

Дорога к войне (статья)

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

Дорога к войне (статья)



Автор	Алан Блай / Alan Bligh
Переводчик	Sidecrawler
Издательство	Forge World
Серия книг	Ересь Гора / Horus Heresy (Forge World)
Входит в сборник	Ересь Гора, том 2: Резня / Horus Heresy Book Two, Massacre
Следующая книга	Глава 1: Вторжение
Год издания	2013
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB , FB2 , MOBI
Поддержать проект	

□

Содержание

Предисловие

Дорога к войне

Темная эпоха и возрождение

Заря Великого похода

Магистр войны

Покорение пространства

Предисловие

Война - это горнило, в котором мы закаляемся.

В пламени битвы сгорает прошлое, и в языках огня рождается будущее. Не было в наши дни пламени более великого, чем три кровавых часа резни в зоне высадки. В одной-единственной битве была потеряна надежда человечества на спасение, добытое Великим крестовым походом пущено по ветру, а сама Галактика брошена в пучину огня тщеславным самолюбием, злобой и безумием, воплотившимися по темному наущению кошмаров, что обитают вовне.

Имена павших с доблестью в тот день - Железных Рук, Саламандр и Гвардии Ворона - уже живут в веках, и с каждым мгновением легенды о них множатся. И так же преумножаются заслуженные бесславие и ненависть, что следуют тенью за именами предателей, их погубивших - Несущих Слово, Железных Воинов, Повелителей Ночи и Альфа-Легиона - но прежде всего самых первых среди перебежчиков - Пожирателей Миров, Гвардии Смерти и не по праву носящих свое имя Детей Императора. Но больше всех - Сынов Гора и самого кровавого магистра войны, за которым тянется список убитых длиннее, чем за любым другим именем в долгой и кровопролитной истории человечества. Однако записи эти сделаны не для того, чтобы хулить грешников за их преступления или возносить славословия верным воинам Имперуума, павшим от их руки, но для того, чтобы пролить гаснущий свет истинных воспоминаний на те страшные события. В этой книге, которую я представляю в свидетельство, ты найдешь знания, которые многими считаются утерянными или ложными, а для кого-то это и вовсе опасное богохульство на новую и растущую веру в Того, кто восседает на Золотом Троне. Итак, я расскажу о жестокости и безрассудстве тех, кого сейчас некоторые называют героями, и поведаю о добродетелях, которые некогда блюлись теми, кто стал олицетворением самых жутких кошмаров, и о совершенно земной гордыне людей, которых ныне называют святыми.

Я расскажу о тяжелых испытаниях войны, где было рождено будущее, в котором ныне мы живем и будем жить еще тысячи лет. Я расскажу о резне в зоне высадки, но берегись, ибо подобная правда опасна.

Я видел всё собственными, тогда еще молодыми, глазами, и это мое свидетельство. Я был там, когда горел Талларн и Кеоптис тонул в море крови. Я видел почерневшие небеса Терры, расколотые молниями, в тот день, когда явился магистр войны, и ад следовал за ним. Я слушал похоронный звон по Императору Человечества и плакал.

Я помню.

А.К.



+Владения светоносного Императора человечества+

+Imperius Dominatus+

+ок. 892.005.M31+

- + Carta Galactica+
- ++ 887U-884V++
- ++ Optio Tertius++
- ++ Просмотр++
- + Классификация «Гадес»+

Показано:

Основные владения легиона астартес
 Основные владения Механикум
 Основные навигационные ориентиры

Важнейшие миры//

Сборные зоны сегментумов//

tt:

++ Status Bellicosa++

++ Не показано:

231 234 главных имперских планет [прибл.]

27 456 воюющих планет [прибл.]

323 990 освещаемых планет [прибл.]

12 666 потерянных/запретных планет

[см. приложение: дополнительные категории 345/3445]

