

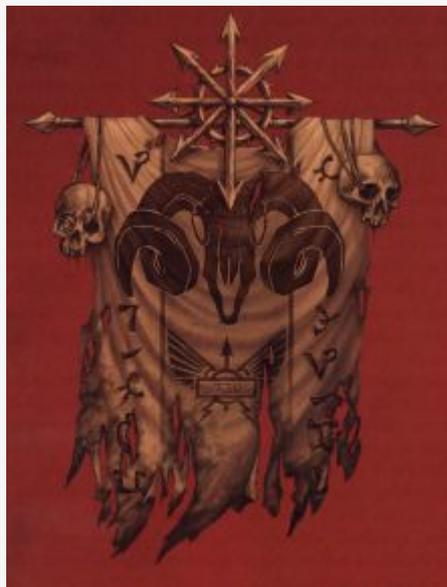
# Варповские культы эры Тьмы (статья)

---

## WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

*Варповские культы эры Тьмы (статья)*



<b>Автор</b>	<a href="#">Алан Блай / Alan Bligh</a>
<b>Переводчик</b>	<a href="#">Летающий Свин</a>
<b>Издательство</b>	Forge World
<b>Серия книг</b>	<a href="#">Ересь Гора / Horus Heresy</a> (Forge World)
<b>Входит в сборник</b>	<a href="#">Ересь Гора, том 5: Буря /</a> <a href="#">Horus Heresy Book Five,</a> <a href="#">Tempest</a>
<b>Предыдущая книга</b>	<a href="#">Тагмата Механикум на</a> <a href="#">Калтском сборе</a>
<b>Следующая книга</b>	<a href="#">Легио Сутурвора</a>
<b>Год издания</b>	<a href="#">2016</a>
<b>Подписаться на обновления</b>	<a href="#">Telegram-канал</a>
<b>Обсудить</b>	<a href="#">Telegram-чат</a>
<b>Скачать</b>	<a href="#">EPUB</a> , <a href="#">FB2</a> , <a href="#">MOBI</a>
<b>Поддержать проект</b>	

«В Бездне нет места лжи, ибо все, что Человек называет ложью, это ее истина, и все, что ни

*истинно, ни ложно, торжествует там».*

Истина Эмпиреев (подавлена в  
193.М31)

Когда в Империи Человека пришла эра Тьмы, Галактика содрогнулась от осознания того, что величайшие чемпионы Императора - примархи и их сыновья - могут стремиться разрушить все, что возвели за время Великого крестового похода. Легионес Астартес были созданы, чтобы стать лучшими представителями человечества, чемпионами и заступниками целого вида, непоколебимыми защитниками от неназываемых ужасов, что завлекли людей на край гибели в смутные тысячелетия Старой Ночи. Если пагубное влияние варпа совратило таких как Гор, Фулгрим или Лоргар, то стоило ли надеяться, что огромные массы простых смертных сумеют выстоять?

Лишь когда наступил второй год Ереси Гора и по всему Империи вспыхнули огни войны, раскрылся настоящий и ужасающий размах грехопадения предателей. Самые первые сражения показали, что магистр войны переманил на свою сторону множество августейших особ, включая членов Механикум Тагматы и Легио Титаникус, а также бесчисленные отряды имперской Ауксиллии Экзертус. Но на Калте предатели явили доселе неведомое богохульство - гигантские воинства, поклявшиеся служить Легионес Астартес не только телом, но и душой, и именовавшиеся «варповскими культурами» из-за бездумного поклонения обитающим в Эмпиреях существам, а также своим падшим хозяевам из Легионес Астартес.

Конечно, Великий крестовый поход, хоть и нечасто, но сталкивался с варповскими культурами. Подобных деградировавших представителей человечества обычно обнаруживали в мирах, находившихся в непосредственной близости от активных варп-штормов, либо же где среди населения превалировали

псайкеры. Нередко эти культы были опорочены изучением ксенознаний, чужацким заражением, либо были жертвами мессианских и апокалипсических речей вольных псайкеров уровня альфа. Тем не менее, встречи с такого рода угрозами редко выливались в открытые конфликты, поскольку они либо представляли собой относительно незначительный фактор в масштабной кампании по приведению к Согласию, либо же с ними встречались при крайне необычных обстоятельствах, вроде длительного преследования легионом Повелителей Ночи пусторожденных геторских ведьм по Ваомирскому пределу в конце 970.М30. Но главная причина заключалась в том, что с начала Великого крестового похода всякий мир с выявленными в нем крупными варп-прорехами, откуда ширились и где зачастую рождались подобные культы, попросту уничтожались с орбиты Экстерминатусом без непосредственного контакта. Таким было прямое и непреложное требование Императора, которого неукоснительно придерживались до тех пор, пока Несущие Слово не начали втайне нарушать и игнорировать диктат ради своих целей. Что касается «истинности» их верований, они считались не более чем очередными ложными религиями, бессмысленными в контексте Имперской Истины, а потому предавались мраку и забвению, от которых Великий крестовый поход избавлял Галактику. Или, по крайней мере, так все думали.

