

Легио Астраман (Утренние Звёзды) (статья)

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

*Легио Астраман (Утренние Звёзды)
(статья)*



| | |
|----------------------------------|---|
| Переводчик | Luminor |
| Издательство | Forge World |
| Серия книг | Адептус Титаникус / Adeptus Titanicus |
| Входит в сборник | Легио лоялистов / Loyalist Legios |
| Год издания | 2021 |
| Подписаться на обновления | Telegram-канал |
| Обсудить | Telegram-чат |
| Скачать | EPUB , FB2 , MOBI |
| Поддержать проект | |

Полное название: Легио Астраман Ордо Титаника.

Военный класс: Примус.

Патент: доимперский, Механикум Грайи.

Охранная область: Грайя (мир-кузница), Налиндир, Нанрзо VI, станция Рарендир.

Прозвище: Утренние Звёзды.

Союзные воинские дома: Моритейн.

Верность: Фиделитас Константус.

История Грайи и Легио Астраман неразрывно связана с Железным Поясом – космическим регионом, охватывающим пограничные сектора сегментумов Темпестус и Пацификус и примечательным наличием в его пределах значительного числа малых миров-кузниц. Когда отправленные с Марса в годы эры Раздора колонии-ковчеги достигли планеты, ставшей впоследствии миром-кузницей Грайя, они обнаружили мир, захваченный враждующими племенами одичавших зеленокожих. Ввиду присутствия чужаков первоначальные попытки колонизации оказались отнюдь не простой задачей, но борьба с ними послужит первым для тогда ещё безымянного легиона титанов, что в дальнейшем станет основой Легио Астраман. Точное происхождение прозвания «Утренние Звёзды» неизвестно и не отмечено в хрониках, за исключением того, что оно было даровано воинству богомашин во время колонизации мира-кузницы. Одна из теорий о выборе имени ссылается на фрагментарные отчёты о сражениях, бушевавших во время первоначальной высадки на планету – «...сигналом к их пришествию стала громовая поступь... они вышли вперёд, окружённые ореолом первых лучей солнца... и вот твари покрылись волдырями и занялись пламенем, когда посреди их рядов гнев Омниссии воссиял, подобно звезде».

В беспокойные годы эры Раздора именно могущество Легио Астраман обеспечило процветание мира-кузницы Грайя, к моменту воссоединения с Империем расширив её владения до более чем двух десятков звёздных систем. Успешные действия Утренних Звёзд можно объяснить тремя определяющими факторами. Во-первых, строительство обширных мануфактур по производству богомашин позволило расширить Легио Астраман до размеров, эквивалентных легиону титанов уровня Примус. Во-вторых, упорство и твёрдая решимость Утренних Звёзд обеспечила им бессмертную славу на полях сражений Великого крестового похода и породила легион титанов, способный преодолеть любое испытание, с которым только можно было столкнуться. Наконец, техноволхвы Грайи веками трудились над созданием сети орбитальных платформ вокруг мира-кузницы, каждая из которых в буквальном смысле оцетинилась орудиями, но при этом могла предложить дополнительные жилые и исследовательские возможности по необходимости. Эта так называемая «Корона Грайи» устраняла нужду в выделении значительных сил Утренних Звёзд для непосредственной защиты мира-кузницы, тем самым позволяя сосредоточить силы Легио Астраман в более далёких владениях Грайи. В итоге после того, как Великий крестовый поход начал свою экспансию в сегментум Пацификус, эмиссары Империи обнаружили процветающую межзвёздную империю Механикума, на страже которой стоял значительных размеров легион титанов.