+ Готос+

- Abyss - Бездна
- Ascaban * - Аскабран
- Angelis - Ангелис
- Anvillus * - Анвиллус
- Armageddon - Армагеддон
- Baal - Ваал
- Bale - Бада
- Barbarus - Барбарус
- Bodt - Бодт
- Caiban - Калибан
- Caith - Калт
- Charadon Sector - Карадонский сектор
- Chiemos - Кемюш
- Chogoris - Чогорис
- Chondax - Чондакс
- Chtonia - Хтония
- Colchis - Колхида
- Constantium - Констанций
- Cyria Mundi - Кипра-Мунди
- Davin - Давин
- Deliverance - Освобождение
- Desperation - Отчаяние
- Eastern Fringe - Восточная окраина
- Fennis - Фенрис
- Finding of Lost Son - Обретение пропавшего сына
- Galaspar - Галастар
- Gehenna - Геенна
- Golgothan Wastes - Голгофские Пустоши
- Goth - Гот
- Goul Stars - Вурдалачьи Звезды
- Graia* - Грайн
- Gryphonne * - Грифонна
- Halo Stars - Звезды Гало
- Hellion - Геллион
- Hoplurium - Гонорум
- Impetus - Имлетус
- Incalpeta Terminus - Инкальпета-Терминус
- Inwit - Инвйт
- Istvan - Истван
- Kayvas Belt - Кайвасский Пояс
- Khur - Хур
- König Secundus - Кюниг-Секундус
- Laeran - Лазаран
- Lamrys - Ламрис
- Lastrati - Ластрати
- Lorin Alpha - Лорин-Альфа
- Lucius - Люций
- Luth Tyre - Лют-Тайр
- Macragge - Маккраг
- Mandragoran Sector - Мандрагорский сектор
- Medusa - Медуза
- Memlok - Мемлок
- Morox - Морокс
- Necromunda - Некромунда
- Neq-qeddon - Нег-кеддон
- Neverlight - Бессвет
- Nikaea - Никейя
- Nocturne - Ноктурн
- Nostramo - Нострамо
- Ocularis Malifica - Окулярис Малифика
- Olmeck - Ольмек
- Olympia - Олимпия
- Opuscalus Noctis - Опускалус-Ноктис
- Orpheus Prime - Орфей-Прим
- Phaeton * - Фазтон
- Prohibited Zone (Area Forbidden) - Запретная зона (Зона запретная)
- Prohibited Zone (Piaque Cordon Enforced) - Запретная зона (введен чумной карантин)
- Prospero - Просперо
- Qual Jinn - Квай-Джинн
- Rangda - Рангда
- Ryza * - Рыза
- Saran Luxor - Саран-Луксор
- Sarcosa - Саркоза
- Sarum * - Сарум
- Segmentum Obscurus - Сегментум Обскурус
- Segmentum Pacificus - Сегментум Пасификус
- Segmentum Solar - Сегментум Соляр
- Segmentum Tempestus - Сегментум Темпестус
- Seraphina - Серафина
- Shedim - Шедим
- Signus Prime - Сигнус-Прим
- Stygies * - Стигии
- Sulis - Сулис
- Tallam - Талларн
- Taras - Тарент
- Terra - Терра
- The Death of Reason - Смерть Разума
- The Dominion of Storms - Доминион Бурь
- The Inter-galactic Void - Межгалактическая пустота
- The Maelstrom - Мальстрем
- Thirteen Realms - Тринадцать Царств
- Tigrus * - Тигрус
- Uhullis Sector - Сектор Ухуллис
- Ultima Segmentum - Сегментум Ультима
- Vasallus - Васаллий
- Vayber - Вайбер
- Veiled Region - Скрытый регион
- Voss * - Восс
- Wrath of the hungry gyre - Буйство голодного вихря

Глоссия:

- • миры-кузницы
- Imperius Dominatus - лат. «государственные владения»
- Carta Galactica - лат. «карта Галактики»
- Optio Tertius - лат. «вариант три»
- Segmentum Muster Zones - сборные зоны сегментумов
- Status Bellicosa - лат. «военное положение»
- Spheres Imperial Majoris - главные имперские планеты
- Spheres Militant - воюющие планеты
- Spheres Luminal - освещаемые планеты
- Spheres Perdita/Inconcessus - потерянные/запретные планеты

Дорога к войне

«Нет спасения от тьмы в людских сердцах».

Древняя терранская поговорка

Это случилось на Исстване V и стало известно на все времена, как резня в зоне высадки, где впервые раскрылся истинный ужас Ереси Гора. На Исстване III магистр войны Гор, любимый сын Императора, отвернулся от Империи и привел свой легион, Сынов Гора, вместе с тремя другими - Пожирателями Миров, Гвардией Смерти и Детями Императора - к открытому мятежу и предательству своего создателя - Императора. Когда вести об этой измене достигнут Империи, Галактика будет ввергнута в апокалиптическую гражданскую войну. Но прежде, чем рассуждать здесь о резне в зоне высадки и о тех, кто оказался в нее вовлечен, важно вспомнить поворот истории, который привел к этому моменту, начиная от Темной эры Технологий и до блеска славы Великого крестового похода.

Темная эпоха и возрождение

Давным-давно человечество впервые покинуло изгаженный, высосанный ошметок того, что когда-то называли Старой Землей, дабы раздвинуть границы своих владений до самых звезд. Это потерянное государство раскинулось на целую Галактику, и человек расселился по миллиону миров. В высшей точке той эпохи, на долю которой ныне остались лишь догадки и легенды, люди, благодаря своим достижениям, стали как живые боги, и мощь их была почти безгранична. Так началась Темная эра

Технологий, и тысячи лет она продолжалась, пока первая межзвездная империя человечества не впала в кровавую разруху, изоляцию и невежество чуть ли не в одно мгновение. Страшный период истории, который последовал, растянулся на больше чем пять тысяч лет кошмара и хищничества. В те времена миры человечества отделяли друг от друга бушующие варп-шторма, сделавшие межзвездные путешествия практически невозможными, и Старая Земля, или Терра, как мы ее знаем, оказалась полностью отрезана от своих колоний и теперь уже бывших союзников. Повсюду свирепствовали голод, войны, вторжения и ужас пагубного влияния кошмаров извне реальности, приведя род людской на грань исчезновения.

