

Час магистра войны (статья)

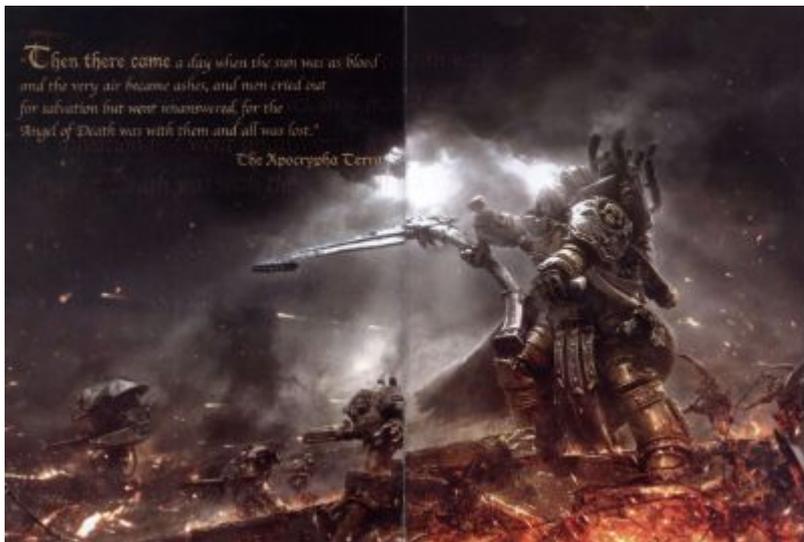
WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

Час магистра войны (статья)



Автор	Алан Блай / Alan Bligh
Переводчик	Йорик
Издательство	Forge World
Серия книг	Ересь Гора / Horus Heresy (Forge World)
Входит в сборник	Ересь Гора, том 4: Завоевание / Horus Heresy Book Four, Conquest
Следующая книга	Бичевание скопления Циклопа
Год издания	2015
Подписаться на обновления	Telegram-канал
Обсудить	Telegram-чат
Скачать	EPUB , FB2 , MOBI
Поддержать проект	



«И настал день, когда солнце заплакало кровью, а сам воздух стал пеплом, и люди взмолились о спасении, но никто не внял их мольбам, ибо Ангел Смерти сошёл с небес, и всё было кончено...»

Апокрифы Терры

Содержание

Предисловие

Час магистра войны

Преданный Империи

Диспозиция предавших легионов

Гонимые Горы спущены с цепей

Отпрыски войны

Коготь смыкается над Манахеей

Предисловие

Мрак окутал Галактику, и наступила эра Тьмы.

Лишь тьма осталась там, где некогда недолго горело яркое пламя надежды Империи на безопасность, на спасение, на единство, на свет. Тьма и первобытный ужас, страшнее неведомых кошмаров Долгой Ночи, царившей до пришествия Императора. Ужас, стократ более страшный потому, что мы сами породили и сотворили его, потому, что наше величайшее и самое грозное оружие обратилось против нас. У ужаса было имя.

Гор.

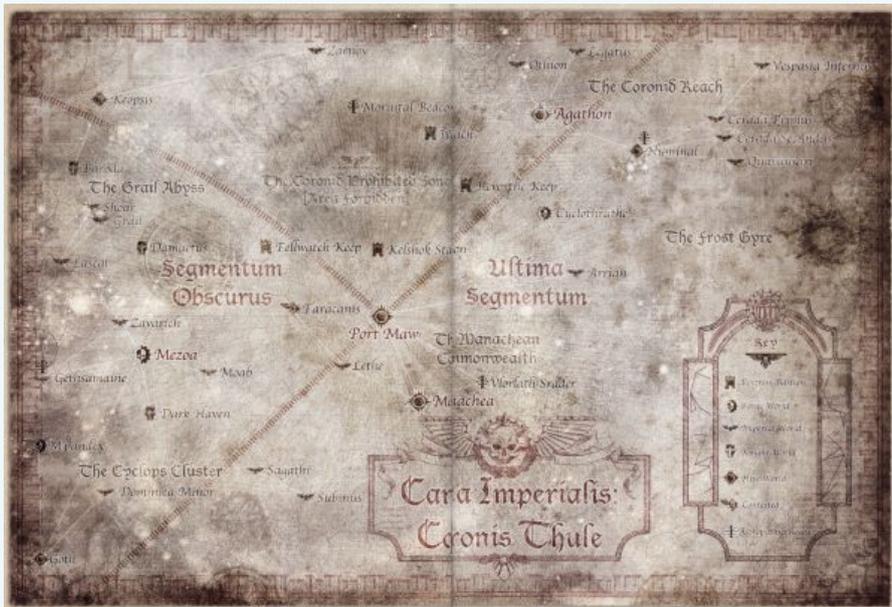
По воле своего творца он был назначен магистром войны и возвышен среди других примархов, и не без причины. Генерал, полководец, чемпион, сокрушитель миров, повелитель легионов, полубог среди людей – таким был Гор, но такими же были и его братья. Так чем же он отличался, почему он был избран? Ответ безумно прост и столь же очевиден, хотя многие пытались отрицать его ещё до предательства, восхваляя мудрость Гиллимана, отвагу Вулкана и хитрость Русса, словно всё это уравнивало их друг с другом, хотя это было не так. Ответ заключается в том, что из всей своей сверхъестественной родни Гор был самым опасным. В нём в той или иной степени сочетались все сильные стороны его братьев, а обаяние, способность направлять других, как смертных, так и сверхлюдей, само по себе было достоинством Горы.

