

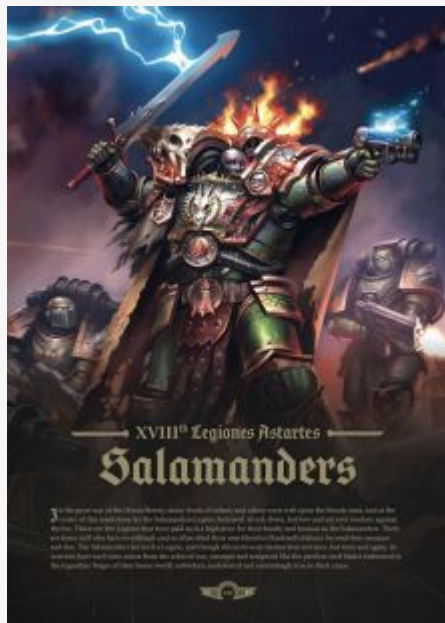
# Саламандры (Age of Darkness) (статья)

---

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

*Саламандры (Age of Darkness) (статья)*



Переводчик	<a href="#">Luminor</a>
Издательство	Games Workshop
Источник	<a href="#">Эпоха Тьмы: Книга правил / Age of Darkness: Rulebook (книга правил)</a>
Предыдущая книга	<a href="#">Несущие Слово</a>
Следующая книга	<a href="#">Гвардия Ворона</a>
Год издания	2022
Подписаться на обновления	<a href="#">Telegram-канал</a>
Обсудить	<a href="#">Telegram-чат</a>
Скачать	<a href="#">EPUB</a> , <a href="#">FB2</a> , <a href="#">MOBI</a>
<b>Поддержать проект</b>	

## XVIII Легионес Астартеc

## САЛАМАНДРЫ

Множество деяний, исполненных позора или же доблести среди кровавых звёзд, вписаны в летопись великого конфликта Ереси Гора, и в самом сердце этого водоворота оказался легион Саламандр: преданный, сокрушённый и практически уничтоженный, но всегда сохранявший стойкость перед лицом врага. Немногие из легионов заплатили за свои верность и честь столь же высокую цену, как Саламандры, и ещё меньше найдётся тех, кто с такой же готовностью проливал свою кровь во имя человечества, считая подобное естественной нормой вещей. Саламандры стали именно таким легионом, не единожды, но раз за разом балансировавшим на краю гибели, и каждый раз его воины восставали вновь, сильнее и крепче, чем прежде, подобно несравненным закалённым клинкам, выкованным в легендарных кузницах их родного мира – несломленные, непобедимые и непоколебимые в верности своей цели.

**Прародитель:** Вулкан.

**Прозвище (в прошлом):** официально принятые отсутствуют (см. ссылку Мантикорский катаклизм, подразделения Имперской Армии использовали неформальное прозвание «Бесстрашные»).

**Примечательные владения:** система НоктюРН (НоктюРН-Прайм, крепость легиона на луне Прометей), Кальдера (протекторат), боевая станция Герсионская Глубь (система Атераксис).

**Замеченные стратегические предпочтения:** высокоинтенсивные или асимметричные боевые действия, бои в Зонах Морталис, операции по блокаде, освобождению и обороне планет.

**Верность:** Фиделитас Тоталис.

## Испытание огнём

Восемнадцатый легион был одним из протолегионов так называемого «Трилистника», чья ранняя история, природа и роль были сокрыты по личному указу Императора и Его агентов. Генетическая самобытность сынов Восемнадцатого ярко проявлялась как в темпераменте, так и физиологии его легионеров. Особого упоминания заслуживает телесная мощь полностью развитого бойца XVIII легиона, заметно превосходящая даже сверхчеловеческие показатели других космических десантников в области устойчивости к экстремальным температурам, сопротивления к радиационному излучению и клеточного восстановления. Кроме того, геносемя легиона также отличалось рядом необычных внешних эффектов после имплантации, включая «тлеющую» биолюминесценцию глаз и тенденцию к необратимому потемнению пигментации кожи в качестве ответной реакции на интенсивное излучение. В рамках данного механизма биологической защиты при достаточном воздействии кожа легионеров принимала неестественный гранитный или обсидиановый оттенок.

С первых же дней своего существования XVIII легион прославился как воинство опытейших мастеров выживания, способных добиться победы в невероятных условиях с минимальными потерями. В первые несколько десятилетий Великого крестового похода, ещё до воссоединения со своим примархом, легион зачастую отправлялся в бой частями – по мере подготовки новых орденов или же в тех случаях, когда требовалась поддержка Космодесанта. Это привело к тому, что легионеров Восемнадцатого приписывали ко множеству различных боевых групп, вроде экспедиций вольных торговцев, в качестве подкрепления и специализированных частей, так что легион крайне редко собирался как единое целое.

Невзирая на характер сражений, в которых принимал участие XVIII легион, становилось ясно, что для него триумф вопреки всему был единственной достойной упоминания формой победы. В ходе многочисленных совместных кампаний с подразделениями Экзертус Импералис легион удостоился высочайших почестей, прославившись бесстрашием своих бойцов перед лицом непреодолимых испытаний и бескорыстной готовностью защищать союзников и мирных жителей во время каждой новой

кампании. Однако отступление для XVIII легиона зачастую казалось действием совершенно невыносимым, даже в тех случаях, когда тактическая целесообразность диктовала иное, так что легион нередко оплачивал кровью свои негибкие стандарты доблести и воинского долга.