Но именно на Древней Терре, давно раздираемой безумием, геноцидом и непрерывными войнами, столь же жуткими, как и те, что бушевали среди мрачных звезд, появился росток надежды. Здесь, из, казалось бы, бесконечного круга насилия возник лидер - военный правитель, не похожий на всех прочих. То был Император, никем не превзойденный в уме и могуществе и наделенный сверхъестественной силой. Император сражался за власть над Древней Террой в войнах, которые позже получили название Объединительных, и тех, кто не переходил на его сторону, он уничтожал. И там, где он воцарился, идолы страха, плохого правления и слепой веры были повержены, а порядок и рациональность - вознесены на их место. Под его правлением человечество возродится умственно, духовно и физически до вершин, которых когда-то достигло, и оковы тьмы будут сброшены. В завоеваниях Императору помогали полки генетически улучшенных воинов-сверхлюдей его собственного изобретения: сперва - «Громовые Воины», а позже - гораздо более стабильные легионеры астартес - или космические десантники, как их потом будут называть в просторечии. От примархов - особо спроектированных постчеловеческих существ, - были произведены легионы, и у каждого легиона были свои сильные стороны и свой характер. Но все легионеры были от начала и до конца космическими десантниками, верными воинами, с которыми никто не мог сравниться в силе и мощи. Хотя примархи пропали при таинственных обстоятельствах, легионы, которые произошли от них, стали триумфальным успехом для Императора. В конечном итоге не осталось никого, кто бы мог противостоять объединенной мощи Императора и его воинов, и так было завоевано единство.

Заря Великого похода

Там, где на Терре когда-то царствовали нескончаемые войны, теперь кипели непрерывная деятельность, производство и проектирование, ибо великий замысел Императора был не просто еще раз привести Терру к блеску процветания и порядка, а избавить невообразимо бесконечные и рассеянные миры человечества от тьмы и воссоединить их в один Империум Человека. К тому же, как только завоевание Старой Земли подошло к концу, произошло могучее и непредвиденное космическое событие. Огромная ударная волна прокатилась по Имматериуму, сметя варп-шторма, что покрывали большую часть Галактики. Кто-то усмотрел в этом божественное провидение, подпитав веру тех, кто считал самого Императора божественным (как бы он этого ни отрицал). Теперь путь был открыт, и армии Императора могли отправиться к звездам. Великий крестовый поход начался по-настоящему.

С заключением союзного договора, по которому хозяева Марса стали частью Империума и стали служить «двигателем» промышленности, Космический Десант был значительно увеличен в числе и перевооружен под задачи покорения лежащей в хаосе Галактики. Великий крестовый поход стал грандиозной операцией невообразимого масштаба и сложности, в которой участвовали миллиарды солдат и десятки тысяч кораблей. И, пожалуй, не будет ложью сказать, что только с таким умом, как у Императора, можно было успешно ее осмыслить и дать рождение великому Пакс Импералис,

Имперскому Миру, по всей Галактике.

Легионы Космического Десанта стали наконечником копья - смертоносным клином Великого крестового похода, о который разбивались силы врага, который опрокидывал империи, человеческие и нет, вырывая у них самое сердце. Центральным моментом Великого похода стало сооружение на Терре Астрономикана, психического навигационного маяка, способного пронзять варп. Те, кто был настроен на его неповторимую частоту и модуляцию, - навигаторы, могли опираться на него для прокладки курса сквозь Имматериум. что позволяло пересекать пустоту точнее, чем можно было себе даже представить прежде. Кроме того, Империи бы не получилось и без астропатов. Способные общаться с другими такими же через безбрежные звездные просторы, астропаты дали возможность населенным мирам, физически разделенным многими световыми годами, действовать как одно целое, и связывали молодой Империи с Террой, а его миры - друг с другом в единое государство.

Великим крестовым походом Император поставил себе цель избавить человечество от ксеносов и тварей из варпа, которые едва не истребили род людской. Мир за миром отвоевывались обратно. Те миры, где существовало человеческое сообщество, становились частью Империи. Интеграция достигалась дипломатией и обещаниями лучшего будущего и более тесных связей с галактическим сообществом людей там, где это было возможно, и силой оружия - там, где нет. Чужакам не было пощады, и все их империи и расы были разбиты наголову или стерты с лица Галактики в серии эпических войн. Не уклонялся Великий крестовый поход и от своего самого неприятного долга: те открытые миры, что оказались заражены тварями из варпа, где границы реальности были прорваны, те миры очищались с орбиты апокалиптической бомбардировкой мощными вирусными бомбами и вихревыми ракетами, чтобы уничтожить всё живое и запечатать брешь, но этот акт, известный как «Экстерминатус», никогда не применялся безоглядно.

За время Великого крестового похода легионы Космодесанта постепенно воссоединились со своими потерянными примархами. Миры, в которые тех забросило, рано или поздно все были найдены Императором. Большинство планет, на которых росли примархи, получили обозначение, как родные миры легионов, и были хорошо укреплены и развиты. Эти миры, вкупе с горсткой других стратегически занятых планет, стали опорными пунктами Великого крестового похода по мере того, как он уходил дальше и дальше от Терры, а прямое централизованное управление и координация войск становились всё труднее. С этих новых баз и вновь присоединенных далеких миров-кузниц Механикум Великий крестовый поход достигал самых дальних углов Галактики, и война шла в бесчисленных звездных системах.