Правда оказалась таковой, что во многих окраинных и захолустных мирах, которые сторонники Гора объявили приведенными к Согласию, людям не только позволили сбросить маску цивилизованности и рассудительности и предать себя варпу, но и активно склоняли их к этому как усилиями Несущих Слово, так и иных, более таинственных сил. Когда безумие галактической гражданской войны охватило весь Имперуум, казавшиеся законопослушными жители восстали против своих господ, истребляя власть предержавших в кровавых вспышках давно сдерживаемой ненависти. Некогда трудолюбивые рабочие крушили технику, за которой присматривали поколениями, и предавали заводы огню, пока в творившемся вокруг светопреставлении образованные мужчины и женщины отвергали светское мировоззрение, в котором были рождены, и возвращали к жизни языческих идолов своих предков.

□

## Содержание

---

Истоки безумия

Армии несведущих

Рабы Слова

Варповские культы в битве за Калт

Нечестивая орда

Багряные братства

Геносвязанные

Организация культа

Сила во тьме

## Истоки безумия

---

Говоря о корнях охватившего Галактику хаоса, то подозревается о многом, но наверняка известно крайне мало. Вероятнее всего, варповские культы, что заключили союз с магистром войны, поступили

так по разным причинам, хотя в сущности конечный итог был одинаковым – анархия, кровопролитие и предательство галактического масштаба. Независимо от тайного источника скверны именно темный гений многочисленных посланников магистра войны, в частности темных апостолов Несущих Слово и их последователей, завлек сектантов на сторону предателей. Вне всяких сомнений, ряды большинства из них со временем бы поредели, если бы не ужасающие планы Эреба и его братьев, тогда как другие, скорее всего, сожгли бы себя в кратких, но кровавых восстаниях.

Одним из источников скверны, приведшей к появлению многих варповских культов, была религиозность предков, что свидетельствует о досадной неудаче итераторов, чья задача заключалась в развенчании этих верований и подмене их Имперской Истиной. На самом деле ни один мир не следовало объявлять полностью приведенным к Согласию до тех пор, пока этого в действительности не произошло, что намекает на заговор колоссального масштаба или на вопиющую системную некомпетентность. Последнее представляет собой более комфортную теорию, но все события Ереси Гора говорят о том, что первый вариант также не следует сбрасывать со счетов. Какой бы ни была причина, после предательства на Исстване V неисчислимые тысячи денонсированных религий пробудились вновь, пусть и в несколько видоизмененных формах. Вместо возлюбленных богов пришли мстительные божества, а подношения урожая сменились кровавыми жертвоприношениями. Все это неизбежно вело к поклонению силам, вплотную подошедшим к тому, чтобы разрушить Империум.

Еще одним источником была беспросветная дремучесть самих людей. Несмотря на внешние атрибуты цивилизации и назначение имперских командующих, жители великого множества миров до сих пор существовали в варварских условиях, едва ли улучшившихся со времен эры Раздора. Кампании по приведению к Согласию диких примитивных миров, вроде Орана или Формана С2, могли завершиться в считанные недели, но требовались десятилетия или даже века, прежде чем такой мир смог бы поддерживать жизнеспособное общество, способное занять положенное ему место в Империуме. Обитатели этих планет были крайне воинственными дикарями, и на обучение их Имперской Истине уходили целые поколения, поскольку суеверия предков всегда таились у самой поверхности тех, кого лишь недавно приобщили к Свету Императора.

Схожим образом, значительная часть жителей множества миров-ульев слыли незаконными и не приемлющими какую-либо власть над собой. Даже самые продуктивные миры-ульи служили домом для бесчисленных отбросов, обитавших в лишенных света глубинах подульев и слыхом не слыхивавших о какой-то Имперской Истине. В мирах, вроде Гамма-Хоргана, Кадо и Авеллорна, гипержестокие подулейные бандиты первыми присоединялись к беспорядкам, когда Ересь Гора достигала их планеты, приветствуя магистра войны как по-настоящему заслуживающего их верность лидера.

На другом конце спектра находились командиры, чьи должности в высших эшелонах экспедиционных флотов даровали им доступ к знаниям, запретным для остальных людей. Хотя многие дивергентные цивилизации были полностью истреблены, закрепленные за флотами Великого крестового похода консерваторы старались сохранить предания о побежденных врагах, от хищных чужаков до непокорных человеческих сообществ. Многие такие сведения были засекречены, и увидеть их могли только самые старшие человеческие и трансчеловеческие лидеры, ибо немалая часть этих рассказов противоречила Имперской Истине, и им нельзя было позволить попасть в руки слабых и несведущих. Но неизбежно некоторые из них оказывались не у тех людей, и многие старшие консерваторы сами стали жертвами хранимых ими знаний. Люди, посвятившие свою жизнь доказыванию лживости примитивных суеверий, обнаруживали, что на самом деле это их верования основывались на лжи. Сведениями, которые тщательно оберегались множеством консерваторов, с приходом эры Тьмы завладели безумцы и предатели, которые начали нести их поработанным варпом массам.