Вдобавок к этому, символом и печатью Горы не зря стало Око, ведь видел он многое, и взор его был неусыпным, но это был взгляд не стража, а хищника. Своим взором он видел любую слабость, неважно, сколь хорошо скрытую, и видел возможность её использовать, возможность легче всего уничтожить. И теперь это злое Око обратилось на Империю. Угли Исствана ещё догорали, превращаясь в пепел, а он уже смотрел на всё, что создал в Галактике Великий крестовый поход, и всюду видел слабости. Гор видел изъяны в сомкнутых рядах защитников Империи и в сердцах его солдат, и знал, как их использовать. Когда-то он сражался во имя Императора, но теперь разрушит всё, что строил сам и возводили его братья. Гор вновь станет завоевателем, но в этот раз станет сражаться ради себя самого.

Свет Империи погаснет в когтистой руке магистра войны.

Началась эра Тьмы.

А.К.



Карта Импералис, Коронид Туле

Легенда:

Крепость-бастион
 Мир-кузница
 Имперский мир
 Рыцарский мир
 Мир-улей
 Оспариваемый
 Астропатическая станция

Agathon - Агатон
 Arrian - Арриан
 Baroda - Барода
 Cerada Primus - Церада Прим
 Cerada Secundus - Церада Секунд
 Coronid Prohibited Zone (Area Forbidden) - Коронидская Запретная Зона (Территория Запрещенная)
 Coronid Reach - Коронидский Предел
 Cyclops Cluster - Скопление Циклопа
 Cyclothrathe - Циклотрат
 Damaetus - Даметус
 Dark Haven - Темная Гавань
 Dominica Minor - Доминика Минор
 Fellwatch Keep - Падшая Твердыня
 Frost Pyre - Морозный Костер
 Gethsamaine - Гефсимания
 Goth - Гот
 Grail - Грааль
 Grail Abyss - Бездна Грааля
 Kelshok Station - Станция «Келсок»
 Keopsis - Кеопсис
 Lascal - Ласкал
 Legatus - Легатус
 Lethe - Лета
 Manachea - Манахея
 Manachean Commonwealth - Манахейское Содружество
 Mezoa - Мезоа
 Moab - Моав
 Morintal Beacon - Моринтальский Маяк
 M'randex - М'пандекс
 Numinal - Нуминаль
 Othion - Отион
 Port Maw - Порт-Пасть
 Quavausari - Квайвайсары
 Revorhte Keep - Ревортский укрепленный район
 Sagathi - Сагати
 Segmentum Obscurus - сегментум Обскурус
 Shoar - Шоар
 Subinus - Субинус
 Taracanis - Тараканис
 Ultima Segmentum - Ульtima сегментум
 Vespasia Infernus - Веспасия Инфернус
 Vlorlath Srader - Влорлат Срадер
 Wolach - Волах
 Zarnov - Зарнов
 Zavarich - Завариш

Час магистра войны

«Рабам неважно, чьи руки держат кнут, ведь они знают лишь его властное прикосновение, уверенность надзирателей и неизбежность боли».

