

Легио Венатор (Железные Пауки) (статья)

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

Легио Венатор (Железные Пауки)
(статья)



Переводчик	Luminor
Издательство	Forge World
Серия книг	Адептус Титаникус / Adeptus Titanicus
Входит в сборник	Легио лоялистов / Loyalist Legios
Год издания	2021
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB , FB2 , MOBI
Поддержать проект	

Полное название: Легио Венатор Ордо Титаника.

Военный класс: Секундус.

Патент: доимперский, Механикум Арахнуса.

Охранная область: Арахнус (мир-кузница), М'Кханд (второстепенная кузница-храм).

Прозвище: Железные Пауки.

Союзные воинские дома: многочисленные ассоциации Вольных Клинков.

Верность: неподтверждённая (большая часть Фиделитас Константус).

Прозвище Легио Венатор «Железные Пауки», равным образом как и имя мира-кузницы Арахнус, происходит от исполинской породы арахнидов, некогда населявших этот мир. Легио Венатор был создан именно в качестве средства противодействия этим тварям, и наиболее ранние записи в хрониках легиона титанов подробно описывают затяжную кампанию истребления, начатую Железными Пауками. Основной причиной столь рьяных усилий в значительной степени являлась сама планета Арахнус, поскольку геологический и минеральный анализ этого мира выявил существование обширных рудных жил, обещавших создание прибыльной промышленной базы для поселенцев-первооткрывателей. Ввиду широкого распространения и крайней смертоносности мегафауны Арахнуса первые ковчеги эксплораторов с Марса не сумели закрепиться на самой планете, так что первыми оказались колонизированы две местные луны, названные Иктомия и Низкара. Именно на этих двух спутниках и будет основан Легио Венатор, вооружённый по последнему слову техники благодаря поддержке обширных лунных мануфактур легиона титанов. В скором времени молодой Легио обрушит свой гнев на Арахнус.

Трансформация гигантского логовища пауков в процветающий мир-кузницу оказалась тяжёлым процессом, ведь Арахнус втрое превышал Терру по размерам и буквально кишел всевозможными опасностями. Хроники местных механикумов свидетельствуют, что потребовалось почти столетие свирепой кампании истребления, возглавляемой богوماшинами Легио Венатор, прежде чем на Арахнусе удалось создать безопасный плацдарм для дальнейших операций. Однако даже в этом случае колонисты из числа служителей Бога-Машины, отправившиеся на освоение планеты, могли рассчитывать лишь на огневую мощь орудий союзных титанов. Записи техножрецов Механикума Арахнуса молчат о том, сколько людей сгинуло в челюстях кошмарных арахнидов, однако при внимательном изучении летописей Легио Венатор можно найти свидетельства гибели практически сотни богомашин на протяжении шести столетий. Учитывая факт утраты столь немалого числа титанов, нетрудно догадаться, сколько простых людей погибло в столь суровых условиях. Тем не менее, в конечном итоге Железные Пауки одержали победу, а их противник подвергся тотальному истреблению. Отныне Арахнус был открыт для эксплуатации и полного заселения. Более того, принцепсы и модератусы Легио Венатор проявили себя на наковальне войны и теперь были готовы расширить влияние Арахнуса далеко за пределы покорённых земель.

По мере расширения Империиума вглубь сегментума Темпестус силы Великого крестового похода столкнулись с Арахнусом – не с одной-единственной планетой, а с центром могучей и хорошо развитой кузничной империи, на страже которой стояло многочисленное воинство титанов, чьи команды отличались первоклассной выучкой и богатейшим боевым опытом. Нет ничего удивительного, что после тысячелетий борьбы за утверждение себя в качестве независимого образования кузничная империя Арахнуса не пожелала склониться пред властью чужаков. Перспектива стать слугами как Императора, так и Марса не слишком-то радовала владетелей Арахнуса, и конфликт между двумя цивилизациями стал неизбежным. На ранних этапах войны Железные Пауки, согласно их собственным записям, считались легионом титанов класса Секундус и представляли собой серьёзный вызов для имперских сил. Противостояла им объединённая мощь Легио Астрман и Легио Ланиаскара, чьи богوماшины на протяжении пяти лет войны между Арахнусом и войсками Великого крестового похода опустошат более дюжины миров. По мере того, как боевые действия подходили к концу, более трёх четвертей владений Арахнуса оказались в руках Империиума. Когда на орбите самого Арахнуса появился Имперский Флот, мир-кузница сдался, присягнув на верность Марсу и вернув себе то, что утратил в ходе войны.

