегда стремятся сохранить жизни доблестных солдат, которых возглавляют, ротные должны быть готовы в любой момент отринуть оба этих заветных принципа, если того потребует охота. Нет ничего важнее поимки Падшего, и если ради захвата ещё одного Ангела-отступника придётся отдать жизни всех подопечных, то магистр должен пойти на это без малейших колебаний. Неудивительно, что эти преданные лидеры – спокойные и утрюпые люди; их тайны необычайно тяжелы, и то, что магистры рот, не взирая ни на что, продолжают выполнять свой долг, является свидетельством их героизма.

ЛЕВ И ВОЛК

Соперничество между Тёмными Ангелами и Космическими Волками является, наверное, самым известным противостоянием в Империи. Натощаженного примарха Космических Волков крайне раздражал тот факт, что Лев Эль Джонсон одержал больше побед, чем он сам. Все началось на планете Дюлан, где оба легиона сражались с тираном по имени Дюрат. Русс, которому нанесли личное оскорбление, поклялся лично отрубить Дюрату голову и потребовал, чтобы Тёмные Ангелы не вмешивались.

Джонсон, в течение многих дней планировавший наступление, ответил отказом и начал собственную атаку. Тёмные Ангелы ворвались в крепость, и Дюрат пал от руки Джонсона. Негодующий вой – единственное, чем пойманный врасплох Русс сумел отличиться в битве. После боя Леман нанёс удар Льву. Поднявшись на ноги, Джонсон ударил в ответ. Площадь опустела, и два примарха сошлись в упорной борьбе, подбадриваемые своими вассалами. Каждый из примархов обладал сверхчеловеческой силой, и если Русс был немного сильнее, то Джонсон был чуть быстрее. Оба были обучены всевозможным приёмам и уловкам, и бой длился день и ночь. Русс, легко поддающийся как гневу, так и веселью, нашёл происходящее забавным и начал смеяться, посчитав бой завершённым: они достаточно померились силами. Джонсон, напротив, хранил молчание; его трудно было разозлить, но и фюрал он с трудом. К тому же, по его мнению, примарх Космических Волков нанёс первый удар вероломно. И пока тот смеялся, Джонсон отправил его в нокаут. Когда распостёртое тело Русса унесли из крепости его люди, Джонсон посчитал свою честь восстановленной. К тому моменту как примарх Космических Волков пришёл в себя, Тёмные Ангелы уже покинули поле боя. Русс поклялся, что отомстит Джонсону за его бесчестный удар. Так началась вражда, что длится и по сей день, и когда бы ни встретились Тёмные Ангелы и Космические Волки, чемпионы от каждого капитула вызываются продолжить эту старинную дуэль.

БИБЛИАРИИ

Эфирные энергии варпа пятнают и в конечном счёте уничтожают все, чего касаются. Но тот, кто обладает достаточной силой воли, может подчинить их и превратить в могущественное оружие. Подобные вопросы находятся в ведении библиариев – боевых братьев, чья уникальная мутация позволяет им ощущать и использовать энергии варпа для защиты Человечества.

Лишь немногие будущие библиарии переживают адский режим тренировок, который они должны вынести, чтобы доказать Тёмным Ангелам свою ценность. Если вредоносная варп-сущность овладеет одним из этих психически одарённых космодесантников, мрачные тайны Тёмных Ангелов могут стать всеобщим достоянием. В связи с этим они не могут допустить существования даже малейшей трещины в психической броне своих библиариев, ввиду чего в испытаниях погибло множество талантливых кандидатов, которых в других капитулах вполне могли бы принять и обучить. Несмотря на то, что крайняя нетерпимость не даёт Тёмным Ангелам быстро восстанавливать потери своего библиариуса, она гарантирует, что те боевые братья, которые заслужили своё место в его рядах, абсолютно несравнимы и совершенно благонадёжны. Поэтому все библиарии Тёмных Ангелов входят во Внутренний круг. Осведомлённое положение позволяет им в полной мере выполнять свои обязанности: помимо обычных задач по хранению записей, психической войны и межзвёздной связи, эти могущественные псайкеры помогают в допросе Падших. Именно по этой причине библиарии Тёмных Ангелов развили собственную зловещую ветвь телепатии под названием интэрромантия – дисциплину, которая позволяет им погружаться в сознания своих жертв и обнажать их самые тёмные тайны.

СМОТЯЩИЕ-ВО-ТЪМЕ

Пожалуй, самым странным аспектом капитула Тёмных Ангелов является присутствие смотрящих-во-Тьме. Маленькие, закутанные в балахоны спутники, теснящиеся вокруг высокопоставленных воинов Тёмных Ангелов, давно являются тайной для наблюдателей. Их называют Смотрящими-во-тьме, но никто точно не может сказать, что за существа скрываются под рясами. Кем бы они ни были, они хранят молчание. Их присутствие формально принимается, но не признается открыто: они – словно некое вездесущее воплощение вины, бремя, закутанное в монашескую рясу, парящее рядом с теми, кто посвящён в самые ужасные тайны капитула.

Смотрящие способны проникать в такие участки Скалы, куда даже Тёмные Ангелы не могут. Они приходят и уходят, когда им заблагорассудится, и всех Тёмных Ангелов с самых первых дней послушничества предупреждают от какого бы то ни было вмешательства в дела Смотрящих. Братья-скауты продолжают нащёптывать друг другу поучительные истории о тех, кто пренебрёг этими предупреждениями и вскоре бесследно исчез. Атмосфера таинственности и угрозы, что окружает этих странных созданий, лишь усиливается их склонностью часто посещать извилистые проходы и пыльные хранилища манускриптов библиариуса Скалы, но что за странные дела они там ведут – загадка для всех.



КАПЕЛЛАНЫ



Мало кто на поле боя способен превзойти капеллана Тёмных Ангелов; он разит врагов самим символом имперской власти, и каждый удар его крозиуса арканум сокрушителен. Он выкрикивает боевые литургии, проклиная врагов и вдохновляя братьев грохочущим, как гром, голосом. Он проповедует праведность своего дела, даже когда вокруг него бснутются огни войны, а удары противника отскакивают от потрескивающего ореола розария.

Капелланы Адептус Астартес – духовные стражи капитула, суровые и влиятельные фигуры, которые контролируют каждую мысль, слово и деяние своих братьев, выискивая малейшие признаки порчи. И в отношении капелланов Тёмных Ангелов это справедливо как ни для кого другого. На них лежит обязанность следить за тем, чтобы бойцы полностью усваивали апокрифические сказания ордена, соблюдались и своевременно проводились давно неменяющиеся ритуалы, гарантирующие беспрекословную преданность всех членов ордена своим лидерам. Как и во всех капитулах Космодесанта, капелланы являются хранителями реклюзиума. У Тёмных Ангелов это огромный украшенный колоннами храм, скрытый глубоко в Скале, где хранится большая часть самых драгоценных реликвий ордена и проходят все наисвятейшие церемонии. Именно капелланы занимаются проведением этих обрядов и отвечают за то, чтобы обучаемые запомнили их и передали накопленные знания следующему поколению ордена, дабы их никогда не забыли.

ТЁМНЫЙ ОРАКУЛ

Почти в самом сердце Скалы, в недрах астероида, куда отваживаются спуститься лишь Смотрящие-во-тьме и верховный великий магистр, расположена одиночная камера. Там, за запертыми воротами, защищёнными адамантовой броней толщиной в несколько десятков футов, находится потайная темница. Стены её исписаны сильнейшими рунами защиты из всех известных человеку, они нужны не только для того, чтобы не впускать ни одно существо внутрь, но и для того, чтобы держать кое-что запертым внутри. Там, в мощном стазисном поле, не позволяющим ему умереть вот уже десять тысяч лет, томится сломленный человек, некогда известный под именем Лютера.

На протяжении веков верховные великие магистры не без некоторого успеха использовали Лютера в качестве оракула. Хотя его расколотое сознание поражено варпом, а мысли часто спутаны, или своими ответами он пытается сбить вопрошающих с толку, в моменты просветления существо, бывшее Лютером, вещает о событиях, которые произойдут или могут произойти, или оставляет намёки о том, что и где сокрыто.

С момента Падения Калибана каждый из верховных великих магистров в свой черед проделал долгий тёмный путь к хорошо защищённой от пси-воздействия темнице. Каждый из них пытался добиться признания из уст ересиарха, каждый пытался пробиться сквозь безумие, что окутало его; но все безрезультатно. Создание, когда-то бывшее Лютером (а может, и по сей день им остающееся), раскрыло множество тайн – от имён и местонахождения отдельных Падших до указаний, где искать реликвии легиона, укрытые под фундаментом старой крепости-монастыря. Однако чаще всего единственное, чего можно добиться от Лютера, – это безумный бред: снова и снова твердит он о том, что не нуждается в раскаянии или признании вины, ведь однажды Лев Эль-Джонсон вернётся и отпустит ему грехи. Он утверждает, что день этот близок, поскольку чувствует – Лев где-то рядом...

КАПЕЛЛАНЫ-ДОЗНАВАТЕЛИ

Капелланы-дознаватели Тёмных Ангелов – зловещие личности, чьи обязанности в капитуле являются тайной за семью печатями. На них возложен священный долг – нести безжалостное правосудие величайшим врагам.

Капелланы Космодесанта – величественные и свирепые исполины, суть воплощения гнева Императора на поле боя, ответственные за соблюдение традиций капитула и поддержание духа боевых братьев. Среди них капелланы-дознаватели Тёмных Ангелов стоят особняком, ибо входят во Внутренний круг, а значит – им раскрыты древние тайны их звания и поручили привести Падших к раскаянию, чего бы это ни стоило.

Появление капеллана-дознавателя довольно необычно для капитула Тёмных Ангелов и почти всегда предвещает что-то недоброе. Для большинства жителей Империи Тёмные Ангелы – само воплощение героизма и жертвенности. Воины Адентус Асгаргес, что борются ради защиты владений Императора. За 10000 лет Тёмные Ангелы добились бесчисленных почестей и благоговения миллиардов. Однако души этих воинов терзает предательство Лютера и его последователей, свершившееся во времена Ереси Гора. На протяжении долгих тысячелетий Тёмные Ангелы ведут тайный крестовый поход, дабы выследить и уничтожить Падших Ангелов. Неся возмездие за поправленную честь и защищая доброе имя верных и преданных сынов Императора, они не считают с ценой и готовы пойти на любую жестокость. Примечательно, что даже внутри капитула не все знают об этом тайном позоре. И действительно, вся правда об охоте на Падших известна только членом тайного общества, именуемого Внутренним кругом.

Эта завеса тайны в какой-то степени помогает понять, почему капелланы-дознаватели вызывают столь большую тревогу. Даже во Внутреннем круге на них смотрят с подозрением, ибо их мрачное и задумчивое поведение выдаёт постоянную бдительность, с которой они следят за появлением признаков слабости или сомнений в своих боевых братьях. Их окружает аура непоколебимой жестокости, которую они обрушивают на Падших, заточенных в темницах Скалы.

Молчаливое, но пристальное внимание капелланов-дознавателей вызывает беспокойство даже у их боевых товарищей. Когда капеллан принесёт клятву Внутреннему кругу в ходе замысловатой церемонии в зале Тайн, пройдёт Испытание Веры и познает страшные секреты истории своего капитула, отныне и навсегда он становится подобен тёмному отражению себя прежнего; тогда как большинство других капелланов вдохновляет своих братьев страстными речами, суровые дознаватели хранят тишину и постоянно высказывают малейший намёк на ересь или слабость.

Причины этой смены поведения кроются не в одних лишь откровениях Внутреннего круга, хотя эти открытия, безусловно, подрывают веру капеллана в безгрешность своих братьев. Скорее всего, такими мрачными и угрюмыми капелланов-дознавателей делают их чудовищные обязанности, которые приходят вместе с повышением. Когда Падших захватывают и доставляют в страшные камеры глубоко внутри Скалы, именно капелланы-дознаватели должны любой ценой добиться от них признания. Для этого требуется нерушимая и непреклонная воля, ибо ужасающие акты принудительного раскаяния – бремя нелёгкое. Капелланы-дознаватели должны не обращать внимания на еретические тирады и ложь, распознавать неискреннее блеяние и оставаться стойкими в своём обязательстве добиться раскаяния из уст предателей. Капелланам приходится прибегать к все более радикальным истязаниям, и со временем эти гнусные деяния, необходимые для спасения душ Падших, озлобляют их собственные.



ОТДЕЛЕНИЯ РОТНЫХ ВЕТЕРАНОВ

Облачённые в развевающиеся монашеские рясы, что скрывают их лица глубокими капюшонами, ротные ветераны Тёмных Ангелов на поле брани являют собой зловещее зрелище. Будучи мастерами как перестрелок на дальних дистанциях, так и кровавых рукопашных схваток, ветераны всегда находятся в своей стихии, вне зависимости от того, что обрушит на них враг. Они сражаются в полной тишине, лай их болтеров и треск разрывающих кости и плоть клинков – единственное необходимое им средство выразительности. В сочетании с целеустремлённостью, с которой они преследуют свои цели, это делает ветеранов рот страшно опасными.

Тёмные Ангелы – мрачный капитул, не склонный к напыщенности или самовосхвалению. И все же нельзя сказать, что они не поощряют храбрость или не признают заслуги братьев, совершивших выдающиеся подвиги. После каждого боя, как только позволяет долг, погибшим воздаются почести в торжественных церемониях. Что касается тех, кто отличился в сражении и выжил, то их зачастую повышают в звании до ветерана.

Получить признание своих подвигов перед всем великим воинством Тёмных Ангелов – это одновременно мгновение гордости и смирения для каждого из боевых братьев, ибо его товарищи также являются заслуженными героями многих сражений. Их командиры, облачённые в мантии с капюшонами, скрывающими лица, – это живые легенды,

чьи имена даже самые могущественные люди Галактики произносят почтительным шёпотом. Величайшая честь для Тёмного Ангела – это официальное признание его заслуг на подобном собрании, и он будет яростно драться, чтобы оставаться достойным её и дальше.

В каждой роте с 3-й по 9-ю имеется контингент ветеранов, из которых нередко формируют элитные отделения для выполнения одиночных миссий или на время особенных кампаний. Пока они собраны вместе таким образом, то сражаются с абсолютной уверенностью и взаимным доверием. Именно из подобных сплочённых братств и выбирают воинов Крыла Смерти, где их героические деяния всегда приносят им ещё большие – хоть и нелегко достаемые – почести.

Забудьте свою прошлую жизнь. С этого дня каждый из вас – Тёмный Ангел. Всё остальное не важно. Лишь орден имеет значение.
Верховный великий магистр Азраил, обращаясь к принесшим присягу

СКАЛА

После разрушения Калибана Тёмные Ангелы сделали Скалу своим новым домом. Никогда ещё там не было так мрачно. И хотя варп-шторм, рыскавший по Калибану, не смог проникнуть сквозь древние щиты, он оставил свой неизгладимый след. Энергетический щит вокруг крепости-монастыря держался, но был испещрен трещинами. И по сей день существуют перебои в работе защитной оболочки энергополя, как будто часть той бури все еще бушует там. Огромные молнии раскалывают искусственную атмосферу вокруг утесов Скалы, на мгновения выхватывая из темноты руины, венчающие астероид.

Тёмные Ангелы исследовали коридоры и подземелья, которые нашли под крепостью-монастырем. Там они обнаружили сокровищницу механизмов, которые стояли нетронутыми со времен малозуценной эры Технологий. Многие из этих устройств, созданных на вершине человеческой мысли, еще работали – например, огромный генератор щита, хотя его устройство теперь непостижимо. Существующие залы и так были обширны, но дополнительные масштабные работы проложили катакомбы, которые уводили все глубже к самому сердцу астероида, чтобы места хватило для всего легиона. С помощью техножрецов Марса были оборудованы доки, позволявшие пристыковываться космическим кораблям. И хотя на завершение работ ушли века, Скалу оборудовали варп-двигателями, дающими возможность штаб-квартире Тёмных Ангелов путешествовать по Галактике. Ремесленники проделали удивительную работу, создав залы с колоннадами, поднимающимися к арочным сводам, и богато украшенные церемониальные крипты для хранения самых священных реликвий легиона; и все же Скала оставалась такой же мрачной, наполненной эхом и холодом камня.

И хотя она – только часть того, что было когда-то Калибаном, Скала больше любого космического корабля самого тяжелого класса и обладает грозной огневой мощью. Её склоны испещрены орудийными башнями, батареями лэнс-излучателей, торпедными аппаратами, пунктами наблюдения и связи. Её щефёрный док может вместить сотни меньших судов, включая «Громовые ястребы», реактивные истребители «Нефиллим» и эскортные фрегаты.

Не было приложено никаких усилий для того, чтобы восстановить башню Ангелов на вершине Скалы, где она и поныне стоит нетронутая и устрашающе безмолвная, укрывая от холодных глубин космоса теми же энергетическими щитами, которые спасли её от участи разрушенного Калибана. Было предпринято много попыток скрыть необычную энергетическую сигнатуру, исходящую из Скалы и указывающую на великую силу, скрытую там. Под мрачными развалинами спрятаны многие зловещие тайны, и чем глубже спускаешься в подземелья Скалы, тем ближе подбираешься к истине.

Высокопоставленные Тёмные Ангелы считают, что им известны все многочисленные тайны Скалы, и все же они не знают о величайшем откровении своей цитадели. В запечатанном зале в самом сердце того, что когда-то было Калибаном, там, куда не спускается никто, кроме загадочных Смотрящих-во-тьме, спит мозящий примарх Лев Эль-Джонсон. Его раны давно исцелились, и теперь Лев покоится, ожидая, когда он вновь будет нужен, когда протрубит рог в конце времён, призывая его вновь защитить от врагов Империи Человечества. И тогда все предатели содрогнутся в страхе, ибо возмездие Льва будет поистине ужасным.



КОМАНДНЫЕ ОТДЕЛЕНИЯ



Защитники чести роты и телохранители величайших героев ордена, ветераны командного отделения становятся непоколебимым символом сплочения для своих братьев даже в самом хаотичном сражении. Каждый из них является экспертом в своей области, будь то меткая стрельба, полевая хирургия или схватка один-на-один. По этой причине Тёмные Ангелы часто используют командные отделения для выполнения задач особо важного стратегического значения, таких как захват ключевых целей или укрепление линии обороны в битве с превосходящими силами противника. В то время как знаменосец роты вдохновляет всех вокруг себя, чемпион роты вступает в поединки с героями противника, сражая их во имя чести своей роты.

В состав многих командных отделений также входит аптекарий. Работая на передовой, он использует нартециум – полевой медкомплект, содержащий все необходимые инструменты, стимуляторы и священные мази для исцеления ран – чтобы подлатать раненых собратьев и вернуть их в бой. Ели же он находит воина, которого уже не спасти, аптекарий приносит покой умирающему брату, избавляя того от страданий ловким ударом, прежде чем извлечь свой редуктор. Это специальное устройство применяется для удаления прогеноидов – жёлёз, содержащихся в геносеми боевого брата, из которых можно вырастить органы для нового космодесантника. Таким образом, аптекарии защищают будущее ордена, гарантируя, что дальнейшие поколения будут созданы и отомстят за тех, кто пал.

КАЛИБАНСКИЕ КЛИНКИ

Каждый калибанский клинок представляет собой длинный меч, окутанный силовым полем, которое при рассеивании воздуха издаёт жуткий вой, что называют Плачем Ангелов. Единственного «скорбного удара» таким оружием достаточно, чтобы отрубить голову могучему чемпиону предателей или сразить неистовствующего предводителя ксеносов. Однако калибанские клинки – нечто большее, чем просто мощное оружие. Каждый из них – это драгоценная реликвия, которая восходит к временам до Великого крестового похода, когда Рыцари старого Калибана выезжали в обширные леса своего мира, дабы очистить их от затронутых Хаосом чудовищ. Таким образом, каждый такой клинок является частичкой наследия Тёмных Ангелов, величественной и вдохновляющей фамильной ценностью из периода, предшествующего предательству, что запятнало их души. Подобное оружие должно находиться в руках только самых достойных, и именно поэтому их доверяют чемпионам рот. Когда такой воин впервые примеряет свою мантию, ему преподносят калибанский клинок, принадлежащий его роте. Это долгий и торжественный ритуал, на проведение которого уходят целых два дня. В ходе этих процедур на рукояти гравировуют имя предыдущего хозяина, а деактивированным клинком капелланы разрезают ладонь нового владельца. После новопосвящённый чемпион берёт клинок в руку, символически связывая себя кровью с предыдущим владельцем и всеми теми, кто погиб до него.

ТАКТИЧЕСКИЕ ОТДЕЛЕНИЯ

Тактические десантники Тёмных Ангелов, чья железная решимость давно вошла в легенды по всему Империи, являются опытными воинами, лишёнными чувства юмора, беспощадными и смертельно эффективными. Именно они образуют несокрушимый костяк войск ордена.

Приспособляемость – отличительная черта всех тактических отделений. Входящие в них боевые братья умеют пользоваться не только клинком и пистолетом, но и тяжёлым оружием, таким как ракетные установки и плазменные пушки, и специальным оружием, таким как огнемёт, мелтаган или гравипушка. Именная подобная универсальность делает тактические отделения незаменимыми. Им можно поручить держать позицию, обеспечивать огневую поддержку или броситься стрелком в кровавую бурю ближнего боя – обычно все сразу за одно сражение – и они исполнят каждый новый приказ быстро и мастерски.

Когда того требуют обстоятельства, тактические отделения могут даже разбиться на более мелкие отряды, называемые боевыми звеньями. Разделяя свои силы и вооружение, они добиваются ещё большей тактической гибкости на поле битвы. Чаще всего это делается для захвата какой-то конкретной позиции: пока одна группа со спецснащением продвигается вместе с сержантом, чтобы вступить в бой на малой дистанции, другая остаётся в укрытии, используя болтганы и тяжёлое оружие для обеспечения огневой поддержки своим братьям. На протяжении веков эта тактика оказывалась эффективной на бесчисленных полях сражений, и вновь и вновь обеспечивала Тёмным Ангелам победу.

Хоть они и не посвящены в тайны Внутреннего круга, тактическим десантникам Тёмных Ангелов тщательно внушают нужные принципы, чтобы сделать их идеальным оружием для охоты на Падших. Они никогда не сомневаются в учениях капитула или приказах своих настоятелей, и осуждают импровизацию и свободу мысли, присущие таким братствам, как Кровавые Ангелы или Космические Волки. Более того, они ставят самопожертвование превыше всех других добродетелей; это гарантирует, что они без каких-либо колебаний отдадут жизни по приказу своих магистров.

БИТВА ЗА ПИСЦИНУ IV

Битва за Писцину IV – одно из самых известных сражений в современной истории капитула Тёмных Ангелов, а также прелюдия к разрушительной Третьей войне за Армагеддон. Битва за Писцину IV началась с жестокой односторонней агрессии. Готовясь ко второму вторжению на Армагеддон, объединённые орды Газкулла Траки и Наздрегга Уг Урдзуба обрушились на планету каждой имеющейся у них ватагой в попытке проверить работоспособность новых тиллипортов. Оказавшаяся в абсолютном меньшинстве 3-я рота Тёмных Ангелов под командованием магистра Веллиала (позже ставшего великим магистром Крыла Смерти) обустроила оборону и приготовилась продать свои жизни подороже, пока к ним на помощь не сумели добраться остальные силы ордена.



ШТУРМОВЫЕ ОТДЕЛЕНИЯ



С ревущими цепными мечами и болт-пистолетами наготове, штурмовые отделения Темных Ангелов бросаются в бой в авангарде атаки своих братьев. Они – острие копья, оружие первого удара боевых рот. Их неистовый натиск пробивает бреши в шеренгах врага, прокладывая путь тем, кто идет за ними. В отличие от «горячих голов», которыми славятся штурмовые отделения многих капитулов, штурмовики Темных Ангелов замкнуты и серьёзны. Вместо выкрикивания боевых кличей они распевают непрерывный псалом, мантру ненависти и отвращения, точно такую же ужасающую, как и усиленные воксом вопли их сородичей из других орденов. Заглушая крики умирающих и грохот выстрелов, этот зловещий звук накрывает вражеские ряды пеленой страха, подрывая их решимость столь же уверенно, как и бешеная атака штурмовых десантников.

Штурмовики Темных Ангелов славятся тем, что воплощают в себе самоотверженное кредо своего капитула. Они, как правило, первыми вступают в бой, несясь вперед или приземляясь прямо посреди противника с помощью прыжковых ранцев. Они безудержно пикируют на опорные пункты врага, подставляясь под самый сильный огонь, лишь бы вырвать сердце его обороны. Правильно брошенные бронебойные гранаты равняют с землей артиллерийские позиции, а офицеры противника умирают, не успев ничего предпринять. Куда бы ни били штурмовые отделения, всюду они сеют опустошение, лишая врага ключевых стратегических преимуществ и разбивая в пух и прах его план битвы.

Брат Нафирим падал через густое черное облако. Несколько долгих секунд ему казалось, будто он в одиночестве погружается в какой-то странный ад, сопровождаемый лишь ровным биением двойных сердец. Затем воск его шлема дважды щелкнул – сержант Валлофор поддал сигнал приготовиться. Спустя считанные секунды Нафирим вырвался из нижней части облачной гряды и увидел прямо под собой орочью крепость, приближающуюся к нему с невероятной скоростью. Штурмовой десантник спокойно нажал кнопку активации прыжкового ранца, и его падение резко прекратилось, когда струи пламени с ревом вырвались из реактивных сопел. Вокруг себя Нафирим увидел, как его братья делают то же самое, и все как один Темные Ангелы обрушились на своих врагов. Керамитовые ботинки с треском ударились о клепаный металл, когда штурмовые десантники атаковали северный крепостной вал. Со всех сторон к ним помчались ревущие зеленокожие, их кратковременное удивление забылось при виде достойных противников. Ксеносов встретили градом огня из болт-пистолетов: туловища и головы разлетались влажными брызгами, когда сработали масс-реактивные болты. Нафирим бросил осколочную гранату над орками – взрывчатка описала дугу и упала в самую гущу врагов, где взорвалась внезапной бурей зеленой плоти и темно-красной крови. Примитивные пули со звоном отскакивали от брони штурмовых десантников, однако один удачный выстрел сбил с ног брата Разила. Нафирим спокойно пристрелил зеленокожего, который выстрелил в его товарища, после чего начал третий псалом Презрительного отвращения. Повернувшись вдоль вала на запад, Нафирим и его братья по отделению начали прорубаться к сильно защищенной проездовой башне форта. Им необходимо выполнить миссию, и они исполнят свой долг, чего бы это ни стоило.

ОТДЕЛЕНИЯ ОПУСТОШИТЕЛЕЙ

Сам воздух сотрясается от ярости, когда тяжёлое оружие опустошителей Тёмных Ангелов открывает огонь. Подавляющий огненный шторм обращает вражеские танки и авиацию в пылающие обломки, а пехотные отделения взбивает в кровавое месиво или превращает в пепел, уносимый ветром. Многие воины разразились бы криками восторга или бранью, давая волю столь невероятному разрушению, но не братья-опустошители Тёмных Ангелов. Большинство этих неизменно сдержанных боевых братьев ограничиваются редким и коротким кивком удовлетворения, когда их огонь разносит на части какую-нибудь особенно сложную цель.

Не все бойцы данных отделений носят тяжёлое оружие. После выпуска из рядов 10-й роты первым местом службы боевого брата становится отделение опустошителей. По прохождении всех надлежащих обрядов вознесения, продвижения и почтения к своим новым братьям, свежеспечённый десантник-опустошитель первым делом должен доказать своё умение обращаться с болтером, клинком и гранатой. Такие боевые братья прикрывают своих более опытных товарищей, выполняют роль корректировщиков тяжёлого оружия отделения и всегда готовы сразить любого врага, решившего нейтрализовать опустошителей в ближнем бою. Под строгим присмотром сержанта своего отделения каждый десантник стремится доказать свою ценность, усваивая все необходимые стратегические и духовные наставления, чтобы стать единым с гневным машинным духом тяжёлого оружия.

Именно во время службы в отделениях опустошителей боевые братья Тёмных Ангелов по-настоящему познают труднопреодолимые пути ордена. Крепко стоя на ногах и стреляя из мощных орудий, опустошители Тёмных Ангелов, как того от них и ожидают, держат позиции, даже если все шансы против них. Хладнокровное и рациональное определение приоритетных целей является ключом к этому стилю ведения войны. По указанию своего сержанта опустошители устраняют вражеские угрозы в оптимальной последовательности, дабы избежать подавления или уничтожения огнём противника. Они гарантируют, что подходящее оружие будет развёрнуто в самый нужный момент, и что ни один выстрел не уйдёт впустую, так как несмотря на то, что самопожертвование достойно уважения, беспечная трата жизней и имущества является непростительным грехом.

В войне ключевую роль играет подготовка. Определи, что для твоего врага представляет наибольший интерес на поле боя, а потом направь туда своё тяжёлое орудие. В этом случае можешь быть уверен, нехватки в целях для стрельбы у тебя не будет.
Лев Эль'Джонсон, «Принципы стратегии и превосходства»



ОТДЕЛЕНИЯ СКАУТОВ



Быстрые и неуловимые отделения скаутов 10-й роты Тёмных Ангелов в борьбе с противником используют тактику партизанской войны. Скауты – новообращённые боевые братья, недавно созданные космодесантники, пока что только осваивающие способности своих усиленных тел. Они вовлечены в первый этап догматических учений, испытаний и обрядов, которые докажут, что они достойны повышения. Их обучение сурово и проходит под надзором ветеранов-сержантов, в чьи обязанности входит обучение новобранцев навыкам, необходимым для выживания и господства на полях сражений 41-го тысячелетия.

Не все скауты пройдут трудные испытания, которым их подвергнут на каждой стадии развития. Тех, кто потерпит неудачу, отстранят от проверок и позднее сделают из них слуг ордена или лоботомированных сервиторов, а кого-то просто никогда больше не увидят. Тем не менее тех, кто дойдёт до пятого этапа обучения, переведут в отделения, оснастят для сражения и позволят присоединиться к ударным группам Тёмных Ангелов, участвующим в полноценных боевых операциях.

И хотя в бою скауты все ещё относительно неопытны, их седеющие сержанты не дают им никаких поблажек. В конце концов, эти воины представляют собой будущее ордена, и посему должны закалиться в огнях войны, дабы в их рядах не закралась слабость. Поэтому они учатся обращаться со своим новым вооружением, пока устраивают налёты на лагеря противника, обрывают линии снабжения и преследуют вражеские силы вместе со своими более опытными братьями.

ВETERАН-СЕРЖАНТ НЕЕМАН

В 977.М41 в рекрутском мире Писцины IV шла отчаянная война. Конфликт столкнул небольшие силы Тёмных Ангелов с зеленокожими ордями Газзулла Траки и Наздреге. На протяжении всей кампании имя одного воина выделялось как образец чести и самоотверженности – имя отважного ветерана-сержанта Неемана. Когда орки напали на Писцину IV, они воспользовались высокомогущими «тиллипортами», чтобы переправиться прямо на поверхность планеты. Тёмные Ангелы отвечают на угрозу, и магистр роты Велиал пытается блокировать орочью атаку на столицу планеты, порт Кадиллус. После сокрушительного поражения выжившие силы Тёмных Ангелов отступили к хребту Коф, полные решимости удержать его или погибнуть. В последующие кошмарные часы ветеран-сержант Нееман был неустанен. Он и его братья удерживали склоны на 63-й параллели, противостоя превосходящим силам орков, пока подкрепления не смогли подняться на хребет. Именно он, наряду с Велиалом, возглавил контратаку в обход вражеского фланга и направил Крыло Смерти на уничтожение тиллипортационной системы орков. В конечном счёте именно Нееман спас остальную часть своего отделения, подорвав бронейные гранаты и уничтожив неистовствующего орочьего смертядреда. Нееман, как полагают, погиб в возникшем вслед за этим огненным шаром, хотя тело так и не было найдено. Тем не менее для Тёмных Ангелов он является величайшим образцом самопожертвования, и его историю рассказывают всем неофитам в качестве примера того, как надлежит служить ордену.

ДРЕДНОУТЫ

Героизм имеет свою цену. Даже величайшие воины Тёмных Ангелов в конечном счёте встречаются со смертью в бою.

Однако есть те, кто цепко держится за жизнь, несмотря на самые ужасающие раны. Такие герои не позволят смерти забрать себя, пока даже один враг продолжает угрожать человечеству. Если их удаётся вовремя вынести с поля боя, этих братьев заключают в бронированные саркофаги дредноутов, заменяя бесконечность загробной жизни вечностью битв во имя ордена.

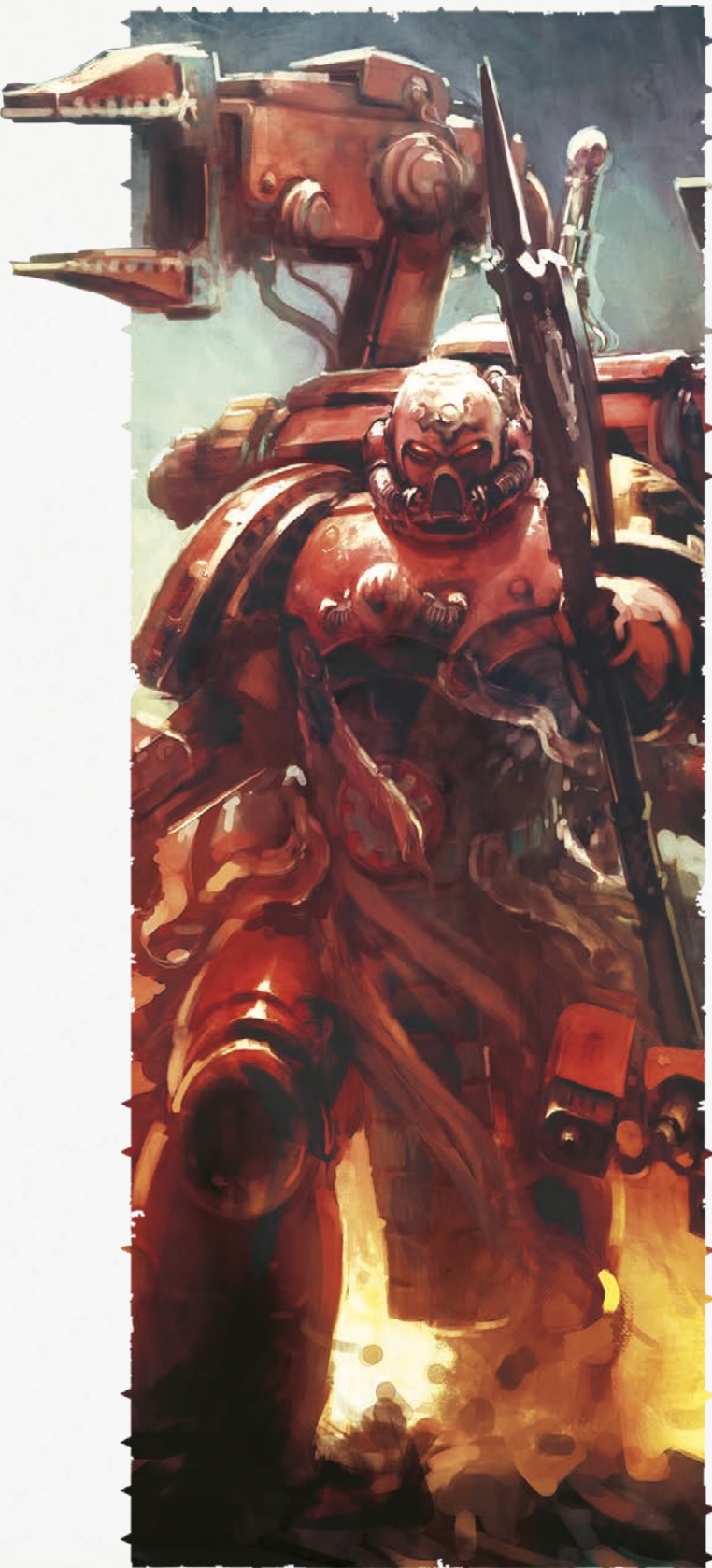
Каждый дредноут – это тяжёлый шагоход с толстой броней, антропоморфным сложением и выше любого космодесантника. Всякая его конечность имеет многослойное керамитовое покрытие, пучки электроволокон и тяжёлые гидравлические поршни, которые придают дредноуту огромную прочность и устойчивость. На спине установлена гудящая силовая установка, вырабатывающая достаточно энергии, чтобы дредноут уверенно ступал по полю боя, пробиваясь через любые препятствия, мешающие его продвижению, и даже переходил на грузный бег, если того потребуют обстоятельства. Что касается самого саркофага дредноута, то он представляет собой вместительный бронированный гроб, в который заключены биологические останки пилота. Сохранённый внутри него бессмертный герой подсоединён к бесчисленным системам управления, матрицам сенсориума, соединениям вокспондера, авгурам наведения и прочим механизмам, что позволяет ему двигать своим могучим телом так, как если бы оно было из плоти и крови. Именно это делает дредноутов столь невероятно грозным оружием; они объединяют мощь боевого танка с безграничным военным опытом и абсолютной решимостью одного из величайших сынов Льва.

Если их саркофагам в бою не нанесён непоправимый урон, функционально пилоты дредноутов становятся бессмертными в своём заточении. Они не чувствуют сожалений по поводу своей судьбы, пусть даже их существование сродни пребыванию в чистилище, ибо у них есть возможность сражаться против еретиков и предателей Галактики на протяжении сотен, а зачастую и тысяч лет, прежде чем они окончательно погибнут в бою. В периоды между сражениями саркофаги дредноутов извлекают и помещают на покой в зале Тишины. Там, среди отголосков в огромной сводчатой пещере, древние видят сны о давно минувших днях, пока не настанет время пробудиться и снова ответить на зов войны во имя примарха.

