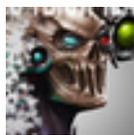


Кодекс: Караул Смерти (7 редакция) / Codex: Deathwatch (7th edition) (кодекс)



Перевод коллектива "Дети 41-го тысячелетия"

Этот перевод был выполнен коллективом переводчиков "Дети 41-го тысячелетия". Их группа ВК находится [здесь](#).



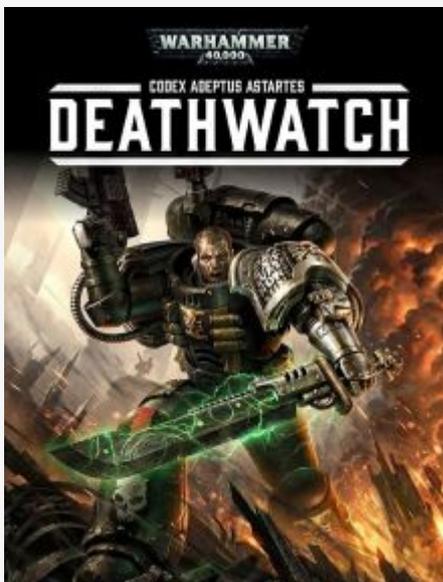
Перевод в виде файла

Этот перевод был скомпилирован в один файл. Скачать его можно [здесь](#).

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

**Кодекс: Караул Смерти (7 редакция)
/ Codex: Deathwatch (7th edition)
(кодекс)**



Переводчик	<u>Desperado</u> (перевод правил, редакция и вёрстка), <u>Str0chan</u> (перевод художественного текста), <u>samurai_klim</u> (корректурa), <u>Shaseer</u> (корректурa), <u>Locke</u> (финальная сверка правил)
Издательство	Games Workshop

Год издания	2016
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB , FB2 , MOBI
Поддержать проект	



Содержание

КАРАУЛ СМЕРТИ
ДОЛГОЕ БДЕНИЕ
БРАТСТВО ГЕРОЕВ
БИЧ КСЕНОСОВ
ОРУДИЯ ОХОТНИКА НА ЧУЖАКОВ
БРАТЪЯ КАРАУЛА СМЕРТИ
УЗЫ СВЯЗУЮЩИЕ
ВЕРНЫЙ УДАР
КЛЯТВЕННАЯ ДЕСЯТИНА
КАРАУЛЬНЫЕ ЦИТАДЕЛИ
ГЕРАЛЬДИКА ПОЧТЕННЫХ
СТРУКТУРА ЩИТА
КАРАУЛЬНЫЕ МАГИСТРЫ
КАРАУЛЬНЫЕ КАПИТАНЫ
КАПЕЛЛАНЫ И БИБЛИАРИИ
ВETERАНЫ
АВАНГАРДНЫЕ ВETERАНЫ
МОТОЦИКЛИСТЫ
ТЕРМИНАТОРЫ
ДРЕДНОУТЫ
ТРАНСПОРТНЫЕ СРЕДСТВА
«ЧЁРНЫЕ ЗВЁЗДЫ КОРВУСА»
ЭПОХИ В ДОЗОРЕ
ВОЙНА ИЗ ПОСЛЕДНИХ СИЛ
ВОЙСКА КАРАУЛА СМЕРТИ
 КАРАУЛЬНЫЙ МАГИСТР
 КАРАУЛЬНЫЙ КАПИТАН
 КАПЕЛЛАН
 БИБЛИАРИЙ
 ВETERАНЫ
 ДРЕДНОУТ
 ПОЧТЕННЫЙ ДРЕДНОУТ
 ТЕРМИНАТОРЫ

АВАНГАРДНЫЕ ВЕТЕРАНЫ
МОТОЦИКЛИСТЫ
«НОСОРОГ»
«СЕКАЧ»
ДЕСАНТНАЯ КАПСУЛА
«ЧЁРНАЯ ЗВЕЗДА КОРВУСА»
«ЛЭНДРЕЙДЕР»
«ЛЭНДРЕЙДЕР» ТИПА «ИСКУПИТЕЛЬ»
«ЛЭНДРЕЙДЕР» ТИПА «КРЕСТОНОСЕЦ»
ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «АКВИЛА»
ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «ФУРОР»
ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «ВЕНАТОР»
ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «ДОМИНАТУС»
ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «МАЛЛЕУС»
ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «ПУРГАТУС»
КОМАНДНАЯ ГРУППА «СТРАТЕГИУМ»
КАРАУЛЬНАЯ РОТА
ТРАНСПОРТНО-ДЕСАНТНОЕ АВИАКРЫЛО «КОРВУС»

ПРИЛОЖЕНИЕ

ТАКТИКА ДЕЙСТВИЙ

ОРУЖЕЙНАЯ КАРАУЛА СМЕРТИ

ДИСТАНЦИОННОЕ ВООРУЖЕНИЕ

РУКОПАШНОЕ ВООРУЖЕНИЕ

СПЕЦОСНАЩЕНИЕ

БРОНЯ

ОСНАЩЕНИЕ ТЕХНИКИ КАРАУЛА СМЕРТИ

РЕЛИКВИИ БДЯЩИХ

КАРАУЛ СМЕРТИ

Рёв чужака наполняет сам воздух. На целую Галактику раздаётся чудовищный боевой клич, выкрикиваемый сотнями тысяч голосов, одни из которых гортанные, другие визгливые, но все они одинаково терзают слух человека. Ксенос рвется всё дальше земля чернеет от его погани. Его не волнует ни порядок, ни гармония бытия: зверь жаждет только разорить и разграбить законные владения людей. И всё же он сам будет сломлен и обращён в прах.

Путь ненавистному врагу преграждает тонкая чёрная линия из бойцов Караула Смерти. Его войны составляют Щит-что-убивает, благородное братство образцовых бойцов, настолько могучих, что им по силам отразить сотню вторжений без единой передышки. Они – горстка бдящих, дозорные бездны, и их звёздные крепости отделяют человечество от невообразимых кошмаров. Благодаря этим цитаделям свет Империи будет пылать, пока не сгинут сами звёзды.

Славно, что чужакам противостоят столь несравненные герои; но в действительности у государства людей просто нет иного выбора. В Галактике непредставимое множество иных рас: сначала они плодятся, будто крысы, в тёмных уголках, куда не проникает взор человека, но быстро выносят на свет мерзкую истину своего существования. Их кровожадные орды обрушиваются на Империю Человечества

так же яростно и неустанно, как волны бушующего моря на скалистый утёс. Среди этих тварей из глубин космоса есть крохотные мозговые паразиты, и колоссальные биотитаны, под ногами которых содрогается земля. Если бы не Караул Смерти, что крушит их армии, бесконечный поток ксеносов рано или поздно подточил бы могущество Империи. Государство людей утонуло бы в безбрежной реке злобы чужаков-узурпаторов, желающих его погубить.

Дозорные цитадели Империи по всей Галактике бдительно следят за возникающими угрозами. Их не всегда получается устранить без лишнего шума – часто Караулу Смерти приходится вступать бой с армиями поистине умопомрачительных размеров. Но там, где простые солдаты лишь дрожали бы в страхе, Караульные спокойно наблюдают за врагом, изучают его и наносят удар в самое слабое место, причиняя наибольший урон. С хладнокровной точностью они определяют главнейшую опасность, ставят себе задачу искоренить её, а после успеха начинают искать новые цели. Ими могут оказаться инопланетные вожаки, авангардные отряды сил контратаки противника, вся неприятельская орда или ещё десяток возможных угроз – каждая будет истреблена в свой черёд. Караульные Смерти ведут так все войны, соединяя беспощадную логику с железной решимостью и врождённой доблестью. Благодаря подобному сочетанию дозорные одерживали бессчётные победы на протяжении тысячелетий. Если бы не эти бойцы, Империя уже давно ослабел бы и пал. С ними же он остаётся нерушимым.

Хотя немногие осознают это, но груз надежд человечества на спасение от апокалиптического нашествия чужих несут на своих широких плечах именно Караульные Смерти.

И пока что они не подводили.

ДОЛГОЕ БДЕНИЕ

Империя осаждён со всех сторон. Ни одна планета не защищена от тошнотворной мерзости Хаоса, опасности столь коварной, что она скрывается под маской самого человечества. Но, пока Враг Внутренний гложет основы цивилизации, снаружи на её стены во всех концах Галактики насаждают чужаки. Слишком часто они ужасающей силой обрушиваются на врата законных владений Императора, угрожая повергнуть линии обороны людей и захватить, поработить или пожрать людские миры на огромных участках космоса.

Против ксеноимперий выходят космические десантники Караула Смерти – братство самоотверженных воинов, поразительно могучее, но фактически неизвестное обычным людям. Им доверено служить глазами и ушами Империи и, вечно храня бдительность, стойко отражать внешние угрозы. Больше того, Караульные обязаны исследовать, анализировать и уничтожать чужаков, наиболее опасных для незыблемости господства человечества. И неважно, приходят они в облике древнего кровожадного зла или молодой честолюбивой империи.

Если мир-гробница некронов заворочается во сне, Караул Смерти не позволит ей пробудиться. Если флот тиранидов запустит щупальца на суверенную территорию людей, Караул Смерти выжжет его дотла. Если вероломные эльдар выйдут из тени и начнут хитроумные войны, полные обманов и манипуляций, Караул Смерти низвергнет их в небытие. Даже неистовые орочи Вааа!, что охватывают целые системы, терпят необратимо разгромные поражения от караульных рот этого тайного капитула. От них не скрыться ни единому чужеродцу, и если эти кошмарные создания вообще ведают страх, то символом его для них является космодесантник Караула Смерти в угольно-чёрной броне.

ОРДО КСЕНОС

Ордо Ксенос – ветвь Инквизиции, которая отвечает за противостояние Чужому во всех его формах, вследствие чего считается одним из главнейших союзников Караула Смерти. Две организации часто действуют рука об руку как на поле битвы, так и в стратегиуме. Случалось, что караульной цитаделью руководил не космодесантник, а лорд-инквизитор. Бывало и обратное, когда таинственные силы Инквизиции вели за собой боевые братья из числа Караульных. Но между ними не всегда царит согласие. Инквизиторы наделены огромной независимостью, и известно, что наиболее радикальные из них общаются с ксеносами или даже применяют оружие чужаков для борьбы с более серьезными угрозами. Караульные Смерти, будучи приверженцами более пуританских взглядов, весьма эмоционально реагировали на подобные поступки, что не раз приводило к кровопролитию.

БРАТСТВО ГЕРОЕВ

Служба в Карауле Смерти считается великой честью, поскольку его воины во многих смыслах оказываются на голову выше соратников, становясь элитой элит. Точно так же, как в ряды Адептус Астартес выбирают лишь самых многообещающих воинов всего человечества, данный капитул формируется из наиболее умелых и смертоносных боевых братьев. Вследствие этого Караул является поистине уникальной силой.

Караул Смерти, состоящий из небольших элитных рот, заметно напоминает по структуре другие ордены Космодесанта. Однако его бойцов призывают не с единственного родного мира и не с ряда планет, богатых качественным генетическим материалом. Нет, в состав Караула входят Астартес из капитулов, обязавшихся делиться частью своих сил для бесконечной войны против чужаков. В нём сражаются лишь герои, каждый из которых показал себя опытным охотником на ксеносов ещё до того, как начать обучение на оперативника-караульного.

Если боевой брат постоянно демонстрирует успехи в истреблении чужаков, на него обязательно обращают внимание офицеры ордена. Чаще всего – ротный капитан, готовый подтвердить мастерство воина в борьбе с ксеносами; аптекарий, что заверяет его безупречное физическое состояние; капеллан, который изучает силу воли космодесантника и безгрешность его души. Если все трое высказались в пользу кандидата, к обсуждению подключается магистр капитула, и его согласие решает судьбу возможного рекрута. Хотя могут пройти годы, прежде чем воина призовут для Долгого Бдения, впоследствии он станет одним из самых тренированных защитников Империи. Каждый час его бодрствования будет посвящён одной важнейшей задаче – искоренению враждебных чужаков.

Большинство капитулов Империи перед тем, как отправить избранного бойца в Караул Смерти, проводят ту или иную церемонию. Ультрадесантники собирают как можно больше воинов из его роты, и они салютуют товарищу, пока тот поднимается на борт чёрного «Громого ястреба», что унесёт его навстречу неизвестной жизни. Тёмные Ангелы до отбытия собрата берут с него клятву хранить тайны ордена, напоминая, что он не вправе упоминать о скрытых истинах Скалы. Но вне зависимости от капитула, проводы всегда отличаются серьёзной и мрачной атмосферой. Все Астартес понимают в душе, что, скорее всего, больше не увидят собрата – ведь он окажется на передовой войны с ксеносами и почти наверняка падёт мучеником за правое дело. В ознаменование столь неприятной судьбы доспех новобранца перекрашивают в угольно-чёрный цвет.

Прибыв в свой новый дом – дозорную цитадель – рекрут проходит беспощадные испытания, умственные и телесные, благодаря чему достигает пика собственных возможностей. Пусть в прежние годы он сражался с десятками или даже сотнями инопланетных рас, в тёмных уголках Галактики рыскают ещё тысячи, и в ходе нелёгкого курса гипнообучения подсознание воина наполняется добытыми Караулом

точными знаниями о заклятых ксеноврагах. Благодаря этому, когда воин сталкивается с неприятелем, которого не видел прежде, данные о его слабых местах и уязвимостях сами по себе всплывают в памяти.

Завершив обучение, Караульный временно теряет любое прежнее звание и назначается в отделение, называемое «истребительной командой». Каждая из этих боевых единиц представляет собой группу несхожих между собой Астартес, набранных из различных орденов (вплоть до десяти).

Все космодесантники наделены собственной культурой, специализацией и взглядом на принципы военного искусства, что могло бы привести к расколу и соперничеству при лобовом столкновении сильных личностей. К счастью, все воины в команде разделяют одни идеалы и принесли одинаковые клятвы – защищать Империум любой ценой.

Тяжелые совместные битвы неизбежно объединяют Астартес истребительных команд. Они учатся не только уважать разнообразные методики и способности товарищей, но и полагаться на них. Когда истребительная команда врывается в раскаленный добела жар сражения, она уже превращена в силу намного более действенную, чем простая сумма составляющих её частей. Как известно любому оружейнику, наилучшие клинки состоят из многих слоёв металла, сложенных вместе, откованных и закалённых – лишь после этого они становятся истинными шедеврами ремесла. То же самое верно и для истребительных команд Караула Смерти: всякое отделение является уникальным, исключительным оружием, кромка которого отточена столь превосходно, что единственным точным ударом оно в состоянии повергнуть целую империю чужаков.

ЧЁРНЫЕ ЩИТЫ

В рядах Караула Смерти есть воины, что пришли к воротам караульной цитадели по тенистому пути. Эти загадочные Астартес, именуемые Чёрными Щитами, не открывают своих истинных имён и не носят геральдику родных орденов. С доспехов новобранцев давно уже стёрты любые образы, цвета и надписи, и они с радостью принимают угрюмую символику Караула.

Хотя подобное случается крайне нечасто, всякий Чёрный Щит, войдя в крепость, обратится с прошением о приёме к её руководителю. Караульный командующий вправе отказать гостю, но навыки опытного космодесантника настолько ценны, а битвы с ксеносами настолько отчаянны, что на практике такое происходит редко. Причины, подвигнувшие скрытого под капюшоном воина на такой решительный шаг, навсегда остаются неизвестными, и все в Карауле Смерти достаточно тактичны, чтобы не задавать лишних вопросов.

Чёрные Щиты могут быть последними бойцами орденов, почти целиком уничтоженных при исполнении долга, или же последними верными братьями капитулов-отступников, то и принадлежать к легендарной горстке затерянных во времени Астартес – тех, кого казнили бы на месте, узнав их настоящее происхождение. Но что бы ни произошло в прошлом рекрута, каждый из них сражается с мрачной и упрямой яростью, стремясь вновь доказать свою верность Империуму.

БИЧ КСЕНОСОВ

Караул Смерти в действии напоминает хорошо смазанную военную машину. Любая караульная рота, равно как составляющие её истребительные команды и входящие в них оперативники, является тактически гибкой боевой единицей. Когда вспыхивает битва, дозорные выполняют порученные им задания с такой чёткостью и эффективностью, что даже крупнейшие стратеги других капитулов подмечают кое-что для себя.

Люди, не входящие в Адептус Империума, почти ничего не знают даже о наиболее прославленных истребительных командах. Такова ирония Долгого Бдения: чем успешнее воинское братство Караула сдерживает чужаков, тем тщательнее необходимо скрывать его существование. Если несметной пастве человеческой откроется истина о надвигающемся роке или о том, как растянуты силы ему

противостоящие, вспыхнет паника, и имперское общество рухнет. Но всё же есть и те, кто сражался бок о бок с дозорными и выжил. Они помнят мрачное, убийственное совершенство оперативников – воплощенной гибели ксеносов.

