

Лист армии рыцарей-квесторисов в крестовом походе (статья)

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

Лист армии рыцарей-квесторисов в крестовом походе (статья)



Автор	Алан Блай / Alan Bligh
Переводчик	Летающий Свин
Издательство	Forge World
Серия книг	Ересь Гора / Horus Heresy (Forge World)
Входит в сборник	Ересь Гора, том 4: Завоевание / Horus Heresy Book Four, Conquest
Предыдущая книга	Лист армии Солярной Ауксии в крестовом походе
Год издания	2015
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB , FB2 , MOBI
Поддержать проект	

Содержание

Звания в семействе

- Сенешаль
- Лорд-отпрыск
- Прецептор
- Дуэлянт
- Легендарный вольный клинок
- Отпрыск-мартиал
- Отпрыск-аспирант
- Отпрыск-долорус
- Отпрыск-улан
- Отпрыск-арбалетчик
- Отпрыск-неумолимец

Лист армии рыцарей-квесторисов

- Архимагос Драйкавач
- Рыцарь квесторис-паладин
- Рыцарь квесторис-странник
- Рыцарь квестрис-мегера
- Рыцарь квесторис-стирикс
- Рыцарь копейщик-церастус
 - Шоковое копьё церастуса
 - Щит ионной перчатки
- Рыцарь кастигатор-церастус
- Рыцарь ахерон-церастус

Послесловие

Звания в семействе

Аристократы рыцарских семейств, традиционно зовущиеся «отпрысками», – это воины с собственными хрониками битв, а также традициями и славой предков, которых они не вправе опорочить. Семейства насчитывают множество отпрысков, от аспирантов, которые только недавно получили право управлять собственными доспехами и охвачены грезами о будущей славе, до мартиалов, умелых бойцов, входящих линейный строй семейства и командование дома, которые уже заслужили командирские звания и овеяли себя легендами. В час войны, когда рыцарские семейство во всеоружии вступает в сражение, каждому из них отводится особая роль, основанная как на древних традициях, так и на личных досье и репутации доспехов и рыцаря, что их пилотирует. Эта волна стали и огня – сила, против которой мало кто может устоять в целой Галактике.

Сенешаль

Воинские традиции и аристократические законы рыцарских домов требуют суровой иерархии в бою, и на самой ее вершине находится сенешаль. Обычно сей августейший титул возлагается либо на командира выступивших в бой сил семейства, либо на хозяина крепости в самом рыцарском мире. Чтобы обрести

эту символическую власть, рыцарю в обоих случаях требуется проявить себя как в поединке и тактическом командовании, так и на более тонком, но не менее опасном поприще династической борьбы.

Что касается сил рыцарей-квесторисов в Великом крестовом походе, то сенешаль также должен уметь руководить огромными войсками Империи с их слабыми и сильными сторонами, а также знать несметные опасности холодных звезд и поджидающих там врагов.

Лорд-отпрыск

Этим термином называют всех старших командиров рыцарей-квесторисов в Великом крестовом походе, пусть на самом деле они могут иметь титулы графов, маркграфов, сиридарских графов, тэнов либо одну из множества местных вариаций сословий и званий, и на поле битвы они находятся под началом сенешаля. Каждый из них – закаленный ветеран, получивший свой пост не только из-за возраста и происхождения, но и кровью и огнем на поле брани. Умения и заслуги лордов-отпрысков известны всем воинам под их командованием, но также написаны на рыцарской броне – открытый вызов любому, кто осмелится выступить против них.

Прецептор

Иногда отпрыск проявляет определенную склонность к технологиям, и даже проводит время за наблюдением и учебой у придворных ризничьих, при этом однако не забывая о своем отличие и ранге. Став ветеранами военных действий, эти отпрыски также становятся лучшими инструкторами для придворных аспирантов, способных разъяснить не только как обращаться с оружием, но и помочь лучше понять броню рыцаря, пределы ее работы и границу между машиной и человеком, заслужив почетный титул прецептора. Знания прецептора можно применить на поле боя, поскольку они позволяют ему использовать продвинутое авгурное и ауспик-оборудование, недоступное для тех, кто не прошел такое же обучение, и осуществлять тактическую координацию и связь семейства в бою.

