

# Мир-кузница Жао-Аркад (статья)

---

**WARPFROG**

Гильдия Переводчиков Warhammer

*Мир-кузница Жао-Аркад (статья)*



<b>Автор</b>	<a href="#">Алан Блай / Alan Bligh</a>
<b>Переводчик</b>	<a href="#">Летающий Свин</a>
<b>Издательство</b>	Forge World
<b>Серия книг</b>	<a href="#">Ересь Гора / Horus Heresy</a> (Forge World)
<b>Входит в сборник</b>	<a href="#">Ересь Гора, том 7: Пекло /</a> <a href="#">Horus Heresy Book Seven,</a> <a href="#">Inferno</a>
<b>Предыдущая книга</b>	<a href="#">Тысяча Сынов</a>
<b>Следующая книга</b>	<a href="#">Легио Ксестобиакс</a>
<b>Год издания</b>	<a href="#">2018</a>
<b>Подписаться на обновления</b>	<a href="#">Telegram-канал</a>
<b>Обсудить</b>	<a href="#">Telegram-чат</a>
<b>Скачать</b>	<a href="#">EPUB</a> , <a href="#">FB2</a> , <a href="#">MOBI</a>
<b>Поддержать проект</b>	

**Название (официальное):** суверенное владение Омниссии Жао-Аркад

**Субвладения:** Аркад-I/II/III, второстепенные геопространственные аванпосты: Нитос, Илотар на станциях внутреннего астероидного пояса звездной системы

**Уровень десятины:** терций-I

**Легио:** Легио Ксестобиакс (прозвание: «Железный Дозор»)

**Верность:** Трайторис Обсеквиум/Фиделитас Пердита

*«Стерегитесь, ибо труды праздных и обособленных Антипат подвергает порче и лжи; как зверь, отбивающийся от стада, становится пищей для хищника, так блудный мастер становится сосудом еретики».*

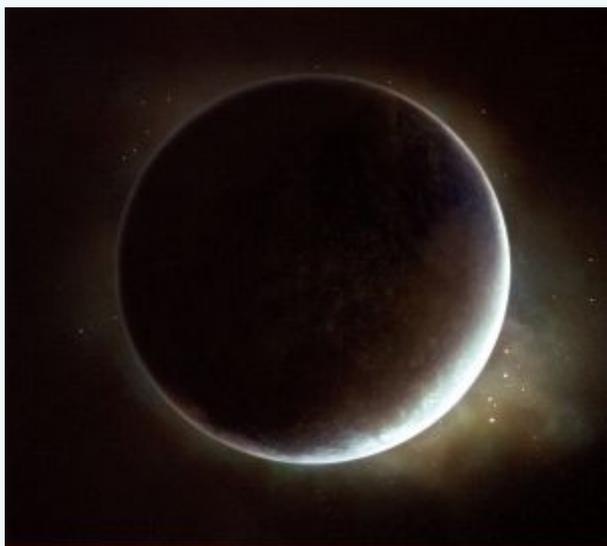
Осуждения Логистики Корпус, строфа  
7433-XV

Один из наиболее удаленных и изолированных миров-кузниц Механикум, Жао-Аркад никогда не был планетой, чье существование и политика могли бы стать достоянием анналов Империи, и не представлял особого интереса во времена Великого крестового похода, за исключением одного судьбоносного факта - его вернул в Империум легион Тысячи Сынов, и с этих пор он сохранял с ним крепкие узы верности и снабжения.

Большую часть того, что на сегодняшний день известно о Жао-Аркаде, было добыто отрядами Металликанского Учета Механикум, которые прибыли на планету в эру Очищения и надзирали за ее возвращением в лоно Империи. Свидетельства, к которым открыт доступ, в основном поверхностны и обрывочны, поэтому любопытная история Жао-Аркада остается в целом неизученной, по крайней мере, в подробностях, ибо очень многие записи ранних лет его существования не пережили тех тревожных времен. Наверняка можно сказать лишь то, что его основал ковчег марсианских Механикум неизвестной экспедиции, предположительно в последние годы Темной эры технологий. По всей видимости, колонисты залетели слишком далеко и сбились с начального курса, но благодаря решимости и

благоволению судьбы не только смогли выжить в токсичном мире смерти, где они оказались, но в конечном итоге подчинить себе всю планетарную систему Жао.