Хтонийская пословица

Преданный Империи

В 006.М31 Империя Человечества содрогнулась от страшнейшего удара в своей истории – предательства магистра войны Гора и, как позднее выяснилось, половины величайших воинов человечества, космодесантников Легионес Астартес. Восемь из восемнадцати легионов открыто присягнули делу магистра войны, тогда как решение девятого, позднее присоединившегося к ним, оставалось неизвестным. Что же до остальных, то три из оставшихся верными легионов были разгромлены на чёрных песках Исствана V, став жертвами резни в зоне высадки, невообразимой западни, организованной самим Гором. Основные силы Четвёртого были разбиты в кровавом пустотном сражении за систему Фолл.

Пять уцелевших, но ещё не вышедших на связь верных легионов были рассеяны, находились на большом расстоянии друг от друга и от Терры и, в случае двух из них, стали жертвами новых трагедий и жестоких ловушек. В результате они были на время связаны боями и несли потери, что было частью зловещих и давно готовившихся замыслов магистра войны.

Однако, несмотря на сокрушительный удар, нанесённый мощи и стабильности Империи, не все склонились перед волей Гора, а благодаря капризу судьбы и непримиримой отваге уже разбитых им верных воинов, магистр войны лишился возможности провести внезапную атаку на Терру и победить в войне ещё до её начала. Более того, каждое сражение стоило ему огромных потерь. По мере нарастания открытой войны и междоусобных битв воителей из Легионес Астартес, Механикум и имперских солдат стало ясно, что количество потерь будет пугающе большим даже в тех случаях, когда одной из сторон удастся застать другую врасплох. Счёт погибших воинов Империи, не являющихся космодесантниками, уже исчислялся миллионами и нарастал в арифметической прогрессии по мере разрастания масштабов войны.

И теперь с этой войной нельзя было покончить одним смертельным ударом, и сражающимся предстояли затяжные битвы и реконквисты, безжалостное истребление и отчаянная оборона. Огромный, охватывающий всю известную Галактику Империи превращался в поле боя, где ради победы воинам стоило быть готовым не только к дерзким операциям, но и к войне на истощение. И эта война, которая охватит тысячи миров и обречёт на гибель бесчисленные миллиарды, была столь невообразимо масштабной, что, возможно, целиком её не мог охватить даже разум примарха, такого как Гор, названного творцом первым среди своего рода.

Полагаю, что никому не следовало удивляться невыразимой жестокости, творящейся на полях сражений разгорающейся войны, ведь её узнал бы каждый, видевший разрушительную ярость тех же самых воинов в годы Великого крестового похода, когда легионы покоряли мир за миром, предавали мечу целые виды чужаков и повергали империи, просуществовавшие тысячелетия.

И теперь эти легионы обрушились друг на друга и на миры, которые некогда клялись защищать до самой смерти. Полем безжалостных сражений стал весь Империи, и человечество узрело гибель, которой раньше предавало чужаков.

Галактика будет гореть.



Диспозиция предавших легионов

Многое остаётся неясным в отношении стратегических позиций, операций и организационной структуры верных магистру войны Гору войск на раннем этапе войны, историкам не удаётся надёжно оценить даже численность этих войск. Из-за порчи, неуместной верности или слепого неведения и повиновения приказам на стороне магистра войны выступили около половины легионов титанов и бесчисленные воинства Экзертус Империалис – сотни миллионов солдат, боевых машин и кораблей. Но этого было недостаточно. Тысячи кораблей могли пробить оборону Терры, десятки миллионов ауксилариев могли отдать жизни, осаждая Врата Вечности, и десятки миллионов последовали бы за ними один за другим, но Гор знал, что этого будет недостаточно. Недостаточно против защищавших Терру сверхлюдей, против Легио Кустодес и укреплений, созданных по замыслам самого Императора и удерживаемых теперь Рогалом Дорном и его сынами.

Вследствие этого не будет преувеличением сказать, что нам следует уделить главное внимание местоположению и силе предавших легионов на тот период. К этому времени на стороне магистра войны сражались следующие легионы: Сыны Гора, Дети Императора, Гвардия Смерти, Железные Воины, Повелители Ночи, Пожиратели Миров, Альфа-Легион и Несущие Слово. Рассеянные остатки Тысячи Сынов, которые позднее присоединились к предателям, на тот момент не принимали активного участия в войне, а их местоположение и даже верность оставались неясными после апокалиптической битвы за Просперо. Хотя резня в зоне высадки и стала страшным ударом для верных Императору, предавшие легионы также не ушли из страшной битвы невредимыми. Это, вкуче с понесёнными во время чисток на Исстване III и в других сражениях потерями, серьёзно ослабило силы Гора к моменту начала открытой войны.