Произошедшие во время Калтской битвы события явили на свет целенаправленные усилия по распространению ложных религий, открыто противоречивших Имперской Истине, в качестве подготовки к галактическому восстанию после Исствана. Пройдет еще много лет, прежде чем будет осознан весь ужасающий масштаб предательства, но уже сейчас очевидно, что Легионес Астартес из XVII легиона – Несущие Слово – умышленно возвращали сокрытые варповские культы в мирах, которые они приводили к Согласию на протяжении пятидесяти лет до начала Ереси Гора. Подобные планеты сыновья Лоргара и многие их культы называли «Святыми мирами», и под маской Согласия там таились всевозможные аберрантные учения. Миры, внешне казавшиеся законопослушными и цивилизованными, на самом деле кишели ересями. Более того, они привечали различных изгоев и отринутых, всех тех, кто не мог или не желал принять Имперскую Истину. Поодиночке или небольшими группами, паломники со всех концов Империи втайне стекались в эти организации, увеличив их численность до таких пределов, что когда был дан сигнал, бесчисленные миллиарды сектантов поднялись как один и объявили магистра войны своим повелителем, а в некоторых случаях даже богом.

## **Армии несведущих**

---

Предавшие Легионес Астартес все чаще прибегали к использованию варповских культов в войнах Ереси Гора. В отличие от обычных боевых подразделений, набрать сектантов было куда проще, и к тому же они служили настоящим расходным материалом. Хотя по обучению и оснащенности они близко не могли сравниться с солдатами, культы были нерушимо верны своим трансчеловеческим хозяевам, которым во всем подчинялись и были готовы исполнить любое их приказание, неважно насколько жестокое, бесчеловечное и самоубийственное.

К примеру, на заключительных этапах так называемого Темного Согласия Сыны Гора задействовали варповские культы в качестве оккупационных войск, ибо они приносили в покоренные миры такое угнетение, что лишь очень немногие решались восстать против них. Они организовывали поисково-истребительные отряды, которые занимались отлавливанием уцелевших лоялистов в контролируемых предателями мирах, жутко карая тех, кого им удалось поймать, в назидание для остальных. Также сектанты безжалостно эксплуатировали поработенное население промышленных миров, многократно увеличивая их продуктивность ради поставок предателям все большего количества оружия и снаряжения, необходимых для продвижения к Терре.

Если Сыны Гора использовали культы для контроля захваченных миров, то III легион, соскальзывавший в собственную моральную бездну, видел в подобных союзниках лишь расходных сикофантов и верующих-рабов, низменных созданий, почитавших Детей Императора как венец творения и для которых не существовало такого позора, преступления или жертвы, на которую бы они не пошли в надежде на их благоволение. Смертные слуги III легиона раболепствовали перед своими хозяевами и отдавали свои жизни взамен на то, чтобы те хотя бы мельком отметили их существование. Одним лишь словом легионер Детей Императора мог поручить сотне сектантов-союзников смертоносную задачу или послать на самоубийственное задание, зная, что они подчинятся его воле без единого вопроса и с восторженным рвением. Сами легионеры смотрели на сектантов с презрением, едва замечая их присутствие, только если этого не диктовала необходимость.

Тыловые эшелоны некоторых легионов предателей – легионные сервы, пустотные команды, прислужники и вспомогательные войска – постепенно превращались в похожие на культы организации. На протяжении всей Ереси Гора, когда легионы предателей начали сбрасывать узы своего основания, их

слуги также перерождались в нечто совершенно иное. Многие сектанты стали поклоняться своим трансчеловеческим хозяевам как полубогам, в предавших флотах буйным цветом расцветали всевозможные секты. Некоторые были продолжением воинских лож, посеянных легионами предателей еще до начала Ереси Гора, тогда как иные представляли собой спонтанные выражения вновь пробудившихся суеверий, на что, впрочем, Легионес Астартес-предателям было плевать. Довольно скоро все они были призваны и поработены сущностями из варпа, жаждавшими лишь их тел и душ.

Но стоит отметить, что не все легионы использовали или каким-либо образом ценили союзные варповские культы, считая их деградировавшими, опасными и недостойными, по крайней мере, до эры Очищения, когда многим ради выживания все же пришлось обратиться к самым темным силам. Одним из примеров такого презрительного отношения был легион Железных Воинов. В соответствии с натурой и характером своего примарха легион применял громадные орды сектантов в качестве пушечного мяса, абсолютно не заботясь об их «вере» и считая их менее полезными, чем даже местное поработенное ополчение, от которого хотя бы можно было ожидать, что они умеют правильно держать винтовку. Следует сказать, что если подобные культы попадали в распоряжение Пертурабо, по его действующим приказам ряды сектантов зачищались от сильных псайкеров и творцов варпа, способных призывать сущностей, что могли бы оспорить непререкаемый авторитет Железных Воинов. Остальные же тысячи сектантов они просто бросали на минные поля и орудия врагов – те, кто достигал стен, делали рампу из своих тел, по которой уже сами Железные Воины шли на последний приступ. Иногда культам численностью в десятки тысяч человек приказывали идти на вражеский город или твердыню только ради того, чтобы кузнецы войны Железных Воинов смогли изучить укрепления и вычислить углы ведения огня, не расходуя для этого силы как легиона, так и вспомогательной ауксиллии, которую они и то считали более ценной.

