

Отступники и предатели (статья)

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

Отступники и предатели (статья)



Автор	Уорвик Кинрейд / Warwick Kinrade
Переводчик	Logius , Йорик , Летающий Свин
Издательство	Forge World
Серия книг	Имперская техника / Imperial Armour
Входит в сборник	Имперская техника, том 7: Осада Вракса: часть 3 / Imperial Armour Volume Seven, The Siege of Vraks - Part Three
Предыдущая книга	Мамон
Следующая книга	Формации для Апокалипсиса
Год издания	2009
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB , FB2 , MOBI
Поддержать проект	

Содержание

Армии Тёмных богов на Враксе

Мятежники и бунтовщики

Заблудшие и проклятые

Космодесантники Хаоса

Предавший легион титанов — Легио Вулканум

Демоническое вторжение

- Одержимость
- Демонические машины
- Призывание
- Варп-разломы
- Портал на Враксе

Жуфор Колосажатель

Отступники и еретики

Типы войск отступников и еретиков

Возвысившийся чемпион Нургла

Надзиратель

Священник-вероотступник

Последователи Ксафана

Чумные десантники

Чумные огрины

Ополченцы-отступники

Толпы мутантов

Чумные зомби

Отродье Хаоса

Танки и артиллерия

«Адский клинок» и «Адский коготь»

Башенное укрепление

Артиллерийский удар

Чумной десантник

Аркос Безбожник

Армии Тёмных богов на Враксе

В ходе войны на Враксе армии богов Хаоса превратилась в союз множества различных фракций. Зародившиеся как обычная армия мятежных ополченцев, с прибытием подкреплений они получили закалённое в битвах и фанатичное ядро из отборных космодесантников-предателей, искушённых в темнейших искусствах богов Хаоса. Это, в свою очередь, привело к демоническому нашествию.

Мятежники и бунтовщики

подавляющее большинство бойцов враксианской армии были набраны из жителей самого Вракса. Когда кардинал Ксафан взял планету под контроль, всё население (оцениваемое приблизительно в 8000000

душ) насильно было призвано на военную службу. У многих имелась лишь минимальная военная подготовка, или её не было вовсе, но благодаря огромным арсеналам и складам оружия, боеприпасов, машин, топлива и продовольствия их можно было экипировать и содержать на поле боя практически вечно.

Лучшие из этих бойцов-отступников были отобраны для формирования вокруг кардинала элитного внутреннего круга охраны, известного как Последователи Ксафана, в который были допущены только лучшие и наиболее фанатичные сторонники. Будучи приближёнными к центру силы, эти люди стали первыми, кто опустился до неприкрытого поклонения Хаосу, принимая силы, которые могли предложить им победу.

Заблудшие и проклятые

Позднее рядовой состав войск Ксафана усилился за счёт хаосопоклонников. Аварийная посадка тяжёлого транспортного судна «Бич Ахарона» принесла тысячи преступников, пиратов, мутантов, недолудей и зверолодей, мерзкую волну из дегенератов и беглых подонков, изгнанных из Империиума драконовскими законами Инквизиции и постоянными чистками. Презираемые и преследуемые властями, эти доведённые до отчаяния индивидуумы обратились к Тёмным богам в надежде, что за доказательства преданности и пользы на поле боя хозяева воздадут им по заслугам. Боги Хаоса и отмеченные их благосклонностью слуги безжалостно использовали эти несчастные души в качестве пушечного мяса. Для большей части жителей Империиума такая нечистота души и еретические верования означают, что эти мутанты должны быть искоренены.

Космодесантники Хаоса

Так же, как командующие Имперской Гвардии получили поддержку со стороны лояльных орденов Адептус Астартес, отступники получили помощь космодесантников Хаоса. В отличие от лоялистов, эти банды не были связаны общим чувством долга или сыновьей верностью Императору. Отряды изменников воевали ради своих собственных целей, главным образом грабежа, и для того, чтобы нести в Империиум смерть и разрушение во имя своих богов.