Дуэлянт

Дуэлянт – архаичное звание из древних времен, когда рыцарские семейства вели между собой кровавые сражения за господство. Хотя многие междоусобицы и вопросы чести они решали путем ритуализированных и формализованных дуэлей, иногда по причине важнейшего дела, или ожесточенного гнева, или из жажды выживания, массовой битвы было не избежать. В таких случаях дуэлянт становился не чемпионом, но последней надеждой, принося обет уничтожить лучших вражеских воинов, если придется, то даже ценой своей жизни. В эру Великого крестового похода столь отчаянным тактикам положили конец, однако некоторые дома сохранили эту печальную традицию, и в отчаянных войнах Ереси Гора нужда в подобных жертвах возникла снова.

Легендарный вольный клинок

Выманенные из бывших семейств, добровольно поддавшиеся соблазну странствий или неукротимой жажде боя, либо же изгой, отступники или последние выжившие, вольные клинки – это рыцарь-скитальцы без хозяина и верности. Многие из них вступили в Великий крестовый поход, ведомые грезами о славе либо неумолкающим грохотом войны на пограничье, присоединившись к силам квесторисов и воюя в бессчетных мирах во имя великого труда Императора.

Отпрыск-мартиал

Отпрыски из числа рыцарей-мартиалов, также известных как «баннеры», формируют ядро линейного строя рыцарей – опытные в военных действиях и умелые в обращении с могучими машинами войны, которыми управляют.

Отпрыск-аспирант

Рыцарское семейство – это не просто организация, а воинский род, сыны и дочери которого должны с юного возраста закаляться в огнях битвы. Такое ученичество сопряжено с большим риском, однако жизненно необходимо для поддержания могущества семейства в веках. Лишь самые отчаянные сражения заставят семейство подвергнуть опасности всех своих аспирантов, поэтому среди молодежи нередко вспыхивают яростные схватки за право присоединиться к родне на поле боя.

Отпрыск-долорус

Титул «долорус», который даруется самым прославленным охотникам на зверье и убийцам среди рыцарей семейства, на древнем языке, зашифрованном в великих Ковчехах, что доставили первых рыцарей к их мирам, переводится как «жуткий» либо «скорбный». Тем не менее, с тех пор в рыцарском сообществе его значение расширилось и приобрело двойной смысл, так что теперь им нарекают отпрысков, которые не раз проявляли себя в битве с мегахищниками с рыцарских миров, записав на свой счет немало трофеев и убийств на зависть остальной родне. Также им называют тех, кто стал зависим от боя и резни, и для кого жизнь вне рыцарской брони стала тусклой и пустой, а опасности битвы – их единственным вином и мясом.

Такие рыцари зачастую стремятся попасть на передний край битвы и нередко идут в атаку впереди остальных сил, не обращая внимания на приказы. Некоторые считают долорусов безумными смертниками, однако в битве их боевые костюмы представляют собой разрушительную силу. Те, кто прожил достаточно долго после появления странного недуга, поражающего отпрысков-долорусов, учатся усмирять свою ярость, но не безустанную жажду битвы, поэтому многие из них уходят в вольные клинки, если до того не погибнут в битве.

Отпрыск-улан

Уланским традициям следуют наиболее горячие и ретивые рыцари, как на поле битвы, так и вне его. На войне они в первую очередь стремятся к славе быстрой победы и упиваются скоростными маневрами, уничтожая противника в яростном шквале огня и стремительной атаке. Им чужда осторожность, и они верят, что заслужить почет можно только в хаосе ближнего боя. Опытные командиры семейств используют отпрысков-уланов в качестве разведчиков, рейдеров и мародеров, либо как застрельщиков в открытом бою, или же фланговых сил, которые окружают и загонят врага, когда тот сломается. Из-за любимой тактики многие отпрыски-уланов отдают предпочтение менее привычным рыцарям-церастусам за их более высокую боевую скорость.

Отпрыск-арбалетчик

Арбалетчик в совершенстве научился сеять смерть и разрушение издалека, сполна используя огневую мощь своего рыцаря. Опытные наводчики, чью тактику более горячие либо жадные до славы родичи могут считать недостойной, они играют важную роль в линейном строю семейства, опознавая и уничтожая вражеские тяжелые орудия, чтобы защитить атакующих собратьев и оградить их от воздушных атак.