Впрочем, столь проблематичное появление на свет и характер планеты навеки лишат молодое владение даже призрачного шанса подняться до уровня величайших миров-кузниц, таких как Риза или Атар-Медиан, а также породят в его кузнях-храмах изоляционистскую политику, из-за которой Жао-Аркад не сумеет объединиться до самого начала Ереси Гора. Наказание за связь с Тысячей Сынов и их темную участь еще больше раздробит Жао-Аркад, так что в годы так называемой эры Тьмы он пройдет сначала по пути сепаратизма, а затем внутренней распри. К чему бы ни стремилась аркадские кузни-храмы - к знаниям, определению своей верности, власти либо же мятежу, все вместе это выпустило на свободу ужасы, рожденные и возвращенные в их секте.



**Название:** Жао-Аркад

**Классификация:** суверенный мир-кузница Механикум [мир смерти]

**Системная информация:** MM/965/2362//B1Σ

**Звездные координаты:** 80-PARW/DL-22

**Сегментум:** Темпестус/Обскурус

**Примечание:** объявлен Трайторис Пердита [высокая токсичность из-за атмосферного состава - высадка в непредназначенных местах невозможна]

++[Указ об отлучении издан архимагосом Марса]++

□

## Содержание

---

Прибитые к смертельным берегам

Эволюция

Малифика

Обнаружение

Осколки войны

Ресурсы и территория

## Прибитые к смертельным берегам

---

Казалось, сама судьба или длань слепой удачи завела ковчег основания в систему Жао и заставила колонизировать ее. Согласно сохранившимся данным Жао-Аркада, экспедиции, окруженной и увлекаемой вперед варп-бурями, которые разрушили и вывели из строя двигатели корабля, пришлось аварийно перейти в реальный космос среди неизвестных звезд глубоко на галактическом юге. Единственная, на первый взгляд, пригодная для жизни планета в пределах досягаемости поврежденного ковчега находилась во внутренней системе белой звезды, которую колонисты прозвали Жао, в системе, наполненной по большей части многочисленными небольшими вулканически активными мирами, газовыми гигантами и протяженными паутинами астероидных поясов. То, что неподалеку нашелся хотя бы один мир, который, казалось, мог стать убежищем, было настоящим чудом, и, по всей вероятности, колонисты-магосы посчитали ярко-зеленую поверхность Жао-Аркада своим единственным шансом на выживание, в частности после того, как на трех его лунах обнаружили крупные залежи минералов, а также возможности для потенциальной экспансии. Однако хоть все это и было правдой, само убежище оказалось отравленным, поскольку колонисты столкнулись с необходимостью завоевания ниспосланного им судьбой тропического мира смерти.

Из-за того что уровень кислорода в атмосфере Жао-Аркада был намного выше, чем на Terre, естественная среда оказалась для обычных людей крайне токсичной. На планете преобладал тропический климат со значительно колеблющимися температурами и высокой влажностью вследствие непрекращающихся дождей, что не оставило колонистам иного выбора, кроме как изначально расселяться лишь в зоне вынужденной посадки ковчега и отделившихся грузовых секций, которые можно было задраить, чтобы укрыться от опасных погодных условий. Вскоре стало ясно, что на Жао-Аркаде существовала жизнь – огромные, росшие с невиданной скоростью членистоногие и змеи, агрессивность которых представляла для экспедиции постоянную угрозу с самых первых дней пребывания на планете. Полное истребление колонистов до того, как они успели бы закрепиться, удалось предотвратить лишь благодаря горстке титанов, уцелевших в трюмах ковчега. Из этого неустанного «железного дозора» родился Легио Ксестобиакс, который еще долгое время будет главным защитником мира-кузницы.

