

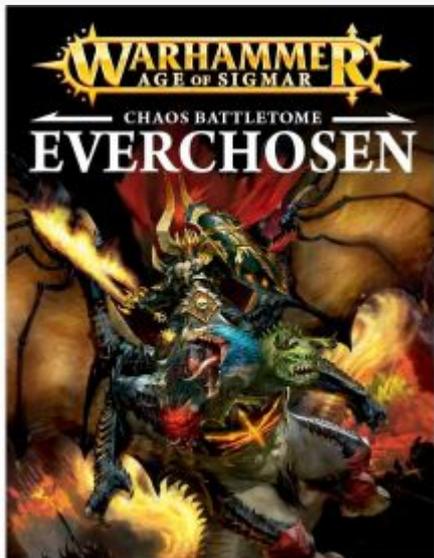
# Всеизбранный / Everchosen (статья)

---

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

*Всеизбранный / Everchosen (статья)*



Переводчик	<a href="#">Boneripper</a>
Издательство	Games Workshop
Серия книг	Battletome: Everchosen
Входит в сборник	Chaos Battletome
Год издания	<a href="#">2016</a>
Подписаться на обновления	<a href="#">Telegram-канал</a>
Обсудить	<a href="#">Telegram-чат</a>
Скачать	<a href="#">EPUB</a> , <a href="#">FB2</a> , <a href="#">MOBI</a>
<b>Поддержать проект</b>	

□

## Содержание

---

ВЛАСТЕЛИН ХАОСА  
ТЕНЬ ТЕМНЫХ БОГОВ  
БОГ-КОРОЛЬ ЗИГМАР  
ОПУСТЕВШИЙ ТРОН  
РАЗРУШИТЕЛЬ МИРОВ  
СКАКУН АПОКАЛИПСИСА  
ГИБЕЛЬНЫЕ РЫЦАРИ

ВАРАНЬЯ ГВАРДИЯ  
ЛЕГИОНЫ ХАОСА  
ЛОРГОР БЕССЕРДЕЧНЫЙ  
ПОВЕЛИТЕЛИ КОЛДОВСТВА  
МАРШ ХАОСА  
АРХАОН ВСЕИЗБРАННЫЙ  
ВЕЛИКИЙ ВЕРХОВНЫЙ МАРШАЛ АПОКАЛИПСИСА  
ВАРАНЬЯ ГВАРДИЯ  
УЖАСНЫЕ ПРИЗЫВАТЕЛИ ТЗИНЧА  
СЕТ'ТИРА'ЕКС, МОЛЧАЛИВЫЙ ПОВЕЛИТЕЛЬ  
КЛИНКИ АРХАОНА  
ВОИНЫ ЗА ВРАТА ВЛАДЕНИЙ

## **ВЛАСТЕЛИН ХАОСА**

Архаон - тень Хаоса, лежащая на Царствах смертных. Воины, коим нет числа, преклоняют колени перед этим темным властителем, и множество военачальников и королей в страхе шепчет его имя. Архаон - Всеизбранный, величайший из всех чемпионов Темных Богов и рок для всего человечества.

Архаон Всеизбранный сокрушает Царства смертных своей несокрушимой волей словно железным кулаком. Бесчисленное количество людей живет и умирает под его ярмом, ярмом Хаоса. Несть числа побежденным и поработанным врагам Архаона, каждая победа Хаоса в смертных Царствах - его заслуга.

Архаон - Великий верховный маршал Апокалипсиса, тот, кто завоевывает королевства для Темных Богов. Во время долгих столетий Эпохи Хаоса именно его жестокое боевое мастерство и непреодолимая мощь привели ко многим сокрушительным победам Разрушительных Сил. На его стороне сражаются внушающие страх Вараньи гвардейцы и принадлежащие ему безраздельно свирепые колдуны - Ужасные призыватели. Сжимая свой легендарный демонический меч Убийцу Королей и восседая на трехглавом демоническом звере Доргаре, Всеизбранный парит над полем брани. Те, кто был настолько глуп, чтобы скрестить с ним клинки, обагрили землю своей кровью, ведь никто не может сравниться с Архаоном в боевой доблести.

Присутствие Архаона обладает такой властью, что все армии Хаоса объединяются в одну жестокую доминирующую силу. Пред ликом его гнева всякое сопротивление вскоре подавляется.

Победы Архаона воистину бесчисленны, но он жаждет еще больше. Извечная жажда завоеваний клоочет в его сердце, сподвигая его на все новые войны. Ободранные останки врагов устилают путь его армиям, кои рыщут в дальних мирах в поисках новых противников для битвы и новых народов для их уничтожения. Вскоре в Царствах смертных не останется ничего, кроме бесконечных пейзажей земель, мутировавших под влиянием Хаоса.

Семь из восьми Царств уже томятся под тираническим игом Хаоса. Могучие монументы, славящие Архаона, возвышаются над разрушенными городами, от покрытых костяной пылью равнин и изломанных горных хребтов Акши до Шайша, в коем зловещие знамена Всеизбранного колышутся на ветру, несущем густой смрад смерти. Лишь Азир, Царство Небес, остается нетронутым. Его повелитель, Бог-Король Зигмар, уже давно запечатал врата в свои владения, дабы защитить их от армий Всеизбранного, и скрыл свои легионы и разорвал союзы. Архаон в течение многих веков безрезультатно пытался уничтожить Зигмара и его Царство, но его воины лишь погибали у его врат. Древняя вражда алеет между двумя

этими могучими чемпионами, и Архаону приносит искреннее удовольствие осознание того, что Зигмар из своего города Зигмарона был свидетелем каждой отобранной души, смерти каждой цивилизации, утопленной в крови. И теперь, когда выкованные из молний Грозорожденные Вечные начали войну против Разрушительных Сил, когда настала новая эпоха сражений - Архаон испытывает темную радость. Наконец-то Архаон увидел шанс завершить свою долгую войну полным уничтожением всех врагов.

И когда Шторм Зигмара накрывает через все миры, когда Грозовые Воинства обрушиваются на землю в треске молний - Архаон выезжает им навстречу, стоя во главе объединенных орд Хаоса, во всем своем темном и ужасном величии.

Жестокая слава Архаона известна во всех смертных Царствах. Каждый их обитатель знает эту темную легенду, легенду о том, чье имя стало синонимом смерти и разрушения. В дебрях Вопящих Холмов зверолоуды знают Архаона под именем Жаждущего Хищника, без конца пожирающего добычу. На разрушенных равнинах Галатры он известен как Огонь, Горящий Вечно, который превращает мир в пепел. На вершине мерцающих хребтов Призрачной Поймы его зовут Всемирным Рассекателем, что бесконечно разрезает скальную плоть этого Царства. На тысяче языков, на тысяче континентов имя Всеизбранного вырывается из губ Воинов Хаоса боевым кличем и страшным криком из глоток его врагов.

Мало кто из тех, кто слышал об Архаоне, видел его темное величество вблизи, да и те редко доживают до того момента, чтобы рассказать об этом. Часто армии бросают оружие и в страхе бегут при одном лишь слухе о приближении Трехглазого Короля и мрачной участи, что ждет их, если они останутся сражаться. Такова аура безудержного Хаоса, окружающая Архаона, что даже земля преобразуется при его прибытии - леса превращаются в озера трехглавых личинок и вода из рек выкипает до кровавой испарины, когда взор ока Темных Богов следует за их чемпионом. Архаон - смерть миров и гибель для империй, под его нечестивой поступью Царства смертных будут разрушены до основания.

## **ТЕНЬ ТЕМНЫХ БОГОВ**

Архаон покоряет Царства смертных, следуя за темными обещаниями славы. Земли смертных - располневших, закосневших и готовых к убою - станут даром богов Хаоса их избранному чемпиону, ужасающей наградой за победу в войне, которая не знает себе равных.

Долгие годы рабы Хаоса охотились во всех уголках смертных Царств. Как хищники пожирают всех оставших от стада, так и они уничтожали изолированные королевства и отдаленные земли. Но каждое мало-мальски большое нашествие было отражено Богом-Королем Зигмаром и другими богами из его пантеона. Сила объединенных Царств удерживала в узде непомерные амбиции богов Хаоса на протяжении всей Эпохи Мифов.

Стремясь узреть разрушение смертных Царств, боги Хаоса обратились к своему величайшему чемпиону, Архаону, коему дали обещание - если он бросит свою войну в Царстве Хаоса и установит власть Темных Богов во всех восьми Царствах смертных - короновать его повелителем всего, что он захватит. Что именно заставило Архаона принять это предложение - предвкушение столь великого дара или соблазн новых завоеваний - знает лишь он сам. Как бы то ни было, вскоре армии Хаоса очутились в смертных Царствах.

Архаон - хитрый военачальник, понимающий сильные и слабые стороны своих врагов. Во время битвы Пылающих небес он сыграл на гордости Зигмара и обманул своего врага, заставив его швырнуть Гхал Мараз в трещину в реальности и тем самым лишить Бога-Короля его магического молота. Во время

яростной схватки за Перепутье Архаон пользуется корыстной натурой Нагаша, что привело к предательству им всех союзников и захвату Перепутьяе силами Хаоса. Архаон методично разрушил все вражеские союзы, ибо Всеизбранный знал, что ключ к победе над смертными Царствами - разделение. Осквернив жизненно важные Врата Царств, он получил возможность получать подкрепления и лишил своих врагов единственного шанса на спасение.

К тому времени, как враги Архаона осознали истинные масштабы его завоеваний, армии Всеизбранного закрепились почти в каждом Царстве. Врата, оказавшиеся в тени его знамен, охранялись легионами последователей Хаоса. Будучи отныне полностью свободным в выборе того, куда нанести удар, Архаон начал истинную войну на уничтожение.