Как и почему сражаются легионы предателей, противоречит здравому смыслу — что делает их чрезвычайно непредсказуемым противником, и потому им сложно противостоять. Вырываясь из Ока Ужаса на своих древних боевых баржах и транспортных судах, они с просто нечеловеческой жестокостью атакуют везде, куда бы их ни привела прихоть богов. С кем или почему они сражаются, их мало интересует.

Кроме неоспоримого мастерства в ведении боевых действий, легионы Хаоса владеют тёмными знаниями. Десять тысяч лет войны против Империиума преподали им много уроков, и колдуны научились удовлетворять переменчивые прихоти своих хозяев и призывать на помощь демонов. Так предавшие легионы стали мастерами в тёмном искусстве призвания и одержимости (строго запрещённое в Империиуме знание, рьяно преследуемое Инквизицией), часто называемом демономантией.

В течение кампании на Враксе были идентифицированы одиннадцать банд предателей:

- Три банды культистов Кхорна, все — группировки Пожирателей Миров: Собиратели Черепов, возглавляемые лордом Хаоса Жуфором (который со временем возглавил силы защитников Вракса), Освящённые и Берсеркеры Скаллатракса.
- Четыре банды культистов Нургла, все — группировки Гвардии Смерти: Повелители Разложения, Порченные, Чистка и Апостолы Заражения, возглавляемые колдуном Некрозием.
- Одна группировка Железных Воинов — Стальное Братство.
- Одна банда Чёрного Легиона — Чёрное Братство Эйреаса.
- Одна банда Альфа-Легиона — Безбожники, возглавляемые Аркосом Безбожником.
- Одна обособленная банда — Адхароновы Грабители (ранее неопознанная).

Предавший легион титанов — Легио Вулканум

Предавшие легионы титанов столь же опасны, как и космодесантники-изменники, но далеко не так многочисленны. Как и Адептус Астартес Хаоса, они были когда-то верны Императору, но присоединились к делу магистра войны и последовали за Гором к проклятию. После своего поражения они также отступили в Око Ужаса и продолжили войну. Такие имена, как Легио Дамносус и Легио Вулканум — пятно на репутации Адептус Механикус. На Враксе в битве участвовал Легио Вулканум.

Подобно легионам лоялистов, они устремляются в битву на титанах, но подвергнутых порче, одержимых и населённых демоническими духами. Эти богомашины — зловещие пародии на себя прежних, но они остались такими же смертоносными. Эти легионы снабжаются новыми машинами из адских кузниц, расположенных глубоко в Оке. На поля Вракса Легио Вулканум вывел по меньшей мере 20 титанов, хотя точное их число неизвестно. Похоже, что легион заботился о разумном использовании своих сил, но ко времени последних боёв вокруг Цитадели большинство титанов были уничтожены либо отступили.

Демоническое вторжение

Боги Хаоса сражаются в вечной войне чтобы утвердить свою власть над материальной вселенной. Эта война принимает множество форм, но их главная цель — уничтожение самой реальности, возвращение её к изначальному хаосу, из которого она возникла. Тогда Тёмные боги станут неоспоримыми владыками всего. Для них материальная вселенная — это оскорбление их величия и власти, неподатливый остров здравомыслия, который должен быть уничтожен. Главные орудия разрушения этих богов называют демонами.

Демоны — это воплощения жестокости и ненависти. Заключённые в нематериальной вселенной варпа, они жаждут сбежать в реальный мир и устроить резню. Они ненавидят тех, кто несёт порядок и цивилизацию во вселенную, которая по праву должна быть лишь хаотичной. По своей природе демоны тянутся к полям сражений, где разрушение и смерть собрали свою дань, и барьеры между реальностью и пространством варпа начали ослабевать. Но даже в таких условиях демонам непросто проникнуть в материальную вселенную.

• Одержимость

Одним из способов проникновения демонов в материальную вселенную является одержимость. Во время ритуала овладения физическое тело предлагается демону в качестве сосуда для обитания. Мало какая судьба может быть столь же ужасна, как одержимость; разум, тело и душа индивидуума всецело подчиняются демону. Для большинства это испытание становится роковым, так как в ходе ритуала демон захватывает душу сосуда. Получая силу от сосуда, демон начинает проявляться в нём всё сильнее. Существуют несколько исключительных индивидуумов, переживших одержимость, но для большинства одержимость демоном — это способ продолжить свою службу богам Хаоса за чертой смертного существования.