Оглядываясь назад, сегодня мы понимаем, что враждебные действия Арахнуса по отношению к Империиуму Человечества продолжались на протяжении долгого времени после того, как он преклонился перед властью Марса. Впрочем, свидетельства того, что население мира-кузницы активно

строило козни против Империи в годы Великого крестового похода, достаточно немногочисленны, поскольку Арахнус сильно выиграл под властью Империи. В дополнение к возвращению своих вассальных миров (за исключением тех немногих, что были захвачены Марсом в качестве меры наказания за вооружённое сопротивление Империи) Арахнус быстро расширил границы своих владений посредством подчинения множества меньших, пока ещё не обнаруженных Империей мир-кузниц в других уголках региона. Ещё более примечательным является оружие, что производилось мануфакториями Арахнуса - в скором времени мир-кузница стал излюбленной мастерской личных телохранителей Императора из Легио Кустодес, а местные техножрецы прославились благодаря умению конструировать и создавать эзотерическое оружие, используемое личным воинством Императора. Кроме того, значительная часть сил Легио Венатор получила назначение в экспедиционные флоты Великого крестового похода - практически две трети легиона титанов разделилась на независимые отряды, разбёрнутые по всей Галактике. Тем не менее, Арахнус продолжал скрытое сопротивление растущей мощи Империи, предпринимая завуалированные попытки утвердиться в качестве ведущей силы Железного Пояса и приобрести большее число мест в Марсианском Парламенте, дабы сильнее влиять на политику в отношении благосклонности к Арахнусу. Те, кому довелось служить с отдельными подразделениями Легио Венатор, отмечали разительный контраст между прославленными ветеранами многочисленных сражений Великого крестового похода и их братьями, что продолжали стоять на страже границ владений Арахнуса и призывались в бой лишь в исключительных обстоятельствах. Отмечалось, что стражи мира-кузницы и её феодалы отличались угрюмостью и меланхоличностью, что их раздражала сама ситуация, при которой кто-то, рождённый за пределами мира-кузницы, имеет право отдавать приказы Железным Паукам. Напротив, те, кто служил в составе экспедиционных флотий, хвалили своих товарищей из Легио Венатор за их преданность делу и дух самопожертвования, ибо бойцы легиона ставили благо человечества превыше собственных жизней.

Идеологический раскол между двумя разрозненными элементами Легио Венатор с началом Ереси Гора станет причиной серьёзных распрей на самом Арахнусе. Когда мира-кузницы достигли известия о предательстве магистра войны, в высших эшелонах местной иерархии разгорелись споры в отношении того, чью же сторону следует принять в разгорающемся конфликте. В связи с этим разбросанные по самым отдалённым областям Галактики манипулы Легио Венатор были отозваны домой, и после долгих лет дебатов те Железные Пауки, что провели десятилетия вдали от своей прародины, одержали верх в скором времени после начала войны за Железный Пояс. Вторжение сторонников магистра войны и призывы о помощи верноподданных сил по всему региону потребовали вмешательства ветеранов Великого крестового похода, и Легио Венатор направил свои манипулы на подмогу осаждённым лоялистам. К сожалению, поступив так, Арахнус лишился подавляющего большинства непоколебимых сторонников Империи - однако теперь это обстоятельство воспринимается как холодный расчёт вероломных вождей мира-кузницы. Прошло всего несколько месяцев после присяги на верность Империи львиной доли Железных Пауков, как Арахнус провозгласил свою независимость, проведя безжалостную чистку сторонников Трона, и даровал своему контингенту титанов Легио Венатор новое имя - Легио Тритонис, или Тёмный Прилив.

В последующие годы Ереси Гора верные присяге остатки Легио Венатор использовали в качестве основной оперативной базы кузницу-крепость М'Кханд, подаренную им в годы Великого крестового похода. В поисках поддержки для отвоевания родины сильно истощённый предательством и бесконечными сражениями легион пересечёт весь Железный Пояс. Когда Легио Венатор наконец-то отвоевал Арахнус, вырвав его из хватки тех, кто наплевал на свои клятвы Империи, некогда породивший легион Железных Пауков мир-кузница превратился в бледную тень былого величия, уступавшую даже М'Кханду - и, скорее всего, обрести былое могущество ему не суждено уже никогда.