## **БОГ-КОРОЛЬ ЗИГМАР**

Архаон и Зигмар - древнейшие враги, в их прошлом полно руин цивилизаций и обломков империй. Зигмар - чемпион света и Порядка, великий бог-молотобоец, некогда объединивший народы всех смертных Царств и положивший начало их золотому веку. Во многом Архаон напоминает его темное отражение. Они оба великие полководцы и искусные воины, оба объединили под своим командованием бесчисленные армии. Но там, где Зигмар строит и защищает, Архаон разрушает и оскверняет. Вражду между Богом-Королем и Всеизбранным подогревают столетия войны. Реликвия из Эпохи Мифов изображает, как эти двое борются за целые миры - светящаяся фигура с высоко поднятым молотом против рогатой тени с рычащим мечом. Этот мотив, найденный на развалинах и в древних текстах, напоминает о давно позабытом времени войны. С началом Эпохи Зигмара их острое соперничество, похоже, еще не раз сыграет свою роль - чемпион света и чемпион тьмы будут сражаться за судьбу миров.

## **ОПУСТЕВШИЙ ТРОН**

Своей огромной империей Архаон управляет из Вараньего Шпиля, монументальной крепости, возвышающейся над искалеченными пейзажами Царства Хаоса. Крепость состоит из извитых башен и колоссальной величины стен, хранящих бесчисленные добычу и трофеи, и именно в ней находится темный трон Архаона.

Вараний Шпиль возвышается над окружающим его адским ландшафтом как клинок, торчащий из груди трупа. Его шипастые стены словно плачут кровью замученных пленников, в то время как зубчатые шпили достают до огненного неба, на котором видны мерцающие картины объятых войной смертных Царств. Его украшенные лезвиями башни полны парящих на крыльях тварей, а стены патрулируют орды воинов, демонов и чудовищ, поклявшихся в преданности Архаону.

Чтобы из Царств смертных попасть в Вараний Шпиль, нужно войти в магическую аномалию, известную как Восемь Путей. Пронзающее пространство между мирами, это огромное переплетение коридоров и башен некогда было жемчужиной Восьми Царств. Но Архаон уже давно завоевал его, и истерзанный портал ведет в Царство Хаоса, напрямик к Вараньему Шпилю. Благодаря этому важному стратегическому положению Архаон может быстро перебрасывать свои войска туда, где они нужны.

За зубчатыми воротами и адскими подъёмными решетками Вараньего Шпиля начинаются целые километры кривых коридоров и пещер, которые своим расположением нарушают естественные законы. Некоторые из них заполнены корчащейся демонической плотью, в то время как другие являются площадками для сводящих с ума святых богов Хаоса. Многие превращены в кровавые бойцовые ямы, где окровавленные чемпионы в жестоких поединках доказывают свою пользу для своего жестокого

хозяина.

В самом сердце Вараньего Шпиля находится Палата Победенных. Там, среди целого леса столбов с вырезанными на них кричащими лицами разбитых врагов, стоит трон, созданный из тьмы и окостеневших мечтаний. Выкованный из душ королей, он излучает нечистую силу, наполняя ужасом каждого, кто на него посмотрит.

Сам Архаон никогда не сидел на этом троне. В то время, как он сражается в постоянных завоевательных походах, лорды его владений собираются пред этим престолом, дабы сосчитать победы и трофеи. Под пристальным взглядом его колдунов смертные и демонические владыки преклоняются пред троном, выказывая ему такое же почтение, как и самому Архаону.

Феод Архаона простирается по семи смертным Царствам из восьми. Сотни поколений рождаются и умирают, страшась плети надсмотрщика, их жалкие жизни проходят в строительстве монументов для своего господина. Бесчисленные лорды Хаоса, владеющие этими огромными царствами, страшатся того, что он однажды вернется. После многочисленных побед Всеизбранного святыни, посвященные богам Порядка, жестоко осквернены, Врата Царств разрушены, а на руинах павших империй построены хаоситские капища. Око Богов в Мерцающих горах, Колодец крови в Восе и Бастион Демонического зуба, простирающийся по территории Стальных Королевств - вот места, где Хаос пустил глубокие корни. Это - очевидные результаты побед Архаона, сама реальность рушится из-за непрерывных страданий, сопровождающих армии Всеизбранного. В иных местах, таких, как, например, Долина слепцов, где искалеченные трупы подвешены за ноги на окровавленных деревьях, или Река обломков, по которой текут осколки костей, гнев Архаона навечно преобразовал землю. Такие места являются наглядным напоминанием того, что все, что не завоевывает Всеизбранный, он разрушает.

## **РАЗРУШИТЕЛЬ МИРОВ**

Сохранились немногие краткие записи, повествующие об истории Архаона перед началом Эпохи Мифов, о крови и завоеваниях, которые известны благодаря рассказам темных жрецов и бессвязной речи демонов. То было время дикости, выходящей за пределы понимания человека, эпоха, когда Всеизбранный путешествовал между мирами в поисках резни.

Несчетные эпохи странствовал Архаон по Царству Хаоса. Ни один мир не находился в безопасности, когда Архаон выходил из невозможных земель этого проклятого измерения, целые империи умывались кровью и были сожжены во имя власти Темных Богов. Каждая победа в очередной раз доказывала воинское мастерство Архаона. Все новые и новые трофеи валялись к подножиям идолов Губительных Сил. Целые миры были сожжены по его приказу. В то время возникло огромное количество легенд, и Царство Хаоса до сих пор полнится темными преданиями о крестовом походе Всеизбранного.

При свете лун Жнеца Архаон карал королевства Йорндиша и их так называемых "Неукротимых родословных" во имя Кхорна. Тысячи завывающих кровопускателей смотрели, как Архаон демонстрирует свое неистовство, за одну ночь кровавой резни добыв головы всех трех сотен членов королевской семьи Йорндиша. К тому времени, как взошли луны, Архаон стоял по колено в реке крови, текущей из разрушенных ворот. Династия королей и королев, правившая на протяжении тысяч лет, была безжалостно уничтожена.

Семь поветрий Нургла принес Архаон островам Шантора и его непоколебимым защитникам, бессмертной Стражи глубин. После того, как скавены из клана Мора прогрызли пути в реальность, через эти пути на островное королевство хлынула орда демонов, зараженных смертных и крысолюдов.

Всеизбранный повел свои порченые легионы сквозь коралловые храмы Шантора, принеся в их залы черноту разложения. Когда они пали, отчаявшиеся шанторианские священники призвали свою стражу, которая славилась устойчивостью к болезням и ядам. Однако Архаон пользовался особой милостью Нургла, и когда шантарийская Стража глубин наконец, пошатываясь, вышла навстречу армии Архаона, их суставы опухли от флюидов, а глаза выделяли гной.

Когда триединый бог-змея Й'улэ создал Звездное Горнило, Архаон заключил союз с тзинчитскими колдунами Зира и слаанешитским кабалом Чаро-сирен, объединив их силы для получения небесного артефакта. С телами из света и огня Й'улэ не могли навредить ни клинок, ни чары, магия была бессильна против него, словно ветер, проходящий сквозь ветви дерева. Во время боя Архаон раззадорил это создание, использовав непомерное высокомерие Й'улэ против его самого, он принёс в жертву его гневу десятки вопящих ведьм и колдунов. Когда все его последователи погибли, Архаон вырвал их души из эфира и использовал их, дабы сплести магическую клетку из призматических зеркал вокруг зверя. Сверкающее в ярости ярчайшим светом тело Й'улэ распалось на тысячи оттенков света, когда призмы уловили и рассеяли его бестелесную форму. Когда предсмертные стоны твари затихли, Архаон присвоил Звездное Горнило себе для своих темных целей.

Также Архаон развязал долгую войну против императоров Гедонши, демонов-подданных Слаанеша. Невероятно массивные и раздутые, Гедонши не боялись ни одно из видов оружия смертных, и правили сотнями рабостроительных королевств из башен своих золотых дворцов. Применив хитрость, Архаон принес Гедонши дань - целую армию рабов, предназначенных для использования в садистских ритуалах. Архаон с мрачным удовольствием наблюдал, как прожорливые лорды-демоны объедаются душами и ароматной плотью. За шестьсот шестьдесят шесть ночей все испуганные рабы были загнаны в дворец, и "дары" Архаона сделали то, чего не смогли бы ни мечи, ни заклинания - демоны бесконтрольно насыщались до тех пор, пока не лопнули, утопив собственных подданных в потоке ядовитой розовой слизи.

## **СКАКУН АПОКАЛИПСИСА**

Доргар - демонический скакун Архаона, его массивная крылатая фигура возвышается над душами павших врагов. Такова нечестивая сила колдовства, бегущего по венам Доргара, что враги, которых он убивает, никогда по-настоящему не умирают - вместо этого их души оказываются в ловушке в его кишках, и их измученные лица проступают на его шкуре. Во время долгой войны Архаона в Царстве Хаоса каждый из богов послал демонического чемпиона для убийства Всеизбранного. После того, как Архаон сокрушил каждого из них, Доргар высосал их души из изломанных тел. Из-за такого притока нечестивой силы он претерпел чудовищные метаморфозы, у него проросли монстроподобные головы, чем-то напоминающие убитых. Лишь Слаанеш из-за своего загадочного исчезновения не отправил чемпиона.

## **ГИБЕЛЬНЫЕ РЫЦАРИ**

Облаченные в адские доспехи, выкованные из стали и закаленные ненавистью, Вараньи гвардейцы следуют за Всеизбранным. Каждый из них - чемпион, величайший слуга Архаона, заработавший свое место в его внутреннем круге жестокими и кровавыми деяниями, сокрушая каждого, кто становится на пути Хаоса.

Вараньи гвардейцы - клинки, похищающие души людей. Они - величайшие из воинов Всеизбранного, и взглянуть на них значит узреть лик смерти. В роли избранников Архаона они приносят его волю

Царствам, и их приход часто знаменует приближение их хозяина.