Отпрыск-неумолимец

Неумолимец – это рыцарь семейства, который проявил определенную склонность к осадным действиям, и является незаменимым в штурмах хорошо укрепленных позиций и отчаянном вихре городского боя. В подобных ситуациях даже самый могучий рыцарь может оказаться бессильным против окруживших его врагов, но только не неумолимцы, которые считаются куда более предусмотрительными, нежели их собратья, и умело крушат пехоту, словно насекомых.

Коллегия Гербов Оффицио Милитарис, расположенная во Дворце Знамен среди бесконечных лабиринтов Императорского Дворца, – это древняя организация, адепты-герольды которой отслеживают, каталогизируют и утверждают потрясающе разнообразные геральдические символы, используемые разными военными институтами Великого крестового похода. Ее адепты – это последняя инстанция во всех делах, касающихся геральдики и знаков различия, а также арбитры в вопросах владения гербами, и поэтому наделены в Имперском Дворце значительной властью, а лорд-адепт над гербами занимает пост советника при самом Совете Императора.

Одной из многочисленных обязанностей адептов Коллегии является каталогизация и сохранение бесчисленных разновидностей символов, используемых известными рыцарскими домами Империи. Эти адепты, иногда именуемые «матрикуляторами», часто встречаются в мирах рыцарских семейств, неизменно в сопровождении суровой клавигерской стражи, поклявшейся не допускать вмешательства в их работу. Для многих рыцарей утверждение их геральдических эмблем и получение права на пользование желанными узорами и инсигниями имеет такое значение, что они готовы пойти на насилие, только чтобы их притязания были удовлетворены.



Лист армии рыцарей-квесторисов

Архимагос Драйкавач

Полководец Циклотрата, суверен-прелат дома Атраксов, Несущий Совершенство

Хотя в будущем Драйкавач и станет одним из худших Темных Механикум, о нем мало кто знал до гражданской войны предавшего магистра войны, что разорвала Империум. Этот магос в звериной маске и черной одежде был главным военным эмиссаром мира-кузницы Циклотрат и полевым командиром его Тагматы, отвечая лишь перед зловещим таинственным трибуналом, правившим его опутанной молниями планетой. Кроме того, Драйкавач носит титул суверена-прелата рыцарского дома Атраксов, связанного клятвой с Циклотратом, и пускай номинально он имеет собственных сенешалей и правителя, в реальности те не более чем марионетки абсолютно бездушного и нечеловеческого архимагоса Драйкавача.

С самого начала войны в Коронидских Глубинах Драйкавач находился на передовой кампании по вторжению и завоеванию, развязанной Циклотратом от имени предателей, и вскоре его имя стало ассоциироваться с многочисленными кошмарами и резней, которые сделали его одним из самых ненавистных представителей своего рода.

Рыцарь квесторис-паладин

Один из самых распространенных типов рыцарской брони, паладин славится своей неприхотливостью, надежностью и разнообразием оружейных систем. На поле брани лишь очень немногие враги могут представлять опасность для паладина, в котором сочетается грубой мощь, проворность и выносливость. Отпрыск, управляющий паладином, способен обрушить на противников опустошительный шквал взрывов и осколков, но, невзирая на функциональность и огневую мощь боевого орудия, многие из них все равно предпочитают цепной меч «Жнец», считая более достойным сойтись с врагом лицом к лицу.

Эти доспехи мало чем отличаются от древних машин войны, отправившихся к звездам вместе с первыми колонистами времен Долгого Похода. От первых экзоскелетов их можно отличить разве что по ручную

выкованным и затейливо украшенным бронеплитами, и многие из этих машин защищали человечество на протяжении долгих веков, неся на броне почетные шрамы ныне давно позабытых войн.

Рыцарь квесторис-странник

Основанный на том же самом древнем каркасе, что паладин, странник вместо боевого орудия имеет грозную термальную пушку, которая может в мгновение ока испарить даже самую прочную броню. Чаще всего странник используется для охоты и уничтожения сверхтяжелой техники врага и чудовищных ксеносущест, поэтому он выдается самым агрессивным отпрыскам, и со временем приобретает воинственную аниму.