В случае же с Повелителями Ночи казалось, будто они видели в варповских культах не более чем тривиальность, пешек в игре магистра войны и подхалимов Несущих Слово, с которыми они теоретически были союзниками, но не любили и не доверяли им. Ауксиллия и слуги Повелителей Ночи не знали иных господ, кроме легионеров, и не ведали иного правила, кроме унаследованного страха перед Повелителями Ночи, поэтому никакие шепоты варпа были не в силах их соблазнить. Такая паранойя и чрезмерный контроль еще ярвственнее прослеживались в махинациях Альфа-Легиона, чья сеть агентов и армий была слишком сложной и непонятной, и какой прок они имели с варповских культов в ту эру и последовавшие за ней времена, уже невозможно сказать.

Тем не менее, из всех легионов предателей больше всего союзнические варповские культы использовали Несущие Слово, и впервые их задействовали открыто именно на Калте.

## Рабы Слова

---

Хотя Несущие Слово часто использовали бесчисленные союзные им варповские культы в качестве вспомогательных войск, куда большую ценность они представляли как массовое подношение сущностям варпа, которым те поклонялись. После предательства на Исстване V магистр войны поручил Лоргару и его брату-примарху Ангрону ввязаться в бой с Ультрадесантом на Восточной окраине и удостовериться, что XIII легион не помешает продвижению предателей к Терре. Лоргар намеревался достичь поставленной задачи двумя способами: военным и иным, куда более эзотерическим. Военная цель была достигнута во время и после битвы за Калт, когда силы Ультрадесанта были раздроблены в ходе внезапной атаки Несущих Слово. Союзные Лоргару сектанты варпа играли роль поддержки, ибо по-

настоящему эффективно убивать Легионес Астартес могли только другие Аегионес Астартес. Задача сектантов в Калтской битве сводилась к тому, чтобы связать боем смертные войска, собранные как на самой планете, так и вокруг нее – местные оборонительные отряды, линейные полки Имперской Армии и элита Солярной Ауксиллии. Несущие Слово использовали их как пушечное мясо, бросая на тысячи оборонительных рубежей, пока сами Астартес-предатели сближались на дистанцию для штурма, чтобы нанести смертельный удар. Впоследствии они отлавливали выживших после начального предательства, изнуряли силы, которые пытались соединиться с остальными уцелевшими, а также проводили зачистку калтских городов, сгоняя населения из укрытий плотной застройки на поля смерти, прямо под планетарную бомбардировку Несущих Слово.

Все эти деяния, преследуя военную цель, одновременно служили для исполнения еще одной, куда большей задачи, предвидеть которую не сумел даже гениальный Робаут Гиллиман. Смерти, причиненные неисчислимыми варповскими культурами, требовались Лоргару для великого ритуала по призыву Гибельного шторма – громадной бури в варпе, которая должна была пробить себе путь сквозь звезды и расцечь Империум на части. Каждая капля крови, пролитая варповскими культурами, неважно чья – сектантов или их врагов – служила для того, чтобы привлечь внимание Губительных сил. Каждый крик, резонировавший в Эмпиреях, добавлял еще одну ноту к грозной симфонии Хаоса, воспринимать и направлять которую мог только Лоргар. Эта симфония выросла до крещендо, достигшего пика много месяцев спустя на Нуцерии, но эту историю еще предстоит поведать.

На первый взгляд могло показаться, будто Несущие Слово жестоко эксплуатировали союзные варповские культы для исполнения великого замысла Лоргара, но правда была в том, что они шли на смерть без какого-либо принуждения. Взамен на жизнь сектантам обещали всевозможные эзотерические и кровавые награды. Они добровольно бросались на вражеское оружие и тем самым достигали сразу нескольких целей – принимали на себя огонь, блокировали выстрелы, предназначавшиеся их хозяевам, а также доказывали, что они достойны обещанных им благостынь. Они делали это с нескрываемым рвением и слетающими с окровавленных губ возгласами богохульного экстаза, даже когда падали, сраженные врагами.

Об еще одном, куда более кошмарном применении союзных культов Несущих Слово начали подозревать только со временем, а узнали наверняка уже за долгие годы калтской Подземной войны. Сектанты преподносили себя Губительным силам, охотно подставляя шеи на жертвенные блоки либо потроша внутренности на каменные алтари в самых ужасных и отвратительных ритуалах, которые лишь можно вообразить. Цели таких обрядов различались, одни были составными частями более крупных ритуалов по призыву Гибельного шторма, тогда как другие предназначались для вызова существей варпа – только позже их начнут называть «демонами» – из потустороннего измерения. Чем больше жизней отнимал ритуал, тем больше сильных существей он мог призвать, поэтому по крайней мере временно сырая материя реальности на Калте натянулась и изорвалась, когда призванные Несущими Слово существа набросились на смертную добычу в кровавой оргии. Зачастую те сектанты, что не погибали при вызове существей варпа, вскоре сами же становились источником пищи для существ, необходимых для готовой вот-вот развиться резни всепланетарного масштаба.