Невозможно получить точные данные касательно численности Легионес Астартес, но, согласно обоснованным расчётам, потери предателей после битв на Исстване, Фолле и Парамаре составляли около ста тысяч Легионес Астартес, по сравнению с неизвестным, хотя вероятно большим в три или в четыре раза, числом погибших верных Императору воинов. По многим оценкам это оставляло в распоряжении магистра войны около девятисот тысяч Легионес Астартес, а численность лоялистов составляла чуть более двух третей от этого числа. Конечно, эту оценку нельзя назвать точной, поскольку картину ещё сильнее изменили будущие события на Калте и Сигнусе Прим, однако из неё можно сделать вывод, что даже после резни в зоне высадки Гор не получил достаточного преимущества. Немедленное и всеобщее наступление на Терру и в сердце сегментума Соляр, готовящегося к войне, стало бы сомнительным стратегическим решением, не гарантирующим победы. Таковы были факты, на основании которых Гор планировал свои следующие шаги.



Магистр войны Гор, Архипредатель

Гончие Гора спущены с цепей

Теперь нам представляется вероятным, что его стратегия была основана на древней максиме, гласящей, что при противостоянии многочисленному врагу, рассеянному по обширному географическому или, в нашем случае, звёздному региону, ведущая к победе стратегия звучит как «разделяй и властвуй». Гор, как и подобает несомненному военному гению, не ограничивал себя в стратегии кажущейся простотой, поставив не только долгосрочные, но и краткосрочные связанные между собой тактические цели. Первой и, возможно, главнейшей из них было намерение ослепить, обескровить и сбить с толку врага, в нашем случае представлявшего собой обширные владения Империи Человечества.

По приказу Гора война должна была вспыхнуть в каждом уголке Империи, на каждом возможном поле сражений. Небольшие удары отборных команд, поддерживаемые террористические кампании и гражданские волнения, выверенные удары, направленные на уничтожение цепочек снабжения, сокрушение узловых точек обороны сегментумов и разрыв астротелепатических коммуникаций – всё это стало оружием. Грозные, возглавляемые легионами общевойсковые боевые формирования проводили полномасштабные кампании с целью завоевания и уничтожения, действуя подобно мрачному отражению экспедиционных флотов Великого крестового похода, вернувшихся, чтобы поработать и завоёвывать всё, что было ими создано. С этой целью Гор также отправил в разные точки по всему Империи тактические группы, состоящие из основных сил целых предавших легионов, таких как Повелители Ночи и Железные Воины, отдав приказ захватывать, сдерживать и уничтожать, а также, что важнее, ослаблять и провоцировать сопротивление Терре. Это позволило бы рассеять силы лоялистов, сокрушить и истребить их поодиночке.

Можно предположить, что таким образом Гор надеялся сохранить в своих руках инициативу, оставить за собой выбор сражений, и рассчитывал на неповоротливость громадных сил Империи, связанных

необходимостью защищать как можно большую территорию, дабы не потерять контроль над целыми секторами. Свой вклад в дело предателей вносили и преследующие собственные мелочные цели мятежники и сепаратисты. Гор, когда-то бывший защитником Империи, раскрыл его величайшую слабость – под кажущимся единством человечества, покорённого в войнах и связанного сетью коммуникаций, власти и исходящей от самой Терры угрозы наказания лежала возможность раскола, восстания и гражданской войны в случае ослабления цепей. Одной лишь изоляции огоньков человеческих цивилизаций, разделяемых безразличной пустотой, и вечного страха перед ужасными чудовищами, таящимися среди звёзд, было достаточно, чтобы погрузить в анархию целые миры.

Эти ужасные кампании разрушения и страха, первые годы Ереси, вошли в исторические труды как «эра Тьмы», не в последнюю очередь потому, что волнения и мятежи были столь масштабными и всеобъемлющими, что вся история бесчисленных катастроф и геноцидов тех времён никогда не увидит света. И даже это было для Гора очередным средством, а целью было не только ослабление и постепенное расчленение Империи вокруг Терры, но и постоянное укрепление своих армий.

