

Глава 1: Тень войны (статья)

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

Глава 1: Тень войны (статья)



Автор	Алан Блай / Alan Bligh
Переводчик	Crimson Baron, Летающий Свин
Издательство	Forge World
Серия книг	Ересь Гора / Horus Heresy (Forge World)
Входит в сборник	Ересь Гора, том 5: Буря / Horus Heresy Book Five, Tempest
Следующая книга	Глава 2: Битва за космическое пространство Калта
Год издания	2016
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB, FB2, MOBI
Поддержать проект	



«И в час тот Великие Звери будут идти по земле, под их пятою города будут обращены в прах, в их огненном дыхании цивилизации станут пеплом, и так начнется Конец Дней».

Апокрифы Терры

Содержание

Предисловие

Глава 1: Тень войны

Око бури

Ультрамарское царство

Кровавый путь к разрушению

Доминион Бурь

Запретная Зона Ксерсинии

Гибель Гонорума

Выбраковка Ариггаты

Судьба «Катехизиса откровения»

Топор опускается

Ужасы Запретной Зоны

Предисловие

Война, подпитываемая жгучим пламенем попорченной веры, превращенной в ненависть, не знает иного конца, кроме истребления. Война – это великий уравнитель. Ее не заботит ни победа, ни поражение, ибо в ее безжалостных объятиях на краю гибели оказываются все. Таковой была наша истина в дни бушующей Ереси – чем упорнее мы сражались, тем сильнее раскалывался наш Имперуум.

Падение Калта, умершего по воле фанатика и безумца, для многих миллиардов людей стало похоронным звоном по всему, что мы возводили. Никто не мог устоять перед армиями Гора, любой наш план становился трагедией с миллионами жертв. На Калте, Несущие Слово отпрут все ворота ада и впервые в Ереси Гора направят на человечество inferнальные силы варпа. После Исствана, после Калта, мы стояли на краю новой Долгой Ночи, очередной эры Раздора, из которой, казалось, более никто не вернется обратно к свету, и вся наша хваленая мощь, наши армии и лукавые слова нас не спасут.

Но там, где следовало остаться пеплу и брошенным мертвецам, Ультрадесант выжил – через пекло и проклятье Гиллиман превратил сокрушительное поражение в шанс на победу. Калт стал кличем о сборе, криком об отмщении, но также напоминанием о том, что наш враг способен ошибаться, а война шла дальше, без конца и передышки. Но воспользуются ли тем шансом, родится ли из пепла поражения победа? Или же ее впустую израсходуют на глупую месть, пустое тщеславие и самообман? Время покажет.

Я пишу ныне в память о былом, о разбитых мечтах. Я начну историю последних дней былого Ультрамара, об убийстве Калта и осквернении звезды. Ибо эта хроника – всего лишь первый акт трагедии в сердце Ереси Гора, кровавая прелюдия к смерти империи.

Я видел всё собственными, тогда еще молодыми, глазами, и это мое свидетельство. Я был там, когда горел Талларн и Кеоптис тонул в море крови. Я видел почерневшие небеса Терры, расколотые молниями, в тот день, когда явился магистр войны, и ад следовал за ним. Я слушал похоронный звон по Императору Человечества и плакал.

Я помню.

A.K.



+ Владения Ультрамара, Пятьсот Миров и приграничные царства +
 + Ультрамар Регнум +
 + Около 679007.М31 +

++ Карта Сегмента ++

++ 433V 97X72 ++

++ Опти Лимитес ++

++ Обзор ++

+ Прометеева классификация +

Отображение:

Основные владения Механикум
 Основные крепости Легионес Астартес
 Удельные/региональные столичные миры
 Вторичные имперские скопления
 Ксенозаражение//классификация: кравы
 Ксенозаражение//классификация: XXXX
 Ксенозаражение//классификация: орки
 Не отображены:
 36000 имперских миров-секундус [прибл.]
 2500 миров-пердита/инконцессус [прибл.]
 5000 миров ксенос ноценс [прибл.]

[См. приложение дополнительных категорий 343с/9923]

+ Ждите +

Accatran - Аккатран
 Anuari - Ануари
 Armatura - Арматура
 Bathor - Батор
 Bormina - Бормина
 Calth - Калт
 Cancri - Канкри
 Domain of Ultramar - Владения Ультрамара
 Eastern Fringe - Восточная окраина
 Espandor - Эспандор
 Gantz - Ганц
 Ghaslakh - Гаслакх
 Golsoria - Голсория
 Iax - Иякс
 Konor - Конор
 Laernan - Лэрнан
 Latona - Латона
 Macragge - Макрагг
 Magniat - Магниат
 Masali - Масали
 Mhyrhalia - Мирхалия
 Moloch - Молох
 Neraka - Нерака
 Nortae Prime - Нортэ Прим
 Nuceria - Нучерия
 Occluda - Окклюдя
 Orizus - Оризус
 Orpeus Prime - Орфеус Прим
 Parmenio - Парменио
 Prandium - Прандиум
 Quintarn - Квинтарн
 Salem - Салем
 Saran Luxor - Саран Люксор
 Sotha - Сота
 Talassa Prime - Таласса Прим
 Talassar - Талассар
 Tarentus - Тарентус
 Thirteen Realms - Тринадцать Царств
 Tigrus - Тигрус
 Tuonelia - Туонелия
 Ulaxis - Улиаксис
 Xerinia Wastes - Ксерсинийские пустоши [запретная зона, установлен чумной кордон]
 Zur Mortalis - Зур Морталис

Глава 1: Тень войны

«Если вам необходимо атаковать опасного противника, ваш удар должен быть настолько силен, чтобы никогда не пришлось опасаться мести».

Примечание 223.XVII, из «Заметок»
Робаута Гиллимана

Кровавые годы, с которых началось 31-е тысячелетие, едва не стали концом Империи Человечества. На черных песках Исствана V магистр войны Гор расколол Легионес Астартес и вверх Галактику в кровь и огонь, стремясь свергнуть своего генетического отца и присвоить Его империю. Там, во тьме на самом краю Галактики, Гор привязал к своему делу половину из несших службу легионов Космического Десанта кровью их убитых братьев. Те, кто сохранил верность, были либо сломлены, либо рассеяны по дальним уголкам Империи благодаря замыслам вероломного магистра войны.