Караульные Смерти превосходно умеют определять поворотные моменты судьбы, узловые точки грядущего, где наилучшие результаты принесёт их вмешательство, а не атака крупного соединения. Если же сами дозорные идут на битву в большом числе, то без всякой помпы и пафоса наносят внезапный точный удар. «Чёрные звёзды Корвуса» на бреющем полёте скрываются от радаров и высаживают оперативников на важнейших позициях ещё до того, как неприятель поймёт, что на него напали. «Носороги» и «Секачи», несущиеся по оврагам, расселинам и узким улочкам, сравнительно малы и остаются незаметными, но их пассажиры столь могучи, что с их появлением разгром оборачивается победой. Когда все наступающие отряды занимают предписанные места и отыскивают назначенную цель, возмездие Императора обрушивается на неё ослепительным и оглушительным потоком ярости. Замаскированные снайперы перекрёстным огнём устраняют противников, от которых более всего ожидают быстрой контратаки. Бойцы с тяжёлым оружием подрывают военные машины врага или сваливают биологических чудовищ, что грузно ступают в его рядах. Пока чужацкий командир мечется туда-сюда, пытаясь восстановить порядок, небеса над ним рассекают огненные полосы, а воздух насыщается трескучими разрядами неведомых энергий. Десантные капсулы, будто метеориты, устремляются из звёздной выси, распаиваются после столкновения с землей и изрыгают оперативников, специально вооружённых и обученных для убийства инопланетного деспота. В блеске лазерных вспышек материализуются ударные команды, ведомые терминаторами, – их идеально точное прибытие обеспечивают маяки телепортации, установленные мотоциклистами Караула. Сами же всадники на железных конях тем временем объезжают поле битвы, отрезая неприятелю пути к отступлению. Затем выдвигаются вперёд группы, оставшиеся на периферии сражения: дозорные определяют, изолируют и уничтожают одну цель за другой, их болтеры поют гимны смерти в ритме стаккато. Когда начинается последний штурм, противник способен биться лишь за выживание, но Караульные Смерти не дают ему и такой милости.

Только что на фоне темнеющего горизонта виднелись лишь арки из призрачной кости, как миг спустя повсюду задвигались тени, слишком быстрые, неуловимые для глаза. Эльдар возникли с трёх направлений разом – стремительные, бегущие, прыгающие, ведущие огонь.

Эпистолярый Химеон был более чем готов к появлению ксеносов. Он предвидел это мысленным взором и велел своим бойцам экипироваться соответственно. Теперь же на западе шевельнулись кристаллические деревья, и вышедшие из-за них изящные создания засемили, будто насекомые, по схожей с мрамором поверхности. С востока пронеслись над землей гравиклики, а в небесах возникли крылатые существа – хладнокровные убийцы в дивном обличье ангелов. Жгучие лазерные лучи вонзились в шлемы и шеи дозорных; двое братьев пали. Раненый Гьёрн тяжело рухнул, но тут же поднялся, как и всегда.

Гравиклики заложили широкий вираж. Они всё так же описывали круги под сенью крылатых собратьев, на каждом пролёте накрывая передовых оперативников залпами длинноствольных сюржикенных пушек. Видя тяжёлые увечья своих бойцов, Химеон стиснул зубы, чтобы не дать воли гневу. Чужаки, прежде сражавшиеся с космодесантниками, считали себя вне их зоны досягаемости. Такое предположение стало лишь первой их ошибкой, и библиарий собирался помочь ксеносам со второй.

– «Рубеж», – мысленно скомандовал Химеон. В следующий миг небо рассекли очереди «кракенов», высоко и стремительно летящих на сверхчистом топливе. Трое аспектных воинов почти успели отлететь в сторону – болты заделали только пятки акробатически ловких врагов и законцовки крыльев их реактивных мотоциклов, но этого хватило. Взрывы крошечных ракет разнесли эльдар на куски. Элегантность атаки за долю секунды сменилась уродством. Куски чужацкого мяса градом сыпались на землю, обдавая колдуну кружащих гравикликов кровью и плотью возлюбленных сородичей.

Раздался улюлюкающий вопль, подтвердивший правильность догадки библиария. Все эльдар считали свои тела неприкосновенными, и устроенный людьми немисливо оскорбительный дождь из трупов ока смысл с ксеносов холодное здравомыслие. На его место явилась жарко пылающая ярость. Заглотив наживку, гравиклики на полной скорости ринулись вперёд, будто стая гиперфелидов. На западе ещё проворнее засемили насекомоподобные воины – и их встретили плотным шквалом огня ветераны, залегшие возле фонтана. Выстрелы из дробовиков, заряженных патронами «Ксеночистка», отбрасывали чужаков на три с лишним метра; они словно исполняли па жуткого танца смерти. Оперативники продолжали истреблять их, перезаряжались и стреляли до тех пор, пока изуродованные останки эльдар не накрыли землю ковром. Одному неприятелю удалось прорваться, но на него с ревом бросился Гьёрн. Последовала дуэль на цепных мечах, и из потоков искр вышел оперативник – окровавленный, но взявший верх над ксеносом. Невдалеке загрохотали тяжёлые болтеры, однако гравиклики каким-то чудом увернулись от вихря снарядов. Стоявший впереди колдун поднял руку с тонкими пальцами, и разум Химеона пронзил раскалённый добела шип боли. Библиарий попытался сдвинуть его, использовав по своему усмотрению; пси-капюшон дозорного громко загудел, фокусируя ментальные силы хозяина. Химеон стиснул муку в крошечную и тугую бусинку энергии...

...и протолкнул её сквозь ткань реальности. Эльдарский колдун дико завизжал, растягиваемый на тонкие цветные нити, что исчезали в псионической воронке. Атака гравикликов захлебнулась в миг смерти вожака. Тут же библиарий выкрикнул приказ открыть огонь, и вся его команда подняла ураган смертоубийства.

ОРУДИЯ ОХОТНИКА НА ЧУЖАКОВ

Кровь, что струится в жилах любого космодесантника Караула Смерти, хранит отголоски величия его примарха-полубога. Благодаря такому генетическому наследию боец обладает поистине сверхъестественной силой и крепостью тела, но они - далеко не единственное его оружие. Каждый оперативник имеет свободный доступ в арсенал своей цитадели и выбирает для себя орудия войны, наиболее соответствующие его стилю боя.

Реликварии всех дозорных крепостей наполнены наилучшим снаряжением из имеющегося в Империи. Хотя значительная его часть создана Адептус Механикус, даже техножрецы машинного культа не знают точного количества этих артефактов. Кроме того, пусть нововведения и считаются ересью в государстве людей, на Караул Смерти данный запрет не распространяется. После каждой войны орден пересматривает и улучшает свою тактику на поле битвы, и всё оснащение воинов подвергается столь же пристальному изучению.

Оружие, с которым идут в бой облачённые в чёрное Астартес Караула Смерти, тщательно разработано, модифицировано и автоосвящено, чтобы нести погибель определённым видам пришельцев. Ни один болт не пропадает зря: неважно, заполнен патрон биокислотой, взрывоопасным прометием или перегретой плазмой, Караульный выберет его и направит так, чтобы нанести максимальный урон. Даже тяжёлые орудия, в том числе установленные на истребителях-штурмовиках, в зависимости от цели могут стрелять боеприпасами различных типов или выпускать разряды несхожих по источнику энергий. Это необходимая мера, поскольку истребительной команде редко известно, с каким сочетанием противников она столкнется, и оперативники считают тактическую гибкость своим дополнительным оружием. Располагая небольшим, но универсальным арсеналом, Караульный теоретически способен вырвать победу у любой враждебной расы.

Комплекты силовой брони, что носят воины капитула, относятся к прекраснейшим образцам в своей категории. Многие из них настолько древние и уважаемые, что имеют собственные старинные имена, например, «Железное святилище» или «Гордость лорда Варикко». Как и в случае с огнестрельным, холодным и иным оружием, от новобранца-дозорного зависит, будет ли он использовать давно знакомое оснащение или сменит его на доспех, за которым ухаживали технокосмодесантники цитадели. От воинов не требуют схожести в экипировке (за исключением цветов Караула); единственное правило гласит, что любой боевой брат обязан добиться наибольшей эффективности на поле битвы. Часто случается, что все оперативники истребительной команды идут в сражение в разных доспехах, а некоторые даже летят на прыжковых ранцах или несутся на сверхпрочных мотоциклах, обгоняя пеших товарищей.

Хотя многие инструменты войны Караула выглядят как улучшенные версии оснащения других орденов Астартес, дозорные располагают и куда более странными, даже диковинными средствами умерщвления. В оружейных хранилищах цитаделей можно отыскать всё, что угодно: от утяжелённых громовых молотов, которыми разят чужацких великанов, до стазис-бомб, где поражающим фактором является само время. В иных содержатся апокалиптические боезаряды, способные воспламенить целый мир; как правило, к такому оружию прибегают, как к последнему доводу, но оперативники применяют его без лишних сомнений.

Для Караульных Смерти, как и для всех Адептус Астартес, болтер является священным. Членам истребительных команд вручаются лучшие образцы данного оружия, трижды благословляемые перед каждой битвой. Населяют их воинственные машинные духи, подстроенные под боевой стиль хозяина. Также на болтеры часто устанавливаются прицелы-ауспикаторы, пламегасители, лазерные указатели, «карательные» магазины и прочие улучшения.

Любой реактивный боеприпас, предназначенный для болтеров Караула Смерти, является крошечным шедевром военной технологии. Некоторые их виды, например, «Мщение», «Адское пламя» и «Кракен», используются так давно, что их можно отыскать даже в самой отдаленной цитадели дозорных. Другие вроде редких антифазовых и радиациоточивых болтов встречаются лишь в нескольких крепостях, и каждый подобный патрон стоит как маленький город.

Символ ордена

Ритуально перекрашивая доспех в цвета Караула Смерти, боевой брат оставляет нетронутым символ родного капитула на наплечнике в знак уважения к своему прошлому и машинному духу брони.

Болтер модели «Артифик»

Данное оружие относится к наиболее действенным в своей категории. Болтер оснащён авгурными линзами широкого спектра, переводчиком огня типа «Сцилла-Харибда» и геным верификатором в рукояти; его воинственный дух слушается лишь законного хозяина.

Наручи с биопрозревателем

На правом предплечье доспеха Караульного Смерти может располагаться комплексный модуль-монитор. С его помощью боец одним нажатием руны способен проанализировать враждебность среды и свои жизненные показатели.

Доспех типа VIII

Броня типа VIII, привычная для Караульных, является позднейшей разработкой, но наделяет хозяина такой же силой и ловкостью, что и её предшественницы. В некоторых комплектах на ранце устанавливаются линзы-ауспикаторы с целью улучшения инфопредвидения.

Символика

Геральдический знак Караула Смерти схож по происхождению с символом Инквизиции. И те, и другие всегда пребывают на страже и несут безжалостное правосудие и мучительную кару тем, кто замыслил навредить Империи.

БРАТЯ КАРАУЛА СМЕРТИ

Караул Смерти – не обычный орден. Мощь всех его истребительных команд основана на сочетании воинских навыков, что отточены в самых смертоносных мирах Галактики; ведь, хотя оперативников и объединяет угольно-черная с серебром броня, на их наплечниках блистают символы сотен различных капитулов. Сражаясь плечом к плечу с благородными потомками Льва, наделённые железной волей сыны Ферруса Мануса за счёт тактической выучки, безупречной огневой дисциплины и сверхчеловеческой точности срезают одну цель за другой. Отпрыски Русса и Хана дополняют их навыки свирепостью, запечатленной в воинской традиции своих орденов: в бесстрашном натиске они вырывают глотку неприятелю и упиваются беспримесным кровавым величием битвы. С небес устремляются воины, несущие праведную силу Сангвиния и идеально чувствующие момент, что было свойственно Корвусу

Кораксу. Кузнецы-оружейники из славных племён Вулкана сокрушают врагов вблизи – одновременно с тем, как стоические сыны Дорна разносят противников в клочья дальнобойными залпами тяжёлого оружия. Среди них шагают наследники Гиллимана, рыцари Ультрамара; благодаря несравненному пониманию сути войны они оказываются лучшими полководцами на любом театре боевых действий. Поистине, верно сказано, что в истребительных командах словно бы отражена память о самих примархах: там их многочисленные умения сочетаются и сплетаются, и наделённые ими Астартеcs возносятся к новым высотам доблести. Теперь любой ратный подвиг им по силам.

В подобном разнообразии и кроется истинное могущество Караула Смерти. Возможно, в нём воплощена и малая частичка изначального замысла Императора, касающегося всех космодесантников.

КАПЕЛЛАН ОРТАН КАССИЙ

Капеллан Кассий – исключительная личность даже по меркам Ультрадесанта. За время, проведённое в Карауле, он извёдал немало ужасных истин, после чего был с полным почётом освобождён от службы. Вернувшись в родной орден, капеллан принёс с собою тайны, раскрытые им в ходе Долгого Бдения. Именно он, возглавив после загадочного исчезновения инквизитора Шэгринa истребительную команду «Аквила», повёл её на Госар-Квинтус и раскрыл там культ генокрадов, плодившийся в недрах шахтёрской планеты. Обнаружив столь поганую правду, Ортан Кассий начал личный крестовый поход, цель которого – доказать превосходство духовных сил человечества над извращённой религией, что возникает перед вторжением тиранидов. За минувшие века стремление капеллана переросло в одержимость, но праведную и официально поддерживаемую: по настоянию Кассия его ученик, магистр капитула Калгар, изменил структуру Ультрадесанта, включив в неё спецкоманду охотников на тиранидов. Эти боевые братья, именуемые ветеранами Тиранидской войны, обращают против хищных чужаков каждый обрывок сведений, добытых ими самими или их командиром Ортаном в Карауле Смерти и в ходе иных битв. Непокоримая приверженность своему делу, безграничная отвага и неоценимый опыт – вот главное оружие, что помогает им сдерживать всепожирающие флоты-ульи.

УЗЫ СВЯЗУЮЩИЕ

Состав любой истребительной команды подбирается крайне скрупулезно. В архивах Караула Смерти хранится детальное жизнеописание каждого оперативника: принесённые им клятвы, данные о его особых навыках, списки рас, против которых он сражался, а также возможные недостатки или индивидуальные особенности. Лидеру группы надлежит тщательно изучить эти записи перед очередным заданием, поскольку от сделанного им выбора может зависеть победа или гибель в битве.

Боевые братья Караула Смерти – исключительные личности, собранные из капитулов по всей Галактике. Именно на несхожести и громадном опыте дозорных зиждется великая сила их нового ордена. Если даже один из оперативников группы и не противостоял какой-то конкретной расе, его товарищ наверняка одолевал в сражении таких существ – или примерно схожих с ними. После того, как истребительная команда достаточно долго провела в одном составе, и бойцы обменялись всеми доступными им знаниями, её часто распускают, воинов переводят в другие отряды, и взаимное обучение начинается вновь. Так караульные осознают, каким колоссальным объёмом добытой тяжким трудом информации располагает каждый из них, и со временем начинают полагаться на опыт коллег. Впрочем, у них и нет особого выбора, поскольку команды «в поле» могут на целые годы потерять связь с дозорной цитаделью. Часто происходит так, что сержант-ветеран и его оперативники одинаково часто обращаются друг к другу за советом, и во многих случаях старший по званию является скорее третьей стороной, нежели обычным командиром.

Офицеры Караула Смерти всегда лично набирают свои отряды, стараясь заполучить бойцов с самыми

необходимыми им навыками. Поскольку различные ордены уже давно специализируются в той или иной области, довольно легко определить, кто из космодесантников обладает навыками, наиболее ценными в конкретной ситуации. Например, при составлении плана атаки в рукопашную арьергардный ветеран Имперских Кулаков скорее всего послушается совета авангардного ветерана Кровавых Ангелов. Если же потребуются оборонять укреплённый участок, ситуация почти наверняка окажется обратной. Древние споры между капитулами порой омрачают взаимоотношения воинов, по крайней мере поначалу. Так, своевольный Космический Волк может схватиться с угрюмым Тёмным Ангелом, словно продолжая знаменитое противостояние их примархов, а специалист по тактике из Молотов Дорна ввязаться с коллегой из Ультрадесанта в бесконечные дебаты, посвящённые наиболее изящным отрывкам из Кодекса Астартес. Со временем, однако, подобные конфликты перерастают во взаимное уважение или даже крепкую дружбу.

Истребительные команды прибывают в назначенные им зоны боевых действий на ударных крейсерах ониксового цвета. Эти восхитительные звездолёты, базирующиеся на дозорных цитаделях, бороздят проклятые волны Эмпиреев не щадят варп-двигатели, чтобы как можно скорее достичь пункта назначения. Навигаторы, что прокладывают им путь, и астропаты, обеспечивающие пси-связь с родной крепостью, являются одними из лучших в Империуме. Благодаря ним корабли Караула рассекают звёздное море, словно кинжалы шёлк – бесшумно и стремительно, пока не вонзятся прямо в сердце империи чужих. И это прекрасно, ведь, если хоть один космолёт ордена не доберется до цели, последствия могут оказаться катастрофическими. Возможно, огромная область человеческого космоса попадёт под власть ксеносов, и вернуть её не удастся уже никогда.

ВЕРНЫЙ УДАР

На протяжении долгой истории Империума истребительные команды Караула Смерти совершали воистину чудесные ратные подвиги. Они останавливали вторжения чужаков, зачищали заражённые космические флоты, даже целиком истребляли обитателей планет с враждебной биосферой. В ходе спецопераций некоторые воины неизбежно обучались мастерски уничтожать определённые виды противников.

Отдельные истребительные команды добиваются столь блестящего успеха в боях с тем или иным неприятелем, что их методику перенимают во всех дозорных цитаделях. К примеру, тактика отделения «Веридий», использованная при искоренении остатков зеленокожих полчищ Зверя в М32, до сих пор применяется повсеместно. Данная схема, обозначаемая как «Фурор», предполагает использование взрывчатых боеприпасов по широкому фронту. Сосредотачивая огонь на плотных рядах орочьего авангарда, бойцы «Веридия» с каждой детонацией наносили врагу максимально возможный урон, и трупы ксеносов, усыпавшие поле битвы, замедляли продвижение их основных частей.

Тактика «Венатор» была отточена до идеала в сражениях против женщин-пиратов из ведьминого культа Сибиллы. Воин по имени Джааген-хан, раздосадованный тем, что эльдар постоянно ускользали от возмездия Императора, запросил для своего боевого звена мотоциклы и втянул неприятельниц в череду битв на ходу, где оперативники довели до совершенства искусство стрельбы на упреждение. Когда ксеновоительницы, атакуя в ответ, окружили Караульных, хан бросил в сражение остальную часть истребительной команды. Бойцы, снабженные полной информацией о целях, открыли настолько плотный огонь, что буквально сорвали вёртких противниц с небес. С тех пор данная методика не раз приносила важнейшие победы над высококомобильными отрядами ксеносов, будь то непредсказуемые эльдар, орочьи маньяки скорости или даже силы сопровождения некронской метафаланги.