Боевая мощь Легио Астраман сделала первоначальный контакт между Грайей и Империем весьма напряжённым – представители Императора опасались, что любая попытка покорения кузничной империи обернётся затяжной и кровопролитной кампанией. Не стоит и говорить, каким облегчением для них стали известия о том, что Грайя захотела войти в состав Империи с минимальным сопротивлением. В обмен на верную службу Кузничной Империи предоставили феодальные права на несколько уже завоёванных Великим крестовым походом звёздных систем. Повторное открытие Грайи оказалось весьма выгодным для Империи Человечества, поскольку уже в ближайшие десятилетия богомашины Утренних Звёзд будут вынуждены подвергнуться серьёзным испытаниям. Продвижение в область космоса, которая в конечном итоге станет известной как Железный Пояс, привело к столкновению Империи со множеством миров-кузниц различной силы – некоторые из них защищались своими собственными легионами титанов. Первым подобным миром, открытым после Грайи, оказалась кузничная империя Валия-Максимал, а её стражами – печально известный в наши дни Легио Ланиаскара. В отличие от Грайи, население Валии-Максимал не отличалось уступчивостью и выступило против Империи всеми своими силами. Хотя в конечном итоге Валия-Максимал пала, это произошло лишь после затяжной кампании, в ходе которой Утренние Звёзды и Колосажатели нанесли друг другу

значительные потери. В свою очередь, данный фактор нанёс непоправимый ущерб дипломатическим отношениям между двумя мирами-кузницами. Дальнейшие конфликты с непокорными легионами титанов вроде Легио Венатор были отнюдь не редкостью при покорении двух смежных сегментумов; впрочем, то был отнюдь не единственный театр военных действий, на котором сражался Легио Астраман. В скором времени Утренние Звёзды заработали себе отличную репутацию, выступая совместно с Астартес из легиона Гвардии Ворона - отчасти благодаря тому, что Легио Астраман уделял огромное внимание прогнозам данных для определения своей тактики, что позволило им активно поддерживать тайный характер операций Гвардии Ворона.

К началу Ереси Гора Легио Астраман являлся, вероятно, одним из ведущих экспертов в борьбе против других легионов титанов, во многом благодаря участию в покорении других миров-кузниц. Деяния Утренних Звёзд обозначали их как потенциально значительную угрозу в грядущем конфликте. Предполагая, что добиться верности Грайи будет затруднительно, эмиссары магистра войны склонили на свою сторону Валию-Максимал, разжигая огонь ненависти и подталкивая оба мира к открытой конфронтации. Когда последний объявил себя сторонником Гора Луперкаля, Грайя оказалась втянутой в прямой конфликт с Валией-Максимал и Легио Ланиаскара, что привело к отзыву большей части сил Утренних Звёзд. С началом войны за Железный Пояс более двух третей сил Легио Астраман смогли ответить на призыв, и это число оказалось весьма ценным подспорьем для тех, кто сохранил свои клятвы верности Императору. В результате последующего конфликта, известного ныне как Железный Катаклизм, сотни миров подверглись опустошению, и даже сама Грайя почувствовала поступь предательских богомашин, когда Легио Ланиаскара обрушил свой гнев на мир-кузницу. Находившиеся в других частях Галактики контингенты Легио Астраман вскоре оказались втянутыми в наиболее смертоносные конфликты Ереси Гора, включая хаотичный водоворот кампании Беты Гармона. В тёмные дни после падения магистра войны Утренние Звезды достигнут Валии-Максимал и обнаружат, что некогда процветающий мир-кузница обратился в бесплодную пустошь, за исключением осквернённых остовов титанов Легио Астраман, которые пали в конфликте и не могли быть восстановлены. С того самого дня Утренние Звёзды дали клятву преследовать Легио Ланиаскара до конца времён, пока сама память о них не исчезнет навсегда.