Однако, несмотря на все достижения Архипредателя, вся та военная мощь, которую собрал при себе Гор, не давала ему решающего преимущества. Финальный героизм верных воителей, столь дорого продавших свои жизни на бесплодных планетах системы Исствана, лишил Гору возможности внезапно нанести удар по Терре и Императору. Магистр войны оказался неспособен завершить мятеж быстрой победой, так как без помощи неожиданности пробить оборону Имперского Дворца можно было лишь посредством подавляющей численности.

Пробудившись при угрозе предательства Гора, бесчисленные миры Империи могли выставить против него многомиллиардное воинство. Пусть даже Гор мог поколебать некоторые из них кровавым насилием

или медоточивыми речами, подобное завоевание все равно заняло бы целую жизнь. Хуже того, те его братья-примархи — постчеловеческие творения Императора — кто возглавлял легионы, не присягнувшие его делу, или чьи сыны были убиты на Исстване, вскоре собрались бы против него, а их гнев изменил бы баланс в любом галактическом походе.

Хотя Терра и находилась вне прямой досягаемости Гора, величайшим оружием предателей все еще оставались смятение и дезориентация. Гор хорошо умел обращаться с этим оружием, будучи мастером войны, чьи таланты были отточены до совершенства абсолютным разрушением бесчисленных цивилизаций ксеносов в ходе Великого крестового похода и едва заметными приготовлениями, которые привели к его великому мятежу. Несколько кораблей из несоюзных ему флотилий, способные к переходу в варпе, выбрались из системы Исствана, неся предупреждение Терре и прочим оплотам лоялистов. Однако большинство из этих звездолетов превратились в разбитые остовы, дрейфующие на орбите Исствана V, либо же кроважанные приспешники магистра войны уже терзали их и гнали по мрачным системам северного рубежа до остановки и полной зачистки. Так что подавляющая часть Империи не знала о событиях на краю владений Императора и, когда туда прибывали агенты и посланники магистра войны, там находилась плодородная почва для нашептываемых обещаний и завуалированных угроз. Многие жизненно-важные опорные точки также остались в неведении о восстании и не предприняли никаких мер, чтобы уберечься от бури, которая должна была обрушиться на них, или хуже того — они подняли оружие во имя Гора, опасаясь суровых последствий противостояния ему. Таким образом, Гор все еще сохранял стратегическую инициативу в Галактике, и следующий ход в войне предстояло сделать именно ему.

Может показаться невероятным, что предательство такого масштаба способно было оставаться скрытым от большей части Галактики, однако на Гора работали колоссальные размеры и сложность Империи. В те дни Империя состояла из миллионов самостоятельных миров, полуавтономных вассальных царств и связанных договорами данников. Всех их разделяло огромное межзвездное пространство и практически непостижимое смешение разнообразных наречий и культур, некоторые из которых обладали лишь самым поверхностным сходством с домом предков в системе Сол. Возможно, куда большее впечатление производит тот факт, что известие о событии, пусть даже столь монументальном как предательство на Исстване, вообще дошло до Императора и его советников.

Этот едва оперившийся Империя скрепляла непрочная паутина станций астропатической связи, которая опиралась на услуги находившихся внутри с трудом обученных псайкеров, чтобы рассылать информацию по запутанной сети растущего царства Императора. Астропатическая связь всегда представляла собой неточную науку: послания кодировались в горячечные псайк-грезы, и разум псайкеров обменивались сложным аллегорическим кодом, вслепую пробираясь сквозь тьму варпа, чтобы вступить в контакт с сотоварищами, которые находились на расстоянии многих световых лет. Хуже того, после исстванских побоищ в варпе стало нарастать волнение. Оно распространялось от северного края Галактики, извращая и искажая суть астропатических передач по всей Галактике, и оставляло множество планет в изоляции и без защиты. Новости о мятеже Гора вскоре свелись к полуправде, слухам и туманным кошмарам, из которых можно было выжать мало фактов. Даже те миры, которые получили достоверные известия о восстании, зачастую донесенные едва плетущимся прочь от битвы на Исстване разрушенным кораблем легиона, не имели шансов переговорить с невероятно далекими властителями. Быстрая реакция была невозможна, и распространяемая новостями паника лишь помогала Гору.

Все возрастающая бурность эфирного пространства не только блокировала попытки вступить в контакт и искажала новости о случившемся на Исстване, но еще и приводила к исчезновению или сжиганию с

курса межзвездных кораблей, число которых до сих пор неизвестно. Путешествие через варп всегда являлось опасным, однако количество критически важных конвоев с припасами и амуницией, сбившихся с пути или просто не прибывших в пункт назначения, значительно превышало аналогичное в любой предшествующий период или же в последующие годы. Многие стойкие твердыни лоялистов оказались фатально ослаблены внезапным разрывом путей снабжения и впоследствии пали перед силами предателей, которым, казалось, не мешало возмущение в варпе. Мало кто из власть предержащих в Империи мог в тот момент предугадать, что это были всего лишь первые подвижки к куда большей катастрофе, каковой еще только предстояло разразиться.

Таким образом, когда воинства Архипредателя Гора разошлись от почерневшего трупа системы Исствана в середине 006.М31, служа продолжением длани магистра войны, дабы начать покорение Галактики, первоначально они не встретили сопротивления крупных флотилий Империи.

Око бури

В первую очередь Гору было важно создать подходящий плацдарм, чтобы снабжать свою растущую армию, а также гарантировать, что те из его братьев, кого он не смог склонить на свою сторону, перестанут представлять угрозу для окончательного покорения Империи. Для этого он задействовал присягнувших ему примархов, обратив большую часть Легионес Астарте против империи, ради строительства которой они сражались два долгих столетия.

История продемонстрировала, как Гвардия Смерти и Сыны Гора обрушились на граничившие с Исстваном сектора Империи, и какие ужасы посетили эти миры. Избиение защитников Манахеи в 007.М31 и последующее создание темной империи на раздробленных пограничных территориях Империи хорошо задокументировано в других хрониках, и эти мрачные дни нет нужды вспоминать здесь. О других легионах, поклявшихся служить Гору, известно меньше, хотя мало кто сомневается, что их темный владыка отправил их в атаку против лояльных легионов, которым еще предстояло ощутить гнев магистра войны.

Отрывочные записи сообщают, что изменники Повелители Ночи сцепились в секторе Трамас с ничего не подозревавшими Темными Ангелами, на что указывают разрушенные и выжженные радиацией миры, позднее обнаруженные в том регионе. Как и всегда, практически невозможно точно отследить передвижения Альфа-Легиона, даже пользуясь ретроспективой. Апокрифические истории и фрагменты записей тех немногих, кто пережил их нападения, помещают XX легион в различные места по всей Галактике, где они преимущественно противостояли Космическим Волкам и Белым Шрамам. Достоверность этих сообщений нельзя подтвердить, но если бы они оказались точны, это указало бы, что Альфа-Легион мог развернуть доселе немыслимое количество легионеров и готовых к бою пустотных кораблей.