Магистр войны

После серии блестящих побед, которыми была отмечена кульминация экспансии Великого крестового похода, Император вернулся на Терру и втайне от всех привел в действие следующий этап своего великого плана, веря, что его сыновья, примархи, сумеют довести Великий поход до конца. Император даровал примарху Гору Луперкалю титул магистра войны и передал командование всеми вооруженными силами Империи. Остальные примархи впоследствии получили указания следовать за Гором и подчиняться его приказам. Говорят, среди примархов произошло некоторое смятение из-за того, что Император решил больше не сражаться рядом с ними, однако Император остался непреклонен и умолчал о том, чем намерен заняться по возвращении на Терру. После отбытия Императора Гор взялся за составление планов по завершению Великого крестового похода почти с лихорадочной

поспешностью, понимая, что если одни узнают о его новом чине и полномочиях с радостью, другие в лучшем случае останутся равнодушными, а в худшем – затаят обиду, и только успехом он сможет доказать, что Император не зря в него верил. Ближе всех к нему были примархи Ангрон, Мортарион и Фулгрим. Гор пообещал им, что никогда не подведет как командир и не бросит без командования и братской руки, пока последний вздох не покинет его тело.

Передав в руки магистра войны военное командование, Император созвал новый орган - Совет Терры для поддержания мира и закона и управления своим огромным государством, оставив себе лишь мелкие детали правления, дабы ничто не отвлекало его от секретных проектов.

С Малкадором Сигилитом во главе, Совет прибрал к рукам гражданское управление Империи и стал играть роль барьера между Императором и его сыновьями-примархами, исходя из собственных соображений, отобрав часть прежней власти и породив среди них затаенную злобу. Менее уравновешенные пришли в ярость от того презрения, которое чувствовали в поступке Императора; другие, даже самые верные, были озадачены и обеспокоены таким поворотом дел. Для кого-то это стало знаком, что Император решил отвернуться от своих величайших воинов и передать власть смертным вместо своих бессмертных сыновей. И так в сердцах некоторых из примархов поселились язва сомнений и горечь обиды.

Очевидно, как ни велика честь быть магистром войны, она не защитила душу Гора от смертельной обиды, которая там угнездилась. Согласно более поздним и, возможно, недостоверным данным, по прошествии времени победы казались Гору все более никчемными, самопожертвование космических десантников под его командованием – не важным и всё более незначимым для безмолвствующего Императора, чей взор более не ласкал своих некогда любимых сыновей. И власть свою Гор не считал столь же неоспоримой и почитаемой, как у Императора. Ему казалось, что некоторые примархи завидуют его новому положению и зачастую подвергают сомнениям его решения или ухищряются незаметно исказить его приказы по своему усмотрению. Более того, обиды и соперничество, давно имевшие место между некоторыми примархами, перешли в открытые ссоры и нападки, которые Гор не мог подавить так легко, как мог бы Император, что только распалало его ярость. Он начал приближать к себе тех, кто, по его мнению, питал к нему уважение или хотя бы подчинялся, не задавая вопросов, и обвинил Императора в растущих трудностях управления и ведения войны непрерывно истончающимися войсками. Постепенно, Гор и его сторонники еще более отстранились от Императора и растущего государства, которому служили. Лишь покорение Галактики приносило слабое, но утешение ему и его легионам.

Широко известно, что в мире Давин Гор в конце концов поддался тьме. Вмешательством ли Губительных сил или на вершине собственного растущего тщеславия и черной обиды, а скорее жестоким союзом и того и другого, Гор душой ополчился на своего отца и заключил договор с темными богами варпа. Злобный разум, который не измерить нашими мерками здравомыслия, пообещал Гору предать ему в руки всю Галактику, назначив ценой кровь отца и жизни миллиардов. И Гор присягнул ему на верность. Так Империи оказался на дороге, ведущей к величайшей гражданской войне, известной человечеству.

Покорение пространства

Великий крестовый поход стал самым крупным и дерзким военным предприятием человечества. Это была кампания, в которой сражения велись на всех фронтах: от древних потерянных колоний из

людского прошлого до кошмарных чужацких миров без счёта, от обречённых экспедиций к смертельно опасному ядру Галактики до вылазок в мёртвую тьму межгалактического пространства. Но даже с теми могучими и отважными воинствами, какие были у Императора, это эпическое предприятие было бы абсолютно невозможно без неисчислимых тысяч кораблей, способных бороздить варп, которые перевозили сотни тысяч легионес астартес и многие миллионы солдат Имперской Армии от света одной звезды к свету следующей.