Плодовитый мир оставался враждебным. Густая листва несметных деревьев тянулась до самых облаков планеты, совершенно не защищая джунгли внизу от муссонов, а там, где растительность цвела особенно буйно, она укрывала от солнечного света целые районы, делая их идеальным прибежищем для макрохищников. Единственными пригодными в пищу продуктами на Жао-Аркаде были корнеплоды, да и то превращенные в пасту растения можно было есть почти без угрозы отравления лишь после долгих часов кипячения и фильтрации. Мир смерти Жао-Аркад не хотел давать экспедиции ковчега шансов выжить, но, как человечество всегда поступало и будет поступать впредь, благодаря неустанному труду, железной вере в Омниссию и доктрины Марса, колонисты сумели построить себе дом.

Под разваливающимся остовом ковчега были прорыты глубокие шахты, позволившие, наконец, колонистам покинуть разобранные обломки и построить себе более надежное пристанище под поверхностью планеты, подальше от макрохищников и там, где в тщательно регулируемой среде было легче фильтровать воздух. Так была заложена основа первой кузни-храма. Вскоре за ней последовали другие, когда экспедиция начала с боями распространяться по планете, строя новые биомы и кузни-храмы по (или скорее под) всей поверхности. После введения в строй первых кузниц-храмов и передачи рабочим-крепостным новых технологий, с помощью которых они могли выполнять работу эффективнее, с каждым годом стало появляться все больше кузниц-храмов, благодаря чему всего за одно столетие Жао-Аркад превратился в автономный мир-кузницу. Чтобы отметить столь важное событие, недавно

основанный кабинет верховной домини Жао-Аркада провозгласил начало Первой Конъюнкции, периода, на протяжении которого мир-кузница будет направлять все силы для выхода на полную производственную мощь, а также основания постоянных добывающих и обитаемых баз для крепостных на трех лунах Жао-Аркада.

Спустя тысячу лет кабинет верховной домини, наконец объявил окончание Первой Конъюнкции: теперь каждая кузница-храм считалась полностью работоспособной, население лунных колоний увеличилось до сотен тысяч, и рабочие-крепостные занимались исключительно добычей ресурсов для своих повелителей внизу. После этого настало время Второй Конъюнкции.

## Эволюция

---

С обретением устойчивого притока сырья и победой над окружающей средой Жао-Аркад вступил в новую эпоху неуклонной экспансии и развития, однако и этого оказалось недостаточно, чтобы магосы достигли поставленных целей. Ресурсы, добываемые в лунных колониях, хоть и были важными, все же не обладали свойствами, нужными для разработки более продвинутых технологий, столь необходимых кузням-храмам, и поэтому их взоры обратились на вулканическую поверхность соседней планеты Нитос. Зонды-разведчики обнаружили, что в ее глубинах таились не только большие залежи полезных ископаемых, но и сырье, в котором нуждались кузницы-храмы. Более того, население лунных колоний росло по экспоненте, и ресурс их вместимости достиг своего предела, поэтому для предотвращения перенаселения, расточительных зачисток и снижения эффективности начали задумываться о создании поселений рабочих-крепостных в иных местах. Однако первая экспедиция закончится катастрофой и посеет семена будущей вражды.

Верховная домини заявила, что в крепостных колониях не должны узнать о постигшей экспедицию неудаче, из опасения, что это повлияет на настроения среди существенно увеличившегося населения, которое отличалось глубокой набожностью и могло счесть гибель судна дурным предзнаменованием либо, того хуже, осуждением Омниссией их повелителей. Мир-кузница сосредоточится на разработке близлежащего Илотарского астероидного поля, которое хоть и было куда менее богатой целью, нежели Нитос, но все-таки более доступной.