## **Изначальный Уничтожитель**

Во время Калтской битвы лишь немногие из властителей Империи осознали, во что на самом деле верили многочисленные варповские культы. Позже они узнают об этом, а еще позже все знания такого рода будут засекречены и преданы анафеме. Но в тот ранний период считалось, будто культы поклонялись тому, что они считали божествами из потустороннего измерения варпа. По всей видимости, навигаторы и астропаты, а также, вероятно, примархи, понимали, что Эмпиреи служат обителью для жизни иного рода, не имеющего аналогов в материальной вселенной, но который способен ограниченно с ней взаимодействовать, в частности через тех, кто был рожден с психическими способностями, от порабощенных и до психонейнов.

В ходе расследований, дознаний и перехватов сигналов было обнаружено множество ходивших среди сектантов оккультных терминов, большинство из которых не подлежали расшифровке, хотя встречались определенные, всплывавшие снова и снова, фразы и выражения. Одним из подобных терминов был «Изначальный Уничтожитель», название, которым, по всей видимости, величали сам варп, как будто Эмпиреи были неким огромным и целостным сознанием, служившим предметом поклонения варповских культов. Другие именовали его «Октедом» или «Восьмеричным путем», приписывая непостижимые догмы и темные цели сущностям, которые, как верили сектанты, руководили их действиями.

## **Варповские культы в битве за Калт**

---

*«Черные звезды взойдут в ночи Калта, и странные луны пересекут небеса...»*

Расшифрованная вокс-передача,  
перехваченная за несколько дней до  
Калтской расправы

Истории до сих пор неведомы названия всех культовых сил, направленных Несущими Слово на Калт, и, вероятно, фракции, развернутые на планете для Калтского Объединения, сильно изменились в ходе Подземной войны. Некоторые были полностью истреблены, когда Ультрадесантники начали отбивать позиции на поверхности, тогда как остальные сливались, распадались или изменялись иным образом. Но в день Калтского Объединения в рядах предателей существовало четыре ключевых культа, и, вероятно, множество меньших группировок, названий большинства из которых история не сохранила, а в северном полушарии остались только вещественные свидетельства присутствия сектантов. Четыре главных варповских культа, участвовавших в битве за Калт, были: Ушметар Каул, или «Братство Ножа», Ценвар Каул, или «Обратная Семья», Джахарванат, или «Кольцо», а также Мандари, или «Генный Род».

Тяжелые механизированные силы Калакских воинств, принимавшие участие в битве за Итраку на южном континенте, были примечательны тем, что благодаря уровню технологического развития и послужному списку на службе Империи им удалось скрыть правду о своей дикарской культуре и поклонении варпу, и поэтому они не вписываются в приведенный здесь образ. Как таковые, они не были культом в принятом на этих страницах смысле.

## **Нечестивая орда**

---

Насчет Обратной Семьи и Кольца известно очень немного, за исключением того, что в сборных списках они были представлены как подать с дикого мира, набранная после прихода туда Несущих Слово. Хотя обе группировки принимали участие в начальных этапах войны и нанесли тяжелый урон защитникам Калта, они были практически уничтожены в результате контратак, когда Ультрадесантники восстановили контроль над защитной сетью Калта и начали мощную орбитальную бомбардировку подразделений предателей. Согласно последующим рапортам обе фракции были замечены в проведении непонятных ритуалов, а также в варповстве, которым занимались запертые в баках вольные и аберрантные псайкеры-мутанты. В частности, ряды Ценвар Каул насчитывали много тысяч недолюдей, которые у них считались воинами третьей линии, пригодными только для работ в опасной окружающей среде, безнадежных операций и «зачисток» зон морталис. Благодаря конспирации предателям удалось сокрыть масштабы их физиологических отклонений, которые намного превышали границы, за которыми следовало немедленное уничтожение из-за биологической угрозы Империи. Когда эти существа впервые явили себя в бою, они оказались настолько деградировавшими телом и разумом, что скорее напоминали карикатуры на людей, с вывернутыми далеко за пределы человеческой нормы конечностями, с хитиновыми рогами, извивающимися руками-щупальцами и намного большим количеством глаз, чем полагалось иметь живому созданию. Эти отвратительные чудовища просто накатывали на лоялистов массивными волнами, пытаясь одолеть их одним лишь числом, и гибли тысячами либо от оружия лоялистов, либо же от нецеленой бомбардировки «союзников».

## **Багряные братства**

---

Братство Ножа было крупнейшим и наиболее эффективным из варповских культов, задействованных Несущими Слово на Калте. Их, как и прочих сектантов, доставили на сбор под маской Десятиной Ауксии Экзертус Импералис второго эшелона, определенных как «легкая пехота/сухопутный подтип/дико-феодальный регрессирующий». По всей видимости, культ состоял из 10-20 подсект, в каждую из которых входило, по меньшей мере, 10000 человек. Члены Ушметар Каул успели заработать

репутацию наиболее кровожадных и жестоких бойцов на стороне Несущих Слово в их позднейших операциях по приведению к Согласию, а также известно, что их использовали в самых безжалостных обрядах до, после и даже во время сражений.