*Я – возмездие. Я – воздаяние. Бойся меня,
еретик, ибо я – твоя смерть.
Брат-дредноут Закиил в битве за Край Теней*



ТЕХНОДЕСАНТНИКИ



Военная техника Тёмных Ангелов ничуть не уступает боевым братьям в запасе прочности, так как вполне способна уверенно выдержать массированный обстрел и продолжить сражаться. Однако это не означает, что она неуничтожима: за время кампании её не раз приходится ремонтировать, причём зачастую в труднейших полевых условиях. В этом и состоит задача технодесантников – благородного братства воинов-механиков и ремесленников, которых посвятили в таинства Машинного бога сами жрецы Марса.

Без технодесантников обширный арсенал Тёмных Ангелов вскоре пришёл бы в упадок и орден лишился бы возможности вести войну. Таким образом, эти специалисты и их неуклюжие помощники-сервиторы выполняют важнейшую функцию в капитуле. За это технодесантников и почитают, однако многие из соратников смотрят на них с недоверием и подозрением. Причина этой неприязни кроется в двойственной верности технодесантников, которых вовлекли в культ Механикус в качестве одного из условий их временного пребывания на Марсе. Даже те Тёмные Ангелы, которым не предложили вступить во Внутренний круг, замкнуты и недоверчивы к влияниям извне, а это означает, что, как только боевой брат сделает первый, судьбоносный шаг на пути к становлению технодесантником, он навсегда обособится от большинства своих товарищей. Впрочем, технодесантники носят это клеймо без жалоб, ибо понимают, что их самопожертвование необходимо для обеспечения выживания ордена.

МАГИСТР СКАЛЫ

Обычно в капитулах Астарес есть старший технодесантник, магистр кузни, который может сравниться с техножрецом Адептус Механикус в глубоком понимании тайных наук, приобретённом с многолетним опытом. У Тёмных Ангелов есть схожее звание – магистр Скалы, хотя есть и зловещая разница. Получивший почётную обязанность магистр Скалы вслед за своими предшественниками навсегда подключается к нефу управления механизмами глубоко в астероидной базе. Ему поручена серьёзная задача: усмирять самых важных духов машин и руководить обслуживанием двигателей и вал-приводов, позволяющих огромному астероиду пересекать просторы Галактики. Лишь разум магистра способен постичь устройство силового поля, до сих пор защищающего Скалу. Тела его предшественников обратились в прах, а кости лежат на полу, но механические улучшения продолжают работать. Со временем их собирают и выставляют в Альковах чести. Из-за того, что технодесантники преданы и капитулу, и Адептус Механикус, их никогда не принимают во Внутренний круг. То же относится и к магистру Скалы. Его допускают лишь к тайнам астероидной базы и её запасов древних технологий.

ТРАНСПОРТНЫЕ СРЕДСТВА

Будь то прикрываемое огнём наступление на врагов человечества или же поимка Падшего, не сумевшего избежать ловчей сети, Тёмные Ангелы широко применяют бронетранспортёры. В своих способах ведения войны Адептус Астартес делают ставку на скорость и манёвренность, и – несмотря на то, что Тёмные Ангелы могут быть более сдержанными и методичными, чем некоторые другие капитулы – они всё же ценят возможность быстрой переброски своих сил или же стремительного штурма позиций противника. Чтобы отряды пехоты, такие как тактические отделения и отделения опустошителей, могли воспользоваться данным рода преимуществами, используются «Носороги», «Секачи» и десантные капсулы.

На протяжении многих тысячелетий «Носорог» служил самым надёжным и широко распространённым бронетранспортёром Тёмных Ангелов. Этот воинственный танк отличается крепкой броней, весьма скромной противопехотной огневой мощью и транспортным пространством на десять боевых братьев в доспехах и со всем снаряжением. Более того, системы «Носорога» настолько просты, что полевой ремонт может быть произведён совместными усилиями экипажа транспорта и его машинного духа, без вмешательства технодесантника.

«Секач», для сравнения, является стратегически разносторонним промежуточным звеном между бронетранспортёром и узкоспециализированным боевым танком. Он жертвует часть своего транспортного пространства на размещение силовых конденсаторов, теплоотводов и систем подачи боеприпасов для установленного на турели двоярного тяжёлого оружия. Эта модификация позволяет «Секачу» обеспечить своим пассажирам заградительный огонь как при погрузке, так и при высадке в гущу неприятелей.

Десантные капсулы являются эффективным оружием устрашения. Слово набегающие волны, они вылетают из пусковых шахт космических кораблей Тёмных Ангелов, безопасно пронося своих пассажиров через атмосферу планеты. Когда они обрушиваются на вражеские позиции, их тормозные двигатели в последний момент замедляют стремительный спуск, благодаря чему капсулы производят сокрушительную посадку посреди войск потрясённого противника. Внутри каждого модуля помещается полное отделение или – при незначительных модификациях – дредноут, что позволяет в считанные секунды развернуть крупные силы.





БОЕВЫЕ ТАНКИ

Вражеский огонь с грохотом отскакивает от брони боевых танков Тёмных Ангелов, когда они громыхают по полю боя. Управляемые искусными и полными решимости боевыми братьями, танки неустрасимо пробиваются через огненную бурю, вращая орудиями и отслеживая обнаруженные цели. С хладнокровным, методичным мастерством операторы наводят стволы пушек, не давая противнику застать себя врасплох. Наконец, они нажимают на кнопки для открытия стрельбы, и пушки их танков обрушивают шторм возмездия, вбивая смертоносные снаряды в своих жертв. Боевые машины еретиков взрываются шарами нечистого пламени, получив попадание по слабому месту в броне, а неповоротливые чудовища издают предсмертный рёв, падая на землю с расколотыми и разодранными смертельно точным огнём телами. Вражеская пехота вопит в ужасе, когда её поглощают взрывы, оставляющие на месте смертоносных воинов только воронок с раскиданными останками. Всегда помня учения своего примарха, танковые экипажи Тёмных Ангелов непоколебимы и точны, когда рассекают войска неприятеля сокрушительным заградительным огнём, гарантирующим, что их никогда не перехитрят и не превзойдут в огневой мощи.

Наиболее распространёнными и самыми универсальными боевыми танковыми соединениями Тёмных Ангелов являются взводы «Хищников». Возможность менять при необходимости противотанковое вооружение на противопехотное, высокая огневая мощь и большой запас прочности делают «Хищника» надёжным фаворитом у магистров рот. И действительно, мало какая ударная группа Тёмных Ангелов выйдет на поле боя хотя бы без одного взвода этих машин. Лишь тех боевых братьев,

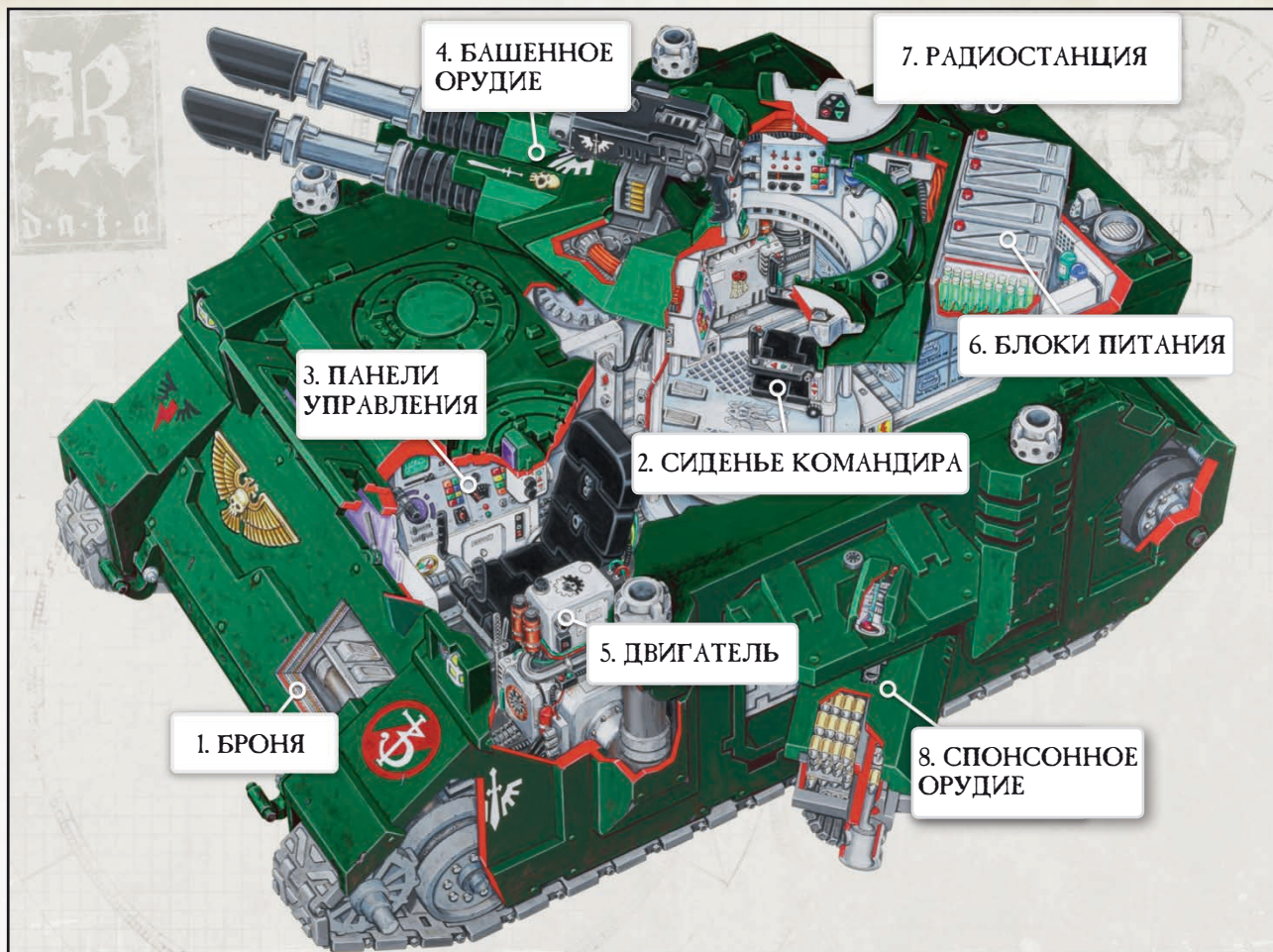
кто хорошо разбирается в танковой войне, удостоивают чести управлять «Хищниками», а это значит, что каждый из этих крепких танков ведётся в бой опытным ветераном.

«Вихрь» – очень мощная артиллерийская машина поддержки. Взводы «Вихрей» обычно развёртывают позади основных боевых порядков Тёмных Ангелов, откуда они издали могут обрушивать на врага ливень разрывных или зажигательных ракет. Благодаря своим продвинутым авгурам эти машины способны сохранять высокую точность попадания даже по целям вне зоны их прямой видимости. В то же время их разрушительные обстрелы идеально подходят для выкуривания окопавшихся сил неприятеля из траншей или дезорганизации больших масс вражеской пехоты перед главным наступлением капитула.

«Поборники» – самые грубые из боевых танков Тёмных Ангелов. Командиры зачастую придерживают «Поборников», оснащённых тяжёлыми осадными орудиями «Разрушитель» и закованных в плотную адамантиевую броню, пока не наступит решающий момент. После их выпускают на поле боя, поручив полное уничтожение одной-единственной важнейшей цели или укреплённого опорного пункта противника. Явный разрушительный потенциал этих танков оказывается полезен, когда необходимо быстро стереть все следы присутствия Падшего; за многовековую историю скоординированным обстрелом взвода «Поборников» был расплён на атомы далеко не один предатель, когда захват в плен не представлялся возможным.

«НЕУТОМИМАЯ МЕСТЬ»

«Хищник» типа «Аннигилятор», приписанный к 3-й роте Тёмных Ангелов



1. Броня

Броня «Хищника» имеет три основных слоя. Внутренний сделан из сплава керамика и алмазантия, что обеспечивает высокую степень защиты при значительно меньшем весе по сравнению с обшивкой из стали, которая в пять раз толще. Второй слой представляет собой укрепленный термопласт. Он нужен для рассеивания кинетической энергии и противостояния сверхвысоким температурам и радиации. И наконец, внешний слой – это одобренная Кодексом оболочка с антимагнитным акриловым покрытием и опознавательными знаками.

2. Сиденье командира

Командир «Хищника» сидит в специальном кресле с разъемом для спинномозгового подключения, позволяющего передавать приказы непосредственно машине и её системам вооружения. Командир вращает башню танка с помощью ножных педалей и может поднимать своё сиденье выше, чтобы обозревать поле битвы или вести огонь из закреплённого на турели штурмового болтера, если возникает такая необходимость.

3. Панели управления

Водитель «Хищника» имеет полный доступ ко всему объёму поступающих оперативных данных. Так показания приборов позволяют ему следить за состоянием своей машины, а тактический дисплей предоставляет информацию о положении дел в битве, благодаря чему водитель реагирует на различные угрозы и перспективные цели по мере их появления.

4. Башенное орудие

«Хищник-Аннигилятор» является грозным истребителем танков. Он оснащён спаренной лазерной пушкой модели «Буревестник», которая остаётся сущим проклятием для вражеской бронетехники с тех самых пор, как «Аннигилятора» поставили в оружейные Тёмные Ангелов и их капитулов-наследников. Ко всему прочему, на башне установлен штурмболтер Тип VI, из которого командир «Хищника» может стрелять как удалённо, так и самостоятельно, приподняв для этого своё сиденье.

5. Двигатель

«Хищник» работает на четырёх независимых адаптивных двигателях внутреннего сгорания. Каждый из них приводит в движение по два электромотора, которые вместе заряжают аккумуляторные батареи и заставляют вращаться одно ведущее колесо. Если двигатель повреждён, накопленный заряд позволяет моторам работать ещё некоторое время; к тому же любой двигатель может взять на себя часть нагрузки вышедшей из строя установки, при этом снижение скорости будет незначительным. Такая схема гарантирует, что танк не будет отставать во время излюбленных космодесантниками молниеносных наступлений.

6. Блоки питания

Главный калибр «Хищника» получает энергопитание от пяти больших блоков, каждый из которых включает определённое число кристаллов диаквартзойда, что обеспечивает максимальную производительность. Это наделяет лазерную пушку «Аннигилятора» феноменальной огневой мощью и практически бесконечным боезапасом.

7. Радиостанция

Благодаря станции узкополосной дальней радиосвязи командир «Хищника» находится в постоянном контакте с остальными единицами бронетехники из его формирования и главнокомандующим. Это позволяет координировать разрушительные совместные удары танкового взвода по одной цели и проводить быструю передислокацию, когда необходимо срочно спасти открывшийся фланг или когда появляется неожиданная угроза.

8. Спонсонное орудие

Данный «Хищник-Аннигилятор» вооружён двумя тяжёлыми болтерами системы Годвина-Тадкоке с многоспектральным комплексом удалённого целенаведения, установленным в верхней части спонсона. Самодвижущиеся масс-реактивные снаряды и дикий темп стрельбы гарантируют, что с помощью спонсонных орудий танк сможет искусно расправляться и с пехотой, и даже с лёгкой техникой. Такая способность наделяет танк завидной тактической гибкостью, позволяющей ему играть на поле битвы любую роль.

«ЛЭНДРЕЙДЕРЫ»

Ни один основной имперский танк не сравнится с могучим «Лэндрейдером». Покрытый бронепластинами корпус этой машины просто огромен, ввиду чего «Лэндрейдер» возвышается даже над другими боевыми танками Адептус Астартес. Его оружейные системы ужасающе мощны и способны выдать бурю огня, которую мало какой враг долго выдержит. Даже его машинный дух смел и агрессивен. Он гораздо суровее, чем у большинства других имперских машин, и обладает воинственным сознанием, почти как у богомашин Коллегии Титаника. И потому это большое благо для командиров Тёмных Ангелов, что в оружейных Скалы по-прежнему хранится внушительное число единиц этой могучей техники.

Когда-то Легионес Астартес могли выставить на поле боя целые армии воинов в «Лэндрейдерах». Теперь методика их изготовления полностью утрачена, и лишь несколько мирвокузниц ревностно держаться за необходимое знание. Ходят слухи, что у Тёмных Ангелов должны быть тесные связи по меньшей мере с одним таким миром – это непременно бы объяснило то, что они по-прежнему способны использовать значительное количество «Лэндрейдеров». Но, как и во всех остальных случаях, орден держит любую подобную связь в строжайшем секрете. И хотя у них нет такого дефицита

«Лэндрейдеров», как у многих капитулов, Тёмные Ангелы почитают каждый из этих величественных боевых танков. Лучшие ремесленники ордена богато украшают корпуса машин, и целые отделения боевых братьев охотно расстаются с жизнями, чтобы защитить их.

Наряду со стандартным «Лэндрейдером» войска Тёмных Ангелов нередко используют две альтернативные модели этого мощного боевого танка. Первая из них – «Крестоносец», чей оружейный комплекс приспособлен для содействия пехоте в бою на малой дистанции. Его болтерные установки «Ураган» и турельная мультимелта при стрельбе в упор способны смести противника бурей заградительного огня, а вместительный транспортный отсек может принять до шестнадцати воинов в доспехах.

Пожалуй, самым грозным вариантом «Лэндрейдера» является «Искупитель». Превосходно действующий в таких тесных пространствах, как городские ландшафты или запутанные джунгли, «Искупитель» предназначен выбивать вражескую пехоту даже с самых выгодных для обороны позиций. С этой целью лазпушки заменяются массивными орудиями «Пылающий шторм», что позволяет «Искупителю» окатить неприятеля огромными потоками пылающего прометия.





МОТОЦИКЛЕТНЫЕ ОТДЕЛЕНИЯ КРЫЛА ВОРОНА

Чужаки, еретики и колдуны, все как один страшатся карающих охотников из быстрых и смертоносных мотоциклетных отделений Крыла Ворона, которые обрушиваются на свою добычу под рёв мощных двигателей. Мотоциклисты Крыла Ворона и ударные мотоциклы составляют большую часть мощи 2-й роты и, как правило, действуют вместе в составе ударных взводов. Нередко к ним добавляют шустрый как молния лэндспидер, проносщийся над головами за счёт антигравитационных репульсорных двигателей. Работая слаженно, эти боевые единицы представляют большую опасность, так как обладают достаточной скоростью, чтобы обойти неприятеля, окружить его или загнать в ловушку, едва тот попытается бежать. И без того поразительная огневая мощь ударного взвода, обеспечиваемая ударными мотоциклами и лэндспидером, порой повышается благодаря специальному вооружению, которое несут сами мотоциклисты. Это позволяет им выводить из строя транспорты противника, устранять бронетанковые угрозы и скашивать ряды телохранителей, окружающих их истинную добычу. В то же время мотоциклисты Крыла Ворона, образующие ядро взвода, являются высокоэффективными штурмовыми войсками, способными проложить себе путь через сердце вражеских сил, а затем тут же отступить, прежде чем неприятель успеет предпринять ответные меры.

Именно такие ударные взводы составляют основу 2-й роты Тёмных Ангелов. Великий магистр Крыла Ворона лично отбирает к себе лучших водителей и штурмовиков с 3-й по 9-ю роты, опираясь на полевые отчёты сержантов, великих магистров и капелланов. Только самые несокрушимые боевые братья удостоятся этого шанса, ибо Крыло Ворона требует от своих воинов не только мастерства в бою, но и беспрекословной верности.

После формирования ударный взвод начинает безжалостный режим тренировок, целью которого является выковать из него единое, идеально согласованное воинское формирование. Боевые братья вместе преклоняют колени в медитациях, состязаются друг с другом в испытаниях для тела и духа, фиксируют в памяти все подробности боевых историй и личностей друг друга. Но самое главное – они постоянно проходят суровые боевые учения, совершенствуя десятки построений и манёвров. Со временем члены ударного взвода Крыла Ворона смогут безупречно предугадывать действия и намерения друг друга, даже когда несутся на бешеной скорости через вихрь битвы. Они – идеальные охотники, единая стая смертоносных хищников, которые движутся с общей неоспоримой целью и не успокоятся, пока их миссия не завершена.



ЧЁРНЫЕ РЫЦАРИ КРЫЛА ВОРОНА

Мало какие воины в Галактике столь же упорны и беспощадны, как Чёрные рыцари Крыла Ворона. Величаемые так в честь охотившихся на чудовищ рыцарей старого Калибана, эти элитные воины обрушиваются на самых могучих неприятелей, описывая своими молотами-корвусами сокрушающие кости дуги. Седлая мотоциклы типа IV «Ворон», Чёрные рыцари становятся быстрой и крайне смертоносной стихийной силой. Удар их стремительной атаки может сравниться только с опустошением, посеянным воеющим залпом их плазменных когтей – воистину, мало какой враг переживёт подобное. Чёрные Рыцари – абсолютное оружие великого магистра Крыла Ворона, применяемое там, где его мощь наиболее необходима.

Войти в ряды Чёрных рыцарей – большая честь для любого члена Крыла Ворона, ибо приглашение может поступить только от того, кто уже входит в элитное братство. Если предложение принято, кандидат должен пройти ряд смертельно опасных испытаний, известных как семь обрядов Ворона. Те, кто выживает в этих испытаниях, присягают на верность Чёрным рыцарям в ходе долгого и торжественного ритуала, который завершается принесением обета Зверубийцы. Дав этот обет, новоиспечённый Чёрный рыцарь клянётся выискывать зло и ересь везде, где бы они ни скрывались, преследовать до самого их пристанища и разить праведной яростью, пока их угрозе Империи не будет навсегда положен конец.

Именно из Чёрных рыцарей великий магистр Крыла Ворона выбирает свой Внутренний круг, сообщая им чудовищные откровения об истории капитула и раскрывая истинную цель их нескончаемой охоты. Из числа Чёрных Рыцарей также набираются воины командного отделения 2-й роты. Во многом похожее на обычное командное отделение, оно включает в свой состав знаменосца роты, аптекаря и чемпиона, выступающих в качестве телохранителей для любого офицера, которого сопровождают. Несясь в бой во главе своего моторизованного братства, Чёрные рыцари Крыла Ворона образуют острие копьё, направляющее стремительную атаку их товарищей прямо во врага.

*Если наша добыча стоит? Мы сбиваем её.
Если наша добыча бежит? Мы настигаем её.
Если наша добыча умоляет? Мы не слушаем её.
Катехизис охоты Крыла Ворона, 3-й отрывок*



ЛЭНДСПИДЕРЫ КРЫЛА ВОРОНА

Падая с охваченных грозой небес с резким пронзительным звуком, лэндспидеры Крыла Ворона низко проносятся над вражескими боевыми порядками, паля из всех орудий. Неприятеля в страхе пригибаются, когда на них обрушивается буря выстрелов, ведь они – всего лишь «корм» для пушек лэндспидеров. Лэндспидер – древняя и почитаемая разновидность ударной антигравитационной машины, которая восходит к временам Великого крестового похода. И хотя она несколько изменилась за прошедшие десять тысячелетий, этот лёгкий скиммер по-прежнему часто используется капитулами Адептус Астартес. Большинство применяет эти гравилёты для дальней разведки или использует в качестве мобильных резервов. Однако мало кто освоил их применение так же, как Тёмные Ангелы.

Крыло Ворона обычно использует несколько моделей лэндспидера, свободно добавляя их во взводы, где разнообразное вооружение этих скиммеров может обеспечить высокую тактическую гибкость. Бок о бок со стандартными моделями летают лэндспидеры типа «Торнадо», чья огневая мощь дополнена установленными на носу тяжёлыми орудиями. К тому же многие эскадроны имеют в своём составе один или два «Тайфуна» – машину, чьи реактивные системы залпового огня можно использовать, чтобы разносить на части вражеские танки или кромсать пехоту осколочными боеголовками.

В то время как роль ударных взводов состоит в том, чтобы загнать в угол добычу Крыла Ворона, взводы огневой поддержки должны обеспечивать заградительный огонь и уничтожать текущие угрозы по мере их возникновения. Поэтому в экипажи взводов поддержки берут только тех боевых братьев, которые проявили чутьё истинного охотника и всесторонне разбираются в стратегии. В сражении все взводы огневой поддержки обычно висят высоко над полем боя, выскивая потенциально опасные цели. Стоит им обнаружить прибывающие подкрепления, засечь артиллерийские позиции или любую другую опасность, как они в тот же миг выныривают из облаков. Следующий за этим заход на атаку с бреющего полёта приводит к массовому уничтожению противника и военных объектов: залпы снарядов и ракет с пронзительным свистом обрушиваются с небес и разносят всех и вся на части.



ЛЭНДСПИДЕРЫ ТИПА «МЩЕНИЕ»

И лэндспидер «Мщение», и «Саван тьмы» Крыла Ворона являются вариациями одного СШК, извлечёнными в МЗ6 из уничтоженных, осыпавшихся городов-расселин древнего Кортолосо. Одарённые большей по размеру ходовой частью, двигателями с повышенной грузоподъёмностью и могучими – хоть и немного зловещими – машинными духами, эти новые модели лэндспидера были немедленно присвоены Крылом Ворона, и используются им до сих пор в качестве высокомобильных оружейных платформ для некоторых из их самых мощных и сложных орудий.

Из этих двух типов лэндспидеров в рядах Тёмных Ангелов первым появился «Мщение» и немедленно зарекомендовал себя с лучшей стороны. Долгие века в распоряжении капитулы имелось древнее реликвийное оружие, известное как батарея плазменного шторма, однако для его должного применения не хватало соответствующей техники, и Тёмные Ангелы нашли подходящую платформу в лице «Мщения», которое предоставляет отличное преимущество тем формированиям Крыла Ворона, в составе которых сражается. Батарея плазменного шторма – весьма востребованное оружие, и его применение ограничивается только невозможностью Тёмных Ангелов производить замену тех единиц, которые были потеряны в бою. Это ужасающее устройство способно одним залпом разнести в пыль практически любую цель, сеять неисчислимые разрушения и превращать толпы врагов в белый пепел.

«Саван тьмы» – куда более загадочная боевая машина. Вскоре после гибели Калибана Тёмные Ангелы обследовали стоящую на вершине Скалы разрушенную башню Ангелов. Хотя большая часть этой древней крепости была уничтожена, некоторые реликвии по-прежнему гордо стояли посреди развалин, в том числе группа статуй времён прошлой эпохи, старых даже по меркам Калибана. Статуи омыло загадочным излучением потрескивающего силового поля Скалы, и теперь все они сияют собственной энергией. Установленные в реликвариях в задней части лэндспидеров Крыла Ворона, эти жуткие статуи, известные как Десять братьев Ордена, испускают необычный барьер колыхающейся тьмы, который скрывает дружелюбные войска и защищает их от урона.





РЕАКТИВНЫЕ ИСТРЕБИТЕЛИ «НЕФИЛИМ»

Обтекаемые воздушные перехватчики типа «Нефилим» идеально подходят для проведения тайных миссий Тёмных Ангелов. 2-е и 3-е отделения Крыла Ворона, превосходящие по размеру остальные, предоставляют для этих машин пилотов, так как их навыки выполнения молниеносных манёвров в стремительном воздушном бою делают их идеальными кандидатами на эту роль. Сочетание столь превосходных навыков с тяжёлым вооружением, впечатляющей скоростью и непоколебимой стойкостью «Нефилима» оказалось поистине мощным, и, начиная с момента своего создания в конце М40, эта машина служит в качестве основного боевого самолёта ордена.

Тёмные Ангелы – консервативный капитул, крайне сопротивляющийся изменениям и нововведениям. В конце концов, свобода мысли – первый шаг на опасном пути, ведущем к вопросам, которые никогда не должны быть заданы. Несмотря на все это, пилоты «Нефилимов» – люди особого рода. Хотя они и почитают древние реликвии, которые использовались в бою со времён Великого крестового похода, они постоянно добиваются от техноконструкторов внедрения усовершенствований, модификаций или новых моделей оборудования – всего того, что может повысить скорость, с которой они сражаются против тех, кто отрицает волю Императора. Магистры рот терпимо относятся к подобному энтузиазму, ибо достигаемые после этого результаты оказываются существенными.

СЕРЕБРЯНЫЙ КОГОТЬ

Тёмные Ангелы могут с уверенностью сказать, что в их рядах имеется существенное число квалифицированных боевых пилотов. За все время существования капитула лишь небольшая часть этих одарённых кадров совершила достаточно впечатляющие деяния, чтобы удостоиться ордена Серебряного Когтя. Это величайшая честь, которую может заслужить пилот Тёмных Ангелов; добиться её смеют только те, кто совершил, казалось бы, невозможный подвиг. В число предыдущих обладателей ордена входят брат Азазель, который на своём «Нефилиме» в течение шести часов в одиночку защищал небеса над Нойвенпортом от идущих одна за одной волн некронских «Гибельных кос», и брат Рафен, чей воздушный захват Падшего по имени Гударк стал легендой во Внутреннем круге. Имена удостоившихся данной награды высечены на вратах Ангелов, огромной каменной арке, ведущей к крупнейшему пусковому отсеку Скалы. Более того, им дозволяется носить серебряный кулон, выполненный в форме когтя ворона, и нанести такой же символ на корпус своего «Нефилима» или «Тёмного когтя». Эта необычная – хотя и скромная – декоративная награда показывает, как высоко Тёмные Ангелы ценят своих пилотов-асов.



«ТЁМНЫЕ КОГТИ» КРЫЛА ВОРОНА

Мчась с наполненных пеплом небес, жуткий силуэт «Тёмного когтя» Крыла Ворона спускается подобрать добычу 2-й роты. Эта архаичная на вид машина несёт на всём своём корпусе надгробные украшения – готическая отделка прекрасно соответствует её мрачному предназначению. Она – чёрная птица, что обрушивается на Падших, когда начинается погоня. Она – окутанный тенями ангел смерти, который собирает их в своё холодное тёмное нутро. Те, на кого охотится Крыло Ворона, научились бояться зловещего силуэта этой машины, ибо знают, что она подарит им судьбу намного худшую, чем смерть.

«Тёмный коготь» оснащён установленными на крыльях болтерными комплексами «Ураган», идеально подходящими для выкашивания любых глупцов, посмевших встать у него на пути. Однако куда удивительнее то, что используется, как главный калибр: запрещённые виды оружия из эпохи Технологий, обладание которыми Тёмные Ангелы неоднократно отрицали. Самый смертоносный из этих артефактов – рифтовая пушка, оружие абсолютного уничтожения, предназначенное для нейтрализации самых страшных устройств и самых могучих защитников Падших. Многие из отступников обладают способностью призывать демонов варпа, чтобы те сражались вместо них, а рифтовая пушка предоставляет Крылу Ворона способ без особых затруднений вышвырнуть подобных существ обратно туда, откуда они пришли. Если же поимка Падшего оказывается невозможна, или другой орган Империи угрожает раскрыть истинную природу охоты Тёмных Ангелов, это оружие также превосходно навсегда устранит все следы – или же тех, кто

собирался их обнаружить.

Однако самая ужасающая особенность «Тёмного когтя» заключается вовсе не в его оружии. Внутри корпуса самолёта таится небольшая камера – всего лишь тёмный металлический склеп, в котором слышны отголоски злых, шепчущих голосов – в который загружают захваченного Падшего для транспортировки обратно на Скалу. В этой клетке можно активировать стазис-поле, чтобы усмирить особо беспокойный груз, однако если пилот настроен мстительно, он может пренебречь включением данной функции. Несколько дней, проведённых в ловушке пустотного тёмного гроба с вгрызающимися в их разум голосами погибших, достаточно эффективно подготавливают Падших для допроса...

Теперь ты наш, еретик. Чего бы ты ни сделал ранее, кем бы ты ни был ранее, всего этого теперь нет. С этого момента у тебя есть лишь одна цель и одна надежда – покаяться.

Брат Зерекиан, пилот «Тёмного когтя»
Крыла Ворона

ТЕРМИНАТОРЫ КРЫЛА СМЕРТИ



Боевые братья Крыла Смерти не бахвалятся своей исключительной репутацией. Они знают: все, что им нужно для выполнения долга – лишь их физическая и психическая стойкость. И ценят превыше всего монашеский аскетизм и самоотверженность. Облечённые в бледные, громоздкие пластины тактической дредноугской брони, воины-ветераны Крыла Смерти неустрашимо шествуют в пламя войны. Они не чувствуют сострадания, сожалений и страха. Их безграничная преданность капитулу не оставляет места ничему, кроме холодного и непреклонного фанатизма, и они бы охотно отправились в пасть самого варпа, если бы им приказали. Сражаясь в отделении терминаторов или же шагая подле героя капитула в составе его командного отделения, эти воины являются одними из величайших в Имперуме.

Постоянное соблюдение режима тренировок, ритуалов, медитаций и самоограничение надёжно оберегает души воинов Крыла Смерти от морального разложения. Они психически и духовно защищены от соблазнов демонов и еретиков, глухи к их лжи и уговорам, как и к заверениям в невиновности или мольбам о пощаде. Независимо от того, посвящены они в тайны Внутреннего круга или нет, боевые братья Крыла Смерти сражаются с полным осознанием своей роли оружия, инструмента претворения воли своих магистров, и в Имперуме действительно найдётся мало более великих солдат; 1-я рота Первого легиона, может, и не наслаждается своей ужасающей репутацией, но она всегда ей соответствует.

САЙФЕР

Среди Падших нет никого, кто вызывает больший ужас и ненависть, чем загадочная и зловещая личность, известная как Сайфер. Он появляется из ниоткуда, неся смерть и разрушение, а потом исчезает так же внезапно, как и появился. Что странно, редко бывает, чтобы сам Сайфер провоцировал акты насилия, которые неизменно случаются там, где он появляется, скорее, одним своим присутствием он раздувает огонь ненависти и недоверия, перерастающий в неистовый и неуправляемый пожар. То, что Сайфер продолжает раздувать на воле, свидетельствует о его сверхъестественной способности избежать поимки – Тёмные Ангелы множество раз загоняли его в окружение лишь для того, чтобы увидеть, как он вновь ускользает от них. Кажется, будто Сайфер находится под особым попечением тёмных сил, которые спасают его каждый раз, когда преследователи наступают на него. Некоторые магистры Тёмных Ангелов считают, что Сайфер находится под покровительством некоей высшей силы и что он является единственным шансом Падших на искупление.

Черты лица Сайфера скрыты под капюшоном, он редко разговаривает, а его настоящее имя неизвестно. Изредка виднеющаяся под его длинной мантией зелёная броня вне всяких сомнений означает – даже для тех, кто не состоит во Внутреннем круге, – что Сайфер связан с Тёмными Ангелами. Есть предположение, что в случайных на первый взгляд перемещениях Сайфера прослеживается некая закономерность, которую попросту ещё не распознали; существует теория, согласно которой он якобы медленно странствует по Галактике, направляясь к Терре и самому Императору. Многие обратили внимание на тот факт, что Сайфер несёт меч, который никогда не использует в бою. Скорее всего, это легендарный Львиный меч, собственноручно изготовленный примархом и считавшийся навсегда утраченным после его исчезновения.

Какой бы ни была правда о Сайфере, замечено, что стоит ему только задержаться на одном месте хоть на некоторое время, как он начинает привлекать других Падших, хотя никто и не знает, как им удастся найти его и зачем вообще они собираются. Из-за этого члены Внутреннего круга ищут Сайфера тщательнее, чем любого другого. Для его поимки они готовы пойти на что угодно и заплатить любую цену.

РЫЦАРИ КРЫЛА СМЕРТИ

Рыцари Крыла Смерти, составляющие ударно-штурмовую группу, которой нет равных, – лучшие из лучших в своём роде. Облачённые в длинные одежды и капюшоны, рыцари воплощают в себе молчаливое благородство и задумчивую угрозу самого Льва, тогда как в бою они с пренебрежительной лёгкостью сметают врагов, что осмелились встать у них на пути.

Когда воин Крыла Смерти сочтут достойным, его приведут в палату Суждений, где он столкнётся с рядом вызовов, которые до предела испытают его силу, решимость и верность капитулу. Если воин выдерживает их, то получает титул рыцаря и проходит под тенистой аркой. В этот момент, если он ещё не посвящён в тайны Внутреннего круга, Рыцарь получит откровение, узнав об ужасной истории своего ордена и его поиске прощения. Смотрящие-во-тьме преподносят каждому новому Рыцарю его булаву очищения и прекрасно сделанный грозовой щит – наследие Великого крестового похода, которое гудит от едва сдерживаемой мощи.

Именно из числа рыцарей Крыла Смерти выбирают новых магистров рот, ибо нет более превосходного полигона для проверки их качеств, чем это достопочтимое братство. Рыцари всецело преданы охоте на Падших, и только в ходе этих поисков они по-настоящему узнают их цену. К тому времени как рыцаря Крыла Смерти повысят до звания великого магистра, он уже безоговорочно понимает, что ни одна жизнь – даже его собственная – не важнее нескончаемой погони Тёмных Ангелов за прощением.

АПОКРИФИЧЕСКИЕ СКАЗАНИЯ

Изначально терминаторы Тёмных Ангелов носили чёрные доспехи, но затем окрасили их в цвет белой кости в память о битве, случившейся давным-давно. Легенда утверждает, что отделение Крыла Смерти вернулось на рекрутский мир, откуда были родом все члены этого отделения, и обнаружило, что их дальние сородичи поработены захватчиками-генокрадами. Братья перекрасили свои доспехи в знак того, что отныне они живые мертвецы, призраки, отправившиеся в путешествие в загробный мир. Сражаясь с ордами генокрадов, братья проникли в логовище чужаков, где сразили мозучего повелителя выводка, столь долго терроризировавшего Галактику. Битва унесла жизни многих терминаторов, но в итоге планета была освобождена.