Указания по тактике «Маллеус» впервые составила истребительная команда «Бронтос». Когда чудовищные тираниды заполнили Раккор IX, капитан Бронтос и его Астартес отправились крушить врага в «Лэндрейдере», причем по пути к цели сразили из лазпушек «Молот бога» трёх карнификов. Ринувшись в гущу битвы, оперативники оглушили силовыми булавами самых крупных из уцелевших тварей, после чего проломили тяжёлыми громовыми молотами их прочнейшие экзоскелеты. Применяя такой же подход, Бронтос разгромил ораву дредов большого мека Даккахорна, призрачное воинство Име-Лока и абордажную партию демонических машин под началом варпового кузнеца Груаллекса.

Методику «Пургатус», которая предусматривает нанесение мощнейших ударов по вожакам инопланетных орд, разработал библиарий дель Атью, заклятый враг мира-корабля Ультве. Бойцы его команды, заняв под псионической защитой библиария господствующую позицию на поле боя, накрыли свою цель точечным обстрелом. Залпы воинов дель Атью перегрузили таинственные щиты ясновидца ксеносов раскололи рунические доспехи, оберегавшие его жизненно важные органы. Затем последовало убойное попадание, неприятельская армия осталась без лидера в самом начале великого завоевательного похода. С тех пор сотни чужеродных военачальников были казнены с применением тактики «Пургатус» ещё до того, как их силы захватили хотя бы одну планету.

КЛЯТВЕННАЯ ДЕСЯТИНА

Сотни орденов принесли священную клятву предоставлять Караулу Смерти своих воинов в час нужды, и лишь один нарушил данное слово, навеки опорочив себя. Среди капитулов, верных обету, есть и те, на кого дозорные полагаются прежде всего. В их числе - несколько древних, оваянных славой орденов Первого Основания.

КРОВАВЫЕ АНГЕЛЫ

Сыны Сангвиния с большим профессионализмом применяют оружие несравненной работы и проводят атаки, что сокрушают целые армии. Их авангардные ветераны одним своим видом вдохновляют братьев по Караулу Смерти.

БАГРОВЫЕ КУЛАКИ

После опустошительной атаки орков на мир Ринна от капитула осталась лишь малая доля воинов, но Багровые Кулаки славны тем, что никогда не сдаются. Они по-прежнему отправляют бойцов в Караул Смерти, если в том возникает нужда.

ГВАРДИЯ ВОРОНА

Несравненные мастера засад Гвардейцы Ворона следуют по тенистому пути их примарха Коракса. В битве они выказывают отличное стратегическое мышление и безупречно выбирают момент для удара.

ВОЮЩИЕ ГРИФОНЫ

Геральдика этих Астартес и маскировки, хорошо знакома большинству караульных капитанов. Воюющие Грифоны, наследники Ультрадесанта, широко известны отвагой и приверженностью долгу.

САЛАМАНДРЫ

Под жутким обличем сынов Ноктюрна скрывается благородство и сочувствие ближним. Все Саламандры - превосходные ремесленники как в изготовлении оружия, так и в мирном труде.

РАСЧЛЕНИТЕЛИ

Расчленители, дети первобытной планеты Кретация, – яростные и умелые воины, знаменитые своими сокрушительными атаками. Цепным мечом и боевым ножом разрубают они на куски всякого чужака.

КОСМИЧЕСКИЕ ВОЛКИ

Отпрыски Фенриса славятся отвагой, свирепостью и страстным подходом к войне. Эти превосходные охотники готовы постоять за дикарскую честь Лемана Русса в любой истребительной команде.

ИМПЕРСКИЕ КУЛАКИ

Одни называют сынов Дорна «героями», другие – «упрямцами». В каждую истребительную команду они привносят стальное упорство и, будучи знатоками осадного дела, часто служат кастелянами и гарнизонными сержантами Долгого Бдения.

СЕРЕБРЯНЫЕ ЧЕРЕПА

Бойцы данного ордена применяют необычную методику планирования: они всецело полагаются на знамения и предсказания. Таинственные озарения Серебряных Черепов стали действенным орудием в кампаниях против чужаков.

УЛЬТРАДЕСАНТ

Рыцари Ультрамара, как истинно образцовые космодесантники, во всём следуют Кодексу Астартес, что вышел из-под пера их примарха Робаута Гиллимана. Благодаря этому они завоевали лавровые венки победителей в бесчисленных войнах.

МЕНТОРЫ

Даже оказавшись в рядах Караула Смерти, Менторы предпочитают действовать без поддержки. Вследствие этого они нередко вызываются на одиночные задания и на расстоянии помогают своим командам достичь поставленной цели.

МЕДНЫЕ ЛАПЫ

Вступив в бой, эти наследники Железных Рук будут сражаться без сомнений и сожалений, не обращая внимания на самые тяжёлые раны. Медные Лапы добьются победы, даже если за неё придется заплатить жизнью.

НОВАДЕСАНТ

Родной мир Новадесанта уставлен громадными статуями, охрану которых несут боевые братья ордена. Благодаря привычке к длительному бдению они становятся идеальными разведчиками в командах Караула Смерти.

РЫЦАРИ ВОРОНА

После столкновения с Орденом Авроры эти наследники Гвардии Ворона стремятся искупить вину, всевозможными способами сражаясь против наступающих тиранидов.

МОРТИФАКТОРЫ

Астартес этого капитула происходят из мрачногюлюдоедского общества, но при том являются

неудержимыми бойцами, абсолютно верными делу Империиума. Попавшие в Караул Мортифакторы нередко берут в качестве трофеев черепа убитых ими чужаков.

ТЁМНЫЕ АНГЕЛЫ

У данного ордена бурная история, включающая в себя гибель его родного мира. Суровые и безжалостно эффективные, Тёмные Ангелы превосходно подходят на роль оперативников Караула Смерти.

МИНОТАВРЫ

Минотавры – помпезный капитул, при любой возможности прибегающий к неудержимому насилию. Его воины, упрямые и самоуверенные, отлично показывают себя в штурмовых атаках и восхищаются учиняемым ими разором.

БЕЛЫЕ ШРАМЫ

Потомки Хана набирают рекрутов в племенах чогорийских коневодов, что объясняет любовь Белых Шрамов к боевым действиям в седле. В ряды Караула Смерти они приносят гордую воинскую традицию, идущую от самого Джагатая.

ЖЕЛЕЗНЫЕ РУКИ

Некогда сыны Ферруса Мануса ценили металл превыше плоти, но в недавние десятилетия медузанские мастера бронетанковых сражений отыскали верный баланс между машинной точностью и порывами праведной души.

ЧЁРНЫЕ ХРАМОВНИКИ

Наследники Имперских Кулаков, они ведут непрерывный крестовый поход против врагов человечества. Религиозный пыл Чёрных Храмовников столь заразителен, что в любом сражении укрепляет боевой дух их союзников.

КАРАУЛЬНЫЕ ЦИТАДЕЛИ

Караульные Смерти – самые бдительные защитники Империиума из всех, кто несёт стражу на его границах. Их уединённые базы, называемые караульными или дозорными цитаделями, не упоминаются в государственных архивах, поскольку этот капитул видит в секретности своеобразный «крепостной ров», дополнительно препятствующий неприятелю.

Любая космическая крепость дозорных является суверенным владением, которым управляет караульный командующий. По его приказу целые сектора могут быть преданы огню, и удары эти столь эффективны, что типичные для человеческих войн долгие и изматывающие крестовые походы становятся ненужными. По сути, Караульные сдержали и уничтожили множество растущих угроз ещё до того, как о них узнали в остальном Империиуме.

Все оплоты Долгого Бдения окутаны покровом тайны и, словно незримые часовые, охраняют вверенные им области Империиума. Некоторые звёздные цитадели следят за конкретной опасностью – так, Кастилос-Нулифакт наблюдает за пробуждением давно уснувших некронских династий на севере сегментума Ультима, а Форт-Пикман контролирует Вурдалачьи звёзды и кошмары, что таятся за ними. Другие крепости, напротив, обозревают отдельные участки космоса с весьма значительным присутствием ксеносов. Встречаются бастионы, гарнизон которых состоит из горстки боевых братьев,

тогда как крупнейшие цитадели служат домом для целых караульных рот. Но вне зависимости от величины, каждая галактическая станция, оштетиненная орудиями, является островком здравомыслия и силы посреди бесконечного океана тьмы.

ГЕРАЛЬДИКА ПОЧТЕННЫХ

Станции Караула Смерти многочисленны, и ни Инквизиции, ни самим караульным командующим не известен их полный список. Некоторые цитадели были возведены лишь пару столетий назад в ответ на вновь появившиеся ксеноугрозы, история же других насчитывает тысячелетия. Их легендарные клятвы бдения и древняя символика отражены на гордых знамёнах в Санктум Белликос этих крепостей.

Таласа-Прайм, которая является главным тренировочным миром Караула Смерти, - это не просто космическая база, а целая планета, расположенная во владениях Макрагга. Повелители таласского Караула Смерти не подчиняются ничьей воле, но при этом проводят неоценимо важные кампании против тиранидских флотов-ульев и расы тау.

Префекс-Венаторис в сегментуме Обскурус наблюдает за рядом порталов, используемых обитателями Комморры. Гарнизон цитадели всегда находится в состоянии повышенной боевой готовности, поскольку лишь за счёт оперативного развертывания воины спасают густонаселённые человеческие миры Сиракии-Цвети от пиратских налётов.

Патруль Оникса - не дозорная станция, а скорее боевой флот, поскольку наблюдает он за кочующими мирами-кораблями эльдар. Сеть осведомителей Патруля накрывает весь сегментум Соляр, а варп-двигатели его кораблей никогда не остывают. С тех пор как Оникс заступил на службу, таинственных ксеносов весьма редко замечают в центральных секторах Империи.

Среди Вурдалачьих Звёзд таится немало угроз - от внезапно возвысившихся баргезов до пробуждающихся некронских династий. В надзирающем за ними Форте-Пикман предпочитают тактику «Маллеус»: воины готовы в любой момент разрушить древние постройки, если возникнет хоть мельчайшее подозрение, что они связаны с миром-гробницей или планетой-гнездом чужаков.

Щит-Фурор отслеживает ситуацию в удерживаемом орками субсекторе Октарий, куда инквизитор Криптман заманил отросток флота-улья Левиафан. Обе ксенорасы совершенствуются в ходе постоянно разрастающейся войны, но, когда её победитель объявится, Щит встретит неприятеля во всеоружии и срзит его.

Глаз Дамокла - огромная караульная цитадель, надзирающая за линией соприкосновения людского космоса и территории узурпаторской Империи Тау. Истребительные команды этой крепости специализируются на десантных операциях: так, группы «Доминатус» нередко высаживаются с «Чёрных звёзд Корвуса» и превращают безнадежные для людей перестрелки в кровавые рукопашные схватки.

СТРУКТУРА ЩИТА

Почти все станции Караула Смерти в Империи имеют одинаковую базовую структуру подчинения. Караульному командующему - обычно им является караульный магистр - помогает персонал стратегиума, состоящий из библиариев, капелланов и дредноутов. Технодесантники крепости отвечают за её оружейную, а любой из караульных капитанов - за четыре в целом независимые истребительные команды.

Хотя основная иерархия дозорных крепостей по традиции остаётся неприкосновенной, команды под началом караульного капитана отличаются невероятной тактической гибкостью. В ходе спецоперации некоторые группы специализируются на уничтожении конкретной разновидности или даже отдельного сословия чужаков, в связи с чем боевые братья могут переходить из одного отделения в другое. Редко случается, чтобы истребительные команды долго пребывали в неизменном составе, но история некоторых из них длится целыми столетиями. Такие группы, оперативники которых связаны прочнейшими узами братства, считаются одним из самых действенных инструментов капитула.

Если истребительную команду возглавляет представитель штаба цитадели, её название меняется соответственно, например: группа «Тидей» при выполнении задания под началом эписистолярия Галия будет временно именоваться «Галий». Обычно команда изменяет специализацию, чтобы лучше соответствовать стилю лидера, но в ситуации, когда природа врага неизвестна, отряд обычно развёртывается по схеме «Аквила». Используя этот всеохватывающий шаблон наступательных действий, оперативники преодолеют любые трудности. Так, группа Ортана Кассия применяла данную схему во время исследования аномалии Госара-Квинтус, вследствие чего получила формальное обозначение «истребительная команда «Кассий-Аквила».

КАРАУЛЬНАЯ ЦИТАДЕЛЬ ТАЛАСА-ПРАЙМ

Таласа-Прайм, типичнейший тренировочный мир Караула Смерти в сегментуме Ультима, располагает караульной крепостью типа «Аквила», а также десятками вспомогательных дозорных станций. На планете базируются весьма разнообразные истребительные команды, испытанные в боях против иных рас, что подползают к границам Ультрамара. Общее руководство ими доверено караульному магистру Морделаю; этот сухой и чрезвычайно умелый воин является сторонником военной доктрины «Маллеус» и давно пользуется расположением самого Марнея Калгара.

КАРАУЛЬНЫЕ МАГИСТРЫ

Караульные магистры – лучшие охотники на ксеносов в Галактике. Они считаются героями даже среди самых великих Адептус Астартес, поскольку бились против сотен различных рас и всегда одерживали победы. Каждый такой воин наделён столь выдающимися умениями и лидерскими качествами, что любое его слово – закон. Но караульные магистры добиваются подобного уважения не вдохновляющими речами и не щедрыми жестами; они, как правило, люди лаконичные и резкие нравом, не склонные терпеть при себе глупцов. Их задача – спасти человечество от гибели, и дозорные относятся к ней с полной серьёзностью. Известно, что за советом к ним обращались, ни много ни мало сами Верховные лорды Терры, поскольку в деле истребления ксеносов караульным магистрам воистину нет равных.

Хотя космодесантник теоретически может вернуться в родной капитул, получив освобождение от клятвы, обычно подобные командиры настолько важны для Долгого Бдения, что им никогда не позволяют оставить пост. Очень часто бывает, что караульный магистр несёт тяжесть служения в одиночку, даже уходит в долгое затворничество ради самоанализа и очищения мыслей. Но всё же его поступки изменяют грядущее, и почти всегда на благо Империи.

Караульные магистры – лица настолько доверенные и авторитетные, что им открыт доступ в архивы Инквизиции. Даже самые безжалостные лорды-инквизиторы относятся к ним с толикой почтения, поскольку из всех защитников Империи именно адептам Ордо Ксенос лучше всего известно, как горестны труды этих дозорных. На стратегическом уровне караульные магистры постоянно стремятся перехитрить и опередить полководцев чужих рас, остановить вторжения ещё до их начала, низвергнуть возвышающиеся династии, искоренить паразитические виды, способные заразить огромные пространства человеческого космоса. То, что дозорные в итоге добиваются своего, очень многое говорит

об их талантах. Как-никак, знание – сила, и лидеры ордена умело применяют его.

Если же караульный магистр выходит на поле боя, столетия его опыта будто бы спрессовываются в точку, в острое смертоносное клинка, специально изготовленного для истребления чуждых биоформ. Но мудрость – далеко не единственное оружие дозорного. Он отправляется на войну, снабжённый наилучшими образцами военных технологий Империиума, артефактами столь драгоценными, что техномагос при виде их заплакал бы масляными слезами зависти. Кроме того, как героям древних народов некогда вручали ключи от городов, так и караульный магистр получает ключ от владений человечества – клавиш. Это надеваемое на запястье вместилище машинных духов из Тёмной эры технологий способно открыть каждую дверь и в теории перехватить управление любой машиной. Доспех караульного магистра – изысканный шедевр кузнечного искусства, крайне прочный и богато украшенный комплект брони, в который входит железный нимб, устройство, окутывающее носителя ореолом защитной энергии. Вооружен дозорный прославленным копьём Стража, что указывает на его роль стража Империиума. Это знак величайшего доверия, поскольку тем же самым оружием владеют элитные воины из личной охраны Императора – кустодии. Правда, копьё караульного магистра модифицировано для стрельбы спецбоеприпасами его капитула.

Вступив в битву на передовой, лидер дозорных разит неприятелей с ледяной уверенностью, и путь его отмечают группы инопланетных чудовищ и тиранов.

КАРАУЛЬНЫЕ КАПИТАНЫ

Если магистры караула – руководители ордена, то караульные капитаны – его пламенеющие мечи. Эти герои Империиума, направляющие своих воинов в пылу битвы, сплывают истребительные команды и превращают в армию чернобронных убийц, задача которых – систематическое уничтожение вражеских сил.

Во власти любого караульного капитана находятся четыре таких отделения, включая приданные им технические средства и боевых братьев. Каждый капитан обязан изучить и понять личности и мотивы всех доверенных ему космодесантников. Всякая истребительная команда составлена из чрезвычайно непохожих индивидуумов, собранных со всей Галактики, и без направляющей руки командира неизбежные столкновения культур и идеологий могут ослабить отряд, но при наличии прирождённого лидера воины, напротив, усилят друг друга и боевую единицу в целом.

Столь высокочтимого звания удостоиваются лишь бойцы, проявившие себя в десятке кампаний. Многие караульные капитаны некогда командовали ротами Космодесанта: в их числе Волчьи лорды, ханы, Железные Отцы и прочие знаменитые вожди сотни различных орденов. Иные получили повышение уже на новом месте службы, совершенно исключительно проявив себя в рядах Караула Смерти. Но каким бы образом офицер ни достиг своего положения, он всегда думает лишь о том, как лучше убивать угрожающих Империиуму чужаков. Ради этого караульные капитаны не только планируют точечные удары, но и сами руководят последующими сражениями. Располагая целым арсеналом специального оснащения, они повергают в ближнем бою самых могучих исполинов среди ксеносов. Любой из них видел на своём веку бесчётные чужеродные кошмары, но остался непоколебимым.