Для Великого крестового похода было построено, восстановлено и реквизировано умопомрачительное множество кораблей. Одни провели в строю лишь несколько месяцев, после чего были признаны устаревшими или развалились на части, не успев получить и царапины в бою. Другие добились постоянного места в канонах войны, их удачную конструкцию бесконечно копировали, внося поправки с течением лет. Первые суда, которые должны были поступить на вооружение в зарождающийся Империум, строились на орбитальных заводах Терры, позже - Марса и Сатурна, под тщательным присмотром Императора и кузнечных мастеровых Механикум. И в самом деле, лишь в союзе с Марсом стала возможна хоть сколько-то полноценная межзвездная экспансия. Далее наконец подключился Сатурнианский доминион со своими опытными корабелями, который вошёл в Империум после свержения его чужацких феодалов. И по мере расширения Империум присоединил ещё множество великих верфей: Восс, Грульгарод, Лорин и Кипра-Мунди - и каждая едва не соперничала с самим Марсом по выпуску кораблей.

Ведомые волей Императора, первые экспедиционные флоты уходили во все концы Галактики. Впереди каждого великого экспедиционного флота из сотен, а иногда - тысяч, кораблей часто шли небольшие отряды независимых флотилий под командованием класса военачальников, который станет известен как вольные торговцы-милитанты. Среди них было много бывших правителей из множества государств, которые Император разрушил во время Объединительных войн, а позже, по мере расширения Великого крестового похода, из бывших независимых миров. Им предложили жёсткий выбор: преклонить колена перед Императором и дать присягу служить Великому крестовому походу или умереть от Его руки. И хотя многие поставили гордость превыше того, что почли за рабство, нашлись и те, кто выбрал службу и принял Императорский патент. Но не за просто так, конечно. Предполагалось, что вольные торговцы-милитанты будут вести разведку вдали от переднего края Великого крестового похода, в сопровождении собственных армий, а равно и любыми средствами, которые дозволит Император. Действующим далеко впереди крестоносных армий Императора, вольным торговцам-милитантам можно было почти не рассчитывать на помощь при столкновении с противником, которого они не в силах будут одолеть. После нескольких десятилетий борождения чернильной пустоты флоты многих вольных торговцев стали похожи на сборище оборванных бродяг: многие из кораблей были отобраны у побежденного врага, иногда даже включая суда ксеносов абсолютно неизвестной или понятной лишь посвященным конструкции. Вольным торговцам было запрещено возвращаться на Терру, ибо в мудрости своей Император стремился не только избавить себя от могучих соперников, но и сделать так, что даже своей смертью они могли послужить человечеству. Многие из них пропали в одиночестве и безвестности, убитые, съеденные или попавшие в рабство к безымянной ксеносовской нечисти вдали от света Терры.

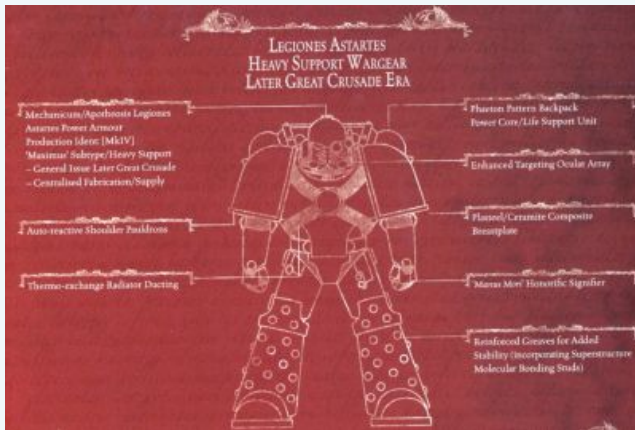
Империум ширился - и всё дальше уходили его флоты. Бесчисленные давным-давно потерянные чудеса техники были найдены: что-то было вырвано из мёртвых рук не желающих расставаться со своими сокровищами хранителей, что-то было отдано с готовностью, как подобающая дань повелителю человечества. Были найдены уникальные корабли, построенные так, что даже самым знающим адептам Марса не удалось бы их повторить. Прежде всего, это «Терминус Эст», «Никор», «Мирабилис» и «Фаланга». Конструкцию других кораблей оказалось возможным воспроизвести и поставить на поток, и вскоре каждый род имперских войск обзавелся собственной характерной плеядой военных кораблей. Те,

что предназначались для легионес астартес, чаще были оснащены тупым носом и толстыми плитами брони, чтобы выдерживать изматывающую бурю огня, которая сопровождает вторжение на планету. Их плазменные сердца-котлы питали мощью одни из наиболее разрушительных видов орудий, известных человеку. Но гораздо больше практических нужд каждый флот отвечал характеру своего легиона: от траурно-чёрных мародёров Гвардии Ворона и вычурных алых с золотом линейных крейсеров Кровавых Ангелов до грубой функциональности и неприкрашенной стали осадных барков Железных Воинов.

Корабли более крупных армад Императорского Военного Флота были совсем другим делом: их строили для завоевания господства в пространстве. Корабли эти различались от величавых линкоров - многокилометровых машин Судного дня, чья броня была сосредоточена на носу, а борта щетинились многими линиями батарей, - до юрких и смертоносных миноносцев, от максимально облегчённых варп-курьеров и бдительных сторожевых фрегатов до неповоротливых звёздных крепостей. Кроме того в строю находилось ещё бесчисленное множество транспортов, ковчегов, перевозчиков и грузовых судов, кораблей-кузниц Механикума и его собственных чудных махин космической войны.