С той поры в Крыле Смерти все космодесантники носят доспехи цвета белой кости в память о жертве предков. Сказание об этом подвиге, известное как «Битва Двух Говорящих Голов» в честь знаменитого библиария, возглавлявшего терминаторов, из сокрытых капюшоном уст сержанта слышит каждый скаут Тёмных Ангелов на своём пути к званию боевого брата. Другими часто упоминаемыми историями из преданий Тёмных Ангелов являются «Падение дома Первиги.шума», «Зачистка космического скитальца «Жилище кошмаров», «Месть Осажденного», «Лев и калибанский змей», а также «Шёпот во мраке».

Такие легенды Тёмные Ангелы узнают в определенные моменты на пути продвижения космического десантника по иерархической лестнице капитула. Некоторые повествуют о героях, вернувшихся с войны и обнаруживших, что их братьев затронула порча. Другие рассказывают о самопожертвовании или отказе принять капитуляцию. Немалое количество касается тех, кто ищет искупление за свои бесчестные поступки. Подобные сказания прививают каждому Тёмному Ангелу непреклонное усердие в исправлении ошибок и поиске врагов, и не важно, где они будут скрываться.



ПОЧТЕННЫЕ ДРЕДНОУТЫ

СТРАЖИ-В-БЕЛОМ

Под сводчатыми галереями Скалы, за коридорами Теней и воротами Полусветлой Скорби находится палата Переходов. Именно в это куполообразное и таинственное место держатель ключей приводит каждого будущего верховного великого магистра. После того как величайшие герои ордена совершат необходимые ритуалы и отправят кандидата во тьму в одиночестве, за ним будут присматривать два безмолвных древних хранителя. Они – стражи-в-белом, два наистарейших почтенных дредноута Крыла Смерти.

Саркофаги этих вековечных привратников увешаны свитками с клятвами и богато отделаны, а их силовые установки мягко гудят, когда во тьме вырисовываются их неподвижные силуэты. Личности и имена, которыми они обладали при жизни, теперь полностью покрыты тайнами. Если какой-нибудь враг просочится через бесчисленные укрепления Скалы, долгом стражей-в-белом будет образовать последний рубеж и без колебаний уничтожить неприятеля. По этой причине этих дредноутов берут на войну лишь при самой крайней нужде, и даже тогда только один из них может оставить свой пост и долг.

В своих бронированных корпусах, отделанных лучшими ремесленниками ордена, почтенные дредноуты источают мрачное благородство. Все они когда-то были членами Крыла Смерти, и их корпуса по-прежнему окрашены в ритуальный белый цвет кости, носимый этими элитными воинами. Почтенные дредноуты Тёмных Ангелов сражались во имя своего капитула на протяжении многих веков, а иногда и дольше, и все без исключения состоят во Внутреннем круге, будучи держателями клятвы.

Хоть это и не является чем-то из ряда вон выходящим, но всё же боевой брат редко когда узнает тайны капитула уже после своего погребения в саркофаге, так как узреть скорбь и гнев, выплёскиваемые дредноутом после осознания правды, поистине страшно. Преданность почтенных дредноутов Тёмных Ангелов охоте на Падших в высшей степени самозабвенна. В конце концов, там, где обычный боевой брат за свою жизнь увидит лишь горстку понёсших правосудие Падших, дредноуты благодаря исключительно длинной продолжительности жизни в состоянии повидать на своём веку сотни выслеженных и захваченных в плен отступников. Более того, за долгие годы службы пилоты почтенных дредноутов накопили кладезь мудрости касательно Падших – они знают их привычки, уловки и наилучшие способы охоты на них. Поэтому в подобных вопросах лидеры ордена приходят за советом к этим древним, и под их руководством совершенствуют искусство охоты.



«ЛЭНДРЕЙДЕРЫ» КРЫЛА СМЕРТИ

Словно огромные охотничьи звери, «Лэндрейдеры» Крыла Смерти яростно набрасываются на свою добычу. Окрашенные в белый и несущие эмблему 1-й роты на своих бронированных боках, эти могучие танки сами по себе являются элитными специалистами. Для службы в Крыле Смерти выбирают только наистарейшие «Лэндрейдеры» – транспорты с неутомимыми машинными духами, которые питают отвращение к деяниям предателей и еретиков. Эти механизированные существа столь мощны, что способны производить простейшие починки своих схем прямо в ходе сражения, игнорируя повреждения и перенаправляя энергию в обход повреждённых систем. Поэтому триумфальные крики врага, чьи выстрелы до этого уверенно поражали орудия или подвижные элементы машин, резко обрываются, когда из облака взрыва выезжает обожжённый, но неустрашимый «Лэндрейдер», чьи наступательные способности от этого несколько не пострадали.

Крыло Смерти в полной мере использует как модель «Крестоносец», так и «Искупитель», и извлекает огромную выгоду из специализированных способностей этих бронированных чудищ. Летописи Тёмных Ангелов полны отчётов отделений 1-й роты, которых грозные «Крестоносцы» доставили в самое сердце врага, или которым очищающие огненные бури «Искупителей» оказали поддержку в борьбе с превосходящими ордами ксеносов или еретиков. Кем бы ни был враг, «Лэндрейдеры» Крыла Смерти встрелят его с убийственной решимостью.

РИТУАЛЫ ТЁМНЫХ АНГЕЛОВ

Тёмные Ангелы хранят много старинных обрядов и традиций, от Пиры проклятья до трёхдневных Духовных песнопений мучительного покаяния. Большинство таинств возглавляется капелланами Тёмных Ангелов, которых часто сопровождают магистры рот. Некоторые из церемоний носят поучительный характер, в других совершается клятвозпринятие, в то время как прочие окутаны тайной, оставляя неофитов в благоговейном трепете перед необычным действием. Впрочем, все церемонии суровы, ибо Сыны Льва – серьёзный капитул, чьи верования служат исключительной цели – абсолютной жертвенности в борьбе с врагами Императора. В любой, даже на первый взгляд прозаичной, церемонии Тёмных Ангелов заключён скрытый смысл; но понимают ли его участники – это совсем другой вопрос. Через преданность этим традициям магистры стремятся укрепить братство Тёмных Ангелов морально, физически и духовно, ведь в битве выживают только самые решительные.





ВО ИМЯ ПРОЩЕНИЯ

По всей Галактике Тёмные Ангелы наносят удары без предупреждения и исчезают без объяснения причин. На протяжении тысячелетий они убивали врагов Имперiums и защищали его граждан с особой эффективностью. Но на каждый благородный поступок найдётся другое, более тёмное деяние, записанное в летописях ордена. Ангелами всегда движет охота на Падших, и каждая новая надежда на искупление скрывает в своей тени проклятие.

ПАДЕНИЕ КАЛИБАНА

Калибан разорван на части предательством. Падших разбрасывает по всей Галактике.

КРЫЛО СМЕРТИ РАСПРАВЛЕНО

Крыло Смерти отправляют сокрушить войска изменника Обидии Хракона. В итоге великий магистр Крыла Ворона одолевает Падшего Ангела в поединке.



НОВАЯ КРОВЬ

После гибели Калибана Тёмным Ангелам необходимо найти новый мир для пополнения своих рядов. Они выбирают множество планет, скрывая их точное число и местонахождение.

2-Я КАМПАНИЯ ЗА ВРАТА МОРТИС

Весь капитул Тёмных Ангелов выступает против изменнических сил Гвардии Смерти. Спустя три месяца осадной войны силы предателей изгнаны из своих твердынь, а Тёмные Ангелы победоносно водружают на их вершинах свои штандарты.

ОЧИЩЕНИЕ РЕБУЛУСА

Тёмные Ангелы и Непрощённые сражаются в тридцатилетней войне против культов системы Ребулус. Конфликт забирает жизни многих, прежде чем удаётся уничтожить луны Иккса, служившие базами для предателей.

ПРИНАДЛЕЖАЩЕЕ ЦЕГОРАХУ

Тёмные Ангелы находят Падшего по имени Незиек в мире Вриедос. Они настигают свою цель как раз в тот момент, когда он собирается бежать через портал Паутины. Однако попытка поймать Падшего срывается, когда из портала появляется большая группа арлекинов. Яростно сражаясь, она удерживает гневных космодесантников достаточно долго, чтобы схватить Незиека и утащить его с собой в лабиринтное измерение.

ВОССТАНИЕ СОТНИ МИРОВ

Преследуя печально известного Сайфера, Тёмные Ангелы ввязываются в затяжную войну с еретическими культами безумного жреца Алдрика Ниспровергателя, что обходится космодесантникам весьма недешево.

ГРИММОВА ПРИСТАНЬ

Рекрутскую планету Тёмных Ангелов, Гриммову Пристань, охватывает гражданская война, после того как Альфа-легион и Повелители Ночи поднимают там восстание. Ангелы Мщения реагируют на угрозу, пробиваясь через волны отступников, культивистов и безумцев. В конце концов, несмотря на огромные потери, они истребляют всё живое на поверхности мира.

РЕЗНЯ НА МИНОРИИ

Крыло Смерти обрушивается на Минорию в системе Перилиак, беря в плен или убивая каждого её жителя, что вызывает резкий протест ряда других капитулов, которые утверждают, что помощь Тёмных Ангелов требовалась для защиты Перилиака-Прайм от массивного орочьего вторжения.

III 38

III 40

III 41

ВОССТАНИЕ В ЧЕТВЁРТОМ КВАДРАНТЕ

Ряд невероятно разрушительных войн охватывает четверть сегмента Соляр на целых десять лет. Кто за всем этим стоит, неизвестно, но, чтобы покончить с угрозой раз и навсегда, Тёмные Ангелы объединяются вместе с Имперскими Кулаками в таких битвах, как Раstabальская высадка и Осада Калигара.

ПОТЕРЯННАЯ НАДЕЖДА ПОГИБЕЛИ

Обследуя возникший из варпа космический скиталец, Тёмные Ангелы сталкиваются с мощной группировкой отступников, известных как Разрубленные. Битву удаётся выиграть, взорвав машинные отделения с помощью циклонных зарядов. Цена победы – жизнь верховного великого магистра Закарона, который вручную произвёл подрыв.

МАХАРИЙСКАЯ ЕРЕСЬ

В течение трёх десятилетий Тёмные Ангелы подавляют гражданские войны, охватившие большую часть покорённых Махарием секторов. Крыло Ворона раскрывает несколько нечестивых культов, большая часть которых создана Альфа-легионом, и обнаруживает явные следы присутствия Сайфера.

СПАСЕНИЕ ФОРЛЕКСА

Под имперской колонией Форлекс пробуждается некронская стази-гробница. Нанеся удар с орбиты, Стражи Завета загоняют ксеносов обратно под землю, и, хотя это стоит им непомерно огромного числа жизней, более ста тысяч колонистов благополучно эвакуированы.

СМЕРТЬ НАБЕРИЯ

Идя по горячим следам неуловимого Сайфера, командор Наберий – верховный великий магистр Тёмных Ангелов – попадает в ловушку и гибнет от рук космодесантников Хаоса. Азраил возглавляет Крыло Смерти и возвращает его тело, тем самым положив конец окутанному тенью конфликту, ныне известному как Предательство Рамила. За это и многие другие героические деяния Азраила нарекают преемником Наберия.

«ЗВЕЗДА ПОЛЫНЬ»

Несколько отделений Крыла Смерти высадились на борт космического скитальца «Звезда Полынь», после чего никто и никогда их больше не видел. Все записи об операции уничтожены.

КРАСНАЯ ОХОТА

ДУРГАНЬОН XIII

Сигнал бедствия заманивает ударную группу Тёмных Ангелов в устроенную генокрадами западню среди ульев Дурганьона XIII. Лишь после того, как сам Саммаил проводит безрассудную атаку и сражает громадного повелителя выводка, у Тёмных Ангелов получается с боем вырваться из ловушки.

КАНЬОНЫ КОРИСА

Азраил возглавляет ударную группу для очистки Кориса от орков Вааа! Кишковёрта. Эскадрильи реактивных истребителей «Нефилим» ведут яростные воздушные бои в терзаемом бурями лабиринте каньонов планеты, прикрывая финальное наступление Тёмных Ангелов на чудовищный Смертофорт орочьего военачальника.

СЕФЛАГМ

Крыло Ворона охотится на одержимого губернатора ядовитого мира Сефлагм. В ходе ожесточённого боя в губернаторском дворце бойцы второй роты призывают Крыло Смерти для нанесения смертельного удара.

УЖАС НА ДАБАСКУСЕ

СУМРАЧНЫЙ ХРАМ

Ударная группа под командованием капеллана Асмодея сражается с коммторским воинством в городе-храме Готала. Корчащиеся порталы из разумной тени извергают на космодесантников тысячи мандрагоров, и кажется, что Тёмных Ангелов непременно одолеют. Однако Асмодей благодаря чистой силе воли сплачивает свою группу и в конечном итоге кладёт конец кошмару, взрывая врата тёмных эльдар.

БИТВА ЗА СТИКС

Силы тау пытаются присоединить к своей империи рекрутский мир Тёмных Ангелов под названием Стикс. Для защиты планеты на орбиту прибывает сама Скала. Ответ Тёмных Ангелов оказывается настолько неистовым, что на истребление ксеносов уходит всего один день.

ВААА! ГРОБЛИНИКА

Тёмные Ангелы присоединяются к имперскому противостоянию с громадной ордой Вааа! Гроблиника. Лишь благодаря абсолютной безжалостной решимости Тёмных Ангелов орки терпят поражение, хоть имперцам и приходится дорого за это заплатить.

БУРЯ ВОЗМЕДИЯ

Тёмные Ангелы наносят поражение Газзкуллу Траке и Наздрегу на Писцине IV.

3-Я ТИРАНИДСКАЯ ВОЙНА

Несколько ударных групп Тёмных Ангелов присоединяются к борьбе с далеко протянувшимися щупальцами флота-улья Левиафан, когда те распространяются вглубь Имперiums.

13-И ЧЁРНЫЙ КРЕСТОВЫЙ ПОХОД

Безбрежная волна дьяволопоклонников изливается из Ока Ужаса на Кадийские Врата. Обнаружив среди орд предателей множество Падших, Тёмные Ангелы, рискуя всем, приказывают Непрощённым присоединиться к ним в стремительной атаке на силы отступников.

БОГАТЫЙ УЛОВ

Атака Крыла Смерти сокрушает предательский анклав Даркенхель. Захвачены более двух десятков Падших, и многие месяцы в камерах Скалы не утихают мучительные крики.

ТЁМНАЯ МЕСТЬ

Стремясь отомстить за смерть магистра роты Задакиила на планете Поминование Штерна и сразить врага, который, кажется, прознал про их самый страшный секрет, 5-я рота Тёмных Ангелов вступает в бой с бандой Багровой Резни в мире Пристань Погибели. Разражается отчаянная битва, и только акт величайшего самопожертвования не даёт хаосопоклонникам достичь своих целей.

ПОЙМАТЬ САЙФЕРА

Чёрные Храмовники сражаются вместе с Тёмными Ангелами в мире Парабулус, пытаются ослабить отступников-пиратов, которые используют планету в качестве базы. Однако из-за пленника сынов Дорна между двумя орденами возникают разногласия, которые оканчиваются кратким столкновением. Об инциденте докладывают, и Инквизиция начинает расследование.







СЫНЫ ЛЬВА

Шагая в бой, Темные Ангелы излучают грозное величие, а их богато украшенные знамена и высеченные из камня реликварии являют собой мрачное, но вдохновляющее зрелище. Темно-зелёный цвет силовой брони их воинов контрастирует с цветом белой кости Крыла Смерти и полночно-чёрным Крыла Ворона, создавая поразительную расцветку, легко узнаваемую на поле боя.





БОЕВЫЕ РОТЫ

Основу военной мощи Тёмных Ангелов составляют три боевые роты: «Немилосердные», «Страшимые» и «Неумолимые». Каждая возглавляется великим магистром и капелланом и включает в себя командное отделение, неопределённое число ротных ветеранов, шесть тактических отделений, два штурмовых отделения и два отделения опустошителей. Во всех капитулах Космодесанта боевые роты помимо цветов своего ордена используют собственную отличительную символику, благодаря чему любой космодесантник сможет сразу сказать, какая роль отведена тому или иному боевому брату. Эти знаки различия одинаковы для всех боевых и резервных рот. Более того, капитулы-наследники из числа Непрощённых приняли ту же систему маркировок, что и у Тёмных Ангелов: в каждом из них символ ордена носят на левом плече, знак отделения на правом, а знак роты либо на колене, либо пририсовывают на левом наплечнике.







Оперативная группа Зефона



ТАКТИЧЕСКОЕ ОТДЕЛЕНИЕ АРКИИЛА

Тактическое отделение Аркиила – закалённое в боях отделение из 3-й роты Тёмных Ангелов, ветераны войны с орками на Писцине IV. В ходе боевых действий отделение Аркиила записало на свой счёт немало убийств, с опустошительным эффектом применяя плазменное оружие против банокубийц и смертадредов, посланных выбить Тёмных Ангелов из порта Кадиллуса.





ОТДЕЛЕНИЕ ВИСТОНА

Отделение Вистона – это тактическое отделение 3-й роты Стражей Завета, приписанное в качестве подкрепления к оперативной группе Зефона из ордена Тёмных Ангелов. Присутствие отделения Вистона в составе оперативной группы является свидетельством сплочённости орденов Непрощённых, которые охотно оказывают друг другу такого рода поддержку. Другим капитулам подобные отношения кажутся уж слишком дружелюбными. И хотя никакие официальные записи этого не подтверждают, ходят слухи, что Зефон специально затребовал себе в помощь отделение Вистона с некой скрытой целью.

На борту своего «Секача» с именем «Лжеучение» воины отделения Вистона зачастую оказываются первыми вступившими в бой, нетерпеливо мчась к еретикам и чужакам, дабы лично обрушить на них правосудие Императора. Среди Непрощённых об отделении Вистона ходят легенды: его членов нередко именуют пирокластами или сжигателями фолиантов, так как по окончании битвы они роются в архивах и инфохранилищах потрясённых союзников, предавая огню те тома, которые считают еретическими.







КРЫЛО ВОРОНА

Самым очевидным расхождением со структурой капитула, предложенной Кодексом Астарес, является 2-я рота Тёмных Ангелов, именуемая Крылом Ворона. Это высокомобильное штурмовое соединение, все бойцы которого отправляются в битву на мотоциклах или лэндспидерах. Они специализируются на разведывании позиций врага и последующим его уничтожении в ходе стремительных атак. Они широко известны как превосходные мотоциклисты – облечённые в чёрное мстители, что бьют внезапно и с неумолимой яростью. Для членов Внутреннего круга же Крыло Ворона – это охотники, которым поручено собирать информацию о Падших и в самый разгар битвы загонять их в западню. Для этого их посвятили в некоторые секреты капитула, необходимые для достижения поставленных задач, но не более того. Члены Крыла Ворона уникальны ещё и тем, что носят чёрные как смоль доспехи с ярко белым символом своей роты вместо эмблемы ордена и номером взвода на правом плече.





КОМАНДНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ АСТЕГАРА, ВОРОНЬЯ ЛАПА

Командное отделение Астегара входило в состав элитных войск Тёмных Ангелов во время Преследования Кремня, когда воины из девяти Непрощённых капитулов объединили свои силы для победы над силами Хаоса во главе с Кремнём. Официальные имперские документы довольно скудно описывают Преследование, тогда как собственный почётный список Тёмных Ангелов восхваляет имена чемпиона Крыла Ворона Астегара и его людей, сопровождавших капеллана-дознателя Коммега во время последней атаки на войска Хаоса.

В ходе сражения, когда лорда Кремня удалось загнать в угол, Коммег был смертельно ранен, и пока аптекарий Сограил извлекал геносемя капеллана, Астегар не только убил изменённых варлом телохранителей вражеского предводителя, но и захватил его самого для дальнейшего допроса.





ОПЛОТ ПРАВОСУДИЯ

Оплот Правосудия представляет собой участок укреплений, удерживаемых капитулом Тёмных Ангелов на захолустной планете Гуэр III, далеко на галактическом юге от святой Терры. Хотя мир много раз подвергался нападениям чужеродных сил, он ни разу не пал – защитники постоянно слачивались возле Оплота Правосудия – последней линии обороны.

В сердце оборонной сети возвышается «Яростный клинок», древний плазменный облитератор, который за тысячелетия своей караульной службы обратил в пепел десятки тысяч чужаков и еретиков. Когда Гуэру III угрожает опасность, жители планеты спешат к «Яростному клинку» и пробуждают его дух, зная, что вскоре после этого появятся Непрощённые, дабы вернуться к обороне планеты.



КРЫЛО СМЕРТИ

1-я рота Тёмных Ангелов известна как Крыло Смерти – элитное братство воинов, идущих в бой в терминаторских доспехах. Они – абсолютное оружие капитула, применяемое в самых суровых зонах боевых действий против самых смертоносных врагов и против Падших – хотя о последнем их боевые братья из других рот могут и не знать. Всё потому, что Крыло Смерти посвящено в некоторые из тайн Внутреннего круга. Духовное бремя, которое налагает это знание, невероятно тяжело, но в то же время заставляет воина сражаться без усталости и жалости к врагу, дабы гарантировать выполнение поставленных орденом задач.





Крыло Смерти легко опознать по броне цвета кости, носимой в память о славном древнем сражении, и характерному символу в виде сломанного красного меча. Для тех, кто не входит в Крыло Смерти, эта вычурность объясняется аллегорией и легендами – но для воинов 1-й роты она служит горьким напоминанием об их истинной миссии.

Многие считают отсутствие каких-либо обозначений у отделений Крыла Смерти странным, но командование находит это необходимым для обеспечения секретности вокруг проводимой Охоты. Так запросы от посторонних с требованием узнать больше о характере терминаторских отделений не находят отклика.







ВОЙСКА ТЁМНЫХ АНГЕЛОВ

В данном разделе представлены художественные описания и правила для войск Тёмных Ангелов: их стойких воинов, надёжной техники, а также героических персонажей, что ведут армии в битву. Всё это позволит превратить вашу коллекцию миниатюр в непобедимое воинство, готовое одолеть всех в настольных сражениях W40k.

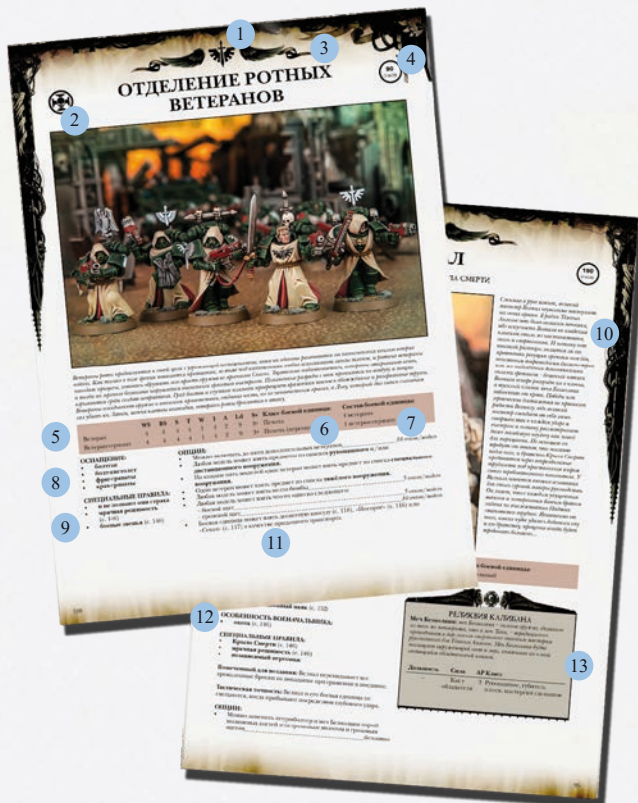
ИНФОЛИСТЫ

У каждой боевой единицы Тёмных Ангелов в этой книге есть собственный инфолист, в котором представлены либо отдельная статья списка армии, либо формирование. В обоих случаях в инфолисте можно найти все правила, необходимые для использования ваших моделей в настольных сражениях W40k.

СТАТЬИ СПИСКА АРМИИ

В каждой статье списка армии представлена отдельная боевая единица и содержится следующая информация:

- 1. Фракция:** в этом месте отличительным символом указывается фракция боевой единицы. Все боевые единицы с таким символом относятся к фракции Тёмных Ангелов.
- 2. Роль на поле боя:** в этом месте отличительным символом указывается роль боевой единицы на поле боя. Каждая из боевых единиц в этой книге играет одну из следующих ролей на поле боя: командная единица, основные войска, элитные войска, мобильные войска, тяжёлая огневая поддержка или властелин войны. Значки для этих ролей приведены в книге правил Warhammer 40,000.
- 3. Наименование боевой единицы:** здесь вы увидите наименование боевой единицы.
- 4. Стоимость в очках:** тут указывается стоимость боевой единицы в очках без учёта усовершенствований. Она нужна, если вы набираете армию на установленное количество очков.
- 5. Профиль боевой единицы:** данная секция показывает перечень характеристик каждой модели (даже опциональной), которую может включать боевая единица.
- 6. Класс боевой единицы:** эта секция отсылает к главе правил о классах боевых единиц в книге правил Warhammer 40,000. К примеру, боевую единицу можно классифицировать как пехоту, технику или кавалерию, к которым применимы соответствующие правила на движение, стрельбу, наступление и т. д.
- 7. Состав боевой единицы:** здесь приведено количество и класс моделей, что составляют исходную боевую единицу без каких-либо усовершенствований. Если в данной секции присутствует слово «уникальный», в таком случае вы сможете включить всего одну подобную боевую единицу в свою армию.
- 8. Оснащение:** здесь перечислено вооружение и снаряжение моделей боевой единицы. Многие виды оружия и оснащения подробнее описаны в приложении к данной книге. Стоимость всех моделей вместе с их базовым оснащением уже включена в стоимость боевой единицы в очках.
- 9. Специальные правила:** тут приведены все специальные правила, которые распространяются на модели боевой единицы. Уникальные специальные правила детально разъясняются в этой же главе, в то время остальные можно найти либо в приложении к данной книге, либо в главе «Специальные правила» в книге правил Warhammer 40,000.
- 10. Описание боевой единицы:** здесь приводится художественное описание, в котором рассказывается о сильных и слабых сторонах боевой единицы, а также о тактике боя и методах ведения войны, которые она использует в мрачном будущем 41-го тысячелетия.



- 11. Опции:** в данной секции перечислены все усовершенствования, которые при желании вы можете добавить своей боевой единице, а также их стоимость в очках. Там, где написано в опциях, что вы можете поменять одно оружие «и/или» другое, вы можете заменить либо одно, либо другое, либо оба сразу, заплатив за это соответствующую стоимость в очках. Сокращение «очки/модель» обозначает стоимость – количество нужных «очков за модель». Здесь же указывается вся доступная боевой единице транспортная техника. У транспортной техники есть собственные инфолисты. Приданные транспорты не занимают отдельных ячеек в схеме организации войска, но в остальном действуют как отдельные боевые единицы. Подглава о подразделениях в книге правил Warhammer 40,000 объясняет, как действует приданная транспортная техника.
- 12. Особенности военачальника:** иногда в инфолисте персонажа имеется специфичная особенность военачальника, которая в таких случаях указывается в данной секции.
- 13. Реликвии Калибана:** в некоторых статьях упоминаются уникальные предметы оснащения – они-то и приводятся в этой секции. Как и в случае с оснащением, они уже включены в стоимость боевой единицы.

ФОРМИРОВАНИЯ



Инфолисты формирований помечаются данным символом. Правила для формирования можно найти в книге правил Warhammer 40,000. В инфолисте формирования приводится перечень статей из списка армии, которые составляют данное формирование, а также указываются любые ограничения и специальные правила для боевых единиц, входящих в формирование.

СПИСКИ ОСНАЩЕНИЯ ТЁМНЫХ АНГЕЛОВ

В данных списках приведена стоимость в очках различных предметов оснащения, доступных боевым единицам вашей армии. Во многие инфолисты боевых единиц включены опции оснащения из одного или более из этих списков – в каждом таком случае в инфолисте будет написано (жирным шрифтом), какие точно из этих списков вы можете использовать. Правила для всех этих предметов оснащения можно найти в приложении.

Дистанционное вооружение..... с. 147

Модель может заменить свой болтган, болт-пистолет и/или рукопашное оружие чем-то одним из следующего:

- болтган.....*бесплатно*
- штурмболтер.....5 очков
- комбиогнеёт, -гравиган, -мелтаган или
- плазмаган.....10 очков
- гравипистолет.....15 очков
- плазменный пистолет.....15 очков

Рукопашное вооружение..... с. 149

Модель может заменить свой болтган, болт-пистолет и/или рукопашное оружие чем-то одним из следующего:

- цепной меч.....*бесплатно*
- молниевые когти.....15 очков
- силовое оружие.....15 очков
- силовой кулак.....25 очков
- громовой молот.....30 очков

Терминаторское вооружение

Модель в терминаторском доспехе может заменить свой штурмболтер чем-то одним из следующего:

- комбиогнеёт, -мелтаган или -плазмаган.....5 очков
- молниевые когти.....10 очков
- громовой молот.....25 очков

Модель в терминаторском доспехе может заменить своё силовое оружие чем-то одним из следующего:

- молниевые когти.....5 очков
- грозовой щит.....5 очков
- силовой кулак.....10 очков
- цепной кулак.....15 очков
- громовой молот.....15 очков

Тяжёлое терминаторское вооружение

Модель в терминаторском доспехе может заменить свой штурмболтер чем-то одним из следующего:

- тяжёлый огнеёт.....10 очков
- плазменная пушка.....15 очков
- штурмовая пушка.....20 очков
- ракетная установка «Циклон»¹.....25 очков

Тяжёлое вооружение

Модель может заменить свой болтган чем-то одним из следующего:

- тяжёлый болтер.....10 очков
- мультимелта.....10 очков
- ракетная установка (с фраг- и крак-ракетами).....15 очков
- o Можно также взять флакк-ракеты.....10 очков
- плазменная пушка.....15 очков
- лазерная пушка.....20 очков
- гравипушка и гравиясилитель.....35 очков

Специальное вооружение

Модель может заменить своё рукопашное оружие или болтган чем-то одним из следующего:

- огнеёт.....5 очков
- мелтаган.....10 очков
- гравиган.....15 очков
- плазмаган.....15 очков

Спецоснащение..... с. 150

Модель может взять по одному предмету из следующего списка:

- ауспик.....5 очков
- боевой щит.....5 очков
- мелта-бомбы.....5 очков
- наперстное оружие.....10 очков
- прыжковый ранец².....15 очков
- конверсионное поле.....20 очков

Дредноутское вооружение

Модель может заменить свою мультимелту чем-то одним из следующего:

- спаренная автопушка.....5 очков
- спаренный тяжёлый болтер.....5 очков
- спаренный тяжёлый огнеёт.....5 очков
- плазменная пушка.....5 очков
- штурмовая пушка.....10 очков
- спаренная лазпушка.....15 очков

Штандарты Тёмных Ангелов

Модель может взять по одному предмету из следующего списка:

- штандарт роты.....15 очков
- знамя ордена (одно на армию).....25 очков
- священный штандарт (с. 151).....35 очков

Реликвии Калибана..... с. 154

В армии может быть только по одной реликвии из нижеследующего списка. Модель может заменить одну единицу своего оружия чем-то одним из следующего:

- Саван героев³.....10 очков
- Каратель Врагов.....15 очков
- Львиный Рёв.....20 очков
- Булава Испытания.....30 очков
- Калибанский Убийца Монстров.....40 очков
- Око Незримого³.....40 очков

Оснащение техники Тёмных Ангелов..... с. 153

Модель может взять по одному предмету из следующего списка:

- бульдозерный отвал⁴.....5 очков
- штурмболтер.....5 очков
- дополнительное бронирование.....10 очков
- поисково-истребительная ракета.....10 очков

¹ Не заменяет штурмболтер модели.

² Нельзя брать технадесантнику или модели, оснащённой терминаторским доспехом или мотоциклом Космодесанта.

³ Не заменяет единицу оружия персонажа.

⁴ Нельзя брать «Лэндрайдерам» любого типа.



ВЕЛИАЛ

ВЕЛИКИЙ МАГИСТР КРЫЛА СМЕРТИ

190

ОЧКОВ



Сжимая в руке клинок, великий магистр Велиал неутомимо наступает на своих врагов. В рядах Тёмных Ангелов нет более великого мечника, ибо искусство Велиала во владении клинком столь же инстинктивная, сколь и смертоносна. И потому нет никакой разницы, является ли его противник ревущим орочьим вождём, неистовым тиранидским биомонстром или же наделённым демоническими силами еретиком – бешеный натиск Велиала вскоре разорвёт их в клочья, а тусклый клинок меча Безмолвия заблестит от крови. Победы или героические достижения не приносят радости Велиалу, ведь великий магистр ожидает от себя лишь совершенства в каждом ударе и выстреле и потому рассматривает даже малейшую неудачу как повод для порицания. Не меньшего он требует от воинов, что шагают подле него, и братство Крыла Смерти пробивается через непреодолимые трудности под пристальным взором своего требовательного повелителя. У Велиала имеются весомые основания для столь суровой манеры руководства. Он знает, что с каждым упущенным шансом и потерянным боевым братом задача по выслеживанию Падших становится труднее. Независимо от того, каких чудес удалось добиться ему и его братству, процение всегда будет требовать большего...

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Велиал	6	5	4	4	3	5	4	10	2+	Пехота (персонаж)	1 уникальный

ОСНАЩЕНИЕ:

- терминаторский доспех (с. 152)
- штурмболтер
- железный нимб (с. 151)
- телепортационный маяк (с. 152)

ОСОБЕННОСТЬ ВОЕНАЧАЛЬНИКА:

- охота (с. 146)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- мрачная решимость (с. 146)
- независимый персонаж

Помеченный для воздания: Велиал перекидывает все проваленные броски на попадание при сражении в поединке.

Тактическая точность: Велиал и его боевая единица не смещаются, когда прибывают посредством глубокого удара.

ОПЦИИ:

- Можно заменить штурмболтер и меч Безмолвия парой молниевых когтей или громовым молотом и громовым щитом.....*бесплатно*

РЕЛИКВИЯ КАЛИБАНА

Меч Безмолвия: меч Безмолвия – силовое оружие, сделанное из того же метеорита, что и меч Тайн, – традиционно преподносят в дар самым смертельно опасным мастерам рукопашного боя Тёмных Ангелов. Меч Безмолвия будто поглощает окружающий свет и звук, впитывая их в свой светящийся обсидиановый клинок.

Дальность	Сила	AP	Класс
–	Как у обладателя	3	Рукопашное, губитель плоти, мастерски сделанное



САММАИЛ

ВЕЛИКИЙ МАГИСТР КРЫЛА ВОРОНА

200
ОЧКОВ



Своем пролетая над головами своих врагов на древнем грависикле «Корвекс», великий магистр Саммаил наносит удар подобно клинку самого Льва. Безумно отважный повелитель Крыла Ворона проходит над полем боя совсем низко, мчась мимо ног шагающих титанов или пробиваясь через шеренги неприятеля с ярко сверкающим Врановым мечом в руке. Плащ Саммаила развевается позади, напоминая тёмные крылья огромного ворона, когда он пронесётся впереди воинов под его командованием. Но, конечно, великий магистр и его грависикл не только идут во главе войска: свирепые выстрелы плазменной пушки «Корвекса» обращают в остеклованный пепел даже самых могучих противников, а каждый удар меча Саммаила оставляет за собой следы крови в воздухе.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Саммаил	6	5	4	5	3	5	3	10	3+	Гравицикл (персонаж)	1 уникальный*

* В одну армию нельзя включить и Саммаила, и «Мрачный коготь».

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- плазменная пушка
- спаренный штурмболтер
- фраг-гранаты
- крак-гранаты
- железный нимб (с. 151)
- телепортационный маяк (с. 152)

ОСОБЕННОСТЬ ВОЕНАЧАЛЬНИКА:

- стремительный манёвр (с. 146)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- вечный воин
- бесстрашие
- мрачная решимость (с. 146)
- ненависть (космодесантники Хаоса)
- ударил-отступил
- независимый персонаж
- Крыло Ворона (с. 146)
- разведчик
- опытный наездник

Скорое отмщение: в фазе стрельбы Саммаил может вести огонь из двух единиц дистанционного оружия.

РЕЛИКВИЯ КАЛИБАНА

Врановый меч: этот меч – один из трёх клинков, выкованных из метеорита, который ударил в Скалу у Аль-Барадада вскоре после падения Калибана. Его назвали Врановым мечом, ибо он по традиции служит оружием великого магистра Крыла Ворона. Подобно двум остальным реликвиям того же происхождения Врановый меч обладает острым как бритва клинком, лезвие которого никогда не затупляется. Однако он – единственный из своих «братьев», который производит при взмахе низкочастотный звук, о котором могут рассказать лишь немногие враги – те, кому повезло уцелеть.