Лишь те, кого Архаон посчитает достойными, служат в Вараньей гвардии. Милость Архаона достается лишь самым могущественным из слуг Хаоса. Ряды Вараньей гвардии пополняются теми, кто служит Темным Богам - воющими берсерками, коварными сынами изменений, оскверненными чумными рыцарями и паладинами удовольствий, и все стремятся сражаться рядом с величайшим военачальником, которого только можно встретить во всех Царствах.

Пред тем, как воин получит шанс доказать, что достоин вступить в Варанью гвардию, он должен быть призван знаком Хаоса. Этот знак может принимать разные формы - возможно, образ Всеизбранного проявится в пламени горящего города, чьи защитники вопят о смерти, или фигура Архаона, сотворённая потоками бьющей артериальной крови, выступит среди трупов на поле боя, или имя Всеизбранного в унисон раздастся из сотен искореженных чумой глоток. Когда воин видит подобный знак, он ясно понимает, что его призывают на службу Архаону. Точно неизвестно, причастны ли к подобным предзнаменованиям Темные Боги и сам Всеизбранный, или, может, это его Ужасные призыватели, но игнорировать их неразумно. Поговаривают об ужасной судьбе этих глупцов, о том, что их терзают кошмарные видения гнева Архаона, о том, что на их телах появляются раны, выделяющие шепчущий о гибели и рассеивающийся по ветру дым.

Почти каждый воин отвечает на призыв. Когда воля Архаона становится им ясна, они, отринув все прошлые желания, начинают жестокое паломничество. Оно известно под многими наименованиями. Дорога Клинков, Темное Избрание и Красный Путь - лишь некоторые из них, но это всегда долгая и опасная дорога. Пред тем, как предстать перед Архаоном, они должны пройти восемь испытаний. Эти задачи индивидуальны для каждого кандидата, но каждое испытание жестоко, и выживают далеко не все. Некоторые путешествуют к Вараньему Шпилю, дабы просить перед Темным Троном, другие пытаются показать себя в бойцовых ямах Восьми Путей, иные кладут к ногам своего нового повелителя головы великих героев и тварей. Некоторые убивают всех своих старых союзников, тем самым показывая свою полную преданность Архаону, и если Архаон сочтет их достойными, то примет в один из восьми кругов Вараньих гвардейцев, в зависимости от результатов пройденных испытаний.

Из тысяч Вараньих гвардейцев, служащих Архаону, лишь небольшое число удостоивается чести вступить в Первый круг его свиты, ужасающих Мечей Хаоса, и стать наиболее близкими своему повелителю в сражении. Или Вараний гвардеец может вступить в любой другой из семи кругов, такой как Бичеватели Судьбы или Клинки Отчаяния. Эти круги не менее ужасны, чем Первый, однако выполняют иные задачи во всеобъемлющей стратегии Архаона. Третий круг или Восьмой - все Вараньи гвардейцы равны перед безжалостной мощью Всеизбранного.

## **ВАРАНЬЯ ГВАРДИЯ**

### **ПЕРВЫЙ КРУГ**

Мечи Хаоса. Первый круг Вараньих гвардейцев едет в бой рядом с самим Всеизбранным, являясь его темными чемпионами и жестокими исполнителями воли.

### **ВТОРОЙ КРУГ**

Пытки и страх - еда и вода Мучителей Душ, Второго круга Вараньей гвардии. Они - убийцы надежд и несущие отчаяние.

### **ТРЕТИЙ КРУГ**

Тени породили Отпрысков Тьмы, ужасный Третий круг. Эти всадники с черными душами несут ночь, всегда добиваясь своих смертоносных целей.

#### ЧЕТВЕРТЫЙ КРУГ

Сожжённые нации и замученные народы отражаются в забралах нечестивых шлемов Разбойников Хаоса из Четвертого круга Вараньей гвардии, самых беспощадных грабителей во всех Царствах.

#### ПЯТЫЙ КРУГ

Головы королей и императоров свисают с седел Бичевателей Судьбы из Пятого круга Вараньих гвардейцев, ибо никому не избежать их клинков мщения.

#### ШЕСТОЙ КРУГ

Крепости рушатся и армии обращаются в бегство пред атакой Клинков Отчаяния, адского молота Архаона, которых он использует, дабы разорвать Царства на куски.

#### СЕДЬМОЙ КРУГ

Ядовитые Сыны, Седьмой круг Вараньих гвардейцев, считают, что Хаос становится сильнее, пожирая сам себя, и поэтому они пируют плотью как врагов, так и союзников.

#### ВОСЬМОЙ КРУГ

Лишь один Архаон знает наименование Восьмого круга Вараньей гвардии, и ни один человек, монстр или народ, почувствовавшие на себе их гнев, не выжил, чтобы рассказать о них.

### **ЛЕГИОНЫ ХАОСА**

Численность войск Всеизбранного находится вне понимания смертных. Бессчетные орды покрытых шрамами дикарей, легионы неповоротливых, одоспешенных убийц, жадные до крови звери с когтями и щупальцами, мутировавшие ужасы и пропитанные кровью демоны, неуклюжие боевые гарганты с мутировавшей плотью, громовые воинства адских рыцарей - все они служат Архаону.

*Йорадес триумфально заревел, вонзив меч в лицо древесного духа, и сок и щепки фонтаном вырвались из ее затылка.*

*- В тени Всеизбранного мы следуем за гибелью! - вопил Йорадес, пока его одоспешенный конь скакал вперед. Он с заметным мастерством поднял клинок, готовый ударить снова, жидкости тела его последней жертвы всё ещё покрывали кромку лезвия. Повсюду вокруг него Вараньи гвардейцы прорывались сквозь строй сильванетов, осталось лишь несколько островков сопротивления этих шишковатых существ среди целого моря сил Хаоса.*

*Йорадес не чувствовал к ветвистым лесным духам ничего, кроме презрения, и чтобы добраться до них, он проехал прямо по останкам Кровавых воинов. Это показательно, подумал он, что там, где дюжина племен Хаоса не справилась с сильванетами, Варанья гвардия втоптала их изломанные останки в грязь.*

*- Вы - зерно в мельнице богов! - прорычал Йорадес, разрубая прыгнувшую на него дриаду на две половины.*

*- Мы - клинки, секущие живую плоть и прокладывающие Красный Путь по вашим трупам! - меч Йорадеса опускался снова и снова, пожиная ужасный урожай.*

*Вскоре на поле боя вырос целый лес из мертвых силванет и сражение окончательно превратилось в бойню. Йорадес натравливал на них своего скакуна, и убийства веселили его. Рядом с ним сражалась дюжина других Вараньих гвардейцев из Мучителей Душ, хотя их число и уменьшилось со времени кровавой атаки, произошедшей всего несколько минут назад. Это все равно хорошо, подумал Йорадес, война отсеивает слабых.*

*- Бегите от Вараньей гвардии, трусы! Мы - глашатаи Всеизбранного, и мы пришли за душами!*

Во время Узловых войн Вараньи гвардейцы были первыми воинами Архаона, вступившими на Перепутье. Они прорубили кровавый коридор сквозь упорных защитников и разрушили первые врата. Во время последовавшей за этим жестокой бойни рыцари Вараньей гвардии пробились сквозь как обороняющихся, так и атакующих, и оказались во владениях восьми владык Перепутья. Когда звуки битвы утихли, Вараньи гвардейцы преподнесли Архаону их отрубленные головы.

И такова внушающая трепет репутация Вараньих гвардейцев, что даже лорды Хаоса - будь то обуреваемые красной яростью неповоротливые бугаи Кхорна или одаренные загадочной мощью хитрые колдуны Тзинча - знают, что лучше не вставать на пути этих рыцарей. Того, кто усомнится в авторитете Вараньей гвардии, ждет быстрая и жестокая гибель.

Однако часто просто не стоять у них на пути бывает недостаточно для того, чтобы избежать их клинков, особенно если они пришли как посланники Всеизбранного. На пороге почти разрушенной Крепости Плача сотни избранных рыцарей въехали в лагерь Хаоса, окружавший осажденную твердыню, дабы передать осаждающим уведомление о недовольстве Архаона. За целый год огромная армия Хаоса - Тропа Кровавой веры - не продвинулась дальше стен крепости, ибо ее командиры ссорились друг с другом, стремясь присвоить славу победы первыми. Архаону надоела задержка в разрушении крепости, и он послал Шестой круг Вараньих гвардейцев - Клинки Отчаяния, чтобы показать, что бывает с теми, кто навлек на себя недовольство своего повелителя. На рассвете следующего дня, когда сам Всеизбранный въехал в лагерь, все воины из воинства Хаоса были казнены. Из их изломанных тел сложили неровные пандусы, по которым Архаон и Клинки Отчаяния пошли на штурм. Крепость Плача пала.

Когда армии Архаона наконец захватили Врата Азира, первыми, кто пошел на штурм Азирхейма, стали Вараньи гвардейцы - эту честь они ожидали долгие века. Хотя и мало кто из армий Зигмара скрещивал с ними клинки, темная репутация рыцарей укоренилась даже в высочайшем Зигмароне. Мрачные рассказы воинов окружающих Архаона восьми кругов повествуют о том, что Зигмар совершил большую ошибку, не посчитав их серьезной угрозой, ведь они - вторые на поле битвы, уступающие лишь самому Всеизбранному.

