

Ультрадесант (Age of Darkness) (статья)

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

Ультрадесант (Age of Darkness)
(статья)



Переводчик	Luminor
Издательство	Games Workshop
Источник	Эпоха Тьмы: Книга правил / Age of Darkness: Rulebook (книга правил)
Предыдущая книга	Пожиратели Миров
Следующая книга	Гвардия Смерти
Год издания	2022
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB , FB2 , MOBI
Поддержать проект	

XIII Легионес Астартес

УЛЬТРАДЕСАНТ

Ультрадесантники представляли собой одно из наиболее могущественных воинств во всём Империиуме. В распоряжении XIII легиона находилась активная боевая мощь в районе четверти миллиона Астартес, раскинувшиеся на целый сектор владения и не знающая равных система поставок снабжения и обучения новобранцев, которая позволяла ему выдерживать удары, способные сокрушить другие легионы. Именно сила и мощь Ультрадесантников сделают их главной целью для заговора предателей и принесут погибель многим из Пятиста Миров Ультрамара.

Прародитель: Робаут Гиллиман.

Прозвище (в прошлом): единое прозвание официально отсутствует, однако несколько подразделений XIII легиона получили широко используемые неформальные имена до воссоединения с прародителем легиона (см. «Аврора», «Немезиды», «Пустынные Львы» и др.), которые впоследствии были приняты или отброшены (на раннем этапе Великого крестового похода использовалось неофициальное / устаревшее прозвище легиона «Рождённые Войной»).

Замеченные стратегические предпочтения: массированный штурм, целенаправленное истребление, планетарная блокада, освобождение миров и кампании по приведению к Согласию на ограниченном театре военных действий.

Примечательные владения: Царство Ультрамар (полуавтономный административный регион сегментума Ульtima, наделённый полными правами управления и сборов на территории, широко известной под именем Пятиста Миров). Основная штаб-квартира легиона располагается на планете Макрагг (стратегическое руководство и планетарный арсенал), второстепенные базы на Арматуре (центр физической и идеологической подготовки), Коноре (кузни и вторичный арсенал) и Калте (флотская база, к началу Ереси Гора проходившая реконструкцию и расширение). Несколько аванпостов и расположенных по соседству колоний, основанных в годы Великого крестового похода, находятся за пределами Ультрамара (Гонорум, Улисс, Гатис-Секундус и др.)

Верность: Фиделитас Константус.

Рождённые Войной

Своих первых рекрутов XIII легион набирал из великого множества различных источников, включая маглев-кланы Панпокро, военные династии Сарагонского анклава, гордую олигархию Сред-Африки и, в последующие годы, людоедские племена Кавказских пустошей. Какими бы ни были культура и происхождение этих групп, все они имели одно общее сходство: яростное и зачастую ожесточённое сопротивление позднейшим стадиям Объединения, которое в конечном итоге завершалось отнюдь не капитуляцией после переговоров, а практически полным истреблением. В связи с этим первые из легионеров Тринадцатого получили неофициальное прозвище Рождённые Войной.

В новобранцах легиона удалось обнаружить уникальный баланс агрессии и сдержанности, а также дисциплины и решимости, что делало их в высшей степени подходящими для проведения совместных операций и боёв на многогранных театрах военных действий. Наряду с этим Тринадцатый добился значительных успехов и в независимых кампаниях, принимая на себя непосредственное командование второстепенными силами поддержки Ауксии Импералис, будь то профессиональные и элитные силы Соляной Ауксии или же терранские полки из числа Старой Сотни.

Кампании XIII легиона в годы Великого крестового похода ещё сильнее укрепили его растущую репутацию несравненных мастеров стратегии – Рождённые Войной подчиняли человеческие миры без жестокого истребления, предпочитаемого некоторыми из братских легионов. Интересен тот факт, что Тринадцатый избегал сражений на истощение и гордился тем, что достигает стратегических целей посредством минимальной траты жизней – а в тех случаях, когда речь шла об освобождении населённых людьми миров, ещё и с минимальным сопутствующим ущербом. Растущий XIII легион в скором времени начал считаться братством героев зарождающегося Империиума.



ЛЕГИОНЕР

- 1) Legionная геральдика - сержант отделения тяжёлой поддержки.
- 2) Legionная геральдика - вариант знака различия для линейного офицера, наплечник Mk III.
- 3) Legionный штандарт - изготовлен по заказу верховного командования легиона и используется на уровне роты в знак признания выдающихся боевых отличий.
- 4) Инвитарий Сарерван. Командный состав V ордена, сбор в Дейнхолде. Силовая броня Mk IV «Максимус» с мастерски выполненными украшениями для инвитариев.
- 5) Мастерски изготовленный громовой молот.

Доктрина Ульградесанта

Тринадцатый легион действовал в соответствии со строгой иерархией, благодаря которой каждый из воинов при любых обстоятельствах знал свой долг и свои обязанности. Робаут Гиллиман обладал верховной властью над легионом, решая вопросы его диспозиции и выбирая стратегические цели, а также принимая командование над флотом или зоной военных действий, где он находился. Следующими по рангу после примарха находились магистры орденов, каждый из которых возглавлял приблизительно 10 000 воинов и командовал контингентом пустотного флота Ультрамара. Им помогали старшие офицеры и командиры, именуемые легатами. В каждом из орденов легиона служили десять рот по тысяче Легионес Астартес, командовали же ими капитаны, отвечавшие за тактическое развёртывание, боевую эффективность и обучение своих бойцов.