КАРАУЛЬНЫЙ КАПИТАН АРТЕМИД

Артемид, появившийся на свет в диком мире Посул, некогда был свирепым и охочим до сражений варваром. Он отличался такой яростью и отвагой, что стал легендой на родной планете, и однажды соперники напали на него, стремясь пожрать тело воина и таким образом обрести его силу. В остервенелой схватке Артемид перебил всех, но и сам получил смертельные ранения. Однако космодесантники из ордена Мортифакторов спасли его от неминуемой гибели и исцелили. После тринадцати лет службы в капитуле Артемида сочли настолько умелым бойцом, что он получил направление в Караул Смерти. С тех пор Мортифактор спас систему Полиглот, раскрыв и уничтожив культ генокрадов, что стремился захватить её; остановил на ранней стадии заражение Поработителями, обрушив шквал циклонных торпед на Тарренхорст, и обратил орков из Вааа! Молотилокыка против своих сородичей. При исполнении долга караульный капитан лишился глаза, руки и десятка верных братьев, но это лишь усилило его неутолимую жажду выслеживать и искоренять ксеносов везде, где бы они ни рыскали.

Не спрашивай, зачем убивать чужака. Лучше спроси, зачем не убивать его.

Караульный капитан Артемид

КАПЕЛЛАНЫ И БИБЛИАРИИ

Часто истребительные команды Караула Смерти возглавляют воины, которые обладают дополнительным преимуществом на поле боя – духовной или психической силой. Так, благодаря сочетанию непоколебимой веры со сверхчеловеческой мощью космодесантники совершают почти невероятные подвиги. Для псайкера же творить чудеса – самое привычное дело, и оружием его становятся даже законы бытия.

В мире бесчисленное множество различных чужаков, и многие из этих тварей наделены сверхъестественными способностями. Лучшая защита против самых диковинных созданий Галактики – крепостная стена прочной веры, поддерживаемая истовой убеждённой праведника. Капелланы Караула Смерти обладают бесконечными запасами и того, и другого: их пламенные речи ожесточают души боевых братьев и пробуждают в слушателях стремление вершить безжалостное возмездие. Стоит начаться битве, и воин-проповедник с громогласной хвалой Императору на устах бросается в безнадежную схватку, как может сперва показаться. Он крушит поганых ксеносов, вышедших против него, вбивает их одного за другим в грязь ударами крозиуса арканум. Булава капеллана вспыхивает синими молниями, а его розарий, будто рука самого Повелителя Человечества, отводит клинки врагов. Даже бойцы с обессиленным телом и сломленным духом обретают волю к борьбе. Пламя веры капеллана разгоняет туман сомнений, и путь к победе вновь становится ясен.

У людского рода есть поистине загадочные недруги, против которых обычные доспехи почти бесполезны. Но там, где уступает керамит и даже адамантий, держит оборону разум, наученный искусству пси-войны. Раса эльдар известна своими колдунами и провидцами – ксеномагами, что умеют изменять плетение судьбы и обращаются с сознанием жертвы, как комком глины. Порождения флотов-ульев отбрасывают странную «тень», которая сводит уязвимых псиоников с ума, тогда как авангардные организмы тиранидов, наделённые гипнотическими силами, влияют на обитателей заражённых планет, а порой и захватывают над ними власть. Даже среди отвратительных дикарей-орков встречаются генетические отклонения, позволяющие им изрыгать сгустки зелёного пламени или пускать энергетические разряды из безумно вытарашенных глаз.

Против таких врагов Караул Смерти выставляет библиариев. Эти воины-мистики облачены в пси-капюшоны, при помощи которых фокусируют свои внушительные ментальные силы, и вооружены психосиловыми мечами. Энергия, направляемая библиарием в подобный клинок, столь губительна, что

после единственного точного удара от ксеномонстра остаётся лишь безжизненная туша. Но, вне сомнений, наиболее действенное оружие псайкера - его разум. Такой боец умеет открывать мерцающие порталы, через которые истребительная команда попадает в самое сердце неприятельской армии, призывать биоэлектрические молнии, что сжигают инопланетных полководцев дотла, метать в бронетехнику ксеносов громадные валуны или даже раздирать саму ткань бытия, отправляя воющих противников в небытие.

ВETERАНЫ

Ветераны Караула Смерти - одни из лучших космодесантников Империиума. Во время Долгого Бдения они доводят до идеала воинские умения, отточенные десятилетиями тяжелейших боёв. За их плечами опыт сотен орденов: и тех, что принесли клятву союзничества Караулу в дни его создания, и тех, что присоединились к обету позднее. В совокупности они сражались против миллионов различных ксеноформ. Хотя сейчас Империиум балансирует на грани катастрофы, грозит развалиться под собственным весом, дозорные ветераны остаются непоколебимыми. Их не тревожит даже то, что по-настоящему победить в войне против ксеносов невозможно.

Избираются такие бойцы из числа Астартес, особо проявивших себя при истреблении монструозных врагов. Теоретически в их ряды может попасть и чрезвычайно одарённый скаут, но на практике ветеранами обычно становятся испытанные боевые братья. Любой из этих ветеранов сразился в сотне кампаний против инопланетных армий, отлично выучил их слабые места и поделился знанием с товарищами по капитулу. Он уверенно выдерживал натиск живой волны захватчиков, проникал в улы чужих, взрывал их колоссальные боевые машины и убивал ксенодеспотов, мечтавших о завоеваниях. Однако же телесная мощь - не единственный критерий при поиске достойных кандидатов в Караул Смерти.

Каждый ветеран доказал, что сохраняет крепость духа не только среди ужаса и отчаяния вечной войны, но и пред лицом самых зловещих недругов: чужаков, способных поражать разум своих противников. Вместе Караульные истребляли чудовищ, умеющих гипнотизировать одним лишь взглядом; паразитов, что поселялись в невинных людях и превращали их в марионетки; ксенопсайкеров, которые управляли беспорядочной энергией варпа с той же лёгкостью, что люди - собственным дыханием. Дозорные одолевали тварей настолько жутких, что один их вид лишал смертных разума, они же только закалялись в подобных схватках.

На новой службе ветераны расширяют свой кругозор и осознают, что взаимопомощь является действенным оружием, а привычный раздор между орденами - бессмыслицей. Таким образом, от братских уз между оперативниками выигрывает не только Караул Смерти, но и все Адептус Астартес. Когда недружественные капитулы оказываются в непростом положении, грозящем перерасти в конфликт, бывшие сослуживцы по истребительной команде вместе находят решение проблемы. Вопреки враждебности из подобных звеньев куются крепчайшие цепи товарищества и уважения, что удерживают от распада и весь остальной Империиум.

Опыт ветерана, кровью добытый в дозоре, никогда не пропадает зря. Если его рота ведёт кампанию против чужаков, воин делится ценной информацией о враге как с братьями по отделению, так и с капитаном. По сути, Караул Смерти расплачивается бесценными знаниями о ксеносах с орденами, которые предоставляют ему бойцов для благородного служения.

Миссия была завершена успешно, каноптековые твари рассеяны. Фаэрон обезглавлен, бомба с электрогейстами установлена в центре могильного комплекса. Теперь оставалось только выбраться живыми.

Вначале Лютей расценивал шансы как один к двенадцати. Когда стражи гробницы определили, кто к ним проник, то приступили к автоматическому поиску и уничтожению биологических целей, но учитывая, что представителей высших сословий ослепили высвобожденные электропризраки, ни криптеки, ни лорды уже не могли помочь слугам в охоте. Хотя обелиски чужаков и сбили несколько «Чёрных звёзд Корвуса», некроны не заметили машинных духов бронетехники караульной роты, как и предполагал Варрмекс, высказавший идею с «пустыми танками».

А затем появились и они сами, стремительно проносящиеся между фалангами пустоглазых солдат в направлении зиккурата, где стояли оперативники. Изредка какой-нибудь ксенос более высокого порядка наугад стрелял в их сторону, но транспорты не сбавляли ход.

– Славься, Император, – произнес Лютей. – Варрмекс, старый ты мешок с шестерёнками, я был неправ. Наши шансы выбраться лучше, чем один к одному.

– Умолкни, Лютей, – Брат-сержант Вродж повесил на плечо тяжёлый болтер. – Прыгаем через три... два... один...

Все три «Лэндрейдера» караульной роты, достигнув основания пирамиды, содрогнулись и взмыли носом над землёй с распахнутыми зевами десантных отсеков. Бойцы

истребительных команд, резко прянув в воздух, скользнули внутрь бронемашин. Как только последний оперативник скрылся из глаз, танки развернулись на месте, заложили крутой вираж, раздавив при этом десятки некронских воинов, и помчались прочь, паля из болтерных установок «Ураган». Опустив взгляд, Лютей увидел «Стальной кулак» – приписанного к его отделению «Носорога», что пытался добраться до космодесантников. Караульные прыгнули впятером: трое из них приземлились на крышу бронетранспортера, двое других опасно повисли на бортах. Лютей услышал, как Варрмекс извинился перед духом машины, после чего просунул комбимелту через дыру от гаусс-луча в корпусе «Носорога» и метким выстрелом снял атакующего Призрака. Вродж и Чёрный Щит стояли, надёжно упершись ногами в крышу «Стального кулака» и вели огонь из тяжёлых болтеров по всем, кто подбирался к Астартес. Не утруждаясь разворотом, БТР врубил заднюю и с грохотом устремился за «Лэндрейдерами».

Тут же по толпе некронских воинов пронеслась волна осознания, и они повернулись, ряд за рядом поднимая бластеры с медлительностью лунатиков.

– Как там твой прогноз, брат Лютей? – проворчал Варрмекс. – Думаешь, шансы всё ещё в нашу пользу?

– Будут, если ты заткнешься и начнешь стрелять! – крикнул Лютей и потянулся за сменным магазином, но их уже не осталось.

Шансы, пожалуй, где-то один к двадцати. И быстро уменьшаются.

АВАНГАРДНЫЕ ВЕТЕРАНЫ

Штурмовые десантники-ветераны, направляемые в Караул Смерти, – несравненные специалисты ближнего боя. Многие из них сражались великанских ксеночудищ, пользуясь лишь боевым ножом и внутренним чутьём. По прибытии в дозорную цитадель их снаряжают самым разнообразным оружием и точнейшими сведениями об анатомии чужаков, что делает этих воинов пугающе эффективными убийцами.

Если арьергардный снайпер должен предугадывать движения цели, чтобы сразить её наповал, то авангардный боец сталкивается с пришельцем лицом к лицу и, как правило, наносит своими клинками безошибочно смертельные удары.

Но такие оперативники действуют во благо истребительной команды не только в рукопашных схватках. Прносясь длинными скачками над пустошами иных миров и через колоссальные умирающие города, они возносятся на могучих прыжковых ранцах к господствующим высотам. Оттуда космодесантники обозревают расположение неприятеля, будто стратеги, взирающие на штабную карту. Для этого требуется поразительное мастерство, поскольку воин в данном положении становится заманчивой целью, но как раз умелости авангардным ветеранам и не занимать. Некоторые из них даже бьются в

одиначку: столь опытным и независимым Астартес доверяют тайные операции, невыполнимые для полной команды. Подобравшись вплотную к врагу перед началом задания, они проводят чёткий выпад из теней и так же стремительно двигаются дальше. Лучше всего эти атаки удаются космодесантникам из Гвардии Ворона; говорят, что в Великой Яме на Госаре-Квинтус Эдрик Сеторакс совершил больше сорока убийств, оставаясь невидимым и для врагов, и для друзей.

Некоторые бойцы, например, Расчленители, предпочитают гораздо более помпезные действия. Подобные воины отважны до безумия, а наиболее жадные до битвы даже спрыгивают с «Чёрных звёзд Корвуса» в одиночку и, врезавшись в землю посреди ошеломлённых противников, учиняют лютую резню. Пока неприятели отвлечены схваткой, остальная истребительная команда перерезает им пути к отступлению.

Другие авангардные ветераны, напротив, возглавляют товарищей в спланированном наступлении. Для таких Караульных нет ничего важнее графика операции: слишком ранний штурм вместо верного удара может привести к гибели оперативников под огнём чужаков или от их клыков, но натиск в идеальный момент способен проломить линию обороны врага. Ксеносам, выжившим в буре сверкающих клинков и рассекающих когтей, остаётся лишь спастись паническим бегством.

По всему бескрайнему космосу чужеродные расы строят планы по свержению Императора и гибели человечества. Империя призывает к оружию, и ничто не устоит на пути его праведного крестового похода.

МОТОЦИКЛИСТЫ

Если воины авангарда подобны острию клинка Караула Смерти, то мотоциклисты – его неуправляемый таран. Брат-ветеран может переломать врагу кости, врезавшись в него на бегу, но космодесантник на многотонной и прочной машине способен разметать целые боевые порядки неприятеля. В грохоте орудий и жужжании цепного меча он будет крушить чужаков целыми десятками.

Мотоциклисты Караула – великолепные штурмовики, что подтверждается ярче всего, если на битву выезжают несколько всадников разом. В час решающего натиска им достаётся монотонная безыскусная работа: снести линию обороны вражеской армии, обнажить её горло перед смертельным ударом. Но, как и в случае многих других представителей дозорного братства, задачи наездников достаточно разнообразны.

Машины Караульных переоборудованы с расчётом на несколько недель военных действий, и потому их боеукладка и потребление топлива отвечают параметрам длительных полевых операций. Как-никак, если кампания ведётся в мире ксеносов, на пополнение запасов рассчитывать сложно. На мотоциклы часто устанавливают телепортационные маяки, особенно если всадники сопровождают терминаторов в наземном наступлении. В подобных случаях тактика оперативников предполагает охват неприятеля с двух направлений. Обходя врага по широкой дуге, мотоциклисты атакуют его с неожиданной позиции и при необходимости вызывают поддержку с ударного крейсера Караула на орбите. Это не осторожный приступ, ведущийся на протяжении нескольких дней, но внезапный ошеломительный штурм. На сигнал маяка прибывает поразительно мощная группировка из братьев в терминаторских доспехах и иных воинов. Если полководец чужаков проигнорирует разъезд из одного космодесантника, то вдруг окажется, что ему угрожает не тонкая рапира, неспособная пробить панцирь его войска, но стенобитный шар, готовый расколоть вдребезги защитные построения ксеносов и раздавить всех, кто укрылся за ними.

На обтекателях мотоциклов Караула жёстко монтируются болтеры с переводчиками огня, аналогичные оружию пеших космодесантников. Правда, наездник ведёт вдвое более плотную стрельбу, причём обычно на высокой скорости. Учитывая, что дозорный также по возможности срезает врагов из болт-пистолета, он может без поддержки рассеять целое отделение. Испускает ли он шквал бронебойных снарядов, высвобождает ли пылающее облако перегретого газа или окатывает неприятелей разъедающей плотью кислотой, неприятель всегда получает страшный урон; подъехав вплотную, боец просто добивает уцелевших.

Мотоциклисты Караула Смерти при любой возможности стараются доказать, что способны загнать самых увертливых ксеносов. Они охотно меряются мастерством с Оседлавшими Ветер эльдарских миров-кораблей, боескафандрами тау на репульсорных двигателях и полоумными фанатами быстрой езды из орочьих культов скорости. Хотя дозорные прикованы к земле, это не ослабляет их решимости – они будут преследовать добычу месяцами и даже годами, пока чужак не ослабит бдительность. Тогда буря настигнет его, и последующий триумф покажется Караульному ещё радостнее.

ТЕРМИНАТОРЫ

Терминатор Караула Смерти – это настоящий ангел погибели, ведь он ступает по полю битвы, облачённый в наилучший доспех из когда-либо созданных человечеством. Возможно, боевой костюм «Центурион» и более увесист, а павший герой внутри дредноута оборонён стеной адамантия, но только терминаторский доспех наделён таинственной благостью. Суть её в том, что порой хозяин брони остаётся невредимым после атак, обязанных уничтожить его без следа – например, после прямого попадания из лазпушки или тяжёлого орудия. Усиленные пластины доспеха при этом настолько прочны, что мелкокалиберные снаряды просто отскакивают от них, как от торцов бастиона, и даже разрывающиеся рядом ракеты не сбивают космодесантника с шага.

Легендарная мощь и стойкость терминаторского или, как его ещё называют, тактического дредноутского доспеха зиждется на несокрушимом каркасе. Толстые листы пласталя и керамика поддерживаются замысловатой системой сервомоторов, фибромышц, адамантиевых стержней и гидравлики, наполненной освящёнными маслами. Доспех, пусть и громоздкий, всё же позволяет носителю совершать активные движения, необходимые в разгар ожесточённой битвы против ксенозахватчиков. Питается броня от встроенного реактора, поскольку модули телепортации и комплексные оружейные системы быстро истощили бы стандартный источник энергии. Правда, выполнить длительные обряды, необходимые для связывания доспеха с хозяином, способен лишь одарённый технодесантник. По этой причине многие ветераны 1-й роты, направляясь в Караул Смерти, берут с собой комплекты, заслуженные в родном ордене. Технодесантник в цитадели затем оснастит броню дополнительным оружием по выбору носителя, а также ритуально перекрасит её. На место левого наплечника со священным Крукс Терминатус будет установлен новый – серебряный и несущий символ Караула Смерти поверх литании Ксеномортис.

Воины, идущие в сражение закованными в подобный технологический шедевр, являют собой вдохновляющую картину, и собратья, желая почтить их, сражаются ещё отважнее. Обычно терминаторы вооружены штурмболтерами, способными вести шквальный огонь на ходу, и часто добавляют к ним силовые кулаки, что раскалывают даже призрачную кость. Караульные Смерти нередко применяют и более мощное снаряжение; штурмовые пушки за счёт высочайшей скорострельности пробивают самые крепкие панцири; тяжёлые огнемёты за одно нажатие спуска испепеляют целые стаи врагов; наплечные ракетные установки «Циклон» выпускают залпы крак- или фраг-ракет, пока их обладатель идёт навстречу противнику. В истребительных командах «Маллеус» всегда используется комбинация из

сокрушительного громового молота и надёжного грозового щита; космодесантник, оснащённый ими, может схватиться с орочьим военачальником и выйти победителем. Отрядам истребителей орд, «Фурорам», более подходящим выбором кажутся парные молниевые когти, с помощью которых терминаторы устраивают безжалостную резню. Когда несколько таких воинов разом вступают в битву, тотальное уничтожение ксеносов не заставляет себя ждать.