Впрочем, на этом жестокая рука судьбы не оставила Жао-Аркад в покое. Спустя короткое время после Нитосской катастрофы звездная система пережила мощнейшее усиление турбулентности Эмпиреев, в окружавшей ее пустоте разверзлись варп-бури, вроде тех, что забросили сюда первых колонистов. В колониях начали происходить необъяснимые события – от безвредной авроры, что появлялась в коридорах и пещерах глубинных храмов, до случаев одержимости сущностями варпа или внезапных приступов безумия, в частности среди крепостных, у которых проявлялся дар псайкера. Больше того, одновременно с ростом напряженности и внутренних беспорядков, словно подпитываемых штормами, на лунные и астероидные колонии начались набеги ксеносов-корсаров. В ответ на это верховная домини провозгласила, что с этих пор приоритетом мира-кузницы станет оборона крепостных колоний и иномировых аванпостов. Это привело к новым раздорам среди кузниц-храмов из-за возросшей ресурсной подати от центральной власти, а также перешептываниям о том, не отвернул ли Омниссия свой лик от верховной домини за ее неудачи.

## Нитосская катастрофа

Жао-Аркад, не располагавший достаточным количеством ценных ресурсов для постройки дополнительных, способных на дальние перелеты космических кораблей, к тому времени снял с первого ковчега все пригодные детали, поэтому магосы решили порезать часть лунного грузового флота ради создания одного пустотного судна, которое сможет безопасно перевозить рабочих-крепостных в космосе. Для этой задачи они сочленили обычные водородные двигатели транспортных челноков, которые обеспечат исследовательское судно «Нитос» требуемым ускорением для того, чтобы вырваться из гравитационного колодца Жао-Аркада, а также оборудовали его усиленными системами атмосферного нагнетания, способными выдержать предполагаемые шесть месяцев космического путешествия. На исследовательское судно поднялся колонизационный отряд численностью в 2000 крепостных во главе с кузничным домини из кузницы-храма Прим, которому предстояло лично следить за работой своего детища и обслуживать «Нитос» в ходе долгого странствия. Большую часть корабля построили из трофейных материалов той или иной степени коррозии из-за перенасыщенного кислородом воздуха, где приземлился ковчег, или металла, недавно выплавленного из более распространенных местных руд, но с меньшей прочностью.

Запуск «Нитоса» объявили колоссальным успехом. Рабочих-крепостных, которых взяли в миссию, во всех колониях перевозили как *«благословенных в глазах Машинного бога»*. Но три месяца спустя в корму корабля врезался метеорит диаметром не более двух сантиметров, что привело к цепочке разрывов, медленно расширявшихся из-за ослабленной коррозией структуры корабля. Дальше последовала взрывная декомпрессия, предавшая всех находившихся внутри колонистов смертельному вакууму пустоты. Шок от этого события не только оказал непосредственное влияние на будущее Жао-Аркада, но привел к кризису веры среди местных жителей.

## Малифика

В эти годы вооружения среди клад Жао-Аркада особенно возвысилась кузница-храм Эминария. Пока немногочисленным кузницам-храмам, поддерживавшим верховную домини, приходилось довольствоваться трофейными материалами и оружием чужаков, что донимали крепостные колонии, Эминария прибегла к более радикальным мерам для усиления защиты мира-кузницы. Верховная домини дала кузничному домини кузницы-храма Эминария, магосу Тациту Проктору, разрешение на отбор и эксперименты над растущим псайкерским населением колоний с целью изучения феномена и попытки его воссоздания. Естественно, полностью воспроизвести его было невозможно, но, тем не менее, Проктору удалось достичь некоторых успехов в улучшении коры автоматов с помощью «синтетически» прочерченных нервных сетей и собранного мозгового вещества, что позитивно сказалось на отклике, и, по всей видимости, сократило предсказуемое время ответной реакции на источник угрозы. То, что технотаинства подобного толка находились под полным запретом Механикум еще со времен Старой Ночи, явственно говорило о крайних отклонениях в доктрине, произошедших в изолированном мире-кузнице.