Дальность	S	AP	Класс
–	Как у обладателя	2	Рукопашное, мастерски сделанное



«МРАЧНЫЙ КОГОТЬ»

ЛЭНДСПИДЕР ВЕЛИКОГО МАГИСТРА КРЫЛА ВОРОНА

200
ОЧКОВ



На врага падает тёмная тень, когда над его головой проносится личный лэндспидер Саммаила, называемый «Мрачным когтем». Спустя считанные мгновения за ним следует яростный шквал взрывов – опустошительный град огня из штурмовой пушки и тяжёлого болтера проходит по рядам неприятеля, оставляя за собой след из разорванных трупов. Взметающийся в небо ответный огонь не способен пробить таинственные обереги «Мрачного когтя» и расцветает беззвездными клубами дыма. Находясь под такой защитой, великий магистр Саммаил может вести своё Крыло Ворона в самые смертоносные бури выстрелов, наводя пилота на ключевые цели и снося врагам головы Врановым мечом, когда «Мрачный коготь» проносится мимо.

«Мрачный коготь»	Броня				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Мрачный коготь»	5	14	14	10	2	Техника (скиммер, скоростная, персонаж)	1 уникальный*

* В одну армию нельзя включить и Саммаила, и «Мрачный коготь».

ОСНАЩЕНИЕ:

- спаренная штурмовая пушка
- спаренный тяжёлый болтер
- железный нимб (с. 151)

ОСОБЕННОСТЬ ВОЕНАЧАЛЬНИКА:

- стремительный манёвр (с. 146)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- глубокий удар
- мрачная решимость (с. 146)
- Крыло Ворона (с. 146)
- разведчик
- опытный наездник

РЕЛИКВИЯ КАЛИБАНА

Врановый меч: издаваемый Врановым мечом вой перерастает в визг, когда Саммаил размахивает им из кабины «Мрачного когтя».

В конце фазы движения обозначьте одну не связанную боем вражескую боевую единицу, над которой в текущем ходе проходила данная модель. Выбранная боевая единица получает D3+1 попаданий, отыгрываемых с силой 4 и AP2 и распределяемых случайным образом. Эти попадания имеют специальное правило «укрытие не спасает», но не пользуются преимуществами каких-либо специальных правил самой модели. Против техники эти попадания отыгрываются по кормовой броне.



ИЕЗЕКИИЛЬ

ВЕЛИКИЙ МАГИСТР БИБЛИАРИЕВ

145
ОЧКОВ



Словно ангел смерти, Иезекииль бесстрашно шествует сквозь ряды неприятеля и оставляет за собой лишь скрюченные от боли трупы. Те же, кого не убили психочервы библиария, принимают смерть от острия его психосилового меча. Говорят, что под ледяным взглядом Иезекииля многие просто бросают оружие и молят о пощаде, ибо единственный взгляд раскрывает в нём того, кто глубоко заглянул в душу человечества и обнаружил, что в ней чего-то не хватает. Однако великий магистр либрариуса Тёмных Ангелов не даёт пощады, и обезглавленные трупы на бесчисленных полях сражений тому подтверждение. Будучи одним из ключевых членов Внутреннего круга, Иезекииль является носителем Книги Избавления. Этот могущественный артефакт – драгоценный символ для боевых братьев ордена, которых с самых первых дней в рядах скаутов учат, что его секреты никогда не должны попасть в руки врага. Поэтому братья под командованием Иезекииля сражаются ещё упорнее, распевая звучный гимн Священной Тайны и убивая с особым пристрастием любого врага, по глупости своей посмевшего угрожать Иезекиилю и несомому им фолманту.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
Иезекииль	5	5	4	4	3	5	3	10	2+	Пехота (персонаж)	1 уникальный

ОСНАЩЕНИЕ:

- мастерски сделанный болт-пистолет
- мастерски сделанный психосилового меч
- фраг-гранаты
- крак-гранаты
- психический капюшон

ОСОБЕННОСТЬ ВОЕНАЧАЛЬНИКА:

- мужество Первого легиона (с. 146)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- мрачная решимость (с. 146)
- независимый персонаж
- псайкер (УМ 3)

ПСАЙКЕР:

Иезекииль генерирует свои силы из дисциплин демонологии, предсказания, интерромантии, пиромантии, телекинеза и телепатии.

РЕЛИКВИЯ КАЛИБАНА

Книга Избавления: в этом почтенном томе приведён список имён всех Падших, когда-либо захваченных Тёмными Ангелами. Содержание книги известно только членам Внутреннего круга, но все братья капитула прекрасно понимают, что её защита превыше всего.

Все дружественные модели фракции Тёмных Ангелов, находящиеся в пределах 6" от Иезекииля на начало подфазы схватки, получают одну бонусную атаку до конца фазы.

АСМОДЕЙ

ГЛАВНЫЙ КАПЕЛЛАН-ДОЗНАВАТЕЛЬ

140

ОЧКОВ



Цель оправдывает средства. Ни один член Внутреннего круга Тёмных Ангелов не олицетворяет эту идею так же всецело, как Асмодей, чьи исключительно жестокие выходки сделали его воплощением страха как для врагов, так и для друзей. Будь то на поле боя, или же в полумраке подземелий Скалы, кошмарные лезвия Асмодеев всегда красны от крови его жертв. В глазах главного капеллана-дознателя чувство вины столь же коварно, сколь и распространено, и он возложил на себя долг искоренить его, где бы оно ни скрывалось.

Асмодей – ревностный пример для подражания, при виде которого враги падают духом, а союзники начинают сражаться ещё упорнее. Его звонкие гимны и воодушевляющие крики, полные ненависти, усиливаются воск-решеткой, и их воздействие оказывается ещё сильнее из-за разительного контраста с обычно спокойным нравом Тёмных Ангелов. Удерживает ли он линию обороны, как было в демоническом мире Согласие, или возглавляет самоубийственную атаку сквозь горящий пролом в крепости противника, как это было при взятии дворца Рунского предателя, Асмодей ещё сильнее разжигает воинский пыл боевых братьев, доводя их до иступления.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
Асмодей	6	5	4	4	3	5	3	10	3+	Пехота (персонаж)	1 уникальный

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- крозиус арканум (с. 149)
- фраз-гранаты
- крак-гранаты
- розарий (с. 151)

ОСОБЕННОСТЬ ВОЕНАЧАЛЬНИКА:

- охота (с. 146)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- устрашение
- мрачная решимость (с. 146)
- независимый персонаж
- привычный враг (космодесантники Хаоса)
- фанатик

Магистр покаяния: если Асмодей убьёт вражеского военачальника в поединке, вы тут же получите дополнительные D3 победных очка.

РЕЛИКВИЯ КАЛИБАНА

Лезвия убеждения: это древнее и ужасное устройство, пропитанное тёмной жестокостью и скорбью человечества, похоже на нож с множеством остро заточенных и отполированных лезвий, исписанных словами покаяния. Внутри них проходят тонкие нейфальные провода, которые превращают боль в невыносимую агонию, когда лезвия касаются нервных волокон.

Дальность	S	AP	Класс
–	Как у обладателя	–	Рукопашное, мгновенная смерть, специализированное оружие

МАГИСТР РОТЫ

90
ОЧКОВ



Держа клинки наготове, маги́стры роты с мрачной непреклонностью ведут своих братьев в бой. Они не только превосходные воины, но и неумолимые отчуждённые полководцы, чей стратегический гений напоминает о талантах самого Льва. Угрюмые и замкнутые маги́стры Тёмных Ангелов не наделены даром красноречия, какой часто можно встретить у их коллег в некоторых других капитулах. Поэтому они сосредотачивают все своё внимание на полном уничтожении врага, в которых никогда нет недостатка. Шагая ровно и спокойно, маги́стр роты проводит все выпады со скрупулёзностью и терпением самой смерти, чем и славится капитул Тёмных Ангелов. Всё это время он демонстрирует виртуозное тактическое мастерство, неослабно следя за расположением войск и крупномасштабными боевыми манёврами, что посрамило бы даже самого искусного адепта стратегиума. Стратегические способности являются главным критерием при назначении на должность маги́стра роты, ибо он всегда должен помнить о скрытой цели своего ордена и быть готовым в любой момент переключить внимание на охоту за Падшими и быстро передислоцировать свои силы, чего бы это ни стоило.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
Маги́стр роты	6	5	4	4	3	5	3	10	3+	Пехота (персонаж)	1 маги́стр роты

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- цепной меч
- фраг-гранаты
- крак-гранаты
- железный нимб (с. 151)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- мрачная решимость (с. 146)
- независимый персонаж

ОПЦИИ:

- Можно заменить цепной меч реликвийным клинком.....25 очков
- Можно взять грозовой щит.....15 очков
- Можно взять мастерский доспех.....20 очков
- Можно взять предметы из списков **рукопашного вооружения, дистанционного вооружения, спецоснащения и/или реликвий Калибана.**
- Можно заменить болт-пистолет, цепной меч, фраг- и крак-гранаты терминаторским доспехом, штурмболтером и силовым мечом.....30 очков
- Маги́стр роты в терминаторском доспехе может заменить свой силовой меч реликвийным клинком.....10 очков
- Маги́стр роты в терминаторском доспехе может взять предметы из списков **терминаторского вооружения, спецоснащения и/или реликвий Калибана.**



БИБЛИАРИЙ

65
ОЧКОВ



Враги валятся на землю, вопя в агонии и ужасе, когда на них надвигается библиарий Тёмных Ангелов. От него исходит коварное, вызывающее страх облако, создаваемое его зловецкими психическими силами. Из глаз библиария вырывается свечение, губы шевелятся в безмолвных мантрах, а пальцы в латных перчатках складываются в тайные жесты, когда он рубит врага клинком своего сознания. Силы библиария пронзаются через души его жертв словно острые шупальца, раздирая здравомыслие и вырезая знание с умением хирурга. Даже воины в самой тяжёлой броне почти беззащитны перед мощью его интерромантии. Один за другим они хватаются трясущимися руками за голову и оседают на пол, когда их жизненная сила угасает, либо наставляют своё оружие на себя в отчаянной попытке избавиться от этого кошмара. От библиария расходятся волны разрушения, вызывающие панику и смятение, что делают врага лёгкой добычей для космодесантников, шествующих за спиной у псайкера с грохочущими болтерами и ревущими огнёмётами. Так гибнут все, кто осмеливается противостоять Тёмным Ангелам — съёжившись на коленях и моля о благословенной быстрой смерти.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
Библиарий	5	4	4	4	2	4	2	10	3+	Пехота (персонаж)	1 библиарий

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- психосиловое оружие
- фраз-гранаты
- крак-гранаты
- психический кашшон

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- мрачная решимость (с. 146)
- независимый персонаж
- псайкер (УМ 1)

ПСАЙКЕР:

Библиарий генерирует свои силы из дисциплин демонологии, предсказания, интерромантии, пиромантии, телекинеза и телепатии.

ОПЦИИ:

- Можно усовершенствовать до псайкера с УМ 2.....25 очков
- Можно взять предметы из списков дистанционного вооружения, спецоснащения и/или реликвий Калибана.
- Можно взять мотоцикл Космодесанта.....20 очков
- Если библиарий не брал мотоцикл Космодесанта, он может заменить болт-пистолет, фраз- и крак-гранаты терминаторским доспехом (с. 152).....25 очков
- Библиарий в терминаторском доспехе может взять что-то одно из следующего:
 - штурмболтер.....5 очков
 - комбоогнёт, мелтаган или плазмаган.....10 очков
- Библиарий в терминаторском доспехе может взять предметы из списков спецоснащения и/или реликвий Калибана.

КАПЕЛЛАН

90
ОЧКОВ



Капелланы Тёмных Ангелов – немалые жрецы войны, чьё красноречие разжигает холодные сердца их боевых братьев. Облачённые в чёрные как ночь доспехи со шлемами в виде черепов, у которых глазницы пылают внутренним светом, они являют собой мрачных и пугающих созданий. Посреди бушующей битвы капелланы неустанно распевают катехизисы и наставления, укрепляя веру и убеждения своих братьев. Игнорируя выстрелы и шрапнель, отскакивающие от их защитных силовых полей, капелланы призывают своих товарищей позволить праведной ненависти растечься по телу и распалить их справедливое отвращение к еретикам, ксеносам и колдунам. Вступив в бой, капелланы выходят на передовую, размахивая в воздухе своим традиционным должностным оружием и выплёвывая слова омерзения в лица врагов. Каждый их удар смертелен: он крушит кости, сминая пластины брони и сопровождается свержающими вспышками энергии. Боевые братья Тёмных Ангелов бьются усерднее, вдохновляемые самоотверженным примером своих капелланов, а те в это время наметанным глазом наблюдают за сражающимися подле них воинами, высматривая слабость и быстро искореняя её.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Капеллан	5	4	4	4	2	4	2	10	3+	Пехота (персонаж)	1 капеллан

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- крозиус арканум (с. 149)
- фраг-гранаты
- крак-гранаты
- розарий (с. 151)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- мрачная решимость (с. 146)
- независимый персонаж
- фанатик

ОПЦИИ:

- Можно взять предметы из списков рукопашного вооружения, дистанционного вооружения и/или спецоснащения.

- Можно взять мотоцикл Космодесанта 20 очков

ЧЁРНЫЕ ЖЕМЧУЖИНЫ

Капеллан-дознаватель может добавить по одной чёрной жемчужине к своему розарию за каждого Падшего, которого он убедил раскаяться. Столь сильно влияние Хаоса или таковы были ораторские таланты архиеретика Лютера, что немногие Падшие раскаиваются перед смертью. Признания эти столь же трудно добываемы, сколь и редки, и большинство капелланов-дознавателей встречают свой конец всего лишь с горсткой чёрных жемчужин. Магистр Молохия, бесспорно, величайший представитель своей мрачной профессии, умер после более чем 300 лет служения, обладая лишь десятью чёрными жемчужинами. До сих пор никому не удалось повторить его достижение. Тем не менее каждый капеллан-дознаватель стремится сделать это, не ради личной славы, а потому, что каждая добытая жемчужина олицетворяет собой крошечный клочок чести ордена, вышитый обратно в этот некогда великолепный гобелен.

Сами чёрные жемчужины можно найти лишь на планете Малмар, водном мире смерти на краю Ока Ужаса. После назначения на свою должность каждый капеллан-дознаватель обязан отправиться на Малмар, чтобы отыскать чёрную жемчужину среди острых как бритва рифов. Это скарбонце будет храниться в рекузиуме, в надежде, что однажды оно вернется к тому, кто его нашёл. По мировым океанам Малмара прокатываются бури невероятной свирепости, их пенящиеся волны избивают членистоногими суперхищниками размером с ударный крейсер. Хуже того, говорят, что на Малмаре каждому предстоит столкнуться со своими темнейшими соблазнами. В сравнении с этим испытанием воли все остальные угрозы кажутся не такими уж опасными.

КАПЕЛЛАН-ДОЗНАВАТЕЛЬ

110
ОЧКОВ



Зловещие, скрытые капюшонами фигуры капелланов-дознавателей рыщут по полю боя, всегда готовые даровать отпущение грехов в самой кровавой форме. Там, где враг оказывает сопротивление, капелланы-дознаватели врываются в его ряды, словно скальпели, возглавляя своих братьев в безжалостном расчленении сил неприятеля. На этих грозных воинов-жрецов, посвящённых в тайны Внутреннего круга, возложена обязанность добиться признания от Падиших. Это тяжёлая и ужасная задача, ибо те, кого они допрашивают – древние и могучие солдаты с железной волей. Поэтому капеллан-дознаватель должен быть способен на любой поступок – неважно сколь жестокий или ужасающий – если он сломает решимость его жертвы. Однако подобная готовность причинять своим жертвами немислимые страдания проявляется не только в пыточных камерах Скалы: в бою капеллан-дознаватель точно знает, куда наносить удар для достижения максимального эффекта. Каждым взмахом своего крозиуса капеллан-дознаватель выбивает из глоток врагов жалкие стоны боли. Как результат, этот череполокий изверг распространяет вокруг волны ужаса, угождая в которые противник убеждает, что за ним пришла сама смерть.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Капеллан-дознаватель	5	5	4	4	3	5	3	10	3+	Пехота (персонаж)	1 капеллан-дознаватель

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- крозиус арканум (с. 149)
- фраг-гранаты
- крак-гранаты
- розарий (с. 151)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- устрашение
- мрачная решимость (с. 146)
- независимый персонаж
- привычный враг (космодесантники Хаоса)
- фанатик

ОПЦИИ:

- Можно брать предметы из списков **рукопашного вооружения, дистанционного вооружения, спецоснащения и/или реликвий Калибана.**
- Можно взять силовой кулак..... 25 очков
- Можно взять мотоцикл Космодесанта..... 20 очков
- Если капеллан-дознаватель не брал силовой кулак или мотоцикл Космодесанта, он может заменить свои болт-пистолет, фраг- и крак-гранаты терминаторским доспехом и штурмболтером..... 30 очков
- Капеллан-дознаватель в терминаторском доспехе может брать предметы из списков **терминаторского вооружения, спецоснащения и/или реликвий Калибана.**
- Капеллан-дознаватель в терминаторском доспехе может заменить свой штурмболтер комбиогнеметом, мелтаганом или –плазмаганом..... 5 очков



ТЕХНОДЕСАНТНИК

65
ОЧКОВ



Средь ярости битвы еретические действия врага могут обратить даже самые могучие машины войны в изувеченные дымящиеся обломки. Задача технодесантников – ремонтировать повреждения, вести свою механизированную паству через ужасы одной зоны боевых действий в другую и поддерживать машинных духов в тяжких испытаниях веры. Исполняя свой долг, технодесантники Тёмных Ангелов ведут себя бесстрашно и самоотверженно, храбро бросаясь в самые убийственные «котлы», лишь бы добраться до повреждённой техники, которой необходима помощь. Под заградительным огнём сервиторов и боевых братьев, а нередко и с помощью собственного грозного оружия для удержания врага на расстоянии, технодесантники работают с ледяным спокойствием, перенаправляя энергетические потоки, проводя точечную сварку бронелистов и возвращая к жизни коаксиальные приводы и орудийные системы.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Технодесантник	4	5	4	4	2	4	2	9	2+	Пехота (персонаж)	1 технодесантник
Сервитор	3	3	3	3	1	3	1	8	4+	Пехота	

ОСНАЩЕНИЕ:

Технодесантник

- болт-пистолет
- силовой топор
- фраз-гранаты
- крак-гранаты
- серворука (с. 149)

Сервитор

- серворука (с. 149)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

Технодесантник

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- независимый персонаж

Благословение Омниссии: в каждой вашей фазе стрельбы технодесантник вместо ведения огня может решить отремонтировать одну единицу повреждённой дружественной техники, с которой он находится в базовом контакте или в которую погружен. Чтобы отремонтировать технику, бросьте D6 и при необходимости прибавьте к броску следующие модификаторы:

- За каждого сервитора с серворукой в его боевой единице +1
- За сервосбрую технодесантника +1

При выпадении 5+ вы можете восстановить один ранее утраченный пункт брони корпуса или исправить полученный до этого в битве результат «орудие уничтожено» или «обездвижена». Результаты ремонта сразу вступают в силу.

Не спеши гневаться, но действуй быстро. Терпеливый воин знает, что один точный выстрел способен прекратить войну.
Из учений Льва Эль'Джонсона



Укрепить оборону: после расстановки, но до перестановок разведчиков и манёвров проникновения, обозначьте один элемент ландшафта в своей зоне расстановки (но это не может быть элемент ландшафта, который вы приобрели как часть своей армии). Спас-бросок за укрытие, даваемый этим ландшафтом, увеличивается на один пункт до конца игры (максимум до 3+). К примеру, руины (спас-бросок за укрытие на 4+) вместо этого будут давать спас-бросок за укрытие на 3+. Каждый элемент ландшафта может быть укреплен подобным образом только один раз.

Сервитор

Мыслеблок: если в составе невовлечённой в бой боевой единицы без технодесантника есть хотя бы одна модель с этим специальным правилом, эта боевая единица должна бросать D6 в начале своего хода. При выпадении 4+ в этом ходе ничего не происходит. При выпадении 1, 2 или 3 боевая единица мыслеблокируется до начала своего следующего хода. Мыслеблокированная боевая единица не может добровольно двигаться, стрелять или нападать, но по-прежнему должна проводить обязательные манёвры, такие как манёвры ввязывания в бой и отступления.

ОПЦИИ:

Технодесантник

- Можно взять мотоцикл Космодесанта.....20 очков
- Можно заменить серворуку сервосбруей (с. 152).....25 очков
- Можно взять предметы из списков **рукопашного вооружения, дистанционного вооружения и/или спецоснащения.**
- Можно взять до пяти сервиров.....10 очков каждый

Сервитор

- До двух сервиров могут заменить свою серворуку чем-то одним из следующего:
 - тяжёлый болтер.....10 очков/модель
 - мультимелта.....10 очков/модель
 - плазменная пушка.....20 очков/модель



ТАКТИЧЕСКОЕ ОТДЕЛЕНИЕ

70
ОЧКОВ



Когда на поле боя гремят залпы тактического отделения, враги валятся с ног: грохочущий болтерный огонь отрывает им головы и конечности, раздирает в клочья туловища. Сквозь это опустошение наступают тактические десантники Тёмных Ангелов, распевая гимны отвержения и силы духа. Устремляются ли они вперёд в атаке или же стоят упорно и недвижимо в обороне, эти высококвалифицированные воины в хорошей броне становятся погibelью врагов и великим благом для своих товарищей. Если они взяли за какую-то миссию, можно не сомневаться, что они её выполнят, не взирая на цену и шансы на успех – эта черта очень ценится командирами Тёмных Ангелов в их тайной войне за искупление капитула.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Космодесантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Пехота	4 космодесантника
Космодесантник-сержант	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Пехота (персонаж)	1 космодесантник-сержант
Ветеран-сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	Пехота (персонаж)	

ОСНАЩЕНИЕ:

- болтган
- болт-пистолет
- ффраг-гранаты
- крак-гранаты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- боевые звенья (с. 146)

ОПЦИИ:

- Можно включить до пяти дополнительных космодесантников,14 очков/модель
- Если в отделении насчитывается менее десяти моделей, один космодесантник может взять что-то одно из списка **специального** или **тяжёлого вооружения**.
- Если в отделении насчитывается десять моделей, один космодесантник может взять что-то одно из списка **специального вооружения**, а другой что-то одно из списка **тяжёлого вооружения**.
- Можно усовершенствовать космодесантника-сержанта до ветерана-сержанта,10 очков
- Космодесантник-сержант или ветеран-сержант может взять предметы из списков **рукопашного** и/или **дистанционного вооружения**.
- Космодесантник-сержант или ветеран-сержант может взять мелта-бомбы,5 очков
- Боевая единица может взять десантную капсулу (с. 118), «Носорог» (с. 116) или «Секач» (с. 117) в качестве приданного транспорта.

ОТДЕЛЕНИЕ СКАУТОВ

55
ОЧКОВ



Скользя по пересечённой местности с оружием наготове, скауты Тёмных Ангелов следуют по пятам за любым врагом, как охотники, выслеживающие добычу. Находясь под пристальным взглядом своих сержантов, эти войны-послушники шепчут недавно заученные гимны праведной ненависти, крадясь на огневые позиции и взглядываясь в прицелы оружия. Лишь когда момент для атаки становится идеальным, они открывают стрельбу из снайперских винтовок и болтеров, выплёвывающих смерть в гулу ни о чем не подозревающих противников. Вражеские войны валяются с ног в брызгах крови, пока скауты подходят ближе, чтобы добить потрясённых выживших. Поле боя является полигоном для скаутов Тёмных Ангелов, театром, в котором они могут показать свою пригодность для дальнейшего продвижения в рядах благородного ордена и посвящения в его тайны.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Скаут	4	4	4	4	1	4	1	8	4+	Пехота	4 скаута
Сержант скаутов	4	4	4	4	1	4	1	8	4+	Пехота (персонаж)	1 сержант скаутов
Ветеран-сержант скаутов	4	4	4	4	1	4	2	9	4+	Пехота (персонаж)	

ОСНАЩЕНИЕ:

- болтган
- болт-пистолет
- фраг-гранаты
- крак-гранаты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- боевые звенья (с. 146)
- проникновение
- движение через укрытие
- разведчик

ОПЦИИ:

- Можно включить до пяти дополнительных скаутов.....11 очков/модель
- Всё отделение может взять маскхалаты (с. 150).....2 очка/модель
- Любая модель может заменить свой болтган дробовиком Космодесанта или оружием ближнего боя.....*бесплатно*
- Любая модель может заменить свой болтган снайперской винтовкой.....1 очко/модель
- Один скаут может заменить свой болтган чем-то одним из следующего:
 - тяжёлый болтер.....8 очков
 - Можно также взять снаряды «Адское пламя» (с. 151).....5 очков
 - ракетная установка (с фраг- и крак-ракетами).....15 очков
 - Можно также взять флакк-ракеты.....10 очков
- Можно усовершенствовать сержанта скаутов до ветерана-сержанта скаутов.....10 очков
- Сержант скаутов или ветеран-сержант скаутов может взять предметы из списков **рукопашного вооружения** и/или **дистанционного вооружения**.
- Сержант скаутов или ветеран-сержант скаутов может взять мелта-бомбы.....5 очков

ОТДЕЛЕНИЕ РОТНЫХ ВЕТЕРАНОВ

90
ОЧКОВ



Ветераны роты продвигаются к своей цели с угрожающей неспешностью, пока их одеяния развеваются на наполненных теплом ветрах войны. Как только в поле зрения появляется противник, во тьме под капюшонами злобно вспыхивают линзы шлемов, и ротные ветераны наводят прицелы, готовясь обрушить всю ярость оружия из арсеналов Скалы. Тщательно подготовившись, ветераны открывают огонь, и тогда их мрачное безмолвие нарушается внезапным грохотом выстрелов. Плазменные разряды с воем пронесаются по воздуху и мощно взрываются среди солдат неприятеля. Град болтов и сгустков пламени превращает вражеских воинов в обожжённые и разорванные трупы. Ветераны скидывают оружие в воинском приветствии, отдавая честь, но не ненавистным врагам, а Льву, который дал своим сыновьям сил убить их. Затем, шепча клятвы возмездия, ветераны роты бросаются в атаку.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Ветеран	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	Пехота	4 ветерана
Ветеран-сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	Пехота (персонаж)	1 ветеран-сержант

ОСНАЩЕНИЕ:

- болтган
- болт-пистолет
- фраг-гранаты
- крак-гранаты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- боевые звенья (с. 146)

ОПЦИИ:

- Можно включить до пяти дополнительных ветеранов..... 18 очков/модель
- Любая модель может взять предметы из списков **рукопашного** и/или **дистанционного вооружения**.
- На каждые пять моделей один ветеран может взять предмет из списка **специального вооружения**.
- Один ветеран может взять предмет из списка **тяжёлого вооружения**.
- Любая модель может взять мелта-бомбы..... 5 очков/модель
- Любая модель может взять что-то одно из следующего:
 - боевой щит..... 5 очков/модель
 - грозовой щит..... 10 очков/модель
- Боевая единица может взять десантную капсулу (с. 118), «Носорог» (с. 116) или «Секач» (с. 117) в качестве приданного транспорта.



КОМАНДНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ

90
ОЧКОВ



Когда над головой развевается древнее и почитаемое знамя ордена, командное отделение сражается с хладнокровной непреклонностью. Исполняя роль телохранителей высокопоставленного члена Внутреннего круга, эти отборные ветераны обязуются без колебаний следовать каждому приказу своего командира. Если братья изранены, аптекарий облегчает их боль и возвращает в битву. Если путь им преграждает могучий вражеский воин, в схватку с ним вступает чемпион роты, на широкие плечи которого возложена обязанность отстоять честь его братьев. Тем временем остальные ветераны ведут непрерывный огонь, по указанию командира отделения выбирая ключевые цели и вынося своим жертвам приговор градом болтов и плазменных разрядов.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Ветеран	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	Пехота	5 ветеранов
Чемпион роты	5	4	4	4	1	4	2	9	3+	Пехота (персонаж)	
Аптекарий	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	Пехота (персонаж)	

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- цепной меч
- фраз-гранаты
- крак-гранаты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)

Честь или смерть (только у чемпиона роты): модель с этим специальным правилом должна бросать и принимать вызовы на поединок при любой возможности. Если в бою задействовано более одной дружественной модели с этим правилом, вы можете выбрать, какая из них бросит или примет вызов на поединок.

ОПЦИИ:

- Один ветеран может взять предмет из списка **штандартов Тёмных Ангелов**.
- Одного ветерана можно усовершенствовать до чемпиона роты, заменив его цепной меч калибским клинком (с. 149) и боевым щитом (с. 150)..... 15 очков
- Одного ветерана можно усовершенствовать до аптекария, взяв нартециум (с. 151)..... 15 очков
- Любой ветеран может взять мелта-бомбы..... 5 очков/модель
- Любой ветеран может взять грозовой щит (с. 152)..... 10 очков/модель
- Любой ветеран может взять предметы из списков **рукопашного, дистанционного и/или специального вооружения**.
- Боевая единица может взять десантную капсулу (с. 118), «Носорог» (с. 116) или «Секач» (с. 117) в качестве приданного транспорта.



ДРЕДНОУТЫ

100
ОЧКОВ



Словно листья на бурном ветру, враги разлетаются во все стороны под огнём тяжёлых орудий дредноутов. Тёмные Ангелы суровы и мстительны, но возвращённые с того света пилоты этих машин войны во много раз превосходят своих живых братьев. Они неустрашимо шагают под самым плотным обстрелом противника, пока из их воке-усилителей грохочут военные гимны, полные праведного гнева Льва. В гущу боя некоторые дредноуты заново переживают поединки из тех времён, когда ещё были живыми, и крушат неприятелей могучими силовыми кулаками и топчут ногами их изломанные тела ещё неистовее. Другие выполняют роль безжалостных шагающих танков, выкашивая вражескую пехоту залпами из тяжёлого болтера или штурмовой пушки, или же разносят на части бронетехнику жгучей пеленой пылающего прометия и роем сверхбронебойных ракет. Какой бы стиль боя ни выбрали эти бронированные шагоходы, они остаются крайне смертоносными.

	Броня								HP	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
	WS	BS	S	F	S	R	I	A			
Дредноут	4	4	6	12	12	10	4	4	3	Техника (шагоход)	1 дредноут

ОСНАЩЕНИЕ:

- мультимелта
- силовой кулак со встроенным штурмболтером
- прожектор
- дымовые гранатомёты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- мрачная решимость (с. 146)

ОПЦИИ:

- Можно включить до двух дополнительных дредноутов.....100 очков/модель
- Любая модель может взять предметы из списка **дредноутского вооружения**.
- Любая модель может заменить свой силовой кулак со встроенным штурмболтером чем-то одним из следующего:
 - ракетная установка.....10 очков/модель
 - спаренная автопушка.....15 очков/модель
- Любая модель может заменить свой встроенный штурмболтер встроенным тяжёлым огнёмётгом.....10 очков/модель
- Любая модель может взять дополнительное бронирование.....10 очков/модель
- Если боевая единица не включает дополнительных дредноутов, она может выбрать десантную капсулу (с. 118) в качестве приданного транспорта.

ПОЧТЕННЫЕ ДРЕДНОУТЫ

125
ОЧКОВ



Почтенные дредноуты Тёмных Ангелов, чья броня окрашена в характерный для Крыла Смерти цвет белой кости, являются бесценным оружием в войне с Падшими. Они – старейшие и самые непреклонные члены Внутреннего круга, воины, которые сражались за избавление своего ордена от позора, во многих случаях, на протяжении тысяч лет. И хотя на пробуждение этих вечных героев ото сна уходит много времени, стоит им оказаться на поле боя, как они становятся воплощением мстительного гнева Тёмных Ангелов. Каждый их выстрел идеально точен и пробивает слабые места в броне противника, разнося в тух и прах танки или сражая величайших чемпионов. В ближнем бою каждый их удар разбрасывает в стороны изломанные тела врагов, словно это бьёт сам примарх. Никто, даже самый могущественный из Падших, не сможет выстоять в схватке с этими древними и выжить.

	[Броня]								HP	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
	WS	BS	S	F	S	R	I	A			
Почтенный дредноут	5	5	6	12	12	10	4	4	3	Техника (шагоход)	1 почтенный дредноут

ОСНАЩЕНИЕ:

- мультимелта
- силовой кулак со встроенным штурмболтером
- прожектор
- дымовые гранатомёты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- мрачная решимость (с. 146)

Почтенный: если почтенный дредноут получает пробивающее попадание, вы можете заставить оппонента перекинуть результат по таблице повреждений техники. Вы должны принять второй результат, даже если он хуже первого.

ОПЦИИ:

- Можно включить до двух дополнительных почтенных дредноутов. 125 очков/модель
- Любая модель может взять предметы из списка **дредноутского вооружения**.
- Любая модель может заменить свой силовой кулак со встроенным штурмболтером на что-то одно из следующего:
 - ракетная установка 10 очков/модель
 - спаренная автопушка 15 очков/модель
- Любая модель может заменить свой встроенный штурмболтер встроенным тяжёлым огнём 10 очков/модель
- Любая модель может взять дополнительное бронирование 10 очков/модель
- Если боевая единица не включает дополнительных почтенных дредноутов, она может выбрать десантную капсулу (с. 118) в качестве приданного транспорта.



ОТДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНАТОРОВ КРЫЛА СМЕРТИ

200
ОЧКОВ



Терминаторы Крыла Смерти уничтожают все на своём пути, телепортировавшись на поле боя внутри огромной сферы из сверкающей энергии или спустившись по штурмовой рампе громадного «Лэндрейдера». Когда они открывают огонь – это сушая буря смерти, разрывающая врагов с такой яростью, что многие даже не успевают понять, что их атаковали, прежде чем от них остаются одни только дымящиеся останки. Ступая по пеплу, оставшемуся от неприятелей, Крыло Смерти атакует решительно и точно, тогда как ответный огонь ricochetит от сверхплотных пластин терминаторской брони. Судьба же тех, кто пытается сойтись с этими мстящими ангелами в ближнем бою, меняется не сильно в лучшую сторону, ибо с каждым могучим взмахом силовых кулаков очередная жертва разлетается на куски, забрызгивая кровью своих товарищей, и вскоре от врага остаются лишь скрюченные головешки.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Терминатор Крыла Смерти	4	4	4	4	1	4	2	9	2+	Пехота	4 терминатора Крыла Смерти
Сержант Крыла Смерти	4	4	4	4	1	4	2	9	2+	Пехота (персонаж)	1 сержант Крыла Смерти

ОСНАЩЕНИЕ:

- **терминаторский доспех** (с. 152)
- **штурмболтер**
- **силовой кулак** (только у терминаторов Крыла Смерти)
- **силовой меч** (только у сержанта Крыла Смерти)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- **Крыло Смерти** (с. 146)
- **мрачная решимость** (с. 146)
- **распределение огня**

ОПЦИИ:

- Можно включить до пяти дополнительных терминаторов Крыла Смерти.....40 очков/модель
- Любая модель может заменить свой силовой кулак цепным кулаком.....5 очков/модель
- Любая модель может заменить всё своё оружие чем-то одним из следующего:
 - пара молниевых когтей.....*бесплатно*
 - громовой молот и грозовой щит.....10 очков/модель
- На каждые пять моделей в отделеении один терминатор Крыла Смерти может взять предмет из списка **тяжёлого терминаторского вооружения**.
- Боевая единица может взять предательскую реликвию Непрощённых.....15 очков
- Боевая единица может взять «Лэндрейдер» (с. 132), «Лэндрейдер-Крестоносец» (с. 133) или «Лэндрейдер-Искупитель» (с. 134) в качестве приданного транспорта.



КОМАНДНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ КРЫЛА СМЕРТИ

200
ОЧКОВ



Растирая в пыль кости и камни тяжёлыми саботонами, воины командного отделения Крыла Смерти шествуют под своего командира и представляют ему свою мощь. Из-за своей склонности к развёртыванию прямо в сердце вражеской армии посредством массовой телепортации Крыло Смерти зачастую оказывается окружённым со всех сторон. В таких случаях командное отделение становится нерушимым символом сплочения: его штандарт гордо реет над вихрем из кричащих лиц и сшибающихся клинков. Снабжённые всеми средствами для уничтожения противника в ближнем бою, эти элитные солдаты оказывают поддержку герою, к которому их приписали, устраняя любую угрозу, что возникнет на его пути.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Терминатор Крыла Смерти	4	4	4	4	1	4	2	9	2+	Пехота	5 терминаторов Крыла Смерти
Сержант Крыла Смерти	4	4	4	4	1	4	2	9	2+	Пехота (персонаж)	
Аптекарий Крыла Смерти	4	4	4	4	1	4	2	9	2+	Пехота (персонаж)	
Чемпион Крыла Смерти	5	4	4	4	1	4	2	9	2+	Пехота (персонаж)	

ОСНАЩЕНИЕ:

- терминаторский доспех (с. 152)
- штурмболтер
- силовой кулак

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- мрачная решимость (с. 146)
- честь или смерть (с. 109) (только у чемпиона Крыла Смерти)

ОПЦИИ:

- Одного терминатора Крыла Смерти можно усовершенствовать до сержанта Крыла Смерти, заменив его силовой кулак силовым мечом.....*бесплатно*
- Один терминатор Крыла Смерти в армии может взять:
 - ротное знамя Крыла Смерти.....*20 очков*
 - священный штандарт.....*35 очков*
- Одного терминатора Крыла Смерти в армии можно усовершенствовать до чемпиона Крыла Смерти, заменив всё его оружие калибанской алебардой.....*5 очков*
- Одного терминатора Крыла Смерти в армии можно усовершенствовать до аптекаря Крыла Смерти, заменив его силовой кулак нартециумом.....*5 очков*

- Любой терминатор Крыла Смерти может заменить всё своё оружие чем-то одним из следующего:
 - пара молниевых когтей.....*бесплатно*
 - громовой молот и грозовой щит.....*10 очков/модель*
- Любой терминатор Крыла Смерти может заменить свой силовой кулак цепным кулаком.....*5 очков/модель*
- Один терминатор Крыла Смерти может взять предмет из списка **тяжёлого терминаторского вооружения**.
- Боевая единица может взять предательскую реликвию Непрощённых.....*15 очков*
- Боевая единица может взять «Лэндрейдер» (с. 132), «Лэндрейдер-Крестоносец» (с. 133) или «Лэндрейдер-Искушитель» (с. 134) в качестве приданного транспорта.



