

# Слова провидца / A Seers Words (рассказ)

---

<b>WARPFROG</b> Гильдия Переводчиков Warhammer  <i>Слова провидца / A Seers Words</i> (рассказ)	
<b>Автор</b>	<a href="#">Брэд Белл / Brad Bell</a>
<b>Переводчик</b>	<a href="#">Knightmare</a>
<b>Издательство</b>	Black Library
<b>Источник</b>	Battlefleet Gothic
<b>Год издания</b>	2004
<b>Подписаться на обновления</b>	<a href="#">Telegram-канал</a>
<b>Обсудить</b>	<a href="#">Telegram-чат</a>
<b>Скачать</b>	<a href="#">EPUB</a> , <a href="#">FB2</a> , <a href="#">MOBI</a>
<b>Поддержать проект</b>	

Ясновидец Кинур пристально смотрел в кристаллиновое окно на россыпь звёзд перед ним.

Вокруг было тихо. Тишина не была необычной. После удара Кракена на большей части Ияндена было тихо. Он уцелел тогда, как пережил множество других испытаний, выпавших на долю его народа. Кинур был старым даже по меркам эльдар. Он помнил события десятков поколений мон-кей. Он был свидетелем угасания эльдар и знал, что они приговорённая раса. Судьба не была благосклонна, и руны не показали никаких изменений в ближайшем будущем.

— Ясновидец? — спросил мягкий голос, не желая беспокоить его размышления.

Он знал, что это, но был слишком старым, чтобы прыгнуть на звук её голоса. Ему казалось, что ясновидица Кисандрия плыла. Она не произвела ни звука, прежде чем заговорить. Она была ещё одним признаком того, что Иянден стал местом мёртвой тишины, где радость больше не существовала.

— Да?

— Я раскладывала камни, как вы просили. Все три раза они показали металл и череп, вращающиеся вокруг друг друга.

Кинур знал, что это значит, и надеялся присоединиться к Бесконечному кругу прежде, чем это случится.

— Что это означает? — её голос всегда был таким ровным шёпотом. Кинуру понадобилось пятьдесят лет, чтобы научиться различать её интонации. Сейчас она нервничала.

— Некронтир вернулись.

— Что же нам делать? — спросила она, всё так же нервничая.

— Собери принцев флота. Я должен кое-то сказать им.

— Да, ясновидец Кинур.

Вскоре принцы флота собрались в комнате Кинура, они вместе с ним смотрели мимо рам из призрачной кости, через кристаллиновые окна на ближние области космоса. Ясновидица Кисандрия стояла здесь же, но он знал об этом только потому, что мог чувствовать её разум.

— Некронтир вернулись.

Это было встречено перешёптываниями.

— Они наш древний враг. Тысячелетия они учились сражаться с нами, и их оружие, кажется, специально приспособленно, чтобы пробивать нашу защиту. Они будут знать как сражаться с нами, но сейчас мы вспомним, как сражаться с ними.

— Но мы знаем, как сражаться с ними! — возразил один из молодых капитанов.

Кинур поднял руку, оборвав его. Некоторые говорили, что на Ияндене чаще игнорируют традиции и уважение, чем соблюдают, особенно после нашествия Кракена. Иянден умирал, но Кинур не желал, чтобы он погиб от рук некронтир.

— Есть несколько базовых истин по борьбе с некронтир, часть только против них, другие общие для всех наших врагов.

Никто не перебил его, и он продолжил.

— Первое, они способны сравняться с нами по скорости и, при определённых обстоятельствах, в манёвренности. Поэтому любой бой с ними будет коротким и яростным и означает большие потери с обеих сторон.

Он нахмурился: любые потери эльдар были невозполнимы, но Галактика — место жестокое.

Отбросив мрачные мысли, он добавил:

— Сражаясь с некронтир, мы почти всегда будем иметь численное преимущество. Я знаю, это странно говорить о том, что нас больше, чем врагов, особенно после нападения Кракена, но это правда. Рассчитывайте на силу наших эскортов и соберите их в небольшие группы, по несколько кораблей в каждой. Так они смогут окружить врага и стрелять более эффективно. Наше главное оружие против некронтир это эсминцы «Болиголов». Пульсирующая пика «Болиголова» заставит некронтир уворачиваться или рисковать быть уничтоженными.

