

Тысяча Сынов (Age of Darkness) (статья)

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

Тысяча Сынов (Age of Darkness)
(статья)



Переводчик	Luminor
Издательство	Games Workshop
Источник	Эпоха Тьмы: Книга правил / Age of Darkness: Rulebook (книга правил)
Предыдущая книга	Гвардия Смерти
Следующая книга	Сыны Гора
Год издания	2022
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB , FB2 , MOBI
Поддержать проект	

XV Легионес Астартеc

ТЫСЯЧА СЫНОВ

Предательство – дитя множества родителей: силы, ненависти, жажды возмездия, стыда, вины, горечи, озлобленности и жестокости, все перечисленные факторы сыграли свою роль в падении тех, кто обратился против Императора, но к этому списку следует добавить ещё два пункта – гордыню и слепоту. В то время как другие предательские легионы пали в бесчестье по своему собственному выбору, Тысяча Сынов начала свой путь в никуда благодаря сочетанию собственной гордости, предательства тех, кому они доверяли, а также по вине самого Императора в целом.

Тысяча Сынов являли собой легион Космического Десанта, связанный с оккультными знаниями, мистикой и потусторонними силами псайкеров. Именно эти эзотерические искусства войны превратили его в один из наиболее грозных легионов, но вместе с тем – в один из наименее достойных доверия, что в конечном итоге приведёт к их осуждению Императором. Падение Тысячи Сынов, испорченных мутацией и запятнанных варпом, в ретроспективе кажется неизбежным, однако эта уверенность ложна. Не будь судьба столь жестокой, XV легион могла бы ожидать иная доля. Как бы то ни было, история Тысячи Сынов – это сказание не о тьме, но о свете, что поднимал их всё выше и выше, покуда они не перестали воспринимать оставленные далеко позади границы дозволенного.

Прародитель: Магнус Красный.

Прозвище (в прошлом): отсутствует.

Замеченные стратегические предпочтения: психические боевые действия, точечные атаки, дезориентация, охота за знаниями, макрокоординация кампаний с многочисленными театрами военных действий.

Примечательные владения: Просперо.

Верность: Трэйторис Пердита.

Знаки и предзнаменования

Пятнадцатый легион был одним из последних творений в генетической линии Легионес Астарес. Ко времени его создания покорение Терры уже завершилось, Луна пала, а молодые легионы приступили к завоеванию остальной части Солнечной системы. То была переходная эпоха, время окончания и новых начал, и в это изменчивое время был рождён XV легион. Странные знаки и дурные предзнаменования окружали создание Пятнадцатого. Его свободные от недостатков рекруты набирались из Империи Ахеменидов, анклавов Огненных Владык Оауса и домена Кашаи – все эти терранские королевства славились стабильностью, древностью и чистотой своей родословной. В первые годы Великого крестового похода репутация и мощь легиона росли с невероятной скоростью. Пятнадцатый одержал множество побед и регулярно бился плечом к плечу с братьями-легионерами, пользуясь огромным уважением даже среди дикарей Шестого и иконоборцев Семнадцатого легионов.

Спустя десятилетия после того, как Великий крестовый поход распространился за пределы Солнечной системы, первые из Тысячи Сынов начали открыто проявлять мощные экстрасенсорные способности. Считается, что они стали результатом отклонения в их генетическом семени, которое усиливало психические таланты и разблокировало скрытую чувствительность к варпу. Впоследствии эти способности сформируют суть XV легиона, дав начало легенде некоторых из наиболее известных его воинов, но также привнеся с собой нестабильность и мутации в форме так называемого Перерождения Плоти. Эта ужасающая и фатально дегенеративная мутация была вызвана утратой контроля при использовании психических сил и поразила легион в огромных масштабах, покуда его растущая численность не сократилась с десятков тысяч легионеров до одной-единственной. Перерождение Плоти стало тщательно скрываемым секретом Пятнадцатого, и хотя мутации были далеко не редкостью в

Галактике, их связь с растущими психическими талантами легиона не осталась незамеченной. Осуждение и призывы к уничтожению Пятнадцатого ввиду поразившей его «скверны» становились всё более частыми и громкими по мере дальнейшего увядания Тысячи Сынов, однако у судьбы в отношении легиона были иные планы.