Наряду с привычным боевым распорядком, характерным для легиона Ульградесантников, несколько уникальных формирований стояли совершенно отдельно от традиционной организационной структуры. Так, например, ордена эвокатов представляли собой тренировочную площадку легиона; в этих двух орденах с двойной численностью служили как новобранцы со всего Ультрамара, так и ядро закалённых войной ветеранов. В то время как другие легионы проливали кровь своих неофитов на переднем крае войн, Гиллиман перво-наперво отправлял юнцов для участия в оборонительных операциях на границах Ультрамара, что являло собой своего рода венец строгого режима обучения, предполагавшего наличие

практического боевого опыта наряду с более строгими и продолжительными умственной подготовкой и меметической имплантацией, нежели в других легионах Астартес. Ультрадесантники постоянно получали пополнение из наборов как в своём звёздном королевстве, так и за его пределами, так что многие из эвокатов не считались достойными стать полноценными легионерами. Вместо этого наиболее многообещающие претенденты из их числа присоединялись к Вигил Оператии – тайной полиции Робаута Гиллимана, которая подавляла восстания на территории Пятиста Миров и действовала в качестве гражданских силовиков при военном режиме для поддержания политической стабильности.

Не менее важную роль играли и созданные позднее инвиктарии – в равной степени элитные подразделения ветеранов XIII легиона и собрание воинов, выделенных в качестве кандидатов на командные должности не только за храбрость или владение оружием, но и за проявленные таланты в управлении, организации и руководстве. Наиболее известными и грозными из этих элитных бойцов были инвиктарии-сюзерены, которые формировали свиту пяти тетрархов Ультрамара (магистров орденов и регентов наиболее стратегически важных коронных миров Ультрамара) и функционировали в качестве военной силы для защиты своих вотчин, вершителей закона для гражданских и почётного караула своего командира в бою. Численность отдельных формирований сюзеренов сильно отличалась: к примеру, тетрарх Аминтас содержал настоящую армию в несколько тысяч воинов, действовавших в качестве внушающих страх миротворцев в беспокойных мирах вокруг Аякса, в то время как личная гвардия тетрарха Ламиада насчитывала всего лишь сотню легионеров, отчасти из уважения к воителям Механикума из числа защитников Конора, не нуждавшихся в серьёзной поддержке. Кроме того, ограниченное количество инвиктариев можно было встретить во множестве ветеранских подразделений и в составе командной иерархии легиона.

Благодаря работам летописцев и итераторов вокруг Ультрадесантников возник ореол эталонов Империиума. Однако сложные отношения со многими братскими легионами ввиду разногласий и даже враждебности друг к другу, а также обособленность и высокомерие Тринадцатого во время Великого крестового похода нередко забываются или замалчиваются. Именно эта скрытая история принесёт горькие плоды на Калте и бросит тень на Ультрамар в годы Ереси Гора.



ПРИМАРХ РОБАУТ ГИЛЛИМАН

В отличие от многих своих сородичей Робаут Гиллиман был рождён, чтобы стать королём. Приёмный сын Конора Гиллимана, от которого он и получил своё имя, быстро прославился на Макрагге. Эта суровая и неприступная планета была местом удивительной красоты и взращивала выносливых, гордых людей. В последующие годы Макрагг превратится в сердце империи Ультрадесанта на галактическом востоке, а её уроженцы пополнят ряды боевых рот XIII легиона. К тому времени, как Император обнаружил Робаута Гиллимана, примарх уже преобразовал мир, в котором он оказался, и смотрел дальше за горизонт в стремлении расширить досягаемость своих армий. Из амбиций и устремлений Робаута родилось Царство Ультрамар, человеческая империя, не знающая себе равных во всей Галактике, с сотнями миров, пребывавших в мире и процветании под управлением примарха. Вдохновенный стратег и администратор, Робаут Гиллиман обладал могучим аналитическим интеллектом, а также талантом к государственному управлению и макроорганизации ошеломляющего потенциала. Столь же быстро, как он претворил в жизнь замыслы относительно Ультрамара, примарх приступил к коренной реорганизации своего легиона. Он передавал собственные ценности и таланты космическим десантникам под его командованием, поддерживая двойную доктрину, которая одновременно охватывала основополагающие качества каждого из воинов с древнейших времён – мужество, дисциплину, мастерство и умение адаптироваться, определяемые как «практика», а с другой стороны – планирование, прецедент, анализ и оценку, именуемые «теорией». Каждый из этих элементов обладал своей собственной ценностью, каждый дополнял и укреплял другой, и они смешивались, подобно металлам, из которых создавался прекрасный клинок. Это стало доктриной легиона и его кредо, разработанным в годы Великого крестового похода и позднее систематизированным повелителем Макрагга в его величайшем труде, «Кодексе Астартес».

Источник —

[https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Ультрадесант_\(Age_of_Darkness\)_\(статья\)&oldid=20948](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Ультрадесант_(Age_of_Darkness)_(статья)&oldid=20948)

Эта страница в последний раз была отредактирована 1 сентября 2022 в 23:11.