Боевые активы

В годы Великого крестового похода Легио Астрман был обязан своей численностью двум важнейшим факторам - во-первых, производственным мощностям Грайи, и во-вторых - необходимостью для Империи поддерживать достаточное число богомашин во время конфликтов с враждебными

легионами титанов вроде Легио Ланиаскара и Легио Венатор. Во имя гарантии, что затянувшееся противостояние не истощит ряды Утренних Звёзд, более дюжины малых миров-кузниц в непосредственной близости от Грайи получили приказ снабжать Легио Астраман материальными средствами и, если это возможно, титанами. Благодаря умелой дипломатии этот поток ресурсов поддерживался вплоть до начала Ереси Гора: к тому времени численность Легио Астраман равнялась 156 богوماшинам. Учитывая почтенный возраст легиона титанов, некоторые из них относились к редчайшим типам, включая по меньшей мере три «Императора», один из которых пал на Урдеше и так и не был восстановлен. В остальном же Утренние Звёзды отдавали явное предпочтение использованию линейных титанов «Владыка войны», из которых состояла примерно половина Легио. Оставшиеся богوماшины Легио Астраман были разделены поровну между разведывательным и линейным классами, при этом число обоих поддерживалось приблизительно на равном уровне, дабы легион мог адаптироваться к любым угрозам.

Особенность Легио: Непреклонные

Подобно всем уроженцам Грайи, Утренние Звёзды отличаются врождённым упорством и нежеланием отступить даже перед лицом верной смерти.

Специальная страггема Легио: Сила и решимость

Принцессы Легио Астраман обучены работать с ограниченным набором систем, что позволяет им лучше понимать пределы функционирования своих богомашин.

Специальная страггема Легио: Держаться насмерть

Перед лицом превосходящей огневой мощи Утренние Звёзды становятся плечом к плечу и образуют неподвижную линию, чтобы лучше противостоять вражескому огню.

Специальное снаряжение Легио: Магнитные снаряды

Титаны Легио Астраман используют модифицированные боеприпасы, которые перед взрывом прилипают к броне цели и локализуют точку взрыва, тем самым увеличивая потенциальный ущерб.

Личные особенности персонажей Легио

Непоколебимый

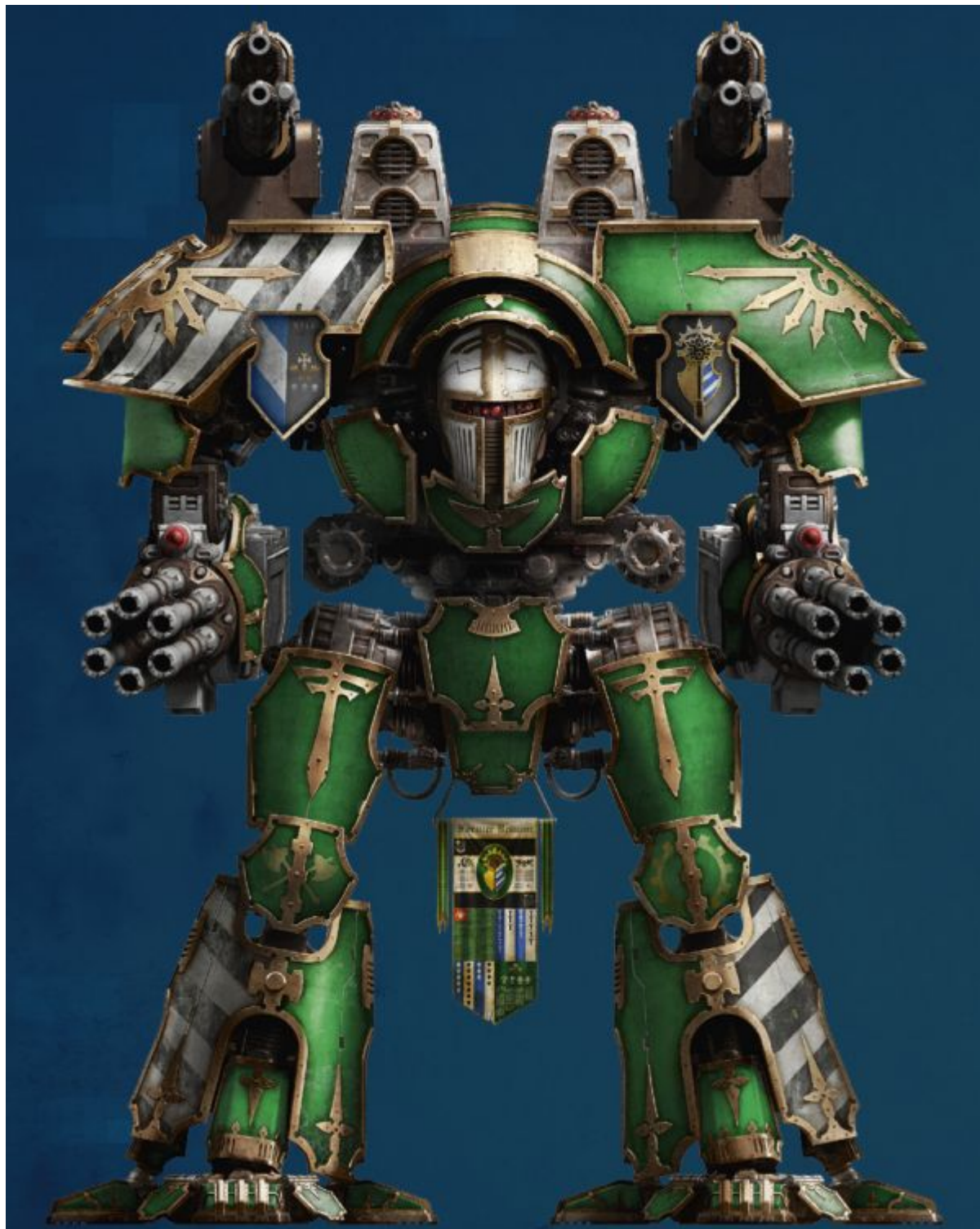
О железной воле этого принцепса ходят легенды, и ничто не может уговорить его свернуть с избранного пути.

