

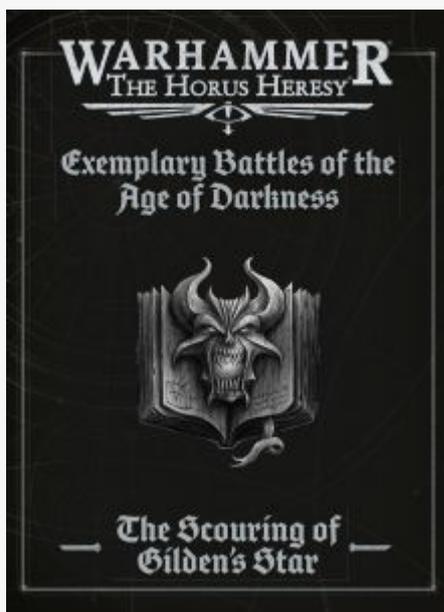
# Очищение Звезды Гильдена / The Scouring of Gilden's Star (статья)

---

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

*Очищение Звезды Гильдена / The Scouring of Gilden's Star (статья)*



Переводчик	<a href="#">Йорик</a>
Издательство	Forge World
Серия книг	<a href="#">Показательные сражения эпохи Тьмы / Exemplary Battles of the Age of Darkness</a>
Год издания	<a href="#">2022</a>
Подписаться на обновления	<a href="#">Telegram-канал</a>
Обсудить	<a href="#">Telegram-чат</a>
Скачать	<a href="#">EPUB</a> , <a href="#">FB2</a> , <a href="#">MOBI</a>
<b>Поддержать проект</b>	

Звезда Гильдена<sup>[1]</sup> некогда была краеугольным камнем Империи на просторах к северу от галактического ядра. Названная в честь руководившего приведением к Согласию доминиона Кровавых Ангелов Гильдена система процветала благодаря развитой промышленности, пережившей все ужасы Древней Ночи. На обширных заводах семи обитаемых планет шло массовое производство боеприпасов, питавших неумолимо покорявшие Галактику армии Империи.



Однако в 010.M31 самозванный тёмный апостол Заксос Просветлённый обратил на систему свой злоеший взор и повёл Несущих Слово через разделённую бушующими вихрями Гибельного шторма Галактику, желая заполучить её богатства, как материальные, так и духовные. Отправленные проложить путь воинству лазутчики-сектанты, фанатики и демагоги все как один, проникли в воинственную аристократию Звезды Гильдена и с лъстивыми обещаниями обратились к тем, кто видел в щедром вкладе системы в Империум лишь расхищение её богатств. Они пестовали их горечь, разжигали бешеное негодование. Страх, фанатизм и высокомерие убедили аристократов добровольно уступить свои миры и граждан багряным апостолам Лоргара, доверившиеся пустым обещаниям богатств и могущества глупцы открыли вторжению путь. В последнем отправленном в пустоту отчаянном астропатическом сообщении верного гарнизона столицы, Гильдена-Прайм, говорилось о мятеже гражданского населения, оживших кошмарах и затопленных кровью улицах, а затем контакт с системой был утерян.

По иронии судьбы раньше всех прочих имперских воинств сообщение об атаке получил сонм Кровавых Ангелов, не успевший на сбор перед кампанией в Сигнусе, и уже пять кровавых лет пробивавшийся к своей осаждённой родине, Баалу, сквозь ужасы, обрушенные на Галактику приспешниками магистра войны. Возглавлявший воинство IX легиона архейн Алкет<sup>[2]</sup> Кастаэль пришёл в ярость, узнав, что покорённая его собственным легионом система восстала против Императора, и поклялся свершить возмездие над вероломными деспотами. Реконкиста системы не просто стала бы посланием всей Галактике, свидетельством, что Кровавые Ангелы не погибли, как боялись многие, но также благодаря близости Звезды Гильдена к Баалу и промышленности обеспечила бы Кастаэля идеальным плацдармом для попытки прорвать осаду родного мира. Поэтому флот из шести боевых кораблей основного класса и их сопровождения взял курс на систему, неся на борту легионеров из шести рот, всех как один бывших ветеранами, проливавшими во имя Империи кровь во многих битвах после исчезновения примарха Сангвиния. Возглавляемые «Вершителем», грозным линкором типа «Победа», корабли Кровавых

Ангелов вышли из адского пространства варпа в почти идеальном унисоне. Авгуры не обнаружили непосредственной угрозы, а слабые сигналы с дальней стороны системы были сочтены следами бегущей торговой флотилии. Флот без сопротивления вышел на орбиту Гильдена-Прайм, сковав планету железным кольцом.