Мало какие странники могут похвастаться родословной большинства паладинов, ибо выживать сколь либо длительное время способны только самые опытные из них, хотя подобные доспехи часто обладают впечатляющей коллекцией боевых наград. Некоторые из старейших странников, ветераны бесчисленных битв, столь темпераментны и капризны, что совладать с ними могут только самые волевые отпрыски, направляя их кровавые инстинкты на службу семейству.



Рыцарь квестрис-мегера

Один из редчайших экземпляров рыцарских доспехов, производимых ныне в сколь либо существенных количествах кузнями-храмами Механикум, мегера - подлинное чудо давно утраченных технологий. В его бронированном корпусе расположены устройства-реликвии, понятные только самым осведомленным техносавантам Механикум, от специальных ремонтных автосимулякров до практически непробиваемого ионного вспышечного щита. Тем не менее, из-за нагрузок на атомантические реакторы, при тяжелых повреждениях сквозь сдерживающие щиты просачивается опасно-высокая радиация, что может привести к катастрофическим внутренним взрывам.

Рыцари-мегеры чаще всего используются в качестве штурмовиков, пробивающих наиболее укрепленные позиции, одновременно выдерживая огонь противника и за пару минут самовосстанавливаясь даже после разрушительных попаданий. Для этих задач они вооружаются молниевой пушкой, сфокусированными электромагнитными лучами испаряющей пехоту и уничтожающей бронетехнику.

Рыцарь квесторис-стирикс

Рыцарь-стирикс не уступает в сложности рыцаре-мегере, однако его разработали специально для истребления пехотных подразделений и техники. Пока огонь интегрированной гравитонной пушки стирикса прижимает незадачливых врагов к земле, опустошительные волкитные лучи и поджаривающие плоть разряды радиационного очистителя пожирают человеческие жизни. У анимы этих доспехов, возвращенной среди резни и смерти в самых жестоких их проявлениях, часто развивается исключительно злобный машинный дух, из-за чего те пользуются дурной славой во многих консервативных домах, считающих бессмысленное уничтожение беспомощных пехотинцев недостойным истинного рыцаря.

В семействах, присягнувших на верность Механикум, стирикс ценится гораздо выше, особенно среди отпрысков, которые во славу своих неисповедимых покровителей подверглись обширной аугментации, и разделяют их неприязнь к слабости плоти. Беспощадные рыцари-грэллы дома Кол'Как известны тем, что посылают на поддержку Легио Аудакс целые отряды этих машин, которые выкашивают вражескую пехоту под ногами титанов потоками энергетических лучей и очищающей радиации.

Рыцарь копейщик-церастус

Копейщик – наиболее узнаваемый вариант рыцарей-церастусов. Это довольно сложные доспехи, которые в скорости и проворности намного превосходят громоздких странника и паладина. По всей видимости, рыцарь-церастус был разработан сугубо для войны, не в качестве защитников, а безжалостных завоевателей и орудий разрушения, став наследием жестоких времен эры Раздора.

Копейщик очень ценится порывистыми отпрысками дома, поскольку его мощная ионная перчатка и шокое копьё отлично подходят для поединков, где идеально выверенный выпад копья – единственное, что стоит между отпрыском и смертью. В частности, быстрому и напористому копейщику отдают предпочтение отпрыски, следующие уланским традициям, которые несутся впереди остального семейства, дабы поскорее сойтись в схватке с вражескими чемпионами.

Шоковое копьё церастуса

Шоковое копьё, установленное на рыцаре копейщике-церастусе, представляет собой огромное магнитно-гидравлическое силовое оружие, разрывающее поле которого может к тому же проецироваться в виде мощного электромагнитного плазменного заряда на короткое расстояние.

Щит ионной перчатки

Генератор щита ионной перчатки, установленный на правой руке церастуса, более сконцентрированный, чем направленный ионный щит рыцаря-паладина, но ему недостает тактической гибкости.