## **ЛОРГОР БЕССЕРДЕЧНЫЙ**

Среди Мечей Хаоса особняком стоит Лоргор Бессердечный, фаворит Всеизбранного и помазанный рыцарь Темных Богов. Путь Лоргора на сторону Архаона был усеян искореженными останками тел и залит предательской кровью. Он одновременно является и непревзойденным мечником, и безжалостным военачальником, его порочность вошла в легенды даже среди его кровожадных братьев. Когда Лоргор пришел за головой Благоухающего короля Версендая, он позволил монарху назначить вместо себя сотни чемпионов, с мрачным удовольствием убивая каждого из них и наблюдая, как надежда медленно угасает в глазах их правителя. Во время разрушения морской крепости Океннии он приковал тысячу рыцарей

короля Трезубца вдоль приливной полосы у цитадели, издеваясь над защитниками, которые наблюдали, как вода медленно поднималась и поглощала этих воинов. Лоргор не просто побеждал своих врагов, он их уничтожал, за что и получил титул "Бессердечный". Когда Архаон хочет сделать из поражения противника ужасающий пример другим, он посылает выполнять это задание Лоргора.

## ПОВЕЛИТЕЛИ КОЛДОВСТВА

Ужасные призыватели - демонические колдуны Тзинча, ценимые Всеизбранным не столько за их магическую силу, сколько за железную хватку, в которой он держит их души. С помощью их магии Архаон координирует передвижения своих армий по всем Царствам и выведывает тайны своих врагов.

Таинственные призыватели вышли из Кристального Лабиринта в далеких глубинах Царства Хаоса. Эти волевые существа переполнены магией, и каждый из них выглядит как высокая, мрачная, закутанная в мантию фигура. У них нет лиц, за исключением рта с рядом заостренных треугольных зубов и дюжины мерцающих моргающих глаз, которые усыпают бока гротескно вросшего в их плоть шлема. В скрюченной хватке трех рук они сжимают странные дары своего владыки Тзинча, Архитектора Судеб - колдовские тома, кривые варп-клинки и зачарованные Посохи перемен, способные одним прикосновением заставить плоть извиваться, словно рассерженную змею.

В незапамятные времена призыватели возвели монолитические строения, соединенные со смертными Царствами и с владениями Хаоса в равной мере. Это невозможные крепости, серебряные шпили и запутанные лабиринты, способные заманить врагов в паутину безумия. Среди этого архитектурного сумасшествия стоит Шепчущее Святилище, перекошенная цитадель из оживших кошмаров и смертельных иллюзий. Те, кто достаточно храбр, чтобы войти в его зеркальные залы, на подходе обнаруживают, что их сильные стороны оборачиваются против них самих под влиянием коварной магии - великие воины сходят с ума от ярости, а мудрые чародеи оказываются во власти своих собственных заклинаний.

За стенами своей крепости тощие призыватели плетут заклятья, вызывающие сумятицу и разрушения в Царствах смертных, изменяя судьбы королевств и разваливая империи лишь ради своего развлечения. Никто, кроме Тзинча, не мог победить их, ибо они испытывают дикую боль, когда слышат или видят свое собственное истинное имя. Каждое из них имеет силу, позволяющую связать и поработить их.

Архаон, впечатленный способностями призывателей, но не настолько неразумный, чтоб торговаться с ними об услугах, отправил свои силы к Шепчущему Святилищу. Сперва, чтоб схватить тзинчитских колдунов, он послал Торгракса Сына резни и его Кровавых избранников. Поглощенные своей собственной яростью, кхорнатские воины покромсали самих себя на куски ещё задолго до того, как их топоры смогли опуститься на головы врагов. Следом Архаон послал Урглора Черноstrupного с его Тлетворными Королями гнили. Где гнев сгубил Торгракса, там же разложение уничтожило Урглора - чемпион Нургла и его воины превратились в слизистые лужи перегноя и испорченного мяса. Последними Архаон прислал Зибала с его Кабалом Перемен, но они также пали, из-за собственных заклинаний мутировав в безумных бормочущих отродий. Но Архаон никогда не приносил в жертву своих чемпионов просто так. По мере того, как призыватели обводили вокруг пальца нападающих со своих высоких башен, Архаон внимательно изучал магию, окружающую Шепчущее Святилище, и выяснил личность каждого из призывателей. Это он узнал благодаря охранным знакам, которые они сплели.

Когда Архаон ступил в заколдованный форт, он сотворил заклинание собственного изобретения, созданное при помощи истинных имен колдунов. Ничего не подозревая, призыватели оказались в

ситуации, когда их мощь обратилась против них самих, отразившись и усилившись странными свойствами самой крепости Шепчущего Святилища. В панике призыватели пытались продолжить творить свои заклинания, но Архаон перебил их слуг и с легкостью рассеял их плохо подготовленное колдовство. Скоро призыватели думали лишь о том, как спастись из той темницы ужаса, что сотворил для них Всеизбранный. Но освободятся они лишь тогда, когда Архаон вновь произнесет их имена и позволит им уйти из подчинения.

Века жестокой службы выработали у Призывателей привычку к беспрекословному повиновению - по команде Вечноизбранного они извратят даже магию Врат Царств для его целей. Их сила поддерживает военные советы на расстоянии, так как они проецируют образ Архаона по всем смертным Царствам или транспортируют души его слуг, чтобы они могли доложить о своей победе. Если Архаон будет удовлетворен докладом, он даже может позволить их душам вернуться в свои тела...

## **МАРШ ХАОСА**

Власть Темных Богов неумолимо распространялась под стальным взором Архаона Всеизбранного. С каждым столетием все больше и больше смертных Царств скатывается к краю гибели, а звезда Хаоса поднимается все выше, затмевая все в сиянии своей темной славы.

## **ВОСЕМЬ ПУТЕЙ**

Архаон знал, что обладание Перепутьем - ключ к завоеванию всех Царств, и атаковал все врата одновременно. Несмотря на мощь сил Хаоса, армии Зигмара удалось выстоять. Тем не менее, врата, которые охранял Нагаш, были взяты, и мост наконец-то пал. На его месте Архаон создал проход в Царство Хаоса, и Перепутье было переименовано в Восемь Путьей.

## **ТЕНЬ РАЗРУШИТЕЛЯ**

На территории Царств появляются пылающие в небесах или высеченные на земле метки Всеизбранного.

## **КРОВАВЫЕ СЛЕЗЫ**

Тысячи статуй по всему Азирхейму заплакали кровавыми слезами, провидцев и мудрецов мучили видения об огромном, рассекающем Царства клинке. Бог-Король Зигмар не стал говорить об этих предзнаменованиях, возвратившись в Зигмарон к своему трону.

## **ПОД ОКРОВАВЛЕННЫМИ ЗНАМЕНАМИ**

Город Двенадцати шпилей пал в одну ночь от рук армии, исчезнувшей с рассветом. Когда встало солнце, было видно огромное знамя из свежесодранной человеческой кожи, которое развевалось над вратами. На ее поверхности была выжжена метка Всеизбранного.

## **ШЕПОТ В ПУСТОТЕ**

Во всех восьми Царствах многие услышали шепот, доносящийся из тьмы. Слова большей частью были непонятны - кроме одной фразы, повторяющейся вновь и вновь: "Всеизбранный идет!".

## **ВРАТА ХАОСА**

Врата Царств от Ульгу до Хиша содрогнулись, когда Архаон со своими армиями выступил на войну. Это

вторжение из Царства Хаоса почувствовали даже в Азирхейме, в котором Зигмар собирал свои войска.

## **РАСТОРГНУТЫЕ СОЮЗЫ**

После захвата Перепутья пантеон Зигмара дал трещину. Благочестивые союзники Бога-Короля вернулись в свои миры, борясь за выживание своих народов и защищая жизненно важные Врата от вторжений сил Хаоса. Все это время шпионы и агенты Архаона стремились разорвать связь между Зигмаром, Аларизелью, Горкаморкой, Нагашем и другими божествами. Вскоре неумолимая волна рабов Хаоса под командованием Архаона напала на разделенных противников, богов и народов, так как они представляли собой прекрасную мишень.

## **БИТВА ГОРЯЩИХ НЕБЕС**

Зигмар столкнулся с армиями Архаона в битве Горящих небес. С Гхал Маразом в руках Бог-Король был неуправляем, сокрушив великих демонов каждого из Темных Богов. Но в тот день Зигмар познал коварство Архаона, который отнял у него молот, повернув ход битвы в пользу Хаоса и заставив Зигмара вместе с его армиями отступить.

## **ВРАТА АЗИРА ЗАКРЫТЫ**

Такова была скорость, с которой армии Архаона продвигались по смертным Царствам, что Зигмар, опасаясь, что они достигнут самого Зигмарона, вынужден был запечатать Врата Азира. Бог-Король отдал приказ, едва увидев на горизонте знамена Архаона. Лишившись своего главного приза, Архаон обратил свой взор на остальные Царства, обрушив свой гнев на народы, покинувшие Бога-Короля.

## **У'ЗУЛ СПУЩЕН С ПРИВЯЗИ**

Жрецы Стархольма прочитали заклятие изгнания перед Архаоном в надежде изгнать его обратно в пустоту. К их ужасу, заклинание освободило У'зула из Убийцы Королей и Стархольм был выжжен до основания, прежде чем Архаон вернул демона обратно в клинок.

## **ПРОПАВШИЙ БОГ**

Вараньи гвардейцы из Мучителей Душ помогали Клепсирианской Кавалькаде в поисках Слаанеш. Тысячи людей были погребены под поющими лезвиями колесниц Искателей и копытами мутировавших коней, когда шествие проложило себе путь сквозь все Царства.

## **ПРОКЛЯТЬЕ ПОБЕЖДЕННЫМ**

Миллионы двигались впереди армии Архаона, образуя поток беженцев, который захлестнул Царства смертных. Только после того, как их всех радушно приняли в Азирхейме, было обнаружено, что Архаон заразил этих несчастных колдовской чумой. С тяжелым сердцем Зигмар велел беженцам уходить, но зараза уже укоренилась в его владениях.