Когда раскрылся чудовищный масштаб предательства магистра войны, корабли под флагом изменников постепенно стали приобретать новые, возмутительные, черты: на бортах появились жуткие руны, стволы орудий преобразились в разинутые клыкастые пасти, в смотровых иллюминаторах замерцал пылающий отблеск потусторонней жизни, а некогда правильные и внушающие уверенность очертания мутировали в отвратительную насмешку над узнаваемым и почитаемым обликом.

Когда обе стороны препоясали чресла для полномасштабной войны после страшных событий на Исстване V, промышленные центры каждой сразу многократно увеличили выпуск. Однако аппетиты военных насытить было невозможно. Раньше Император лично присматривал за созданием имперского флота в соответствии со своим всеохватывающим видением, однако после возвращения на Терру эти вопросы были возложены на других. Когда стал очевиден чудовищный масштаб грядущей войны, требования Совета Терры к мирам-кузницам Механикума зазвучали ещё громче. Мало того, многие миры-кузницы объявили о переходе на сторону магистра войны, и множество имущества и оборудования было собрано и награблено для арсеналов предателей. Обе стороны реквизировали все корабли какие возможно: от могучих и уникальных реликтов Тёмной эры Технологий до только что построенных и очень часто непроверенных детищ новых миров-кузниц. Вскоре военные корабли, не подходящие для тотальной войны, будут обращены в дрейфующие по пустоте облака сверхперегретого пара и разбитые остовы - гробницы для оставшихся на борту. А те корабли, что уцелеют, продолжат сражаться в величайших битвах Ереси Гора, создавая о себе кровавые и одновременно выдающиеся легенды.



Боевая экипировка легионес астартес тяжёлой поддержки (поздняя эпоха Великого крестового похода)

Силовая броня легионес астартес производства Механикум/Апофеоза

- промышленное обозначение: [Тип IV] подтип «Максимус»/тяжёлая поддержка
- массовый выпуск позднего Великого крестового похода
- централизованная сборка/поставка

Автореагирующие наплечники

Трубки теплообменника

Ранцевый модуль энергоснабжения и жизнеобеспечения модели «Фаэтон»

Окулярный комплекс расширенного прицельного комплекса

Нагрудник из керамито-пластального композита

Почётный знак «Manus Mori»

Армированные наголенники для дополнительной устойчивости (включая штифты молекулярного крепления кожных)



Комплект вооружения терранского производства, легионерское переносное оружие поддержки из поставок сегментума Соляр

Мультимедиа системы Сол-Милитарис

- 23-20 мегатуле
- осадно-штурмовое/зоны-морталис

Лазерная пушка системы Сол-Милитарис

- дальность Kz8.23
- противотанковое/антиксеноформное

Тяжёлый болтер системы Сол-Милитарис

- .75 калибр, переменный режим
- огневое подавление/противопехотное

Переносная плазменная пушка системы Сол-Милитарис «Гелиевое пламя»

- модель с дуплексным магнасердечником
- противомашинное/бронированная пехота

Тёмный заговор

Почти сразу Гор взялся плести запутанный план предательства, который постепенно принесёт свои плоды. Те из легионов, которым не мог доверять, и те, которых боялся больше других, Гор, употребив власть магистра войны для запуска экспедиций, сумел отправить подальше от конечной цели своего плана: убийственного столкновения с Императором на Терре. Других Гор пытался нейтрализовать с помощью интриг и обескровить войной. Тогда же он приблизил к себе примархов, которые, как он

считал, могли бы принять его сторону, и толкнул их к порче, а через них - их легионы. В свои войска он привлёк часть Механикум, которая бурлила от несхожести взглядов на пошрины, которыми Империиум обложил их; преданных командиров Имперской Армии, для которых магистр войны был высшим господином, а Император - не более чем далёким слухом; и всевозможные тайные культы, объявленных вне закона псайкеро-ведьм и безумцев, которые по-настоящему были преданы одному лишь варпу. Свои интриги и планы магистр войны вынашивал и неторопливо развивал в тайне до тех пор, пока не был готов ударить.

Злодеяние на Исстване III

Гор устроил встречу с Ангроном и его Пожирателями Миров, Мортарионом и его Гвардией Смерти и посланниками Фулгрима из Детей Императора в системе Исствана, расположенной вдаль от коренных миров Империиума. В тот момент большая его часть была сокрыта всплеском активности варп-штормов, что затруднило и переходы, и сообщение. Третий мир Исстванской системы тогда бунтовал, и для внешнего мира магистр войны сосредотачивал силы, чтобы положить восстанию быстрый и кровавый конец.

Мощный военный флот навис над Исстваном III, собрав в одном месте одно из самых могучих скоплений военных сил, которые видел в последнее время Великий крестовый поход. Однако настоящей причиной здесь были измена и предательство. Перед тем, как раскрывать карты, нужно было провести чистку: в рядах мятежных легионов еще оставались те, кто был предан Императору больше, чем собственному примарху. Таких нужно будет беспощадно отсечь от других братьев, прежде чем заработает истинный план Гора. Был отдан приказ Сынам Гора, Пожирателям Миров, Гвардии Смерти и Детям Императора начать штурм Исствана III, собрав ударную группу из тех частей четырёх легионов, в чьей преданности Гор не мог быть уверенным полностью, когда грянет измена.