Тёмное Согласие

Во многих мирах семена скверны были посеяны задолго до вероломного удара на Исстване. Когда Гор развязал гражданскую войну, то ему присягнули жители сотен миров, на которые он не имел прямого влияния. На этих планетах и владениях на опасной периферии, пограничье Империи, его союзники и посланники из числа Механикум, Альфа-Легиона и Несущих Слово отравляли сердца жителей. Сотни других планет, как изолированных и в целом неважных колоний, так и столпов экономики и воинской силы Империи, покорятся магистру войны в ходе так называемого «Тёмного Согласия».

Каждый мир, на который опускалась тень магистра войны, представал перед простым выбором – полная покорность и капитуляция или полное уничтожение и жестокое порабощение – рабство или смерть, без экивоков и права на второй шанс. Это было извращённой насмешкой над славными целями Великого крестового похода, однако цели Тёмного Согласия не исчерпывались издевательством над мечтой Императора и ублажением тщеславия тирана, за внешне бессмысленной жестокостью проступала продуманность и методичность. Когда на сражавшийся или непоколебимо верный мир обрушивалось невообразимое разрушение в наказание за доблесть и решительность, это вызывало в ближайших звездных системах такой ужас, что они часто сдавались захватчикам без единого выстрела. Каждый мир обеспечивал не просто территорию, но и живую силу, промышленные мощности и припасы, становясь частью неуклонно растущей военной машины. Более того, можно заметить, что приговорённые к смерти миры, насколько возможно, обладали меньшим стратегическим значением по сравнению со сдавшимися вследствие страха, или же их приводили к покорности более сдержанные, хотя и столь же смертоносные и жестокие обезглавливающие атаки, которыми славился легион самого Гора. Также примечательно, что опустошение во время Тёмных Согласий всегда было не слишком методичным, позволяющим выжившим бежать и рассказать об ужасах и о расплате, которую приносило неповиновение новому тёмному императору.

Отпрыски войны

Вследствие необходимости вести войну против Империи и убить его повелителя, для Гора и его армий было жизненно важно не просто сохранять, но и преумножать с максимальной скоростью свои военные силы. Для начинающих историков типично ошибочное предположение, что легионы обладали своей самой большой численностью в начале Ереси Гора, а дальше они лишь уменьшались с боевыми потерями до самого конца её, словно фигуры на шахматной доске. Это абсолютно неверно.

С самого начала все стороны стремились увеличить приток новых Легионес Астартес, ускорив и расширив процессы имплантации геносеми и миметического программирования до прежде невиданного уровня, что часто приводило к страшным последствиям. Ещё до восстания было известно, что отличающиеся жестокостью легионы, такие, как Пожиратели Миров, сократили время создания космодесантников до двух лет, а возможно и меньше, несмотря на пугающе высокий процент неудач. В прошлом это осуждалось и вызывало споры, но с началом галактической гражданской войны срочная необходимость перевесила опасения, как для предателей, так и для лоялистов. Хотя мы и не имеем доступа к подробным докладам о действиях отдельных легионов, можно сказать, что процесс набора не только был ускорен, но и охватил гораздо большие территории. Предположительно, десятая юношей начала собираться с десятков ранее не используемых пригодных миров. Десятки миллионов были призваны в армии обеих враждующих сторон, и из их числа для преобразования выбирались самые лучшие, из которых один среди сотни переживал поспешные операции.

Конечно, не каждая подобная попытка увенчалась успехом, что позднее показала ужасная трагедия Гвардии Ворона, но благодаря этому численность ряда легионов за годы Ереси Гора увеличивалась на десятки тысяч - особенно тех легионов, которые обладали стабильным геносеменем или обширными аптекарскими и достаточными ресурсами для применения массовой имплантации. Новобранцев ждало кровавое крещение огнём и, предположительно, некоторые из них даже не знали, на чьей стороне или в чьём легионе сражаются, когда впервые оказывались на наковальне войны.