## **ТЕМНОЕ ОТРАЖЕНИЕ**

Ужасный призыватель, известный как Тиран Очей, во имя Всеизбранного оскверняет реку, текущую через королевство Вош. Каждый, кто вглядывался в ее воды, становился одержим демоном. Вош поглотили пламя и безумие.

## **ЗИМНЯЯ ОСАДА**

Солнечные короли Атара из своей Солнечной Твердыни держали армии Архаона в страхе, черпая силы из золотого диска в небесах. Архаон приказал своим колдунам наложить на Атар заклятье зимы. Твердыня пала, ведь съжившиеся от страха и холода в своей ледяной крепости люди стали легкой добычей для Всеизбранного.

## **КРЫЛЬЯ ХАОСА**

Небесные владыки из Зеферии считали, что находятся в безопасности в своем воздушном царстве. Придя к ним с армией летающих демонов и чемпионов на чудовищных крылатых скакунах, Архаон доказал им, что они жестоко заблуждались.

## **ЖУТКАЯ СУДЬБА**

Атесия, бессмертный чемпион Серебряной Цитадели, проиграла в поединке с Архаоном. Пораженный ее доблестью, Всеизбранный скормил чемпиона своему демоническому скакуну Доргару. Даже по прошествии многих веков Архаон получает удовольствие, насмехаясь над томящейся душой Атесии и напоминая ей об её поражении.

## **ВОЛНА ПЛАМЕНИ**

Град дуардинов Разхарим запечатал свои ворота, едва к ним подступили армии Всеизбранного. Вместо того, чтобы начинать полномасштабную осаду, Архаон разрушил лавовые дамбы около города, утопив своих врагов в расплавленной горной породе.

## **КОЛДОВСКАЯ СЕТЬ**

Всеизбранный собрал большой конклав Ужасных призывателей и колдунов Хаоса, дабы заманить Звёздных владык Иквалы и их армию серафонов в засаду. Даже могучие заклинания сланнов не смогли противостоять вызванной буре магических энергий Хаоса.

## **ОПАСНОЕ ВОЗВЫШЕНИЕ**

Кулгар Рорг из Первого круга Вараньей гвардии принял демоничество от Бога крови.

## **СУДЬБА ИМПЕРИИ**

После столетия кровопролития Архаон превратил технически развитую Лантическую империю в разрозненную горстку дикарских племен. Архаон был полностью удовлетворен долгим и ужасным падением с вершины власти своих врагов.

## **ТЕНИ ВОЙНЫ**

Кампания за Умбральскую Бездну стала одним из немногих поражений Всеизбранного во время Эпохи Хаоса. Решив больше узнать о таинственном повелителе Ульгу, Архаон начал тайную войну за Царство Теней.

## **КОСТЯНАЯ КЛЕТКА**

После Войны костей из останков армий Нагаша Всеизбранный воздвиг Костяную Клетку. Скованные кандалами Хаоса бесчисленные трупы беспомощно корчились, не в силах ответить на призыв Великого Некроманта.

## **КРАСНЫЕ ВЕКА**

Века, когда знамена Архаона гордо развевались, земля была усеяна трупами, по которым ползали мухи, а солнечный свет померк от дыма горящих городов. Многие чемпионы клялись своими богами, что убьют Архаона. Одни за другими их головы оказывались насажены на трофейные шесты Всеизбранного.

## **ВОЙНА ПРОТИВ БОГОВ**

Хоть все бывшие боги-союзники Зигмара - Аларизель, Горкаморка, Нагаш и другие - и вели свои войны против Архаона, но они были разьединены как по духу, так и по цели. И когда войска Архаона вторглись в их миры, им не оставалось ничего другого, кроме как с растущим отчаянием наблюдать за завоеванием своих Царств Хаосом.

## **БУРЯ ЗИГМАРА**

С оглушительным грохотом Буря Зигмара накрыла смертные Царства, и из ее клубящихся туч вышли Грозорожденные Вечные. Архаон быстро отреагировал на новую угрозу, посылая армии на смерть, дабы узнать силу этого нового врага. И хоть многие тысячи вопящих молитвы Хаосу фанатиков и пали в этих первых сражениях, воинства, подчиненные Архаону, по-прежнему были неисчислимы.

## **ВОЙНА НА УНИЧТОЖЕНИЕ**

Хоть боги и продолжили борьбу, смертным народам Царств повезло не так сильно - они превратились в дикие племена и разрозненные королевства. Несмотря на то, что их жалкие армии были слишком слабы, чтобы противостоять его воли, Всеизбранный все равно безжалостно истребил их.

## **НАКОНЕЧНИК КОПЬЯ**

Огромная орда рыцарей Хаоса и колесниц во главе с Вараньими гвардейцами Седьмого круга, Ядовитыми Сынами, разрушила железные врата Дрома, украсив их отрубленными головами дуардинов-защитников.

## **ВЕЛИКИЙ СБОР**

Архаон собрал своих Лордов Царств - смертных и демонических генералов армий - и на сшитой из содранной кожи карте начертил разрушения, причиняемые Грозорожденными Вечными. По приказу этих нечестивых военачальников собрались воинства Темных Богов, блеющие и кричащие о своей верности Всеизбранному одним, ужасающим гласом.

## **УДАР МОЛОТА**

В первой стычке с Грозорожденными Вечными Архаон столкнулся с Молотами Зигмара на горе Кронус. Многие из лучших слуг Зигмара пали, разрубленные на части Убийцей Королей.

## **ЦЕПИ НЕНАВИСТИ**

Архаон быстро разгадал план Зигмара по захвату ключевых Врат Царств. Помимо укрепления Восьми Путей Всеизбранный саботировал множество врат убийственными заклинаниями. Изначальный Вихрь, Врата Железной звезды и Кристаллические порталы Хиша превратились в кровавые поля сражений, ловушки, в которые попали Грозорожденные Вечные.

## **СТАРЫЕ ВРАГИ ПОДНИМАЮТ ГОЛОВУ**

Буря Зигмара подтолкнула старых богов к действию. Аларизель, Нагаш и Горкаморка собрали войска,

дабы свести древние счета с Архаоном и Губительными Силами.

## **АМБИЦИИ ЧУДОВИЩА**

Огор, называющий себя великим тираном Мирового Кочевья, вместе со своей армией монстров был сброшен Архаоном, стоявшим во главе собственной орды гигантских мерзких отродий, в Янтарное Ущелье Гура.

## **АРХАОН ВСЕИЗБРАННЫЙ**

Выше Архаона в иерархии Хаоса стоят лишь сами Темные Боги. Приспешники Кхорна, Тзинча, Нургла и Слаанеш низко склоняются перед его поднятым мечом. Многочисленные легионы Хаоса он объединил в единую ужасную машину, чье предназначение - стереть с лица земли Царства смертных.

Словно темное воплощение боевого величия и жестокой силы, Архаон властвует над каждым существом Хаоса, что ходит, ползает или летает по смертным Царствам. Он - Великий верховный маршал Апокалипсиса, сим титулом его наградили сами Темные Боги. Более того, он - Всеизбранный, чемпион, несущий метки всех четырех богов вместе взятых, самим своим существованием делающий то, что даже они не могут: объединяя армии Хаоса. Такова истинная и ужасная мощь этого чемпиона чемпионов.

Архаон воплощает мощь не просто одного бога, но всех четырех. Служители каждого из богов видят в нем свой идеал. Он - окровавленный топор Кхорна, пожинающий черепа императоров. Он - вечный мор Нургла, поражающий Царства безудержным разложением. Он - невозможно грандиозный план Тзинча, противоречащий сам себе. Он - смертоносное излишество Слаанеш, заставляющий людей биться в припадках ужасающего безумия и смертоносного экстаза.

Дабы стать достойным имени Всеизбранного, Архаон осуществил множество мучительных поисков и перехитрил множество врагов. Все это служило одной цели - собрать могучие реликвии, показывающие его положение. Это метка Хаоса на его плоти, Корона подчинения, распространяющая страх и тревогу среди врагов и укрепляющая силы его соратников, Око Шириана, дарующее ему способность зреть будущее, латы Моркара, защищающие его могучее тело, и Убийца Королей, меч Архаона, с которым связан дух демона У'зула.

Последнее и величайшее из этих даров - демонический скакун Доргар. Когда Архаон впервые узрел его на вершине горы, Доргар вспыхнул пламенем и противился командам, но такова была сила Всеизбранного, что он сломил дух демона и навеки превратил в собственного скакуна. Также известный как Гурши'иш'фак, Иронтали и Скакун Апокалипсиса, этот демонический зверь несет Архаона к победе на бесчисленных полях сражений, победив многих могучих чемпионов, думавших, что могут бросить вызов его хозяину.

## **ВЕЛИКИЙ ВЕРХОВНЫЙ МАРШАЛ АПОКАЛИПСИСА**

О начале жизненного пути Архаона не известно ничего, кроме легенд и слухов. Некоторые говорят о том, что он некогда был смертным человеком, благочестивым в своем стремлении к правде, пока ложь Губительных Сил не направила его против старых богов. Иные шепчут, что Архаон родился тогда же, когда и Зигмар пришел в этот мир, что он - темное отражение Бога-Короля, порожденное Царством Хаоса. Есть даже сказки, что Архаон - бессмертный император, правивший всеми Царствами до прихода Зигмара. Разумеется, путь Архаона к славе был труден, ведь Хаос не предлагает ничего без жертв. Перед Демоническими войнами, в которых силы Хаоса вновь принялись за истребление друг друга, Темные

Боги послали к Архаону могучих чемпионов, дабы требовать принять их единоличное покровительство, страшась, что он примет сторону другого. Но Архаон убил всех посланников и продолжил сражаться за всех четверых богов, кои были вынуждены вновь признать его своим величайшим чемпионом, превратив в полубога, способного покорить все Царства смертных.