Помимо оборонительных укреплений, возводимых другими кузницами-храмами, что участвовали в предприятии верховной домини, каждой колонии начали поставлять гибридных автоматов Эминарии в придачу к базовым боевым моделям, которые производила кузница-храм Киария. Следующие рейды привели уже к гораздо меньшим разрушениям и потерям среди крепостных, что для всех сопричастных кузниц-храмов стало свидетельством успеха оборонительного проекта Жао-Аркада. При этом несоизмеримо большое внимание досталось кузницам-храмам Киария и Эминария, которые, по всей видимости, были не прочь воспользоваться особым расположением верховной домини за значительный вклад в общее дело. Это привело к росту напряженности между «фаворитами» и другими кузницами-храмами, и Жао-Аркад, вскоре начавший подвергаться практически непрерывным рейдам и опустошительным вторжениям чужаков, стал рвать себя изнутри.

После Киарийских войн верховная домини восстановила контроль над колониями, включая разросшуюся колонию на Нитосе, основанную беженцами во времена конфликта и медленно наращивавшую силу после десятилетий остановившегося развития и развала. Налеты ксеносов сдерживались и отражались, а беспорядки стремительно подавлялись везде, где бы они ни разгорались. Для своего плана верховная домини требовала от кузниц-храмов десятиину на оборонительные нужды и реконструкцию, но ее подданным, как техножерцам, так и крепостным, по большей части позволялось вести свои дела так, как они считали нужным, если только это не выходило за границы дозволенного.

## Киарийские войны

Год 827.М27 принес с собою гражданскую войну, разрушившую узы, что удерживали кузни-храмы Жао-Аркада в единстве процветания. После того как альянс кузниц-храмов Киария и Эминария скрепился производством автоматов-гибридов и прототипов гибридных ядер черного железа, которые с одобрения кабинета верховной домини испытали на титанах Легио Ксестобиакс, среди меньших кузниц-храмов и тех, что воздержались от исследования запретных технологий ксеносов, начала нарастать злость и раздражение из-за пренебрежения ими чистотой мира-кузницы. Чем меньше кузниц-храмов продолжало придерживаться веры в то, что применение вражеских технологий поможет им выжить, тем с большим презрением и осуждением относились к тем, кто по-прежнему следовал ей. Киарийские войны вспыхнули после того, как кузничный домини кузни-храма Киария получил радиационное отравление зараженной биогенной пулей, произведенной нутри-храмом Ниар, славившемся нерушимой преданностью «пуристской» фракции. Паранойя переросла в открытое противостояние, и те, кто поддерживал Эминарию и Киарию, немедленно подняли оружие против пуристов, чтобы поквитаться за кузничного домини Киарии, умершего от отравления через шесть часов после того, как грянули первые выстрелы гражданской войны.

Последовавшие войны были спорадическим, медленно тлеющим пожаром, и шли они по большей части в форме приграничных стычек, рейдов, убийств и диверсий, а не открытых сражений. В основном борьба сфокусировалась вокруг кузниц-храмов Эминария и Киария, и последняя сильно пострадала из-за отсутствия эффективного управления, хотя из меньших сторонников их научных изысканий многие также стали жертвами нападений более крупных кузниц-храмов, выстоять против которых у них не было шансов. Верховная домини укрылась в орбитальной крепости, и, невзирая на творящееся внизу опустошение, не приняла в конфликте непосредственного участия, помимо приказов своим войскам занять критически важные объекты планетарной инфраструктуры и охранять их от всех атак, и повторяющихся призывов прекратить огонь и заключить перемирие, на которые никто не обращал внимания. Только натиск ксеносов, несколько бунтов крепостных и повсеместные разрушения, наконец, заставили конфликт погаснуть почти три десятилетия спустя. В результате пострадало почти 80% кузниц-храмов, из них 50% работали на минимальных мощностях, а еще 20% вышли из строя или были безвозвратно уничтожены.