• Демонические машины

Ещё одним способом проникновения в материальную вселенную для демона являются демонические машины. Это другая форма одержимости. После проведения необходимых обрядов, вместо того чтобы овладеть живым существом, демон поселяется в неодушевлённом объекте — металлическом теле демонической машины, силу которой питает тёмная энергия демона. Эти гнусные создания, как правило, используются легионами предателей на поле боя. Они — живые машины, приводимые в действие яростью заключённых внутри демонов, жаждущие лишь убивать во имя своих хозяев.

• Призывание

Для того чтобы войти в материальную вселенную, демон должен быть призван. Он не имеет реального воплощения в реальном мире, а состоит из пагубной энергии, которой его бог придал временную форму.

Разрушение физической оболочки демона не уничтожает его, а всего лишь изгоняет из материального плана и возвращает в варп. Там сила демона остаётся нетронутой. Только бог Хаоса может забрать энергию, которая даёт демону его силу, что обеспечивает безоговорочную верность демона своему хозяину, имеющему власть над его жизнью и смертью.

У космодесантников Хаоса есть множество предбоевых ритуалов, призванных помочь призыванию демонов на поле боя. Прежде чем будет выпущен хоть один заряд болтера, демоны, томимые жаждой убийства, скрытно соберутся в имматериуме, подобно акулам, выжидающим момента для нападения. Зачастую кровавые и ужасающие, эти ритуалы означают, что когда время придёт, демоническая подмога не заставит себя ждать. Часто индивидууму приходится добровольно принести себя в жертву для того, чтобы демон мог принять форму. В других случаях, например, во время варп-шторма, эти ритуалы могут разрушить стены реальности, открывая временный разлом в варп.

• Варп-разломы

Когда реальность начинает ослабевать и в итоге рвётся, это называется варп-разломом. В таком случае орды демонов прорываются в реальный мир, обретая материальное воплощение. Чем больше разрыв в реальности, тем больше демонов могут пробраться сквозь него. Некоторые из них — лишь временные явления, существующие всего несколько секунд, после чего реальность может быстро восстановиться,

возвращаясь к статусу-кво. В других случаях разлом имеет большие размеры и существует в течение нескольких дней, выплёскивая легионы демонов, убивающих и разрушающих в безрассудной ярости. По своей природе варп-разломы чрезвычайно непредсказуемы и нестабильны. Более устойчивой формой прохода между двумя пределами является варп-портал.

• Портал на Враксе

Более предсказуемой формой призвания демонов является использование портала (известного под многими названиями: дверь, врата, барьер, поток, воронка и проход). Это врата в варп, которые могут быть открыты при наличии надлежащих знаний. Часто порталы бывают спрятаны или замаскированы, но существуют те мастера тёмных искусств, которые знают, как создавать новые порталы. Часто возникают тайные культы, поклоняющиеся portalу, с целью (зачастую не понимаемой до конца) провести ритуалы, необходимые для того, чтобы открыть дверь и выпустить своих «хозяев» оттуда. Как правило, эти культисты не знают, что их ждёт. Обманутые в ожидании награды или спасения своими хозяевами, они становятся беспомощными жертвами демонического нашествия. Порталы чрезвычайно опасны, и Инквизиция пойдёт на всё, чтобы закрыть открытый портал, или уничтожить закрытый.

В случае его возникновения, ликвидация демонического вторжения является первоочередной задачей. Немногие смертные имеют силу, способную противостоять мощи демонов, и даже если обыкновенное оружие может лишь разрушить физическую оболочку демона, оно неспособно уничтожить самого демона, который просто будет изгнан, имея возможность вернуться через другой портал.

В Империи Человека лишь Ордо Маллеус и Серые Рыцари имеют в своём арсенале оружие, специально разработанное для уничтожения демонов, но хотя они могущественны, их немного и они не могут быть всюду.