Точечная бомбардировка с орбиты вывела из строя защитные системы, а затем небеса потемнели от роя десантных капсул и штурмовых аппаратов. Тяжёлые посадочные суда типа «Арго», звенья «Грозовых птиц» и транспортные «Громовые ястребы» высадили основные силы, затопив суровые и безжалостные земли морем алых легионеров. Колонны «Поборников», «Сикарийцев» и «Носорогов-Деймосов» покинули назначенные зоны высадки и устремились прямо к столице, Розенкранцу<sup>[3]</sup>, поднимая за собой клубы дыма и выхлопных газов. Легионеры спешили взять укрепления прежде, чем гильденцы успеют что-либо предпринять.

Кровавые Ангелы не могли позволить себе продолжительную осаду, которая стоила бы ценных ресурсов и жизней, и потому архейн отправил на взятие Розенкранца самых опытных воинов. Ударную группу возглавлял доминион Линк<sup>[4]</sup>, прославленный мастер штурмов и самый доверенный заместитель Кастаэля. Впереди шли три тяжёлых штурмовых «Мастодонта», незаменимые реликтовые транспортёры, везущие в своих подобных пещерам отсеках отделения ветеранов и огромных терминаторов-катафрактариев. Вслед за ними спешили эскадроны «Лэндрейдеров» и клинья дредноутов-контемпторов, поливающие шквальным огнём тяжёлых орудий турели на стенах, дабы ударная группа смогла пробиться до цели. Впереди летели перехватчики «Ксифон», обеспечивающие огневую поддержку наземных сил, и осыпали ворота города градом ракет и лазерных лучей. Под таким обстрелом вскоре рухнули и сами врата, и окружающие их стены, и танки ворвались в бреши. Едва опустились штурмовые рампы, как легионеры устремились внутрь, держа болтеры наготове и разжигая моторы цепных мечей.

За стенами им открылась сцена, будто вышедшая из кошмаров безумцев. Некогда процветающий город превратился в кровавую скотобойню, всюду лежали кости, а из каждого окна свисали освежёванные тела. Кожа несчастных была прибита к стенам, а гниющую плоть покрывали ряды вырезанных рун и восьмиконечные звёзды, нанесённые во время некоего ужасающего ритуала. Однако больше всего Кровавых Ангелов встревожило то, что они увидели на первом перекрёстке. В огромную пирамиду из черепов было воткнуто знамя из освежёванной кожи, отмеченное крылатой каплей крови — знаком их легиона. Когда же они подошли к жуткому капищу, ткань осязаемой реальности разорвалась, будто сама по себе, и сквозь завесу на сынов Сангвиния хлынул поток бесформенных тварей.

Легионеры открыли огонь в упор. Одни масс-реактивные снаряды взрывались в студенистой пропитанной варпом плоти, другие же проходили прямо сквозь то появлявшихся, то исчезающих демонических созданий. Внезапный натиск порождений эмпиреев обратил спланированное наступление в сущий хаос. Одни легионеры обнажили цепные мечи и кинжалы, а затем бросились в ближний бой, сочтя, что нет смысла впустую тратить патроны на призрачных созданий, другие же пытались выйти из боя и отступить. Вокс-сеть затопил шквал помех вперемешку со звуками пылких песнопений, отчего попытки организовать согласованную оборону от напирających со всех сторон кошмаров пошли прахом. Доминион Линк попытался выйти на связь со своим командиром, оставшимся в главной зоне высадки, но вместо ответа его мастер-сигнальщик получил сообщение с кодами Несущих Слово, а затем связь окончательно оборвалась. Послание не было зашифровано и передавалось открыто, очевидно в расчёте на то, что его заметят, и было кратким. «De profundis, ad malum» или в переводе с высокого готика «от отчаяния к гибели». В главной посадочной зоне архейн Кастаэль поднял взгляд с картографического дисплея, отражавшего наступление Кровавых Ангелов, и увидел на месте Розенкранца атомный взрыв.