Во время битвы за Калт эти силы отличились многими крайностями - в частности, выжившие гражданские с ужасом рассказывали о том, что Братство Ножа билось в обносках, пропитанных кровью священных жертв, взятых скорее всего как из собственных рядов, так и из числа плененных ими вражеских солдат. Кое-кто кровью рисовал на коже загадочные знаки или покрывал волосы свернувшимися внутренностями - отходами после расчленений и актов неистового каннибализма, находившихся за пределами здравого рассудка. Многие носили церемониальные клинки и прочее оружие ближнего боя, а самые старшие члены обладали особым ритуальным оружием, сделанным из зазубренного камня или же странного железного сплава, позднее обозначенного под общим термином «атам». Такие клинки были непостижимым образом настроены на варп, поэтому каждая причиненная ими смерть была подношением, что питала сущности из Эмпиреев, с которыми общался культ, и с помощью акта убийства сектанты пытались разрушить барьеры, отделявшие материальное царство от Имматериума.

Считается, что Ушметар Каул был ключевым элементом большого ритуала, в котором гибель Калта была только начальной фазой. Многотысячные когорты культа развернулись во многих городах и провинциях по всей поверхности мира, от Нумина до Таланко. Братства сражались в тесной связке со своими хозяевами из Несущих Слово, служа в качестве расходной первой волны, или же зачищая укрепившихся врагов, добывая раненых и сгоняя пленных для жертвоприношений. Кроме того, они были грозными и умелыми бойцами, и хотя по отдельности сектанты не могли сравниться с космическими десантниками, на их стороне было численное превосходство, а извращенная вера подвигала на деяния, не под силу смертным солдатам. С каждой смертью, причиненной Ушметар Каул, великий ритуал Лоргара становился чуть ближе к завершению, делая Братство Ножа столь же полезным в оккультном плане, как и в военном.

## **Геносвязанные**

---

Вероятно, самым необычным из всех задействованных в битве за Калт культов был Мандари. О нем не известно практически ничего, ибо образ поклонения его членов оставлял после себя крайне мало доступных для изучения свидетельств. Все, что удалось узнать из исследованных обрывков священных текстов, найденных на телах их покойников, так это то, что обычные члены Мандари, - так называемый «генный род», - были связаны с варпом аберрантным слиянием технологии и генетики, заставлявшим их нерушимо верить в то, что после гибели они переродятся в новом величественном облике. Судя по всему, в результате обещаний Несущих Слово генный род Мандари уверовал в то, что они, в сущности, являлись бессмертными. Огромное множество варповских культов, принимавших участие в битве за Калт, похоже, имели схожие верования, но то, во что верили Мандари, было куда большим, нежели просто догматом или эзотерической метафорой.

Истории, собранные отрядами Ультрадесанта в ходе Калтской битвы и последовавшей Подземной войны, описывают случаи спонтанных мутаций отдельных индивидов, далеко превосходившие даже самые сильные биологические aberrации, прежде зарегистрированные имперскими мудрецами, включительно с телесным воскрешением покойников. Экспертный анализ обнаруженных мертвецов аптекариями легиона во время Подземной войны также указывает на многочисленные медицинские аномалии, вроде

ненужных хирургических вмешательств и кажущихся нерабочими имплантатов из чужеродных тканей. Процесс, при котором эти особи подвергались изменениям, не вполне ясен, хотя со временем защитники Калта научились опознавать их ужасающий эффект. За промежуток времени от нескольких минут до нескольких часов после смерти тело погибшего могло начать биться в конвульсиях, затем содрогаться, его кости лопались, а плоть растягивалась, неведомым образом наращивая дополнительную массу. Разрушенная плоть срасталась заново, павшие Мандари становились согбенными, расколотыми и уродливыми созданиями, уже мало напоминавшими людей, что перемещались неестественно быстрой трусцой, не обращая внимания на боль и травмы. Для того, что убить возвратившихся Мандари, требовалась храбрость, дисциплина и слаженный огонь, и вскоре защитники Калта узнали, что лишь тяжелые увечья, нанесенные центральной части тела сектанта Мандари, могли гарантировать, что кошмарный процесс не произойдет. По самой своей природе, а также тому факту, что уничтожить их можно было только самыми разрушительными средствами, воскресших Каул Мандари так и не удалось изучить.

### **Жрецы давинитских лож**

В историях, описывающих истоки Ереси Гора, особе место уделено воинским ложам с дикого мира Давин. Их пересказ не входит в тему этого повествования, и по большей части они остаются для нас неизвестными, но любое изучение варповских культов галактической гражданской войны должно также включать в себя упоминание о жрецах давинитских лож, которых нередко можно было обнаружить подле них. Эти извращенные нечеловеческие маги и демагоги входили в один из анимистических и тотемных воинско-мистических культов Давина. Из них чаще всего приходилось сталкиваться с инициатами так называемой Ложы Змеи, в чьи руки и попался магистр войны после ранения на луне Давина, и которые взяли на себя роль его эмиссаров, но, впрочем, встречаются и упоминания об иных многочисленных ложах, пусть и реже.

Судя по всему, жрецы воинских лож служили высшим интересам, нежели отдельным культам, и действовали совместно с заговорщиками из высших кругов командования предателей, в частности, с темными апостолами Несущих Слово, которые приложили руку к бесчисленным ужасам в тысяче миров. Некоторые жрецы лож исполняли роль советников в вопросах пророчеств и варпа, тогда как другие действовали в качестве верховных жрецов, которые могли собрать под своей властью многочисленные культы. Всех их обучали темным варповским искусствам, дабы призывать и управлять самыми ужасными из рожденных в варпе сил и аберрантными псайкерскими способностями, что делало их одними из наиболее опасных союзников магистра войны, не считая Легионес Астартес-предателей.