Жуфор Колосажатель

Владыка Собирающих Черепа, мясник Вракса

Перед нами открыты врата между миром смертных и вечными владениями Хаоса. Лучше смерть после лицезрения вечности, чем прозябание в холодной колее смертной жизни. Мы примем её без сожалений, как без страха приняли жизни.

В отличие от орденов лояльных космодесантников, легионы предателей больше не являются единичными армиями. Они раскололись на множество меньших бандформирований, ведомых собственными повелителями. Некоторые из них впоследствии разрослись и превратились в могущественные армии, и Собирающие Черепа — именно такая группировка. На своём флоте, возглавляемым тяжёлым крейсером «Кровавая заря», они странствуют по Галактике, разоряя миры, убивая всех на своём пути и собирая их черепа во имя бога Крови.

Жуфор, ныне могучий чемпион Кхорна, не всегда был последователем Тёмных богов. Когда-то, тысячи лет назад, его звали сержант Балзах из ордена Повелителей Бури. Во время разграбления ульев Парамара он был тяжело ранен и попал в плен к Пожирателям Миров. С помощью пыток, наркотиков и

ужасающих психокорректирующих операций, изменяющих работу мозга, предатели сломили индоктринацию воина и сделали из него бешеного убийцу-психопата, огромного и могучего даже по меркам обычных Астартес. Так он превратился в настоящего берсеркера Кхорна.

Жуфор принял новое имя, окончательно расставшись со своей прошлой жизнью. Благодаря силе, скорости и благословию Кхорна он очень быстро выделился в рядах берсеркеров, став сначала чемпионом черепов, а затем и возвышенным чемпионом. Уверовав в то, что Кхорн уготовал ему великую судьбу, Жуфор со своими людьми вероломно напал на союзную банду Собирающих Черепа, и после кровавой междоусобной битвы полностью подчинил их себе.

Первое, что он сделал в качестве нового лидера банды, это принёс клятву верности Абаддону. Жуфор понимал, что с поддержкой магистра войны Собирающие Черепа перестанут быть простыми рейдерами или пиратами, и превратятся в могучую армию, способную гораздо лучше послужить своему истинному повелителю, богу Крови. Выполнение приказов Абаддона было небольшой платой за могущество, которое давал доступ к огромным арсеналам магистра войны.

Можно с уверенностью утверждать, что на Вракс Собирающих Черепа прислал именно Абаддон, следуя своему далеко идущему плану по ослаблению обороны Империи вокруг Ока Ужаса.

По прибытии на Вракс Жуфор незамедлительно бросил в бой всю свою банду, проложив к траншеям осадных подразделений кровавый путь. Впрочем, Мясник не мог позволить втянуть свои малочисленные силы в долгую войну на истощение, поэтому отпустил их в свободное плаванье, позволив убивать и грабить везде, где им заблагорассудится. Когда кольцо осады сомкнулось, и победа стала склоняться на сторону лоялистов, Жуфор привёл в действие план по захвату власти над армией кардинала Ксафана.

Он начал с того, что собрал воедино всех последователей Кхорна на Враксе, а затем внезапно напал на дворец кардинала. Вместе со своими телохранителями-терминаторами он перебил гарнизон и захватил в плен самого Ксафана. Потом Жуфор передал кардинала Освящённым и провозгласил себя новым правителем Вракса.

На последних этапах осады Мясник сражался в самой гуще битвы, вновь и вновь ведя своих последователей в контратаки. Во время одного из таких боёв он сразил комиссара-генерала Мафа из 143-го полка, после чего насадил труп героя Империи на шипы своей окровавленной брони.

Когда битва за Вракс подошла к концу, и артиллерия начала разносить уже Цитадель, Жуфор и его выжившие последователи скрылись. Оставив за собой мощный арьергард из фанатиков и демонов, они сбежали в варп через портал Вракса. Нынешнее местонахождение Жуфора неизвестно.