РЫЦАРИ КРЫЛА СМЕРТИ

235
ОЧКОВ



Сожнув щиты и сияя булавами очищения, наступающие на свою добычу рыцари Крыла Смерти одним своим видом сулят ей неизбежную смерть. В сердцах их пылает холодная ярость, поскольку эти воины знают о Лютере, о его ереси, и о том пятне, что он и его последователи оставили на чести капитула. Гнев, вызванный этим предательством, в каждом бою направлен на врага: рыцари Крыла Смерти размахивают своими булавами с неистовством, порожденным ненавистью ко всем тем, кто препятствует их поискам искупления. Эти воины – самое грозное оружие капитула в борьбе с Падшими, способное сломить любое сопротивление и усмирить даже самых могучих врагов. Ни демон варпа, ни буйствующее тиранидское чудовище не может устоять перед их праведным гневом, ибо рыцари Крыла Смерти сражаются за саму душу своего ордена.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Рыцарь Крыла Смерти	5	4	4	4	1	4	2	9	2+	Пехота	4 рыцаря Крыла Смерти
Магистр рыцарей	5	4	4	4	1	4	3	9	2+	Пехота (персонаж)	1 магистр рыцарей

ОСНАЩЕНИЕ:

- терминаторский доспех (с. 152)
- булава Очищения (с. 149) (только у рыцарей Крыла Смерти)
- кистень Непрощённых (с. 149) (только у магистра рыцарей)
- грозовой щит (с. 152)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- мрачная решимость (с. 146)
- молот ярости
- точные удары

Крепость из щитов: любая модель данной боевой единицы, оснащённая грозовым щитом (включая присоединившихся независимых персонажей), имеет повышенный на 1 пункт показатель стойкости, если в базовом контакте с ней находятся хотя бы две другие модели из этой же боевой единицы.

ОПЦИИ:

- Можно включить до пяти дополнительных рыцарей Крыла Смерти..... 45 очков/модель
- Боевая единица может взять предательскую реликвию Непрощённых (с. 151)..... 15 очков
- Боевая единица может взять «Лэндрейдер» (с. 132), «Лэндрейдер-Крестоносец» (с. 133) или «Лэндрейдер-Искушитель» (с. 134) в качестве приданного транспорта.



КОМАНДНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ КРЫЛА ВОРОНА

120
ОЧКОВ



С рёвом мчатся в бой подле одного из величайших героев ордена, Чёрные рыцари из командного отделения Крыла Ворона разят всех, кто преграждает им путь. Подобно рыцарям старого Калибана, эти воины в чёрных как смоль доспехах с рёвом вырываются из мрака вслед за своим доблестным предводителем, дабы разить чудовищных противников. Плазменные когти сметают вражеские шеренги, обращая даже солдат в тяжёлой броне в уносимый ветром пепел, тогда как с каждым взмахом молота-корвуса сминается ещё одна грудная клетка и ещё одна голова отделяется от тела. Под сенью развевающегося штандарта воины командного отделения Крыла Ворона образуют символ сплочения для одной из самых грозных сил быстрого реагирования в Галактике, и их героический пример снова и снова приводит боевых братьев к величю.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Чёрный рыцарь Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Мотоцикл	3 Чёрных рыцаря Крыла Ворона
Аптекарь Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Мотоцикл (персонаж)	
Чемпион Крыла Ворона	5	4	4	5	1	4	2	9	3+	Мотоцикл (персонаж)	

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- плазменный коготь (с. 148)
- молот-корвус (с. 149)
- фраг-гранаты
- крак-гранаты
- телепортационный маяк (с. 152)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- честь или смерть (с.) (только у чемпиона Крыла Ворона)
- ударил-отступил
- Крыло Ворона (с. 146)
- разведчик
- опытный наездник

ОПЦИИ:

- Можно включить до трёх дополнительных Чёрных рыцарей Крыла Ворона, 40 очков/модель
- Один Чёрный рыцарь Крыла Ворона в армии может взять:
 - ротное знамя Крыла Ворона, 20 очков
 - священный штандарт, 35 очков
- До двух Чёрных рыцарей Крыла Ворона могут заменить свой плазменный коготь гранатомётом Крыла Ворона, бесплатно
- Одного Чёрного рыцаря Крыла Ворона в армии можно усовершенствовать до аптекаря Крыла Ворона, взяв нартециум, 30 очков
- Одного Чёрного рыцаря Крыла Ворона в армии можно усовершенствовать до чемпиона Крыла Ворона, заменив его молот-корвус калибанским клинком, 5 очков



«НОСОРОГ»



Невзирая на встречный огонь, БТР «Носорог» Тёмных Ангелов с неутомимым упорством пробиваются через препятствия на своём пути, полностью соответствуя воинам, которых они везут в битву. Штурмболтеры этих бесстрашных транспортных средств обстреливают всё вокруг, выплёвывая потоки снарядов во врагов и расчищая путь. Как только он достигает пункта назначения, «Носорог» резко останавливается, урча двигателями и продолжая реветь штурмболтерами. Своем гидравлики распахиваются люки, и изнутри появляются отделения Тёмных Ангелов, расстреливающие противника с безжалостной точностью. Быстрый, надёжный и выносливый БТР «Носорог» – настоящая «рабочая лошадка», на которую Сыны Льва всегда могут положиться, и которая является неотъемлемой частью их автопарка.

	Броня				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Носорог»	4	11	11	10	3	Техника (танк, транспорт)	1 «Носорог»

ОСНАЩЕНИЕ:

- штурмболтер
- прожектор
- дымовые гранатомёты

Ремонт: если «Носорог» бездвиген, то в последующие ходы вместо ведения огня он может попытаться отремонтировать себя. Для этого бросьте D6 в фазе стрельбы; при выпадении 6 техника больше не бездвигена. Учтите, что успешная попытка ремонта не восстанавливает пункт брони.

ТРАНСПОРТ:

Транспортная вместимость: 10 моделей. Нельзя перевозить крупногабаритные, очень крупногабаритные и чрезвычайно крупногабаритные модели.

Места для стрельбы: две модели могут стрелять из верхнего люка.

Места входа: «Носорог» имеет по одному месту входа с каждого борта и одно в кормовой части.

ОПЦИИ:

- Можно взять предметы из списка **оснащения техники Тёмных Ангелов**.

«СЕКАЧ»

55
ОЧКОВ



Пока залпы мощных орудий расчищают дорогу «Секачу», его башня стремительно поворачивается из стороны в сторону, молотя врага очередями выстрелов. «Секач» представляет собой помесь боевого танка и транспортёра, и является излюбленной машиной ротных ветеранов и командных отделений. С рёвом несясь вперёд, «Секач» предоставляет наступающим вместе с ним войскам мобильную платформу огневой поддержки. Он продолжает обеспечивать её и после того, как высадились его пассажиры; благодаря установленному на башне орудью «Секач» способен устранять технику противника, уничтожать толпы вражеской пехоты и пробивать бреши в укреплениях, через которые прорываются сопровождающие его воины. Мало какая машина может похвастаться таким уровнем тактической многосторонности, что делает «Секач» идеальным транспортом для скоростных элитных сил Тёмных Ангелов.

	Броня				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Секач»	4	11	11	10	3	Техника (танк, транспорт)	1 «Секач»

ОСНАЩЕНИЕ:

- спаренный тяжёлый болтер
- прожектор
- дымовые гранатомёты

ТРАНСПОРТ:

Транспортная вместимость: шесть моделей. Нельзя перевозить крупногабаритные, очень крупногабаритные и чрезвычайно крупногабаритные модели.

Места для стрельбы: нет.

Места входа: «Секач» имеет по одному месту входа с каждого борта и одно в кормовой части.

ОПЦИИ:

- Можно взять предметы из списка **оснащения техники Тёмных Ангелов**.
- Можно заменить спаренный тяжёлый болтер чем-то одним из следующего:
 - спаренный тяжёлый огнемёт.....*бесплатно*
 - спаренная лазпушка.....*20 очков*
 - спаренная штурмовая пушка.....*20 очков*
 - лазпушка и спаренный плазмаган.....*20 очков*



ДЕСАНТНАЯ КАПСУЛА

35
ОЧКОВ



Выпущенные из пусковых шахт ударных крейсеров на орбите, десантные капсулы Тёмных Ангелов устремляются к планете. Внутри них отделения боевых братьев настраиваются на грядущую битву, игнорируя бешеную тряску при взхождении в плотные слои атмосферы и зачитывая мантры готовности и обновляя клятвы отвержения. Стремительно падая на поле боя, десантные капсулы в последний момент запускают тормозные двигатели, и модули обрушиваются на приведённого в замешательство врага с силой кузнечного молота. Расположенные внутри электросвечи меняют цвет с янтарного на зелёный, воины поднимают головы, отрываясь от молитв, и берут наизготовку болтеры. Спустя мгновение крепёжные болты «бронированного струбца» с треском отстреливаются, люки-лестницы падают, и Сыны Льва высаживаются наружу словно буря мести, дабы убивать презренных.

	Броня				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
Десантная капсула	4	12	12	12	3	Техника (открытая, транспорт)	1 десантная капсула

ОСНАЩЕНИЕ:

- **штурмболтер**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

Штурм посредством десантных капсул: десантные капсулы вместе с погруженными в них боевыми единицами должны находиться в глубоком резерве. В начале вашего первого хода половина ваших десантных капсул (округляйте в большую сторону) автоматически прибывает из резерва. Прибытие остальных десантных капсул происходит как обычно. Как только десантная капсула приземляется, люки откидываются, и все пассажиры должны немедленно произвести высадку. Как только пассажиры высаживаются, больше никакие модели не могут погрузиться в десантную капсулу до конца игры.

Обездвиженная: десантная капсула не может двигаться после того, как войдёт в игру, и во всех отношениях считается за технику, получившую результат «обездвижена», который никак нельзя исправить, что, впрочем, не отнимает у неё пункты брони.

Инерциальная система управления:

если десантная капсула смещается на вершину непроходимого ландшафта или другую модель (дружественную или вражескую), уменьшите расстояние смещения на минимально необходимое количество дюймов, чтобы избежать столкновения. Учтите, если десантная капсула смещается за край стола, тогда она претерпевает несчастный случай при глубоком ударе, как описано в книге правил VX40к.

ТРАНСПОРТ:

Транспортная вместимость: 10 моделей или 1 дредноут любого вида.

ОПЦИИ:

- Можно заменить штурмболтер пусковой установкой «Ветер смерти» (с. 147).....15 очков
- Можно взять локационный маяк (с. 153).....10 очков

ШТУРМОВОЕ ОТДЕЛЕНИЕ

70
ОЧКОВ



Воины штурмовых отделений Тёмных Ангелов разят врага словно разрывная буря, распевая мантры гнева и мести. За показной монашеской серьёзностью скрывается пыл и рвение, почти как у штурмовых десантников из других капитулов, но этот огонь разгорается только жарче от того, что его жёстко контролируют. Там, где менее дисциплинированный воин обрушит на врага шквал бесполезных и отрометчивых ударов, Тёмный Ангел поразит слабые места противника сосредоточенной яростью: каждый взмах его клинка идеально выверен и проведён со всей возможной для боевого брата силой и ненавистью. Таким образом Тёмные Ангелы разрубают броню и плоть, круша неприятеля неустержимой мощью праведников.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Космодесантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Пехота	4 космодесантника
Космодесантник-сержант	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Пехота (персонаж)	1 космодесантник-сержант
Ветеран-сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	Пехота (персонаж)	

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- цепной меч
- фраз-гранаты
- крак-гранаты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- боевые звенья (с. 146)

ОПЦИИ:

- Можно включить до пяти дополнительных космодесантников..... 14 очков/модель
- Всё отделение может взять прыжковые ранцы (с. 151)..... 3 очка/модель
- До двух космодесантников могут заменить свои болт-пистолеты чем-то одним из следующего:
 - огнемёт..... 5 очков/модель
 - плазменный пистолет..... 15 очков/модель
- На каждые пять моделей в боевой единице одна модель может заменить свой болт-пистолет и цепной меч эвисцератором..... 25 очков
- Можно усовершенствовать космодесантника-сержанта до ветерана-сержанта..... 10 очков
- Космодесантник-сержант или ветеран-сержант могут брать предметы из списков **рукопашного и/или дистанционного вооружения.**
- Космодесантник-сержант или ветеран-сержант может взять боевой щит (с. 150) и/или мелта-бомбы..... 5 очков каждый предмет
- Если прыжковые ранцы не выбраны, боевая единица может взять десантную капсулу (с. 118), «Носорог» (с. 116) или «Секач» (с. 117) в качестве приданного транспорта.



МОТОЦИКЛЕТНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ КРЫЛА ВОРОНА

75
ОЧКОВ



Мчась сквозь охваченный дымом ад сражения, на поле боя выходят воины Крыла Ворона. Рёв мотоциклов – единственное предупреждение, которое успеет получить их противник, перед тем как на него в полную силу обрушатся облачённые в чёрное охотники 2-й роты. Следуя строгим доктринам молниеносной войны, всадники Крыла Ворона словно чёрные клинки пронзают ряды врага, а после вновь разрывают дистанцию и уносятся прочь. И пока их напуганные жертвы пытаются оправиться от причинённого им урона, Крыло Ворона снова и снова наносит удары. В конечном счёте мотоциклисты разделяют и вырезают даже самых могучих противников, оставляя после себя лишь окровавленные ошметки. Именно так Крыло Ворона загоняет свою добычу и выносит ей приговор.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Мотоциклист Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	1	8	3+	Мотоцикл	2 мотоциклиста Крыла Ворона
Сержант Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	1	8	3+	Мотоцикл (персонаж)	1 сержант Крыла Ворона
Ветеран-сержант Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Мотоцикл (персонаж)	
Ударный мотоцикл Крыла Ворона	4	4	4	5	2	4	2	8	3+	Мотоцикл	

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет или цепной меч
- тяжёлый болтер (только у ударного мотоцикла)
- фраз-гранаты
- крак-гранаты
- мотоцикл Космодесанта (с. 152)
- телепортационный маяк (с. 152)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- боевые звенья (с. 146)
- ударил-отступил
- Крыло Ворона (с. 146)
- разведчик

ОПЦИИ:

- Можно включить до трёх дополнительных мотоциклистов Крыла Ворона.....25 очков/модель
- До двух мотоциклистов Крыла Ворона могут взять по одному предмету из списка из списка **специального вооружения**.
- Сержанта Крыла Ворона можно усовершенствовать до ветерана-сержанта Крыла Ворона.....10 очков
- Сержант Крыла Ворона или ветеран-сержант Крыла Ворона может:
 - взять предметы из списков **рукопашного и/или дистанционного вооружения**.
 - взять мелта-бомбы.....5 очков
- Можно включить один ударный мотоцикл Крыла Ворона.....45 очков
 - Ударный мотоцикл Крыла Ворона может заменить свой тяжёлый болтер мультимелтой.....10 очков



ОТДЕЛЕНИЕ УДАРНЫХ МОТОЦИКЛОВ КРЫЛА ВОРОНА

45
ОЧКОВ



Те, на кого охотится Крыло Ворона, являются опасными противниками с мощными орудиями и бронетехникой, способными посеять хаос в рядах 2-й роты. Для нейтрализации подобных угроз в состав ударных взводов Крыла Ворона зачастую включают целые отделения тяжелооруженных ударных мотоциклов. Несясь бок о бок с боевыми братьями, экипажи этих мобильных огневых платформ обрушивают на врага разрушительные залпы. Ударные мотоциклы, оснащённые тяжёлыми болтерами, посылают в пехоту град снарядов, оставляя рваные раны в порядках неприятеля, через которые проносятся их товарищи. Тогда как те машины, что оснащены мультимелтами, направляют свою ярость на вражескую бронетехнику, каждым громогласным выстрелом испаряя массивные танки.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Ударный мотоцикл Крыла Ворона	4	4	4	5	2	4	2	8	3+	Мотоцикл	1 ударный мотоцикл Крыла Ворона

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- тяжёлый болтер
- фраз-гранаты
- крак-гранаты
- мотоцикл Космодесанта (с. 152)
- телепортационный маяк (с. 152)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- ударил-отступил
- Крыло Ворона (с. 146)
- разведчик

ОПЦИИ:

- Можно включить до двух дополнительных ударных мотоциклов Крыла Ворона 45 очков/модель
- Любой ударный мотоцикл Крыла Ворона может заменить свой тяжёлый болтер мультимелтой 10 очков



ЛЭНДСПИДЕРЫ КРЫЛА ВОРОНА



Скользя быстро и низко над полем боя, лэндспидеры Крыла Ворона проносятся над своей добычей, словно кровожадные тени. Взводы образуют из различных типов этих машин; устремляясь к врагу, стандартные модели образуют построение вместе со скиммерами типа «Торнадо» и «Тайфун», обеспечивающими огневую поддержку. Суммарная мощь этих взводов колоссальна: с каждым заходом неприятеля охватывают очаги взрывов, оставляя после себя пылающие обломки и дымящиеся трупы. Где бы мотоциклисты Крыла Ворона ни столкнулись с превосходящими силами противника, лэндспидеры тут же пикируют туда, чтобы уравнять шансы. Куда бы ни пыталась бежать добыча, скиммеры с быстротой молнии бросаются в погоню и обезвреживают её прицельным огнём. Поэтому врагу кажется, будто Тёмные Ангелы наносят удары отовсюду, и всегда с убийственной скоростью и жестокостью.

	Броня						
	BS	F	S	R	HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
Лэндспидер Крыла Ворона	4	10	10	10	2	Техника (скиммер, скоростная)	1 лэндспидер Крыла Ворона

ОСНАЩЕНИЕ:

- тяжёлый болтер

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- глубокий удар
- Крыло Ворона (с. 146)

Скос антигравитационного потока: пока эта боевая единица включает не менее трёх лэндспидеров Крыла Ворона, она может перемещаться на дополнительные 6" при движении на максимальной скорости.

ОПЦИИ:

- Можно включить до четырёх дополнительных лэндспидеров Крыла Ворона.....50 очков/модель
- Любой лэндспидер Крыла Ворона может заменить свой тяжёлый болтер чем-то одним из следующего:
 - тяжёлый огнемёт.....*бесплатно*
 - мультимелта.....10 очков/модель
- Любой лэндспидер Крыла Ворона может взять что-то одно из следующего:
 - тяжёлый болтер или тяжёлый огнемёт.....5 очков/модель
 - мультимелта.....15 очков/модель
 - штурмовая пушка.....20 очков/модель
 - ракетная установка «Тайфун» (с. 148).....25 очков/модель



«САВАН ТЬМЫ» КРЫЛА ВОРОНА

80
ОЧКОВ



«Саван тьмы» низко скользит над землёй, окутанный потрескивающим ореолом сумрачной тени. Эта загадочная энергия волнами исходит от установленной на постаменте надгробной статуи, что возвышается над кормой лэндспидера. Идущие рядом Тёмные Ангелы появляются и исчезают из виду, словно жуткие призраки с горящими глазами. Вражеский огонь, направленный на «Саван тьмы» – или на тех, кого окутывает его похожее на завесу энергетическое поле – просто вспыхивает и уходит в небытие; жгучие разряды энергии постепенно угасают, а ракеты и реактивные снаряды выходят из строя прямо в воздухе. «Саван тьмы» тем временем подбирается всё ближе, и его злое присутствие защищает и воодушевляет Сынов Льва, одновременно вселяя ужас во врага.

	Броня				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Саван тьмы» Крыла Ворона	4	10	10	10	3	Техника (скоростная, скиммер)	1 «Саван тьмы» Крыла Ворона

ОСНАЩЕНИЕ:

- тяжёлый болтер

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- глубокий удар
- Крыло Ворона (с. 146)
- разведчик
- скрытый пеленой

Символ старого Калибана: дружественные боевые единицы из фракции Тёмных Ангелов в пределах 6" от одного или более «Саванов тьмы» получают специальные правила «устрашение» и «скрытность» (хотя на сами «Саваны тьмы» они не распространяются). Более того, вражеские боевые единицы не могут вести упреждающий огонь по дружественным боевым единицам из фракции Тёмных Ангелов, которые находятся в пределах 6" от одного или более «Саванов тьмы» на начало фазы наступления.

ОПЦИИ:

- Можно заменить тяжёлый болтер штурмовой пушкой.....15 очков



РЕАКТИВНЫЙ ИСТРЕБИТЕЛЬ «НЕФИЛИМ»

170
ОЧКОВ



Быстрый, проворный и хорошо вооружённый истребитель «Нефилим» отлично подходит для завоевания превосходства в воздухе. Ведёт ли он ближний воздушный бой среди запутанных шпилей промышленного мира или же мчится сквозь терзаемые бурями каньоны горного хребта, «Нефилим» непременно принесёт на своих крыльях смерть вражеским лётчикам. Из Тёмных Ангелов выходят упорные пилоты, и как только боевой брат Крыла Ворона берёт на прицел самолёт противника, уничтожение цели практически гарантировано. Враги бросают свои машины во все более отчаянные манёвры уклонения, однако их паника достигает апогея за считанные мгновения до того, как залп ракет «Чёрный меч» собьёт их с неба крутящимся огненным шаром. Наземная техника находится в не меньшей опасности, ибо после боевых заходов этого проворного истребителя танки и транспорты возгораются и утрачивают способность перемещаться, что делает их лёгкой добычей для действующих на земле охотников Крыла Ворона.

Броня

	BS	F	S	R	HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
Реактивный истребитель «Нефилим»	4	11	11	11	3	Техника (ЛА)	1 реактивный истребитель «Нефилим»

ОСНАЩЕНИЕ:

- спаренный тяжёлый болтер
- мегаболтер «Мститель» (с. 147)
- шесть ракет «Чёрный меч» (с. 147)

ОПЦИИ:

- Можно заменить мегаболтер «Мститель» спаренной лазпушкой.....5 очков

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- система наведения ракет
- Крыло Ворона (с. 146)
- атака с бреющего полёта

Неумолимый охотник: при стрельбе по вражеской технике реактивный истребитель «Нефилим» может решить считать любые результаты «орудие уничтожено» за «обездвижена».



«ТЁМНЫЙ КОГОТЬ»

КРЫЛА ВОРОНА

160
ОЧКОВ



«Тёмный коготь» скользит по небу, словно громадная птица, предвещающая беду. Когда его тень пронесется над головами, враги содрогаются в ужасе, ибо в бой вступает самое страшное оружие, которое только имеется в распоряжении Крыла Ворона. «Тёмный коготь» наносит смертельный удар своей роты: зловещий и внушающий ужас силуэт этого самолёта станет последним, что увидит его добыча, прежде чем окажется в плену. И оснащён он соответствующим образом. Помимо установок «Ураган» для выкашивания последователей Падших, «Тёмный коготь» оснащён орудиями, основанными на древней технологии из глубин Скалы. Первое – стазисная бомба, используемая для нарушения потока самого времени, дабы ослабить и дезориентировать добычу. Куда более опасна рифтовая пушка – чудовищное устройство, которое рвёт саму ткань реальности и вышвыривает своих жертв в пустоту вовне.

	Броня				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Тёмный коготь»	4	11	11	11	3	Техника (ЛА, парящая)	1 «Тёмный коготь»

ОСНАЩЕНИЕ:

- две болтерные установки «Ураган» (с. 147)
- рифтовая пушка (с. 148)
- стазисная бомба

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Ворона (с. 146)
- атака с бреющего полёта

СТАЗИСНАЯ БОМБА

Стазисная бомба сочетает в себе взрывчатые вещества и древнюю малопонятную технологию, из-за которой те, кого не убило взрывом, замирают во времени. По окончании сражения этих несчастных души передадут на суд капелланам-дознавателям.

Дальность	S	AP	Класс
–	4	5	Бомба, большой взрыв, громадная стазисная аномалия, однократное

Громадная стазисная аномалия: любая боевая единица, получившая попадание от одной или более единиц оружия с этим специальным правилом, получает штраф -3 к своему навыку ближнего боя и инициативе до конца хода (ниже 1 уменьшить нельзя). Более того, если модель получает одно или более неспасённых ранений от этого оружия, она должна пройти отдельный тест на инициативу за каждое понесённое ранение. В противном случае она удаляется из игры как потеря.



ЧЁРНЫЕ РЫЦАРИ КРЫЛА ВОРОНА



Оседлав рыскающих бронированных коней, жуткие Чёрные рыцари Крыла Ворона беспощадно разят своих врагов. В латных рукавицах каждый сжимает молот-корвус, способный одним ударом снести голову космодесантнику-предателю. Тех, кого невозможно повергнуть в ближнем бою, расстреливают издалека; жаркие залпы из плазменных когтей быстро расправляются даже с самыми огромными чудовищами. Однако полнейшая и негибкая убеждённость этих мрачных охотников намного страшнее всего их хвалёного оружия. Ничто не может удержать Чёрных рыцарей после начала охоты, и если для поимки добычи они должны пробить себе путь через океан врагов, они сделают это без малейшего колебания.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Чёрный рыцарь Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Мотоцикл	2 Чёрных рыцаря Крыла Ворона
Мастер охоты Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Мотоцикл (персонаж)	1 мастер охоты Крыла Ворона

ОСНАЩЕНИЕ:

- болт-пистолет
- плазменный коготь (с. 148)
- молот-корвус (с. 149)
- фраг-гранаты
- крак-гранаты
- телепортационный маяк (с. 152)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- ударил-отступил
- Крыло Ворона (с. 146)
- разведчик
- опытный наездник

ОПЦИИ:

- Можно включить до семи дополнительных Чёрных рыцарей Крыла Ворона.....40 очков/модель
- На каждые три модели боевой единицы один Чёрный рыцарь Крыла Ворона может заменить свой плазменный коготь гранатомётом Крыла Ворона (с. 148).....*бесплатно*
- Мастер охоты Крыла Ворона может заменить свой молот-корвус силовым оружием.....12 очков
- Мастер охоты Крыла Ворона может взять мелта-бомбы.....5 очков

ЛЭНДСПИДЕР «МЩЕНИЕ»

120
ОЧКОВ



Воздух наполняется низким зловещим гулом, когда лэндспидер «Мщение» устремляется на врага. Вспыхивает холодный свет, сияние грозной батареи плазменного шторма становится ярче, когда её силовые ядра переходят на полную мощность. Гудение становится потрескивающим стоном, а затем перерастает в душераздирающий вой, когда «Мщение» открывает огонь. Яростные вспышки белого света освещают поле боя, на мгновение превращая воилов обеих сторон в одноцветные тени. А затем плазменный залп настигает цель, полностью уничтожая её и оставляя после себя лишь облако светящегося пара и зеркально-гладкий кратер. С такой огневой мощью даже громоздкий боевой танк будет представлять достаточно серьёзную угрозу, не говоря уже о молниеносном ударном скиммере. И это наглядное подтверждение того, что возмездие Тёмных Ангелов неизбежно.

	Г Броня Г						
	BS	F	S	R	HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
Лэндспидер «Мщение»	4	10	10	10	3	Техника (скиммер, скоростная)	1 лэндспидер «Мщение»

ОСНАЩЕНИЕ:

- тяжёлый болтер
- батарея плазменного шторма (с. 147)

ОПЦИИ:

- Можно заменить тяжёлый болтер штурмовой пушкой, 15 очков

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- глубокий удар
- Крыло Ворона (с. 146)





ОТДЕЛЕНИЕ ОПУСТОШИТЕЛЕЙ



Огневая мощь опустошителей Тёмных Ангелов способна разорвать на части даже самую могучую машину войны или же серией громоподобных взрывов очистить поле боя от целых отделений пехоты. Сыны Льва благосклонны к применению тяжёлого вооружения, ибо сила, способная уничтожить цели одним-единственным тщательно выверенным залпом, соответствует систематическим и продуманным учениям Льва Эль-Джонсона. Опустошители Тёмных Ангелов непоколебимо стоят посреди встречного вражеского огня, стойко ожидая подходящего момента, чтобы произвести идеальный залп. И как только такая возможность предоставляется, их могучее оружие рвёт в унисон, обрушивая смерть и разрушение на врагов Императора. Такой способ ведения войны требует от боевого брата всей возможной выучки и дисциплины, однако этих качеств Тёмным Ангелам не занимать.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Космодесантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Пехота	4 космодесантника
Космодесантник-сержант	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Пехота (персонаж)	1 космодесантник-сержант
Ветеран-сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	Пехота (персонаж)	

ОСНАЩЕНИЕ:

- болтган
- болт-пистолет
- фраг-гранаты
- крак-гранаты
- сигнум (с. 152) (только у сержанта и ветерана-сержанта)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- и не познают они страха
- мрачная решимость (с. 146)
- боевые звенья (с. 146)

ОПЦИИ:

- Можно включить до пяти дополнительных космодесантников..... 14 очков/модель
- До четырёх космодесантников могут взять предметы из списка **тяжёлого вооружения**.
- Боевая единица может взять херувима армориума (с. 150)..... 5 очков
- Можно усовершенствовать космодесантника-сержанта до ветерана-сержанта..... 10 очков
- Космодесантник-сержант или ветеран-сержант может взять предметы из списков **рукопашного и/или дистанционного вооружения**.
- Космодесантник-сержант или ветеран-сержант может взять мелта-бомбы..... 5 очков
- Боевая единица может взять десантную капсулу (с. 118), «Носорог» (с. 116) или «Секач» (с. 117) в качестве приданного транспорта.

«ХИЩНИКИ»

75
ОЧКОВ



Продвигаясь сквозь руины на поля боя, танки Тёмных Ангелов модели «Хищник» сминают нечестивцев своими тяжёлыми гусеницами. Воины некоторых капитулов, в первую очередь своенравных и импульсивных Космических Волков, презирают танкистов Тёмных Ангелов, считая их тупыми и лишёнными воображения. Однако то, что по ошибке принимают за отсутствие инициативы, на самом деле выработанный и систематический поход к сражению, который позволяет взводам «Хищников» действовать с впечатляющей синхронностью. Когда танки кажутся в бой, их сектора стрельбы тщательно рассчитаны, чтобы машины могли прикрывать друг друга. Когда в поле зрения появляется подходящая цель, «Хищники» проводят триангуляцию своих наводящих авгуров, после чего обрушивают на неё огненный вал, выжить в котором не сможет никто.

«Хищник»	Броня				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Хищник»	4	13	11	10	3	Техника (танк)	1 «Хищник»

ОСНАЩЕНИЕ:

- автопушка
- прожектор
- дымовые гранатомёты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

Убийственный выстрел: пока эта боевая единица включает три «Хищника», все «Хищники» этой боевой единицы имеют спецправила «охотник на монстров» и «истребители танков».

ОПЦИИ:

- Можно включить до двух дополнительных «Хищников».....75 очков/модель
- Любой «Хищник» может заменить свою автопушку спаренной лазпушкой.....25 очков/модель
- Любой «Хищник» может взять два бортовых спонсона, оба из которых будут вооружены чем-то одним из следующего:
 - тяжёлые болтеры.....20 очков/модель
 - лазпушки.....40 очков/модель
- Любой «Хищник» может взять предметы из списка **оснащения техники Тёмных Ангелов**.



«ВИХРИ»

65
ОЧКОВ



Позади войск неустанного наступления Тёмных Ангелов на позиции с грохотом выкатываются танки «Вихрь». Их реактивные системы залпового огня поднимаются к небесам, а затем выплёвывают ревущий поток смертоносных боеголовок. С пронзительным звуком пронесясь над шеренгами Тёмных Ангелов, ракеты поражают вражеские позиции, вздымая в воздух фонтаны тел посреди огромных облаков пламени и копьев земли. Наконец, когда обстрел прекращается, оставляя за собой пелену густого чёрного дыма, стелющегося по выжженному адскому пейзажу из окровавленного мяса и пылающих обломков, Тёмные Ангелы ступают на эту пустошь и добивают контуженных выживших одиночными выстрелами болтеров. «Вихри» тем временем уже на ходу и готовятся вновь высвободить ярость Льва, для чего их когитаторы рассчитывают новые положения для открытия огня.

	Броня				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Вихрь»	4	11	11	10	3	Техника (танк)	1 «Вихрь»

ОСНАЩЕНИЕ:

- РСЗО «Вихрь» (с. 148)
- прожектор
- дымовые гранатомёты

ОПЦИИ:

- Можно включить до двух дополнительных «Вихрей»..... 65 очков/модель
- Любой «Вихрь» может взять предметы из списка оснащения техники Тёмных Ангелов.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

Обстрел на подавление: пока эта боевая единица включает три «Вихря», РСЗО «Вихрь» каждой модели в этой боевой единице имеет специальные правила «подавление огнём» и «кромсающее» (независимо от типа выпускаемой ракеты).



«ПОБОРНИКИ»

120
ОЧКОВ



Когда враги выглядывают из-за своих баррикад, их глаза расширяются в ужасе при виде ползущих к ним громоздких силуэтов «Поборников». Артиллеристы обстреливают осадные танки Тёмных Ангелов беспорядочным огнём, но все, что им удаётся – лишь поцарапать тёмно-зелёную краску на броне. В страхе солдаты бросают оружие и пытаются бежать, но уже слишком поздно. Жерла орудий «Разрушитель» все как один изрыгают огонь, посылая во вражеские порядки массивные снаряды. Затем земля сотрясается от взрывов, и тем, кому не повезло оказаться рядом, кажется, что настала гибель всему живому. Вверх с рёвом взмывает белое пламя, и вопящие защитники мгновенно испаряются вместе с пласталью и скалобетоном. Когда дым рассеивается, на месте вражеских укреплений остаётся лишь охваченный пламенем разлом, через который Тёмные Ангелы продолжают своё неумолимое наступление.

	Г	Броня			Г		
	BS	F	S	R	HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
«Поборник»	4	13	11	10	3	Техника (танк)	1 «Поборник»

ОСНАЩЕНИЕ:

- пушка «Разрушитель» (с. 147)
- прожектор
- дымовые гранатомёты

ОПЦИИ:

- Можно включить до двух дополнительных «Поборников».....120 очков/модель
- Любой «Поборник» может взять осадный щит.....10 очков/модель
- Любой «Поборник» может взять предметы из списка оснащения техники Тёмных Ангелов.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

Обстрел для прорыва фронта: если эта боевая единица включает три «Поборника», каждый из которых способен стрелять из своей пушки «Разрушитель», вместо обычного ведения огня эскадрон может один раз провести обстрел для прорыва фронта. Для этого обозначьте одну модель в эскадроне как стреляющую; пушка «Разрушитель» стреляющей модели получает спецправило «укрытие не спасает» и использует маркер апокалиптического взрыва вместо маркера большого взрыва.





«ЛЭНДРЕЙДЕР»

250
ОЧКОВ



«Лэндрейдер» похож на крепость на гусеничном ходу; вражеский огонь безредно отскакивает от его громадного корпуса. Внутри танка члены экипажа непрерывно распевают мантры, декламируя «Тысячу и одну оду принудительного искупления» и направляя свою боевую машину на противника, а древний и агрессивный машинный дух «Лэндрейдера» отзывается на их неспонения рычанием двигателя и вибрирующим громом орудий. Враги не могут устоять перед его яростью и погибают, а в это время в транспортном отсеке танка пассажиры возносят священную хвалу своему металлическому покровителю. На поле боя «Лэндрейдер» несёт разрушение и избавление независимо от того, окрашен он в зелень старых калибанских лесов или облачен в белый цвет кости элитного Крыла Смерти.

	Броня				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Лэндрейдер»	4	14	14	14	4	Техника (танк, транспорт)	1 «Лэндрейдер»

ОСНАЩЕНИЕ:

- спаренный тяжёлый болтер
- две спаренные лазпушки
- прожектор
- дымовые гранатомёты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- десантно-штурмовая техника
- сила духа машины

ТРАНСПОРТ:

Транспортная вместимость: десять моделей.

Места для стрельбы: нет.

Места входа: по одному с каждого борта и одно во фронтальной части.

ОПЦИИ:

- Можно взять мультимелту.....10 очков
- Можно взять предметы из списка оснащения техники Тёмных Ангелов.





«ЛЭНДРЕЙДЕР» ТИПА «КРЕСТОНОСЕЦ»

250
ОЧКОВ



«Лэндрейдер Крестоносец» пробивается через руины и обломки, с рёвом несясь по труднопроходимой местности и не сбавляя при этом хода. Приблизившись к расположению вражеских войск, это бронированное чудовище поворачивает свои орудия и сметает укрепления неприятеля воюющей бурей огня. Пехота противника валится замертво или моментально обращается в пепел, а спустя считанные мгновения огромный танк врывается в их разрозненные порядки подобно тарану. Завывая механизмами, «Крестоносец» откидывает штурмовую рампу, выпуская из своего тёмного нутра облака фимиама. Затем из вьющегося дыма появляются Тёмные Ангелы, уже вскинувшие оружие и посылающие смертельные снаряды в отступающего врага. Это зловещее зрелище не сопровождается боевыми кличками – только рёвом стрельбы и воплями умирающих, когда рушатся укрепления противника.

	Г Броня Г				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Лэндрейдер-Крестоносец»	4	14	14	14	4	Техника (танк, транспорт)	1 «Лэндрейдер-Крестоносец»

ОСНАЩЕНИЕ:

- спаренная штурмовая пушка
- две болтерные установки «Ураган» (с. 147)
- штурмовые фраг-гранатомёты (с. 153)
- прожектор
- дымовые гранатомёты

ОПЦИИ:

- Можно взять мультимелту..... 10 очков
- Можно взять предметы из списка оснащения техники Тёмных Ангелов.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- десантно-штурмовая техника
- сила духа машины

ТРАНСПОРТ:

Транспортная вместимость: шестнадцать моделей.