Расходящаяся волна обратила в пепел столицу и всех, кто в ней находился. Град обречённый стал гробницей почти для трети высадившихся на планету Кровавых Ангелов, достойнейших ветеранов и бронетехники. Удар был столь страшным, что сам по себе серьёзно ограничил возможности легионеров к проведению любых масштабных операций против приспешников магистра войны.

Радиоактивная пыль ещё не осела на обугленную землю, когда началась атака. Повсюду вокруг зон высадки Кровавых Ангелов и в пустошах перестали действовать созданные мрачными кровавыми обрядами обереги, и прежде затуманенному взору авгуров открылись тёмные воинства Заксосо Просветлённого. Из макрошахт выбирались мутировавшие чудовища Мхара Гал и целые клинья контемпторов, стреляя лазерными лучами и осквернённой варпом плазмой по собравшимся на плацах легионерам, собирая тёмную жатву жизней и бронетехники. А сами Несущие Слово прикрывали своих дредноутов, распевая богохульные гимны Тёмным богам, и стреляли очередями, безрассудно тратя боеприпасы ради возможности убить десятки Кровавых Ангелов.

Легионеры сошлись в яростной сече, и какофония сшибающихся клинков смешалась с монотонными песнопениями Несущих Слово и непокорными криками верных воинов, заглушив вопли раненых и умирающих. Сквозь вихрь битв шли Несущие Слово в покрытых грязной коркой белых доспехах, резко выделяющихся на фоне багровой брони их собратьев, и похоже, что они действовали отдельно от общих схем атаки легиона. То были прокураторы или Вор Нергет, как их называли Несущие Слово, и они будто падальщики охотились на поверженных или смертельно раненных Ангелов, дабы вырвать прогеноиды и под катехизисы проклятия предложить своих жертв как подношение чудовищным божествам. Сопровождавшие прокураторов войны вырезали на доспехах чародейские руны по схеме, ослабляющей завесу между реальностями, дабы омерзительные создания варпа могли прорваться через неё и скрепить сделку с прокураторами. Когда же Кровавые Ангелы бросались в контратаку, пытаясь спасти своих раненных братьев от ужасающих надругательств, телохранители защищали прокураторов от мстительного гнева лоялистов с пылом, рождённым из фанатичной преданности творцам столь блаженных богохульств. В пылу битвы прокураторы собирали трофеи с тел убитых: отсечённые руки, головы и жизненно-важные органы, становившиеся для когорты убийц жуткими украшениями доспехов. В ряде случаев капризные демонические создания бросались и на предателей, и на верных воинов без разбора, очевидно, считая подношения недостойными. Тогда командирам Несущих Слово приходилось отзывать отделения для удержания и изгнания бесчинствующих грозных демонов, что в свою очередь давало осаждённым Кровавым Ангелом возможность перевести дух, перегруппироваться или отступить на более выгодные позиции.

Свирепая бойня бушевала по всему Гильдену-Прайм. Бронетехника Несущих Слово окружила зоны высадки и открыла огонь, возглавлявшие натиск средние танки «Сикарийцы», эскадроны «Хищников-Деймосов» и везущие отделения терминаторов «Лендрейдеры» вступили в бой, и вскоре линии обороны верных воинов треснули и начали прогибаться. В Эльсинорских<sup>[5]</sup> пустошах на окраинах разрушенного Розенкранца сошлись в бою тяжёлые танки, и десятки горящих «Лендрейдеров» остались дымиться на опалённой земле. В северном Хеззаре Несущие Слово погнали вопящие стаи оборванцев-ауксилариев на Кровавых Ангелов, засевших в зоне высадки. Лишь когда верные легионеры уже стояли по колено в гильзах, а земли было не видно под изувеченными телами сектантов, Несущие Слово бросили в бой отборных катафрактариев с приказом выследить и истребить уцелевших Кровавых Ангелов. И на каждом из полей брани охотились представители ордена прокураторов, выслеживавшие офицеров и чемпионов, дабы забрать их геносемя и принести в жертву владыкам Хаоса. Столь бесславный конец родословной героев, тянущейся со времён Неумершего легиона, пробудил во многих Кровавых Ангелах всепоглощающий гнев, отчего отдельные легионеры, а в некоторых случаях целые отделения бросали

позиции и бежали в атаку прямо под огонь безжалостно расстреливающих их Несущих Слово.