В ходе войн кузня-храм Киария постепенно превратилась в руины из-за отсутствия скоординированной обороны, однако Эминария уцелела, хоть и в виде сильно съезжившегося бастиона среди обломков былой славы. Впрочем, невзирая на номинальную победу, меньшая по численности фракция пуристов понесла большой процент потерь. После окончания войны кузничные домини под руководством и надзором верховной домини вступили в переговоры, но в итоге так и не смогли договориться о том, как им дальше сосуществовать друг с другом. Естественно, пуристы выступали за наказание кузниц-храмов, последовавших за Эминарией и покойной Киарией, тогда как фракция Эминарии настаивала исключительно на перемирии. В конечном результате верховная домини не приняла ни одного из предложенных фракциями решения. Вскоре она постановила, что с окончанием Киарийских войн кузни-храмы будут полностью изолированы друг от друга. По ее мнению, войну развязали пуристы, напавшие на фракцию Эминарии из-за того, что не разделяли их убеждений, и поэтому с этих пор всем кузням-храмам запрещались любые контакты, чтобы они вели дела по собственному усмотрению без постороннего вмешательства, за исключением общего надзора ее кабинета. Чтобы избежать непосредственных связей, многочисленные туннели, соединявшие соседние кузни-храмы, были перекрыты или обрушены, остальные же взяли под контроль силы верховной домини. Кроме того, каждой кузне-храму позволялось возводить в лунных колониях только оборонительные укрепления-клады, которыми управляла также верховная домини.

Так родилось своеобразное перемирие, и кузни-храмы принялись изолироваться друг от друга. С этих пор жизнь мира-кузницы стала странно оберегаемым балансированием на острие ножа, которое еще более затормозит его развитие, но эта стабильность сохранялась до самого обнаружения Жао-Аркада флотами Великого крестового похода в последние годы М30.

## Обнаружение

---

Первый контакт с представителями Империи установил небольшой аркадский добывающий флот, принявший неизвестный и неопознанный сигнал на древнем терранском языке. Он обещал мир и передавал череду опознавательных кодов, которые соответствовали прибывшим вскоре судам. Кроме того, в передаче запрашивалось разрешение приземлиться на главную планету системы. После того как добывающий флот передал послание кабинету верховной домини, ему приказали оставаться на месте и просканировать ауспиками корабли, едва те окажутся в поле зрения, чтобы проверить, человеческие ли они. Пару часов спустя в визуальном радиусе появился первый корабль флота, и горняки смогли подтвердить, что его пилот, поприветствовавший их по гололитической связи, был человеком, а само судно ничем не напоминало обтекаемых убийц-ксеносов, которые так долго досаждали системе.

Корабли принадлежали экспедиционному флоту легиона Тысячи Сынов, а самой эскадрой командовал капитан Итзаль Апофис из Пятого братства. Приземлившись Тысячу Сынов встретила лично верховная домини вместе с сопровождавшим ее кузничным домини Тацитом Проктором, которому оказали подобную честь за вклад в выживание Жао-Аркада и соседних колоний. Жао-Аркад был приведен к Соглашению без единой капли крови, властители планеты с радостью вступили в расширяющуюся империю и восстановили единство с, хоть и далеким, но священным Марсом. Может, это было к лучшему для аркадских Механикум, что их разделяло большое расстояние, откуда Жао-Аркад совсем не походил на сверкающую драгоценность, и его сильные отклонения в доктринальных канонах не были столь очевидны для повелителей Красной Планеты, иначе после контакта с остальным Империи к ним из центра власти Механикум прибыл бы не обычный посланник-учетчик, а флот военных ковчегов.

Жао-Аркад, который теперь стал удаленным аванпостом неуклонно расширяющегося приграничья Империи, развивался и процветал. Ксеносы, что веками не давали ему покоя, были отогнаны либо уничтожены Армадой Империи и экспедиционными флотами, появились новые технологии и шаблоны, в звездную систему потекли ресурсы, а ее покидали уже готовые товары. Взамен на это Жао-Аркаду пришлось отправить в Великий крестовый поход часть Легио Ксестобиакс и десятинных полков, набранных из крепостных. Но, невзирая ни на что, связь с Тысячей Сынов сохранилась. Жао-Аркад стал не просто меньшим миром-кузницей, который попал в сферу влияния XV легиона, но, в отличие от Шензена или Боракароса Люкс, между Тысячей Сынов и аркадскими кузнями-храмами образовался прочный союз. После событий на Просперо несложно понять причины заинтересованности Тысячи Сынов в Эминарии и ее автоматах-гибридах, основанных на псайкерских отрисках. Подобные разработки находились под строгим запретом Механикум, однако Тысяча Сынов всерьез задумались над возможностью использования их в собственных нуждах.