### ЛЕГИОНЕР

- 1) Legionnaire pauldron with dragon skin ornament, Mk III.
- 2) Legionnaire fire support pauldron, Mk III.
- 3) Legionnaire standard, lost at Isstvan V, re-commissioned and re-consecrated at Nocturne, 376013.M31.
- 4) Legionnaire Dha'lok. Shattered Legion Attack Cdr's armor, assault on Dwell. Hybrid Mk V armor pattern given armor with helmet and shoulder pads from another's previous Mk III armor.
- 5) Combi-bolter, model 'Ultima'.
- 6) Crack and frag grenades.

### Прометеев культ

На полях сражений обстоятельства и природный темперамент XVIII легиона вынуждали его действовать на короткой дистанции, где легион мог одолеть превосходящие вражеские силы благодаря преимуществам замкнутого пространства или же штурма. В подобных ситуациях Саламандры всецело полагались на свою индивидуальную физическую силу, способность преодолевать и безжалостную ярость в бою, что в совокупности позволяло нанести неизмеримый урон любому противнику, пускай зачастую и высокой ценой. Данная тактика идеально сочеталась с разрушительным оружием ближнего радиуса действия, вроде предпочитаемых легионом огнемётов, волкитов и мелт. Развитию данной тенденции способствовало и то, что ещё до начала проникновения в легион культурного наследия Ноктюрна выдающиеся технические познания позволяли даже рядовым легионерам Восемнадцатого использовать и собственноручно производить продвинутое вооружение, если возникали трудности со

снабжением и поставками.

Одним из первых действий Вулкана после воссоединения со своими сынами стало объединение рассеянного XVIII легиона и упразднение его временной стратегической организации, но сделано это было таким образом, чтобы сохранить в составных частях легиона дух автономности и самодостаточности – в этих чертах примарх видел благо, если они будут закалены общей целью. На стратегическом уровне он разделил легион на семь Царств, связанных по названию и духу с семью великими городами-убежищами Ноктюрна. Каждому из них был назначен собственный лорд-командующий, также именуемый протектором, в чьи обязанности входило не только сражаться во имя Императора, но и защищать свой город-убежище в случае возможного нападения. Крепкие узы между легионерами Саламандр и жителями Ноктюрна быстро пронизали каждую из боевых рот чувствами преданности и дружбы. Неизбежное соперничество между ротами ещё сильнее подпитывалось самой природой этих отношений, которая, по умеренной учениями Вулкана, сподвигала легионеров Саламандр к ещё большим вершинам героизма и великим свершениям.

Центральным элементом идеалов Саламандр стал Прометеев культ, сформировавшей основу доктрины, упорядочивавшей и продвигавшей те дух и культуру, которые примарх желал видеть в рядах своего легиона. Этот труд, сочетавший ясное видение с глубокой аллегорией, в равной степени опирался как на философскую и военную мысль Древней Терры, так и на богатую культуру и мифологическую историю Ноктюрна, на которой вырос Вулкан. Сердцевиной его принципов стало учение о том, что Легионес Астартес были созданы во имя единственной непреложной цели: защиты и освобождения всего человечества, и что каждый из легионеров представлял собой грозное оружие, облачённое в физическую и духовную форму сугубо ради достижения этой цели.



**ПРИМАРХ  
ВУЛКАН**

Вулкан был гигантом в человеческом облике, одним из наиболее высоких примархов и самым широким в плечах, в доспехах из изумрудной чешуи, словно дракон из мифов Древней Терры. Он был найден на Ноктюрне, мире смерти, полном неистового вулканического огня и радиации, расколотом разрушительными приливными силами своего спутника и населённом хищной мегафауной. Примарх подвергся закалке этим миром, словно клинок в пламени, и возглавил освобождение приютившего его народа от внешней угрозы в лице ксеносов-налётчиков и порабитителей. Считается, что Вулкан не встречался со своими сынами на протяжении нескольких лет после обнаружения, а вместо этого оставался подле Императора под его непосредственной опекой и прилежно учился в кузницах Марса вместе с братом-примархом Феррусом Манусом. Когда же Вулкан встретился со своим легионом, он изменил его точно так же, как выковывал оружие в своей кузне. Примарх даровал XVIII легиону имя, отсылавшее к величайшим из хищных ящеров Ноктюрна, саламандрам – древним и смертоносным созданиям, в чьих жилах текло пламя, а изумрудные шкуры обладали прочностью стали. За выбором Вулкана скрывался многоуровневый смысл, поскольку саламандры Ноктюрна были не просто чудовищами невероятной силы, имеющими большое тотемическое значение для местных жителей, но и существами, что демонстрировали непоколебимую верность своим кровным родичам и потомству. Этот шаг многое говорил и о характере самого Вулкана как человека чести и исключительной честности, который знал, что сотворённое умелыми руками оружие никогда не подведёт своего владельца.

---

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Саламандры\\_\(Age\\_of\\_Darkness\)\\_\u0441\u0442\u0430\u0442\u044c\u044f&oldid=21259](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Саламандры_(Age_of_Darkness)_\u0441\u0442\u0430\u0442\u044c\u044f&oldid=21259)

---

**Эта страница в последний раз была отредактирована 20 сентября 2022 в 23:55.**