Больше известно о действиях Несущих Слово и Пожирателей Миров, чей кровавый путь по восточному сегменту Империи отмечали мертвые, сожженные планеты и волна резни, за которой не стояло никакой цели, кроме чистой и бездумной кровожадности. Гор возложил на эти легионы критично-важную обязанность: уничтожить один из самых мощных оплотов лоялистов за пределами системы Сол — Ультрамар.

Ультрамарское царство

Сотворенный стратегическим гением примарха Робаута Гиллимана и воинской доблестью XIII легиона, Ультрамар представлял собой жемчужину приграничных территорий Империи — пять сотен миров, вырванных из хватки неназываемых империй ксеносов и деспотов Старой Ночи. Два столетия дисциплинированных и мастерски спланированных кампаний, которые велись с момента обнаружения Робаута Гиллимана, дали легиону Ультрадесанта индустриальную базу, способную поспорить с любой из древних твердынь в центре Империи, и ее колоссальный промышленный комплекс поддерживал одну из крупнейших армий имперской военной машины, поставляя людей и ресурсы для созданных в Ультрамаре сотен полков Экзертус Импералис, равно как и для самого XIII легиона — одного из крупнейших легионов Космического Десанта.

Ультрамар был клинком, приставленным к горлу мятежа Гора. Не встретив противодействия и получив время собрать силы воителей XIII легиона и ауксильев Имперской Армии, связанных с ними клятвой, Ультрамар стал бы бастионом, который устоял бы даже перед всей мощью темных воинств Гора. Хуже того, останься Ультрамар нетронутым и знай он о планах Гора, любая попытка предателей выдвинуться против центральных систем Империи привела бы к тому, что силы Гиллимана выдвинулись бы вперед и заперли бы магистра войны в ловушке между защитниками и их собственной громадной армией. И все же, если бы Гору удалось разрушить Ультрамар и рассеять или убить воинов XIII легиона, то у лоялистов не осталось бы ни одной силы, способной остановить наступление его разрастающихся армий.

Несомненно, Лоргару пришлось по вкусу идея сокрушить царство брата. Годы ранее XVII легион претерпел унижительный выговор от Ультрадесанта в Монархии. Это оскорбление гноилось внутри легиона и подталкивало их к осознанной ереси. Обычно считается, что план предателей по уничтожению Ультрамара зародился в извращенном разуме примарха Несущих Слово.

Впрочем, маловероятно, что когда-либо станет известен подлинный архитектор зверств на Калте. Учитывая бесчисленные прегрешения как Лоргара, так и Гора, авторство этого нападения уже несущественно. Известно, что первые вехи атаки против Ультрамара были заложены задолго до прибытия Гора на судьбоносные планеты Исствана — в 005.M31, когда серия приказов, скрепленных печатью магистра войны, направила несколько легионов в кампании на самые отдаленные рубежи Империи. В частности, Кровавых Ангелов в полном составе послали на Сигнус, Темных Ангелов — к Тсагуальсе, а Ультрадесантники получили указания собраться вместе с Несущими Слово на Калте, чтобы выступить против орочьего царства Гаслакха.

Встретившись на Сатурне с теми членами своего легиона, кого отсылали в крестовые походы в дальние области Галактики, Робаут Гиллиман отбыл из системы Сол за считанные месяцы до того, как ушей Императора достигли известия о восстании Гора. Из-за беспокойного состояния Эмпиреев в те годы основные силы Ультрадесанта двигались к Калту извилистым и непонятным маршрутом, который также укрывал их от всех попыток Терры отозвать легион обратно или предупредить о действиях Гора. Несущие Слово, задержавшиеся из-за резни на Исстване, прибыли на Калт, когда большая часть XIII легиона уже собралась. Они шли путем крови и пепла, который сами же и творили.



Цена Имперской Истины

В годы, предшествовавшие возвращению Лоргара и обнаружению Колхиды расходящимися флотами Империи в 857.М30, XVII легион был известен в громадных воинствах Великого крестового похода под иными названиями, нежели «Несущие Слово». При основании Император нарек их Имперскими Вестниками — изящный титул, говоривший о великой цели, для которой они были созданы — в то время как собратья-воины именовали их Иконоборцами: более суровое прозвание, отражавшее уважение к пылу, с которым они повергали храмы идолопоклонников и культовые твердыни Старой Ночи.

В первые годы Великого крестового похода Иконоборцы являлись первейшими поборниками Имперской Истины — авангардом любой атаки против тех из людского рода, кто отрицал мечту Императора о единстве. Они дочиста выжигали города-церкви психических культов, свергали гротескных властителей-ксеносов, которые примеряли на себя мантию божества и отправляли своих рабов-людей в ширящийся Империи. Те, кто отклонялся от доктрин Имперской Истины, будь то тираны чужих или заблудшие люди, пережившие эру Раздора, представляли перед их не знающим компромиссов судом. Никто не мог осуждать пугающую преданность этих воителей, поскольку флоты Имперских Вестников шли на острие Великого крестового похода, вычищая порчу Старой Ночи ужасающей силой своей непоколебимой решимости и слепой веры в учения их Императора. Их победы было непросто пересчитать, хотя некоторые в наивысших кругах Оффицио Милитарис шептались, что если за Иконоборцами не приглядывать, то после них останется империя пепла и трупов, поскольку не в обычае XVII легиона было беречь от своего гнева тех, кто не подходил под их взыскательные стандарты чистоты. А затем была обнаружена Колхида, и все изменилось.