Но несмотря на горечь утрат сыны Сангвиния не сдавались под напором врага. Отделения тяжёлой поддержки осыпали наступающие танки лазерным огнём, пробивая их гусеницы, вырванные осколки брони взлетали в небо и падали на другие машины или катились, давя пехоту. Выбирающиеся из подбитых транспортников горящие фигуры падали под градом огня тяжёлых болтеров, и целые отделения Несущих Слово сгорали в огне окопавшихся «Вихрей-Скорпиусов». Впрочем, одной лишь доблести и непокорства было недостаточно, чтобы изменить ход битвы. Линия обороны была прорвана даже в основной зоне высадки, и архейн Кастаэль бился в сердце бушующей сечи в окружении всё сужающегося кольца легионеров. Кровавые Ангелы разили своими выкованными ремесленниками серебристыми клинками врагов с неистовой яростью, никак не сочетающейся с их элегантным внешним видом. Всякий взмах клинков обрывал жизнь предателя, но на место каждого павшего Несущего Слово будто вставали двое. Чувствующие неминуемую победу и раненных врагов прокураторы и их свиты бились на острие натиска Несущих Слово вместе с самим тёмным апостолом, но сражались они не с честью и достоинством воинов Императора, но всепоглощающим неистовством обезумевших убийц. Несмотря на всю доблесть верных воителей, их силы таяли, и превосходство предателей в численности, похоже, решило бы исход битвы.

Кровавые Ангелы бились из последних сил, когда громopodobный разряд энергии и ослепительные вспышки разбросали всех в центре зоны высадки. Эфирная вспышка угасла, и взгляду легионеров предстала фаланга из тридцати Багровых Паладинов. Пять отборных легионеров не воплотились до конца, таков был смертельный риск телепортации прямо в гущу боя, но выжившие сомкнули ряды и все как один ринулись на Несущих Слово. Уцелевшие Кровавые Ангелы сплотились за стеной щитов, намереваясь восстановить организованную оборону.

Возглавлявший терминаторов эталон передал вокс-сообщение от капитана «Вершителя», включающее запрос немедленного возвращения Кастаэля на флагман. В сообщении подробно описывалась война за орбиту Гильдена-Прайм, о которой архейн не знал из-за уничтожения планетарной вокс-сети. После уничтожения Розенкранца флот Несущих Слово появился из-за обращённой к пустоте стороны планеты и серьёзно повредил ряд стоявших на орбите кораблей. Уцелевшие отчаянно защищались, и на флагмане требовалось возвращение архейна для координации пустотной войны, ведь в случае гибели флота Кровавых Ангелов полное истребление наземных сил было лишь вопросом времени. Терминатор протянул архейну личный телепортационный маяк, уже включённый и наведённый, и Кастаэль принял его, мрачно кивнув. Он отдал эталону честь, ударив кулаком по нагруднику, и включил маяк, видя, как предавшие легионеры прорываются через рушащуюся стену щитов. Последним зафиксированным окулярами шлема архейна образом был замаранный помехами снимок вымазанного в крови прокуратора, пригнувшегося вдали над изувеченными им трупами.

На орбите Гильдена-Прайм бушевал вихрь света и высвобожденных энергий, линкоры легионов обрушивали друг на друга огонь, сравнимый с буйством планетарных катаклизмов. Звенья истребителей петляли между кораблями, обменивающимися залпами макропушек в упор, пустотные щиты осыпались, и горели величественные корабли, некогда покорявшие Галактику ради человечества. Добежавший до мостика «Вершителя» архейн Кастаэль связался с линкором «Рассветный дозор» и приказал его капитану выйти из боя и направиться к точке Мандевиля, чтобы предупредить Империум о падении Гильдена-Прайм, пока «Вершитель» прикрывает отступление. В дошедших до наших дней записях не сохранилось имя командовавшего «Рассветным дозором» офицера, однако известно, что он ответил «*In alae Mortis frater, tenebris descentia*» или если говорить на современном готике «Брат, на крыльях смерти погибает и тьма», и последовавшие события покажут, что он имел в виду. «Рассветный дозор»