Боевые активы

Боевая мощь и воинский класс Легио Венатор за время его службы Империи сильно менялись. После повторного открытия Арахнуса, когда мир-кузница впервые выступил против Империи, Железные Пауки имели в своём распоряжении около 134 богомашин, включая двух титанов типа «Император». Только 54 титана и один-единственный «Император» сумеют пережить конфликт между Арахнусом и Империей. В первые десятилетия службы Легио Венатор новому господину для восстановления его прежней численности были приложены значительные усилия, и к началу Ереси Гора легион титанов вновь обрёл былую силу.

К середине 011.М31, после раскола Легио Венатор на Железных Пауков и Тёмный Прилив, сохранивший былое имя легион располагал всего 67 богомашинами, чьи экипажи оставались верны Империи, в то время как остальные приняли мантию Легио Тритонис или же пали в сражениях против вероломных сепаратистов Арахнуса. Большинство из них представляли собой титаны типа «Разбойник» или «Гончая», в то время как тяжёлых линейных титанов у Легио Венатор осталось до крайности мало. Кузницы М'Кханда непрестанно трудились над созданием новых богомашин, однако его возможности были куда как более скромными, нежели у полноценного мира-кузницы. По правде говоря, гораздо большее число свежих титанов пришло в ряды Легио Венатор как трофеи Железного Катаклизма, павшие и восстановленные вражеские машины – или же в тех случаях, когда изменники перешли на сторону Императора.

Особенность Легио: Верность превыше всего

В рядах Легио Венатор долгом каждого из модераторов является защита жизни принцепса любой ценой.

Особенность Легио: Единый разум

Принцепсы манипул Легио Венатор проходят через интенсивные совместные тренировки, учась работать в идеальном взаимодействии до тех пор, пока не смогут предугадывать действия друг друга практически так же хорошо, как и свои собственные.

Особенность Легио: Мобильные силы

После утраты Арахнуса Легио Венатор лишился значительной части тяжёлых линейных титанов, в связи с чем был вынужден адаптировать свою тактику к применению большего числа лёгких машин.

Специальное снаряжение Легио: Слепляющие гранатомёты

Легио Венатор использует одноразовые гранатомёты, способные выпускать облака дыма, перекрывающие видимость и ауспик-сенсоры.

Личные особенности персонажей Легио

Жгучая ненависть

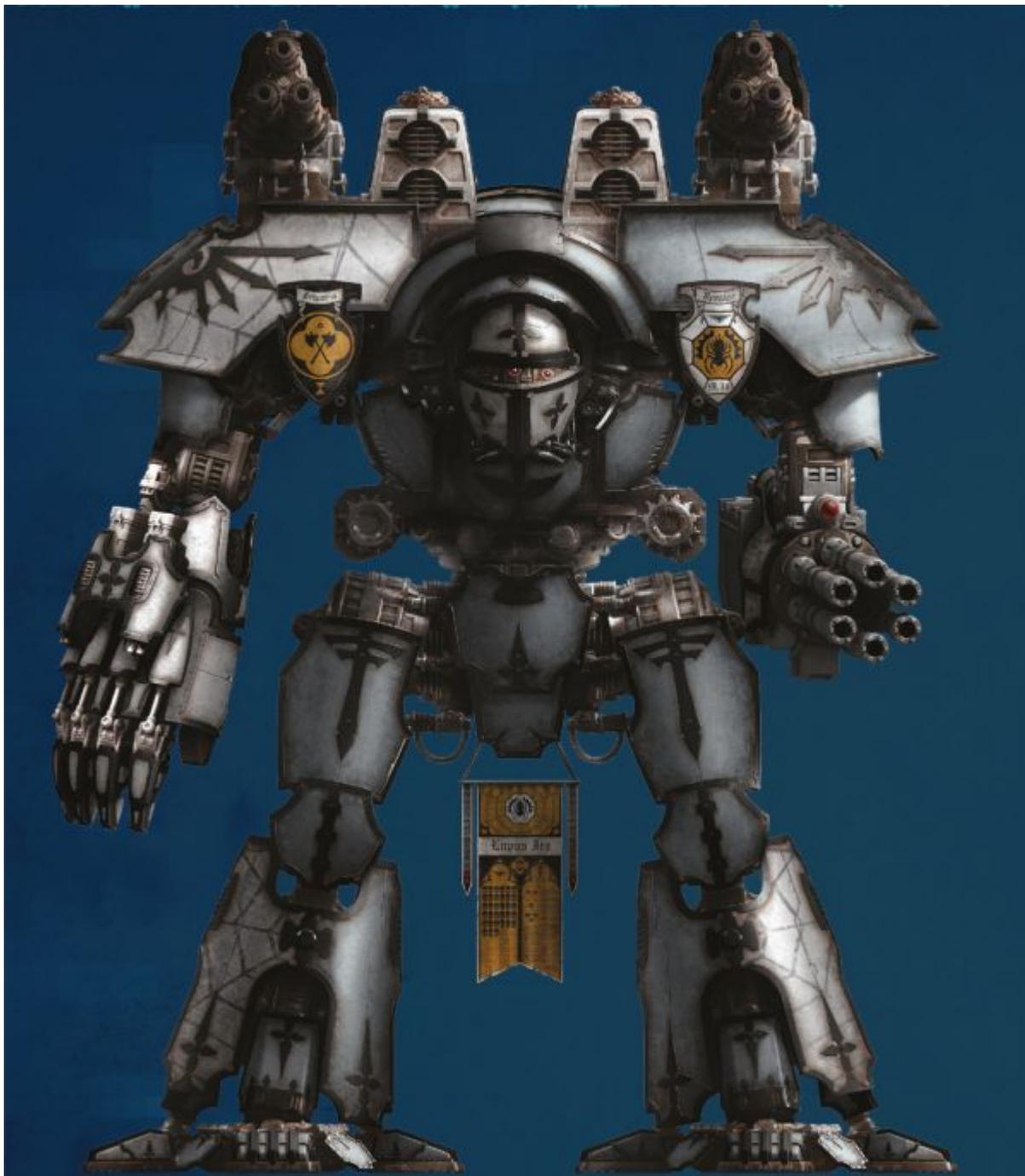
Принцепса сжигает яростная ненависть по отношению ко всем предателям, отринувшим истинный порядок – он поклялся, что истребит их всех любой ценой.