Первая волна атаки на столицу Исствана III, город Хорал, была короткой, но беспощадной: космические десантники, упавшие с небес, быстро разгромили восстание. Но именно в час победы Гор нанёс удар тем, кто с готовностью пошёл за ним, не подозревая о смертельной ловушке. Вокс-связь была отрезана, и боевой флот на орбите начал бомбить планету, выпуская одну за одной лавины вирусных бомб, чтобы уничтожить на Исстване III всё живое. Десятки миллионов коренных жителей планеты и тысячи космодесантников погибли от разрушительного воздействия вируса «пожирателя жизни» и огненной бури, которая вспыхнула следом. Но были и те, кто выжил. Лоялисты продолжали сражаться и в кораблях на орбите, отказываясь стрелять по своим братьям. Те, кто был на поверхности, услышали искажённые призывы отважных лоялистов сверху и, загерметизировав свои доспехи, нашли убежище от шторма чумы и огня. Среди тех, кто предупредил своих братьев, был капитан Натаниэль Гарро из Гвардии Смерти, терранец, который отправил сигнал своим братьям и выскользнул из системы на захваченном фрегате «Эйзенштейн». На поверхности планеты находилось свыше ста рот лояльных космодесантников. Из них, как считается, полных две трети продолжали сражаться, охваченные жаждой мщения и гневом за произошедшее.

В последовавшей суматохе, когда Гор собрался бомбить планету снова, но уже обычным оружием, неуправляемый Ангрон из Пожирателей Миров высадился на поверхность со своими штурмовыми ротами, жаждая испробовать крови космодесантников, только что бывших своими. Совершенно неожиданно для магистра войны судьба бросила кости - и выпала кровавая война на истощение, чтобы очистить Исстван III от лоялистов. Так космические десантники из одних и тех же легионов набросились

на бывших братьев без жалости и сожаления, и выжженный, покрытый слоем пеплом мир превратился в место самых ожесточённых схваток из когда-либо виденных. Предатели увязли в боях не на одну неделю, пока наконец последние оставшиеся очаги сопротивления лоялистов были подавлены. Был отдан приказ начать вторую, и последнюю, бомбардировку планеты, чтобы сделать её безжизненной и абсолютно пустой. Однако и делу предателей был нанесён урон. Весть дойдёт до Терры дважды: об атаке на Исстване III, благодаря смертельно опасному путешествию повреждённого «Эйзенштейна» через варп, где она достигнет Рогала Дорна из Имперских Кулаков, а позже - весть о неудавшейся попытке примарха Фулгрима перетянуть Ферруса Мануса на сторону предателей, которая заставит Железных Рук вскипеть от гнева. На тот момент казалось, что любые попытки Гора сохранить свои предательские планы нападения на Терру в тайне и начать штурм скрытно потерпели неудачу. Думали даже, что его заговор стал теперь, вероятно, смертельно уязвим для имперского возмездия. Время, однако, докажет обратное.

На Терре весть, что магистр войны и силы четырёх легионов стали изменниками, была встречена с одинаковым недоверием и яростью. Однако, несмотря на небывалую тяжесть подобного обвинения, Император остался совершенно недосягаем по собственному нерушимому приказу в глубине подземных сводов Императорского дворца, и с ним никак нельзя было связаться. Поэтому бремя соответствующего разбирательства с небывалым предательством легла на плечи Рогала Дорна как примарха и императорского чемпиона и Малкадора, регента Терры. Дорн, таким образом, получил под своё командование ещё лояльные легионы, с которыми удалось связаться, и задание разделаться с Гором и его предателями безжалостно и окончательно. Примарх Имперских Кулаков без промедления начал собирать имперские войска на Терре для подготовки к грядущей войне - но эта задача немедленно столкнулась с трудностями. Продолжающиеся штормы в Эмпиреях нарушали и путешествия, и сообщение через варп, и многие имперские войска вне непосредственной близости к Терре были практически недосягаемы. На тайном совещании Малкадор озвучил свои подозрения, что в произошедшем замешаны злобные разумы варпа и что сам Гор мог оказаться одержимым или ради помощи заключил сделку с нечестивыми сущностями. Это, пожалуй, была более понятная причина, нежели прямая измена, и под влиянием судьбы Тысячи Сынов на Просперо посчитали, что тут будет проще сохранить лицо, чем прежде.