ЛЕГИОНЕР

- 1) Legionная геральдика - тактическая командная геральдика времён позднего этапа Великого крестового похода, наплечник Mk IV.
- 2) Командование братства - наплечник Mk IV.
- 3) Legionный штандарт, Второе братство, использовался в ходе Падения Гуранты Ди.
- 4) Шай-капитан Тахус Макт. Пятое братство, 3-й батальон тактической поддержки, 493-й экспедиционный флот. Силовая броня Mk IV «Максимус» с характерными для легиона модификациями и личными украшениями.
- 5) Legionная геральдика - консульский вариант, наплечник Mk IV.
- 6) Образец молитвенных глифов, наплечник Mk IV.

Психическое братство

Перековывая свой легион, Магнус создал Культы Просперо. Каждый из них специализировался на каком-то конкретном направлении психической силы, и каждый псайкер с той или иной проявившейся силой принадлежал к культу, что наилучшим образом соответствовал их самым выдающимся способностям.

Павониды занимались вопросами взаимодействия эфирной и живой плоти. Будучи биомантами, они восстанавливали и переделывали плоть, посвящённые данному культу умели направлять силы варпа, чтобы укрепить свои тела и уберечь их от повреждений, вскипятить вражескую кровь и даже сращивать собственные плоть или кости. Поговаривали, что глубоко связанные с жизненными процессами

Павониды держали в руках сердце и чувства легиона, а их адепты оставались непререкаемыми авторитетами в вопросах ораторского искусства и обрядности.

Рапторы были мастерами в подчинении физической реальности своей воле, используя психокинез и управление фундаментальными силами вроде гравитации. Они могли создавать щиты из незримой энергии, сокрушать своим разумом металл и призывать бури из обломков, сдиравших с неприятеля кожу. Многие из Рапторов также славились как одни из самых одарённых теоретиков и учёных легиона, известных холодной и незамутнённой чистотой своих рассуждений и логики.

Корвиды были прорицателями и предсказателями, использовавшими свои таланты ради прикосновения к течению времени и вероятным последствиям тех или иных решений. Вероятно, их можно назвать наиболее хитроумным из всех культов, товарищи Корвидов поговаривали, что те способны читать прошлое по дыханию умирающего, силой мысли узреть проблеск далёких вероятностей и даже управлять ходом секунд мощью своего разума. Под сенью знака Корвидов служили величайшие стратеги и военачальники легиона, так что не случайно Ариман, старший библиарий Тысячи Сынов и первый из их лидеров на заре Ереси Гора, был храмовым магистром Корвидов.

Таинства Атенеицев были связаны с работой разума и мыслей, а также манипуляциями с оными. Эти искусные и могущественные телепаты спланировали легион в бою, беспрепятственно направляя приказы и намерения в разум отдельных воинов, тем самым формируя нерушимую и непревзойдённую по масштабам коммуникационную сеть. В связи с этим они зачастую казались не армией индивидуумов, но воинством управляемых единой волей автоматов. Вне сумятицы сражений многие из членов культа предавались аскетизму и отстранённым размышлениям - вероятно, это было следствием их постоянного контакта с мыслями посторонних. Кроме того, Атенеицы часто исполняли обязанности посланников в другие легионы Астартес или фракции Империиума в целом.

Способности Пирридов выражались особенно ужасающим образом - в сотворении огня и контроле над ним. Силой мысли адепты этого культа могли создавать адские бури, пылающие с силой и яростью звёзд, а прикосновение их могло в считанные мгновения превратить металл в шлак. Будучи наиболее воинственным среди всех культов, Пирриды преуспели в искусстве разрушения, а их тлеющая гордость билась с жаром воинственного сердца легиона.