Отступники и еретики

Служители Распада

По мере эскалации безжалостной войны на Враксе, конца которой пока не видно, растёт и пагубное влияние богов Хаоса на мятежников. Каждодневные ужасы сражений в арсенальном мире неизбежно сказываются на психике и боевом духе защитников. Даже солдаты, которых вынудили сражаться помимо их воли, начинают принимать свою судьбу — против настолько неумолимого противника их единственная надежда на спасение заключается в полной и безоговорочной победе. И чтобы добиться

этой победы, они ухватились за единственную доступную им помощь — ту, что предлагают Тёмные боги.

Угодив в самое сердце, казалось бы, ни на миг не стихающего конфликта, многие отступники под влиянием священников стали поклоняться Нурглу, который предлагает наибольшую награду за ежедневную резню. Владыка Распада требует совсем немного — отдать ему своё тело. Превыше всего Нургл любит разложение плоти, и щедро одаривает всех своими вирулентными недугами, которые вздувают тело и инфицируют мозг.

Бунтовщики, всецело посвятившие себя Нурглу, в свою очередь получают поддержку верных последователей Морового Дедушки. Во главе с возвысившимися чемпионами Нургла и чумными десантниками из многочисленных банд космодесантников Хаоса они бросаются в самую гущу боя, желая заразить побольше новых жертв...

Типы войск отступников и еретиков

Возвысившийся чемпион Нургла

Чемпионы Нургла — избранные бога Чумы, великие воины, которые благодаря мастерству и силе выбились из рядов простых солдат и стали лидерами. Возвысившиеся чемпионы — лейтенанты лордов Хаоса, и однажды они могут занять место своего хозяина во главе банды чумных десантников.

Надзиратель

Надзиратели — это силовики, которых заступники кардинала приставили к обычным бойцам, чтобы заставлять их сражаться и исполнять приказы, часто под дулом пистолета. Всех надзирателей избирают за преданность и жестокость.

Священник-вероотступник

Это совращённые священнослужители кардинала, проповедующие ересь и обращающие обычных солдат в свою веру, подспудно заставляя тех поклоняться демонам и Нурглу.

Последователи Ксафана

Хаосопоклонники из внутреннего круга фанатично преданы цели. Известные как Последователи Ксафана, они добровольно приняли Тёмных богов и стали телохранителями кардинала и его военачальников. Последователи будут биться до последнего вздоха, с фанатичным рвением сражаясь за своего нового мессию! Они превосходно обучены и имеют доступ к самому лучшему оружию из арсеналов Вракса.

Чумные десантники

Чумные десантники — избранные воины Нургла, посвятившие себя смерти и разложению. Они жаждут осквернить Галактику и одарить недугами Отца Поветрий всех её обитателей. Лишь благодаря тёмной чародейству Нургла в их сгнивших телах ещё теплится жизнь.

Чумные огрины

В рабочем корпусе Вракса трудилось огромное количество огринов. Эти огромные примитивные существа отлично подходят для переноски тяжёлых грузов и дробления камней, но не отличаются особым умом. Огринь готовы делать всё, что им скажут, особенно если приказы отдаёт те, кто выдаёт им пайки! Многие огрины стали жертвами жутких мутаций Нургла, и, окончательно спятив от боли, превратились в кошмарные, истекающие слюной и ядами пародии на себя прежних.

Ополченцы-отступники

Большая часть отступнической армии кардинала сохранила остатки былой командной структуры, где место офицеров заняли верные чемпионы, люди, принявшие новых богов и стремящихся добиться их расположения.

Большую часть армии кардинала составляют ополченцы-отступники, которые когда-то служили Императору в качестве охранников Цитадели, рабочих и фратерис милиции. Многие прошли базовую военную подготовку, и сохранили при себе оружие со снаряжением, а также получили доступ к огромным складам Вракса.

Толпы мутантов

После крушения транспорта «Бич Ахарона» на поверхность Вракса выплеснулось несметное число мутантов и прочего сброда. Эти последователи Нургла, не имеющие ни военной подготовки, ни снаряжения, обрушиваются на врагов неистовствующей ордой.

Чумные зомби

Нургл властвует над мёртвыми и гниющими телами, что усеивают поля сражений Вракса. При помощи колдовства он способен поднимать и воскрешать трупы, возвращая их обратно к жизни, чтобы сражаться дальше. По отравленной поверхности планеты бродили целые полчища подобных существ, жаждущих поживиться тёплой плотью живых.