ДРЕДНОУТЫ

Воины, преграждающие путь кровожадным чужакам, гибнут слишком часто. Если признанный герой ранен так тяжело, что даже самый даровитый аптекарий не в силах вырвать его из когтей смерти, ему предлагается выбор: он может или умереть с честью, освобождённым от долга, или служить дальше, навеки заключённым в саркофаге дредноута.

Этот шагающий танк на поршневом ходу – технологический шедевр культа Механикус. Конструкция дредноута столь превосходна, что он способен биться подобно терминатору, но с поистине нечеловеческой мощью. В сердце машины под надёжным корпусом с многослойным покрытием из адамантия находится механический гроб с изуродованными останками пилота. Данный саркофаг наполнен амниотической жидкостью, которая неограниченно долго поддерживает жизнь космодесантника, и снабжен комплексом невральных передатчиков, при помощи которых воин управляет дредноутом, словно собственным телом. На одной из «рук» великана размещено усовершенствованное тяжёлое оружие, на другой – массивный силовой кулак, способный разнести в пыль скалобетонную стену. Установленный под ним тяжёлый огнемёт затем испепеляет врагов, что скрывались за преградой.

Но даже невероятная сила дредноута не так губительна для врагов, как его мудрость. Любое из этих практически бессмертных созданий, обладающих столетиями боевого опыта, в пылу битвы заменяет целый военный совет. Неудивительно, что древние Астартес входят в число величайших героев Караула Смерти.

КСЕНОМОРТИС

Стать дредноутом означает пойти на жертву, недоступную пониманию смертных. Возможно, если бы человек, получивший имя Ксеномортис, знал, во что он превратится, то выбрал бы вечное забвение. Это существо, известное лишь по имени, начертанному на рольверке, давно утратило остатки личности. Множество теорий пытаются объяснить его судьбу. Наиболее стойкая версия утверждает, что даже в бионически улучшенном разуме почтенной машины может храниться лишь ограниченный объём данных, и ненависть её пилота к чужакам столь необъятна, что вытеснила всё, кроме знаний, необходимых для уничтожения врагов.

Данная идея подтверждается с каждым новым боем, так как Ксеномортису, видимо, всегда известен наискорейший способ прикончить неприятеля. Планируя атаки, он безошибочно отыскивает опору инопланетного воинства – например, определённую разновидность ксеносов – и требует снабдить дредноут оружием, которое лучше всего подходит для их устранения. Говорят, что чистейшая ярость древнего воина никогда не подпустит к нему смерть, но капелланы опасаются иного финала. Ксеномортисом может овладеть безумие, ведь даже кровь чужаков из тысячи различных рас, пропитавшая каждый миллиметр его корпуса, не утолила свирепой жажды Караульного к насилию.

ТРАНСПОРТНЫЕ СРЕДСТВА

Для проникновения в логова ксеносов Караул Смерти полагается на стремительную переброску бойцов. Хотя в распоряжении капитула находятся те же самые боевые машины, что и у обычных орденов, дозорные предпочитают некоторые виды транспорта всем остальным. Так, высадка оперативников при вертикальной атаке чаще всего производится десантными капсулами, рассчитанными на десятерых

Астартес. Запущенные с ударных крейсеров, они на головокружительной скорости преодолевают атмосферу в облаке огня, после чего с рёвом тормозных двигателей врезаются в гущу врагов. Лязгнув, откидываются стенки модуля, и прибывшая в нём истребительная команда устремляется на неприятелей. Внезапность и мощь подобного удара столь велика, что атака чужаков мгновенно захлёбывается в собственной крови.

Если же требуется вести маневренную битву или захватывать территорию, Караул развёртывает бронетранспортёры «Носорог», которые составляют основу автопарка любого капитула со времен Великого крестового похода. У них толстая металлическая шкура, надёжная конструкция и неустрашимый машинный дух. И это к лучшему, ведь оперативники непременно выжимают из «Носорогов» всё возможное, гонят их на опаснейшие участки фронта и даже таранят ими колоссальных ксеносов, после чего давят тварей гусеницами. Эти БТР несложно чинить в полевых условиях: даже машину, простреленную насквозь из ксенотеха, удаётся вернуть к жизни. Её рычащий, воинственный дух жаждет не только служить, но и убивать.

«Секач» - вариант повсеместного «Носорога», на котором ценой уменьшившейся вместимости размещена многозадачная турель тяжелого оружия. Возникший на горизонте силуэт бронемшины предвещает двойную угрозу: сам по себе БТР способен проделать брешь во вражеских порядках, но главную опасность несут его пассажиры. После высадки истребительной команды «Секач» создаёт огненный вал, под прикрытием которого охотники на чужаков сметают и истребляют неприятелей.

Против рас, обладающих исключительно мощным вооружением, Караул Смерти выставляет «Лэндрейдеры» - тяжёлые штурмовые бронемшины, что прорываются через орды ксеносов с лёгкостью молота, крушащего сухостой. Полносоставная истребительная команда с запасом помещается в десантный отсек танка, и даже терминаторы отправляются в битву на его борту. Каждый «Лэндрейдер» наделён могучим духом машины, и Астартес неизменно возносят ему почести перед началом сражения. Такое уважение между людьми и техникой взаимно: яростный анимус будет толкать бронированного колосса вперед и под огнём, способным разорвать на части менее славный танк. А порой, если стрелки оглушены или заняты другими задачами, орудийные системы железного чудовища сами наводятся на врага и накрывают его опустошительной пламенной бурей.

В шлеме караульного капитана Ветикуса включились звукогасители, отозвавшиеся на боевой клич тысячи орков, который стряхнул каменную пыль с развалин священного города. Истребительные команды без особого труда разыскали главенствующее племя зеленокожих – эти чужаки тоже носили чёрную броню, поскольку считали себя вестниками смерти. Вскоре они осознают всю глубину своей ошибки.

– Атака по схеме «Драконис», – скомандовал Ветикус, и вокс модели «Горн» донёс его благородный голос до целого десятка отделений.

«Носороги» и «Секачи» рванули вперёд; их пассажиры, не говоря ни слова, переключали режимы огня и один за другим высаживались посреди разрушенных мануфакториумов и базилик. На визоре караульного капитана вспыхнула руна в форме шестерни, знак подтверждения от технодесантника Постеона. Неподалеку заурчал в предвкушении «Лэндрейдер-Искупитель» по имени «Факел кастеляна».

– По моей команде... начали! – и этим единственным словом Ветикус обрёл Вааа! Карнаца на погибель в огне.

Орочье племя ревело громко, даже устрашающе, но одновременный взрыв сотни масс-реактивных болтов заглушил все голоса. И то были не обычные снаряды, а «драконье пламя». Из них во все стороны хлынул перегретый газ, ставший топливом для огненной бури, что мгновенно охватила целый район. От жара примитивные доспехи и плоть зеленокожих покрывались чёрными пузырями. Машины-развалюхи вместе с экипажами взлетали на воздух, как только воспламенялось горючее, вытекавшее из двигателей. Пламя, врываясь через окна в здания и обвалившиеся бункеры, выжигало кислород и душило попавших в ловушку чужаков. Отвечая на удар, орки, как и всегда, понеслись в лобовую атаку.

Дозорные уже вернулись в боевые машины и двигались по периметру квартала, расширяя огненный вихрь. Контратакующим ксеносам дважды удавалось прорвать кольцо, а их передовые группы взимали с оперативников кровавую дань, но бронетехника Астартес всякий раз отходила в полном порядке, яростно паля из штурмболтеров. «Факел кастеляна» выкатившись на позицию в начале главной улицы, взревел спаренным «Пылающим штормом». Тут же вспыхнул весь проспект, залитый прометием от брусчатки до верхних этажей. Свирепый пожар объял бессчётных чужаков и их странные ненадёжные механизмы.

Но орда показала клыки: пулемётные гнёзда на крышах высочайших зданий обрушили на бронетанковую колонну Караула Смерти град твердотельных снарядов. Такой массой железа могла бы похвастаться не всякая свалка. Ветикус скривился, увидев внутри распоротых боевых машин трупы в чёрных доспехах. Хватит с него.

– Авиакрыло «Корвусов», – скомандовал капитан, – открыть огонь!

Миг спустя десантный самолёт Постеона вступил в сражение. Залпами лазпушек он перегрузил энергощиты орочьих механьяков и ракетными ударами уничтожил зеленокожих стрелков.

Промчавшись над улицей, обтекаемый самолёт сбросил по дуге кассетные снаряды «Инфернус» и замкнул ими кольцо огня. То здесь, то там звероподобные чужаки вырывались из западни, но у Ветикуса имелись средства сдерживания. Истребительные команды «Фурор» уже выдвигались наперерез бегущим ксеносам, блистая синевой разрядов на молниевых когтях.

– Всем группам – высадка, – приказал Ветикус, шагая навстречу пожару. Его угольно-чёрная броня сверкала отражённым пламенем.

– Покончим с ними.

«ЧЁРНЫЕ ЗВЁЗДЫ КОРВУСА»

Это элегантное и смертоносное летательное средство высоко ценится в караульных цитаделях по всей Галактике. словно клинок, проскальзывающий между ребёр колосса, «Чёрная звезда» пробивает внешнюю линию обороны армии пришельцев и вонзается прямо в её сердце. «Корвус» сравнительно невелик, за счёт чего остаётся неуловимым для сенсорных сетей большинства вражеских укрепрайонов, но оружие корабля настолько превосходно, что его огневой мощи позавидует любой самолёт аналогичного класса.

Военные ангары Караула Смерти заполнены всевозможными летающими машинами, когда-либо санкционированными для использования Адептус Астартес. Но достоинства «Чёрной звезды» таковы, что в воздушных операциях против наземных целей почти всегда применяется только она. В основном

«Корвус» исполняет транспортные функции, сочетая в себе стремительность десантной капсулы, маневренность «Грозового когтя» и наступательные возможности куда более крупного штурмовика. Двигатели с изменяемым вектором тяги, установленные на крыльях и хвосте самолёта, с лёгкостью проносят его через извилистые ущелья, между изящными звёздными шпильями искусственного мира или даже сквозь внутренности тиранидского корабля-улья. С хирургической точностью достигнув цели, «Корвус» высаживает свой опаснейший груз. Выйдя на позицию, он простым поворотом турбин превращается из реактивного истребителя в аппарат с вертикальным взлётом-посадкой. С шипение поршней распахиваются носовые люки, и оперативники Караула Смерти выпрыгивают наружу, чтобы без промедления ринуться в бой.

Пилотирует любую «Чёрную звезду» ветеран-технодесантник, заслуживший такое право после долгих лет напряжённого обучения. Каждый вылет он совершает на одном и том же «Корвусе», и беспощадные тренировки в итоге развивают связь между Караульным с несокрушимой волей и машинным духом его самолёта. Благодаря этому технодесантник за штурвалом закладывает настолько поразительные виражи, что всё иные пилоты (кроме сверхъестественно умелых эльдар) выглядят по сравнению с ним новичками.

Главнейшая задача «Чёрной звезды» – завоевание превосходства в воздухе. Чтобы успешно доставить пассажиров на поле битвы, она устремляется с низкой орбиты на летательные аппараты или крылатых чудовищ неприятеля. Сев противникам на хвост, пилот-дозорный сбивает тех, кого сочтёт наиболее серьезной угрозой. В основном «Корвусы» оснащаются спаренными штурмовыми пушками, но некоторым на носовую турель устанавливают лазпушки «Молот бога» с пробивной силой, достаточной для уничтожения тяжёлых бронированных целей. Часто в бортовое вооружение входит подвесной ракетный контейнер «Чёрная звезда», снаряжённый реактивными снарядами различных видов. Технодесантник может, к примеру, выбирать между боеголовками «Дракос» класса «воздух-земля», что обращают громадные участки поражённой ксеносами земли в океаны безжалостного пламени, и «Корвидами», злобные машинные духи которых выскивают и истребляют неприятельские самолёты, мешающие их господину безраздельно властвовать в небесах.

Единственного мысленного импульса пилота достаточно, чтобы перекалибровать носовые и крыльевые установки для захода на атаку с бреющего полёта. В такие моменты вспомогательные гранатомёты, расположенные в хвосте, выбрасывают град разрывных боеприпасов – либо «Инфернус», что детонируют в тучах пылающего прометия, либо осколочных бомб, которые накрывают широкие участки поля битвы гибельным вихрем металла. Полноценная эскадрилья «Чёрных звёзд» способна за считанные секунды расчистить посреди тиранидского роя плацдарм и посадить туда дозорных, готовых нанести смертельный удар.

Также «Корвусы» обладают прекрасными системами защиты от неизбежных ответных атак. Прочный и надёжный корпус самолёта выдерживает даже прямые попадания из зенитных орудий, а при наличии постановщика ложных целей «Инфернум» врагу становится крайне непросто нанести «Чёрной звезде» серьёзный урон. Если неприятельская ракета, дрон-боеголовка или иное взрывное устройство приблизится к самолёту, его высокомощный ауспикаторный комплекс засечёт излучаемую объектом «ауру враждебности» и выпустит навстречу ему широкое облако ИК-ловушек, обманок и снарядов-перехватчиков. Со стороны кажется, будто «Корвус» расправляет крылья из огня и дыма; подобный эффект Караульные называют «крыльями небесного ангела». Во многих дикарских обществах, спасённых капитулом от хищных чужаков, «Чёрную звезду» считали механическим серафимом, который принёс им освобождение, и почитали её на протяжении поколений.

ВНЕЗАПНЫЙ НАТИСК

Караул Смерти известен тем, что использует продвинутые технологии не только в тактическом, но и в стратегическом масштабе. Дозорные проводят операции с абсолютной точностью, и неважно, состоит их штурмовая группа из одной истребительной команды или нескольких караульных рот, действующих вместе. За тем, чтобы каждый отряд вышел на позицию в решающий момент боя, следят караульные капитаны, и врагу не спастись от параллельно начинаемых атак, которые чётко прописаны в их планах сражения. Следуя им, вылетают из-за облаков «Чёрные звезды» с распахнутыми десантными люками, и оперативники выпрыгивают из них прямо на передовую. Десантно-штурмовые «Громовые ястребы» пронесаются сквозь вихри зенитного огня, и их пассажиры, запустив прыжковые ранцы, стремительно бросаются в битву. Караульные командующие позволяют даже редкие древние способы развёртывания, и тогда в ударных крейсерах трещат разрядами синхронизированные телепорты, которые направляют истребительные команды сквозь эфир. Бойцы врываются обратно в реальность, паля из болтеров, а во вражеских рядах уже открываются пси-порталы, и появившиеся из ниоткуда отряды под началом библиариев бьют чужаков там, где они уязвимее всего. Итак, когда истребительные команды вместе идут в атаку, ксеносов ждёт быстрая, но не милосердная смерть.

ЭПОХИ В ДОЗОРЕ

После основания Караула Смерти в М32 бывали годы, когда Империи осмеливался поверить, что угрозу со стороны чужих удаётся сдержать. Ценой бесчисленных жертв этот тайный капитул оберегал сегментумы владений Императора, но лишь до поры. Пришло Время Заката, и стало понятно, насколько тонкая линия отделяет настоящее от ксеноапокалипсиса, которого страшится всё человечество.

НОВЫЙ ПРИКАЗ

После того как орочий тиран по имени Зверь едва не завоевал саму Терру, Верховные лорды издали указ о создании специального корпуса охотников на ксеносов. Так зародился Караул Смерти.

УДАР ПО ПРАРОДИТЕЛЮ

Эксперименты Фабия Байла по созданию идеального хищника путём генного скрещивания чуждых биоформ резко обрываются после облавы Караула Смерти на его лаборатории. Прорвавшись через дюжину преисподних из живой плоти, дозорные сжигают весь комплекс дотла.

МОЛОТ КАРАУЛА СМЕРТИ

Прогностикаторы Серых Рыцарей предсказывают открытие варп-разлома в субсекторе Эндаш. Тем временем на самой планете Эндаш враждующие орочьи военачальники проливают столь обильные потоки крови, что рискуют открыть проход во владения Кровавого бога. Понимая, что не успеют к цели вовремя, Серые Рыцари направляют астропатический сигнал Караулу Смерти. Десяток истребительных команд, прибывших на Эндаш, убивают одного из зеленокожих вождей и его свиту, применяя только громовые молоты, силовые булавы и кулаки. Забивать орков до смерти дробящим оружием не так просто, и оперативники теряют половину личного состава. Однако, ограничив кровопролитие, Караульные предотвращают возникновение бреши в реальности. Уцелевшие лидеры чужаков уводят Вааа! за пределы субсектора. Неделю спустя авгурные маяки сообщают, что зеленокожий поход достиг Ока Ужаса, и вопрос считается закрытым.

ПОЧИТАТЕЛИ ХРУДОВ

Ордо Еретикус обнаруживает на бесплодной планете Ридль хрономантический культ, поклоняющийся

ворующим время хрудам. Получив астропатическое послание, Ордо Ксенос направляет Караульных Смерти выжечь туннели метр за метром.

ДЕНЬ БАРГЕЗОВ

РОИ ПСИХНОЙЕНОВ НА СИНТАКСЕ IX

ОТСЕК «ОМЕГА»

Эльдарские корсары атакуют крепость «Омега». Их цель – покрытая загадочной резьбой «сфера Судного дня», что хранится в нуль-отсеке станции. Оказывается, что дозорную цитадель охраняют намного лучше, чем считали ксеносы: хотя база и невелика, в ней развернуты только истребительные команды «Венатор». Сотни налётчиков гибнут, но последним из них всё же удается достичь... совершенно пустого отсека. «Сфера Судного дня» – просто миф, дезинформация, которую вбросили чужакам через наёмников, имеющих контакты с Чёрными Щитами «Омеги».

