

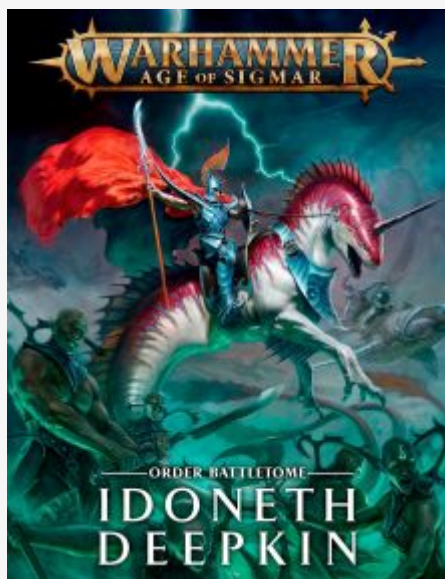
Великая пустота (статья)



WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

Великая пустота (статья)



Переводчик	Nefelyr
Издательство	Games Workshop
Серия книг	Battletome: Idoneth Deepkin
Предыдущая книга	Необычное зарождение
Год издания	2018
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB , FB2 , MOBI
Поддержать проект	

Неважно, насколько далеко бежали *китаи*, неважно, насколько изолированы их подводные убежища - была одна угроза, от которой они не могли скрыться. Пробужденные были обречены, прокляты выбирать между вымиранием и суровой участью, вечно преследуемые последствиями своего зловещего прошлого.

Хоть они этого и не осознавали, ужасное проклятие висело над эльфами, что бежали из-под опеки Теклиса. Несмотря на строгие меры по магическому очищению, которому они подвергались, души, извлеченные из Слаанеш, были необратимо запятнаны. Некоторые подверглись тому, что эльфы называют *маллачи* - состоянию бушующего безумия, что завершается диким распутством. К счастью, подобное вырождение затронуло немногих. Однако, более распространен был другой изъян, обнаруженный, когда жизнь в подводных поселениях более-менее устоялась и на свет начали появляться новые эльфы.

С тех пор, как им стало известно о своём происхождении и о Слаанеш, Пробужденных охватил томительный страх, что они могут подвергнуться порче. И эти страхи оправдались, когда почти никто из их потомства не смог пережить младенчество. Как и их родители, новорожденные эльфы совершенны телом, но те, кто был обучен прозревать духовную сущность, увидели, что подавляющее большинство их потомства рождалось со стремительно увядающими душами. Жизни тех, кого затронул недуг, оборвутся с жестокой неизбежностью.

Каждый анклав осознавал свою судьбу - когда выживает лишь один ребенок из сотни, их раса просуществует весьма недолго. Слово, которым эльфы начали себя называть - идонет - означает "предельное уединение". Впрочем, как и многие другие слова из богатого наречия, которому обучил их Теклис, этот термин мог иметь и другое значение, в зависимости от суффикса. Корневое слово в идонет также может означать и "отчаянные меры", и ирония этого имени позднее станет очевидной.

Идонет искали магическое лекарство, чтобы хоть как-то обеспечить себе будущее. Эльфийский род всегда был благословлен продолжительным сроком жизни, но неся потери в лице тех, что стал жертвой подводных чудищ и поддался *маллачи*, анклавы стремительно сокращались в численности, и лишь горстка драгоценных отпрысков выживала, чтобы прийти на смену умершим и заблудшим.

Ни одно заклинание не давало никакого исцеляющего эффекта, пока некоторые группы идонет не научились извлекать из живых существ силу, что вдыхает в них жизнь, а другие не открыли, как поместить её в пораженную недугом оболочку. Сперва, идонет пытались пересаживать духовную сущность подводных тварей, но эти ранние испытания лишь приводили в уныние, когда энергии

мерцали, и улетучивались в течении нескольких дней. Понимая, что души подобных существ легкодоступны, но их свет меркнет в сравнении с их собственным, идонет стали искать добычу более богатую духом. Эти поиски вновь привели их на поверхность.

Души, похищенные у людей, оказались способны поддерживать потомство идонет, хотя зачастую уходило до полудюжины таких духов, чтобы обеспечить эльфу хотя бы треть от его нормального жизненного цикла. Прочие души, такие, как дуардинские, сильванетские и орручи, одинаково хорошо служили целям идонет. Эльфы неустанно экспериментировали и оттачивали технологию, что позволяла им находить, похищать и сохранять этот жизненно важный ресурс.

Те, кто родился с атрофированными душами, но получили продленную жизнь посредством украденных духов, называются намарти - слово, одновременно означающее как благословение, так и проклятие. Намарти физически безупречны, но жизнь их гораздо короче, чем у тех, кто родился свободным от проклятия своей расы. Осложняет дело и то, что многие годы их взросления необходимо потратить на длительные магические ритуалы, и потому их навыки развиваются куда медленнее. Однако, самым тягостным является убежденность прочих идонет в том, что намарти запятнаны, и являются низшими существами, потому как одержимы похищенным духом всевозможных существ, которых эльфы традиционно считают варварскими и примитивными. Как следствие, у идонет есть четкая кастовая система. Те немногие, что рождаются с невредимыми душами - привилегированный класс, им суждено стать либо ахелианцами из воинской касты, либо ишаранн, жрецами и магами. Большинство же - намарти, считающиеся услужливыми рабами под командованием элиты, и обычно служат как солдаты и рабочие в процветающих подводных городах.

ТО, ЧТО НАЗЫВАЕТСЯ ДУШОЙ

Душа - сила, что вдыхает жизнь в живое существо, божественная искра бытия. Обычно она уходит лишь со смертью, путешествуя в преисподнюю, соответствующую верованиям усопшего, или дрейфуя в Царство Хаоса. Глубинорождённые идонет, впрочем, идеально отточили искусство отделения этой жизненной силы от физической оболочки существа, извлекая и собирая её. Когда душа извлечена, жертва погружается в глубокий сон, чтобы никогда не проснуться. Такое похищение душ означает, что рейды идонет, как правило, оставляют поселения в виде пустующих руин, населенных лишь мертвецами и теми, кто скоро ими станет.

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Великая_пустота_\(статья\)&oldid=6621](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Великая_пустота_(статья)&oldid=6621)

Эта страница в последний раз была отредактирована 21 октября 2019 в 22:55.