Именно на Колхиде — мире, надолго погрязшим в религиозной розни — Лоргар, 17-й примарх и будущий повелитель Имперских Вестников, воссоединился с Императором. Как было со всеми легионами, возвращение примарха Семнадцатого произвело на Имперских Вестников фундаментальное воздействие, которое, как сперва показалось, пошло на пользу их нраву. Когда-то Имперские Вестники были холодны и безразличны ко всему, одержимы своим ожесточенным крестовым походом, но теперь их стали часто видеть на восстановленных планетах Империи и среди многих флотилий Великого крестового похода, где им не терпелось связаться с братьями и восславить новообращенного владыку. Когда-то единственной их целью являлось разрушение и смерть, но Лоргар научил их созидать и верить в великий замысел Императора относительно будущего человечества. Теперь хорошо известно, что он также разнес свою ошибочную веру в обожествленного Императора — религию, которую основал о время прибытия Императора на Колхиду — и кульминацией ее распространения среди Имперских Вестников стало их новое посвящение в качестве Несущих Слово. В анналах Великого крестового похода и прочих исторических документах той эпохи не зафиксировано никаких комментариев Императора касательно известного всем неблагоприятия Лоргара — ни порицающих, ни поощрительных. Поскольку в первые годы по отношению к Несущим Слово не было зафиксировано никаких открытых взысканий, предполагается, что Император выразил Лоргару свой протест наедине. Действительно, к подобным выводам приходят многие работы братьев-примархов Лоргара, однако эти попытки ни к чему не привели. Император явно готов был терпеть это, пока оно не мешало ходу Великого крестового похода, но когда новоназначенные Несущие Слово начали все сильнее и сильнее затягивать свои завоевания, строя в Его славу храмы и церкви, многие в Оффицио Милитарис и ближайшем кругу Императора начали сомневаться насчет их приоритетов. В 963.М30 Император послал Малкадора Сигиллита, первого из своих советников, и Робаута Гиллимана из Ультрадесанта, чтобы наставить Лоргара на путь истинный. По Его приказу Несущие Слово были подвергнуты публичному порицанию, а город Монархия на далекой планете Хур вместе с его ложными храмами был разрушен воинами Ультрамара в качестве наглядного урока о глупости ложной религии. Затем весь XVII легион принудили опуститься на колени среди пепла их веры, а Ультрадесантники стояли над ними — согласно вердикту, то, что они полагали подобающей преданностью, отныне считалось изменой.

После периода затворничества Лоргар вернулся на передовую Великого крестового похода, удвоив старания Несущих Слово и быстро приводя десятки миров к Согласию, таким образом избегая дальнейшего пристального внимания Императора. Мало кто в то время мог представить, что его новый пыл может являться чем-то иным, нежели пылом блудного сына, стремящегося искупить свои ошибки. И все же в последующие годы многие оглядывались на эти действия и видели первые скрытые признаки грядущего предательства.

Кровавый путь к разрушению

Большую часть известного нам о путешествии, совершенном Несущими Слово и Пожирателями Миров, мы получаем с руин тех планет, которые оставались за ними — из похороненных и забытых ядер когитаторов и древних пиктографических систем. Можно лишь строить догадки о том, как начиналось это ужасное предприятие, когда только что покрывшие себя кровью предатели собрались среди трупов своих братьев. И все же из более поздних событий мы можем сделать вывод, что они не могли надолго задержаться в заваленных трупами песках Исствана V и только ждали, когда же Ангрон и его кроважанные сыновья утолят свою жажду войны с остатками Гвардии Ворона и прочих раздробленных легионов, которые направились в глухую часть Исствана V.

Даже после титанических сражений в пустоте, случившихся при Исстване, объединенная флотилия двух легионов все еще представляла собой силу, способную сокрушать системы. Флот Несущих Слово насчитывал больше сотни кораблей первого ранга, включая девять линкоров типа «Глориана», несколько из которых некогда носили цвета других легионов, и три сверхкорабля типа «Бездна», до настоящего времени по большей части не известных в Империуме. Этими кораблями были: сама «Яростная бездна», которая вышла с Юпитера перед основной флотилией и направилась прямо к Калту, а также «Благословенная леди» и «Трисагион».

Пожиратели Миров оперировали многократно большим количеством звездолетов меньшего размера, барками преследования и десантно-штурмовыми кораблями, оцетинившимися орудиями ближнего радиуса действия. Ведомая флагманом Лоргара «Фиделитас Лекс» и широким «Завоевателем», где разместил свой флаг Ангрон, объединенная армада включала в себя почти триста тысяч легионеров и бесчисленное множество смертных солдат и вооруженных бойцов — силу, которую Гор счел более чем достаточной для того, чтобы превратить Ультрамар в руины.

Первые стадии маршрута объединенного флота Ангрона и Лоргара проще всего проследить, поскольку они отмечены чередой вырезанных планет и разбитых пустотных кораблей, брошенных дрейфовать в качестве страшных путеводных вех. Среди простых миров-колоний, которые предатели-примархи изначально наметили своей целью, мало какие имели стратегическое значение. В сущности, похоже, что многие планеты, где флоты останавливались ради резни, были выбраны случайным образом и пали под клинками мятежников лишь ради неудержимой бойни. Их не пытались покорить, не внимали отчаянным предложениям капитуляции. Останки разоренных миров просто оставляли разлагаться.

В большинстве случаев эти бессмысленные набеги оказывались делом рук Пожирателей Миров, и широко распространены пикт-записи легионеров в характерной бело-синей ливрее XII легиона, во главе которых всегда находится Ангрон, однако не все можно списать на простое избиение. Немногочисленные выжившие с Аглейских Колоний описывают, как легионеры в доспехах цвета засохшей крови уводили сотни тысяч душ, а в проклятых руинах Гаревы таится множество ритуальных костров и нечестивых надписей, значение которых неизвестно. В свете более поздних событий эти зверства представляются приготовлениями к великому ритуалу Эреба на Калте, или, возможно, мерами для сглаживания прохода кораблей через бурные волны варпа. Корабли предателей шли своим кровавым путем, а охватывавшие Империум штормы близились к новому крещендо, словно предчувствуя события, которым еще только предстояло произойти.

Под внезапной атакой армады предателей пали не только изолированные колонии. На тот момент самым удаленным от Ультрамара военным аванпостом XIII легиона являлся Гонорум, захваченный с боем в ходе экспансии Империума вглубь Галактики и укрепленный Ультрадесантом для роли перевалочного пункта сил, ведущих войны Великого крестового похода. Гонорум не являлся беззащитным миром-колонией, его

гарнизон состоял из полной роты XIII легиона под командованием капитана-претора Аркая Одената, а также нескольких полков Солярной Ауксии, набранных из многочисленных промышленных городов этой планеты. Однако когда к стенам городов Гонорума с воем явился обезумевший от крови примарх Пожирателей Миров, за спиной которого были воины двух полных легионов, защитники могли лишь оттянуть неизбежную резню. Битва за Гонорум длилась едва ли дольше одного дня, но убийства продолжались неделями, пока берсеркеры из Пожирателей Миров и Гал Ворбак охотились за немногочисленными уцелевшими из ауксий и сопротивляющимися группами Ультрадесантников в выпотрошенных трупах его городов.