перенаправил всю энергию на двигатели и с невероятной скоростью устремился вперёд, подобно пылающему мечу, прямо к флагману Несущих Слово «Осколок тьмы». Семнадцатикилометровое багровое чудовище, втянутое в перестрелку с «Вершителем» и абордажные операции, не успело уклониться. Вонзившийся снизу в кормовую секцию линкора предателей подобный клинку нос пробил корпус. Закалённая броня толщиной в десятки метров, способная устоять под обстрелом бомбардировочных орудий, застонала и прогнулась, поддалась под неудержимым напором пробивавшегося к генератории «Дозора». Ряды когитаторов взорвались, мгновенно убив обслуживавших их матросов, из пробитых реакторов хлынула плазма, испепеляя целые отсеки.

«Вершитель» запустил двигатели на полную тягу и устремился прочь, испепелив потоком огня целые звенья всё ещё сражавшихся вокруг истребителей. Экипаж спешно прокладывал курс к окраине системы, прочь от сцепившихся в смертельных объятиях посреди флота предателей кораблей. Капитаны Несущих Слово, не ожидавшие такого поворота событий, не заметили пульсирующие дуги пурпурных и голубых молний вокруг «Рассветного дозора». Древний гранд-крейсер Кровавых Ангелов выстрелил из юпитерианской нова-пушки прямо в нутро врага. Созданный вихревой боеголовкой варп-разлом поглотил корпуса «Дозора» и «Осколка» почти целиком, как и отсеки других не успевших отступить кораблей. Рассечённые пополам реакторы взорвались, воспламенив резервы топлива и хранилища боеприпасов. В бушующем пекле, ярком и жарком будто само солнце, сгинула большая часть флота Несущих Слово. «Вершитель» же, покрытый шрамами, но устоявший, успел отступить, хотя на его палубах ещё бушевала война.

Инцидент на Гильдене-Прайм стал лишь первой из выпавших системе трагедий. Дальнейшее расследование оказалось не плодотворным, однако есть свидетельства того, что ритуальное осквернение мёртвых прокураторами Несущих Слово пробудило в душе архейна Кастаэля и его Кровавых Ангелов нечто злое. Предводители лившихся почти всего флота Несущих Слово бежали из системы, дав «Вершителю» возможность без сопротивления провести карательную кампанию истребления на всех семи мирах системы. Архейн Кастаэль и его уцелевшие Кровавые Ангелы предали мечу не только брошенных своими командирами Несущих Слово, но и всё живое. Последним гнев Кровавых Ангелов вкусил мир-улей Гильден-Терциус, считавшийся убежищем уцелевших прокураторов Несущих Слово, и дошедшие до нас архивы указывают, что кроме отвернувшихся от света Императора предателей в пламени гибели планеты сгинули почти три миллиарда имперских граждан.

Услышавшие о боине правители близлежащих систем, прежде непоколебимо верные делу лоялистов, содрогнулись, и некоторые даже полностью прервали связь с Империем. Историографы до сих пор спорят о том, в чём же на самом деле заключалась цель Несущих Слово, в завоевании Звезды Гильдена или в провоцировании верных легионеров на зверства, которые непоправимо разрушили бы в глазах жителей Империи образ праведности его дела. Все сходятся на том, что бичевание Звезды Гильдена стало тёмным пятном в славных хрониках Кровавых Ангелов, воспоминанием, которые сыны Сангвиния хотели бы забыть, стыдясь высвобожденного их братьями в жестокой войне невообразимого опустошения. Зачистка системы стала поучительной историей, рассказываемой лишь шёпотом, предупреждением о том, как опасно родичам сынов Сангвиния отдаваться таящемуся в их душах тёмному гневу. Более подробно выпавший системе катаклизм описан в других хрониках из числа дошедших до наших дней, но в конечном счёте Кровавые Ангелы оставили за собой разорённую звёздную систему, в которую Империя не вернётся до самых поздних лет Великого Очищения.