## **ВАРАНЬЯ ГВАРДИЯ**

Земля содрогается под грохотом копыт исковерканных скакунов Вараньих Гвардейцев, несущих их в бой, пока воины выкрикивают имя Всеизбранного. Эти рыцари погибли - воплощение гнева Архаона, направленное на все Царства. Везде, где они пройдут, земля покроется слоем запекшейся крови.

Под безжалостным взором Темных Богов выживают лишь самые стойкие, и нет воинов, более заслуживающих их милости, чем Вараньи Гвардейцы. Самозванные военачальники, они жестоки и властны, проживая полные резни и завоеваний жизни. Нет ничего удивительного в том, что именно эти могучие чемпионы Хаоса избраны Архаоном. Они - воплощение его воли, его плоть, терзающая Царства.

Каждый Вараний Гвардеец - ветеран бесчисленных кампаний, кровь побежденных империй стекает с его клинка. Каждый - легендарный воин, возвысившийся из рядов армий Хаоса по трупам своих соперников.

Смертные лорды и короли, князья демонов и великие демоны - все уважают авторитет Вараньих Гвардейцев. Даже самые могущественные посланники Темных Богов не имеют над ними власти, и Гибельные Рыцари идут в бой лишь по приказу Всеизбранного. Когда воин вступает в Варанью Гвардию, он отрекается от всех прошлых клятв, присягая на верность Архаону, и никто не бывает настолько глуп, чтобы усомниться в его авторитете.

Воины Вараньей Гвардии поделены на восемь кругов, каждый из которых - бесчисленное воинство, идущее во главе бесконечных орд Архаона и оставляющее за собой лишь опустошение. Темные настроения и разрушительные наклонности Всеизбранного отражены в различиях кругов, коих он использует для воплощения в жизнь идеи о мировом господстве. При столь глобальных начинаниях по подчинению себе смертных Царств Архаон полностью полагается на свою Варанью Гвардию, дабы выиграть эту долгую кампанию. Эта великая стратегия насилия и коварства, разрушения и подчинения, разрабатываемая Трехглазым Королем, может привести к победе лишь в том случае, если все ее части соберутся воедино. Именно поэтому разнообразные силы и умения восьми кругов широко используются в планах любых завоеваний Архаона. Каждый из кругов может снискать милость Всеизбранного, но никто не может пользоваться ей долго. Такова непостоянная натура Хаоса.

Первый круг, Мечи Хаоса - вооруженная правая рука Архаона, избранные, сопровождающие его на поле боя. Их черные с золотом регалии отображают честь, которая оказана им милостью их темного повелителя.

Известные как Мучители Душ, Второй круг используется Архаоном, дабы сеять страх и беспорядки перед наступлением воинств Хаоса. Эти жестокие воины упиваются своим искусством убийства, забирая с убитых ужасающие трофеи. Их жестокие методы вызывают такую панику, что многие армии предпочитают бежать, только бы не сталкиваться с ними в сражении.

Пятый круг - Бичеватели Судьбы. Ни одна выбранная жертва не избежала их клинков. Ни скрытые твердыни, ни высочайшие бастиионы, ни зачарованные врата - ничто не может служить надежным укрытием от этих смертоносных охотников. Если Архаон выбрал цель, которую надо уничтожить, Бичеватели Судьбы не вернутся к своему хозяину, пока навлекшие на себя его гнев глупцы не будут

уничтожены.

Лишь Архаону известно название Восьмого круга. Даже среди Вараньих Гвардейцев репутация этих безжалостных воинов опережает их. После Восьмого круга не остается ни трупов, ни руин, вообще никаких признаков жизни. Только пыль.

"Скажи своему убудочному демоническому повелителю, Кранграт, что меня не заботят его желания. Может, Бога крови и можно умаслить черепами, но Архаон требует подчинения. Передай ему, что если он немедленно не приведет свои армии на Пеплозубый простор, я лично приколочу его к Вараньему Шпилю за крылья и оторву рога себе для трофеев, пусть они и похожи на жалкие сморчки. "

- *Таддорн Копье душ из Ядовитых Сынов, Седьмого круга Вараньей Гвардии.*

## **УЖАСНЫЕ ПРИЗЫВАТЕЛИ ТЗИНЧА**

Ужасные призыватели пользуются большой милостью у Тзинча, их заклинания способны исказить ландшафт и уничтожить армии в варп-огне. Служа Архаону, каждый из призывателей манипулирует судьбами королей и магией Врат Царств, направляя армии Всеизбранного к победе над врагом.

Ужасные призыватели - элитные кабалиты среди колдунов Тзинча, вечно укрытые безумным плащом из колдовской лжи. Еще до того, как Архаон принудил их к службе, все боялись призывателей за их заклинания, искажающие саму реальность. Некоторые из самых ужасающих злодеяний в Эпоху Хаоса можно записать на их счет.

Именно Ужасный призыватель опалил небо Йита во время Войны пламени. Всего за год хищные лица, плюющиеся с неба разноцветным, мутирующим огнем, превратили армии Свободных народов в сросшуюся массу визжащих демонов-птиц. Когда двенадцать Верховных королей Обсидии собрались на оказавшемся последним Инцендинском совете, именно Ужасный призыватель околдовал каждого из монархов так, чтобы все речи его братьев-королей казались ему нестерпимыми оскорблениями чести семьи. Последовавшие вслед за этим кровопролитие и заверения в кровной мести гарантировали, что династия королей Обсидии никогда больше не восстановится.

Говорят, что существует всего девять Ужасных призывателей, каждый из которых избран Архитектором Судеб - разумеется, редко когда можно увидеть призывателей вместе. Некоторые считают, что все это ложь, и что Ужасные призыватели - всего лишь многие грани единой, ужасающей своим коварством и магической силой, сущности.

Вечноизбранный использует призывателей как оружие, обрушивая их обжигающий искажающий огонь на головы своих врагов или приказывая им призвать орду демонов, дабы разрушить вражеские боевые порядки. Кроме того, эти колдуны способны провидеть извилистые линии грядущего для своего повелителя, что позволяет Вечноизбранному вплетать свои хитроумные планы в великую паутину судьбы.

Но некоторые пророчества далеко не однозначны. Вырвав их из коварных разумов демонов, призыватели должны разгадать их смысл. Но все равно они предсказывают время, когда все смертные Царства будут поглощены Царством Хаоса. И лишь к этим темным дням стремятся Ужасные призыватели.

## **СЕТ'ТИРА'ЕКС, МОЛЧАЛИВЫЙ ПОВЕЛИТЕЛЬ**

Хотя никто, кроме Архаона, этого не знает, истинное имя известного как Молчаливый Повелитель Ужасного призывателя, которым Всеизбранный привязал его к себе - Сет'тира'екс. После того, как его голос был украден Архаоном, колдун обрушил свой гнев на Царства смертных, забирая голоса у своих жертв. Ему доставляет безграничное удовольствие вид своих онемевших противников. Очень часто в Эпоху Хаоса Молчаливого Повелителя можно было увидеть стоящим посреди неестественно безмолвного поля боя, среди агонии умирающих и убийц, с выражением ярости на лице и с распахнутым в беззвучном крике ртом. Архаон иногда применял эту способность мага для лишения голоса своих лордов, слишком утомивших его своими неуместными высказываниями. Но горе им, если они продолжают испытывать терпение Всеизбранного - Ужасный призыватель искажает их плоть при помощи мутирующей магии, и все происходит в полной тишине, нарушаемой лишь раскатами злорадного хохота Архаона.

Все армии Хаоса преклоняют колени пред Архаоном, превознося Великого верховного маршала Апокалипсиса.

Одержимые безграничной яростью лорды и воины Кхорна преклоняются пред мощью Архаона. Никто так не могуч в глаза Бога крови, как Архаон. Груды черепов, сваленные другими смертными, кажутся жалкими холмиками из грязи по сравнению с горами голов, собранных Архаоном.

Мастера великих манипуляций, последователи Тзинча благоговеют перед интригами и планами Архаона. Никто так не искушен в магии и предательствах, как Архаон, чьи союзники и враги часто - одни и те же личности.

Веселясь в своих гнилостных царствах, приспешники Нургла видят истинное разложение Архаона. Никто не может быть столь же неутомимым в распространении чумы, никто так не затронут болезнью, как Всеизбранный.

Дети Слаанеш охвачены экстазом насилия. В отсутствие их бога Архаон заполнил нишу их преклонения, ибо никто не сравнится с ним в порочности и жестокой гордыне.

## **КЛИНКИ АРХАОНА**

Грохот подкованных копыт, дребезжание латных пластин Хаоса и рев грубых ругательств - вот звуки, под которые Вараньи Гвардейцы убивают врагов Архаона. Образованные из членов бесчисленных дружин, поклоняющихся Темным Богам, теперь они не служат никому, кроме Всеизбранного.

Кугор Темнокровый облачен в чёрно-золотые доспехи Мечей Хаоса - символ чести в рядах Вараньей Гвардии и напоминание, что он является ближайшим сторонником Всеизбранного.

Ургрун Сердцедёр из Первого круга несет знак Всеизбранного на своем щите. Мутации, которые он открыто демонстрирует, рассматриваются им как зримое подтверждение благословения Темных Богов, и довольно распространены в рядах Вараньей Гвардии.

Если воин в армии Архаона обладает достаточными хитростью, кровожадностью и жестокостью в бою, он может попасться на глаза своего властелина и получить право носить знак Вечноизбранного на своих доспехах. Если где-либо виден этот знак - значит, армии Архаона недалеко. Эта метка совпадает с той, что находится на эфесе Убийцы Королей - Архаон использует демонический меч для выделения ближайших последователей.

Корвак Главокол заработал право носить знак Архаона, нанесенный белой краской на щит, когда отнял тысячи душ во время битвы за Перепутье.