ЗАЧИСТКА УР-ГУЛЕЙ

Поток мигрирующих ур-гулей изливается из трижды проклятых зиккуратов Шаа-дома и захлестывает кошмарный Лабиринт Осколков, после чего наводняет Зеркальный Дворец на Плениции. После того как нескладные хищники показывают силу и разрывают на куски воинов брошенной против них команды, в качестве подкрепления туда направляется дредноут Ксеномортис. Через несколько месяцев боевая машина вырывается из развалин опустевшего Зеркального Дворца, целиком покрытая кровью ур-гулей.

В СНЕГАХ АТРОФОНА

Планете Атрофон угрожает опустошение от рук зеленокожих из Вааа! Дрегсмэша, и небольшая истребительная команда отправлена устранить большого мека, что возглавляет поход. Из-за ошибки при посадке группа оказывается на неверной стороне бурной реки, да ещё и прямо посреди яростной метели и рядом с быстро приближающимися орками. Дальнейшие действия оперативников становятся примером самоотверженности и мощи Караульных Смерти.

ПОГИБЕЛЬ ССЛИТОВ

Поклоняющиеся Слаанеш сслиты из сектора Венсин атакованы в собственных гнёздах истребительной командой «Декурий», что явилась спасти очередную мир от поистине омерзительной судьбы.

УБИТЬ ДЖОКАЭРО

Караульные из Форт-Нуллифакта обстреливают беззащитный с виду звёздный планер джокаэро, но тот отвечает залпами, которым позавидует целый космический флот. Отступив на безопасное расстояние, дозорные наблюдают за тем, как обезьяноподобные чужаки карабкаются по своему кораблю, который медленно уплывает из человеческого пространства в ледяную пустоту.

ИДДИЛИЯ В ОГНЕ

Убедившись, что череду карательных ударов Биель-Тана по субсектору Гаррависсима невозможно остановить, оперативники из Форт-Аякса прекращают погоню за эльдар. Собрав всё доступное им огнемётное оружие, Караульные высаживаются на девственную планету Иддилия в разгар лета, когда там бушуют пламенные бури, и поджигают громадные территории. Местные экзодиты отчаянно пытаются дать отпор врагу, но дозорные всё время находятся на шаг впереди. Затем в ночном небе возникают звездолёты Биель-Тана, который услышал психический зов о помощи, посланный

захолустными сородичами. Ещё через неделю погибает автарх мира-корабля, убитый болтом «кракен» прямо в голову.

АНОМАЛИЯ ГОСАРА-КВИНТУС

Капеллан Ортан Кассий ведёт истребительную команду «Аквила» в неприметный мир Госар-Квинтус. Дозорные обнаруживают, что чужие заразили не только эту планету, но и весь сегментум – а возможно, и более того.

ГАМБИТ КРИПТМАНА

Увидев разрушения, оставленные флотом-ульем Левиафан на огромных участках имперского космоса, инквизитор Криптман приказывает опустошить или полностью уничтожить миры в широкой полосе пространства на пути врага. Тем самым он надеется лишиться ксеносов пищи, но столь отчаянные меры приводят к отлучению адепта, причём многие требуют для него смертной казни. В это же время союзники инквизитора из Караула Смерти захватывают в стазис выводок генокрадов со звёздного скитальца и направляют их в Октарийскую империю – оплот зеленокожих, расположенный к ядру Галактики от главного щупальца Левиафана. Гамбит оправдывает себя, когда флот-улей, ощутив пси-след тварей, направляется в богатые биомассой орочьи владения. Пока пришельцы сражаются с пришельцами в чужой системе, Империи выигрывает время, необходимое для перегруппировки сил.

КОРОНА ЗВЕРЯ

Во время подрывного налёта на терзаемую войной Октарийскую Империю дозорные из Глаза Октоса сталкиваются с изобретением орочьего механьяка, которое нарушает синаптическую связь между тиранидскими организмами. Артефакт, с виду похожий на электрическую корону, использует самопровозглашённый король-мек Баддкрэша, и с его помощью зеленокожий истребляет один рой за другим. Истребительные команды выжидают, пока армии чужаков обескровят друг друга, после чего отряды «Фурор» прорубаются к главарю и успешно эвакуируются вместе с венцом (и отсечённой головой орка). Устройство передают для дальнейшего изучения.

ВОР-ИНКВИЗИТОР

Инквизитор Гао из Ордо Ксенос невольно обрекает себя на гибель, доставив в Форт-Волоссию инфотрость некронтир. Владыка Жанатар Мстительный штурмует дозорную цитадель во главе сотни «Ночных кос» и обрушивается на гарнизон Караульных с многократно превосходящими силами. Покидая крепость, некрон забирает с собой инфотрость и в назидание похищает инквизитора Гао, заперев его в тессерактовый лабиринт.

ТЕМНИЦА АЗА'ГОРОДА

В системе Гулга найден осколок К'тан, обозначенного в записях Ордо Ксенос как Уничтожитель. Его психическая тень настолько темна, что её улавливают даже весьма далекие отражательные хоры астропатов. Разведотряд Караула Смерти обнаруживает, что систему заполонила нежить, как механическая, так и биологическая. После многомесячной кампании с участием соединений из трёх цитаделей темницу Аза'города в конце концов разносят в ходе сосредоточенного обстрела из лазпушек «Лэндрейдеров» и авиакрыльев «Чёрных звёзд».

ВЕЛИКИЙ УЗУРПАТОР

На островной планете Тарсис-Прайм убит лакримоль-оборотень, выдававший себя за планетарного

губернатора-параноика Икоса Блайля. Победе предшествует изнурительная война с крутами, нанятыми самозванцем в личную гвардию.

ВТОРЖЕНИЯ АМБУЛЕЙ НА ТРИАЙИКС-ТЕРТ

ЭКСТРАКЦИО ЭКСТРЕМИС

От осведомителей в среде вольных торговцев Караул Смерти узнает, что на окровавленных аренах Комморры сражается капитан Космодесанта. Истребительная команда «Альдрик», выслушав советы воинов 1-й роты Саламандр, находит способ проникнуть в Паутину. Незаметно разместив «Чёрную звезду Корвуса» в повреждённом корсарском звездолёте, дозорные попадают в Тёмный город и с боем прорываются к тюремным камерам. Ценой жизни всех оперативников, кроме самого Альдрика, Караульные освобождают капитана-гладиатора и успевают вернуться на пиратское судно. Чужаки покидают Комморру, не подозревая об имперцах на борту.

ВОЗВРАЩЕНИЕ НА ДАМНОС

Пробудившиеся некроны зачистили скованную льдами планету Дамнос от человеческих поселенцев в ходе войны, которая завершилась тяжелейшим поражением в истории 2-й роты Ультрадесанта. Теперь же лорд Марней Калгар и капитан Катон Сикарий с половиной капитула отбивают мир у чужаков. Союзная им команда Караульных проникает в главный могильный комплекс, и в результате её действий правители некронов теряют способность к регенерации перед решающим натиском Имперiums.

УДАР ПО АНКЛАВАМ

Пока командующий о'Шова и его сподвижники сражаются в войне за Агреллан, Караул Смерти пользуется открывшейся возможностью для атаки на анклавы тау. Дозорные наносят невообразимый урон командно-штабной структуре Зоркого Взгляда, и вернувшегося полководца охватывает жажда возмездия.

ВОССТАНИЕ ЧУЖАКОВ

Имперium растягивает силы, борясь с непрерывно растущей угрозой Хаоса. По всей Галактике тысячи ксенорас, некогда терпеливо ждавших своего часа, начинают полномасштабные наступления на рубежи владений Императора. Караульные Смерти бьются на пределе возможностей... и даже более.

ВОЙНА ИЗ ПОСЛЕДНИХ СИЛ

Приближается конец 41-го тысячелетия, и щит Караула Смерти, содрогаясь под ударами, находится на волосок от того, чтобы расколоться. Никогда прежде не возникало столько одновременных угроз владениям человечества. Никогда прежде столько могучих рас ксеносов не пытались завоевать Галактику.

Тысячи кошмаров грызут и терзают ткань грядущего, новые и старые враги выходят из тени, чтобы попытаться счастья против Имперiums, разрываемого на части долгой войной с Хаосом. Эльдар не берут пленных в битве за возрождение, что готовилась сто веков; они стремятся ярко вспыхнуть перед гибелью. Их злобные сородичи-комморриты, стремясь насытить своих вождей до начала апокалипсиса, совершают невиданные по масштабу налёты, после которых с некогда процветающих миров исчезают все разумные создания. Династии некронов пробуждаются быстрее, чем Караул Смерти избавляется от них – армии давно погребённых существ неуклюже возвращаются к жизни, пока их древние владыки

пытаются навести безжизненный порядок среди вакханалии, что встретила их в эту эпоху. Орки, некогда долго дравшиеся между собой благодаря хирургически точным операциям Караульных, в конце концов объединились вокруг Пророка Армагеддона. Поднятое ими зелёное цунами насилия способно затопить сами звёзды. На Восточной Окраине агрессивно расширяется Империя Тау, техномагические армии которой, получив ускоритель «ЗФР-Горизонт», прорвались через Дамоклов залив и с поразительной быстротой захватили множество человеческих миров. Ещё дальше плывут в пустоте неисчислимы биокорабли Великого Пожирателя. Щупальца прожорливых флотов-ульев Бегемот и Кракен с каждым годом приближаются к ядру Галактики, оставляя за собой лишь каменные шары обглоданных планет. Десяток иных армий подползает к рубежам Империиума; количество их живых звездолётов непредставимо для здравого ума. Возможно, сильнее всего стоит опасаться Левиафана – его флоты-осколки, появившиеся из-под галактического ядра, угрожают сегменту Соляр, центру человеческой цивилизации.

Караул Смерти направляет всё больше запросов другим орденам Адептус Астартес, в которых требует десятину за десятиной, ссылаясь на стародавние клятвы. Но астропатические запросы летят в обе стороны. Сотни капитулов обращаются с формальными просьбами об освобождении их братьев от Долгого Бдения и возвращении из дозора даже ценой запятнанной чести. В столь горестное время каждый космодесантник жизненно важен для войны против тёмных сил, жаждущих завладеть самой реальностью.

Никто не знает, выживет ли человечество, увидит ли новую эру. Но одно можно сказать с уверенностью – ради спасения людского рода Караул Смерти будет сражаться до последней капли крови.

Кто позволяет чужому жить, разделяет с ним грех его существования.

Инквизитор Аполлион

ВОЙСКА КАРАУЛА СМЕРТИ

КАРАУЛЬНЫЙ МАГИСТР

Обычно караульный магистр держится в тени, но на поле битвы показывает себя могучим завоевателем и несравненным вождём. Он легко разгадывает слабые стороны нечистых вражеских орд и намётанным глазом величайшего охотника быстро находит возможности для удара по ним. Используя каждый просчёт неприятеля, полководец спокойными и краткими приказами ставит задачи истребительным командам, которые неотвратимо разделяют и уничтожают силы противника. На стратегическом уровне оружием магистра являются космодесантники под его началом, а щитом – танки и самолёты, что отражают натиск чужаков. Если же он сам вступает в сражение, то на передний план выходят личные навыки дозорного. С помощью копья Стража он разит ксеносов издали, срубая их очередями специальных болтов, которые наполнены веществами, губительными для определённых созданий. В рукопашной же схватке недруги Караула гибнут от силового клинка алебарды. Наконец, клавиш – символ магистерского чина – сам по себе действенное оружие: в нём обитает рой машинных духов, способных обездвигать боевую машину чужака за миг до того, как военачальник пронзит копьём Стража её потрескивающее энергетическое ядро.

КАРАУЛЬНЫЙ КАПИТАН

Караульный капитан вдохновляет оперативников личным примером. Он не только выкрикивает приказы

и тактические императивы, но и сам без колебаний бросается в гущу боя. Этот свирепый, знающий своё дело взыскательный воин – прирождённый лидер, которому доверено исполнение важнейших заданий. Трудом своими он поддерживает оборону Империи и низвергает его врагов. Караульный капитан един в двух лицах: наставник и страж своих подчинённых, в час сражения он, как испытанный боец, становится чемпионом капитула. И зачастую подобное вмешательство офицера изменяет ход битвы; среди шумного безумия схватки он силовым клинком и разрывным болтом крушит ксеносов, повергает в рукопашной их жестоких военачальников и рассекает на куски громадных биочудовищ. И всё это время караульный капитан бдительно наблюдает за боевыми братьями, поскольку его святой долг – внимательно отслеживать поступки, сохранять для истории их деяния и свидетельствовать их гибель, если они падут. Лишь самые умелые и опытные ветераны Космодесанта удостоиваются такого чина, поскольку любой просчёт офицера очень дорого обойдётся всему Караулу Смерти.

КАПЕЛЛАН

Громогласно возвещая хвалу Императору, капеллан побуждает космодесантников рядом с собою на ещё более поразительные подвиги. Когда духовный вождь Астартес выходит на поле сражения, сам воздух дрожит от его пламенных речей и высокопарных клятв, а любого воина, хранящего веру в Императора и право человечества владеть звёздами, словно бы подхватывает могучая волна непоколебимой уверенности в победе.

Когда столь неумолимый герой врубается в боевые порядки ксеносов, становится ясно, что капеллан может подтвердить делом каждое рьяное слово. Взмахами своей силовой булавы, называемой крозиусом арканумом, он крушит вытянутые черепа и пробивает высокотехнологичную броню, как ржавую жестянку. Если же враг пытается ударить в ответ, его атаки отражает вспыхивающее энергополе, поскольку розарий капеллана – не просто священный амулет. Ничто не может сравниться в надёжности с силовым щитом, дарованным хранителю имперской чистоты: благодаря идеальной фокусировке он отводит даже самые злобные клинки чужаков. Всякий, кто увидит капеллана в битве, убедится в истинности могущества Императора и его смертоносности не только для неверующего, но и для ксеноса.

БИБЛИАРИЙ

Библиарии составляют самую малочисленную прослойку Космодесанта, но разум любого из них куда опаснее для врагов, нежели артефакты, служащие ему оружием. Эти умелые псайкеры, что шагают сквозь битву в ореоле чистой псионической мощи, способны мимолётным жестом перевернуть и отбросить неприятельский танк, выжечь суровым взглядом толпу инопланетных бойцов или мысленно предупредить соратников о надвигающейся опасности за несколько решающих секунд до губительного удара. Есть в рядах Караула и библиарии, которые укрепляют собственные тела психической энергией и молниеносно врываются на позиции ксеносов; глаз не может уследить за ними, но путь дозорного отмечают обезглавленные тела, здесь и там оседающие на землю. Иные, вторгаясь в мысли жертв, подавляют их своей негибимой волей и окружают миражами или повергают в отчаяние перед решающей атакой. Оснащённые пси-капюшонами, что отводят выпады вражеских псайкеров, и психосиловыми мечами, грозящими вытянуть из противника душу через крошечный порез, библиарии Караула Смерти устрашают как недругов, так и союзников. Тот, кто видел высвобождаемые ими силы, не забудет этого до конца жизни.

ВETERАНЫ

О Карауле Смерти многое говорит тот факт, что его строевой пехотой являются ветераны Космодесанта, любой из которых – сам по себе армия, и способен в одиночку зачистить целое гнездовье ксеносов. Каждый из них служил человечеству на протяжении десятилетий или даже столетий, доказывая, что наделён несравненными воинскими умениями, и лишь после этого был призван к Долгому Бдению. Эти убийцы с непроницаемыми лицами отлично взаимодействуют даже с самыми непохожими братьями по оружию, и подтверждением их исключительности служат серебряные наплечники, что блистают в лучах оспариваемых чужаками звёзд. В руках ветеран держит бич врагов – лично выбранное орудие убийства, которым владеет лучше всего. Их огнестрельное оружие разнится от усовершенствованных болтомётов до тяжёлых комбиогнемётов, что изрыгают реки горящего прометия по нажатию спусковой руны. Настолько же разнообразны их предпочтения в ближнем бою: одни дозорные пронзают ксеносов идеально сбалансированными силовыми мечами, тогда как другие забивают их булавами или молотами.

ДРЕДНОУТ

Когда идёт на войну неуязвимый шагоход, называемый дредноутом, поле битвы содрогается от его поступи. В алмазном корпусе машины скрыт саркофаг, а внутри него – искалеченное тело космодесантника, повергнутого в бою. Гонимый неутолимой жадой возмездия, павший герой внушает истинный ужас врагам. Ноги и руки его шагохода движет благословленная гидравлика, а освящённые фибромышцы сжимают его могучие кулаки, в тисках которых любой инопланетный деспот ломается, как спичка. Мультимелта дредноута, пусть и не слишком дальнобойная, с громким шипением обращает в плавный шлак самый надёжный вражеский бастион. И под доносящиеся из вокс-динамиков победные кличи великан ведёт боевых братьев в атаку за атакой, сокрушая оборону противника, будто неудержимый таран.

ПОЧТЕННЫЙ ДРЕДНОУТ

Шагая под гудение сервоприводов и шипение поршней, почтенные дредноуты Караула Смерти неизменно охотятся за самыми крупными чужими. Управляют ими самые древние и опытные воины, непредставимо ценные для караульных магистров. И это доверие более чем заслуженно, ведь многовековым созданиям, представляющим собой сплав человека и машины, превосходно известны все стратагемы ксеносов. Поэтому, хотя дредноуты надолго засыпают между войнами, к ним часто обращаются за мудрым советом перед тем, как отправить в сражение истребительную команду. Если же почтенный шагоход сам участвует в битве, соратники видят в нём символ мощи капитула – ведь он прорывается к врагу на острие атаки, не обращая внимания на залпы крупнокалиберных снарядов. Любой чужак, оказавшийся от него на расстоянии удара, гибнет через считанные секунды.