Однако вихрь Ереси Гора оказался весьма эффективным горнилом, и подразделения новых воинов, образованные вокруг ядра из закалённых ветеранов Великого крестового похода, сражались в первых и самых кровавых сражениях гражданской войны. Следствием постоянного притока вновь созданных Легионес Астартес была необходимость вооружать и снаряжать их, а потому для обеих сторон на войне оказалась крайне важна верность и власть над ключевыми мирами-кузницами, особенно после того, как лоялисты блокировали Марс, цитадель предателей в сердце самой системы Сол. Запасы высокотехнологичного оружия и брони, межзвёздные корабли и простые патроны - всё это стало ценными ресурсами, за которые сражались люди, не раз сжигавшие дотла промышленные миры и оставшиеся беззащитными крепости, чтобы те не попали в руки врага. Возникающие требования, спровоцированные междоусобной войной, развитие тактики и вооружения - всё оказывало неоспоримое влияние на сражающихся, и армии на обеих сторонах начали быстро меняться: некоторые из-за влияния тёмных и тогда ещё неведомых сил извне, а другие под безразличными и жестокими ударами войны. Сплочённых, несмотря на различия, и сомкнутых строёв легионов времён Великого крестового похода не стало. На их месте сражались жестокие ангелы смерти и разъярённые армии, не зная ни пощады, ни передышки, практически неузнаваемые.

Коготь смыкается над Манахеей

Так называемое «Завоевание Манахеи» - кампания, проведённая под личным руководством магистра войны Гора в поздние месяцы 007.М31. Она является одновременно примером того, как армии магистра войны обрушиваются на сочтённые им ценными секторы Империи, так и того, насколько быстрыми и жестокими могут быть подобные кампании. Сейчас в ней можно увидеть образец, схему, повторяющуюся в отношении десятков подобных войн, как в плане стратегии, так и в плане ужасных последствий для миров, захваченных предателями во времена эры Тьмы.

Завоевание Манахеи, проведённое самим Гором и его внутренним кругом командиров, стало

краеугольным камнем в череде связанных между собой кампаний, флотских операций и локальных войн, подобно буре пронёсшейся между 006.М31 и 008.М31 по звёздному региону, называемому Коронид Туле или Коронидские Глубины. Данный регион, раскинувшийся в пограничье между сегментумами Обскурус и Ультима и включающий в себя на тот момент часть главных промышленных миров северного Имперiums, оказался практически отрезан от прямой связи с сегментумом Соляр из-за нарастающих возмущений в варпе, вылившихся в так называемый «Гибельный шторм» после мрачных событий на Калте в 007.М31.

Жемчужиной региона являлась Манахея – густонаселенный и развитый мир-улей первого класса, находящийся в центре собственного подцарства близлежащих обустроенных звёздных систем. Поэтому Манахея оказалась бы крайне полезной для Гора в грядущей войне, не в последнюю очередь для стратегического контроля региона, обладая обширными запасами живой силы, а также промышленными мощностями, которые можно было быстро перевести на военные нужды. В близлежащих секторах также находилось богатое минералами скопление Циклопа, дом двух полноценных миров-кузниц Механикум, важной флотской стоянки Армады Импералис Порт-Пасть, нескольких независимых рыцарских миров и ряда агромиров и других колоний, которые можно было использовать для поставок провизии и припасов армиям магистра войны во время долгого марша к Терре.

Однако эта добыча не была беззащитной. Несмотря на действия посланников предателей в регионе, большая часть армий и планет уже вступила в войну против Гора, имперские командующие региона были оповещены пронёсшимся, словно лесной пожар, сообщением о расправе на Исстване III, разошедшемся с Терры. То, что такое предупреждение дошло до региона, в отличие от многих владений и секторов, не знавших о предательстве ничего, было следствием относительной близости пограничья к самой системе Исствана. Порт-Пасть стал стоянкой и базой снабжения для флотов, отправившихся туда навстречу року.

Не считая ряда заметных исключений, гарнизон имперских миров Коронидских Глубин составляли корабли Армады Импералис и подразделения Имперской Армии Экзертус, созданные по принципам Солярной Ауксили. Данная схема развёртывания и подготовки особенно подходила для защиты этого региона, поскольку благодаря специальному снаряжению и обучению такие подразделения могли сражаться во враждебной внешней среде и пустотных битвах, что являлось обычным делом на этой окраине Имперiums. Также высокотехнологичные производства таких миров, как Агатон и Манахея позволяли обеспечивать всем необходимым Солярные Акусии, что было бы просто невозможно в большинстве колониальных миров. И данные подразделения уже неоднократно сдерживали налёты ксеносов, подавляли восстания мятежников и, изредка, отражали полномасштабные вторжения до прибытия подкреплений. Ауксии были хорошо экипированы оружием, бронетехникой и кораблями, а численность регулярных войск составляла сотни тысяч бойцов. Однако они никогда не противостояли немислимому врагу – космодесантникам самого Имперiums.