Касгор Стурнгар владеет могучим молотом, называемым Гибельным Кулаком - оружием, коим он некогда сломал ногу гарганту и сокрушил его череп одним могучим ударом, заслужив тем самым милость Архаона.

В качестве одного из восьми вступительных испытаний для приема в Варанью Гвардию Балтор Сломленный выколол себе глаза и в одиночку уничтожил целое гнездо пожирателей плоти вместе с их упырём-патриархом, сражаясь в кромешной тьме.

После становления Вараньим Гвардейцем Слебб Кишкосток из Мечей Хаоса сохранил свой болезнетворный чумной меч, дарованный ему Нурглом - это оружие он отныне использует для уничтожения врагов Всеизбранного.

Роргор Кровопийца состоит в Шестом круге Вараньей Гвардии, Клинках Отчаяния, на что указывает его багряный доспех. Он не только несет знак Всеизбранного, но и владеет тлеющим адским клинком.

Грамм Главокрад из Клинков Отчаяния был избран Архаоном за то, что преподнес тому голову легендарного Огненного истребителя, Эргрима-Гримнира, во время изнурительной Магмовой Войны.

Лэлши Развращенный сражается в рядах Второго круга, Мучителей Душ. Доспех из синей стали с золотой окантовкой обозначает его принадлежность к кругу, печально известному своими невыразимыми актами террора и жестокости.

Имя Фиргорна Драка из Мучителей Душ известно от пролива Теней душ в Ульгу до Титановой горы в Гуре. Немногие имеют столь же чудовищное самомнение и безграничную жестокость, как у него.

Зултор Пламя порчи был призван Архаоном в ряды Бичевателей Судеб и стал одним из ужасающих ловчих Всеизбранного. Воистину несть числа героям смертных Царств, встретившим свой конец под ударами его кривого клинка.

Ксир Судьборок принадлежит к Пятому кругу Вараньей Гвардии. Свирепая магическая энергия пульсирует вокруг этого мрачного рыцаря и его кричащего клинка, скрежещущего голодной пастью и жаждущего поглотить душу своей жертвы.

Хоть теперь он и принадлежит к Сынам Тьмы, Грульгор Септикум отмечен прикосновением Нургла. Непередаваемая вонь порчи окружает его и его скакуна, когда он спешит в бой со своим заразным клинком.

Доспех Корлака Дрожеклинка окрашен в мрачные тона Третьего круга Вараньей Гвардии. Ощутимая аура страха исходит от Гибельных Рыцарей, появляющихся будто из ниоткуда, дабы сокрушить врагов Архаона.

## **ДРУЖИНА МЕЧЕНЫХ КРОВЬЮ**

Могучим Крушителям черепов нужен лишь предлог, дабы сражаться в армии Архаона, и многие из них зарабатывают право носить знак Всеизбранного на доспехе за огромное количество душ, коих они пожинали в сражении.

Если все подразделение покажется Архаону достойным, он дарует им право носить знамя со своей меткой.

Этот Кровавый воин своей кровью заработал право носить метку Архаона, нанесенную белой краской на его доспех.

Этот Разжигатель гнева, Горак Свирепый коготь из Кровавой Бури, сражался за Архаона при ужасной осаде Врат Волада.

### **ДРУЖИНА ЗАТРОНУТЫХ ЧУМОЙ**

Доспех цвета кости этого Глетворного Короля порчи обесцветилась из-за выделений его гниющего тела. Дабы выделяться, метка Всеизбранного нанесена черной краской.

Дружина Затронутых Чумой этого Гнилоносца уже давно сражается в армии Всеизбранного. Желчно-зеленый цвет его доспехов дополнен черной пластиной.

Хоть этот воин и явно пользуется милостью Нургла, это не помешало Молчаливому Повелителю и его дружине заглушить свое урчание в битве Проклятия Немоты.

Колесницы Хаоса - достаточно обычное явление в армиях Архаона, ведь он отлично понимает, что их массированная атака может сломить дух врага еще в самом начале боя. Эта колесница кровозверей принадлежит к дружине Затронутых Чумой, ее принадлежность прослеживается по болезненному виду скакуна и зеленым доспехам экипажа.

### **ДРУЖИНА ПОКОРИВШИХСЯ СУДЬБЕ**

Этот Избранный в рогатом шлеме служит и Архаону, и Изменяющему Пути, что можно увидеть по серебристо-синим доспехам и нанесенным на них знаку Всеизбранного.

Рунический щит Хаоса этого воина из Собирателей Смерти украшен трофеями, взятыми с трупа павшего чемпиона. Такая практика широко распространена среди рабов Хаоса.

Черная броня этого тзинчитского воина Хаоса отмечает его как часть дружины Вортифекса, сражавшегося за Архаона на Палладорской равнине.

Колдуны тянутся к армии Архаона, жадные до мистических секретов. Этот волшебник выживал уже достаточно долгое время, чтобы заработать знак Вечноизбранного.

Многие воины Хаоса, такие как этот тзинчитский рыцарь Раздвоенного Пути, сражаются за Архаона, желая показать себя достойными стать Вараньими Гвардейцами.

### **ДРУЖИНА ПОВЯЗАННЫХ НАСЛАЖДЕНИЕМ**

Загрот, слаанешитский повелитель Хаоса, ищет своего потерянного бога, следуя в бой за Всеизбранным.

Архаоновы воинства могут похвастаться огромными ордами конных мародёров - безжалостных налетчиков на смертные Царства.

Члены дружины Повязанных Наслаждением отлично знают, что пока они сражаются за Архаона, им обеспечена возможность для грабежа и захвата рабов для развратных кутежей.

Этот слаанешитский воин носит фиолетовые доспехи и белые меха, показывающие его принадлежность к племени Эйфорического Рока, которое греется в лучах темной славы сражений в рядах армий Архаона.

Хульгар Хищный из Бледных Мучителей заработал метку Всеизбранного, притащив изломанный труп

вождя племени Злых Солнц к подножию Темного Трона.

## **ВОЙНЫ ЗА ВРАТА ВЛАДЕНИЙ**

### **ТОРЖЕСТВО ХАОСА**

Архаон стоит на пороге победы над всеми Смертными Владениями. Всюду армии Хаоса копошатся в разоренных империях, словно волки, разрывающие падшую жертву. Скоро Темные Боги получат свой приз, ведь осталось невероятно мало тех, кто способен противостоять Всеизбранному.

Орды облаченных в пластинчатые доспехи воинов заполнили Смертные Владения. Под безжалостным взором архаоновых Лордов Владений бесчисленные армии Хаоса ведут нескончаемую войну против каждого, кто осмелится оказать сопротивление власти Темных Богов. Воюющие племена безумцев и огромные легионы Воинов Хаоса - все беспрекословно подчиняются приказам Архаона. Остроглазый полубог войны, Архаон внимательно следит за продвижением Хаоса, ни одна битва, сколь малой бы она не была, не скрылась от его внимания. После долгих столетий войн все его враги были побеждены, а их армии - уничтожены.

В Хише облаченные в тень разбойники охотились на Бледных Чернокнижников в их последних убежищах. В то же время в подземные пути под осажденным силами Хаоса Воющим Городом проникли пауки. По всему Серному Полуострову Корг Кхул со своей Волной Кровопролития вел войну на уничтожение. Даже переплетенные дебри Гирана стонали от боли, когда нургловы воинства сеяли разложение среди их бесконечных корней и веток. Каждый день Палата Победенных пополнялась новыми трофеями и лорды Архаона становились на колени пред Темным Троном, дабы сообщить о своих победах и душах, отобранных во имя его.

Но момент триумфа Архаона так и не настал. Небеса владений потемнели и молнии ударили с небес. Впервые Ужасные призыватели Архаона оказались не в силах узреть зыбкие нити будущего, истинное назначение бурь было скрыто от них. Это дало врагу немного времени. Ужасающие золотые воины спустились с небес на потрескивающих молниях. Архаон понимал, понимал так же ясно, как и то, что Хаос разделяет и уничтожает, что это дело рук его старого врага - Зигмара.

Когда Архаон узнал о том, что Зигмар открыл Врата Азира, Всеизбранный не почувствовал ничего, кроме холодного удовлетворения. После долгих лет ожидания он наконец получил шанс захватить владение, единственное из всех избежавшее его клинка. Во вторжении Грозорожденных Вечных Всеизбранный увидел новый вызов. Впервые за всю эпоху его армии повстречали достойного противника.

Так начались Войны за Врата Владений - смелый план Зигмара по возвращению Владений путем захвата важнейших путей между ними. Первое крупное сражение развернулось у Врат Азира, где были разбиты армии Хаоса, до этого державшие осаду в течение многих веков. Некоторые из архаоновых Лордов Владений воззвали к своему властелину, дабы тот прислал им на подмогу воинов. Князь Демонов Урглаш призвал Архаона выпустить демонические легионы Нургла на Грозорожденных, тзинчианские кабалы Соулзин клялись, что если подкрепления придут вовремя, им удастся вбить во Врата магический "клин", оставив их вечно открытыми.

Архаон, который занимался захватчиками и мятежниками далеко от захваченного портала в Азир, изучил дерзкие планы Лордов. Если он вступит в бой на условиях Зигмара, силы того, пускай и более малочисленные, уничтожат его армии одну за другой. Что было еще хуже, безрассудное вторжение в

Азир оставляло другие владения уязвимыми. С бессердечностью, вызванной огромным числом воинов под его командованием, Всеизбранный послал орды своих приспешников, дабы остановить Грозорожденных - бесчисленное количество жизней было потрачено лишь для того, чтобы дать Архаону время собрать свою истинную армию.

Когда Архаон собрал все свои силы, война распространилась от Азира, словно лесной пожар. При помощи темной милости и древних кровавых клятв были призваны могучие демонические союзники, пока во Владениях Смертных бесчисленные воины стремились встать под знамена Всеизбранного, вливаясь в и без того переполненные легионы.