ТЕРМИНАТОРЫ

Ветеран Караула Смерти, сражающийся в терминаторском доспехе, воплощает вдохновляющий символ имперского могущества. Древнее снаряжение наделяет хозяина силой шагающего танка, и столь драгоценны такие доспехи, что оперативники никогда не бросают их на поле сражения. Даже стандартное вооружение терминатора весьма внушительно: на одной его руке закреплён штурмболтер, сметающий выводки тиранидов или оравы орков, на другую надет силовой кулак, громоздкий, но чрезвычайно действенный. Орудия им, Караульный может разорвать на куски даже эльдарский «дредноут». Тем не менее терминаторы капитула применяют и более диковинные комбинации оружия:

одни насылают на ксеносов огненную погибель из ракетных установок «Циклон», установленных на могучих плечах доспеха, или решают их бронемашины из длинноствольных штурмовых пушек; другие, в первую очередь специалисты по ближнему бою, предпочитают парные молниевые когти или громовые молоты. Но любое их оснащение, настроенное под владельца квартирмейстерами Караула, оптимизировано для выполнения единственной цели – истребления чужаков везде, где они осмелятся поднять голову.

АВАНГАРДНЫЕ ВЕТЕРАНЫ

Под вой реактивных турбин устремляются с небес авангардные ветераны Караула Смерти. Эти смертоносно быстрые воины специализируются на точечных ударах, и боевые навыки их столь поразительны, что единственный такой оперативник может изменить ход всего сражения. Они с первого взгляда находят слабые места в обороне, после чего огромными скачками бросаются в схватку. Некоторые из них, предпочитающие атаковать с высоты, выпрыгивают из десантных отсеков «Громовых ястребов» или «Чёрных звёзд Корвуса» прямо в центр вражеского укрепрайона. Любой авангардный ветеран использует то оружие, которым владеет увереннее всего. Хотя многие боевые братья придерживаются классического сочетания из кромсающего плоть цепного меча и безжалостного болт-пистолета, столь же часто Караульные бьются спаренными молниевыми когтями, силовыми кулаками и даже немыслимо разрушительными громовыми молотами. Воин, снаряжённый такими орудиями разрушения, врезается в неприятелей подобно метеору, пробивает кровавую брешь в их рядах и раскалывает единство их войска. После этого уже ничто не помешает бесследно вычистить чужеродную погань.

МОТОЦИКЛИСТЫ

Зачастую низкий рёв механического скакуна – последнее, что слышит жертва караульного мотоциклиста. Эти охотники способны целыми сутками или даже неделями действовать поодиночке, либо в небольших группах, поскольку их боевые машины являются не только гибельными орудиями войны, но и маленькими передвижными базами. Прочные и безотказные мотоциклы созданы для езды по самым опасным планетам и для ведения битв в плотно застроенных городах ксеносов. Они славятся не грациозностью или изяществом, но свирепой беспримесной мощностью, моторы их выведены на максимальную тягу, а корпуса крепки, словно тараны, и выдерживают гонку по любой пересечённой местности. Загнав добычу, мотоциклист Караула Смерти обрушивает на неё шквал огня, а его отделение тем временем ведёт бой с основными силами неприятеля.

«НОСОРОГ»

БТР «Носорог» – стоическая машина войны, появление угловатого силуэта которой предвещает скорую беспощадную атаку. Этот транспорт считается рабочей лошадкой Адептус Астартес, но Караул Смерти применяет его чаще любого другого ордена. Причина в том, что охотники на ксеносов не проводят молниеносные налёты, а упорно терзают неприятеля, пока не уничтожат все его армии и безоговорочно не искоренят угрозу для человечества. Чтобы выполнять данную задачу, оперативникам необходима мобильность, и «Носорог», выносливость и мощь которого не вызвали сомнений на протяжении ста веков, является излюбленным средством передвижения у боевых братьев каждого капитула, служащего воле Императора. Там, где тяжёлые гусеницы бронетранспортёра оставляют на земле следы, победа не заставляет себя долго ждать.

«СЕКАЧ»

Турельное орудие «Секача» поворачивается вслед за недругом, изрыгая огонь, пока крепко сбита боевая машина бороздит поле сражения. Данный БТР, основанный на шасси «Носорога», считается золотой серединой между надёжным транспортом и лёгким танком. Немало караульных капитанов используют «Секачи» как передвижные бункеры, если битва пылает особенно жарко, и придают их для дополнительной защиты небольшим истребительным командам. Мелкокалиберные снаряды просто отскакивают от их наклонных бронелистов и толстых бортов, едва ли царапая металл. На «Секаче», ценой уменьшения вместимости, размещён внушительный комплекс вооружений, и сделано это не для вида. Когда БТР приближается к передовой, его тяжёлые орудия мечут смерть в неприятельское войско и крушат линии обороны, а мгновения спустя его пассажиры выпрыгивают наружу и бросаются в битву.

ДЕСАНТНАЯ КАПСУЛА

По грозовой выси проносятся чёрные, как ночь, десантные капсулы с ударными отрядами Караула Смерти. Эти узкоспециализированные транспортные средства обрушиваются на заражённые ксеносами зоны военных действий с мощнейшими перегрузками, от которых обычный солдат лишился бы сознания или непоправимо повредил здоровье. Огромная скорость модуля, что наподобие кометы расчерчивает небосвод своим огненным следом, сама по себе является оружием – даже наиболее хитроумный план чужаков тут же рассыплется, если нарушить его стремительным вторжением десантных капсул. Поскольку эти тяжёлые транспорты не рассчитаны на управляемый полёт, их запускают с ударных крейсеров и боевых барж Космодесанта на низкой орбите, идеально точно выбрав момент для выброски. Чтобы высадка успешно завершилась именно в тот миг, когда армия ксеносов наиболее уязвима, Караул Смерти применяет навигационные маяки и авгуры дальнего действия. В последнюю долю секунды ошеломительного спуска включаются тормозные двигатели, которые обеспечивают безопасное приземление. Затем резко опускаются керамитовые «лепестки» корпуса, и под грохочущий лязг на поле битвы выходит истребительная команда.

«ЧЁРНАЯ ЗВЕЗДА КОРВУСА»

Завывая пламенеющими турбинами, «Чёрная звезда» проносится над землей на бреющем полёте, и её орудия извергают погибель на чужаков внизу. Пусть и похожая на другие имперские самолёты, она намного совершеннее их и по форме, и по содержанию. Тяжёлое вооружение штурмовика Караульных аналогично тому, что встречается на иных самолётах того же класса, но при этом откалибровано для охоты на ксеносов. Стрелой приближаясь к важнейшей цели задания, «Корвус» шквальным огнём сметает поганые вражеские машины с небес. Снаряды, выпущенные в ответ, уходят в сторону – их сбивает с толку ПЛЦ «Инфернум». Облако ловушек скрывает силуэт «Чёрной звезды», и неприятельские ракеты детонируют вдалеке от неё. Добравшись до указанной позиции, «Корвус» снижается, показывая впечатляющую маневренность, и распахивает парные люки по бокам от носового обтекателя; через них оперативники Караула бросаются прямо в бой.

«ЛЭНДРЕЙДЕР»

Чудовищный танк «Лэндрейдер» – материальное воплощение человеческого подхода к войне. Эта боевая машина, прославленная по всему Империи, создавалась с одной целью – сосредоточить в ней поистине сокрушительную мощь. На бортах каждой из них установлены комплексы лазпушек «Молот бога», смертельно опасных даже для сверхтяжёлых танков и военных идолов инопланетян, а на случай

контратак вражеской орды к основному вооружению добавлены носовые тяжёлые болтеры. Но убийственный удар неприятелю наносят не они, а истребительная команда, прикрытая адамантиевым корпусом: стоит раскрыться стальной пасти «Лэндрейдера», как дозорные устремляются на штурм обороны противника, отразить который невозможно.

«ЛЭНДРЕЙДЕР» ТИПА «ИСКУПИТЕЛЬ»

Из пламенного ада выезжает «Лэндрейдер-Искупитель», и его пушки «Пылающий шторм» тут же извергают потоки горящего прометия, что обращает закалённую сталь в текучие сгустки металла. В огненном вихре боя танк приносит гибель даже тем чужакам, которые ещё не покинули свои логова. Жертвы громадного «Искупителя» шатаясь бредут подобно зажжённым факелам; их муки столь невыносимы, что они молят о смерти, как об избавлении. И экипаж бронемашины не заставляет их ждать – с металлическим лязгом распаивается створ десантного отсека, и готовая к битве истребительная команда идёт в наступление из залитого алым светом нутра «Лэндрейдера». Пока оперативники рубят врагов с криками праведного возмущения, «Искупитель» грохочет дальше в поисках новой добычи, а группы ксеносов, сожжённых им прежде, уже рассыпаются по земле горстками пепла.

«ЛЭНДРЕЙДЕР» ТИПА «КРЕСТОНОСЕЦ»

Доставляя героев в самую гущу битвы, этот железный бегемот давит гусеницами тела убитых. Болтерные установки «Ураган», размещённые на его неуязвимом корпусе, рокочут и стучат в оглушительной какофонии синхронизированных очередей, прошивая толпы неприятелей гибельным огнём. Когда к залпам присоединяются носовые штурмовые пушки, воинственный дух машины нередко овладевает орудием и расстреливает как тяжёлую пехоту, так и лёгкую технику. Если же какой-то отважный неприятель сумеет выстоять под свирепым обстрелом, на него накидываются смертельно опасные пассажиры «Крестоносца». Подъехав к укрепрайону противника, танк раскрывает стальной зев и прокладывает фраз-гранатомётами путь, по которому идут на штурм космодесантники, жаждущие истреблять чужаков.

ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «АКВИЛА»

В грохоте сабатонов, ярком пламени турбин прыжковых ранцев и рёве прекрасно отрегулированных двигателей появляется на поле сражения истребительная команда «Аквила». Оружие и доспехи боевых братьев подобраны так, чтобы они могли выйти победителями из любого положения, и оперативники всё время поддерживают связь, на ходу совершенствуя план битвы. Подметив сильные и слабые стороны неприятеля пронзительным взором охотящегося орла, воины разрабатывают оптимальные схемы атаки и наносят решающий удар. Дозорные действуют так умело и ловко, что их атаки всегда совершаются в унисон, даже если происходят по широкому фронту. Эффективность «Аквилы» в схватках с неведомыми прежде врагами такова, что космодесантники всякий раз одерживают верх в череде яростных натисков, какие бы кошмары ни вышли против них.

ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «ФУРОР»

Стоит метким стрелкам «Фурора» открыть огонь, как в воздух взлетают рваные клочья плоти чужих. Все болты и осколочные боеприпасы подобраны и нацелены так, чтобы нанести максимальный урон неприятелям в лёгкой броне. Целые стаи ксеносов гибнут в буре разрывных снарядов, которую «Фурор» насылает на них перед основной атакой, и войско противника охватывает паника и смятение. Если же

враг по-прежнему представляет опасность для имперской обороны одной только своей численностью, в последний миг на него обрушиваются дозорные-специалисты по ближнему бою. Громко возвещая хвалу примархам, они рассекают уцелевших силовыми клинками, цепными мечами и молниевыми когтями. Авангард истребительной команды с каждым разом продвигается всё дальше, прерывая один натиск противников за другим.

ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «ВЕНАТОР»

Данная команда собирается, когда Караулу Смерти противостоит враг, слишком увёртливый или манёвренный для обычной ударной группировки. Такая армия чужаков может нарезать круги перед носом бронетанковых отрядов полуроты «Гладиус», но «Венатор» бьёт неприятеля его же оружием – дозорные-мотоциклисты, закладывая широкие виражи на полной скорости, сами окружают ксеносов. Отыскав назначенную им цель, всадники передают остальной команде данные с ауспикаторов, собранные в предыдущих вылазках. В тот момент холодная бдительность воинов уступает место алому пламени гнева; когда мотоциклисты наконец открывают огонь, другие бойцы «Венатора» также накрывают залпами позицию, указанную им стремительными товарищами. И неважно, насколько проворен чужак – несущие возмездие снаряды всё равно настигнут его.

ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «ДОМИНАТУС»

Если ксеносы полагаются на собственные спецотряды, задача «Доминатуса» – уничтожить их и обеспечить господство Караула на поле битвы. Авангардные бойцы этой команды наносят первый удар, в рёве турбин обрушиваясь с небес, пока ветераны-снайперы прижимают врага сосредоточенными залпами. Подобная тактика приносит неоспоримый успех в боях с самыми организованными войсками чужаков. Если меткий стрелок ксеносов думает, что нашёл безопасную огневую позицию, его разрывают на куски небесные воины, запрыгнувшие в гущу неприятельских сил. Если недруг отправляет своих мастеров ближнего боя перебить имперских солдат, то они попадают под град разрывных снарядов. С каждым взмахом цепного меча или детонацией болта «Доминатус» ослабляет инопланетную армию, пока не выбьет лучших её бойцов.

ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «МАЛЛЕУС»

Против чужаков, которые облачены в прочную броню или в созданные биоинженерией экзоскелеты, непробиваемые для стандартного оружия, требуется могучий удар кувалды. Именно поэтому оперативники «Маллеуса» идут на битву с самыми увесистыми орудиями ближнего боя, какие только способен поднять космодесантник. Бросаясь в атаку, они крушат и сминают элитных воинов иных рас, парализуют их ударами силовых булав или разносят в клочья взмахами тяжёлых громовых молотов, убойная мощь которых основана на сочетании грубой силы и высокоэнергетического расщепляющего поля. Оперативники «Маллеуса» превосходно выискивают и искореняют самых чудовищных врагов: даже лязгающие оравы орочьих дредов или выводки свирепых карнификов быстро гибнут от рук Караульных Смерти.

ИСТРЕБИТЕЛЬНАЯ КОМАНДА «ПУРГАТУС»

Бойцы «Пургатуса» должны быть несокрушимы духом и разумом, ведь их направляют в битву против командиров чужих. Такому отделению надлежит выслеживать и устранять вождей, которые удерживают армию ксеносов единой, будь то через обычную командно-штабную структуру или психическими

средствами. Под завесой плотного огня библиарий Караула Смерти сближается с жертвой, скрывая товарищей своим варп-колдовством, пока не настанет миг для атаки. Заняв позиции, дозорные объявляют о себе бурей очищающих пси-молний и болтов «Адское пламя»; псайкер вступает с добычей в беспощадную мысленную схватку, а остальные берут на себя телохранителей ненавистного чужака. Несколько мгновений спустя вражеское войско лишается головы, и разум, что спланировал его, умирает навечно.

КОМАНДНАЯ ГРУППА «СТРАТЕГИУМ»

Офицеры-дозорные всегда находятся с подчинёнными на передовой. В бою караульного капитана обычно сопровождает подобранный лично им отряд из наиболее опытных ветеранов, каждый из которых готов сражаться до последнего вздоха, защищая своего повелителя и истребляя врагов человечества. За капелланами следуют команды воинов, чья вера пылает подобно факелу, а голоса возвышаются в неистовой хвале Императору, когда они крушат недругов Его. Библиарии возглавляют тех, кого не беспокоят всплески диковинных энергий, так как нередко лучший способ убить колдуна чужой расы – извергнуть на него разрушительную силу Эмпиреев, и любой, кто окажется поблизости, должен быть чист душой, иначе тоже не переживет атаки. В целом любая из руководящих команд «Стратегиум» располагает таким запасом мастерства и сконцентрированной мощи, что её натиск почти невозможно остановить.

КАРАУЛЬНАЯ РОТА

Если одна истребительная команда может опрокинуть фронт ксеносов, то караульная рота способна закончить всю войну одним кровопролитным сражением. О силе этого соединения красноречиво говорит тот факт, что оно, уступая по численности аналогичным боевым единицам других капитулов, добивается даже более поразительных результатов. Нехватку живой силы Караул Смерти возмещает особой подготовкой каждого оперативника, поэтому дозорная рота – весьма точный инструмент, и любой из составляющих её воинов уничтожает назначенные ему цели с нечеловеческой уверенностью. Издали кажется, что в череде взрывов, сокрушительных атак и беспощадных рукопашных схваток чужацкая армия просто распадается на куски. Не всякий заметит творцов её гибели, людей в чёрных доспехах, которые мелькают в толпе неприятелей, устраняя командиров, псайкеров и специалистов. После этого караульной роте остаётся лишь добить смятённую, лишившуюся вождей орду.

ТРАНСПОРТНО-ДЕСАНТНОЕ АВИАКРЫЛО «КОРВУС»

По синюшным небесам над зоной высадки Караула Смерти проносятся эскадрильи «Чёрных звёзд», чьи зловещие тени, касаясь инопланетных солдат внизу, предвещают жестокую гибель. В оспариваемом воздушном пространстве «Корвусы» охотятся на летающие цели, будь то неприятельские машины или крылатые биомонстры. Авгурные комплексы прозревают сближающиеся цели и передают по отряду данные об их уязвимостях в инфопсаломных трансляциях. Затем открывают огонь установленные на носу лазерные и штурмовые пушки, любой выстрел которых причиняет жертве наибольший возможный урон. Лучи и снаряды, пробивая сердца, кабины или боеукладки противников, низвергают их останки в неуправляемое падение к вспаханной битвами земле. Очистив небеса, «Чёрные звезды» плавно снижаются к указанной точке сброса и извергают оперативников, которые обеспечивают перевес Караула в сражении.

ПРИЛОЖЕНИЕ

Искушение почестями

Каждый Чёрный Щит охвачен пылким стремлением доказать свою верность Империи.

Боевые звенья

Согласно доктрине Космодесанта, боевым единицам предписано всегда оставаться тактически гибкими, разделяясь на два полуотделения, когда того требует ситуация.