Места для стрельбы: нет.

Места входа: по одному с каждого борта и одно во фронтальной части.





«ЛЭНДРЕЙДЕР» ТИПА «ИСКУПИТЕЛЬ»

240
ОЧКОВ



Как оружие устрашения «Лэндрейдер-Искупитель» не имеет себе равных. Он продирается сквозь беспорядочную неразбериху уличных боев, сжигая все на своём пути из пушек «Пылающий шторм». Где бы ни окапался враг, раскалённые языки пламени испарят его. Окутанные колышущейся пеленой огня, воины покидают свои укрепления. Ветер вздымает золу, и противник задыхается от сожжённых останков собственных товарищей, отступая перед страшным гневом «Искупителя». Стрелки Тёмных Ангелов остаются равнодушными к посеянному ими ужасам и мрачно распевают обряды очищения, наблюдая за тем, как враги сморщиваются и чернеют прямо у них на глазах. Искушение – высшая цель сыновей Льва, и под их руководством этот могучий танк полностью оправдывает своё название.

	Г Броня]				HP	Класс боевой единицы	Состав боевой единицы
	BS	F	S	R			
«Лэндрейдер-Искупитель»	4	14	14	14	4	Техника (танк, транспорт)	1 «Лэндрейдер-Искупитель»

ОСНАЩЕНИЕ:

- спаренная штурмовая пушка
- две пушки «Пылающий шторм»
- штурмовые фраз-гранатомёты (с. 153)
- прожектор
- дымовые гранатомёты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- десантно-штурмовая техника
- сила духа машины

ТРАНСПОРТ:

Транспортная вместимость: двенадцать моделей.

Места для стрельбы: нет.

Места входа: по одному с каждого борта и одно во фронтальной части.

ОПЦИИ:

- Можно взять мультимелту..... 10 очков
- Можно взять предметы из списка оснащения техники Тёмных Ангелов.



АЗРАИЛ

ВЕРХОВНЫЙ ВЕЛИКИЙ МАГИСТР ТЁМНЫХ АНГЕЛОВ

215
ОЧКОВ



Средь стремительного водоворота битвы и даже в окружении вопящих врагов верховный великий магистр Азраил неизменно сохраняет ледяное спокойствие. С праведным отращиванием на лице он описывает мечом Тайн смертоносные дуги, и разрубленные на части противники падают замертво, а их предсмертные удары безрезультатно отскакивают от богато украшенной брони Азраила. Всё это время верховный великий магистр непрерывно отдаёт немногословные приказы, руководя своими братьями и делая их единым могучим оружием, предназначение которого – разить неприятеля. В стратегическом мастерстве Азраилу нет равных, ибо его операции безупречно спланированы вплоть до самых мельчайших деталей. Его способности в командовании на поле боя не менее безупречны: на каждое изменение в ходе сражения верховный великий магистр реагирует с исчерпывающей genialностью. Азраил ни разу не был застигнут врасплох и редко сталкивался с ситуациями, в которых у него не оказывалось пары-тройки заранее заготовленных, хитроумных запасных планов. Этот доблестный лидер сражается с силой, умением и харизмой самого примарха, зная, что каждый убитый недруг – это ещё один шаг на бесконечном пути к процению.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс боевой единицы:	Состав боевой единицы:
Азраил	6	5	4	4	4	5	4	10	2+	Пехота (персонаж)	1 уникальный

ОСНАЩЕНИЕ:

- мастерски сделанный комбиплазмаган
- болт-пистолет
- фраг-гранаты
- крак-гранаты

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- Крыло Смерти (с. 146)
- не ведая боли
- мрачная решимость (с. 146)
- независимый персонаж

Превосходный тактик: армия, включающая Азраила, прибавляет +1 к любым броскам на перехват инициативы.

Обряды битвы: все дружественные боевые единицы из фракции Тёмных Ангелов могут использовать лидерство Азраила вместо своего.

Величайший стратег: при определении особенностей военачальника для Азраила выбирайте любую особенность из таблицы особенностей военачальника Тёмных Ангелов.

РЕЛИКВИЯ КАЛИБАНА

Меч Тайн: меч Тайн – первый из могущественных Упавших-с-небес клинков – невероятно мощное оружие.

Дальность	S	AP	Класс
–	+2	3	Рукопашное, мастерски сделанное

Львиный шлем: этот шлем создаёт мощное силовое поле. Говорят, что раньше древний артефакт носил сам Лев.

Львиный шлем несёт таинственный Смотрящий-во-тьме (с. 151). Львиный шлем предоставляет непробиваемый спас-бросок на 4+ Азраилу, всем моделям в его боевой единице и любой технике, в которую он погружен.

БОЕВАЯ ПОЛУРОТА



Боевая полурота состоит из мрачных, решительных и совершенно непоколебимых воинов и образует прочную как обсидиан основу, на которой строятся ударные группы капитула. Даже один боевой брат Тёмных Ангелов является силой, с которой приходится считаться, ведь по своей выучке, силе духа и ловкости он равен десяткам обычных людей. Ещё страшнее отделение этих великих воинов-монахов. Но когда Тёмные Ангелы собираются в полноценную боевую полуроту, они могут совладать с любым врагом в Галактике. Строго вымуштрованные и связанные вместе неразрывными узлами братства и речами командиров, эти воины на поле боя действуют как единая слаженная машина. Они удерживают ключевые позиции со стойческой непоколебимостью, и войска неприятеля разбиваются о шеренги Тёмных Ангелов, словно волны о скалы.

ФОРМИРОВАНИЕ:

- 1 магистр роты или капеллан
- 0-1 командное отделение
- 0-1 отделение ротных ветеранов
- 3 тактических отделения
- 1 штурмовое отделение
- 1 отделение опустошителей
- 0-1 боевая единица дредноутов

ОГРАНИЧЕНИЯ:

никаких.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

Огневая дисциплина: если только не выполняется уклонение, все модели в этом формировании, имеющие спецправило «мрачная решимость» (с. 146), считают, что у них навык стрельбы 3, а не 2, когда ведут упреждение.

Объект под защитой: если только у вражеской боевой единицы нет того же специального правила, дружественная боевая единица с этим специальным правилом контролирует объект, даже если в зоне его маркера находится вражеская победоносная боевая единица.

ИСКУПИТЕЛЬНАЯ ГРУППА КРЫЛА СМЕРТИ



Хоть Тёмные Ангелы и сражаются ради защиты человечества, члены Внутреннего круга знают, что в их умах охота на Падших всегда должна занимать первое место, для чего по первому их приказу на врага готова обрушиться искупительная группа Крыла Смерти. Она – оружие, предназначенное сокрушать силы Падших и их последователей одним-единственным разрушительным ударом. То, насколько серьёзно Тёмные Ангелы относятся к поимке клятвоотступников, видно по самой искупительной группе Крыла Смерти, сила которой способна изменить ход всей войны; когда же она не принимает активного участия в охоте, то становится абсолютным оружием ордена в борьбе с наиболее ужасными враждебными урезами. Когда судьба целых миров висит на волоске, эти воины бьют внезапно и с огромной мощью, полностью уничтожая противника.

ФОРМИРОВАНИЕ:

- 1 модель из следующего списка:
 - Велиал
 - магистр роты
 - капеллан-дознаватель
 - библиарий
- 2-5 отделений терминаторов Крыла Смерти
- 0-1 командное отделение Крыла Смерти
- 0-1 боевая единица рыцарей Крыла Смерти
- 0-1 боевая единица почтенных дредноутов

ОГРАНИЧЕНИЯ:

в боевую единицу почтенных дредноутов из данного формирования можно включить только одну модель с десантной капсулой в качестве приданного транспорта. Все независимые персонажи данного формирования должны носить терминаторский доспех.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- привычный враг (космодесантники Хаоса)

Наступление Крыла Смерти: все боевые единицы в этом формировании должны быть убраны в глубокий резерв. Сразу после определения особенностей военачальника, не показывая оппоненту, запишите, на каком ходу вы хотели бы, чтобы прибыла каждая искупительная группа Крыла Смерти в вашей армии: во 2-м, 3-м или 4-м вашем ходе. Все боевые единицы данного формирования автоматически придут посредством глубокого удара в начале выбранного хода.

Если данное формирование включает почтенного дредноута в десантной капсуле, десантная капсула автоматически придёт в начале выбранного хода, пусть это и перчит обычным правилам прибытия десантных капсул.

Дадим же врагу бой: в фазе стрельбы того хода, в котором они прибыли посредством глубокого удара, боевые единицы данного формирования могут решить стрелять, а потом бежать, либо сначала бежать, а потом стрелять.



УДАРНЫЙ ВЗВОД КРЫЛА ВОРОНА



Ударный взвод Крыла Ворона несётся в бой, вздымая за собой облака пыли. Охотники 2-й роты бьют стремительно, врываясь в самую гущу врагов и сражая многих ещё до того, как те успевают опомниться. Благодаря сосредоточенной огневой мощи ударный взвод выкашивает свою добычу в огромных количествах. Он пропахивает кровавую борозду в сердце битвы и вырывается из тыловых рядов неприятеля, а после разворачивается обратно и вновь возвращается в бой. Именно этими высокоскоростными атаками Крыло Ворона по праву заслужило свою устрашающую репутацию, однако это не единственная уловка в его арсенале. Если замечена какая-то важная цель или необходимо зачистить мощный вражеский опорный пункт, охотники активируют телепортационные маяки, и посреди сверкающей бури света возникают безжалостные воины Крыла Смерти.

ФОРМИРОВАНИЕ:

- 1 мотоциклетное отделение Крыла Ворона или 1 отделение ударных мотоциклов Крыла Ворона
- 1 боевая единица лэндспидеров Крыла Ворона или 1 лэндспидер «Мщение»

ОГРАНИЧЕНИЯ:

боевая единица лэндспидеров Крыла Ворона может включать лишь одну модель.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- разведчик

Ударный взвод: если лэндспидер Крыла Ворона или лэндспидер «Мщение» из данного формирования наносит одно или более попаданий вражеской боевой единице в фазе стрельбы, тогда все входящие в данное формирование модели из мотоциклетного отделения Крыла Ворона или ударного взвода Крыла Ворона до конца фазы прибавляют 1 к своему показателю навыка стрельбы, когда ведут огонь по той же цели.

Зовём Крыло Смерти: дружественные боевые единицы, целиком состоящие из моделей с правилом «Крыло Смерти», не смещаются при глубоком ударе, но при условии, что первая модель выставляется в пределах 12" от модели из данного формирования, которая на начало хода находилась на поле боя.

ВЗВОД ОГНЕВОЙ ПОДДЕРЖКИ КРЫЛА ВОРОНА



Если ударные взводы – меч Крыла Ворона, то взводы огневой поддержки выполняют роль щита. Быстро и низко скользя над полем боя, лэндспидеры непрерывно выскидывают всё, что может представлять угрозу для миссии. Там, где тяжёлые боевые машины или закрепившаяся артиллерия пытаются уничтожить формирования Крыла Ворона, взводы огневой поддержки низко проносятся над головой, посылая ракеты и пламенные разряды в орудия врага и превращая их в пылающий хлам. Там, где огромное количество пехоты угрожает захлестнуть охотников 2-й роты, лэндспидеры носятся туда-сюда, обстреливая недругов пулями, болтами и пламенными залпами. Таким образом взводы поддержки объединяют свои силы с привязанными к земле братьями, помогая им полностью подавить сопротивление противника.

ФОРМИРОВАНИЕ:

- 1 боевая единица лэндспидеров Крыла Ворона
- 1 лэндспидер «Мщение» или 1 «Саван тьмы» Крыла Ворона

ОГРАНИЧЕНИЯ:

боевая единица лэндспидеров Крыла Ворона должна включать не менее 3 моделей.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- мрачная решимость (с. 146)
- перехватывающее
- атака с бреющего полёта

Вороний щит: когда вражеская боевая единица объявляет о нападении на дружественную боевую единицу с правилом «Крыло Ворона», модели из данного формирования, находящиеся в пределах 24" от этой дружественной боевой единицы, могут открыть упреждающий огонь по нападающему (пусть даже технике обычно нельзя вести упреждение). Оружие огнемётного типа может использовать только специальное правило «стена смерти», если дружественная боевая единица находится в пределах 6". Учтите, что боевая единица по-прежнему может вести упреждение всего раз за ход.

Взвод огневой поддержки: в данном формировании вся техника должна составлять единый эскадрон, как описано в русской книге правил VX40k. Однако при получении победных очков за полное уничтожение данный эскадрон техники считается за две боевые единицы.



ВЗВОД ЗАЧИСТКИ КРЫЛА ВОРОНА



По завершении охоты добыча Крыла Ворона должна быть унесена с поля боя. Нельзя позволить, чтобы вражеские подкрепления спасли её, и никто не должен ускользнуть из сети, чтобы рассказать об увиденном. Выполнение этих задач возлагается на взвод «Безмолвие». С пронзительным рёвом с небес спускается злоеший «Тёмный коготь», сопровождаемый выделенной ему в помощь эскадрильей «Нефилимов». Пока «Тёмный коготь» захватывает цель – в идеале это Падший Тёмный Ангел – реактивные истребители «Нефилимы» ломают построение и прикрывают его. Пронзая небеса, они обездвигивают отступающий транспорт, выкашивают бегущую пехоту и устраняют воздушные угрозы. Действуя абсолютно безжалостно при зачистке, «Нефилимы» гарантируют, что ни один враг не подобрётся к «Тёмному коготю», пока тот выполняет заход на захват, и никто не выживет, чтобы рассказать об этом.

ФОРМИРОВАНИЕ:	
•	2 реактивных истребителя «Нефилим»
•	1 «Тёмный коготь» Крыла Ворона
ОГРАНИЧЕНИЯ:	
никаких.	

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

Заход на захват: когда «Тёмный коготь» Крыла Ворона из данного формирования проводит заход на бомбометание (см. русскую книгу правил ВХ40к), чтобы скинуть стазисную бомбу, делать бросок на смещение не нужно; стазисная бомба попадает в цель автоматически. Более того, вражеские модели, получившие неспасённое ранение от стазисной бомбы, должны кидать два куба и использовать наибольший результат при прохождении тестов на инициативу, чтобы узнать, удалятся ли они как потери.

В тех миссиях, где используются победные очки для определения победителя, вторичная задача «убить военачальника» в конце игры принесёт управляющему игроку дополнительные ДЗ победных очка, если вражеский военачальник будет удалён как потеря в результате захода на захват.

Истребители сопровождения: при бросках на резервы, сделайте всего один бросок за всё формирование. Бросок можно перекинуть. При успешном броске на резервы, все боевые единицы данного формирования придут из резерва.

«МОЛОТ КАЛИБАНА»



Лишь самые могучие враги достойны принять смерть от «Молота Калибана». Это формирование, названное в честь оружия для истребления чудовищ, которое когда-то использовали рыцари Ордена, объединяет всю ярость арморуума Скалы в единый сокрушительный удар. «Молот Калибана» состоит из нескольких взводов тяжёлых боевых танков при содействии лучших технодесантников капитула и чаще всего применяется в тех случаях, когда противник выводит на поле боя множество чудовищных тварей или единиц бронетехники. Подобно рыцарям древней родины Тёмных Ангелов танковые экипажи «Молота Калибана» ведут своих «железных коней» в бой, повергая огромную добычу и разрывая её на части огнём крупнокалиберных пушек.

ФОРМИРОВАНИЕ:

- 1 технодесантник
- 1 боевая единица из следующего списка:
 - «Лэндрейдер»
 - «Лэндрейдер-Крестоносец»
 - «Лэндрейдер-Искупитель»
- 1 боевая единица из следующего списка:
 - «Хищники»
 - «Вихри»
 - «Поборники»

ОГРАНИЧЕНИЯ:

боевая единица «Хищников», «Вихрей» или «Поборников» в данном формировании должна включать три модели.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- охотник на монстров
- истребители танков

Молот еретиков: технодесантник из данного формирования должен начинать игру погруженным в «Лэндрейдер», «Лэндрейдер-Крестоносец» или «Лэндрейдер-Искупитель» данного формирования. Пока технодесантник из данного формирования погружен в транспортную технику из данного формирования, навык стрельбы данной единицы техники повышается до 5.

Мощь Льва: в данном формировании вся техника должна составлять единый эскадрон, как описано в русской книге правил VX40k. Однако при получении победных очков за полное уничтожение данный эскадрон техники считается за две боевые единицы.

КОНКЛАВ ЛИБРАРИУСА



Железная воля библиариев Тёмных Ангелов позволяет им практиковать интерромантию – зловещую психическую дисциплину собственного изобретения. С её помощью они сеют страх и панику в рядах противников, попутно выбивая из них самые тёмные секреты. Даже один такой воин весьма опасен, но целый конклав, возглавляемый никем иным, как самим великим магистром Иезекиилем, становится живым оружием, способным изменить судьбу целого сражения. Когда конклав библиариев Тёмных Ангелов устремляется на врага, сам воздух гудит от скрытой энергии. Среди его членов шагает Иезекииль, чья ментальная проекция простирается к его братьям и сливается с их сознанием. Объединяя собственные силы в единый острый как бритва психический клинок, библиарии направляют свою мощь через всё поле боя, пронзая души врагов. Вражеские воины падают на колени и хватаются за головы, вопят и бьются в агонии, проливая кровавые слезы. Ещё глубже погружая своих «психочервей», конклав библиариев извлекает из разумов своих жертв все мысли и тайны, прежде чем погасить огонь их жизней последним, но яростным всплеском энергии. В то же время зловещие, мрачные лики боевых братьев конклава остаются неизменными, лишь судорожные сокращения или подёргивания искажают их величественное хладнокровие, когда они помогают друг другу разрывая на части умы своих врагов.

ФОРМИРОВАНИЕ:

- 1 Иезекииль
- 2-4 библиария

ОГРАНИЧЕНИЯ:

никаких.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

Эмпирическая передача: в начале пси-фазы вы можете обозначить в этом формировании одну модель. Обозначенная модель до конца текущей фазы получает доступ к любым психосилам, изученным остальными моделями из этого формирования, что находятся в пределах 12". Однако остальные модели из этого формирования в пределах 12" от обозначенной модели до конца текущей фазы не могут проявлять психосилы.

Более того, когда обозначенная модель проходит в этой фазе пси-тесты, она удерживает варп-заряды не на 4+, а на 3+, если в пределах 12" от неё есть хотя бы одна другая модель из этого же формирования.

Сфокусированная интерромантия: при проявлении силы «психочервь» модели из этого формирования могут удвоить максимальную дальность её действия, если в пределах 12" находится хотя бы одна другая модель из этого же формирования.

НЕУМОЛИМАЯ ОХОТА



Столь же надёжные и холодные, как сама мечь, магистр роты Вальтасар и библиарий Турмиил охотятся по всей Галактике за гнусными еретиками из группировки, известной Багровая Резня. Куда бы ни вёл след разорения, Тёмные Ангелы бьют туда стремительно и жёстко. С рёвом двигателей своих мотоциклов герои Крыла Ворона ведут охотников Вальтасара в бой, несясь через встречный огонь и посылая врагу в ответ град болтов и разрядов плазмы. Вслед за ними неумолимо наступают боевые братья 3-й роты, поддерживающие продвижение непрерывным потоком огня. Сминая тяжёлой поступью завалы и обломки, подле них шествуют элитные воины Крыла Смерти. Когда они открывают стрельбу, на белых пластинках их громоздкой терминаторской брони отражаются дульные вспышки. Вражеские воины разлетаются кровавыми ошметками, а танки взрываются ревушими шарами пламени. И когда противник начинает беспорядочное отступление, в небе появляется воющий тёмный силуэт. От корпуса «Тёмного когтя» отделяется стазисная бомба и приземляется посреди вражеских войск, на мгновение вырывая их из течения времени и делая лёгкой добычей для мстительных преследователей. Тем временем «Тёмный коготь» устремляется вперёд, а его искусный пилот уклоняется от вражеского зенитного огня и сеет опустошение в рядах неприятеля. Именно так Неумолимая Охота обрушивается на свою добычу, и в сердце её шагают бесстрашные предводители. Магистр роты Вальтасар идёт в бой, сжимая огромный клинок двуручной рыцарской хваткой, тогда как библиарий Турмиил обрушивает на врагов сверхъестественную энергию варпа, посылая мощные разряды активничных молний.

Держать объекты своей ненависти ближе к себе – в самой природе Тёмных Ангелов, и после событий на Поминовени Штерн, Пристани Погибели и Нумарке у них появилась веская причина ненавидеть Багровую Резню, чей главарь Кранон лично убил одного из величайших героев капитула, а остальных отважных братьев принёс в жертву во время дьявольских ритуалов. Но что ещё хуже, Багровая Резня похитила тайный запас геносемени их ордена, чтобы создать космодесантников-предателей. За эти и неисчислимые другие злодеяния Вальтасар, Турмиил и их соратники жаждут отплатить Кранону Нефримириному и всем его еретическим последователям. Их терпение бесконечно, а решимость – абсолютна; братья по Неумолимой Охоте не успокоятся, пока последний воин Багровой Резни не падёт замертво на поле брани.

ФОРМИРОВАНИЕ:

- 1 магистр роты
- 1 библиарий
- 1 тактическое отделение
- 1 отделение терминаторов Крыла Смерти
- 1 боевая единица рыцарей Крыла Смерти
- 1 мотоциклетное отделение Крыла Ворона
- 1 боевая единица Чёрных рыцарей Крыла Ворона
- 1 «Тёмный коготь» Крыла Ворона

ОГРАНИЧЕНИЯ:

никаких.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА:

- ненависть (космодесантники Хаоса)
- безостановочный

Ни отсрочек, ни прощения: модели данного формирования, находящиеся в пределах 12" от модели из фракции космодесантников Хаоса, автоматически проходят тесты на лидерство, а также могут перекидывать неудачные броски на нападение.





ПРИЛОЖЕНИЕ

В данном разделе подробно разобраны многие правила, которые необходимо знать для игры армией Тёмных Ангелов в настольных сражениях ВХ40к. Кроме того, здесь же описаны особенности военачальника, оснащение и тактические задачи. В конце раздела вы найдёте сводный список с профилями боевых единиц и оружия, что удобно для быстрой справки во время игры.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ТЁМНЫХ АНГЕЛОВ

Поскольку в армии Тёмных Ангелов используется несколько специальных правил, которые встречаются у многих её боевых единиц, для удобства все они собраны на этой странице. Уникальные правила, которые есть только у определённых боевых единиц, можно найти в статьях соответствующих боевых единиц. Повсеместно распространённые спецправила приводятся без разъяснений, так как они подробно раскрыты в разделе специальных правил в русской книге правил ВХ40к.

БОЕВЫЕ ЗВЕНЬЯ

Согласно доктрине Космодесанта, боевым единицам предписано всегда оставаться тактически гибкими, разделяясь на два полуклассификационных подразделения, когда того требует ситуация.

Полносоставную боевую единицу из десяти моделей с этим специальным правилом можно разбить на две боевые единицы по пять моделей, называемые боевыми звеньями. Они считаются за два отделения из пяти моделей одного класса. К примеру, тактическое отделение из десяти человек можно разбить на два тактических отделения по пять человек при помощи специального правила боевых звеньев.

Непосредственно перед определением особенностей военачальника вы должны решить, какие боевые единицы разобьёте на боевые звенья, и какие модели войдут в каждое из них. Боевая единица, разбитая на боевые звенья, следовательно, теперь считается за две отдельные боевые единицы во всех игровых ситуациях, в том числе и при подсчёте общего количества боевых единиц в армии и количества боевых единиц, которые вы можете убрать в резерв. Затем продолжите расстановку как обычно. Учтите, два боевых звена, появившихся из одной боевой единицы, в обход общих правил можно погрузить в одну и ту же транспортную технику при условии, что это позволяет транспортная вместимость. Как только вы примите решение, разбивать боевую единицу на звенья или нет, всё должно так и оставаться до конца сражения. Боевую единицу нельзя разбить или объединить обратно позднее во время игры, а также нельзя воспользоваться перестановкой, чтобы разбить или объединить боевую единицу.

Учтите, что мотоциклетные отделения Крыла Ворона считаются полносоставными, когда насчитывают семь моделей. При разделении на боевые звенья из мотоциклетного отделения получится три единицы: две боевые единицы по три модели и одна из ударного мотоцикла Крыла Ворона.

КРЫЛО СМЕРТИ

Ни один предатель не устоит перед гневом 1-й роты Тёмных Ангелов.

Модель с этим специальным правилом имеет специальные правила «бесстрашие» и «ненависть» (космодесантники Хаоса).

МРАЧНАЯ РЕШИМОСТЬ

В бою Сыны Льва славятся своим безжалостным упорством, хладнокровием и огневой дисциплиной.

Модели с этим специальным правилом имеют специальное правило «упорство» и, если только не выполнят уклонение, ведут упреждающий огонь с навыком стрельбы 2.

КРЫЛО ВОРОНА

2-я рота Тёмных Ангелов – охотники капитула и бесспорные мастера верхового боя.

Модель с этим специальным правилом может перекидывать проваленные спас-броски за укрытие при уклонении.

ОСОБЕННОСТИ ВОЕНАЧАЛЬНИКА

При генерировании своих особенностей военачальник фракции Тёмных Ангелов может сделать бросок по одной из таблиц особенностей военачальника, приведённых в книге правил ВХ40к, или по таблице ниже.

Таблица особенностей военачальника

D6 ОСОБЕННОСТЬ ВОЕНАЧАЛЬНИКА

- 1 Охота:** *этот полководец славится тем, что умеет выкуривать Падших из их нор – ни один еретик не скроется от его беспощадного взора.*
Ваш военачальник имеет специальное правило «точные выстрелы». В дополнение его стрелковые атаки имеют спецправило «укрытие не спасает».
- 2 Мужество Первого легиона:** *Тёмные Ангелы всегда славятся тем, что сражались упорнее рядом со своими командирами, ибо их преданность нерушима.*
Ваш военачальник и все дружественные боевые единицы фракции Тёмных Ангелов в пределах 12" от него имеют специальное правило «бесстрашие».
- 3 За Льва!** *именно деяния, а не слова по-настоящему распалывают холодную ярость Тёмных Ангелов. Этот командир вдохновляет боевых братьев смелостью своих действий.*
Ваш военачальник и его боевая единица имеют специальное правило «яростное нападение».
- 4 Блестящее планирование:** *командиры Тёмных Ангелов унаследовали восхваляемое умение своего фимарха блестяще координировать атаки.*
Пока ваш военачальник жив и находится на поле боя, вы можете прибавлять или вычитать 1 из любого своего броска на резервы (делаете выбор после того, как бросите кубик).
- 5 Стремительный манёвр:** *этот полководец известен своим умением быстро перемещать войска на идеальные позиции для атаки, обводя противника вокруг пальца и полностью сокрушая его.*
Ваш военачальник и его боевая единица прибавляют 3" к максимальному расстоянию своего движения, когда перемещаются на максимальной скорости, турбоускоряются, бегают и проводят манёвры нападения.
- 6 Удерживать любой ценой:** *командир Тёмных Ангелов может прибегнуть к прославленному упорству воинов своего капитула для обороны важнейших стратегических объектов.*
Ваш военачальник и его боевая единица имеют специальное правило «не ведая боли», пока они находятся в пределах 3" от маркера объекта.

АРСЕНАЛ СКАЛЫ

В данном разделе кодекса Тёмных Ангелов приведён перечень вооружения и снаряжения Тёмных Ангелов, а также правила для их использования в игре ВХ40к. Информация об оснащении именных специальных персонажей изложена в соответствующих статьях раздела *Войска Тёмных Ангелов* (с. 135–143), в то время как описание оружия и экипировки, используемых всеми остальными классами боевых единиц, можно найти здесь.

ДИСТАНЦИОННОЕ ВООРУЖЕНИЕ

Профили для нижеследующего оружия приведены в сводной таблице (с. 161). Полные правила можно найти в книге правил *Warhammer 40000*.

- Штурмовая пушка
- Автопушка
- Болт-пистолет
- Болтган
- Комбиоружие
- Огнемёт
- Пушка «Пылающий шторм»
- Гравипушка
- Гравиган
- Гравипистолет
- Тяжёлый болтер
- Тяжёлый огнемёт
- Лазпушка
- Мелтаган
- Ракетная установка
- Мультиметла
- Плазменная пушка
- Плазмаган
- Плазменный пистолет
- Снайперская винтовка
- Дробовик Космодесанта
- Штурмболтер

МЕГАБОЛТЕР «МСТИТЕЛЬ»

«Мститель» открывает огонь с громоподобным рёвом, наполняя воздух смертоносным градом крупнокалиберных болтов. Представляющая собой уменьшенную версию мегаболтера «Вулкан», модель «Мститель» – грозное скорострельное орудие, устанавливаемое в носовой части реактивных истребителей «Нефилим». Оно идеально подходит для ведения смертельного воздушного боя с вражескими самолётами и с лёгкостью может прорезать ряды пехоты и танковых взводов при атаке с бреющего полёта.

Дальность	S	AP	Класс
48"	6	4	Тяжёлое 5

РАКЕТЫ «ЧЁРНЫЙ МЕЧ»

Устанавливаемые под крыльями реактивных истребителей «Нефилим», эти ракеты получили своё название из-за зловещих чёрных следов инверсии, оставляемых за собой. Главным образом их используют, чтобы сбивать вражеские летательные средства и поражать лёгкие наземные машины. Каждая ракета ударяет с оглушительным треском, и вражеские самолёты падают с небес вращаясь шарами пламени.

Дальность	S	AP	Класс
36"	7	3	Тяжёлое 1, одноразовое

РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА «ЦИКЛОН»

Космодесантники в терминаторских доспехах для обеспечения тяжёлой огневой поддержки используют высокоэффективную ракетную установку «Циклон». Размещаемая на плечах терминатора, она позволяет её обладателю противостоять как тяжёлой технике с помощью крак-ракет с усиленным зарядом, так и многочисленной лёгкой пехоте благодаря фраг-ракетам.

Терминатор может вести огонь из ракетной установки «Циклон» в дополнение к своему штурмболтеру.

	Дальность	S	AP	Класс
Фраг-ракета	48"	4	6	Тяжёлое 2, взрыв
Крак-ракета	48"	8	3	Тяжёлое 2

ПУСКОВАЯ УСТАНОВКА «ВЕТЕР СМЕРТИ»

Имеющая малую дальность, но большую огневую мощь, пусковая установка «Ветер смерти» создаёт сплошную стену мощных взрывов, вследствие чего идеально подходит для расчистки плацдарма под десантные капсулы, которые приземляются прямо посреди вражеских войск.

Дальность	S	AP	Класс
12"	5	-	Тяжёлое 1, большой взрыв

ПУШКА «РАЗРУШИТЕЛЬ»

Мало какое оружие внушает такой же ужас, который вызывает тупоконечная пасть орудия «Разрушитель». Эта пушка идеально подходит при столкновении с окопавшейся пехотой в плотно застроенной местности. Одного мощного выстрела вполне хватит, чтобы обрушить целое здание, сравнять с землёй бункер или оставить воронку на месте боевого танка.

Дальность	S	AP	Класс
24"	10	2	Артиллерийское 1, большой взрыв



БОЛТЕРНАЯ УСТАНОВКА «УРАГАН»

Существует всего несколько противопехотных орудий, способных столь же эффективно скашивать ряды вражеских солдат, как болтерная установка «Ураган», которая за раз уничтожает целые отделения. Соответствуя своему названию, она извергает стремительный шквал снарядов, за считанные секунды превращая целые отделения в красную дымку.

Болтерная установка «Ураган» состоит из трёх спаренных болтганов, стреляющих как одно оружие.

БАТАРЕЯ ПЛАЗМЕННОГО ШТОРМА

Батарея плазменного шторма – это древнее оружие, ведущее огонь в двух режимах: одиночными выстрелами с малыми интервалами или в менее скорострельном режиме перегрузки, когда оружие посылает торюид плазмы, накрывающий большой участок земли. Слово родившаяся средь оней сражения сверхновая, залп батареи уничтожает всё, с чем соприкасается. Выплёвывает ли она несколько энергетических разрядов или же раздражается одним чудовищным залпом, это оружие несёт смерть любому, кто оказывается на пути.

	Дальность	S	AP	Класс
Режим стрельбы одиночными	36"	7	2	Тяжёлое 3, перегрев
Режим перегрузки	36"	7	2	Тяжёлое 1, перегрев, большой взрыв

Плазменный коготь

На мотоциклах модели «Ворон» спаренные болтганы заменены уникальным оружием Непрощённых капитулов – плазменным когтём. По дальности стрельбы занимая место между плазменным пистолетом и плазмаганом, плазменный коготь значительно повышает огневую мощь Чёрных рыцарей. Броня тает прямо на глазах, а плоть превращается в кипящий пар. Выстрел из этого ужасающего оружия просто стирает с лица земли слабозащищённых противников, и даже самые стойкие воины будут изранены и ошеломлены, став беззащитными перед убийственной атакой Чёрных рыцарей.

Дальность	S	AP	Класс
18"	7	2	Скорострельное, перегрев, спаренное

Гранатомёт Крыла Ворона

Чёрные рыцари Крыла Ворона имеют на вооружении гранатомёты, специально приспособленные для ведения огня даже на высоких скоростях. Эти гранатомёты имеют особые выстрелы, в основе создания которых лежит древняя технология. Радиационный снаряд разбрасывает заражённые осколки, которые вызывают слабость у врага, в то время как стазисный снаряд моментально замораживает время, замедляя реакции у всех поблизости.

	Дальность	S	AP	Класс
Фраг-снаряд	24"	3	6	Скорострельное, взрыв
Крак-снаряд	24"	6	4	Скорострельное
Радиационный снаряд	12"	3	–	Штурмовое 1, взрыв, радиационное облучение
Стазисный снаряд	12"	3	–	Штурмовое 1, взрыв, стазисная аномалия

Радиационное облучение: при атаке оружием с этим спецправилем выпадение 6 при броске на ранение наносит сразу 2 ранения выбранной в качестве цели боевой единице, независимо от её стойкости. Каждое ранение распределяйте и бросайте за него спас-броски отдельно.

Стазисная аномалия: каждая модель боевой единицы, получившая попадание от одной или более единиц оружия с этим специальным правилом, получает штраф -1 к своему навыку ближнего боя и инициативе (ниже 1 не уменьшит) до конца хода.

Рифтовая пушка

Слепящий луч рифтовой пушки проделывает дыру в самой ткани реальности, что приводит к мощному импозивному взрыву. Те, кого с пронзительным воем не затянуло в этот пролом, временно слепнут: перед их глазами стоит сюрреалистическая неподвижная картина происходящего за миг до того, как в реальности с воем появился разлом.

Дальность	S	AP	Класс
18"	10	2	Тяжёлое 1, взрыв, ослепление, рифтовый вихрь

Рифтовый вихрь: если при броске на смещение выстрела из этого оружия выпадает любой дубль, дальнейшие действия атаки отыгрывайте так, будто у оружия есть специальное правило «вихревое».

РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА «ТАЙФУН»

Эта многоцелевая установка специально приспособлена для действия при наступлении на высокой скорости.

	Дальность	S	AP	Класс
Фраг-ракета	48"	4	6	Тяжёлое 2, взрыв
Крак-ракета	48"	8	3	Тяжёлое 2

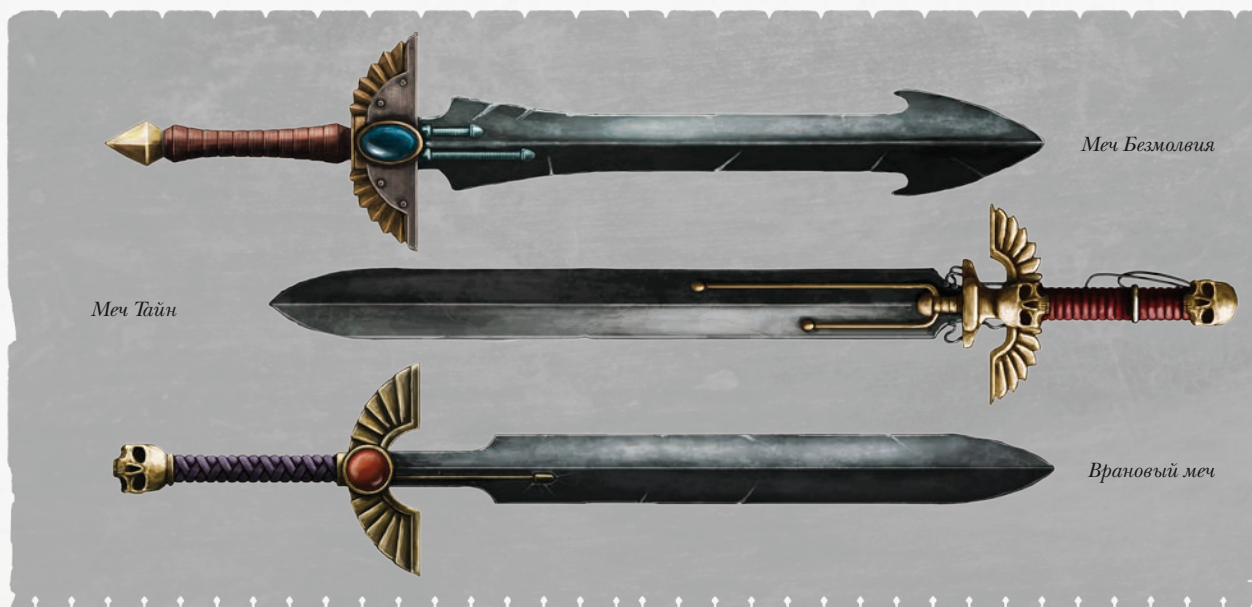
РЕАКТИВНАЯ СИСТЕМА ЗАЛПОВОГО ОГНЯ (РСЗО)

«ВИХРЬ»

Для поражения вражеской пехоты «Вихрь» использует ракеты «Мщение», а для уничтожения засевого в укрытии неприятеля выпускает зажигательные ракеты «Кастелян».