Ответственный

Принцепс заботится о том, чтобы его титан всегда находился в надлежащем состоянии, следя за работой всех систем даже во время боя.

Неподвижный бастион

Принцепс привык встречать угрозу лицом к лицу и никогда не отступит перед атакующим противником.

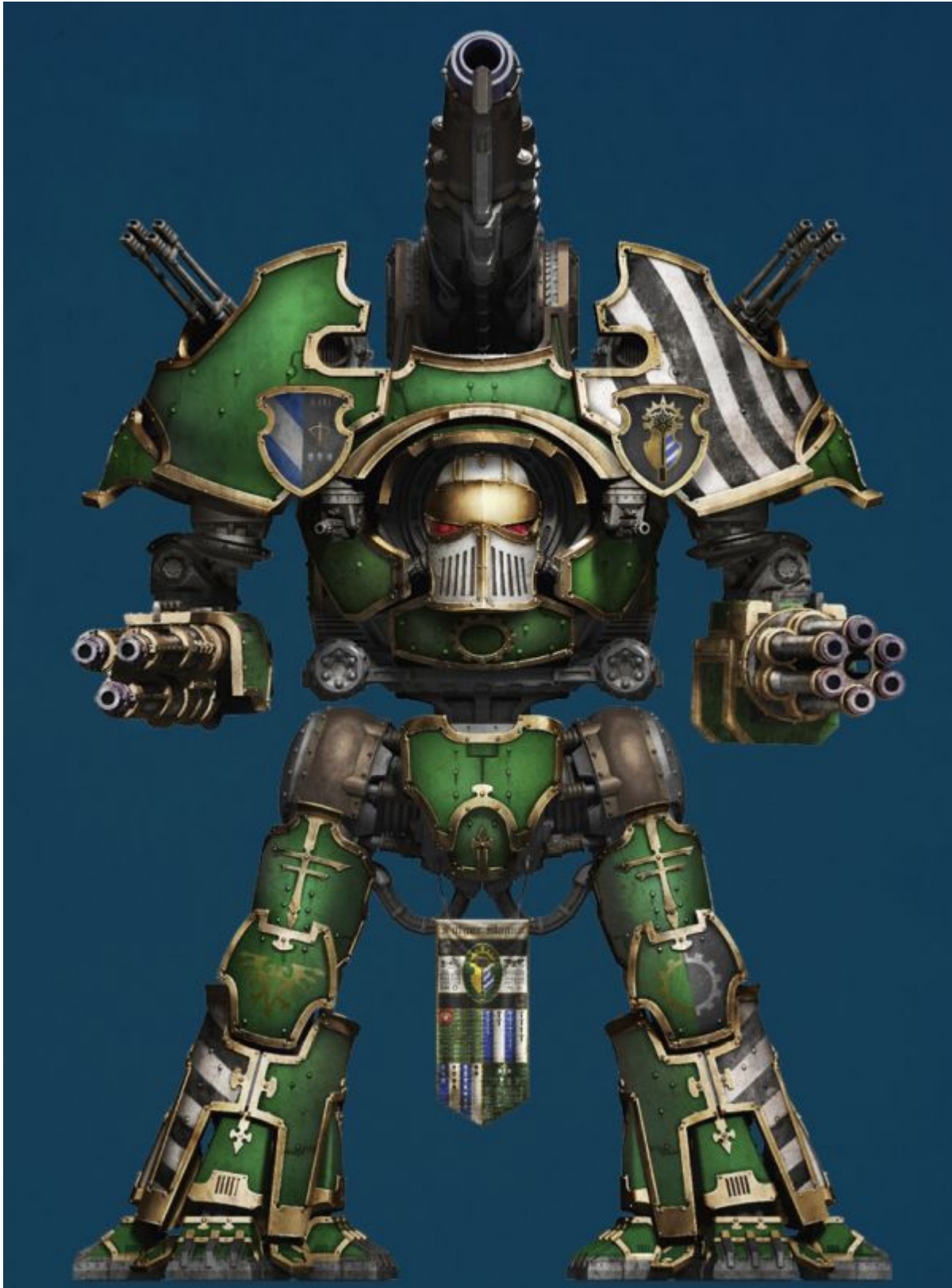


Линейный титан «Владыка войны» Легио Астраман

«Фортитер Беллатор»

Титаны были спроектированы таким образом, чтобы иметь возможность противостоять любой

галактической угрозе. Изображённый на иллюстрации «Фортитер Беллатор» оснащён стандартной конфигурацией вооружения, используемого против вражеской пехоты. Именно так данная богомашина выглядела во время кампании на Нариинди, одном из основных поставщиков продуктов питания для мира-кузницы Грайя. В ходе Железного Катаклизма агромир оказался во власти широко распространившегося восстания, в результате чего на умиротворение мятежа была направлена манипула титанов, включая «Фортитер Беллатор». Контакт с группировкой был потерян в 012.М31, и только после обнаружения выпотрошенного остова «Владыки войны» на оставленной Валии-Максимал два года спустя его судьба стала известной.



Титан «Воинствующая немезида» Легио Астраман

«Фульгур Магно»

Несмотря на то, что силы Утренних Звёзд действовали как в Железном Поясе, так и в других уголках Галактики, большая часть их усилий была сосредоточена на том, чтобы остановить продвижение Легио Ланиаскара к границам кузничной империи Грайи. Учитывая печально известную прямолинейность тактики Колосажателей, командование Легио Астраман в значительной степени полагалось на

использование оборонительных стратагем. Титаны «Воинствующая немезида», такие как изображённый на иллюстрации «Фульгур Магно», стали жизненно важным элементом подобной тактики, зачастую выступая в качестве опорных точек оборонительной линии. Наиболее скоростные юниты Легио Астраман привлекали внимание богомашин Колосажателей и заманивали их в тщательно подготовленные зоны поражения, где натиск предателей останавливался под обстрелом орудий типа «Сотрясатель» Утренних Звёзд.

Источник —

[https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Легио_Астраман_\(Утренние_Звёзды\)_%28статья%29&oldid=19624](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Легио_Астраман_(Утренние_Звёзды)_%28статья%29&oldid=19624)

Эта страница в последний раз была отредактирована 4 июня 2022 в 14:25.