Рыцарь кастигатор-церастус

Рыцаря кастигатора-церастуса, вооруженного устрашающей болтерной пушкой типа «Кастигатор», предпочитают те семейства, которым приходится биться с ордами меньших врагов, что одной своей численностью могут одолеть даже могучего рыцаря. Уничтожающий целые пехотные отряды ревушим шквалом массореактивных снарядов и вихрем силовых лезвий, и без труда разрубающий легкую бронетехнику, кастигатор – воистину грозный противник. Кроме того, среди рыцарей кастигаторы славятся стоицизмом своих машинных духов, мощь которых сложно пробудить, но почти невозможно обуздать.

Доспехи кастигатора чаще всего выдаются самым почитаемым отпрыскам семействам, воинам, которые доказали, что могут удерживать строй, сохранять ограниченные боеприпасы и поддерживать более жадных до славы родичей, нередко формируя ядро строя арбалетчиков семейства. Некоторых из более молодых отпрысков также влечет к кастигаторам из-за их ошеломительной огневой мощи и элегантности взмахов клинка, хотя они редко соглашаются играть роль обычных единиц поддержки.

Рыцарь ахерон-церастус

Рыцарь ахерон-церастус – страшное зрелище на поле боя, жнец жизней, разработанный не только для уничтожения, но внушения ужаса как обликом, так и процессом выполнения своей темной работы. Присутствие рыцарей-ахеронов в линейном строю семейства говорит врагу о том, что пощады ждать не стоит, ибо подобное оружие используется только для истребления, для ниспровержения трудов неприятеля и очищения его земель огнем.

Отпрыски редко отправляются в бой в ахеронах добровольно, считая задачу тяжким долгом, который необходимо исполнить ради блага семейства, ибо аниму этих доспехов часто обуревают унаследованные воспоминания о бесчисленных бойнях и расправах. Те немногочисленные отпрыски, которые предпочитают именно эти доспехи, это либо воины со стальной силой воли, способные выдержать злые нашествия машинного духа доспехов, либо измученные души, которые упиваются темными порывами доспехов и бойней, что они учиняют на поле битвы.

Послесловие

Добро пожаловать в эру Тьмы.

«Ересь Гора, том 4: Завоевание» продолжает историю войн, которые сформировали Империум Человека после резни на Исстванах, описанных в начальной трилогии Ереси Гора от Forge World, и открывают умопомрачительную панораму охваченной войной Галактики.

Первые книги серии Ереси Гора охватывали только события, происходившие у истоков восстания в системе Исствана, но «Завоевание» расширяет сцену Ереси и ступает на новую землю этого хорошо изученного уголка вселенной Warhammer 40000. Разворачивающиеся в «Завоевании» события описывают не только битвы, охватившие северные пределы молодого Империума, но показывают, какие распри его захлестнули. Благодаря изобилию игровых инструментов, представленных в книге, любой зарождающийся конфликт ранних этапов Ереси Гора можно воспроизвести во всех подробностях, либо разыграть совершенно новые кампании, основанные на событиях книги.

Больше чем любая предыдущая книга из серии Ереси Гора «Завоевание» являет собой инструментарий, с помощью которого игроки смогут сполна воспроизвести битвы эры Тьмы на столе, а не просто отыграть уже известные сражения. Она не только предоставляет полные и гибкие кампании, но еще делает первые шаги к тому, чтобы раскрыть перед игроками и коллекционерами все разнообразие воинств Империи. Первыми лучиками всей славы Империи стали базовые списки рыцарей-квесторисов и армии Солярной Ауксии, а в будущих книгах эти списки не только расширятся, но будут представлены прочие войска, что сражались на стороне лоялистов и предателей.

Список книг Ереси Гора и миниатюр неуклонно растет, и энтузиазм, с которым игроки их приняли, не может не радовать, и поэтому вся команда Forge World желает выразить нашим покупателям признательность за поддержку. Данная книга, созданная тяжким трудом целого легиона писателей, сценаристов и дизайнеров, - только первый шаг к новым захватывающим сражениям, миниатюрам и событиям на долгой дороге к Терре, за которой последует много столь же восхитительных книг.

Студия Forge World

Источник —

[https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Лист_армии_рыцарей-квесторисов_в_крестовом_походе_\(статья\)&oldid=20200](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Лист_армии_рыцарей-квесторисов_в_крестовом_походе_(статья)&oldid=20200)

Эта страница в последний раз была отредактирована 28 июля 2022 в 09:49.