## **Организация культа**

---

За время войн эры Тьмы культовые группировки организовывались самыми разными способами, которые в целом до сих пор остаются непонятными для аналитиков Империи. Лишь намного позже агентам собственных, куда более тайных организаций Империи, удалось в общих чертах установить и классифицировать нумерологическую и эзотерическую значимость некоторых узоров и формул. Они определили бесчисленные вариации, но любая целенаправленная попытка по анализу или каталогизации культов неизбежно заканчивалась неудачей. Невзирая на это, в широком спектре культов были выявлены определенные черты, и хотя им постоянно приходилось сталкиваться с организациями, обладавшими уникальной структурой либо же вовсе без нее, в них угадывалась определенная схожесть. Задачу по изучению этих групп доверили небольшому кругу мудрецов и логистов из штата Малкадора Сигиллита - Регента Терры. Большая часть работы проводилась в изоляции глубоко внутри лабиринта Имперского Дворца на Терре адептами, просеивавшими бесчисленные тысячи докладов и рассказов, но

некоторые полевые агенты занимались сбором информации из первых рук, подвергая свои жизни огромному риску. Именно благодаря сочетанию этих двух источников и удалось собрать представленную здесь информацию.

Большинство культовых групп имели приблизительно пирамидальную структуру, на вершине которой находилась единственная личность, тогда как остальные члены занимали второстепенные промежуточные ниши с разнящимися обязанностями и ответственностью. В любом случае человеку во главе культа требовалось быть либо очень харизматическим, либо уметь иным способом держать свою паству в узде. Иногда лидер обладал психическими способностями, либо недавно развитыми, либо подавляемыми много лет. Другие же владели столь черными, страшными и запретными познаниями, что были способны склонять людей перед своей волей одними только словами и фразами, вселявшими ужас в души всякого, кто их слышал.

Перед тем как вскрылось предательство Гора, лидеры культов или «магистры» были единственными членами группы, знавшими о существовании других культов, но неизбежно предпочитали держать сведения при себе, делясь их крохами с нижестоящими сектантами в качестве награды за верную службу. В большинстве случаев, особенно в ранние дни Ереси Гора, лидер был единственным членом варповского культа, имевшим хоть какой-то контакт с внешними силами, в частности с предавшими легионами или их агентами, либо же с другими культами. Магистр ведал бесчисленные шифры и тайные языки культа, без которых как внутреннее, так и внешнее общение стало бы практически невозможным. Такие знания даровали лидерам культа безграничную власть и делали менее вероятной возможность, что им бросят вызов или свергнут с трона, ибо тем самым противник обрел бы лишь неполный контроль над группой.

Вокруг магистра нередко существовал внутренний круг, иногда называемый «ковен», или доверенные сподвижники, заговорщики, прорицатели, силовики, советники, спутники, телохранители и даже члены семьи, формируя зловещую династию в сердце варповского культа. Эти служители взваливали на себя часть бремени командования и помогали лидеру в проведении оккультных ритуалов и убийственных исканиях, на которых фокусировалась деятельность культов. Когда прозвучал клич подниматься и сражаться за магистра войны, отдельные члены ковена примерили на себя роль субофицеров, ведя огромные массы культа в битву против ненавистных лоялистов. Реалии войны очень быстро отсеивали тех, кто не подходил для боевой службы, и те, кому удавалось выжить, часто становились настоящими и могучими воинами-лидерами.

Большая часть варповского культа состояла из кажущихся нормальными людей, подданных Императора и граждан Империи, которые, несмотря на обличье, пестовали внутри затаенную и извращенную ненависть к достижениям Великого крестового похода. Когда массам велели поднять руку на своих повелителей, они сделали это с кровавадным удовольствием. Многие сектанты имели лишь самое общее представление о тактике и оружии, но восполняли этот пробел безграничной свирепостью, самоубийственным рвением и отвагой введенных в заблуждение людей. Под жестоким влиянием магистра и внутреннего круга обычные сектанты подчинялись любому приказу и совершали любое деяние в абсолютной уверенности, что даже если им суждено умереть, они переродятся в новой и превосходящей сфере бытия в качестве справедливой награды за их жертвенность. Те сектанты, которые оказались неподходящими для военных действий, погибли под первыми же залпами, оставив ядро воинов, что в достаточных количествах могли одолеть практически любого врага.

