

# White Dwarf 87

---

WARPFROG

Гильдия Переводчиков Warhammer

*White Dwarf 87*



Переводчик	<a href="#">Alkenex</a>
Издательство	Games Workshop
Серия книг	<a href="#">Белый карлик / White Dwarf</a>
Год издания	<a href="#">1987</a>
Подписаться на обновления	<a href="#">Telegram-канал</a>
Обсудить	<a href="#">Telegram-чат</a>
Скачать	<a href="#">EPUB</a> , <a href="#">FB2</a> , <a href="#">MOBI</a>
<b>Поддержать проект</b>	

## Warhammer 40,000 / Вольный торговец

Представьте себе тёмную камеру с минимумом пыльной, изъеденной червями мебели; с неровным, выложенным плитами полом; с мелкими лужицами липкой слюны и единственным обитателем, что неподобающе валится на захламлённый стол. Бегство отсюда - недостижимая мечта, еда - это роскошь, которую можно получить лишь выполняя нормы выработки, невысказанные для других людей.

Сейчас уже подходит к концу работа над огромным фолиантом, спокойно лежащем на том грубом столе. Я говорю о *Warhammer 40,000* (WH40K), он же «*Вольный торговец*», который, как некоторые могут помнить, представлена Citadel в качестве футуристической военной игры, основанной на системе Warhammer... стоило один раз прорекламировать, и её уже не забыть. Так, ну да. WH40K - это давно ожидаемая футуристическая версия системы *Warhammer Fantasy Battle* с немалым количеством общих

механик и во многом схожая с ней.

У *WH40K* новый подход к играм в футуристическом сеттинге. Это не просто «фантастика» для новичков, а чистое фэнтези в далёком будущем (действие там разворачивается примерно спустя сорок тысяч лет). Технология играет важную роль, но не она является главным столпом цивилизации. События игры происходят в грязной, неприглядной, свирепой вселенной.

В её истории много оригинальных вещей, например такой же старый, как и сама человеческая раса, Император, чьи психические энергии – это единственное, что не позволяет людям вымереть как виду. К сожалению, жизнь в нём поддерживается лишь благодаря непрерывному принесению в жертву более слабых псайкеров (псиоников, телепатов и прочих) и безжалостному уничтожению тех, кто уступил контроль над своим разумом не принадлежащим нашему миру существам.

У игры много механик из *Warhammer Battle*, но они были должным образом модифицированы, чтобы позволить использовать *крайне* разнообразное вооружение и снаряжение. Характеристики тут такие же, да и многие существа могут переходить из одной игры в другую. По сути, миры *Warhammer Fantasy* и *WH40K* делят одну и ту же вселённую. Например, сланны, уже известные игрокам в *Warhammer*, являются межмировыми созданиями, а что до царства Хаоса... Ну, обо всём этом ещё будет рассказано.

— Рик Пристли



Иллюстрация Уила Риза

---

Источник — [https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=White\\_Dwarf\\_87&oldid=26149](https://wiki.warpfrog.wtf/index.php?title=White_Dwarf_87&oldid=26149)

---

**Эта страница в последний раз была отредактирована 25 сентября 2024 в 16:32.**