Для закрепления новых отношений кузничный домини Тацит Проктор переберется на Просперо, чтобы продолжать свои изыскания без стороннего вмешательства под присмотром Тысячи Сынов, в то время как на Жао-Аркаде расквартируется небольшой гарнизон Тысячи Сынов. Для верховной домини уход кузничного домини храма Эминарии поможет не только рассеять оставшееся напряжение между изолированными кузнями-храмами своего мира, но также укрепить союз с одним из великих легионов Космического Десанта. Вскоре сделку заключили, и так Жао-Аркад связал свою судьбу с предателями.

## Осколки войны

---

Субхрам Жао-Аркада на Просперо и небольшой оборонительный гарнизон титанов из Легио Ксестобиакс

были уничтожены в ходе сожжения Просперо, но при этом они оказали неожиданно мощное сопротивление. Жао-Аркад приговорили к официальному порицанию и изоляции в ожидании флота Механикум для проведения расследования и аудита, который, впрочем, так никогда не прибудет. В события вмешалась сама война Ереси Гора.

Брошенные сами по себе, кузни-храмы опять оказались в той самой изоляции, в которой провели последние тысячелетия, поэтому Жао-Аркад не примет участия в Ереси Гора в качестве сколь либо крупной стороны конфликта. Напротив, следом за низложением и смертью верховной домини после заявления о выходе мира-кузницы из состава Империи, правительство зашло в анархичный тупик. Несколько кузниц-храмов объявили независимость, и, чтобы подкрепить свои слова, захватили судна с навигаторами. Отдельные кузни-храмы покинули Жао-Аркад и стали кем-то вроде наемников, предлагающих свои услуги всем, кто разделяли их идеи, взамен на деньги либо дары в виде нужных им ресурсов.

С течением войны некоторые из этих кузниц-храмов объединились с предательскими бандами магистра войны Гора, в частности, легионом Гвардии Смерти с Барбаруса. Гарнизон Тысячи Сынов отбыл задолго до того, как его хватились, забрав вместе с собой всех союзных магосов и трэллов. Среди магосов, которые остались в мире своего рождения, либо уповая на порядок, обещанный им Империей, либо просто желая, чтобы их оставили в покое, начала усиливаться и без того значительная паранойя, что привело к зачисткам кузничными домини своих трэллов и послушников, которые могли выдать их планы, несмотря на биометрический контроль устройств связи и полную невозможность покинуть кузню-храм без присутствия ее повелителя. Пока война подходила все ближе к Жао-Аркаду и колониям, многочисленные кузни-храмы планеты станут последовательными, пусть и небольшими, фракциями обеих сторон конфликта. Мир-кузница вернется в лоно Империи только во время эры Очищения, после того, как его окончательно обескровят непрерывные распри и карательные атаки.



## Ресурсы и территория

---

К моменту обнаружения под юрисдикцией Жао-Аркада находилось несколько соседних колоний. На поверхности самого мира-кузницы поддерживать жизнь было невозможно, учитывая токсичную окружающую среду и многочисленных агрессивных хищников, поэтому кузни-храмы находились под корой планеты. Невзирая на размеры кузниц-храмов, плотность населения Жао-Аркада была

относительно низкой, и с созданием лунных биомов отпала необходимость в расселении местных жителей среди чувствительного оборудования кузниц-храмов. Каждая кузня-храм была хорошо адаптирована под научные и технологические предпочтения своих кузничных домини, и только небольшой их процент был посвящен производству пищевых продуктов, кислорода, воды и энергии.