И вот, в последние дни 006.М31 до придворных и советников Коронидских Глубин дошли ужасные и спешно засекреченные сообщения о том, что случилось нечто невообразимое – предатели разгромили посланные за ними армии на Исстване V. Сначала от этих докладов отмахивались, сочтя их намеренной дезинформацией, однако затем показали первые разбитые корабли лоялистов, выживших в пустотной битве над Исстваном, ища убежища от преследующих их гончих Гора. Страх охватил Манахею, Агатон, Мезоа и сотни других великих и малых миров вдоль пограничья. На Терру были посланы запросы о помощи и приказах, но они исчезли в ослепительных шквалах помех Имматериума. Зажатым между бурями варпа и чёрной пустотой мирам Коронидских Глубин оставалось лишь ждать дьявола, крадущегося во тьме...

Расколы и тьма

Согласно древней пословице, с началом войны первой жертвой становится истина, и, если это так, то её первым ребёнком становятся слухи. С самого начала Ересь Гора стала катаклизмом, чьи события развивались столь стремительно, что происходящие трагедии мгновенно скрывались под слоями загадок, домыслов, лжи и неведения, свиваясь в саван, сквозь который можно различить немного. Несмотря на существование остающегося в целом общепризнанным и известным поимённого списка легионов космодесантников, легио титанов, подразделений-ауксилий и тагмат Механикум, вставших на сторону Архипредателя и тех, кто остался верным, истина гораздо сложнее и загадочней, чем принято считать.

В обеих бойнях на Исстване были выжившие, прорвавшие блокаду, лишённые руководства и наполовину обезумевшие от предательства воины, с этого момента действовавшие порознь. Некоторые из представителей разбитых легионов вскоре вернулись в Империум, но другие не смогли или не захотели. Одни из них продолжали жестокую войну в одиночестве, ища отмщения, а другие просто исчезли, их судьбы остались неизвестными, а истории – не услышанными. Но есть и более мрачные случаи. Это давно отрицалось, однако неоспоримым является факт, что в оставшихся верными легионах были отряды, иногда целые роты и группировки, переметнувшиеся к Гору. В некоторых случаях явно виден след «воинских лож» магистра войны, в других – давно тлеющие обиды или же проникновение внешних сил. Возможна и более зловещая причина, учитывая то, что некоторые космодесантники верили, что идеалы Гора выше, а его право на их верность – больше, тогда как другие хранили верность своему Императору и Великому крестовому походу, а не воле примархов. Известно, что в ранние годы войны подразделения Легионес Астартеc и иногда целые эскадры боевых кораблей просто бесследно исчезали, и хотя многие из них, скорее всего, стали жертвой опасностей варпа и действий врага, вероятно, что другие просто тихо снялись с якоря и сменили сторону, дабы служить новым хозяевам. И такое происходило повсеместно. Возможно, это отчасти объясняет постоянные слухи и давно скрытые свидетельства о яростно атаковавших войска предателей во время освобождения Эстабана III воинах, «облачённых в полночь», с затертой символикой Повелителей Ночи, или доклады о многочисленных ударных группах космодесантников, судя по всему, вернувшихся к геральдике Сумеречных Рейдеров, остановивших Железных Воинов на Киброне и при Падении Малинча. Точно так же стоит принять во внимание давно отрицаемые доказательства того, как великая рота Космических Волков с символом Ока Змея истребила миллионы на Нео Кадизе в 008.М31 или участия в Осаде Мезоа роты Легионес Астартеc с оружием и в доспехах как Сынов Гора, так и Железных Рук. И это лишь часть до сих пор вызывающих пересуды историй, но известно также о многих других неподтверждённых и ныне забытых случаях, свидетельствующих о том, что великая гражданская война была на порядок более сложным и неоднозначным явлением, чем принято теперь считать. Возможно, ещё более зловещей загадкой являются настойчивые доклады о подразделениях космодесантников без цветов и символики легионов, чьё происхождение было полностью неизвестно, или же, что страннее, с геральдикой, невиданной во времена Великого крестового похода. Никто не может сказать, кем были эти «чёрные» легионеры – обычными перебежчиками или, согласно некоторым слухам, существами, выращенными предателями для своих ужасных целей из химерического геносемена, собранного у мертвецов на Исстване.

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Час_магистра_войны_\(статья\)&oldid=20155](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=Час_магистра_войны_(статья)&oldid=20155)

Эта страница в последний раз была отредактирована 28 июля 2022 в 09:48.