После того как примархи-предатели оставили Гонорум в настолько разрушенном состоянии, что даже в эти годы он еще не восстановился до конца, они исчезают, и их курс не проследить. Предполагается, что они двигались через пустую область космоса вдоль восточной границы Империиума, обычно именуемую на астронавигационных картах того времени «Доминионом Бурь», поскольку иные, более надежные маршруты увели бы их далеко от цели. Этот регион пустоты славился свирепостью и частотой бурь, обрушивавшихся на корабли, которые осмеливались странствовать там по Эмпиреям, однако армада предателей прошла через его объятия без видимых потерь. Их корабли продолжали оставлять за собой разрушение, то и дело появляясь из варпа, чтобы уничтожить планеты и опустошать корабли, которым не повезло с ними повстречаться.

Пересекая Доминион Бурь, Ангрон и его воины посвящали больше времени поискам все уменьшающегося количества жертв, на которых примарх смог бы удовлетворить свою жажду войны, и армада замедлилась, двигаясь практически ползком. Даже при той противоестественной легкости, с какой предатели шли сквозь вихрящийся варп, подобные излишества угрожали сорвать попытки Несущих Слово с запозданием прибыть на встречу на Калте и лишить их преимуществ внезапности, которое еще у них сохранялось. В «Хронике пепла» записано, что к моменту приближения к краю Доминиона Бурь, после того, как Ангрон уничтожил Гаралон Прайм, двое примархов пребывали на грани силовой конфронтации. Если бы этому не помешало несвоевременное появление и нападение блуждающего флота ксеносов из центра Запретной Зоны Ксерсинии на границе Ультрамара, история Империиума вполне могла пойти совсем иным путем.

Ксеновладения Гаслакха

Представленные адептам Оффицио Милитарис как серьезная угроза восточным владениям Империиума, ксеновладения Гаслакха — давно игнорируемый очаг заражения орками — являлись предлогом, под которым Гор, чье предательство тогда не могло и во сне привидеться, направил объединенные силы легионов Ультрадесанта и Несущих Слово на Калт. После восстания Гора многие в Империиуме сомневались, существовали ли эти ксеновладения вообще, или, быть может, являлись выдумкой, чтобы оправдать отвод XIII легиона из центра Империиума. Тем не менее, есть уцелевшие показания спонсированных Ультрадесантом эксплораторов, прочесывавших данный регион космоса, и они включают в себя свидетельства об атаках орков на мир-крепость Голсорию. Если Гаслакх и впрямь существовал и был реальной опасностью для человечества, то разорения, учиненные его обитателями на беззащитных планетах вокруг, все равно уже давно забылись среди разрушений, устроенных Гором и его союзниками. Что же касается самого Гаслакха, то от него ныне не осталось никаких следов, которые могли бы удовлетворить любопытство ученых.

Доминион Бурь

Мрачные события, которым предстояло развернуться на Калте, являлись частью куда более масштабной схемы, известной лишь его творцам. Они были связаны не только с великим предательским заговором магистра войны, но также и с действиями двух легионов: Несущих Слово и Пожирателей Миров. Их путешествие имело отголоски и последствия, далеко выходящие за рамки непосредственно Калта и всего Ультрамара. К северу от владений Ультрадесантников, в безлюдном Доминионе Бурь, руке предателя предстояло пролить кровь.

Запретная Зона Ксерсинии

Мало кто, за исключением безумцев и отчаявшихся, отважится пересечь границы Ксерсинии — огромной области пустоты, получившей мрачную славу гораздо ранее зарождения Империиума. Задолго до войн Ереси Гора всем имперским кораблям было отдельно запрещено заходить в этот регион, и данным обстоятельством хорошо воспользовались два шедших к Калту флота предателей, чтобы скрыть свое приближение к Ультрамару. Впрочем, не все шло гладко — в уединенной звездной системе, расположенной в считанных световых годах в глубине запретной зоны, между Ангроном и Лоргаром возник давно назревавший раздор. Они пребывали на грани взаимного уничтожения, когда флагман Пожирателей Миров, «Завоеватель», был атакован возникшим из ниоткуда темным силуэтом боевого корабля ксеносов-эльдар, которые, судя по всему, намеревались убить примарха XII легиона. Столкнувшись с общим врагом, братья-примархи отбросили разногласия и вынудили корабль эльдар отступить вглубь запретной зоны, погнав его во тьму.

Когда предатели-Астартес, наконец, перехватили ксеносов, воспользовавшись ужасными «медвежьими когтями» «Завоевателя» — массивными торпедами-гарпунами с тянущимися следом многокилометровыми буксировочными цепями — оба примарха пошли на абордаж и сражались бок о бок в коридорах, пока не достигли мостика корабля и не сошлись лицом к лицу с князьком ксеносов, который был капитаном. Апокрифические записи, извлеченные из культовых текстов Несущих Слово, утверждают, будто перед смертью капитан чужих произнес проклятие, которое Ангрому показалось всего лишь уловкой ксеноса, но Лоргару сообщило нечто такое, что, по его мнению, был способен понять лишь он один — что Ангрон проклят идти Восьмеричным Путем, и *«...от обреченного принца Лоргар узнал, как может вызволить израненного брата из хватки его беды, и так пришла в движение череда событий, что достигла своей цели у Нуцерии по воле истинных богов...»*

Гибель Гонорума

Гонорум — один из первых миров, по подтвержденным данным павших перед гневом объединенных сил Пожирателей Миров и Несущих Слово после их отбытия с Исствана — представлял собой имперский аванпост и колонию, которая была основана Ультрадесантом как светоч цивилизации, века их наибольшего углубления в Доминион Бурь. Изолированное положение означало, что гибель мира прошла незамеченной — объединенный флот Лоргара и Ангрона быстро разнес его в пепел в качестве кровавой прелюдии к нападению на сам Ультрамар. Впоследствии Гонорум оставался лежать в развалинах на протяжении большей части Ереси Гора. Покрытые рубцами останки некогда горделивых городов стали свидетелями ужаснейших кошмаров, и еще до конца войны планета приобрела как у мародеров, так и у имперцев скверную репутацию населенных призраками руин, где звучит эхо лязга

цепных клинков, далекие призывы умирающих и боевые кличи воинов, которые уже давно ушли за смертную пелену.