### **Свиток потерь Девятого легиона, кампания Звезды Гильдена, 010.М31**

*Здесь описаны ужасающие преступления, совершённые гнусными предателями из легиона Несущих Слово против благородных сынов девятого примарха, Сангвиния, во время проведения кампании Звезды Гильдена. Здесь указаны имена героев легиона Кровавых Ангелов, офицеров и достойных легионеров, чьи останки и прогеноидные железы были утрачены из-за проклятых козней врага, и потому их генетический род оборвался в сей позабытой системе. Мы чтим и помним мёртвых за их благородную жертву во имя Императора, возлюбленного всеми.*

*++ Для просмотра требуется доступ Легионес Астартес IX (Кровавые Ангелы) Иштар-Бета-VI ++*

*++ Образцы показаны в порядке старшинства ++*

#### **Старшие офицеры:**

- Алкет Кастаэль, архейн легиона Кровавых Ангелов, командующий воинства — пропал в бою, считается погибшим, орбитальная высадка на Гильден-Терциус.
- Доминион Линк, командующий 189-й роты — погиб в бою, уничтожение Розенкранца.
- Доминион Ираэль, командующий 299-й тактической резервной роты — пропал в бою, считается погибшим, Гильден-Секундус, штурмовая высадка в северном полушарии.
- Центурион-консуляр Авераэль, Хранитель (прим. — капеллан Девятого легиона) — пропал в бою, считается погибшим, Гильден-Прайм, штурм Хеззара.
- Центурион Эзаар, командующий 76-й штурмовой роты — погиб в бою, битва за Эльсинорские пустоши, останки не обнаружены.

#### **Примечательные легионеры:**

- Почтенный Древний Вестенар, дредноут типа «Контемптор» — уничтожен во время наступления на Гильден-Квинтус, корпус извлечён, останки легионера утрачены в бою.
- Эталон Багровых Паладинов Ментир — погиб в бою, первичная зона высадки на Гильден-Прайм, останки не обнаружены.
- Чемпион Рассветных Крушителей Магон — погиб в бою, третичная зона высадки на Гильден-Прайм, останки не обнаружены.
- Архиэрелим Вортий — пропал в бою, считается погибшим, Очищение Гильдена-Квинтус.