У РСЗО «Вихрь» есть два разных профиля. Все РСЗО «Вихрь» из одного эскадрона каждый раз при стрельбе должны использовать одинаковый для всех профиль.

	Дальность	Сила	AP	Класс
Ракета «Мщение»	12"-48"	5	4	АртОНС 1, большой взрыв
Зажигательная ракета «Кастелян»	12"-48"	4	5	АртОНС 1, большой взрыв, укрытие не спасает



РУКОПАШНОЕ ВООРУЖЕНИЕ

Профили для нижеследующего оружия приведены в сводной таблице (с. 161). Полные правила можно найти в книге правил *Warhammer 40000*.

- Цепной кулак
- Молниевые когти
- Цепной меч
- Силовой кулак
- Оружие ближнего боя
- Силовое оружие
- Эвисцератор
- Громовой молот
- Психосиловое оружие

БУЛАВА ОЧИЩЕНИЯ

Усеянное шипами и испускающее из отверстий жуткую дымку, это грозное оружие используется рыцарями Крыла Смерти в их нескончаемой охоте за Падшими. В присутствии самых ненавистных еретиков сила оружия возрастает до повергающей в благоговейный ужас мощи.

Дальность	S	AP	Класс
-	+2	3	Рукопашное, контузящее, дробящий удар

Дробящий удар: когда модель с этим оружием проводит атаки ближнего боя, вместо них она может выполнить один дробящий удар. Для этого сделайте бросок на попадание как обычно, но отыграйте атаку с силой x2 и AP2.

КАЛИБАНСКИЙ КЛИНОК

Каждый калибанский клинок представляет собой настоящую реликвию с уникальным наследием. Только чемпионы рот за проявленный ими героизм и безукоризненное несение службы получают право владеть одним из таких клинков, на богато украшенной поверхности которого к тому же начертаны имена предыдущих его владельцев. Эти энергетические мечи с лёгкостью рассекают всё, кроме разве что особо толстой брони.

Дальность	S	AP	Класс
-	+1	3	Рукопашное

КАЛИБАНСКАЯ АЛЕБАРДА

Ротный чемпион Крыла Смерти традиционно несёт массивное оружие, переделанное из калибанского клинка, давно разбитого в битве. Эти алебарды созданы на основе тех же таинственных технологий, которые используются и в другом вооружении рыцарей Крыла Смерти. На лезвии этого оружия микроскопическими буквами вырезаны имена всех братьев, что владели им ранее, а внутри встроены в рукоять кадил среди вечного пламени горят растёртые в порошок фаланги пальцев Падших.

Дальность	S	AP	Класс
-	+2	2	Рукопашное, двуручное

КИСТЕНЬ НЕПРОЩЁННЫХ

В отличие от своих подчинённых, командиры рыцарей Крыла Смерти предпочитают булавам страшные кистени, которыми с неустойчивой силой бичуют все недостойные отбросы, посмевшие встать на пути Тёмных Ангелов. Это архаичное оружие – одновременно и символ полномочий, и напоминание для всех Падших об их конечной судьбе в руках Тёмных Ангелов. Кистень Непрощённых рассекает воздух с невероятной силой, сдирая огромные куски брони, плоти и костей.

Дальность	S	AP	Класс
-	+2	3	Рукопашное, контузящее, губитель плоти

КРОЗИУС АРКАНУМ

Крозиус служит одновременно священным знаком полномочий и оружием капелланов и капелланов-дознавателей Тёмных Ангелов. Энергетическое поле увеличивает сокрушающую мощь крозиуса арканум.

Дальность	S	AP	Класс
-	+2	4	Рукопашное, контузящее

МОЛОТ-КОРВУС

По причине того, что в густых калибанских лесах пики и копыя непрактичны, рыцари придумали уникальную боевую кирку с изменённой головкой молота, чтобы она придавала дополнительный импульс при ударе. Похожий на птичий клюв, острый конец идеально подходил, чтобы пронзать чешую калибанских чудищ и пробивать броню. Воины мотоциклетных отделений легиона Тёмных Ангелов переняли дизайн этого оружия, и Чёрные рыцари до сих пор пользуются подобным молотами. Ударом такого оружия можно легко сбить жертву с ног в ужасающих брызгах крови, пробить броню и растереть кости в порошок.

Дальность	S	AP	Класс
-	+1	-	Рукопашное, раздирающее

РЕЛИКВИЙНЫЙ КЛИНОК

Реликвийные клинки Тёмных Ангелов торжественно преподносятся их величайшим героям. Мало какие враги могут совладать с гневом этих пылающих холодным светом клинков или пережить их разящие удары.

Дальность	Сила	AP	Класс
-	+2	3	Рукопашное, двуручное

СЕРВОРУКА

Технодсантники и сервиторы оснащаются мощными серворуками, используемыми при полевом ремонте и даже в качестве оружия. Эти роботизированные конечности обладают достаточной силой, чтобы поднимать тяжёлые детали машин или выжимать все соки из врага.

Дальность	S	AP	Класс
-	x2	1	Рукопашное, тяжеловесное, специализированное оружие



СПЕЦОСНАЩЕНИЕ

Профили для нижеследующих предметов приведены в сводной таблице (с. 161). Полные правила можно найти в книге правил *Warhammer 40000*.

- Фраг-гранаты*
- Мелта-бомбы
- Крак-гранаты
- Психический кашпошон

* Смотрите итурмовые гранатомёты

ХЕРУВИМ АРМОРИУМА

Херувимы – маленькие летающие киборги, сконструированные для помощи слугам Императора, будь то писцы или солдаты. В рядах Адептус Астарес их редко можно встретить где-либо помимо библиархума, за исключением немногих существ, передающих прицельные данные и запасной боекомплект космодесантникам из отделений опустошителей.

Одноразовый. Одна модель в боевой единице, оснащённой херувимом армориума, может перекидывать все проваленные броски на попадание в одной фазе стрельбы. Херувим армориума представлен на игровом столе отдельной миниатюрой, которая всегда находится как можно ближе к боевой единице, выбравшей его. Сама модель не принимает участия в игре; если она мешается на пути, просто уберите её в сторону. Как только выбравшая херувима боевая единица будет полностью уничтожена или воспользуется им, удалите херувима со стола.

АУСПИК

Ауспик – сканирующее устройство малого радиуса действия, использующее широкий спектр режимов детектирования для точного определения местоположения спрятавшихся противников, дабы никто не смог избежать гнева космодесантников.

Модель с ауспиком может использовать его вместо проведения стрелковой атаки. В этом случае выберите в качестве цели вражескую боевую единицу в пределах 12" (это не считается за выбор цели для стрельбы вашей боевой единицы). У боевой единицы, выбранной одним или более ауспиками, спас-бросок за укрытие снижается на 1 пункт до конца фазы.



МАСКХАЛАТ

Скауты Космодесанта часто надевают маскхалаты – свободное облачение, шитое из светопоглощающего материала под названием «хамелеолит», который внешне сливается с окружающей местностью. Благодаря подобной маскировке скауты становятся практически невидимыми на любом ландшафте, вследствие чего их почти невозможно заметить издалека.

Модель в маскхалате получает +1 к спас-броску за укрытие. Если у неё ещё не было спас-броска за укрытие, то она получает спас-бросок за укрытие на 6+.

ЗНАМЯ ОРДЕНА

Знамя ордена Тёмных Ангелов – реликвия, восходящая к временам Великого крестового похода. Ради защиты знамени космодесантники будут сражаться как герои, преисполненные решимости не посрамить себя в его присутствии.

В пределах 12" от модели со знаменем ордена дружественные боевые единицы из фракции Тёмных Ангелов перебрасывают проваленные тесты на боевой дух, подавление огнём и устрешение. В дополнение все дружественные модели фракции Тёмных Ангелов из той же боевой единицы, что и модель со знаменем, получают +1 атаку, пока знаменосец жив.

БОЕВОЙ ЩИТ

Эти облегчённые щиты, часто выполненные в стиле тех, которые носили рыцари Ордена, окутаны мощными силовыми полями, способными отразить даже самый сокрушительный удар.

Боевой щит предоставляет непробиваемый спас-бросок на 6+.

ШТАНДАРТ РОТЫ

Штандарты рот Тёмных Ангелов – это драгоценные семейные реликвии, вручную созданные искусными ремесленниками за тысячелетия существования капитула и преисполненные его честью.

В пределах 12" от модели со знаменем роты дружественные боевые единицы из фракции Тёмных Ангелов перебрасывают проваленные тесты на боевой дух, подавление огнём и устрешение.

КОНВЕРСИОННОЕ ПОЛЕ

Конверсионное поле создаёт вокруг обладателя защитную энергетическую зону наподобие той, что окружает Скалу. Поле преобразует силу вражеских выстрелов или ударов в яркую вспышку света, ослепляющую ближайших противников.

Конверсионное поле предоставляет непробиваемый спас-бросок на 4+. В конце той фазы, в которой обладатель успешно совершил один или более непробиваемых спас-бросков, предоставленных ему конверсионным полем, все боевые единицы в пределах D6" от обладателя должны пройти тест, как если бы они получили попадание из оружия со специальным правилом «ослепление». Дружественные боевые единицы могут перебрасывать этот тест.

РОТНОЕ ЗНАМЯ КРЫЛА СМЕРТИ

Знамя роты Крыла Смерти столь же легендарно, как и терминаторский доспех цвета белой кости у ветеранов 1-й роты. Оно развевалось над бесчисленными полями сражений и вдохновляет членов Крыла Смерти на доселе недостижимые высоты героизма. От ротного знамени Крыла Смерти, на котором изображены разрушенная башня и павший ангел, прямо веет скрытыми смыслами. Это одна из самых драгоценных реликвий 1-й роты Тёмных Ангелов, и боевые братья будут защищать её ценой собственных жизней.

Дружественные боевые единицы из фракции Тёмных

Ангелов в пределах 12" от модели с ротным знаменем Крыла Смерти перекидывают неудачные проверки на боевой дух, подавление огнём и устрашение. В дополнение все дружественные модели со спецправилом «Крыло Смерти» из той же боевой единицы, что и знаменосец, получают +1 атаку, пока знаменосец жив.

НАПЕРСТНОЕ ВООРУЖЕНИЕ

К наперстному вооружению относятся лазеры, встроенные в перстни, бионические имплантаты или фаланги бронированной перчатки. Им недостаёт мощи, чтобы действовать на большом расстоянии, но их можно применять в ближнем бою, чтобы атаковать в слабое место, пока противник отбивает главный удар. Когда это миниатюрное оружие срабатывает, враг успеваёт ощутить лишь пронзительный свет и внезапную агонию.

Модель с наперстным оружием может перекинуть один проваленный бросок на ранение в каждой фазе наступления.

ГРАВИУСИЛИТЕЛЬ

Гравитационный усилитель – настоящее чудо археотеха, помогающее сфокусировать и усилить поле гравитационного оружия.

При броске на ранение от гравитационного оружия или при определении его воздействия на технику владелец может перебрасывать результат.

СНАРЯДЫ «АДСКОЕ ПЛАМЯ»

Изначально предназначенные для уничтожения тиранидских чудовищ, эти снаряды содержат биокислоту, жадно разъедающую плоть.

Всякий раз как стреляет оружие со снарядами «Адское пламя», управляющий игрок может выбрать, стрелять ли ему снарядом «Адское пламя» или использовать обычный профиль данного оружия.

Дальность	Сила	АР	Класс
24"	1	–	Тяжёлое 1, взрыв, отравленное (2+)

ЖЕЛЕЗНЫЙ НИМБ

Железный нимб – символ исключительного мужества и мудрости, обычно прикрепляемый к ранцу или встраиваемый в армированную манжету. Внутри него находится мощный источник энергетического поля, действующего как отражатель выстрелов. Железный нимб в состоянии свести на нет даже мощнейшие из атак.

Модель с железным нимбом имеет непробиваемый спас-бросок на 4+.

ПРЫЖКОВЫЙ РАНЕЦ

Прыжковый ранец позволяет совершать высокие прыжки, пролетать небольшие расстояния и запрыгивать на парашюты. Космодесантники зачастую проводят десантирование с воздуха с помощью прыжковых ранцев: они спрыгивают с низколетящих десантно-штурмовых самолётов типа «Грозовой ястреб» или «Грозовой ворон» и попеременно включают-выключают двигатели ранцев, чтобы замедлить падение.

Модели, оснащённые прыжковыми ранцами, относятся к классу прыжковых боевых единиц, как описано в книге правил ВХ40к.

НАРТЕЦИУМ

Это устройство наряду с редуктором используется для исцеления раненых Тёмных Ангелов или, если это невозможно, извлечения прогенной железы, содержащей драгоценное геносемя боевого брата.

Пока аптекарий жив, все модели в его боевой единице имеют специальное правило «не ведая боли».

ПРЕДАТЕЛЬСКАЯ РЕЛИКВИЯ НЕПРОЩЁННЫХ

Призрачные фигуры, известные как Смотрящие-во-тьме, иногда несут в битву древние реликвии старого легиона, захваченные Крылом Смерти. Точное происхождение или предназначение большей их части неизвестно – они не менее загадочны, чем те существа в капюшонах, что несут их. Что известно, так это их воздействие на поле боя: одно только присутствие этих реликвий ослабляет вражеских псайкеров и вселяет ужас противникам Тёмных Ангелов.

Предательскую реликвию несёт в бой таинственный Смотрящий-во-тьме. Это существо представлено отдельной миниатюрой, которая всегда остаётся как можно ближе к выбравшей её боевой единице. Сама модель не принимает участия в игре; если она мешается на пути, просто уберите её в сторону. Если боевая единица, выбравшая предательскую реликвию Непрощённых, полностью уничтожена, модель Смотрящего-во-тьме также удаляется.

Модели боевой единицы, включающей предательскую реликвию Непрощённых, имеют специальные правила «несокрушимая воля» и «устрашение».

РОТНОЕ ЗНАМЯ КРЫЛА ВОРОНА

В Великом зале можно увидеть старейшие знамёна Крыла Ворона, священные символы, напоминающие всем о неустрашимости и дерзкой силе, которую даёт скорость. Все, кто посмотрит на знамя роты, испытывают благоговейный ужас, так как на нём изображена фигура в капюшоне, убивающая змея с голым розатым черепом вместо головы, что символизирует Падших, о чём известно лишь немногим посвящённым.

Дружественные боевые единицы из фракции Тёмных Ангелов в пределах 12" от модели с ротным знаменем Крыла Ворона перекидывают неудачные проверки на боевой дух, подавление огнём и устрашение. В дополнение, пока знаменосец жив, все дружественные модели со спецправилом «Крыло Ворона» из той же боевой единицы, что и он, автоматически проходят тесты на инициативу, когда пытаются воспользоваться правилом «ударил-отступил», и кидают один дополнительный кубик при определении расстояния для манёвра по правилу «ударил-отступил».

РОЗАРИЙ

Розарий представляет собой ожерелье или амулет, надетые на шею капелланами и капелланами-дознавателями Тёмных Ангелов для защиты и как знак полномочий. Розарий излучает мощное энергетическое поле вокруг владельца и может отражать удары и выстрелы, которые иначе сокрушили бы железобетонный бункер. Считается, что чем крепче вера владельца в могущество Императора, тем эффективнее силовое поле, образуемое розарием.

Модель с розарием имеет непробиваемый спас-бросок на 4+.

СВЯЩЕННЫЙ ШТАНДАРТ

Штандарты Тёмных Ангелов, которые висят в Великом зале Скалы, являются подлинными произведениями искусства. Ещё до Ереси Гора у Тёмных Ангелов имелись бережно охраняемые символы, такие как Штандарт Стойкости, Штандарт Опустошения и Штандарт Воздаяния, каждый из которых вселяет в воинов ордена благоговение, граничащее с фанатизмом. Эти реликвии несут лишь в самые отчаянные сражения, ибо, хотя они и оказывают на Тёмных Ангелов поистине воодушевляющее воздействие, каждая из них незаменима. Уже не раз Непрощённые посылали целые ударные группы только за тем, чтобы вернуть такое знамя, если оно оказывалось утерянным на поле боя.

Дружественные боевые единицы из фракции Тёмных Ангелов в пределах 12" от модели со священным штандартом перекидывают неудачные проверки на боевой дух, подавление огнём и устрашение. В дополнение все дружественные модели фракции Тёмных Ангелов из той же боевой единицы, что и знаменосец, получают специальные правила «контратака» и «безостановочный», пока знаменосец жив.

СЕРВОСБРУЯ

Технодесантник может усовершенствовать свою серворуку до полного комплекта сервосбруи. Это хитроумное приспособление крепится за спиной и представляет собой мобильный храм Омниссии. Оно имеет великое множество встроенных инструментов, механические конечности и оружие – все это позволяет технодесантнику эффективнее проводить полевой ремонт техники, укреплять оборонительные сооружения или помогать братьям-десантникам в бою.

Сервосбруя даёт владельцу две серворуки, плазменный резак и огнемёт. В фазе стрельбы владелец может вести огонь из обеих единиц оружия, установленных на сервосбруе, или из одной единицы оружия сервосбруи и другого оружия.

	Дальность	S	AP	Класс
Плазменный резак	12"	7	2	Штурмовое 1, перегрев, спаренное

СИГНУМ

Сигнум – это наводящий автокогитатор огромной мощности, который быстро вычисляет оптимальные траектории и передаёт данные напрямую машинным духам оружия, которое использует отделение его обладателя.

В начале фазы стрельбы модель с сигнумом может решить использовать его вместо ведения огня. В этом случае у одной модели из её боевой единицы навык стрельбы становится равен 5 до конца фазы стрельбы. Объявите об использовании сигнума до каких-либо бросков на попадание.

БРОНЯ

МАСТЕРСКИЙ ДОСПЕХ

Произведённые лучшими оружейниками, эти богато украшенные комплекты брони предоставляют владельцу защиту, сравнимую даже с той, какую имеют терминаторы.

Мастерский доспех предоставляет спас-бросок за броню на 2+.

ТЕРМИНАТОРСКИЙ ДОСПЕХ

Терминаторский доспех предлагает космодесантникам наилучшую защиту. Говорят, будто терминаторский доспех даже способен выдержать напор титанической энергии в ядре плазменного реактора, и что в действительности это и было изначальное предназначение брони.

Терминаторский доспех предоставляет спас-бросок за броню на 2+ и непробиваемый спас-бросок на 5+. Более того, модели в терминаторском доспехе имеют специальные правила «крупногабаритный», «глубокий удар» и «безостановочный» и не могут совершать преследование.

Мстительный удар: когда модель со специальным правилом «Крыло Смерти» прибывает посредством глубокого удара, все её дистанционное оружие считается имеющим специальное правило «спаренное» до конца хода.

МОТОЦИКЛ КОСМОДЕСАНТА

Рыча двигателями, словно чудовища старого Калибана, мотоциклы Крыла Ворона стремительно и уверенно несут в битву своих седоков. Хорошо бронированный и способный преодолеть даже самую пересечённую местность, мотоцикл Космодесанта является универсальным, надёжным и верным «стальным жеребцом».

Модели, снаряжённые мотоциклами Космодесанта, имеют класс «мотоцикл», как описано в книге правил ВХ40к. Мотоциклы Космодесанта оснащены спаренным болтганом.

ГРОВОЙ ЩИТ

Прочный щит, имеющий встроенный генератор энергополя. Хотя массивный щит сам по себе предоставляет прочную защиту, куда больше впечатляет энергетическое поле, отражающее почти любые атаки. Удары, которые пробили бы даже терминаторский доспех, с лёгкостью нейтрализуются.

Модель с грозовым щитом имеет непробиваемый спас-бросок на 3+. В дополнение модель, снаряжённая грозовым щитом, никогда не может претендовать на +1 бонусную атаку за то, что вооружена двумя единицами рукопашного оружия во время наступления.

ТЕЛЕПОРТАЦИОННЫЙ МАЯК

Телепортационные маяки посылают мощный сигнал, позволяющий ударным крейсерам на орбите зафиксировать на них своё телепортационное оборудование. Если ориентироваться по точным координатам этого сигнала, риск отклонения от намеченной точки заметно снижается.

Дружественные боевые единицы, полностью состоящие из моделей в терминаторском доспехе, не смещаются при глубоком ударе при условии, что первая модель расставляется в пределах 6" от владельца телепортационного маяка, но для этого владелец телепортационного маяка должен находиться на столе на начало хода.



ОСНАЩЕНИЕ ТЕХНИКИ ТЁМНЫХ АНГЕЛОВ

Правила для нижеследующих усовершенствований техники можно найти в книге правил ВХ40к.

- бульдозерный отвал
- дополнительное бронирование
- поисково-истребительная ракета
- прожектор
- дымовые гранатомёты
- штурмболтер

ШТУРМОВЫЕ ФРАГ-ГРАНАТОМЁТЫ

По всему корпусу «Лэндрейдеров» типа «Крестоносец» и «Искупитель» расположены заряды взрывчатого вещества, разбрасывающие шрапнель во врагов, пока перевозимые войска выгружаются.

Любая боевая единица, вступающая в ближний бой в том же ходе, что и выгрузилась из транспортной техники со штурмовыми фраг-гранатомётами, считается имеющей фраг-гранаты.

ЛОКАЦИОННЫЙ МАЯК

Локационный маяк – сигнальный модуль, включающий в себя телепортационный радиокompас, широкодиапазонные устройства связи и системы определения географического положения. При активации локационный маяк передаёт подробные данные о местоположении в виде зашифрованных пакетов данных Адептус Аспартес, что позволяет точно направлять резервные войска. Чаще всего его берут с собой разведчики-мотоциклисты или его устанавливают в десантные капсулы.

Дружественные боевые единицы не смещаются во время глубокого удара при условии, что первая модель расставляется в пределах 6" от модели с локационным маяком. Локационный маяк должен находиться на поле боя на начало хода, чтобы им можно было воспользоваться.

ОСАДНЫЙ ЩИТ

Для участия в городских боях, где улицы могут быть завалены булыжниками, или при штурме улёв многих «Поборников» оснащают громадными осадными щитами. Они похожи на бульдозерные отвалы или штурмовые лезвия и позволяют технике с лёгкостью расчищать себе дорогу.

Техника с осадным щитом автоматически проходит тесты на преодоление опасного ландшафта.



РЕЛИКВИИ КАЛИБАНА

Невероятно редкие и древние артефакты Тёмные Ангелы хранят в священных залах Скалы. Лишь могущественнейшие из членов капитула имеют право пользоваться столь оберегаемыми предметами, а истории об их героических поступках влетают в легенды и мифы о самих артефактах. В армии может быть только по одной реликвии из следующего списка.

КАРАТЕЛЬ ВРАГОВ

Этот богато украшенный штурмболтер создал Федорович Великий, один из лучших оружейных мастеров Красной планеты того периода, когда техножрецы присоединились к силам Императора и экипировали армии человечества для Великого крестового похода. Он произвёл множество образцов мастерски сделанного вооружения, по-прежнему высоко ценимых в Империзме, но даже тогда оружие, известное как Каратель Врагов, считалось особенным. Его с честью представили первому легиону Космодесанта, где им с большой результативностью пользовался брат Варфоломей – первый великий магистр Крыла Смерти. На сегодняшний день Каратель Врагов все ещё находится в рабочем состоянии и почитается Тёмными Ангелами.

Дальность Сила AP Класс

24"	4	4	Штурмовое 4, мастерски сделанное, кромсающее
-----	---	---	--

«ЛЪВИНЫЙ РЁВ»

Одной из самых необычных реликвий в хранилище Скалы можно назвать комбиоружие, известное как «Львиный рёв». Оно похоже на то, что есть у верховного великого магистра Азраила, хотя одиночные плазменные выстрелы неизменно сопровождает мощный рёв (отсюда и название). Это оружие позволяет брать только героям капитула, и за прошедшие годы оно доказало, что является идеальным выбором для тех, кто возглавляет абордажные миссии или особенно опасные задания. Независимо от того, возвращается ли героический владелец из битвы, «Львиный рёв» неизменно восстанавливают и возвращают на место в оружейном зале Скалы.

«Львиный Рёв» считается мастерски сделанным комбиоружием. Вторичное оружие имеет следующий профиль:

Дальность	Сила	AP	Класс
24"	7	2	Штурмовое 1, взрыв, перегрев, мастерски сделанное, одноразовое

БУЛАВА ИСКУПЛЕНИЯ

Возможно, булава Искупления – это величайшее оружие, выкованное Тёмными Ангелами для охоты на своих братьев-предателей. Пустое пространство в центре этой священной и благословлённой заклинаниями миссии силовой булавы вспыхивает ярко-белым пламенем, когда крушит врагов. Говорят, будто, держа в одной руке эту булаву, верховный великий магистр Рафаил свалил князя демонов, правившего богохульным миром под названием Новый Калибан, что позволило захватить ересарфа живём. Из всех Тёмных Ангелов, что когда-либо охотились на Падиших, никто не преуспел этот подвиг.

Дальность	Сила	AP	Класс
–	+3	3	Рукопашное, бич предателей, ослепление, контузирующее

Бич предателей: когда булава Искупления используется для атаки на боевую единицу из фракции Космодесанта Хаоса, её AP повышается до 1.

КАЛИБАНСКИЙ УБИЙЦА МОНСТРОВ

Это древнее оружие традиционно вручалось наиболее почётному рыцарю Ордена перед отправлением на долгую охоту в дебрях Калибана. Острый клинок питается за счёт генератора поля невероятной мощи; однако за столетия оружие чудесным образом обрело нечто вроде собственного капризного характера, и технодесантники Тёмных Ангелов не представляют, как починить продукт столь древней технологии. Считается, что калибанский Убийца Монстров будет разить даже сильнейших врагов, пока помыслы владельца оружия остаются чисты. Он доказывал это несчетное количество раз; самый известный случай, наверное, произошёл с магистром Мортифером, завалившим с помощью этого клинка трёх громадных капрификов. Говорят, будто Мортифер позднее утратил веру, и тогда меч перестал работать в самый ответственный момент и не мог пробить даже грубую броню орочьего военачальника.

В начале каждой подфазы схватки, во время которой владелец связан боем, бросайте D6, чтобы определить, какой профиль калибанского Убийцы Монстров будет использоваться в этом ходе.

D6	Дальность	Сила	AP	Класс
1	–	Как у обладателя	3	Рукопашное
2-4	–	+1	3	Рукопашное
5-6	–	+2	3	Рукопашное, мгновенная смерть

САВАН ГЕРОЕВ

По традициям Тёмных Ангелов, когда в славной битве погибает величайший герой, его останки держат завернутыми в погребальный саван, пока его не похоронят в криптах святилища Льва глубоко внутри Скалы. Клочки этой ткани, окропленной кровью героев, затем пришивают к одному большому одеянию, называемому саваном героев. Обычно его отдают благородному воину капитула, который будет носить саван во время битвы или текущей кампании, прежде чем передаст почитаемое одеяние другому достойному претенденту. Надевающие саван героев утверждают, будто они чувствуют, как их оберегают духи предшественников, кружащие вокруг, которые всё ещё желают помочь капитулу.

Саван героев предоставляет владельцу специальное правило «не ведая боли». В дополнение, пока он не присоединён к боевой единице, у него есть специальное правило «скрытый пеленой».

ОКО НЕЗРИМОГО

Первым обладателем этой древней аугметики стал капеллан-дознаватель Енох, который получил её от Смотрящих-во-тьме, и с тех пор данное устройство извлекали и повторно жвигляли многим героям Тёмных Ангелов. Говорят, что ни одна тайна не укроется от взора Ока, будь то чувство вины, ложь или помутнение рассудка. У тех, на кого обращается сияющая линза Ока Незримого, возникает ощущение, словно все их самые потаённые желания и страхи раскрыты, а слабости выставлены напоказ. Ощущение это сродни тому, как если бы внутри черепа ползали катаканские гафрунные жуки, и жертва ничего не может поделать, кроме как упасть на колени и покаяться во всем.

Обладатель Ока Незримого имеет специальные правила «устрашение» и «привычный враг».

ИНТЕРРОМАНТИЯ

Чтобы помочь капелланам-дознавателям в их безжалостных трудах, библиари Тёмных Ангелов освоили жуткую и агрессивную форму телепатии. Мало какие ощущения могут вызвать больший ужас у жертвы, чем коварный поток мыслей библиария, когда те проникают в бреши психической защиты, раздирая и искажая душу как ему заблагорассудится.

Библиари Тёмных Ангелов разработали особо жестокую разновидность телепатии, которая позволяет им погружаться в сознание противника, наполняя его ужасающими видениями или вызывая мучительную боль. Самые могущественные библиари могут обратить целые подразделения солдат в толпы невнятно бормочущих развалин, полностью словив их решимость и очистив их разум от всех мыслей. Однако у этой психической дисциплины есть и более тёмное предназначение. Библиари часто помогают капелланам-дознавателям в их работе, используя свои силы, чтобы расколоть или вообще обойти психическую защиту Падших Тёмных Ангелов.

БАЗОВАЯ СИЛА

ПСИХОЧЕРВЬ 1 варп-заряд

Библиарий погружает своё сознание в разум волящей жертвы, вырывая её тайны вместе с брызгами крови.

Психочервь относится к психосиле «**сосредоточенный колдовской огонь**» со следующим профилем:

Дальность	Сила	АР	Класс
12"	6	2	Штурмовое 1, укрытие не спасает, лишает воли

Лишает воли: если модель получает любое неспасённое ранение от этой психосилы, показатели её навыка стрельбы, инициативы и лидерства до конца игры снижаются на 3 пункта (ниже 1 не сделать).

1. СЕМЯ СТРАХА 1 варп-заряд

Библиарий обманом проникает в разум врагов. Он с невероятным изяществом изменяет и усиливает их страхи, сперва разжигая беспокойство, потом паранойю, а затем полный и непреодолимый ужас.

Семя страха считается **проклятием**, направляемым на все вражеские боевые единицы в пределах 9". Пока действует сила, все выбранные в качестве цели боевые единицы должны кидать 3D6 при прохождении проверок на боевой дух, подавление огнём и устрашение.

2. ПРАВЕДНОЕ ОТВРАЩЕНИЕ 1 варп-заряд

Простираясь в сознания своих братьев, библиарий распалает пламя их ненависти. Приспособленные и восприимчивые к такого рода манипуляциям благодаря подготовке их командиров, Тёмные Ангелы отвечают волной холодной яростной жестокости.

Праведное отвращение считается **благословением**, направляемым на одну дружественную боевую единицу в пределах 12". Пока действует сила, выбранная боевая единица имеет специальное правило «ярость».

3. НЕПРИЯЗНЬ 1 варп-заряд

Библиарий посылает расходящиеся во все стороны волны холодного страха. Враги оказываются не в состоянии сосредоточиться на псайкере, и подсознание кричит им отвернуться из страха перед тем, что они могут увидеть.

Неприятель считается **проклятием**, направляемым на одну вражескую боевую единицу в пределах 12". Пока действует сила, выбранная боевая единица может стрелять только навскидку.

4. ВОДОВОРОТ СТРАДАНИЙ 2 варп-заряда

Библиарий фокусирует своё отвращение к врагу в мощную атаку. Все неприятели в непосредственной близости испытывают мучительную боль, когда их мозги вскипают, после чего воины валятся на землю без единой раны или следа внешнего воздействия.

Водоворот страданий относится к психосиле «**колдовской огонь**» со следующим профилем:

Дальность	Сила	АР	Класс
24"	1	2	Штурмовое 1, взрыв, нервный шок

Нервный шок: попадания от этой психосилы всегда наносят ранение на 4+. На технику и строения данное специальное правило не действует.

5. ТРЕФИНАЦИЯ 2 варп-заряда

Библиарий собирает свои мысли в раскалённое добела острие и вонзает его прямо в разум жертвы. Никаких ухищрений, лишь яростный психический удар, после которого рассудок врага раздроблен в клочья, а мозговое вещество вытекает из ушей, носа и глаз.

Трефинация относится к психосиле «**сосредоточенный колдовской огонь**» с дальностью 18". Подверженная воздействию модель должна кинуть 2D6+2 и вычесть из результата своё лидерство. Модель получит столько ранений, сколько составит полученная сумма. Спас-броски за броню и укрытие не допускаются.

6. СТИРАНИЕ РАЗУМА 3 варп-заряда

Сознание библиария словно колючая плеть бичует разум врагов, вытягивая все воспоминания, тайны и мысли, что делают их теми, кто они есть. Для некоторых подобное похищение личности длится лишь одно мгновение, как пугающий, но временный пробел в памяти. Другие же навсегда остаются ходячими трупками с остекленевшим взглядом – пустыми оболочками тех, кем они когда-то были.

Стирание разума считается **проклятием**, направляемым на одну вражескую боевую единицу в пределах 24". У всех моделей выбранной боевой единицы WS и BS снижаются до 1 до конца их следующего хода, когда им необходимо пройти тест на лидерство. Если тест будет провален, тогда действие данной психосилы продлится до конца игры.



УДАРНАЯ ГРУППИРОВКА «МЕЧ ЛЬВА»

Кодекс Тёмных Ангелов предлагает уникальное подразделение – ударную группировку «Меч Льва» – которое отражает типичную структуру армии Тёмных Ангелов на полях сражений ВХ40к. Хотите вы выставить полную боевую роту со вспомогательными отрядами или показать войско, собранное для устранения специфической угрозы, представленные ниже варианты, несомненно, помогут найти наилучший способ для составления армии.

Тёмные Ангелы славятся свирепостью в нападении, где используют невероятную универсальность боевых рот, Крыла Смерти и Крыла Ворона, что позволяет им сокрушить врага. Своё конечное воплощение эта приспособляемость нашла в лице ударной группы «Меч Льва».

Как космодесантники, Тёмные Ангелы образцовы во многих отношениях. Их геносемя абсолютно безупречно, и они, по крайней мере официально, согласились с предписаниями Кодекса Астарес, принятого после Ересей Гюра. Когда Тёмные Ангелы вступают в бой, они, как и другие капитулы Космодесанта, обычно делают это небольшими формированиями, по размеру обычно даже меньше роты – в конце концов, врагов и зон боевых действий, где требуется присутствие Астарес, великое множество. По этой причине Непрощённые нередко используют стратегическое соединение под названием «Меч Льва» – ударную группу, способную сражаться практически в любой тактической обстановке. «Меч Льва» формируется на базе боевой полуроты, к которой, в зависимости от текущей задачи, прикрепляются другие войска ордена. Если необходимо проникнуть на позиции неприятеля, вызывают скаутов, тогда как на угрозу со стороны вражеской бронетехники ответит «Молот Калибана». Для особо смертельных миссий в помощь привлекают Крыло Смерти, а если возникают подозрения в присутствии вероломных Падших, то появление воинов Внутреннего круга практически гарантировано.

ВЫБОР АРМИИ

В настольной игре ВХ40к есть два основных способа составить армию из коллекции миниатюр. Первый называется вольным методом и предполагает выбор любых боевых единиц, какие вы захотите. Второй подразумевает сбор батальной армии, у которой есть свои жёсткие рамки, но есть и преимущества. Оба этих способа подробно описаны в русской книге правил ВХ40к (с. 116).

Если вам нравится вольный метод, тогда в зависимости от имеющихся у вас моделей космических десантников просто воспользуйтесь инфолистами, которые представлены в разделе «Войска Тёмных Ангелов». Если вы хотите использовать батальный метод, тогда вам необходимо распределить свои миниатюры по подразделениям, что само по себе представляет довольно увлекательный процесс. Наиболее распространённые из подразделений – это общевойсковые и союзные. Учтите, что вы также можете включить в батальную армию любые формирования, представленные в разделе войск Космодесанта.



Главное формирование 1+



Командное формирование (0-1 на каждое главное)



Вспомогательное формирование 1+

ОГРАНИЧЕНИЯ:

Данное подразделение должно включать хотя бы одно главное формирование и одно вспомогательное. Дополнительно оно может включать в любой комбинации сколько угодно главных и вспомогательных формирований, а также по одному командному за каждое главное формирование. В данное подразделение могут быть включены только приведённые здесь инфолисты. Все боевые единицы из этого подразделения должны относиться к фракции Тёмных Ангелов.

КОМАНДНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

Высочайшая огневая дисциплина: если только не выполняется уклонение, все модели данного формирования со спецправилом «мрачная решимость» (с. 146) ведут упреждающий огонь со своим обычным показателем навыка стрельбы.

Ротная поддержка: если в ударную группировку «Меч Льва» включены две боевые полуроты, в одной из которых находится магистр роты, а в другой – капеллан, тогда вместе они образуют боевую роту. Любая из боевых единиц боевой роты, способная взять в качестве приданного транспорта «Носорог» (с. 116), «Секач» (с. 117) или десантную капсулу (с. 118), может взять один из этих транспортов бесплатно (хотя за любые дополнительные усовершенствования им придётся заплатить самостоятельно).



БОЕВАЯ ПОЛУРОТА (с. 136)

- 1 магистр роты или капеллан
- 0-1 командное отделение
- 0-1 отделение ротных ветеранов
- 3 тактических отделения
- 1 штурмовое отделение
- 1 отделение опустошителей
- 0-1 боевая единица дредноутов



ВНУТРЕННИЙ КРУГ

(от 0 до 1 на каждую боевую полуроту)

- 1 Азраил, Велиал, Саммаил¹, магистр роты, капеллан-дознаватель² или библиарий³

1 Вместо Саммаила можно взять «Мрачный коготь».