Таблица особенностей военачальника

Бич монстров: этот полководец специализируется на истреблении великанов, которые зачастую служат опорой воинства чужаков.

Повелевающий тайным знанием: для военачальника, имеющего доступ к архивам и Караула Смерти, и Инквизиции, сама информация становится оружием.

Кастелян Чёрного хранилища: в арсеналах Караула Смерти хранятся шедевры оружейного ремесла, изготовленные величайшими мастерами Империи, и те, кто охраняет эти казематы, не боятся применять их содержимое в битве.

Вестник красного рассвета: ваш военачальник наносит удар под покровом тьмы, чтобы скорее и безжалостнее покончить с врагом, ослабившим внимание.

Воплощение бдительности: полководцу, который стоит на страже жизненно важной области Империи, всегда известна наилучшая тактика для победы над неприятелем.

Мастер пустотной охоты: такой военачальник командует смертельно опасным кораблём – как только его авгурный комплекс захватит след добычи, ксеносу уже не уйти от преследователей.

ТАКТИКА ДЕЙСТВИЙ

Тактика «Фурор»

Когда вражеская орда угрожает захлестнуть имперские укрепления, Караул Смерти получает приказ лишить её основных сил. Дозорные, нацелившись вместо одиночных убийств на массовое уничтожение ксеносов по широкому фронту, беспощадно и свирепо вырывают сердце неприятельского воинства.

Тактика «Венатор»

Кто контролирует поле битвы, тот управляет ходом сражения. Если Караульным Смерти требуется лишить противника свободы манёвра, они применяют тактику «Венатор». Выбирая наиболее скоростные цели, оперативники поражают их турбины, репульсоры или прочие двигательные устройства. Враг, утративший мобильность, уже не сбежит от надвигающейся резни.

Тактика «Доминатус»

Силы враждебных чужаков столь многочисленны, что порой на поле битвы выходят армии, в которых рискуют захлебнуться атаки Караула Смерти. В таких ситуациях применяется тактика «Доминатус»: каждая истребительная команда сосредотачивает огонь на самом опасном отряде ксеносов, чтобы заранее ослабить грядущий натиск неприятеля.

Тактика «Маллеус»

Когда на битву громоздко топаят колоссы, что грозят сокрушить миры людей, Караульные Смерти

переходят к тактике «Маллеус», где неистовая отвага сочетается с применением знаний, добытых тяжким трудом. Даже у самого могучего великана есть уязвимое место, и все они перечислены в архивах капитула. Используя эти слабости неприятеля, оперативники повергают ужаснейших чудовищ и разносят на куски прочнейшие машины уничтожения.

Тактика «Пургатус»

Иногда самый верный путь к победе – нанести удар по верхам неприятельского войска. «Отруби голову змею, и тело его умрёт». Применяя тактику «Пургатус», Караульные Смерти обращают свой губительный гнев на командиров инопланетной армии, устраняют их одного за другим безжалостно меткими выстрелами или выпадами клинков. После уничтожения лидеров вражеской армии уже ничто не сможет помешать планомерному истреблению её главных сил.

ОРУЖЕЙНАЯ КАРАУЛА СМЕРТИ

ДИСТАНЦИОННОЕ ВООРУЖЕНИЕ

Болтерная установка «Ураган»

«Ураган» – это не один, а целых шесть болтеров, соединённых между собой для одновременной стрельбы. Когда установка открывает огонь, раздаётся трескучее стаккато, и миг спустя множество реактивных снарядов взрываются с оглушительным грохотом.

Болтган модели «Ловчий»

Благодаря подавителям шума и удлинению ствола, устраняющему дульную вспышку, «Ловчий» идеально подходит для убийств с дальней дистанции и отстрела командиров инопланетных армий.

Дробовик Караула Смерти

Это оружие, откалиброванное для ближнего боя – как правило, на космических скитальцах и населённых чужаками астероидах, – отличается чувствительным спусковым крючком и широким сектором поражения. Дробовик Караула Смерти рассчитан на боеприпасы нескольких типов: от «Вычистителя склепа» с разрывной картечью до «Дыхания змея», выпускающего конус огня

Многоствольная пусковая установка (МПУ) «Чёрная звезда»

В хвосте «Корвуса» установлены два гранатомёта, что позволяет пилоту во время захода на основную цель также осуществлять ковровую бомбардировку противника. МПУ может сбрасывать или кассетные боеприпасы, накрывающие землю вихрем осколков, либо снаряды типа «Инфернус», которые заливают поле битвы реками горящего прометия.

Осколочная пушка Караула Смерти

Осколочная пушка Караула Смерти, напоминающая переносное полевое орудие, стреляет очередями сплошных снарядов, которые способны как рассеивать орды ксеносов, так и пробивать с близкого расстояния адамантиевые бронелисты.

Пусковая установка «Ветер смерти»

Пусковые установки «Ветер смерти» устанавливаются на некоторые десантные капсулы для

обеспечения их пассажиров противопехотной огневой поддержкой, что даёт лучшим воинам Императора драгоценные секунды, без которых очередной защитный периметр остался бы неприступным для них.

Ракетная установка «Циклон»

Скользнув взглядом по руне на визоре, терминатор включает пусковую систему «Циклона», и в сторону чужаков уносятся парные ракеты. Фраг-боеголовки уничтожают пехоту неприятеля, а крак-снаряды одновременно с этим пробивают корпуса вражеских танков.

Ракетный контейнер «Чёрная звезда»

Если на горизонте появился воинственный силуэт «Корвуса», вскоре последует и его ракетная атака, где тип каждой боеголовки устанавливается за миг до запуска ради нанесения максимального урона врагу. Будь то снаряды «воздух-воздух», которые очистят небеса от самолётов противника, или боеприпасы, сброс которых на бреющем полёте обратит позиции чужаков в пылающий ад, они всегда находят цель - и в самый нужный момент.

Ракеты «Грозовой разряд»

Эти реактивные снаряды, которыми оснащаются «Чёрные звёзды Корвуса», детонируют с шумом, подобным удару грома, разрывая врагов на куски и контузя тех, кому повезло выжить.

Тяжёлый болтер «Инфернус»

Любое оружие такого типа стреляет огромными масс-реактивными боеприпасами, больше похожими на ракету, чем на пулю. На тяжёлых болтерах Караула Смерти при помощи магнитных замков закреплены редкие суспензорные диски, что значительно уменьшает эффективную массу всей системы. Мощность оружия, напротив, увеличена благодаря подствольному тяжёлому огнёмету, который испепеляет врагов, уцелевших под градом разрывных болтов.

СПЕЦБОЕПРИПАСЫ

Караул Смерти использует переводчики огня и разгрузки для спецбоеприпасов к болтомётам. Болты «Драконье пламя» представляют собой пустые оболочки, заполненные перегретым газом, который при взрыве поражает врагов, занявших укрытие, а болты «Кракен» обладают адамантиевым сердечником и усовершенствованным двигателем, благодаря чему в состоянии пробить самую толстую шкуру даже на предельной дальности. Патроны «Адское пламя» окатывают жертв едкими кислотами, тогда как легендарные патроны «Мщение» снабжены нестабильным текучим сердечником, что делает их опасными в использовании, но невероятно эффективными против бронированных целей.

РУКОПАШНОЕ ВООРУЖЕНИЕ

Копьё Стража

Подобное древковое оружие с длинной и крепкой рукоятью вручается лишь самым доверенным воинам Императора. Оно несёт двойную угрозу ксеносам: под силовым клинком, что потрескивает губительными разрядами, закреплён компактный болтер для истребления врагов на расстоянии.

Крозиус арканум

Этот жезл, положенный по службе капеллану Караула Смерти, одновременно указывает на его чин и

является оружием праведного возмездия. Любой крозиус арканум – древняя реликвия, которая передавалась от воина к воину. История деяний каждого из них аккуратно вырезана на рукояти булавы.

Ксенофазовый клинок

Ксенофазовый клинок – это древнее артефактное оружие с едва ли объяснимым принципом действия, которое редко встречается вне Караула Смерти. Кое-кто считает, что история ксенофазовых клинков связана с давно разгромленными династиями чужаков, однако рассуждать на эти темы давно запрещено под страхом пытки. Но эффективность оружия не вызывает вопросов, ведь поле молекулярной перестройки, что окутывает такой меч, с одинаковой лёгкостью рассекает как силовые щиты и метафизические обереги, так и обычную броню.

Реликвийный клинок

Такие клинки, как правило, служили Империи ещё до постройки караульных цитаделей, в которых они хранятся ныне. Некоторым из них больше десяти тысяч лет, и владели ими первые, самые могучие космические десантники. Основатели Караула Смерти получили от них это оружие на заре нового Империи, существующего и по сей день. То, что громадные силовые клинки до сих пор защищают человечество, считается данью уважения тем древним героям.

Силовой кулак со встроенным мелтаганом

Хотя жречество Марса запрещает остальному Империи разрабатывать новые технологии или изменять существующие, прикрепление одного оружия к другому считается нескромным, но допустимым толкованием воли Омниссии. Поэтому в Карауле Смерти немало снаряжения, имеющего несколько функций, и сочетание противотанкового мелтагана с всепоглощающим силовым кулаком – лишь один пример из целого ряда.

Тяжёлый громовой молот

Караул Смерти применяет крупнейший в Империи громовой молот из тех, что не ставятся на технику. Это громадное орудие разрушения столь массивно, что даже космодесантнику не поднять его одной рукой. Благодаря действенному расщепляющему полю удар тяжёлого громового молота не просто раскалывает экзоскелет карнифика, но и пробивает брюхо твари, разрывая её на две половины.

СПЕЦОСНАЩЕНИЕ

Ауспик

Ауспик – сканирующее устройство малого радиуса действия, использующее широкий спектр режимов детектирования для точного определения местоположения спрятавшихся противников, дабы никто не смог избежать гнева космодесантников.

Боевой щит

Боевой щит представляет собой облегчённую версию грозового щита, прикрепляемую к руке обладателя. Он оставляет руку свободной, чтобы держать пистолет или другое оружие. В итоге часть защиты жертвуется в пользу повышенной подвижности.

Грозовой щит

Это прочный щит, имеющий встроенный генератор энергополя. Хотя массивный щит сам по себе предоставляет прочную защиту, куда больше впечатляет энергетическое поле, отражающее почти любые атаки. Удары, которые пробили бы даже терминаторский доспех, с лёгкостью нейтрализуются.

Железный нимб

Столь действенный оберег вручается лишь высокопоставленным офицерам Космодесанта. Железный нимб, носимый позади головы или встраиваемый в доспех, испускает энергополе, против которого бессильно самое мощное оружие ксеносов.

Клавис

В данном артефакте обитают древние машинные духи, способные нарушить работу любого механизма.

Наперстное оружие

К наперстному оружию относятся спрятанные миниатюрные лазеры и огнемёты. Им не достаёт дальности, но они прекрасно подходят, чтобы нанести удар в уязвимое место противника.

Прыжковый ранец

Прыжковый ранец позволяет совершать высокие прыжки, пролетать небольшие расстояния и запрыгивать на парапеты. Космодесантники зачастую проводят десантирование с воздуха с помощью прыжковых ранцев: они спрыгивают с низколетящих десантно-штурмовых самолётов и попеременно включают-выключают двигатели ранцев, чтобы замедлить падение.

Розарий

Розарий представляет собой ожерелье или амулет, надеваемые на шею капелланами Космического Десанта для защиты и как знак полномочий. Излучаемое им силовое поле отражает удары инопланетных чудовищ. Считается, что чем крепче вера владельца в могущество Императора, тем эффективнее силовое поле, образуемое розарием.

Снаряды «Адское пламя»

Изначально предназначенные для уничтожения тиранидских чудовищ, эти снаряды содержат биокислоту, жадно разъедающую плоть.

Телепортационный маяк Караула Смерти

Это устройство испускает сигнал, по которому наводятся устройства телепортации ударного крейсера Караула Смерти на орбите.

БРОНЯ

Терминаторский доспех

Этот комплект брони, также называемый тактическим дредноутским доспехом, является прочнейшим в Империи. Крайне громоздкий, он содержит не только хитроумные сенсоры и

встроенное телепортационное устройство, но также полноценный экзоскелет из фибромышц и алмазистых стержней. Данная система поддерживает толстые листы керамики и пластали, из которых состоит внешний панцирь.

Мастерский доспех

Комплекты мастерской брони, носимые офицерами Караула Смерти – самые совершенные доспехи из тех, что находятся в активном использовании. Хотя по компактности и автономности они не превосходят снаряжение более распространённых моделей, ремесленники разных поколений совершенствовали их на протяжении веков. По достигнутому ими уровню защиты подобный доспех уступает лишь более крупной, ограничивающей подвижность терминаторской броне. Любой такой комплект представляет собой истинный шедевр долгого труда; украшаемый и обслуживаемый специалистами армориума, он сидит на владельце, словно перчатка на руке. Пластины доспеха покрыты разнообразными ролевками и знаками отличия его хозяина, а под многослойным керамиком скрываются источники безграничной выносливости и силы.

ОСНАЩЕНИЕ ТЕХНИКИ КАРАУЛА СМЕРТИ

Ауспикаторный комплекс

«Чёрная звезда Корвуса» оснащена комплексом приборного оборудования с машинными духами класса «Вигилус». Данная система действует в целом аналогично переносным ауспикам, с которыми Астартес охотятся за чужаками на полях битв Империи. Для обнаружения враждебных жизненных форм и боевых машин в ней применяются карательные сканеры широкого спектра.

Керамические пластины

Эти пластины корпуса трижды благословлены технодесантником капитана и смазаны семью священными бальзамами для термического сбережения от экстремальных условий при спуске с орбиты. Подобные предосторожности также помогают отвести урон определённых видов оружия: пластины поглощают и рассеивают даже самый критический тепловой поток и микроволновое излучение.

Локационный маяк

Данное устройство часто устанавливают на десантные капсулы и «Чёрные звёзды Корвуса». В нём имеются сигнальные модули, устройства связи широкого спектра и датчики позиционирования. При включении маяк выгружает в тактическую сеть караульного капитана детальную информацию о своём местоположении, что позволяет второй волне атакующих провести идеально точную высадку.

Постановщик ложных целей «Инфернус»

Когда «Чёрная звезда» оказывается под огнём вражеских зениток, ракет «земля-воздух» или их биологических аналогов, пилот выпускает облако благословлённых обманок и ИК-ловушек, которые разлетаются по замысловатой схеме. Окружив «Корвус» подобно белопёрым крыльям ангела из терранских мифов, они сбивают с толку или перехватывают приближающиеся снаряды чужаков.

Штурмовые фраз-гранатомёты

По всему корпусу «Лэндрейдеров» типа «Крестоносец» и «Искупитель» расположены заряды

взрывчатого вещества, разбрасывающие шрапнель во врагов, пока перевозимые войска выгружаются.

РЕЛИКВИИ БДЯЩИХ

В оружейных Караула Смерти есть артефакты настолько могущественные, что само их появление на поле битвы может обратить поражение в победу.

Смерть-болты Эриксии

Архимагистр Эриксия посвятила всю жизнь созданию идеального болт-снаряда. Она десятилетиями трудилась вместе с Караульными Смерти, совершенствуя не только спецбоеприпасы их ордена, но и предназначенные для них вместилища. Её лучшие творения, хоть и немногочисленные, существуют до сих пор и хранятся в болтерных магазинах, гравированных платиной. Единственный смерть-болт Эриксии, попавший в туловище любого врага, убивает его на месте.

Маяк Ангелис

Это устройство разработано для указания Караульным пути к позициям чужих. Маяк Ангелис, размещённый в корпусе-реликварии, взывает к авгурным комплексам оперативников голосами сотни электрохерувимов. Зов его так силен, что праведные отыщут верную дорогу в сколь угодно непроглядной тьме.

«Доминус Аэгис»

Данный артефакт исполнен в форме пышно изукрашенного осадного щита. Если с размаху опустить его на землю, «Доминус Аэгис» испустит полусферическое силовое поле, которое убержёт всех оказавшихся под ним от пагубных энергий. В пылу сражений посреди орд ксеносов эта реликвия спасла бессчётное множество жизней: её носители и их истребительные команды сражались и добивались триумфа под энергетическим куполом, неуязвимым для самых мощных атак инопланетных выродков.

Ключ Оссея

Говорят, что этот древний клави́с – наиболее могущественный из всех. Если другие такие устройства, что ещё остались в Империи, сделаны из освящённой платины, то Ключ Оссея выполнен из костяшек и фаланг пальцев Имперских Кулаков, героически погибших во время Ереси Гора. Их кости покрыли нечеловечески аккуратной резьбой и напитали самыми сильными духами машин той эпохи. Доверяют этот клави́с только тем офицерам Караула Смерти, что много раз доказывали свою доблесть, ибо ни одна дверь не преградит дорогу обладателю Ключа, и ни один механизм чужаков не устоит пред его гневом.

Похититель Секретов

В силовом мече, что именуется Похитителем Секретов, обитает машинный дух с неутолимой жаждой новых знаний. Вкусив жизненных соков врага, клинок впитывает их в себя и кодифицирует в крошечных сотах логических клеток. Затем дух оружия анализирует биологические тайны пронзённого существа, после чего сообщает хозяину всю украденную информацию о его противнике.

Том Эктоклада

Сей гримуар, обёрнутый в кожу чужака, содержит главнейшие истины о ксеносах, когда-либо

разгаданные Караулом Смерти. Его хозяин может ещё до битвы точно узнать слабые места неприятелей, и эти сведения не раз спасали не только хранителя книги, но и целые миры.

Источник —

[https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Кодекс:_Караул_Смерти_\(7_редакция\)_/_Codex:_Deathwatch_\(7th_edition\)__\(кодекс\)&oldid=25973](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Кодекс:_Караул_Смерти_(7_редакция)_/_Codex:_Deathwatch_(7th_edition)__(кодекс)&oldid=25973)

Эта страница в последний раз была отредактирована 16 сентября 2024 в 08:01.