Хроники последних лет Великого крестового похода (по собранию агентов Сигиллита)

Дата: Событие (Легион)

964.М30: Уничтожение Монархии (Несущие Слово, Ультрадесант)
965.М30: <ВСЕ ДАННЫЕ ИЗЪЯТЫ> (Космические Волки)
966.М30: Кадия нанесена на «Карта Импералис»(Несущие Слово)
969.М30: <ВСЕ ДАННЫЕ ИЗЪЯТЫ> (Космические Волки)
972.М30: Истребление Фаринатуса (Повелители Ночи, Гвардия Ворона)
981.М30: Альфарий принимает командование XX-м легионом (Альфа-Легион)
984.М30: Разрушение Нострамо (Повелители Ночи)
994.М30: Исстванская система приведена к Согласию (Гвардия Ворона)
000.М31: Триумф на Улланоре (Дети Императора, Белые Шрамы, Имперские Кулаки, Кровавые Ангелы, Пожиратели Миров, Ультрадесант, Гвардия Смерти, Тысяча Сынов, Лунные Волки, Несущие Слово, Альфа-Легион)
000.М31: Чондакская кампания (Белые Шрамы)
001.М31: Никейский совет (Тёмные Ангелы, Дети Императора, Белые Шрамы, Космические Волки, Имперские Кулаки, Кровавые Ангелы, Ультрадесант, Гвардия Смерти, Тысяча Сынов, Саламандры)
002.М31: Экспедиция к Кайвасскому Поясу (Кровавые Ангелы, Альфа-Легион)
003.М31: Потерян контакт с Исстванской системой
003.М31: Лунные Волки переименованы в Сынов Гора (Сыны Гора)
004.М31: Гор пал на Давине (Сыны Гора)
004.М31: Разрушение Олимпии (Железные Воины)
004.М31: Космические Волки спущены на Просперо (Космические Волки, Тысяча Сынов)
005.М31: Кровавые Ангелы исчезают по дороге на Сигнус (Кровавые Ангелы)
005.М31: Тёмные Ангелы направлены к Восточной Украине (Тёмные Ангелы)
005.М31: Ультрадесант начинает набор на Калте (Ультрадесант)
005.М31: Предательство на Исстване III (Дети Императора, Пожиратели Миров, Гвардия Смерти, Сыны Гора)
005.М31: Начинается Марсианская гражданская война (Имперские Кулаки)
006.М31: <ВСЕ ДАННЫЕ ИЗЪЯТЫ> (<ВСЕ ДАННЫЕ ИЗЪЯТЫ>)
006.М31: Резня в зоне высадки (Дети императора, Повелители Ночи, Железные Руки, Пожиратели Миров, Гвардия Смерти, Сыны Гора, Несущие Слово, Саламандры, Гвардия Ворона, Альфа-Легион)

Неотложной была также необходимость сразиться с Гором и его легионами прежде, чем они смогут либо долететь до Терры и напасть, либо и в самом деле урвать себе кусок собственной империи (ибо их мотивация и цели на тот момент были неизвестны). Без непосредственного использования для вызывания могущественных психических сил Императора, не было никакой возможности прорвать штормы, кроме как пойти на отчаянный риск: потратить огромное количество псайкеров для подпитки маяка Астрономикана и отправки астротелепатических передач ценой чудовищных жертв в их рядах. Так был прорван мальстрём и Терра смогла связаться с несколькими лояльными легионами через необозримые просторы, а также узнать от Железных Рук о вероломном нападении Детей Императора на их флот и бегстве Фулгрима. Со всего Империиума начали поступать сообщения о мятежах и загадочных происшествиях, пропавших кораблях и умолкших сторожевых заставах. Стало ясно, что восстание, какого прежде нельзя было даже вообразить, беспрепятственно ширилось, угрожая всему, чего достиг Великий крестовый поход. Мятеж нужно было остановить и остановить быстро.

Рогал Дорн сумел связаться с шестью примархами, тогда считавшимися лояльными, которые находились на расстоянии удара от Исстванской системы, где по сообщениям дальней разведки по-прежнему находились легионы магистра войны. Железные Воины, Несущие Слово, Повелители Ночи, Саламандры, Гвардия Ворона и Альфа-Легион были целиком отправлены в Исстванскую систему. Феррусу Манусу из Железных Рук было поручено тактическое командование, а легион последовал за ним вместе с израненным флотом. Основная масса Дорновых Имперских Кулаков займётся обороной Терры и

разберётся с тревожными сообщениями о восстании на самом Марсе. Правда, ударный флот легиона Имперских Кулаков был отослан на расследование доклада Гарро, и связь с ними была потеряна. Белые Шрамы, в далёком далеке, также были абсолютно вне досягаемости с Терры и, соответственно, не имели возможности вмешаться. Планы оставляли на их долю вызов на Терру в качестве резерва, как только это будет возможно. Приказы Рогала Дорна исстванской ударной группировке были чёткими и не оставляли места для компромиссов: мятежники должны заплатить своей жизнью, для предателя не может быть пощады, а тела Гора, некогда магистра войны, и его перебежчиков-примархов станут доказательством, что правосудие Императора свершилось. В кулуарах Имперского двора нарастали сомнения в истинной природе развивающегося кризиса, но Дорн был уверен в победе, какой бы кровью она не достанется. Тут была простая арифметика: силы шести усиленных легионов превзойдут четыре Горовских, уже понёсших потери на Исстване III. Соотношение сил было подавляющим. Дорн окажется прав: соотношение сил, действительно, будет подавляющим, но правда об этом окажется слишком страшной, чтобы её изучать.

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Дорога_к_войне_\(статья\)&oldid=20129](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Дорога_к_войне_(статья)&oldid=20129)

Эта страница в последний раз была отредактирована 28 июля 2022 в 09:48.