В 013.М31, в первые годы эры Тьмы, капитан Ультрадесанта по имени Аркай Однат собрал разрозненные имперские гарнизоны по всему Доминиону Бурь, и Гонорум, наконец, был отбит. Ультрадесантники и их потомки заново отстроили укрепленный аванпост и снабдили его гарнизоном, однако даже после победы города остались забытыми развалинами. Уцелевшие обитатели колонии Гонорума, навеки отравленные ужасами и потрясениями, принесенными слугами Гора, быстро деградировали до состояния дикарей.

Выбраковка Ариггаты

Планета Ариггата уже давно использовалась легионом Пожирателей Миров как суровый тренировочный лагерь и хранилище гибельного и запрещенного вооружения. Еще перед тем, как власть перешла к Ангрону, XII легион провел в этом регионе успешную серию ксеноцидов-Экстерминатусов. В 017.М31 на Ариггату прибыли исполненные жажды мщения флотилии легионов лоялистов, которые ожидали обнаружить мир, удерживаемый остатками преобразившихся сынов Ангрона, которые избежали правосудия Императора. Вместо этого они нашли мертвую планету — планету, полностью зачищенную от всей жизни многими годами ранее. На лежавших там сотнях давно разложившихся трупов было белосинее облачение XII легиона, а судя по тому, в каком виде их обнаружили, они сцепились в братоубийственной борьбе, пока смерть не забрала их. Скрытые глубоко под поверхностью планеты бункеры-склады были пусты, хранилища фосфекса и вирусного оружия давно изъяли, и многие полагают, что перед началом Теневого крестового похода Ангрон взял эти запасы апокалиптического вооружения и, возможно, набор новых легионеров, чтобы восполнить силы после Исствана, хотя наиболее вероятно, что судьба сгинувших там легионеров навсегда останется загадкой.

Судьба «Катехизиса откровения»

Зафиксировано, что крейсер типа «Оруженосец» Несущих Слово 2Катехизис откровения» сыграл ключевую роль в орбитальном сражении над Исстваном, унесшем жизни столь многих-воинов-лоялистов, однако так и не прибыл в Ультрамар вместе с собратьями. Найденные инфохроники Несущих Слово отмечают, что корабль входил в число нескольких, потерянных в Эмпиреях в ходе долгого путешествия через Доминион Бурь в 007.М31. Это, возможно, свидетельствует о том, что даже запретные искусства Лоргара не могли полностью сдерживать иррациональный голод варпа.

Но это был еще не конец «Катехизиса откровения». О встрече с кораблем сообщалось в последние годы Ереси Гора и вплоть до наших дней. Изображения звездолета были получены в 009.М31 с останков эсминца типа «Кобра» Ультрадесанта «Возмездие Конора» на краю Доминиона Бурь, хотя всеохватывающее прочесывание сектора несколькими эскадрами Армада Импералис не выявило никаких других его следов. С тех пор произошло семнадцать подтвержденных контактов, четыре из которых случались после нападения на имперские корабли или удаленную колонию на дальних рубежах сегментума Ульtima. В 049.М31 «Катехизис откровения» был атакован, обездвижен и взят на абордаж гранд-крейсером «Гордость Петрабуса». Высадившись на корабль, флотские бойцы обнаружили, что он заброшен и безжизненный, и «Гордость Петрабуса» удалась, предварительно уничтожив звездолет. Спустя четыре года внешне неповрежденный и активный «Катехизис откровения» снова был замечен

варпоходом «Гарра», когда тот уходил от Эспандора, спасаясь от конвойного рейда корсаров.

«Хроника пепла»

В 017.М31 группировка Ультрадесанта, состоявшая из уцелевших представителей 19-й, 48-й и 207-й группы эсминцев, столкнулась в глухом и не нанесенном на карту пространстве Доминиона Бурь с несколькими крейсерами отступников-Несущих Слово, защищавшими одинокий линкор типа «Глориана», опознанный как «Хроника пепла». Подавив корабли сопровождения изменников с жестокой эффективностью, каковой отличались эсминцы этого легиона, Ультрадесантники захватили «Хронику пепла» в ходе яростного abordaja, на который потребовалось почти три сотни космических десантников и два полных дня кровавого боя на близких дистанциях в ходе зачистки бесчисленных палуб звездолета от космодесантников-предателей.

После победы Ультрадесантники обнаружили в сводчатых залах на верхних палубах «Хроники пепла» нечто неожиданное. По всем стенам и потолкам тянулась выгравированная история действий и предприятий Несущих Слово на змеящемся и причудливом наречии ныне мертвой Колхиды. Последующее исследование находки членами зарождающейся Инквизиции открыло изобилие информации о событиях, прежде скрытых от имперских ученых, и подробности были переписаны во множество томов, ныне хранимых в закрытых архивах Имперского Дворца. После этого «Хронику пепла», наконец, очистили, подвергли техноэксзорцизму и провели через новое посвящение как «Лекс Талонис», а затем преподнесли Ультрадесанту в 022.М31 и включили в состав недавно основанного ордена Немезиды. Многие из упомянутых в этом рассказе событий основаны на текстах, обнаруженных внутри «Хроники пепла», к запретному содержанию которых автору дали доступ.

Топор опускается

Считается, что к середине 007.М31 объединенный флот предателей сделал остановку на краю запретной зоны к галактическому северу от Калта, которая находилась под эдиктом о карантине с первых дней Великого крестового похода. Имперские корабли сторонились бесплодных миров, располагавшихся в Запретной Зоне Ксерсинии, не осмеливаясь рисковать встречей либо с гневом карантинных эскадр Пятисот Миров, либо с заразой ксеносов, некогда опустошившей давно мертвые колонии внутри. Потому флот предателей остался незамеченным, затаившись в забытой и игнорируемой области космоса, несмотря на ее близость к более посещаемым регионам Империиума.

На стоянке они, скорее всего, организовали необходимый период консолидации, поскольку в ходе путешествия по бурным потокам эфирной среды громадная армада разделилась и рассеялась на протяжении парсека. В это время, пока отдельные эскадры колоссального флота заново собирались и готовились к нападению на Ультрамар, оба легиона проводили кампанию набегов и пиратства. Обтекаемые ударные корабли загоняли тяжело груженные картографические барки, или же обездвигивали ничего не подозревающие патрули, а затем высаживали безжалостные отряды легионеров, чтобы искоренить прячущиеся экипажи огнем и мечом. Некоторые слухи утверждают, будто Несущие Слово зашли настолько далеко, что применяли какую-то неизвестную разновидность психического манипулирования, чтобы ловить в ловушку проходящие корабли, сбивая навигаторов с курса фальшивыми маяками, а потом разрывая ткань самой реальности, дабы позволить невероятным порождениям варпа хлынуть внутрь обреченного звездолета. Как бы ни проводились захваты, известия о потере этих кораблей достигли ушей Гиллимана лишь гораздо позднее окончания Ереси Гора.