2 Вместо капеллана-дознавателя можно взять Асмодея.

3 Вместо библиария можно взять Иезекииля.

Кроме того, на выбор имеется особого рода подразделение Тёмных Ангелов под названием «ударная группировка "Меч Льва"», которое можно взять в любую батальную армию. В отличие от подразделений, представленных в книге правил ВХ40к, схема организации этой ударной группировки состоит из ячеек, заполняемых формированиями и боевыми единицами, но не по выполняемой ими роли на поле битвы. Тем не менее здесь тоже имеются обязательные и опциональные элементы, а также свои ограничения и командные преимущества, как и у любого другого подразделения.



И хотя боевые единицы обычно не могут принадлежать более чем к одному подразделению, боевые единицы из формирования, состоящего в ударной группировке «Меч Льва», можно назвать исключением. Они одновременно считаются и частью формирования, и частью подразделения и, следовательно, получают все полагающиеся командные преимущества и специальные правила. Если ваш военачальник выбран из формирования или отдельной боевой единицы, которые входят в состав ударной группировки «Меч Льва», тогда вашим основным подразделением является вся боевая группировка «Меч Льва».

К примеру, в коллекции Тёмных Ангелов у Адама есть Азраил, Велиал, магистр роты, капеллан-дознаватель, четыре тактических отделения, отделение скаутов, две боевые единицы терминаторов Крыла Смерти, мотоциклетное отделение Крыла Ворона, штурмовое отделение, лэндспидер Крыла Ворона, реактивный истребитель «Нефилим», отделение опустошителей и «Лэндрейдер».

Если Адам желает организовать свою коллекцию по батальному методу, как описано в книге правил ВХ40к, тогда все его боевые единицы должны быть частью подразделения или формирования. Для этого он выбирает одну ударную группировку «Меч Льва» и одно общевойсковое подразделение из книги правил W40к.

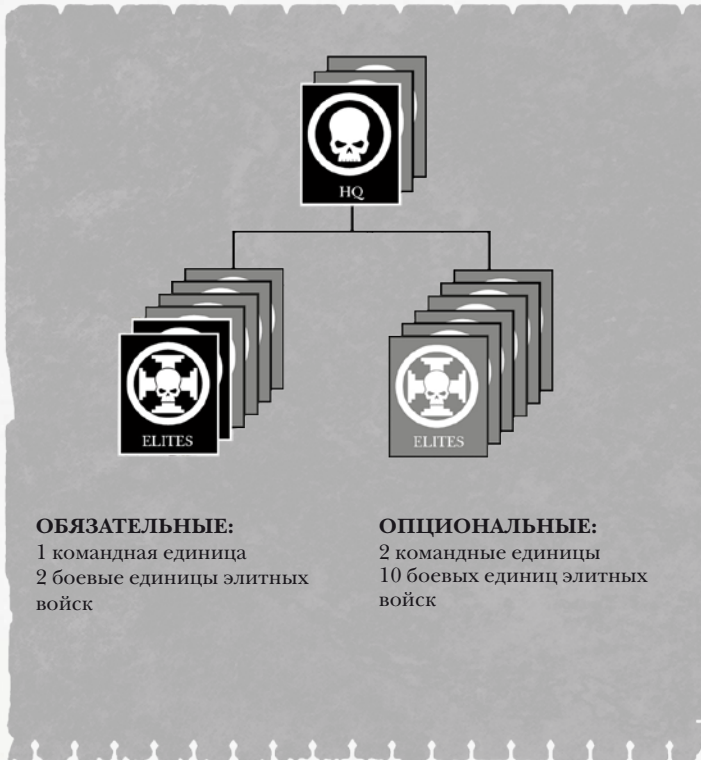
Ударная группировка в армии Адама состоит из главного формирования, командного формирования и двух вспомогательных формирований. Если конкретно, то она насчитывает Внутренний круг (Азраил), боевую полуроту (магистр роты, три тактических отделения, штурмовое отделение и отделение опустошителей), ударный взвод Крыла Ворона (мотоциклетное отделение Крыла Ворона и лэндспидер Крыла Ворона), а также искупительную группу Крыла Смерти (Велиал и оба отделения терминаторов Крыла Смерти).

Оставшиеся у Адама тактическое отделение (основные войска), отделение скаутов (основные войска), капеллан-дознаватель (командные единицы), реактивный истребитель «Нефилим» (мобильные войска) и «Лэндрейдер» (тяжёлая огневая поддержка) формируют общевойсковое подразделение (см. с. 122 в русской книге правил ВХ40к). Поскольку все боевые единицы Адама принадлежат к подразделению или формированию, его армия считается батальной. Боевые единицы, составляющие ударную группировку «Меч Льва», следовательно, имеют командное преимущество «высочайшая огневая дисциплина», а те, кто входит в общевойсковое подразделение, имеют командное преимущество «объект под защитой». В самом конце Адам выбирает Азраила своим военачальником, и поскольку он состоит в ударной группировке «Меч Льва», она становится основным подразделением.



УДАРНАЯ ГРУППА КРЫЛА СМЕРТИ

Кодекс Тёмных Ангелов предлагает ещё два уникальных подразделения, первое из которых опирается на мощь 1-й роты Тёмных Ангелов – Крыло Смерти, специализирующееся на опустошительных телепортационных атаках в самое сердце вражеской армии. Оно следует всем правилам для подразделений, которые приведены в книге правил *VX40k*.



ОГРАНИЧЕНИЯ:

Все боевые единицы в данном подразделении должны иметь специальное правило «Крыло Смерти» (с. 146) или быть приданными транспортом. Боевые единицы почтенных дредноутов в данном подразделении могут включать только одну модель с десантной капсулой в качестве приданного транспорта.

КОМАНДНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

Призванные на войну: все боевые единицы в данном подразделении должны начинать игру в глубоком резерве. Если ваша армия включает ударный взвод Крыла Ворона или ударную группу Крыла Ворона (см. противоположную страницу), вы можете автоматически проходить или проваливать любые броски на резервы, совершаемые за боевые единицы из данного подразделения; бросать кубик для этого не требуется.

Первый рыцарь Калибана: если данное подразделение является вашим основным, вы можете перекинуть результат при броске по таблице особенностей военачальника Тёмных Ангелов.

Дадим же врагу бой: в фазе стрельбы того хода, в котором они прибыли посредством глубокого удара, боевые единицы данного подразделения могут решить стрелять, а потом бежать, либо сначала бежать, а потом стрелять.



УДАРНАЯ ГРУППА КРЫЛА ВОРОНА

Последнее из предлагаемых в кодексе Тёмных Ангелов подразделение акцентируется на 2-й роте – Крыле Ворона, которое славится высокомобильным стилем ведения войны. Выступая глазами и ушами капитула, именно Крыло Ворона загоняет Падших в ловушку. Данное подразделение следует всем правилам для подразделений, которые приведены в книге правил ВХ40к.



ОГРАНИЧЕНИЯ:

Все боевые единицы в данном подразделении должны иметь специальное правило «Крыло Ворона» (с. 146) или быть персонажами Тёмных Ангелов с мотоциклами Космодесанта.

КОМАНДНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

Первый охотник: если данное подразделение является вашим основным, вы можете перекинуть результат при броске по таблице особенностей военачальника Тёмных Ангелов.

Скорость ворона: во время вашего первого хода (или вашего второго, если боевые единицы данного подразделения были убраны в резерв) любые боевые единицы из данного подразделения, которые турбоускоряются или двигаются на максимальной скорости, считаются уклоняющимися до начала вашего следующего хода, однако в нём они могут стрелять из своего оружия как обычно, а не вести огонь только навскидку.

Бъём, как один: все боевые единицы из данного подразделения должны быть либо убраны в резерв, либо расставлены как обычно. Если они помещаются в резерв, тогда все боевые единицы данного подразделения автоматически прибывают на поле боя в начале вашего второго хода.



ТАКТИЧЕСКИЕ ЗАДАЧИ

В кодексе Тёмных Ангелов представлены шесть тактических задач для использования в настольных сражениях ВХ40к, доступные только игрокам за Тёмных Ангелов. Эти задачи помогают отразить секретные, но исключительно целеустремлённые и решительные методы ведения войны.

Если ваш военачальник относится к фракции Тёмных Ангелов, тогда эти тактические задачи заменяют тактические задачи вида «захватить и контролировать» (номера 11 – 16), описанные в книге правил ВХ40к.

Если в миссии ВХ40к имеется спецправило тактических задач, игроки действуют по обычным правилам использования тактических задач, но со следующим исключением: всякий раз, когда игрок за Тёмных Ангелов генерирует задачу вида «захватить и контролировать» (номера с 11 по 16), вместо неё выберите тактическую задачу Тёмных Ангелов с соответствующим номером из таблицы напротив. Остальные тактические задачи (с номерами от 21 до 66) генерируются в обычном порядке.

D66 Результат

- 11 Ни шагу назад
- 12 Никакого снисхождения
- 13 Да не укроется никто от взора твоего
- 14 Задержать и допросить
- 15 Безупречная стратегия
- 16 Путь искупления

11. НИ ШАГУ НАЗАД

Вид: Тёмные Ангелы

Непокорный и непоколебимый, ты должен твёрдо держаться перед лицом врага, какие бы ужасы он ни выпустил на волю.

Когда сгенерируется данная тактическая задача, втайне от оппонента запишите, сколько продлится данная задача: на протяжении одного, двух или трёх ваших следующих ходов.

По окончании выбранного числа ходов вы получите 1, D3 или D3+3 победных очков соответственно, если к тому моменту данная тактическая задача останется текущей.

Данная тактическая задача немедленно вычёркивается, если любая дружественная боевая единица провалит проверку на боевой дух. Если игра заканчивается прежде, чем будет выполнена данная тактическая задача, победные очки за неё не начисляются.

12. НИКАКОГО СНИСХОЖДЕНИЯ

Вид: Тёмные Ангелы

Будь непримирим в своей ненависти к врагу. Искорени его, сотри его с лица земли, где бы тот ни скрывался.

Вы получите 1 победное очко в конце своего хода, если полностью уничтожите хотя бы одну вражескую боевую единицу, контролировавшую маркер объекта на начало вашего хода.

13. ДА НЕ УКРОЕТСЯ НИКТО ОТ ВЗОРА ТВОЕГО

Вид: Тёмные Ангелы

Сорви тонкую завесу, что скрывает мысли врага. Вырви тайны из самых тёмных глубин его сознания и докажи ему, что возмездие неизбежно.

Вы получите 1 победное очко в конце своего хода, если за время этого хода успешно проявите хотя бы одну психосилу из дисциплины интерромантии.

14. ЗАДЕРЖАТЬ И ДОПРОСИТЬ

Вид: Тёмные Ангелы

Путь одного из Падших прошёл по этому полю боя – необходимо добыть больше информации от командиров противника.

Вы получите 1 победное очко в конце своего хода, если за время этого хода в поединке будет убит хотя бы один вражеский персонаж. Если за время вашего хода в поединке будет убит военачальника противника, тогда вы получите D3 победных очка.

15. БЕЗУПРЕЧНАЯ СТРАТЕГИЯ

Вид: Тёмные Ангелы

Почти Льва идеальным применением боевых тактик.

Вы получите 1 победное очко в конце своего хода, если за время этого хода из резерва придёт хотя бы одна дружественная боевая единица Крыла Смерти или Крыла Ворона. Если за время вашего хода хотя бы одна боевая единица Крыла Смерти с помощью телепортационного маяка придёт из глубокого резерва в пределах 6" от дружественной боевой единицы Крыла Ворона, тогда вы получите D3 победных очка.

16. ПУТЬ ИСКУПЛЕНИЯ

Вид: Тёмные Ангелы

Докажи свою веру в Императора и верность Ему, исполнив свой долг, чего бы это ни стоило.

Вы получите 1 победное очко в конце своего хода, если за время этого хода дружественная боевая единица фракции Тёмных Ангелов нападёт на вражескую боевую единицу, которая на начало подфазы схватки включала моделей больше, чем у напавшей на неё дружественной боевой единицы.

ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРОВ:

КОЛОДА КАРТ ТАКТИЧЕСКИХ ЗАДАЧ

Если вы владеете колодой карт тактических задач Тёмных Ангелов, вы можете генерировать свои тактические задачи, перемешивая колоду и вытаскивая карты наугад (или снимая верхние карты или ещё как-то иначе) вместо того, чтобы бросать D66. Карты следует переворачивать лицом вверх, чтобы ваш оппонент мог видеть, какие вы сгенерировали тактические задачи, если только в миссии, в которую вы играете, нет каких-то других указаний.

Секретное задание: если ваш военачальник относится к фракции Тёмных Ангелов, то при генерировании тактических задач не показывайте результат броска вашего кубика. Если сгенерированная тактическая задача не имеет отношения к виду «Тёмные Ангелы», тогда как обычно покажите вашему оппоненту и значение броска, и сгенерированную тактическую задачу (если только в миссии, по которой вы играете, нет противоречащих правил). Если сгенерированная тактическая задача имеет вид «Тёмные Ангелы», тогда не показывайте своему оппоненту значение броска кубика, и сгенерированную тактическую задачу; раскройте её лишь тогда, когда выполните.

СПРАВОЧНАЯ ТАБЛИЦА

КОМАНДНЫЕ ЕДИНИЦЫ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс	C.
Асмодей	6	5	4	4	3	5	3	10	3+	In (ch)	99
Велиал	6	5	4	4	3	5	4	10	2+	In (ch)	95
Капеллан	5	4	4	4	2	4	2	10	3+	In (ch)	102
Магистр роты	6	5	4	4	3	5	3	10	3+	In (ch)	100
Иезкииль	5	5	4	4	3	5	3	10	2+	In (ch)	98
Капеллан-дознаватель	5	5	4	4	3	5	3	10	3+	In (ch)	103
Библиарий	5	4	4	4	2	4	2	10	3+	In (ch)	101
Саммал	6	5	4	5	3	5	3	10	3+	Jb (ch)	96
Сервитор	3	3	3	3	1	3	1	8	4+	In	104
Технодесантник	4	5	4	4	2	4	2	9	2+	In (ch)	104

ОСНОВНЫЕ ВОЙСКА

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс	C.
Космодесантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	In	106
Космодесантине-сержант	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	In (ch)	106
Ветеран-сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	In (ch)	106
Скаут	4	4	4	4	1	4	1	8	4+	In	107
Сержант скаутов	4	4	4	4	1	4	1	8	4+	In (ch)	107
Ветеран-сержант скаутов	4	4	4	4	1	4	2	9	4+	In (ch)	107

ЭЛИТНЫЕ ВОЙСКА

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс	C.
Апотекарий	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	In (ch)	102
Ротный чемпион	5	4	4	4	1	4	2	9	3+	In (ch)	109
Апотекарий Крыла Смерти	4	4	4	4	1	4	2	9	2+	In (ch)	113
Чемпион Крыла Смерти	5	4	4	4	1	4	2	9	2+	In (ch)	113
Терминатор Крыла Смерти	4	4	4	4	1	4	2	9	2+	In	112
Сержант терминаторов Крыла Смерти	4	4	4	4	1	4	2	9	2+	In (ch)	112
Рыцарь Крыла Смерти	5	4	4	4	1	4	2	9	2+	In	114
Магистр рыцарей	5	4	4	4	1	4	3	9	2+	In (ch)	114
Апотекарий Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Bk (ch)	115
Чёрный рыцарь Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Bk	115
Чемпион Крыла Ворона	5	4	4	5	1	4	2	9	3+	Bk (ch)	115
Ветеран	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	In	108
Ветеран-сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	In (ch)	108

МОБИЛЬНЫЕ ВОЙСКА

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс	C.
Ударный мотоцикл Крыла Ворона	4	4	4	5	2	4	2	8	3+	Bk	121
Мотоциклист Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	1	8	3+	Bk	120
Чёрный рыцарь Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Bk	126
Мастер охоты Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Bk (ch)	126
Сержант Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	1	8	3+	Bk (ch)	120
Ветеран-сержант Крыла Ворона	4	4	4	5	1	4	2	9	3+	Bk (ch)	120
Космодесантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	In	119
Космодесантине-сержант	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	In (ch)	119
Ветеран-сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	In (ch)	119

ТЯЖЁЛАЯ ОГНЕВАЯ ПОДДЕРЖКА

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс	C.
Космодесантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	In	128
Космодесантине-сержант	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	In (ch)	128
Ветеран-сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	In (ch)	128

ТЕХНИКА

	Броня										
	WS	BS	S	F	S	R	I	A	HP	Класс	C.
Дредноут	4	4	6	12	12	10	4	4	3	W	110
Десантная капсула	-	4	-	12	12	12	-	-	3	O, T	118
«Лэндридер» (любой)	-	4	-	14	14	14	-	-	4	Tk, T	132
Лэндспидер Крыла Ворона	-	4	-	10	10	10	-	-	2	F, S	122
Лэндспидер «Мщение»	-	4	-	10	10	10	-	-	3	F, S	127
Реактивный истребитель «Нефитим»	-	4	-	11	11	11	-	-	3	Fl	124
«Хищник»	-	4	-	13	11	10	-	-	3	Tk	129
«Тёмный коготь» Крыла Ворона	-	4	-	11	11	11	-	-	3	Fl, H	125
«Саван тьмы» Крыла Ворона	-	4	-	10	10	10	-	-	3	F, S	123
«Секач»	-	4	-	11	11	10	-	-	3	Tk, T	117
«Носорог»	-	4	-	11	11	10	-	-	3	Tk, T	116
«Мрачный коготь»	-	5	-	14	14	10	-	-	2	F, S, (ch)	97
«Вихрь»	-	4	-	11	11	10	-	-	3	Tk	130
Почтенный дредноут	5	5	6	12	12	10	4	4	3	W	111
«Поборник»	-	4	-	13	11	10	-	-	3	Tk	131

ВЛАСТЕЛИНЫ ВОЙНЫ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Класс	C.
Азраил	6	5	4	4	4	5	4	10	2+	In (ch)	135

КЛАССЫ БОЕВЫХ ЕДИНИЦ

Мотоцикл = Bk, персонаж = (ch), скоростная = F, летательный аппарат = Fl, парящая = H, пехота = In, гравитационная = Jb, прыжковая боевая единица = J, открытая = O, скиммер = S, танк = Tk, транспорт = T, шагход = W

ДИСТАНЦИОННОЕ ВООРУЖЕНИЕ

Оружие	Дальность	Сила	AP	Класс
Штурмовая пушка	24"	6	4	Тяжёлое 4, раздирающее
Автопушка	48"	7	4	Тяжёлое 2
Метаболтер «Мститель»	48"	6	4	Тяжёлое 5
Ракеты «Чёрный меч»	36"	7	3	Тяжёлое 1, одноразовое
Болтган	24"	4	5	Скорострельное
Болт-пистолет	12"	4	5	Пистолет
Ракетная установка «Циклон»				
- фраз-ракета	48"	4	6	Тяжёлое 2, взрыв
- крак-ракета	48"	8	3	Тяжёлое 2
Пусковая установка «Ветер смерти»	12"	5	-	Тяжёлое 1, большой взрыв
Пушка «Разрушитель»	24"	10	2	Артиллерийское 1, большой взрыв
Огнемёт	Шаблон	4	5	Штурмовое 1
Пушка «Пылающий шторм»	Шаблон	6	3	Тяжёлое 1
Фраз-граната	8"	3	-	Штурмовое 1, взрыв
Гранитишка	24"	* 2	2	Залповое 3/5, контузющее, гравитонное
Гравитан	18"	* 2	2	Залповое 2/3, контузющее, гравитонное
Гравитополет	12"	* 2	2	Пистолет, контузющее, гравитонное
Тяжёлый болтер	36"	5	4	Тяжёлое 3
- снаряды «Адское пламя»	24"	1	-	Тяжёлое 1, взрыв, отравляющее (2+)
Тяжёлый огнемёт	Шаблон	5	4	Штурмовое 1
Поисково-истребительная ракета	∞	8	3	Тяжёлое 1, одноразовое
Крак-граната	8"	6	4	Штурмовое 1
Лазпушка	48"	9	2	Тяжёлое 1
Мелтаган	12"	8	1	Штурмовое 1, мелта
Ракетная установка				
- фраз	48"	4	6	Тяжёлое 1, взрыв
- крак	48"	8	3	Тяжёлое 1
- флак	48"	7	4	Тяжёлое 1, противовоздушное
Мультимелта	24"	8	1	Тяжёлое 1, мелта
Плазменная пушка	36"	7	2	Тяжёлое 1, взрыв, перегрев
Плазменный резак	12"	7	2	Тяжёлое 1, перегрев, спаренное
Плазмаган	24"	7	2	Скорострельное, перегрев
Плазменный пистолет	12"	7	2	Пистолет, перегрев
Батарея плазменного шторма				
- режим стрельбы очередями	36"	7	2	Тяжёлое 3, перегрев
- режим перегрузки	36"	7	2	Тяжёлое 1, большой взрыв, перегрев
Плазменный коготь	18"	7	2	Скорострельное, перегрев, спаренное
Гранатомёт Крыла ворона				
- фраз-снаряд	24"	3	6	Скорострельное, взрыв
- крак-снаряд	24"	6	4	Скорострельное
- рад-снаряд	12"	3	-	Штурмовое 1, взрыв, радиационное облучение
- стационарный снаряд	12"	3	-	Штурмовое 1, взрыв, стационарная аномалия
Рифтовая пушка	18"	10	2	Тяжёлое 1, взрыв, ослепление, рифтовый выхрь
Снайперская винтовка	36"	X	6	Тяжёлое 1, снайперское
Штурмоболтер	24"	4	5	Штурмовое 2
Дробовик Космодесанта	12"	4	-	Штурмовое 2
Ракетная установка «Тайфун»				
- фраз-ракета	48"	4	6	Тяжёлое 2, взрыв
- крак-ракета	48"	8	3	Тяжёлое 2
Реактивная система залпового огня (РСЗО) «Вихрь»				
- защитная ракета	12-48"	4	5	АртОНС 1, укрытие не спасает, большой взрыв
- «Кастелян»				
- ракета «Мщение»	12-48"	5	4	АртОНС 1, большой взрыв

РУКОПАШНОЕ ВООРУЖЕНИЕ

Оружие	Дальность	Сила	AP	Класс
Калибанский клинок	-	+1	3	Рукопашное
Ценной кулак	-	x2	2	Рукопашное, губитель брони, специализированное оружие, тяжеловесное
Ценной меч	-	Как у обладателя	-	Рукопашное
Оружие ближнего боя	-	Как у обладателя	-	Рукопашное
Молот-корвус	-	+1	-	Рукопашное, раздирающее
Крозис арканум	-	+2	4	Рукопашное, контузющее
Эвисцератор	-	x2	2	Рукопашное, губитель брони, двуручное, тяжеловесное
Кистень	-	+2	3	Рукопашное, контузющее, губитель плоти
Непрощённых				
Психосиловой топор	-	+1	2	Рукопашное, психосиловое, тяжеловесное
Психосиловый посох	-	+2	4	Рукопашное, контузющее, психосиловое
Психосиловый меч	-	Как у обладателя	3	Рукопашное, психосиловое
Калибанская алебарда	-	+2	2	Рукопашное, двуручное
Крак-граната	-	6	4	-
Молниевые котти	-	Как у обладателя	3	Рукопашное, кромсающее, специализированное оружие
Булава Очищения	-	+2	3	Рукопашное, контузющее, дробящий удар
Мелта-бомба	-	8	1	Губитель брони, тяжеловесное
Силовой топор	-	+1	2	Рукопашное, тяжеловесное
Силовой кулак	-	x2	2	Рукопашное, специализированное оружие, тяжеловесное
Силовое копыё	-	+1/как у обладателя	3/4	Рукопашное
Силовая булава	-	+2	4	Рукопашное, контузющее
Силовой меч	-	Как у обладателя	3	Рукопашное
Реликвийный клинок	-	+2	3	Рукопашное
Серворука	-	x2	1	Рукопашное, специализированное оружие, тяжеловесное
Промовой молот	-	x2	2	Рукопашное, контузющее, специализированное оружие, тяжеловесное





АЛТАРЬ ВОЙНЫ

В эту книгу включено несколько новых миссий, показывающих различные методики ведения войны, к которым прибегают Тёмные Ангелы и которые призваны испытать ваши тактические способности командира.

СТРАТЕГИЯ

Отправляясь на войну, разные армии применяют разные стратегии, что влияет на методы ведения боевых действий. К примеру, демоны Хаоса – ужасные создания, вырываются из варпа, неся смерть и отчаяние во славу своих хозяев, дабы воцарилась власть капризных богов Хаоса. В свою очередь, Тёмные Ангелы являются мастерами молниеносных атак и засад, целью которых часто оказывается поимка Падшего.

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ МИССИИ АЛТАРЯ ВОЙНЫ?

Использовать миссии Алтаря войны очень просто, так как они вносят совсем небольшие изменения в правила проведения боев, описанные в книге правил *VX40k*. Эти изменения подробно объясняются далее, но все они сводятся к одному: проведите кубовку, если желаете использовать миссию Алтаря войны; если вы выиграли, то можете сделать бросок по таблице миссий Алтаря войны вместо броска по таблице миссий Вечной войны или Вихря войны. Вот и всё!

Миссия

Если вы или ваш оппонент хотите играть по миссии Алтаря войны, тогда вы должны провести кубовку в начале этапа выбора миссии при проведении сражения (см. стр. 118 в книге правил *VX40k*).

Победивший в кубовке может решить сделать бросок по таблице миссий Вечной войны, Вихря войны или выбрать миссию из Алтаря войны для своей армии.

ПОЛЕ БОЯ

Карты расстановки, зоны расстановки и указания по расстановке для миссии Алтаря войны указаны в ней самой; не надо использовать карты расстановки, приведённые в книге правил *VX40k*.

ПРОТИВНИК

Игрок, выигравший кубовку и выбравший миссию Алтаря войны, далее в описаниях правил и миссий обозначается как «игрок за Тёмных Ангелов», а его оппонент обозначается как «противоборствующий игрок» или «неприятель». Учтите, что игрок, проигравший кубовку, во всех отношениях считается за «неприятеля» в миссии Алтаря войны, даже если он тоже играет за армию Космодесанта.

ВСЁ КАК ОБЫЧНО

За исключением этих трёх изменений, все правила из раздела «Подготовка к сражению» в книге правил *VX40k* действуют как обычно.

ВЫБОР МИССИЙ

Вместо броска по таблице миссий игроки могут договориться о миссии, по которой они хотят играть. Подборка миссий – отличный способ выявить те из них, по которым вы ещё не сражались, или отточить навыки игры по тем сценариям, которые вы уже использовали для сражений.



АЛТАРЬ ВОЙНЫ: ОХОТА НА ПАДШЕГО

Внутренний круг узнал, что в рядах армии Хаоса прячется Падший, и для его поимки без промедления развернул ударную группировку. Тогда как результат сражения с дьяволопоклонниками несомненно важен, Падший ни в коем случае не должен уйти. Неудача неприемлема.

АРМИИ

Выберите армии, как описано на с. 118 в книге правил *ВХ40к*. Игрок за Тёмных Ангелов должен выбрать основное подразделение из кодекса Тёмных Ангелов. Его оппонент должен выбрать основное подразделение из кодекса *Космического Десанта Хаоса* или кодекса *демопоклонников Кхорна*. В армии неприятеля должно быть не менее четырёх персонажей, одним из которых, согласно специальным правилам миссии, и будет Падший, разыскиваемый Тёмными Ангелами.

ПОЛЕ БОЯ

Расставьте ландшафт, как описано на с. 130 в книге правил *ВХ40к*. Используйте карту расстановки, прилагающуюся к этой миссии.

РАССТАНОВКА

Противник расставляется первым где угодно в своей зоне расстановки. Игрок за Тёмных Ангелов расставляется вторым где угодно в своей зоне расстановки.

ПЕРВЫЙ ХОД

Игрок за Тёмных Ангелов ходит первым, если только его оппонент не перехватит у него инициативу (см. с. 132 в книге правил *ВХ40к*).

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

В этой миссии используется переменная длительность игры (см. с. 132 в книге правил *ВХ40к*).

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

В конце сражения тот игрок, который наберёт больше победных очков, выигрывает. Если у игроков равное количество победных очков, объявляется ничья.

ПЕРВИЧНЫЕ ЗАДАЧИ

В конце игры игрок за Тёмных Ангелов получит победное очко, если Падший будет убит. Если персонаж Падшего будет убит в ближнем бою, то игрок за Тёмных Ангелов получит D3 победных очка. Если на конец игры Падший по-прежнему будет жив, тогда неприятель получит D3 победных очка. По правилам данной миссии отступающие на конец игры или отсутствующие на столе в конце игры боевые единицы считаются уничтоженными.

ВТОРИЧНЫЕ ЗАДАЧИ

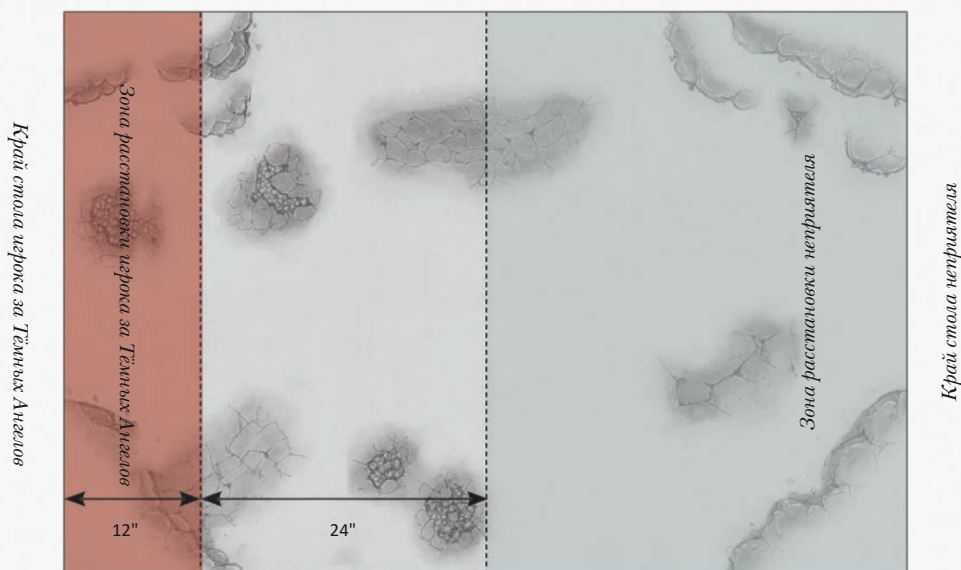
Убить военачальника, первая кровь, прорыв обороны.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА МИССИИ

Ночной бой, резервы.

Я найду его: если у игрока за Тёмных Ангелов есть в армии капеллан-дознаватель, он получит дополнительное победное очко, если капеллан-дознаватель убьёт Падшего в поединке.

Падший: одним из вражеских персонажей является Падший, за которым охотятся Тёмные Ангелы. Неприятель втайне делает у себя запись, где указывает, кто из его персонажей является Падшим. Узнать правду игрок за Тёмных Ангелов может только в том случае, если вызовет вражеского персонажа на поединок, от которого неприятель не в праве отказаться. Если Падший погибает не в поединке, тогда его личность остаётся втайне до конца игры и раскрывается лишь после завершения последнего хода.



АЛТАРЬ ВОЙНЫ: БИТВА ЗА ПИСЦИНУ IV

После своего поражения во Второй войне за Армагеддон великий военачальник Газкулл Трака объединился с печально известным военным вождем Дурных Лун Наздрегом Уг Урдгрубом с целью проведения полевых испытаний его новой тилипортиционной тихнологии. Несчастливым миром, на который пришёлся этот пробный удар, оказалась принадлежащая Империи Писцина IV. Если бы не дислоцированная там мужественная 3-я рота Тёмных Ангелов, планета несомненно пала бы под натиском орков за несколько дней, но Непрощённые продержались достаточно долго, чтобы доблестное Крыло Смерти смогло вступить в бой и обратить волну вспять.

АРМИИ

Выберите армии, как описано на с. 118 в книге правил *ВХ40к*. Один игрок должен играть за Тёмных Ангелов, а второй за орков. Все боевые единицы в армии игрока за Тёмных Ангелов должны относиться к фракции Тёмных Ангелов. Если есть соответствующие модели, армия игрока за Тёмных Ангелов должна включать боевую полуроту и искупительную группу. Если есть соответствующая модель, то должна присутствовать и крепость Искупления (чтобы взять её в армию, очки тратить не нужно).

Все боевые единицы в армии игрока за орков должны относиться к фракции орков. В качестве военачальника, отображающего Наздрегу, армия игрока за орков должна включать военного вождя.

ПОЛЕ БОЯ

Игрок за Тёмных Ангелов сначала ставит крепость Искупления в центре поля боя, а затем расставляет остальные элементы ландшафта, как ему нравится. Используйте карту расстановки, прилагающуюся к этой миссии.

МАРКЕРЫ ОБЪЕКТОВ

После расстановки ландшафта игрок за Тёмных Ангелов размещает 3 маркера объекта в своей крепости Искупления – по одному в каждом бункере и один на вершине главной башни.

РАССТАНОВКА

Игрок за Тёмных Ангелов расставляется первым где угодно в своей зоне расстановки. Все боевые единицы с правилом «Крыло Смерти» должны начинать игру в резерве.

Игрок за орков на этом этапе не расставляется. Все его войска должны быть убраны в глубокий резерв.

ПЕРВЫЙ ХОД

Игрок за орков ходит первым.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

В этой миссии используется переменная длительность игры (см. с. 132 в книге правил *ВХ40к*).

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

В конце сражения тот игрок, который наберёт больше победных очков, выигрывает. Если у игроков равное количество победных очков, объявляется ничья.

ПЕРВИЧНЫЕ ЗАДАЧИ

В конце игры каждый удерживаемый игроком маркер объекта приносит ему 3 победных очка.

ВТОРИЧНЫЕ ЗАДАЧИ

Убить военачальника, первая кровь, прорыв обороны.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА МИССИИ

Ночной бой, резервы.

Решительная оборона: все боевые единицы в армии Тёмных Ангелов имеют специальное правило «бесстрашие».

Тилипортовый штурм: все боевые единицы в армии орков, не имеющие спецправила «глубокий удар», получают это правило. Уже со своего первого хода игрок за орков может делать броски на резервы за боевые единицы в глубоком резерве. Если в его первом ходе никто не пребывает, тогда игрок за орков может немедленно сделать броски на резервы ещё раз за каждую свою боевую единицу в глубоком резерве.

Вааа! Наздрегу: всякий раз, когда полностью уничтожается орочья боевая единицы пехоты, удаляйте её из игры и уберите в глубокий резерв, откуда она сможет вернуться в битву в начале следующего хода игрока за орков.



Край стола не призма

Ravenwing Black Knight – Чёрный рыцарь Крыла Ворона
 Ravenwing champion – чемпион Крыла Ворона
 Ravenwing company banner – ротное знамя Крыла Ворона
 Ravenwing Dark Talon – «Тёмный коготь» Крыла Ворона
 Ravenwing Darkshroud – «Саван тьмы» Крыла Ворона
 Ravenwing grenade launcher – гранатомёт Крыла ворона
 Ravenwing huntmaster – мастер охоты Крыла Ворона
 Ravenwing sergeant – сержант крыла Ворона
 Ravenwing Silence squadron – взвод зачистки Крыла Ворона
 Ravenwing support squadron – взвод огневой поддержки Крыла Ворона
 Ravenwing veteran sergeant – ветеран-сержант Крыла Ворона
 Rift cannon – рифтовая пушка
 rift vortex – рифтовый вихрь
 righteous repugnance – праведное отвращение
 rites of battle – обряды битвы
 rosarius – розарий

S
 Sableclaw – «Мрачный коготь»
 Sammael – Саммаил
 sap will – лишает воли
 secret agenda – секретное задание
 seed of fear – семя страха
 servo-harness – сервосбруя
 Shroud of Angels – саван ангелов
 Shroud of Heroes – саван героев
 signum – сигнум
 Smite mode – дробящий удар
 space marine sergeant – космодесантник-сержант
 special weapon – специальное оружие
 speed of the raven – скорость ворона
 stasis anomaly – стазисная аномалия
 stasis bomb – стазисная бомба
 Stasis shell – стазисный снаряд
 storm shield – грозовой щит
 strike as one – бьём, как один
 summon the Deathwing – зовём Крыло Смерти
 summoned to war – призванные на войну
 support squadron – взвод огневой поддержки
 supreme fire discipline – высочайшая огневая дисциплина
 supreme strategist – величайший стратег
 Swift Vengeance – скорое отмщение
 Sword of Secrets – меч Тайн

T
 tactical precision – тактическая точность
 take the fight to the enemy – дадим же врагу бой
 tellyporta assault – тилипортовый штурм
 the Fallen – Падший
 the hunt – охота
 the path of redemption – путь искупления
 trephination – трефинация
 Typhoon missile launcher – ракетная установка «Тайфун»

U
 unrelenting hunter – неумолимый охотник

V
 vast stasis anomaly – громадная стазисная аномалия
 Vengeful strike – мстительный удар
 veteran scout sergeant – ветеран-сержант скаутов
 veteran sergeant – ветеран-сержант

W
 Waaa! Nazdreg – Waaa! Наздрег
 Whirlwind multiple missile launcher – реактивная система залпового огня (РСЗО) «Вихрь»

Y
 you cannot hide – ты не сможешь спрятаться