Отродье Хаоса

Жестокие и безумные отродья — это мутировавшие до полной неузнаваемости последователи Хаоса, что накликали на себя недовольство богов. Их жизни ничего не стоят, однако они всё ещё могут убивать

врагов.

Танки и артиллерия

На складах Вракса хранилось множество танков и артиллерийских орудий, поэтому недостатка в них мятежники не испытывают.

«Адский клинок» и «Адский коготь»

Небольшие, быстрые и смертоносные «Адские клинки» оказывают поддержку с воздуха, изнуряя противника атаками с бреющего полёта и нападая на вражескую авиацию.

Башенное укрепление

Башенные укрепления представляют собой небольшие бункеры с единственной пушкой и расчётом из трёх человек. Обычно они располагаются на оборонительных линиях, формируя укрепрайоны и обеспечивая тяжёлые орудия отличной защитой.

Артиллерийский удар

Командиры или наводчики на передовой могут вызвать артиллерийский удар — огонь непрямой наводкой из орудий, находящихся в глубоком тылу. У отступников есть доступ к самым разным видам артиллерии, от миномётов до огромных «Манतिकор» и «Бомбард».

Чумной десантник



1. Ржавый древний доспех

Хотя этот комплект силовых лат сгнил и проржавел почти до неузнаваемости, в нём всё ещё узнаётся старая броня типа III «Железо», которую часто носили Гвардейцы Смерти в эпоху до Ереси Гора. Даже когда легиону стали доступны новые доспехи, Гвардия Смерти сохранила большие запасы этой тяжёлой брони, предпочитая её за прочность и легкость, с которой тип III можно было адаптировать для суровых условий токсичных боевых зон, в которых так хорошо проявлял себя легион. За тысячелетия использования это облачение сильно заржавело и треснуло в нескольких местах, подверглось модификации в виде еретической «открыто вентилируемой» модели ранца-реактора, а также было измалёвано богохульными символами и распухло, чтобы вместить чудовищную тушу носителя.

В какой-то момент доспех получил серьёзное повреждение в области брюшной пластины. По характеру пробоа видно, что его нанесли силовым оружием, скорее всего наклонным ударом молниевых когтей. Рана должна была стать смертельной даже для космодесантника, однако для Гвардейца Смерти оказалась всего-навсего незначительным порезом.

2. Распухшее и гниющее тело

Невозможно без содрогания смотреть на вздувшуюся, разросшуюся и гниющую плоть чумного десантника, наполненную всевозможными вирусами и бактериями. Одна только вонь, исходящая от предателя, способная свалить человека с ног. Впрочем, это же мёртвое и разлагающееся тело делает чумного десантника практически неуязвимым для обычного мелкокалиберного оружия, а также позволяет ему выдерживать раны и повреждения, способные убить сверхчеловеческих Адептус Астартес. Чтобы одолеть столь ужасных прислужников Хаоса, по ним рекомендуется вести концентрированный оружейный огонь, которым чаще уничтожают танки и бронетранспортёры.

Помимо прочего, разлагающаяся плоть привлекает к себе разных личинок и мух. Подобные создания всегда сопровождают армии Нургла, а некоторые из слуг Хаоса даже занимаются их разведением,

почитая как священных существ. Проросшие из наплечника волдыри превратились в ульи, откуда постоянно выползают новые и новые чёрные плотоядные мухи.

3. Плазменный пистолет

В отличие от остального снаряжения чумного десантника, этот плазменный пистолет относится к более поздней имперской модели, вероятнее всего «одноядерного» типа XI или XII, и очевидно был взят с поля боя в качестве трофея. На пистолете уже видны пятна ржавчины и следы плохого обслуживания, что может сделать измученный машинный дух оружия более склонным к катастрофическому сбою магнитного поля и опасным термальным перегрузкам, которые с лёгкостью убили бы стрелка-человека. Впрочем, учитывая противоестественную стойкость чумных десантников к ранам и боли, подобный риск едва ли существенен для этого ужасного воина.