Именно тогда, благодаря информации, вырванной из разрушенных разумов капитанов-картографов, а также данным, заключенным в блоках когитаторов их кораблей, и оформились финальные этапы рока

Калта. Разведка позволила командующим отступников выстроить точную схему обороны Ультрамара и, в частности, системы Веридии, где ждала ничего не подозревающая планета Калт. Расположение системы Веридии, ее миров и орбитальных станций далеко не являлось секретом, однако тайные и подробные данные были важнее молвы и слухов и позволили тем, кому поручили атаковать Калт, улучшить и усовершенствовать замыслы, которые они давно уже прятали под личиной верности. Было общеизвестно, что система Веридии сильно укреплена против атак извне — наследие орочьих набегов, давно терзавших внешние системы Ультрамара. Любой, известный как противник, нападав в лоб, понес бы огромные потери. Впрочем, поразившие большую часть Империи варп-штормы продолжали усиливаться и препятствовать эффективному распространению вестей по разобщенной империи человечества, и Ультрамар продолжал оставаться в неведении относительно измены магистра войны. Тем не менее, это не означало, что армада предателей могла не обращать внимания на укрепления системы Веридии — оставшись нетронутыми, они могли бы нанести тяжкий урон флотилиям изменников, среагировав на неожиданную угрозу. Так что громадная звездная крепость с ее массивными батареями макропушек, размещенная на высокой орбите холодного шара Ишары, обращавшейся дальше всего от центрального тела системы, а также нейтронно-пульсарное орудие, погребенное в ледяных пустошах четвертой луны газового гиганта Равишол, были отмечены для уничтожения.

В ходе своих кровавых дознаний предатели также выяснили, что большая часть флота Ультрадесанта и активов легиона собрались на поверхности Калта и среди висящих на орбите бесчисленных стапелей и верфей, дожидаясь ожидаемого и запаздывающего прибытия Несущих Слово. Несомненно, количество и диспозиция кораблей на орбите были среди той информации, которую вычерпали из разрушенных сознаний пленников предателей, и они оказались жизненно важны для финальных стадий подготовки армады. Было широко известно, что к началу Ереси Гора XIII легион выставлял наибольшее на тот момент число легионеров — номинально 250000 воинов, согласно Оффицио Милитарум — но их флотские активы имели меньшее численное превосходство. Сила флотских эскадр Ультрамара заключалась не в тяжелых линкорах, большинство из которых являлись реликвиями терранского флотского резерва, использовавшимся XIII легионом до возвращения примарха, но в большом количестве прочных крейсеров и многозадачных ударных кораблей. Эти более легкие, более гибкие в тактическом плане звездолеты в изобилии производились до Согласия верфями Конора и Калта и защищали Пятьсот Миров задолго до прихода Императора. Знание о том, что гордость флота Гиллимана — древние линкоры, построенные на верфях далекого Марса — спокойно стоит на якоре в максимально уязвимом состоянии, а также необходимость поддерживать иллюзию, будто в систему Веридии прибывает весь XVII легион, требовали участия на Калте большей части флотилии Несущих Слово.

И все же, чтобы полностью вывести из игры Ультрамар и XIII легион, Несущим Слово и их союзникам было недостаточно уничтожить Калт и собранных там легионеров с военными ресурсами. Им также требовалось нанести удар по другим опорным точкам, рассыпанным по всем Пятистам Мирам, чтобы сокрушить как способность оставшихся воинов Ультрадесанта восстановиться, так и их волю к бою. Для этого огромная армада предателей разошлась, разделившись по меньшей мере на полдюжины флотов.

Наиболее крупный из них, который насчитывал меньше всего кораблей в строю, однако имел в своем составе уничтожающую планеты огневую мощь «Трисагиона» и «Благословенной леди», а также «Фиделитас Лекс» с «Завоевателем» и обоих командовавших ими примархов, направился к военному миру Арматура, чтобы вырвать у безупречной империи ее бьющееся сердце. Капитан Несущих Слово Задкиэль, наконец-то прибывший в Ультрамар вместе с «Яростной бездной» начал тщетную атаку на Макрагг, а Эреб и Кор Фаэрон повели основную силу флота Несущих Слово к Калту. Остатки армады, несколько ударных звездолетов Несущих Слово и огромное количество быстрых как нож катеров, барков

захвата и заградительных крейсеров из флотилии Пожирателей Миров были распределены по всему Ультрамару, чтобы обескровить флот Ультрадесантников, вынудив тех реагировать на серии мелких рейдов и молниеносных нападений. Этим эскадрам поручили устраивать как можно больше кровопролития и разрушений, и они не были ограничены стратегическими целями, удара по которым мог ожидать противник. Вместо этого в грядущие мрачные дни их гнев предстояло испытать на себе слабозащищенным агроколониям и промышленным шпильям миров вроде Эспандора и Латоны.

Это должно было стать крестовым походом, первая и главная цель которого состояла в том, чтобы распространить ужас и кровь по всем Пятистам Мирам и выжать из жителей Ультрамара все страдание до последней йоты ради подпитки колдовских схем, созданных самим Лоргаром. Ранее он сдерживал своего обезумевшего от крови брата, но теперь Ангрону предстояло получить свободу.

Составив планы и проинструктировав командиров, Лоргар начал Теневой крестовый поход в Ультрамар с того, что отправил Эреба с Кор Фаэроном к Калту во главе почти семидесяти кораблей первого ранга и многочисленных эскадр сопровождения, которые вели «Длань Судьбы» Эреба и широкая боевая баржа Кор Фаэрона, все еще транслировавшая свое старое название «Рапторус Рекс» вместо нового имени «Инфидус Император». Нападение на Калт должно было стать первым залпом кампании Лоргара, символическим омовением ножа кровью и жестоким ответом на посрамление, которое Гиллиман и его воины устроили многие годы назад в Монархии.

Война пришла в Ультрамар.



Кор Фаэрон, Архитектор Предательства

Ужасы Запретной Зоны

В сторону ядра от Царства Ультрамара находится участок космоса, занимающий миллионы квадратных световых годов, который под страхом смерти запрещено посещать всем жителям

Имперуума с ранних дней Великого крестового похода. Причина запрета известна лишь самым высокопоставленным лордам Имперуума, поскольку подобные знания приводят к соблазну и сохранению рока, поразившего бесчисленные планеты региона.