Разговорчивый капитан снова перебил его.

— Это обычная практика, почему вы думаете, что мы не сделали бы это?

Кинур катал камень рун между пальцами. Кисандрия дала его ему раньше, сказав, что он поднялся сразу под камнями метала и черепа и вращался против них. Она не сказала, что это был за камень, просто дала его ему для будущих размышлений. Он перестал катать камень и ответил молодому.

— Сражаясь с древним врагом, эсминцы «Болиголов» должны составлять основу ваших сил, пока

«Акониты» остаются в резерве для обеспечения большей огневой мощи. Самое главное, «Болиголовы» должны всегда стрелять первыми, заставляя врагов уворачиваться. Заставив корабли некронтир уворачиваться и лишив их маскировки, мы сможем одержать победу. Так их будет труднее уничтожить, но они лишаются свободы манёвра. Победа над некронтир скорее в том, чтобы заставить их отступить.

Один из мастеров флота сказал:

— Вы сказали это, как будто мы не можем победить некронтир, только прогнать.

Кинур пожал плечами.

— В общем, мы можем только загнать их назад, в их логово. Бесчисленные тысячелетия мы сражались с ними, и даже перед Падением мы, эльдар, не смогли уничтожить их всех.

Он посмотрел на заговорившего мастера флота.

— Обычно нам и не нужно побеждать их. Всегда помните причину, по которой вы оказались в космосе. Если вы сопровождаете конвой, доставить его до места назначения важнее, чем уничтожить нападающих. Если вы прорываетесь через строй врагов, чтобы достичь безопасности Ияндена, сбежать важнее, чем сражаться с ними. Никогда не забывайте причину вашего боя с некронтир, потому что для тех, кто пренебрегает заданием, чтобы просто «драться», некронтир — худший враг. Также помните, что наши корабли маневреннее, чем у некронтир; используйте это преимущество. Попытайтесь разбить их флот на отдельные куски. Не забывайте важность астероидов, газовых облаков и планет.

Он замолчал. Это было для него ненормально длинной речью, но он был единственным оставшимся с последнего раза, когда они сражались с некронтир, и это поколение следовало научить не повторять прежние ошибки.

— У мон-кей есть поговорка «кошка-и-мышь», и во всех битвах с некронтир мы должны следовать этой поговорке. Некронтир это мон-кейская «кошка», и вы должны никогда не оказываться рядом с ней, когда она готова атаковать. Наши торпеды и атакующие машины менее эффективные, чем обычное оружие, но никогда не упускайте возможности использовать их. Всегда стреляйте из всего имеющегося оружия, особенно того, которое может пробить их защитные системы.

Ясновидец устал неожиданно. Это стало намного хуже за последний прошедший век.

— Я оставляю вам последний совет: всегда проверяйте отчёты перед тем, как отдать победу некронтир. Они сильный враг, но они могут быть побеждены, особенно, когда они вынуждены бросать корабли на поле боя, чтобы мы могли их забрать.

Глаза Кинура закрылись, не похоже, чтобы усталость пройдет в ближайшие несколько часов.

— Ясновидец Кинур, благодарю за внимание, пожалуйста, запомните его слова.

Шаги он слышал, но о том, что другая ясновидица ушла, он узнал только потому, что её разум отдалился. Перед тем, как сесть на скамейку и отдохнуть, пока усталость не пройдет, он взглянул на камень, который она положила ему в руку. Это был символ возрождения. Почти восемьсот лет Кинур не видел этот камень ни в одном предсказании. Он был слишком старым, чтобы испытывать оптимизм, но он молился, чтобы ситуация улучшилась. У Ияндена было слишком много проблем и без некронтир.

[https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Слова\\_провидца\\_/\\_A\\_Seers\\_Words\\_\(рассказ\)&oldid=13504](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Слова_провидца_/_A_Seers_Words_(рассказ)&oldid=13504)

---

**Эта страница в последний раз была отредактирована 8 мая 2020 в 17:39.**