К тому времени уже десятки тысяч воинов Архаона пали от ярости праведного мщения Грозорожденных, но владения огромны и армиям Всеизбранного несть числа. Земли под небесами охватила тьма и пламя, в Восьмиточие можно было слышать постоянный звук шагов кованых сапог и ударов кузнечных молотов. Там формировались огромные армии Хаоса, растущие изо дня в день воинства. Море жаждущих крови клинков обратилось к Зигмару.

### **ПОД ЗАТРОНУТЫМИ ХАОСОМ НЕБЕСАМИ**

Повинуясь Архаону Тиран Очей стремится пробудить Палладор, ужасные врата между Хаоном и Царством Хаоса. С увеличением силы магии, которая стала просачиваться сквозь открывающийся портал, сами звезды восстали против Всеизбранного и древний враг спустился с небес.

Палладор - реликт из древних времен - тайная сеть движущихся серебряных сфер, парящих над широкими огромными шестернями. Из-за того, что он мог использоваться как портал в Царство Хаоса, Палладор запечатали в Эру Мифов и с тех пор он пребывал в глубоком сне. Ни один слуга Темных Богов не пытался пробить брешь в запечатанных вратах - до сих пор.

Под бдительным присмотром Всеизбранного Ужасный призыватель Ксер'гер'аэль сплел сложную паутину заклятий. Манипулируя шестернями Арканабулума, находящегося в самом центре Палладора, колдун стремился правильно расположить переливающие шары, парящие над ними. Когда Арканабулум пришел в движение, изломанный ландшафт, в котором тот располагался, также изменился. Но призыватель предвидел подобное. Чего он не ожидал, так это того, что звезды на небе начнут двигаться в ответ на перемещение парящих ртутных сфер.

В отдалении появился сланн Лаумка, собравшись из столпа небесного света при движении поверхности Палладора. Через несколько мгновений послышалось эхо низкого рычания и из света, хлынувшего из рта и глаз Лаумки, образовалась армия серафон.

Ксер'гер'аэль, чей разум наполовину находился в Царстве Хаоса, не мог думать о серафонов, борясь с магией сфер. Но это было неважно, ведь Архаон поспешил защитить своего слугу.

Приказав своей армии окружить Ксер'гер'аэля, Архаон взметнулся в воздух, сидя верхом на Доргаре, выхватив Убийцу Королей из ножен и направив воющий демонический клинок ввысь. Взор Всеизбранного остановился на далеком сланне и он пообещал забрать себе раздутую башку твари.

Лаумка обладал проницательностью, выходящей за пределы понимания смертных, но его судьба предстала пред его внутренним взором задолго до того, как он отправился к Палладору. С громом хлопающих крыльев сотни риппердактилей и террадонов были призваны сланном, заполонив небеса и устремившись к Всеизбранному.

## **КСЕР'ГЕР'АЭЛЬ**

Считается, что всего существует девять Ужасных призывателей, хотя никто, кроме Архаона, не знает точно. Один из них - Ксер'гер'аэль, Тиран Очей, часто сражается на рядом с Архаоном, манипулируя судьбами и заглядывая в будущее, повинувшись своему господину. Даже скованный волей Архаона, Ужасный призыватель вызывает страх во всех, кто взглянет на его искаженное лицо. Ксер'гер'аэль обожает вкус страха, особенно исходящего от самых могучиц чемпионов Темных Богов. Хотя призыватель и осторожничает, опасаясь вызвать гнев Архаона, другие не имеют никакой власти над ним и множество холодных, безглазых трупов числится за ним. Среди последователей Хаоса ходят слухи, что когда Архаон подчинил себе Ужасных призывателей, он отобрал у каждого из них одно из чувств. Хоть колдовские, созданные магией глаза и смотрят из плоти шлема Ксер'гер'аэля, он мечтает вернуть себе те, которые Архаон вырвал из его глазниц. Серебряная башня призывателя - отражение его безумия, ибо ее коридоры наполнены кучами сочащихся глазных яблок, за которыми ухаживают сотни слепых рабов.

*Завры ударили по рядам Хаоса, словно огромная кувалда, множество смертных воинов пало от острых, как бритва, клыков и грубыми клинками врага. Силы Архаона не устояли перед подобным натиском, и окованные железом щиты постепенно стали поддаваться под напором растущей волны диких воинов-рептилий. Каждый раб Хаоса яростно сражался, стремясь показать свою силу Всеизбранному, или боясь того, что с ними сделают, если они потерпят поражение.*

*Пока две армии яростно рвали друг друга, Лаумка начал плести контр-заклинание, призванное отобрать контроль над воротами у Ксер'гер'аэля. И сланн, и призыватель стояли неподвижно, их не заботила битва, бушующая вокруг них. Два волшебника увязли в колдовской дуэли, намного более важной, чем происходящее вокруг них в материальном мире.*

*В битве разумов, бушующей между сланном и колдуном, Ксер'гер'аэль швырнул стрелы синего огня в стаю извивающихся серебряных змей, напавших на него сверху. Каждый язык лазурного пламени преобразовал кольца рептилий в облачка сверкающей пыли, но скоро пламя унялось.*

*Почва под ногами Ксер'гер'аэля была туманной и иллюзорной, как и силуэты двух воинств. Одно из них было окружено аурой цвета запекшейся крови, в то время как другое сверкало, как звездный свет, отраженный от стали. Только функционирующий Палладор и его враг-сланн сохраняли свою форму в этом месте.*

*Мерцающие змеи появлялись из глаз и рук сланна когда он своими длинными пальцами чертил в воздухе непостижимые геометрические узоры. Колдовства Ксер'гер'аэля едва справлялось со сдерживанием этой магической атаки. Каждое щупальце заклятие, выпускаемое Ужасным призывателем, отбивалось сланновыми драконоподобными призраками, пожирившими колдовское пламя Ксер'гер'аэля.*

*С каждой секундой магический контроль Ксер'гер'аэля над Арканабулумом слабел, когда древний сланн избивал его духовную форму порывами магии. Ксер'гер'аэль мог чувствовать, как кусочек за кусочком сланн сжигал его нестерпимым светом.*

Разорванные тела сыпались дождем, когда Архаон прорезал строй небесных серафон. Хоть эти существа и исчезали во вспышке света перед падением на землю, их смерть все равно радовала Всеизбранного. Но твари все еще продолжали прибывать. Даже находясь в яростном воздушном сражении, Архаон следил

за общим ходом битвы - он понимал, что не сможет достичь сланна по воздуху, прежде чем фортуна отвернется от него.

Вступая в битву, Архаон приземлился, сотрясая землю, дюжина серафон под Доргаром превратилась в кашу. Обозрев окрестности, Архаон увидел, что порядки Хаоса были оттеснены, когда возвышающиеся над заврами боевые звери вступили в схватку.

Рядом Ксер'гер'аэль стоял на коленях, темная кровь хлестала по его подбородку. Если позволить сланну завершить свое заклинание, армия серафон достигнет Ужасного призывателя и оборвет его жизнь.

Доргар нес Архаона рядом с его Вараньими гвардейцами, где его атака будет поистине сокрушительна. Объединившись, Всеизбранный и Мечи Хаоса проложили кровавый путь к Лаумке. Находясь на острие атаки, Архаон проделал рваную просеку в армии серафон, воздух вспылал, когда он отправил рептильных тварей обратно к звездам. И тут поле боя дрогнуло и начало двигаться - Лаумка управлял Арканабулумом. Земля под сланном двигалась, неся Звездного Мастера и его завров-стражей туда, где Архаон не мог их достать.

Лаумка пожертвовал своей силой дабы переместить Арканабулум, однако это дало Ксер'гер'аэлю несколько лишних мгновений. Призывателю только их и не хватало. Вложив всю оставшуюся у него магическую энергию в палладорские сферы, Ксер'гер'аэль наконец взял верх и ход битвы преломился.

Лазурный свет звезд обратился в цвет свежeproлитой крови, земля застонала и миллиарды личинок вырвались из пространства между шестернями Арканабулума. Сферы слились, превратившись в совершенно гладкий, зеркальный портал, из которого тут же вырвался мутагенный вихрь, изменяя все, что прикасалось к силе Хаоса.

Из глубин портала на раздробленную палладорскую землю вырвались орды скрежещущих демонов. С демонами пришла темная магия Царства Хаоса и колдовская мощь Ксер'гер'аэля вернулась к нему сторицей.

Ужасный призыватель еще раз переместил механизмы Арканабулума. Измельченная земля и камни взметнулись в воздух, а кричащие войны провалились прямо к шестерням, перемоловшим их в кровавую кашу под лязг механизмов. Пока ландшафт изменялся, Архаон и Вараньи гвардейцы не теряли времени даром и неслись по образовавшемуся мосту к сланну.

По массивному куску земли, парящему над вращающимися шестернями Палладора, Архаон и его Вараньи гвардейцы пробилась к Лаумке. Стражи-завры сомкнулись вокруг своего господина, сомкнув щиты, задерживая атакующие силы Хаоса на несколько драгоценных секунд.

Ощувив скорое бегство Звездного Мастера, Ксер'гер'аэль стал творить связывающее заклинание, дабы задержать добычу Архаона. Но магия сланнов таинственна и непостижима. Убийца Королей уже готовился схватить его душу, как тут Лаумка исчез в сплосхе света, оставив свою армию сражаться до последнего. Спасение сланна не волновало Всеизбранного, ибо Палладор был открыт и его планы по завоеванию мира продвинулись чуть дальше.

---

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Всеизбранный / Everchosen\\_\(статья\)&oldid=8072](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Всеизбранный / Everchosen_(статья)&oldid=8072)

---

Эта страница в последний раз была отредактирована 8 ноября 2019 в 21:37.