Во время так называемого Долгого Похода на Ультрамар, когда 12-й экспедиционный флот впервые натолкнулся на регион в ходе великого странствия в сторону края, навигаторы и астропаты флота ощутили в пустоте бескрайнюю тьму, а также сопутствующий вихрь в глубинах варпа. Никто не смог опознать источник феномена, однако многие считали, что это остаточный отголосок события масштабов Грехопадения эльдаров, только куда более древнего.

Двигаясь вперед со всеми мерами предосторожностей, флотские эскадры следопытов выявили полосу звездных систем с десятками разновидностей полезных ресурсов – богатые райские миры, кишевшие бесконечно многообразной флорой и фауной. Великий крестовый поход уже знал об эльдарах и их так называемых девственных мирах – планетах, заселенных разнообразными формами жизни в подготовке к последующему заселению, и дорогой ценой выяснил, что подобные миры эльдары защищали с безграничной свирепостью. Их захват грозил стать дорогостоящим предприятием, что вызвало горячие споры среди лидеров флота насчет того, как лучше поступить – уничтожить миры, чтобы не оставлять их чужакам, либо же попытаться занять их во имя Имперуума. Вопрос решил Индиас Кавалерио, гроссмейстер легиона титанов Легио Темпестус, который поклялся честью, что завоюет девственные миры во имя Императора.

Таким образом, передовые части 12-го флота осторожно вошли в скопление, сканируя авгурами пустоту в ожидании атаки невероятно проворных и ужасно скрытных эльдаров. Однако нападения не последовало. Манипулы Легио Темпестус высадились в десятке миров, линейные полки Солярной Ауксиллии и Имперской Армии, сопровождавшие их, докладывали о зеленых полянах и богатых жизнью океанах, которые словно ждали прихода Имперуума.

Однако в одном из этих миров авангард 322-го полка Солярной Ауксиллии Нексаса натолкнулся на увитое лозой здание, что на десятки метров поднималось над лесом. Судя по декадентским костяным изгибам, постройка принадлежала чужим, поэтому наземные силы перешли в режим повышенной боевой готовности в ожидании близящегося нападения. Но на них напала не армия воинов-ксеносов. О том, что случилось далее, ведомо лишь по нечетким пикт-кадрам, переданным флоту по орбитальному каналу, а также историям, поведанным экипажами махин Темпестуса. Воздух под высокой аркой чужаков замерцал, явив кромешно черную пустоту, пронизанную бурлящими туманностями. Из пустоты вышло кровоточащее и изорванное существо. Прежде чем Солярная Ауксиллия успела отреагировать, оно воздело чашу с актинической жидкостью, а затем плеснуло ее на землю. Тут же поднялся холодный могильный ветер.

Тот ветер принес с собою погибель. Солдаты Имперской Армии рухнули первыми. Их глаза вылезли из орбит и взорвались, плоть вздулась и страшно растянулась, провозвещающая им всем мучительно долгую смерть. Лучше снаряженная Солярная Ауксиллия продержалась чуть дольше, благодаря многочисленным системам, встроенным в защищенные от пустоты доспехи, они прожили достаточно, чтобы вокс-каналы наполнились отчаянными запросами о срочной эвакуации. Но их просьбы продлились недолго, ибо вирусный штамм чужаков разъял гибкие сочленения доспехов ауксиллариев прежде, чем они успели добежать до зон высадки.

В считанные часы на поверхности всех миров скопления остались лишь титаны Легио Темпестус, чьим системам жизнеобеспечения удалось сдержать распространяющийся вирус. Переданные астропатами вести о катастрофе достигла командования 12-го экспедиционного флота, и

специализированные стратегио-саванты, знакомые с эльдарами, немедленно начали выдвигать теории о происходящем и формулировать ответные меры. Стало ясно, что по всей линии развертывания 12-го экспедиционного флота в каждом райском мире, где высадились имперские силы, был посеян вирус, реагирующий лишь на генетическую сигнатуру людей. Хуже того, неизвестным образом штамм начал стремительно шириться и среди корабельных команд, как будто принесенный незримыми ветрами пустоты.

Ответ флота стал похвально решительным, и позднее был вознагражден спасенными жизнями более трех миллионов солдат, а также множеством райских миров, которые все еще можно было однажды захватить в целостности и сохранности. Отступая, Легио Темпестус взялся разрушать все врата чужих в пределах досягаемости. Эвакуация махин стала грандиозной задачей, ибо необъяснимая болезнь погубила тысячи членов экипажей тяжелых посадочных кораблей и транспортных судов титанов, однако весь легио удалось спасти.

После этих событий Совет Терры приказал оцепить регион на расстоянии в тридцать астрономических единиц, дабы воспрепятствовать распространению ксеноболезни по мирам, а также не допустить заражения проходящих мимо судов. Когда 12-й экспедиционный флот, наконец, достиг Ультрамара, и примарх Гиллиман занял полагавшееся место среди сыновей Императора, задача удерживать кордон легла на него. Гиллиман приступил к ее исполнению с отличительной эффективностью, расставив пустотные маяки у границ зараженных систем и вдоль стабильных варп-путей на их окраинах. Всем кораблям строго воспрещалось входить в регион, а всякий, кто из него выходил, без промедления уничтожался.

Хотя многие и надеются, что однажды райские миры запретного региона можно будет заселить, до тех пор пока чума, что таится среди тех звезд, не будет искоренена, посещать их запрещено всем слугам Императора.



Ауксилиарий 12-й пехотной терции субкогорты Мейнвард, 255-я когорта Калтской Солярной Ауксии («Калтская Верховная Стража»): 255-я Калтская Солярная Ауксия была основана в конце 001.М31, главным образом на базе ополчения провинции Эруд из Империалис Ауксия. Лучших из йоменов провинции реорганизовали по «Солярному» образцу, обучили и экипировали для войн в пустоте и эксплорации. 255-я была размещена на нескольких ключевых платформах орбитальной защиты, оборонявших околопланетное пространство Калта. Субкогорта Мейнвард была назначена защищать платформу «Эллипсиа-Веридия 09/Q».

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Глава_1:_Тень_войны_\(статья\)&oldid=20198](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Глава_1:_Тень_войны_(статья)&oldid=20198)

Эта страница в последний раз была отредактирована 28 июля 2022 в 09:49.