Крепостное население Жао-Аркада было распределено по трем спутникам и соседнему миру Нитос. На каждой из этих лун занималась добычей полезных ископаемых, выращиванием злаков в гидропонных куполах и генерацией собственной энергии. Помимо этого, в самых больших колониях располагались дополнительные мощности для производства воды. Из-за того что наибольшие колонии Жао-Аркада и Нитоса ориентировались в основном на горную добычу, они становились все более зависимыми от меньших колоний, производящих пищу, воду и, в некоторых случаях, снаряжение для жизнеобеспечения. В результате гонки вооружений в ранний период истории Жао-Аркада каждая колония имела свой собственный гарнизон боевых автоматов, ракетные и лэнс-системы дальнего радиуса действия, а также укрепленные турели. Кроме того, в колониях было сформировано добровольное крепостное ополчение, впоследствии превратившееся в оборонительные силы и послужившее основой для десятичной ауксиллии Великого крестового похода.

Колонии Нитоса располагали также отдельной эскадрилей барж, которая занималась добычей ценных руд в астероидных полях Илотара и полностью выработала их незадолго до прихода Имперума. После выполнения своей изначальной задачи, горнодобывающие баржи переоснастили в эксплораторский флот и отправили на поиски новой планеты в системе Жао, пригодной для колонизации. Как раз на этом этапе звездную систему и нашли Тысяча Сынов, поэтому миссия осталась нереализованной. Затем последовал короткий и яркий период развития и экспансии в составе Имперума, но после Просперо этому также пришел конец, и эксплораторский флот возвратился домой и был расформирован. После гражданской распри, войны и исхода, Жао-Аркад, который позже вернулся в состав Имперума, был уже блеклой тенью былого себя.



**Боевой автоматон типа «Кастеллакс»  
просперского храма Жао-Аркада**

## **Позывной MLIII, оборонительное подразделение Кибернетики**

### **Подземная контратакующая группа, битва за Просперо**

Один из, вероятно, тридцати боевых автоматов, которые хранились глубоко в склепах подземного храма Жао-Аркада на Просперо, изображенный здесь MLIII имеет стандартную ливрею тагматы, часто придававшейся Тысяче Сынам в поздней части Великого крестового похода, и кроме собственных отметок на машинном канте на внешнем панцире он носит символ легиона.

После первых этапов битвы за Просперо и уничтожения орбитальной бомбардировкой храма Механикум на поверхности планеты этот боевой автомат со своими братьями принял участие в опустошительном контрударе по силам Легио Мортис, спустившихся с орбиты для захвата, по их мнению, разрушенной кузни. Однако Жао-Аркад недолго праздновал победу, поскольку вскоре к врагам присоединился Ордо Синистер.



**Боевой автомат типа «Домитар»  
тагматы Киария**

### **227-й экспедиционный флот боевой группы Механикум**

Изображенный здесь в характерных бронзово-изумрудных цветах кузни Киария на Жао-Аркаде, этот «Домитар» входил в состав одного из крупнейших контингентов мира-кузницы, которому повезло пережить сожжение Просперо относительно без потерь. Магосы Киарии, отделившиеся от сородичей с Жао-Аркада из-за раздробленной и кровавой истории еще до воссоединения с Империем, поступили умнее, нежели остальные, начав поставлять в Великий крестовый поход собственные независимые войска, возможно, рассчитывая таким образом выслужиться перед Марсом и Террой и получить себе новые владения. Хотя этого так и не произошло, тагмату Киарии все же вознаградили кораблями и обособленным снабжением, в частности чертежами новейших боевых автоматов, включая показанный здесь продвинутый тип «Домитар».

Контингент с отличием служил на фронтах крестового похода, и к моменту сожжения Просперо бился на Приаме вместе с подразделениями Гвардии Ворона на далеком галактическом севере, и поэтому целых два года ничего не знал о порицании родного мира и зарождающейся Ереси Гора.

---

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Мир-кузница\\_Жао-Аркад\\_\(статья\)&oldid=20293](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Мир-кузница_Жао-Аркад_(статья)&oldid=20293)

---

**Эта страница в последний раз была отредактирована 28 июля 2022 в 09:57.**