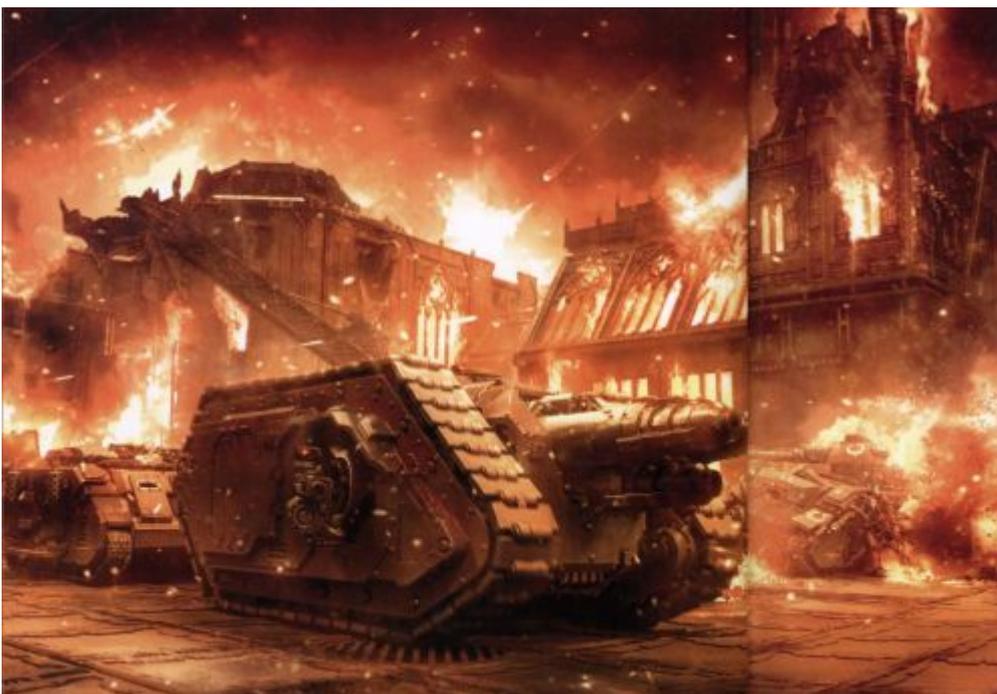
## Сила во тьме

---

Варповские культы использовали против лоялистов два главных оружия. Первым было простое численное преимущество, ибо за предшествовавшие Исствану годы щупальца ереси успели протянуться далеко, и ко времени битвы за Калт предатели сумели призвать бесчисленные орды фанатичных сектантов-пехотинцев.

Военные флоты предателей, которые перевозили солдат, подчиненных, в частности, Несущим Слово и Сынам Гора, зачастую сопровождалась транспортниками, чьи темные, удушливые трюмы были под завязку забиты верующими-сектантами. Хотя многие культы росли как обособленные организации, придерживавшихся собственных верований и практик, собранные в масштабные, охватывавшие целые звездные секторы наступления Ереси Гора, они вскоре слились в единую массу безумных фанатиков с самым разным снаряжением и одеждой.

Вторым же их оружием было то, что одна только численность не гарантировала этим силам решительного преимущества, и подлинная их мощь таилась в сфере эзотерических и оккультных знаний. На Калте и во множестве иных конфликтов, варповские культы были частью намного большего замысла, в котором задействовались зачастую непостижимые для лоялистов стратагемы. С помощью варповства и запрещенной псионики колдуны заставляли Эмпиреи изливаться в реальность, атакуя врагов раскалывающим разум воплем проклятых душ, гася звезды и вызывая в ночном небе пылающие кошмарные образы. Наиболее страшными и могущественными были маги, которые благодаря договорам с неназываемыми обитателями потустороннего мира могли призывать легионы бесов – существ, нареченных «демонами» теми немногими, кто узрел их и сумел выжить, дабы поведать об этом ужасе. Раз за разом варповские культы доказывали, что готовы жертвовать своими жизнями в отвратительных массовых ритуалах для вызова этих созданий. Лоялисты, заплатив по-настоящему высокую цену, узнали, что, истребляя громадные орды сектантов, они зачастую только ускоряли появление второй волны рожденных в варпе демонов, противника, одолеть которого могли лишь очень немногие смертные и самые стойкие из Легионес Астарес.



Тем не менее, в общей картине войны большинство варповских культов оказались совершенно неэффективными. В отличие от полков Ауксии Импералис, которые встали на сторону магистра войны, до восстания против Имперума бесчисленные варповские культы редко когда имели доступ к военным складам. Большинство культовых организаций, даже числясь в рядах предателей, получало лишь самый ограниченный допуск к цепи поставок. В реальности многие сектанты вооружали и снаряжали себя сами, обирая тела павших как предателей, так и лоялистов, а оккультные формулы и варповские руны, выцарапанные на оружии и выведенные на коже и броне, придавая их и без того грязному и оборванному облику еще более странный вид.

Невзирая на неоспоримую ценность для Легионес Астартес-предателей, участь многих варповских культов была одинаковой на множестве полей сражений – им судилось быть израсходованными, будто боеприпасы, на службе магистру войны. Их часто задействовали, но редко когда эвакуировали, если только им самим не удавалось выбраться из зоны боевых действий. Командиры Легионес Астартес-предателей совершенно не заботились об их благе, считая культы просто расходным материалом. До самой Терры этот факт не проявлялся ярче всего, чем на Калте, куда бросили сотни тысяч обманутых варповских сектантов только ради того, чтобы оставить там погибать, и их смерть стала всего лишь частью далекоидущего и непредставимого ритуала Лоргара по призыву Гибельного шторма.

---

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Варповские\\_культы\\_эры\\_Тьмы\\_\(статья\)&oldid=20206](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Варповские_культы_эры_Тьмы_(статья)&oldid=20206)

---

Эта страница в последний раз была отредактирована 28 июля 2022 в 09:50.