Ветеран Крестового похода

Многие из принцепсов Легио Венатор на протяжении долгих десятилетий сражались в составе экспедиционных флотов и способны управлять своими богомашинами с мастерством, которое кажется сверхъестественным.

Тактическое превосходство

Принцепс обладает громадным опытом командования титаном в бою и способен выстраивать замысловатые многоступенчатые планы.



Линейный титан типа «Владыка войны» Легио Венатор

«Люпус Ира»

Присоединение Легио Венатор и Арахнуса к Империи оказалось нелёгким делом, омрачённым вооружённой конфронтацией. Когда Арахнус наконец-то склонился пред властью Императора Человечества, многие из имперцев испытывали определённую неловкость во время совместных кампаний с титанами Легио Венатор, против которых совсем недавно сражались. Разорвать окружающую легион паутину недоверия удалось лишь после того, как десятки титанов Железных Пауков получили долгосрочные задания в составе экспедиционных флотилий. Богомашины наподобие «Люпус Ира» доказали свою лояльность на бесчисленных полях сражений и быстро завоевали огромное уважение со стороны своих боевых товарищей. Именно почтение, которое Легио Венатор испытывали по отношению к силам Великого крестового похода, заставило многих из бойцов легиона отречься от своих прежних хозяев, когда Арахнус отделился от Империи.



Разведывательный титан типа «Гончая» Легио Венатор

«Теридионкс»

«Гончие» Легио Венатор, наподобие «Теридионкса», изображённого здесь во время сбора на М'Кханде после падения Арахнуса, стали неотъемлемой частью боевых порядков легиона титанов после того, как многие из его старейших принцепсов перешли на сторону Легио Тритонис. Сам факт существования Тёмного Прилива стал грязным пятном на чести Легио Венатор, и принцепсы его «Гончих» почитали за долг истребить всех и каждого, кто носил цвета их предательской родни. Во время Железного Катаклизма в рядах Легио получила широкое распространение неофициальная практика отмечать белой краской уже существующие отметки убийств на почётных знамёнах в честь каждой из уничтоженных богомашин Легио Тритонис; чем больше предателей пало от руки принцепса, тем больших почестей достаивался он сам.

Источник —

[https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Легио_Венатор_\(Железные_Пауки\)_%28статья%29&oldid=21206](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Легио_Венатор_(Железные_Пауки)_%28статья%29&oldid=21206)

Эта страница в последний раз была отредактирована 16 сентября 2022 в 23:39.