Впрочем, XV легион полагался не только на свои выдающиеся психические способности и по-прежнему представлял собой превосходно вымуштрованное и тренированное воинство космических десантников, обладавших лучшим вооружением и бронетехникой своего времени и преуспевшим практически во всех аспектах классической войны. В сочетании со своим эфирным могуществом Пятнадцатый являлся по-настоящему грозным оружием. Наряду со стандартными боевыми структурами в рядах легиона существовали несколько орденов, члены которых находились в составе братств или же были обособленными. К примеру, орден Разрухи, известный по символу готовой к броску змеи, представлял собой секту мистиков, одержимых нумерологией и потаённой структурой Вселенной. Орден Шакала присутствовал во всех без исключения структурах и формациях легиона, включая даже другие ордены. Роль этого небольшого ордена была двойной - хранить память о павших и воспитывать новое поколение Тысячи Сынов. О существовании третьего ордена, именуемого орденом Слепоты, Империиум узнал только благодаря экстраполяции и изучения обрывков разведанных. Считается, что их возглавлял Амон, советник и бывший наставник Магнуса Красного, а служившие под его началом так называемые Скрытые, по всей видимости, были воинством разведчиков, шпионов, дознавателей и диверсантов, занимавшихся сбором информации.

После того, как использование психических сил было запрещено Никейским эдиктом, Магнус и его

Тысяча Сынов удалились в свой родной мир, якобы наказанные Самим Императором. Там Магнус с помощью психических средств распознал опасность, которую Гор представлял для Императора и единства Империи, и попытался предупредить Повелителя Человечества. К большому сожалению, предостережение окажется тщетным и предоставит магистру войны возможность воспользоваться осуждением Магнуса Красного Космическими Волками для устранения опасного противника в лице Тысячи Сынов. Катастрофическое побоище на Просперо определит грядущую судьбу XV легиона.



ПРИМАРХ МАГНУС КРАСНЫЙ

Родной мир XV легиона, Просперо, являл собой огранённый драгоценный камень, одиноко сверкавший во мраке долгой ночи. В то время как многие из приютивших примархов миров едва ли не безостановочно пропитывались тьмой, жестокостью и кровопролитием, Просперо удалось избежать подобного варварства. Магнус Красный поселился в пределах Тизки, Города Света и Цитадели Разума Просперо. Там он усвоил уроки мудрейших жителей города и превзошёл их собственным мастерством во всех областях психических дисциплин, учёности и трудов. Под властью Магнуса, прозванного Алым Королём его империи грёз, Тизка расцвела, как никогда прежде. Среди братьев-примархов Магнус был самым рослым, истинным гигантом с кожей красноватого оттенка и единственным глазом. Он отличался исключительной эрудированностью, а также учтивостью в манерах и риторике, заработав в кругу собратьев репутацию мудреца. Кроме того, Алый Король был исключительно могучим псайкером, уступая своей силой одному лишь Императору. Магнус воссоединился со своим легионом в критический момент, когда его сыновей практически сокрушило Перерождение Плоти. Только благодаря своему несравненному интеллекту и псайкерской мощи примарху удалось спасти Тысячу Сынов от неминуемой гибели. Магнус направил все свои силы, знания и способности на поиски возможности избавиться от убивавших его сыновей проклятия, и хотя он преуспел в своём начинании, это «исцеление» было куплено дорогой ценой и навсегда изменило XV легион.

Источник —

[https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Тысяча_Сынов_\(Age_of_Darkness\)_\u0441\u0442\u0430\u0442\u044c\u044f&oldid=21196](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Тысяча_Сынов_(Age_of_Darkness)_\u0441\u0442\u0430\u0442\u044c\u044f&oldid=21196)

Эта страница в последний раз была отредактирована 15 сентября 2022 в 20:36.