*++ Текущий уровень доступа к документу позволяет увидеть ещё 726 имён ++*

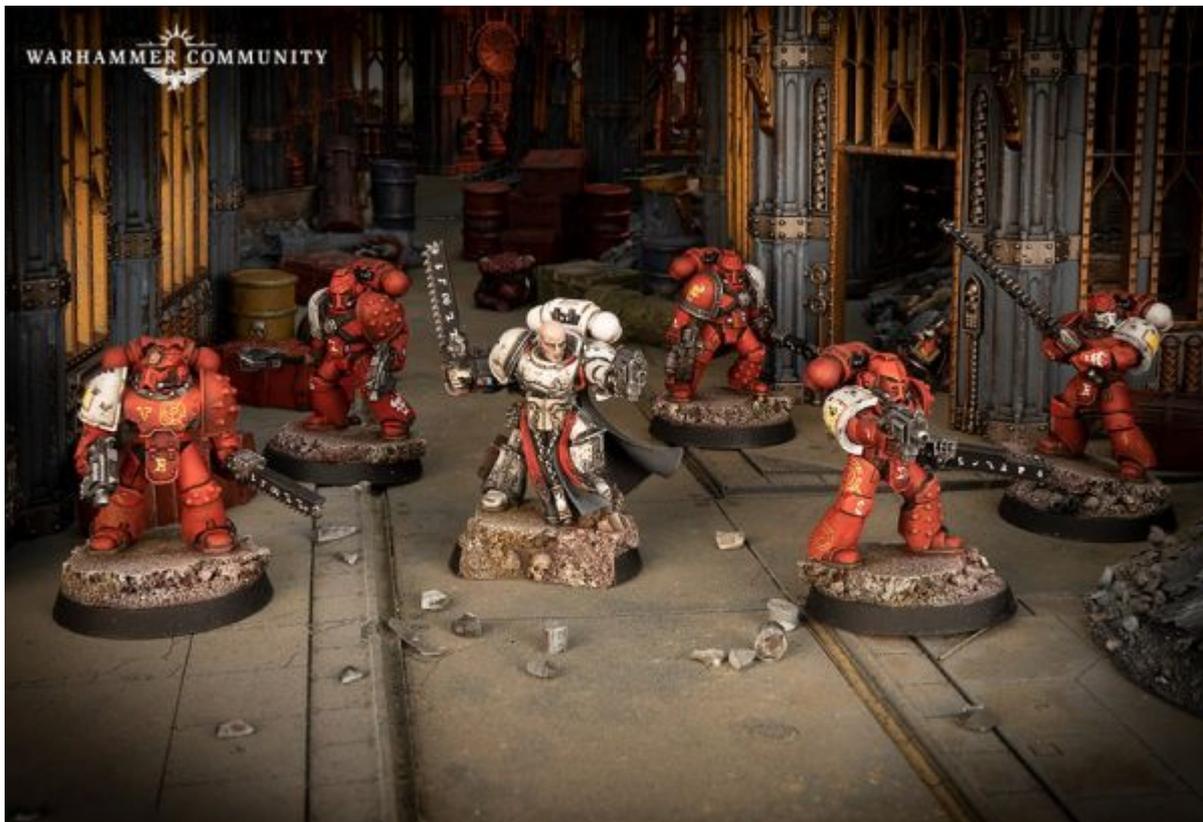
*++ Выдержка заканчивается ++*

## **Прокураторы Несущих Слово**



Хотя доспехи представителей ордена прокураторов или Вор Нергет, как их называли в легионе, и были отмечены спиралью аптекариона, судя по всему, они не стремились сохранить жизни или принести тяжело раненным милосердную смерть. Вместо этого они искали на полях битв павших, чтобы осквернить их тела и в последние мучительные мгновения собрать жатву органов.

Такое жуткое осквернение придавало силы ритуалам призыва и оживления. Прокураторы взывали к созданиям варпа и наделяли себя и своих учеников украденной жизненной энергией поверженных жертв. Особенно прокураторов интересовали уникальные органы легионеров, в частности прогеноидные железы, бывшие лучшей приманкой для самых могущественных и агрессивных созданий варпа.



## Легендарная миссия: Отчаянная оборона Хеззара



После гибели города Розенкранца в атомном пламени Кровавых Ангелов на Гильдене-Прайм охватило смятение. Из-за губительных помех в вокс-сети они не могли поддерживать постоянную связь и координировать действия отделений, не видящих друг друга, и потому могли противопоставить натиску коварных Несущих Слово лишь изолированные очаги сопротивления. Окружённые обладающим подавляющим численным превосходством противником Кровавые Ангелы были втянуты в отчаянные битвы на последних рубежах. Наполовину погребённые в гудах гильз и видящие вокруг изломанные тела павших братьев сыны Сангвиния отказались от надежды на подкрепления и сражались спина к спине, желая лишь подороже продать свои жизни перед неизбежной гибелью.

1. На немецком «Звезда Гильдена» это «Гильденштерн».
  2. Алкет I (греч. Ἀλκῆτας) (390/385 — 370 гг. до н. э.) был царём древнего Эпира.
  3. Розенкранц («Венок из роз») и Гильденсьтерне («Золотая звезда») — датские аристократические семейства; упомянуты в «Гамлете».
  4. В греческой мифологии царь скифов Линк (греч. Λύκος) был обучен Триптолемом искусству земледелия, но впоследствии он отказался передавать эти знания своему народу и попытался убить учителя. Тогда в наказание Деметра превратила его в рысь.
  5. Эльсинор, он же Хельсингёр — город в Дании, место действия «Гамлета».
- 

Источник —

[https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Очищение\\_Звезды\\_Гильдена\\_/\\_The\\_Scouring\\_of\\_Gilden's\\_Star\\_\(статья\)&oldid=26086](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Очищение_Звезды_Гильдена_/_The_Scouring_of_Gilden's_Star_(статья)&oldid=26086)

---

**Эта страница в последний раз была отредактирована 18 сентября 2024 в 23:27.**