4. Заражённый клинок

Десантник-предатель несёт оружие ближнего боя неизвестного происхождения, обычно и не без причины именуемое имперскими обозревателями «чумным ножом». Благодаря нечеловеческой силе и скорости этой твари такой обыкновенный, не силовой тесак способен разрубить большинство видов стандартной натальной брони и даже, при попадании в уязвимое место, пробить керамитный доспех. Если нож заденет кожу жертвы, покрывающая его некротическая слизь практически мгновенно заражает рану, что в 90% случаев приводит к медленной и мучительной смерти. Даже улучшённый метаболизм Астартес не обладает полным иммунитетом к подобному яду, и против него бесполезны любые антитоды Адептус Биологис. Ходят слухи, что некоторые из подобных клинков пропитаны к тому же заразой варпа, против которой не сможет устоять никакая плоть. Истина известна лишь Ордо Маллеус.

5. Гнилостные гранаты

Такие гранаты, также известные как «мёртвые головы», делаются из черепов поверженных врагов Нургла. Отрубленные головы колдуны Отца Поветрий смазывают похожей на воск смесью слизи и крови, которая затвердевает в прочную корку. Затем черепную коробку наполняют гноем и оставляют разлагаться до тех пор, пока внутри не образуется ядовитый газ. В результате получается снаряд, который при контакте с целью взрывается, выпуская облако смертоносной кислоты.



Порочный «чумной десантник», встреченный на позднейших этапах войны за Вракс. Принадлежность неизвестна, хотя древние латы указывают на его связь с предавшим легионом Гвардии Смерти или одной из его группировок, скорее всего Апостолами Заражения.

Аркос Безбожник

Отпрыск Альфария, капитан Альфа-Легиона

В прошлом Аркос был космодесантником-лоялистом, гордым офицером Альфа-Легиона, но во время Ереси Гора он, как и остальной его легион, последовал за архипредателем. В ходе мятежа он сражался подле своего примарха Альфария, развернувшего собственную кампанию против сил Императора.

После поражения Гора он сбежал в Око Ужаса, откуда с тех пор продолжает долгую войну против

ложного Императора. Аркос возглавляет могущественную банду космодесантников Альфа-Легиона, базирующуюся на боевой барже «Сердце анархии». Тысячелетиями они совершали набеги из Ока Ужаса, нападали на торговые суда и раскидывали сети агентов-provokatorov, дабы сеять недовольство, смуту и ложные слухи, особенно в секторах по соседству с Оком. Кроме того, его банда снабжает оружием и обучает избранные войска культистов.

Известно, что небольшие отряды Аркоса под видом космодесантников-лоялистов проникают на имперские планеты, где затем устраивают диверсии и ведут партизанскую войну в тылу врага. Такие отчаянные операции Безбожник планирует до мелочей. Обычно он предпочитает руководить нападениями с боевой баржи, а сам бой поручает вести своим приспешникам.

В прошлом Аркос отдал свою душу богам Хаоса, а также поселил в своё тело демона, став одержимым. Благодаря стальной силе воли он пережил испытание, и за свою верность и службу был щедро вознаграждён богами.

На Враксе Аркос считался тем, кто в действительности стоял за восстанием Ксафана. Вполне возможно, что дьякон Мамон был тайным агентом Альфа-Легиона задолго до соращения Ксафана. То, что его бандформирование столь долго участвовало в войне, является лучшим доказательством данной теории. До возвышения Жуфора Аркос считался де-факто главным военачальником Вракса, командовавшего боевыми действиями из-за спины марионетки-кардинала. Именно Аркос призвал на планету другие банды космодесантников-предателей, и он же едва не убил великого магистра Азраила. В самом конце, когда капкан захлопнулся, за Аркосом и его бандой пришли Ангелы Освобождения. По мнению Ордо Маллеус, операция Адептус Астартес увенчалась успехом, хотя подтверждения этой информации у Инквизиции нет.

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Отступники_и_предатели_\(статья\)&oldid=18611](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Отступники_и_предатели_(статья)&oldid=18611)

Эта страница в последний раз была отредактирована 11 февраля 2022 в 09:00.